

# **Manuale dell'utente**

## **Multimedia Projector**

**EB-536Wi EB-530**

**EB-535W EB-520**



**EB-525W**

# Indicazioni Utilizzate in Questo Manuale





## • Indicazioni sulla sicurezza

Nella documentazione e sul proiettore viene fatto uso di simboli grafici per segnalare le procedure di utilizzo corretto del proiettore.

Le indicazioni e i relativi significati vengono illustrati di seguito. Assicurarsi di avere acquisito familiarità con queste indicazioni prima di leggere la guida.

 <b>Avvertenza</b>	Questo simbolo indica informazioni relative all'uso corretto del prodotto, che, se ignorate, potrebbero provocare lesioni personali o il decesso dell'utente.
 <b>Attenzione</b>	Questo simbolo indica informazioni per un uso corretto del prodotto, che, se ignorate, potrebbero provocare lesioni personali o danni fisici.

## • Indicazioni di informazioni generali

<b>Attenzione</b>	Segnala le procedure che, se eseguite con poca cautela, potrebbero causare danni o lesioni.
	Segnala le informazioni e i punti utili relativi a un determinato argomento.
	Segnala una pagina contenente informazioni dettagliate su un determinato argomento.
	Segnala la presenza di una descrizione della parola o delle parole sottolineate davanti a questo simbolo nel glossario dei termini. Vedere la sezione "Glossario" in "Appendice".  "Glossario" <a href="#">p.192</a>
[Nome]	Indica il nome dei tasti del telecomando o del pannello di controllo. Esempio: tasto [Esc]
Nome menu	Indica le voci del menu Configurazione. Esempio: Selezionare <b>Luminosità</b> dal menu <b>Immagine</b> . <b>Immagine - Luminosità</b>

## Indicazioni Utilizzate in Questo Manuale ..... 2

### Introduzione

#### Caratteristiche del Proiettore ..... 8

Configurazione, proiezione e custodia semplici e veloci	8
Collegamento con un cavo USB e proiezione (USB Display)	8
Funzioni utili per la proiezione di immagini	8
Collegamento di una periferica di archiviazione USB e proiezione di filmati o immagini (PC Free)	8
Capovolgimento dell'immagine in orizzontale e proiezione (Capovolgì in orizz.)	8
Varie funzioni per un risparmio energetico ottimale	8
Uso ottimale del telecomando	8
Ingrandimento e proiezione dei file utilizzando la Telecamera documenti	9
Funzioni di sicurezza migliorate	9
Avvalersi di tutti i vantaggi di una connessione di rete	9
Funzioni interattive (Easy Interactive Function) (solo EB-536Wi)	10

#### Nomi e funzioni delle parti ..... 11

Vista Anteriore/Superiore	11
Retro	12
Base	14
Pannello di controllo	15
Telecomando	16
Sostituzione delle batterie del telecomando	19
Raggio d'azione del telecomando	20
Easy Interactive Pen (solo EB-536Wi)	20
Sostituzione della batteria della penna interattiva	21
Sostituzione della punta della penna interattiva	22

### Preparazione del proiettore

#### Installazione del proiettore ..... 24

Metodi di Installazione	24
Metodi di Installazione	25

Quando si utilizzano le funzioni interattive (solo EB-536Wi)	25
--	----

#### Collegamento di apparecchiature ..... 27

Collegamento di un computer	27
Collegamento delle sorgenti di immagine	29
Collegamento di dispositivi USB	31
Collegamento di un microfono	33
Collegamento di un'apparecchiatura esterna	34
Collegamento mediante un cavo LAN	36
Installazione dell'unità LAN wireless opzionale	37
Installazione di Quick Wireless Connection USB Key opzionale	38
Collegamento di vari proiettori (solo EB-536Wi)	39

### Uso basilare

#### Proiezione di immagini ..... 42

Accensione del proiettore	42
Spegnimento del proiettore	43
Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)	44
Passaggio all'immagine di destinazione utilizzando il telecomando	45
Proiezione con USB Display	46
Requisiti di sistema	46
Primo collegamento	47
Disinstallazione	48

#### Regolazione delle immagini proiettate ..... 50

Correzione della distorsione del keystone	50
Correzione manuale	51
Correzione automatica (solo EB-536Wi)	54
Regolazione delle dimensioni dell'immagine	54
Regolazione della posizione dell'immagine	54
Regolazione dell'inclinazione orizzontale	55
Correzione della messa a fuoco	55
Regolazione del volume	55
Selezione della qualità di proiezione (Selezione del Modo colore)	55
Impostazione di Diaframma autom.	56

Modifica del Rapporto aspetto dell'immagine proiettata . . . . .	57
Metodi di cambio . . . . .	57
Modifica del formato (solo EB-536Wi/EB-535W/EB-525W) . . . . .	57
Modifica del formato (solo EB-530/EB-520) . . . . .	59

## Uso delle funzioni interattive (solo EB-536Wi)

### Modalità funzione interattiva . . . . . 62

Per disegnare su un'immagine proiettata (Modalità Annotazione) . . . . .	63
Uso dello schermo proiettato come lavagna (Modalità Lavagna) . . . . .	64
Controllo di un computer da uno schermo proiettato (Modalità interattiva del computer) . . . . .	65
Requisiti di sistema per la Modalità interattiva del computer . . . . .	65
Uso della Modalità interattiva del computer . . . . .	66
Requisiti di sistema di Easy Interactive Driver (solo OS X) . . . . .	68
Installazione di Easy Interactive Driver su OS X . . . . .	69

### Uso delle penne interattive . . . . . 70

Calibrazione della penna . . . . .	71
Calibrazione automatica . . . . .	72
Calibrazione manuale . . . . .	72
Regolazione dell'area operativa della penna . . . . .	74

### Interazione con lo schermo . . . . . 77

Commutazione della modalità interattiva . . . . .	77
Barre degli strumenti di Modalità Annotazione e Modalità Lavagna . . . . .	78
Selezione di spessore e colore della linea . . . . .	79
Selezione di modelli di lavagna . . . . .	80
Barra degli strumenti di controllo del proiettore . . . . .	80
Selezione della visualizzazione del dispositivo di rete dalla barra degli strumenti di controllo del proiettore . . . . .	81

### Uso delle funzioni interattive sulla rete . . . . . 83

Precauzioni durante la connessione ad un proiettore su una sottorete diversa . . . . .	83
--	----

### Strumenti di input penna e inchiostro di Windows . . . . . 85

Abilitazione delle funzioni di input penna e inchiostro di Windows . . . . .	85
Uso delle funzioni di input penna e inchiostro di Windows . . . . .	86

## Funzioni Utili

### Funzioni di proiezione . . . . . 88

Proiezione di immagini archiviate in un dispositivo di archiviazione USB (PC Free) . . . . .	88
Specifiche dei file proiettabili mediante PC Free . . . . .	88
Esempi di PC Free . . . . .	88
Metodi operativi PC Free . . . . .	89
Proiezione delle immagini o dei filmati selezionati . . . . .	91
Proiezione in sequenza di immagini in una cartella (Slideshow) . . . . .	92
Impostazioni di visualizzazione dei file di immagini e impostazioni operative di Presentazione . . . . .	92
Capovolgimento dell'immagine in orizzontale (Capovolgi in orizz.) . . . . .	93
Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute) . . . . .	94
Blocco dell'immagine (Blocco) . . . . .	94
Funzione puntatore (Puntatore) . . . . .	95
Ingrandimento di una parte dell'immagine (E-Zoom) . . . . .	96
Uso del telecomando per azionare il puntatore del mouse (MouseWireless) . . . . .	97
Salvataggio di un Logo Utente . . . . .	98
Salvataggio del Pattern utente . . . . .	100

### Funzioni di Sicurezza . . . . . 102

Gestione degli utenti (Protetto da password) . . . . .	102
Tipi di opzioni Protetto da password . . . . .	102
Impostazione di Protetto da password . . . . .	102
Immissione della password . . . . .	103
Limitazione delle funzioni (Blocco funzionamento) . . . . .	104
Blocco di sicurezza . . . . .	105
Installazione del blocco del cavo . . . . .	105

### Monitoraggio e controllo . . . . . 106

Informazioni su EasyMP Monitor . . . . .	106
Message Broadcasting . . . . .	106
Modifica delle impostazioni con un browser Web (Controllo Web) . . . . .	106
Configurazione proiettore . . . . .	106
Visualizzazione della schermata Controllo Web . . . . .	107
Visualizzazione della schermata Web Remote . . . . .	107
Utilizzo della funzione Notifica Mail per la segnalazione di problemi . . . . .	109
Lettura delle notifiche via e-mail degli errori . . . . .	109

Gestione Tramite SNMP	109
Comandi ESC/VP21	110
Elenco dei comandi	110
Layout cavo	110
Informazioni su PLink	111
Informazioni su Crestron RoomView®	112
Uso del proiettore da un computer	112

## Menu Configurazione

<b>Uso del menu Configurazione</b>	<b>118</b>
------------------------------------	------------

<b>Elenco delle Funzioni</b>	<b>119</b>
------------------------------	------------

Tabella del menu Configurazione	119
Menu Rete	120
Menu Immagine	121
Menu Segnale	122
Menu Impostazioni	124
Menu Avanzate	126
Voci di impostazione di Easy Interactive Function (solo EB-536Wi)	128
Menu Rete	129
Note sulle funzioni del menu Rete	130
Funzionamento della tastiera su schermo	131
Menu Basilari	132
Menu LAN wireless	133
Schermata Cerca punto accesso	134
Menu Sicurezza	135
Menu LAN cablata	136
Menu Posta	136
Menu Altro	137
Menu Reset	138
Menu ECO	138
Menu Informazioni (solo visualizzazione)	140
Menu Reset	141

<b>Impostazione batch per vari proiettori</b>	<b>142</b>
---	------------

Impostazione tramite una memoria USB	142
--------------------------------------	-----

Salvataggio delle impostazioni su una memoria USB	142
Riflettere le impostazioni salvate su altri proiettori	144
Impostare collegando il computer e il proiettore con un cavo USB	145
Salvataggio delle impostazioni su un computer	145
Riflettere le impostazioni salvate su altri proiettori	146
In caso di errore di impostazione	147

## Risoluzione dei Problemi

<b>Utilizzo della Guida</b>	<b>149</b>
-----------------------------	------------

<b>Soluzione dei problemi</b>	<b>150</b>
-------------------------------	------------

Lettura degli indicatori	150
Problemi non segnalati dagli indicatori	154
Problemi relativi alle immagini	155
Nessuna immagine visualizzata	155
Le immagini in movimento non vengono visualizzate (solo la parte in movimento dell'immagine diventa di colore nero)	156
La proiezione si interrompe automaticamente	156
Viene visualizzato il messaggio Non Supportato.	156
Viene visualizzato il messaggio Nessun segnale	157
Le immagini sono confuse, sfocate o distorte	157
Le immagini presentano interferenze o distorsioni	158
Il cursore del mouse lampeggia (solo quando si proietta utilizzando USB Display)	159
Una parte grande o piccola dell'immagine risulta tagliata oppure le proporzioni non sono corrette	159
I colori dell'immagine non sono corretti	160
Le immagini risultano scure	160
Problemi che si verificano all'avvio della proiezione	161
Il proiettore non si accende	161
Problemi di altro tipo	162
Impossibile udire l'audio, oppure l'audio è debole	162
Il microfono non emette alcun suono	162
L'audio è disturbato (solo quando si proietta utilizzando USB Display)	163
Il telecomando non funziona	163
Come cambiare la lingua usata nei messaggi e nei menu	164
Non si ricevono messaggi e-mail anche quando si verificano problemi sul proiettore	164

Impossibile modificare le impostazioni con un browser Web . . . . .	164
Problemi con le funzioni interattive (solo EB-536Wi) . . . . .	165
Impossibile disegnare sullo schermo proiettato . . . . .	165
Impossibile far funzionare il computer dalla schermata proiettata dopo avere eseguito il collegamento al computer . . . . .	165
Viene visualizzato il messaggio Errore in Easy Interactive Function. . . . .	166
Il mouse del computer non funziona correttamente . . . . .	166
La penna interattiva non funziona . . . . .	166
I tempi di risposta della penna interattiva sono lenti (solo quando si proietta utilizzando USB Display) . . . . .	167
Il punto si sposta automaticamente oppure non si sposta alla posizione successiva durante la calibratura manuale . . . . .	167

## Informazioni su Event ID . . . . . 168

## Manutenzione

### Pulizia . . . . . 170

Pulizia della superficie del proiettore . . . . .	170
Pulizia dell'obiettivo . . . . .	170
Pulizia del filtro dell'aria . . . . .	170

### Sostituzione dei Materiali di Consumo . . . . . 173

Sostituzione della lampada . . . . .	173
Periodo di sostituzione della lampada . . . . .	173
Procedura di sostituzione della lampada . . . . .	174
Azzeramento delle ore della lampada . . . . .	176
Sostituzione del filtro dell'aria . . . . .	176
Intervallo di sostituzione del filtro dell'aria . . . . .	176
Come si sostituisce il filtro dell'aria . . . . .	176

## Appendice

### Accessori Opzionali e Materiali di Consumo . . . . . 179

Accessori opzionali . . . . .	179
Materiali di Consumo . . . . .	179

### Dimensioni dello schermo e Distanza di proiezione . . . . . 181

Distanza di proiezione (per EB-536Wi/EB-535W/EB-525W) . . . . .	181
Distanza di proiezione (per EB-530/EB-520) . . . . .	182

### Schermi dei monitor supportati . . . . . 184

Risoluzioni Supportate . . . . .	184
Segnali del computer (RGB analogico) . . . . .	184
Video Component . . . . .	184
Video composito . . . . .	184
Segnale di ingresso dalla porta HDMI . . . . .	184

### Specifiche . . . . . 186

Specifiche Generiche del Proiettore . . . . .	186
---	-----

### Aspetto . . . . . 190

### Glossario . . . . . 192

### Note Generali . . . . . 194

Normative della legge in materia di telegrafia senza fili (Wireless Telegraphy Act) . . . . .	194
Informazioni sulle indicazioni . . . . .	194
Avviso generale: . . . . .	195

### Indice . . . . . 196



# Introduzione

Questo capitolo illustra le caratteristiche del proiettore e i nomi delle parti.

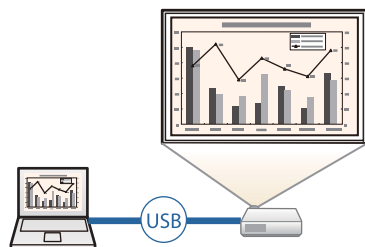
## Configurazione, proiezione e custodia semplici e veloci

- Per accendere o spegnere il proiettore, è sufficiente collegarlo o scollegarlo.
- La proiezione inizia solo quando si riceve un'immagine del computer (Accensione autom.).
- Consente di proiettare su schermi grandi anche da brevi distanze.
- L'altezza può essere regolata facilmente con una sola leva.
- Poiché non è necessario attendere il raffreddamento, il proiettore può essere riposto subito.

## Collegamento con un cavo USB e proiezione (USB Display)

Collegando semplicemente un cavo USB, è possibile proiettare immagini dallo schermo del computer senza utilizzare il Cavo del computer.

☛ "Proiezione con USB Display" [p.46](#)



## Funzioni utili per la proiezione di immagini

### Collegamento di una periferica di archiviazione USB e proiezione di filmati o immagini (PC Free)

È possibile collegare periferiche di archiviazione USB o fotocamere digitali al proiettore e proiettare le immagini memorizzate.

È supportata un'ampia gamma di formati file, come filmati o immagini.

☛ "Proiezione di immagini archiviate in un dispositivo di archiviazione USB (PC Free)" [p.88](#)

### Capovolgimento dell'immagine in orizzontale e proiezione (Capovolgi in oriz.)

È possibile capovolgere temporaneamente l'immagine in orizzontale e proiettare. Ciò è utile quando si proiettano immagini per lezioni di danza e così via.


☛ "Capovolgimento dell'immagine in orizzontale (Capovolgi in oriz.)" [p.93](#)

### Varie funzioni per un risparmio energetico ottimale

- Varie funzioni per evitare sprechi di energia elettrica  
Il proiettore dispone di un'ampia gamma di funzioni integrate per il risparmio energetico, come l'oscuramento dell'immagine proiettata, un timer di spegnimento automatico e la regolazione del consumo energetico mentre il proiettore è in fase di standby.

☛ "Menu ECO" [p.138](#)

- Funzione per la visualizzazione dello stato di risparmio energetico sullo schermo di proiezione

Quando Display ECO è impostato su **On** dal menu Configurazione, le icone della foglia (  ) che indicano lo stato di risparmio energetico vengono visualizzate nella parte inferiore sinistra dello schermo di proiezione quando la luminosità della lampada è bassa.

☛ ECO - Display ECO [p.138](#)

### Uso ottimale del telecomando

È possibile utilizzare il telecomando per eseguire operazioni quali l'ingrandimento parziale dell'immagine. Inoltre, è possibile utilizzare il telecomando come puntatore durante le presentazioni o come mouse del computer.

☛ "Funzione puntatore (Puntatore)" [p.95](#)

☛ "Ingrandimento di una parte dell'immagine (E-Zoom)" [p.96](#)



☛ "Uso del telecomando per azionare il puntatore del mouse (MouseWireless)" [p.97](#)

## Ingrandimento e proiezione dei file utilizzando la Telecamera documenti

Con la funzione opzionale Telecamera documenti si possono proiettare documenti cartacei e oggetti.

Con il collegamento ad un computer e l'uso del software in dotazione, è possibile sfruttare le piene capacità del proiettore.

☛ "Accessori opzionali" [p.179](#)

## Funzioni di sicurezza migliorate

- **Funzione Protetto da password per limitare e gestire il numero di utenti**

L'impostazione di una password consente di limitare il numero di utenti del proiettore.

☛ "Gestione degli utenti (Protetto da password)" [p.102](#)

- **Funzione Blocco funzionamento per limitare il funzionamento dei tasti sul pannello di controllo**

Questa opzione consente di evitare che persone senza autorizzazione cambino le impostazioni del proiettore in occasione di eventi, incontri scolastici e così via.

☛ "Limitazione delle funzioni (Blocco funzionamento)" [p.104](#)

- **Dotato di svariati dispositivi antifurto**

Il proiettore è dotato dei tipi di dispositivi di sicurezza antifurto seguenti.

- Slot di sicurezza
- Punto di installazione del cavo di sicurezza
- ☛ "Blocco di sicurezza" [p.105](#)

## Avvalersi di tutti i vantaggi di una connessione di rete

È possibile eseguire le seguenti operazioni utilizzando EasyMP Network Projection e EasyMP Multi PC Projection dal CD-ROM con il software EPSON Projector.

- **Condivisione del proiettore su una rete**

Tramite EasyMP Network Projection, è possibile connettere il proiettore ad una rete e condividerlo con vari computer. È possibile proiettare immagini e dati da ogni computer senza dover ricollegare i cavi. È inoltre possibile proiettare da un computer a vari proiettori.

☛ [Guida operativa di EasyMP Network Projection](#)



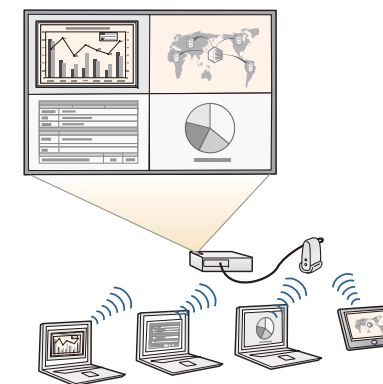
- **Proiezione di immagini da vari computer simultaneamente**

Utilizzando EasyMP Multi PC Projection, è possibile proiettare simultaneamente fino a quattro schermi da vari computer connessi alla rete oppure da smartphone o tablet con Epson iProjection installato.

Quando si ospita una riunione, è possibile controllare gli schermi proiettati da altri computer connessi e portare avanti la riunione senza problemi.

È inoltre possibile proiettare lo stesso schermo da proiettori remoti sulla rete.

☛ [Guida operativa di EasyMP Multi PC Projection](#)



È possibile effettuare le seguenti operazioni utilizzando dispositivi e applicazioni opzionali.

- **Proiezione wireless dello schermo del computer**

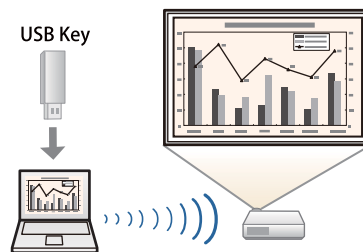
Installando l'unità LAN wireless opzionale, è possibile proiettare lo schermo di un computer su una rete.

☛ "Installazione dell'unità LAN wireless opzionale" [p.37](#)



- **Collegamento semplice ad un computer con Quick Wireless**

Collegando Quick Wireless Connection USB Key ad un computer, è possibile effettuare automaticamente le impostazioni di rete per una connessione LAN wireless e proiettare lo schermo del computer (solo Windows).

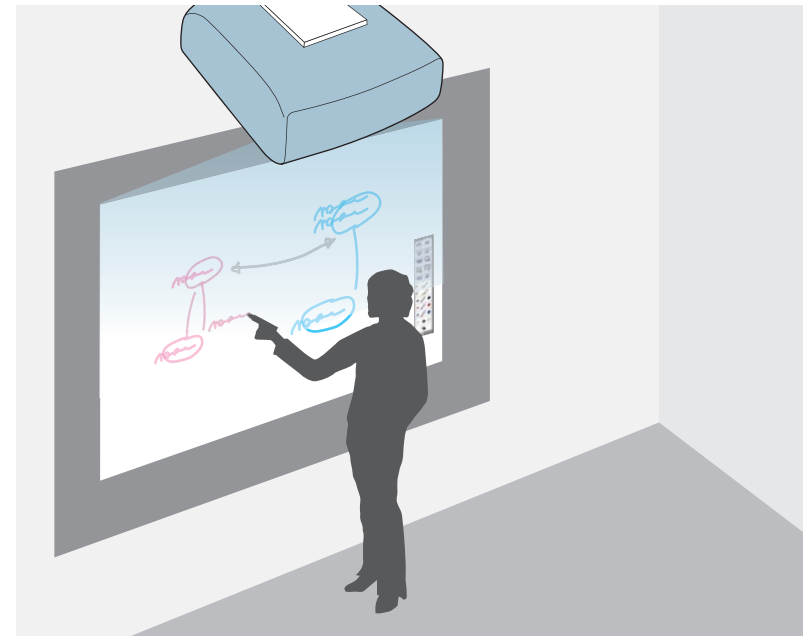


- **Proiezione di immagini da dispositivi portatili su una rete**

Se Epson iProjection è installato su uno smartphone o un tablet, è possibile proiettare i dati in modalità wireless dal dispositivo. È possibile scaricare gratuitamente Epson iProjection da App Store o Google Play. Le tariffe previste per la comunicazione con App Store o Google Play sono a carico del cliente.



## Funzioni interattive (Easy Interactive Function) (solo EB-536Wi)



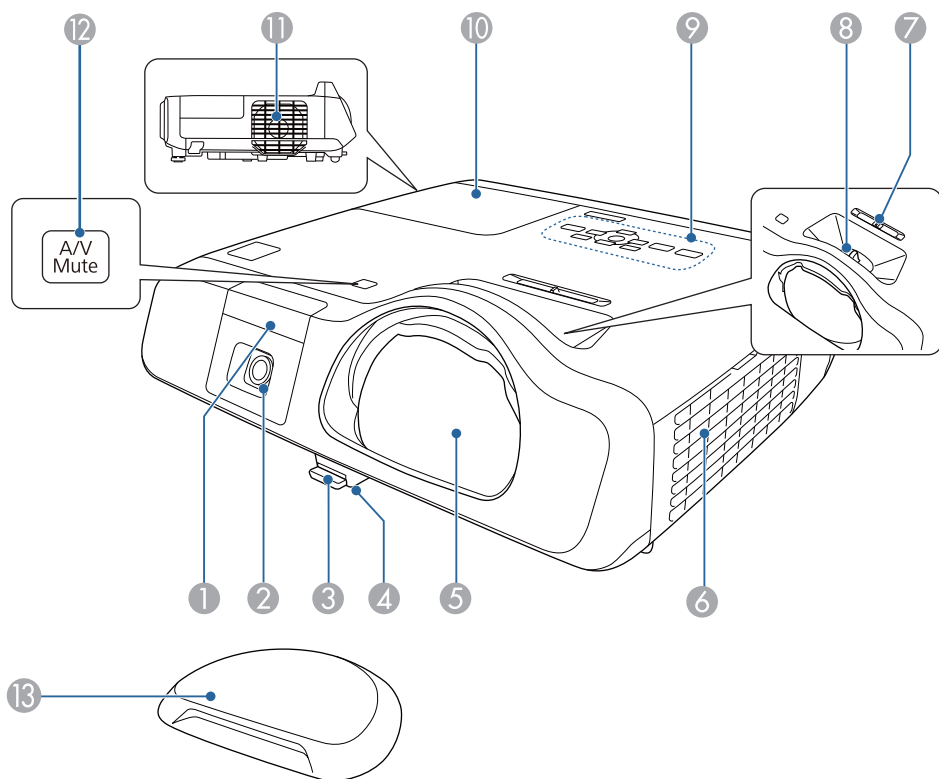
È possibile eseguire le seguenti operazioni con la penna interattiva.

- Utilizzare lo schermo proiettato come lavagna
- Scrivere sul contenuto proiettato da un computer
- Azionare un computer dallo schermo proiettato
- Azionare il proiettore dallo schermo proiettato
- Selezionare sullo schermo proiettato i dispositivi connessi alla rete tramite EasyMP Multi PC Projection in dotazione
- Utilizzare le funzioni interattive su una rete tramite EasyMP Network Projection in dotazione o Quick Wireless opzionale

☛ "Uso delle funzioni interattive (solo EB-536Wi)" [p.61](#)

Le illustrazioni attualmente utilizzate in questa guida si riferiscono a EB-536Wi.

## Vista Anteriore/Superiore

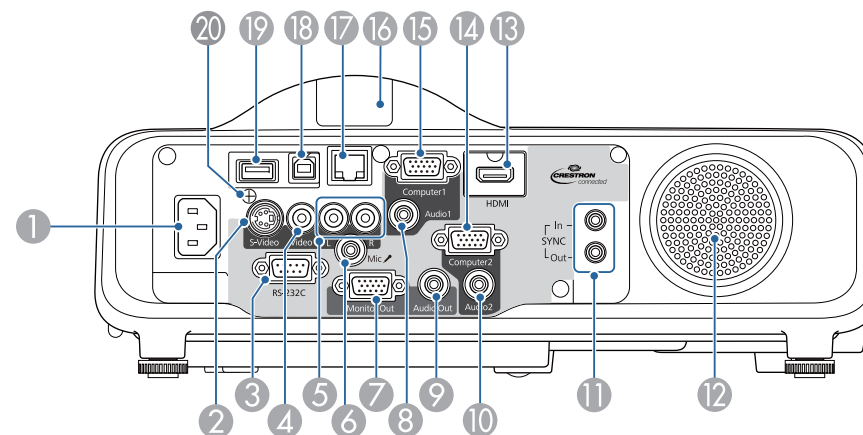


Nome	Funzione
③ <b>Leva di regolazione del piedino</b>	Premere la leva per allungare e accorciare il piedino anteriore regolabile. ☛ "Regolazione della posizione dell'immagine" <a href="#">p.54</a>
④ <b>Piedino anteriore regolabile</b>	Quando il proiettore viene appoggiato su una superficie, per esempio una scrivania, allungare il piedino per regolare la posizione dell'immagine. ☛ "Regolazione della posizione dell'immagine" <a href="#">p.54</a>
⑤ <b>Obiettivo di proiezione</b>	Proietta le immagini.
⑥ <b>Presca dell'aria (Filtro aria)</b>	Cattura l'aria per raffreddare l'interno del proiettore. ☛ "Pulizia del filtro dell'aria" <a href="#">p.170</a> ☛ "Sostituzione del filtro dell'aria" <a href="#">p.176</a>
⑦ <b>Correzione keystone orizzontale (solo EB-536Wi)</b>	Corregge la distorsione orizzontale sull'immagine proiettata. ☛ "Correzione manuale" <a href="#">p.51</a>
⑧ <b>Anello di regolazione della messa a fuoco</b>	Regola la messa a fuoco dell'immagine. ☛ "Correzione della messa a fuoco" <a href="#">p.55</a>
⑨ <b>Pannello di controllo</b>	Permette di comandare il proiettore. ☛ "Pannello di controllo" <a href="#">p.15</a>
⑩ <b>Coperchio della lampada</b>	Aprire per sostituire la lampada del proiettore. ☛ "Sostituzione della lampada" <a href="#">p.173</a>

Nome	Funzione
① <b>Ricevitore remoto</b>	Riceve i segnali dal telecomando.
② <b>Ricevitore Easy Interactive Function (solo EB-536Wi)</b>	Riceve segnali dalla penna interattiva. ☛ "Uso delle funzioni interattive (solo EB-536Wi)" <a href="#">p.61</a>

Nome	Funzione
<b>11 Sfiatatoio dell'aria</b>	Sfiatatoio per l'aria utilizzato per raffreddare l'interno del proiettore. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <b>⚠ Avvertenza</b>                      Non guardare nelle prese d'aria. Se la lampada esplose, si potrebbe verificare fuoriuscita di gas e potrebbero spargersi piccoli frammenti di vetro che potrebbero essere causa di infortuni. Contattare un medico se qualche frammento di vetro viene inalato, penetra negli occhi o viene ingerito.                 </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <b>⚠ Attenzione</b>                      Durante la proiezione, non avvicinare il viso o le mani allo sfiatatoio dell'aria. Allo stesso modo, non avvicinarvi oggetti che possano deformarsi o danneggiarsi.                 </div>
<b>12 Tasto [A/V Mute]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Attiva o disattiva il video e l'audio.  <span>🖱</span> "Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)" <a href="#">p.94</a></li> <li>Tenere premuto il tasto per circa tre secondi per eseguire la calibrazione automatica della penna (solo EB-536Wi).</li> </ul>
<b>13 Copriobiettivo</b>	Da installare quando il proiettore non viene utilizzato, al fine di proteggere l'obiettivo da danni o macchie.

## Retro

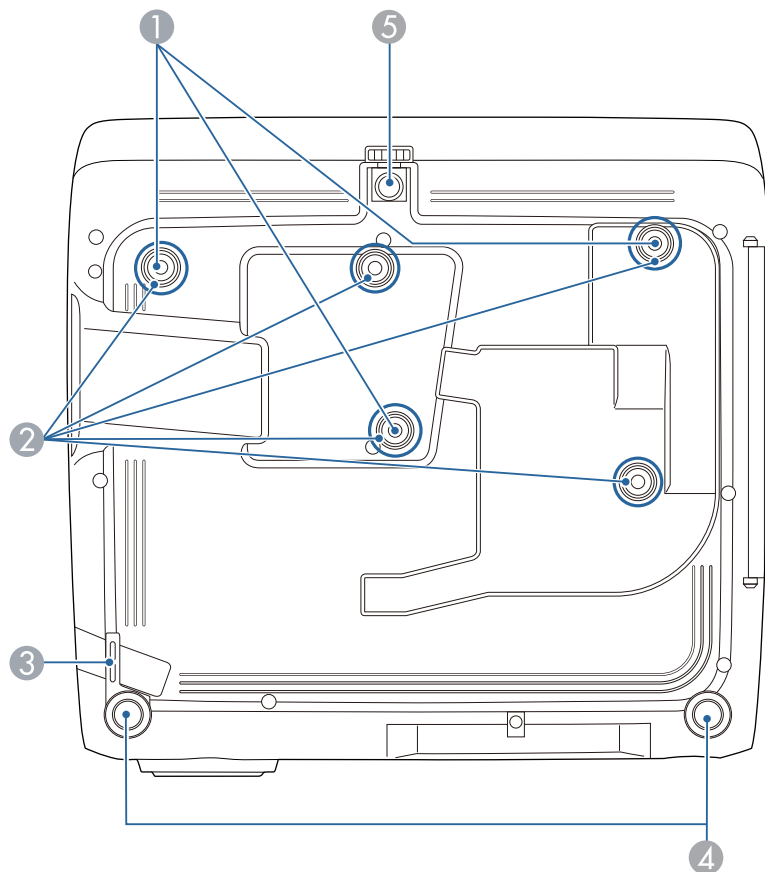


Nome	Funzione
<b>1 Ingresso alimentazione</b>	Consente di collegare il cavo di alimentazione al proiettore. <span>🖱</span> "Accensione del proiettore" <a href="#">p.42</a>
<b>2 Porta S-Video</b>	Per i segnali S-Video provenienti dalle sorgenti video.
<b>3 porta RS-232C</b>	Quando il dispositivo viene controllato da un computer, collegare il computer utilizzando il cavo RS-232C. Questa porta deve venire utilizzata per il controllo e non deve essere utilizzata per operazioni ordinarie. <span>🖱</span> "Comandi ESC/VP21" <a href="#">p.110</a>
<b>4 porta Video</b>	Riceve i segnali video composito provenienti dalle sorgenti video.
<b>5 porta Audio-L/R</b>	Trasmette l'audio dalle apparecchiature collegate alla porta S-Video o alla porta Video.
<b>6 porta Mic</b>	Trasmette l'audio del microfono. <span>🖱</span> "Collegamento di un microfono" <a href="#">p.33</a>

Nome	Funzione
7 <b>Porta Monitor Out</b>	Trasmette ingressi di segnali analogici RGB dalla porta Computer1 a un monitor esterno. Non è possibile trasmettere ingressi di segnali da altre porte o da altri segnali video Component.
8 <b>porta Audio1</b>	Trasmette l'audio dalle apparecchiature collegate alla porta Computer1.
9 <b>Porta Audio Out</b>	Trasmette l'audio dall'immagine attualmente proiettata a un altoparlante esterno.
10 <b>porta Audio2</b>	Trasmette l'audio dalle apparecchiature collegate alla porta Computer2.
11 <b>Porta SYNC IN/OUT (solo EB-536Wi)</b>	Quando si installano più proiettori nello stesso ambiente e si utilizza la funzione interattiva, collegare i proiettori utilizzando il Set di cavi per telecomando opzionale (ELPKC28). Durante il collegamento vengono stabilizzate le operazioni di Easy Interactive Pen. ☛ "Collegamento di vari proiettori (solo EB-536Wi)" p.39
12 <b>Diffusore</b>	Emette l'audio.
13 <b>porta HDMI</b>	Consente l'ingresso dei segnali video da apparecchiature video e computer compatibili HDMI. Il proiettore è compatibile con <u>HDCP</u> . ☛ "Collegamento delle sorgenti di immagine" p.29
14 <b>Porta Computer2</b>	Immette i segnali delle immagini provenienti da un computer e i segnali video component provenienti da altre sorgenti video.
15 <b>Porta Computer1</b>	
16 <b>Ricevitore remoto</b>	Riceve i segnali dal telecomando.
17 <b>porta LAN</b>	Consente di collegare un cavo LAN per connettersi a una rete.

Nome	Funzione
18 <b>porta USB-B</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Consente di collegare il proiettore a un computer mediante un cavo USB e proiettare le immagini del computer. ☛ "Proiezione con USB Display" p.46</li> <li>• Consente di collegare il proiettore a un computer mediante un cavo USB per utilizzare la funzione Mouse Wireless. ☛ "Uso del telecomando per azionare il puntatore del mouse (MouseWireless)" p.97</li> <li>• Quando si aziona il mouse utilizzando Easy Interactive Pen, eseguire il collegamento al computer con il cavo USB in dotazione (solo EB-536Wi). ☛ "Controllo di un computer da uno schermo proiettato (Modalità interattiva del computer)" p.65</li> </ul>
19 <b>porta USB-A</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Consente di collegare una periferica di archiviazione USB o una fotocamera digitale e di proiettare immagini tramite PC Free. ☛ "Proiezione di immagini archiviate in un dispositivo di archiviazione USB (PC Free)" p.88</li> <li>• Collega la Telecamera documenti opzionale.</li> <li>• Collega l'unità LAN wireless. ☛ "Installazione dell'unità LAN wireless opzionale" p.37</li> <li>• Collega la Quick Wireless Connection USB Key opzionale. ☛ "Installazione di Quick Wireless Connection USB Key opzionale" p.38</li> </ul>
20 <b>Vite di fissaggio dell'unità LAN wireless</b>	Questa vite fissa il coperchio dell'unità LAN wireless.

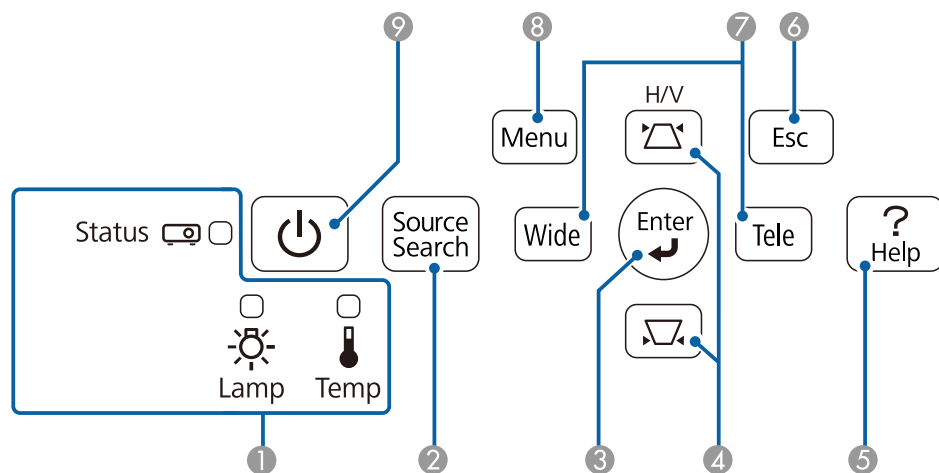
## Base



Nome	Funzione
<b>1</b> Punti di fissaggio del montaggio a soffitto (tre punti)	Fissare il Montaggio a soffitto opzionale a questi punti per installare il proiettore al soffitto. ➤ "Installazione del proiettore" p.24 ➤ "Accessori opzionali" p.179

Nome	Funzione
<b>2</b> Punti di fissaggio del montaggio a parete (cinque punti)	Per il montaggio a parete, fissare la piastra per il montaggio a parete opzionale. ➤ "Accessori opzionali" p.179
<b>3</b> Punto di installazione del cavo di sicurezza	Fare passare un blocco del cavo disponibile in commercio attraverso questo punto e fissarlo in posizione. ➤ "Installazione del blocco del cavo" p.105
<b>4</b> Piedino posteriore	Quando si installa il proiettore su una superficie, per esempio una scrivania, ruotare il piedino in modo da allungarlo e accorciarlo per regolare l'inclinazione orizzontale. ➤ "Regolazione dell'inclinazione orizzontale" p.55
<b>5</b> Piedino anteriore regolabile	Quando il proiettore viene appoggiato su una superficie, per esempio una scrivania, allungare il piedino per regolare la posizione dell'immagine. ➤ "Regolazione della posizione dell'immagine" p.54

## Pannello di controllo

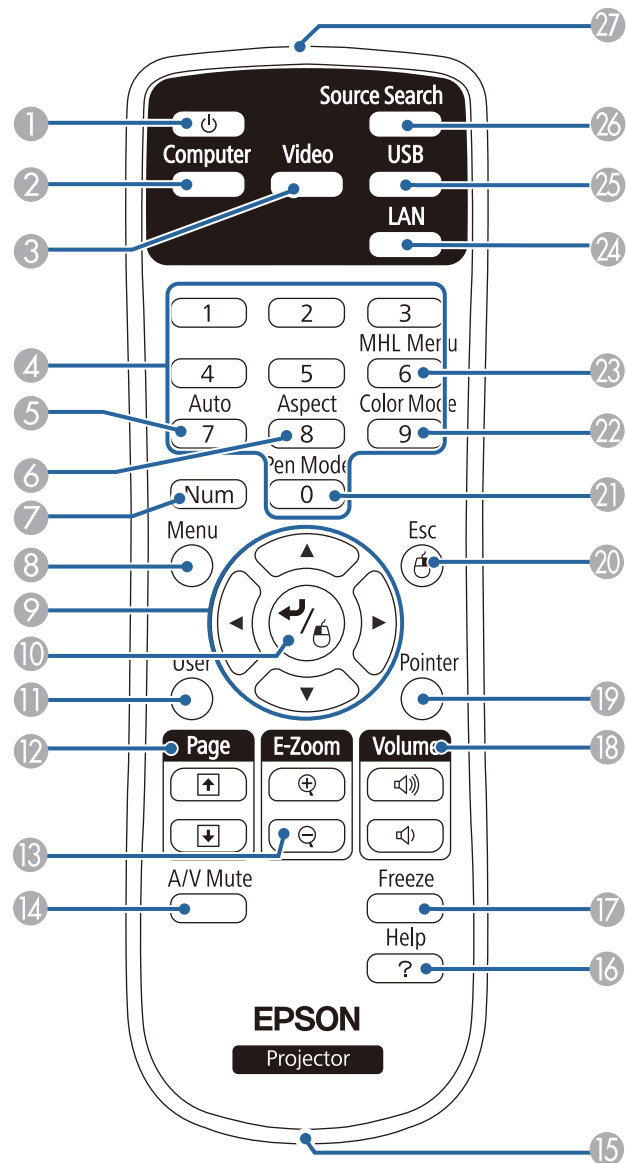


Nome	Funzione
<b>1</b> <b>Indicatori</b>	Indicano lo stato del proiettore con l'uso del colore e accendendosi o lampeggiando. ☛ "Lettura degli indicatori" <a href="#">p.150</a>
<b>2</b> <b>Tasto [Source Search]</b>	Passa all'immagine sulla porta di ingresso dove vengono trasmessi segnali video. ☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" <a href="#">p.44</a>
<b>3</b> <b>Tasto [Enter]</b> [↵]	<ul style="list-style-type: none"> <li>Quando è visualizzato il menu Configurazione o una schermata della Guida, consente di confermare la selezione corrente e di passare al livello successivo.</li> <li>Se premuto durante la proiezione di segnali analogici RGB dalla porta Computer1 o dalla porta Computer2, ottimizza automaticamente l'immagine regolando Tracking, Sync. e Posizione.</li> </ul>

Nome	Funzione
<b>4</b> <b>Tasti [△][▽]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Eseguono la correzione del keystone orizzontale. ☛ "H/V-Keystone" <a href="#">p.51</a></li> <li>Se premuti durante la visualizzazione del menu Configurazione o di una schermata della Guida, consentono di selezionare le voci di menu e i valori di impostazione. ☛ "Uso del menu Configurazione" <a href="#">p.118</a> ☛ "Utilizzo della Guida" <a href="#">p.149</a></li> </ul>
<b>5</b> <b>Tasto [Help]</b>	Visualizza e chiude la schermata della Guida, che contiene informazioni sulla risoluzione di eventuali problemi. ☛ "Utilizzo della Guida" <a href="#">p.149</a>
<b>6</b> <b>Tasto [Esc]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Interrompe la funzione corrente.</li> <li>Se premuto durante la visualizzazione del menu Configurazione, passa al livello del menu precedente. ☛ "Uso del menu Configurazione" <a href="#">p.118</a></li> </ul>
<b>7</b> <b>Tasti [Tele]/[Wide]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Regola le dimensioni dello schermo di proiezione. Premere il tasto [Tele] per ridurre le dimensioni dello schermo di proiezione, mentre premere il tasto [Wide] per aumentare le dimensioni dello schermo di proiezione.</li> <li>Corregge la distorsione del keystone in direzione orizzontale quando è visualizzata la schermata Keystone. ☛ "H/V-Keystone" <a href="#">p.51</a></li> <li>Se premuti durante la visualizzazione del menu Configurazione o di una schermata della Guida, consentono di selezionare le voci di menu e i valori di impostazione. ☛ "Uso del menu Configurazione" <a href="#">p.118</a> ☛ "Utilizzo della Guida" <a href="#">p.149</a></li> </ul>
<b>8</b> <b>Tasto [Menu]</b>	Visualizza e chiude il menu Configurazione. ☛ "Uso del menu Configurazione" <a href="#">p.118</a>
<b>9</b> <b>Tasto [Power]</b> [⏻]	Consente di accendere e di spegnere il proiettore. ☛ "Accensione del proiettore" <a href="#">p.42</a>








## Telecomando



	Nome	Funzione
①	<b>Tasto [Power]</b> [⏻]	Consente di accendere e di spegnere il proiettore. ☛ "Accensione del proiettore" <a href="#">p.42</a>
②	<b>Tasto [Computer]</b>	A ogni pressione del tasto, l'ingresso passa dalle immagini provenienti dalla porta Computer1 a quelle provenienti dalla porta di ingresso Computer2 e viceversa.
③	<b>Tasto [Video]</b>	A ogni pressione del tasto, l'immagine si sposta ciclicamente attraverso le porte S-Video, Video, e HDMI.
④	<b>Tasti numerici</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Inserimento della password. ☛ "Impostazione di Protetto da password" <a href="#">p.102</a></li> <li>• Utilizzare il tasto per inserire i numeri nelle impostazioni <b>Rete</b> dal menu Configurazione.</li> </ul>
⑤	<b>Tasto [Auto]</b>	Se premuto durante la proiezione di segnali analogici RGB dalla porta Computer1 o dalla porta Computer2, è possibile ottimizzare automaticamente Tracking, Sync. e Posizione.
⑥	<b>Tasto [Aspect]</b>	Ogni volta che si preme il tasto, viene modificata la modalità delle proporzioni. ☛ "Modifica del Rapporto aspetto dell'immagine proiettata" <a href="#">p.57</a>
⑦	<b>Tasto [Num]</b>	Tenere premuto questo tasto e premere i tasti numerici per inserire password e numeri. ☛ "Impostazione di Protetto da password" <a href="#">p.102</a>
⑧	<b>Tasto [Menu]</b>	Visualizza e chiude il menu Configurazione. ☛ "Uso del menu Configurazione" <a href="#">p.118</a>



Nome	Funzione
9 <b>Tasti</b> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>Se premuti durante la visualizzazione del menu Configurazione o di una schermata della Guida, consentono di selezionare le voci di menu e i valori di impostazione.                             <ul style="list-style-type: none"> <li>"Uso del menu Configurazione" <a href="#">p.118</a></li> </ul> </li> <li>Durante la proiezione con PC Free, la pressione di questi tasti permette di visualizzare l'immagine precedente/successiva, ruotare l'immagine, e così via.                             <ul style="list-style-type: none"> <li>"Proiezione di immagini archiviate in un dispositivo di archiviazione USB (PC Free)" <a href="#">p.88</a></li> </ul> </li> <li>Quando è attivata la funzione MouseWireless, il puntatore del mouse si sposta nella direzione del tasto premuto.                             <ul style="list-style-type: none"> <li>"Uso del telecomando per azionare il puntatore del mouse (MouseWireless)" <a href="#">p.97</a></li> </ul> </li> </ul>
10 <b>Tasto [Enter]</b> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>Quando è visualizzato il menu Configurazione o una schermata della Guida, consente di confermare la selezione corrente e di passare al livello successivo.                             <ul style="list-style-type: none"> <li>"Uso del menu Configurazione" <a href="#">p.118</a></li> </ul> </li> <li>Funge da tasto sinistro del mouse quando si utilizza la funzione MouseWireless.                             <ul style="list-style-type: none"> <li>"Uso del telecomando per azionare il puntatore del mouse (MouseWireless)" <a href="#">p.97</a></li> </ul> </li> </ul>
11 <b>Tasto [User]</b>	<p>Selezionare una voce usata frequentemente tra le voci del menu Configurazione disponibili e assegnarla a questo tasto. Premendo il tasto [User], viene visualizzata la schermata di selezione/regolazione della voce di menu assegnata, che permette di effettuare rapidamente impostazioni/regolazioni con una semplice operazione.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Menu Impostazioni" <a href="#">p.124</a></li> </ul> <p>Le seguenti voci del menu vengono assegnate per impostazione predefinita.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Per EB-536Wi: <b>Autocalibrazione</b></li> <li>Per EB-535W/EB-525W/EB-530/EB-520: <b>Consumo energia</b></li> </ul>

Nome	Funzione
12 <b>Tasti [Page]</b> 	<p>Cambiano le pagine dei file, per esempio file PowerPoint, quando si utilizzano i seguenti metodi di proiezione.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Quando si utilizza la funzione MouseWireless                             <ul style="list-style-type: none"> <li>"Uso del telecomando per azionare il puntatore del mouse (MouseWireless)" <a href="#">p.97</a></li> </ul> </li> <li>Quando si utilizza USB Display                             <ul style="list-style-type: none"> <li>"Proiezione con USB Display" <a href="#">p.46</a></li> </ul> </li> <li>Collegamento a una rete</li> </ul> <p>Durante la proiezione di immagini usando PC Free, la pressione di questi tasti visualizza la schermata precedente/successiva.</p>
13 <b>Tasto [E-Zoom]</b> 	<p>Ingrandiscono o riducono l'immagine senza modificare le dimensioni di proiezione.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Ingrandimento di una parte dell'immagine (E-Zoom)" <a href="#">p.96</a></li> </ul>
14 <b>Tasto [A/V Mute]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Attiva o disattiva il video e l'audio.                             <ul style="list-style-type: none"> <li>"Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)" <a href="#">p.94</a></li> </ul> </li> <li>È possibile modificare il modo di Proiezione come segue premendo il tasto per circa cinque secondi.                             <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Front.</b> ↔ <b>Front./Capovolto</b></li> <li><b>Retro</b> ↔ <b>Retro/Capovolto</b></li> </ul> </li> </ul>
15 <b>Foro per fissaggio cordicella</b>	<p>Consente di fissare una cordicella disponibile in commercio al telecomando.</p>
16 <b>Tasto [Help]</b>	<p>Visualizza e chiude la schermata della Guida, che contiene informazioni sulla risoluzione di eventuali problemi.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Utilizzo della Guida" <a href="#">p.149</a></li> </ul>
17 <b>Tasto [Freeze]</b>	<p>La visualizzazione delle immagini viene interrotta o ripresa.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Blocco dell'immagine (Blocco)" <a href="#">p.94</a></li> </ul>
18 <b>Tasto [Volume]</b> 	<p>[Mute] Abbassa il volume.                      [Volume Down] Alza il volume.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>"Regolazione del volume" <a href="#">p.55</a></li> </ul>

Nome		Funzione
19	<b>Tasto [Pointer]</b>	Visualizza il puntatore a schermo. ☛ "Funzione puntatore (Puntatore)" <a href="#">p.95</a>
20	<b>Tasto [Esc]</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Interrompe la funzione corrente.</li> <li>• Se premuto durante la visualizzazione del menu Configurazione, consente di passare al livello precedente. ☛ "Uso del menu Configurazione" <a href="#">p.118</a></li> <li>• Funge da tasto destro del mouse quando si utilizza la funzione MouseWireless. ☛ "Uso del telecomando per azionare il puntatore del mouse (MouseWireless)" <a href="#">p.97</a></li> </ul>
21	<b>Tasto [Pen Mode]</b>	(Disponibile solo in EB-536Wi) Passa dal funzionamento del computer al disegno e viceversa utilizzando la penna interattiva. ☛ "Uso delle funzioni interattive (solo EB-536Wi)" <a href="#">p.61</a>
22	<b>Tasto [Color Mode]</b>	A ogni pressione del tasto, cambia il modo colore. ☛ "Selezione della qualità di proiezione (Selezione del Modo colore)" <a href="#">p.55</a>
23	<b>Tasto [MHL Menu]</b>	Non disponibile su questo dispositivo.
24	<b>Tasto [LAN]</b>	Consente di passare all'immagine della periferica connessa in rete.
25	<b>Tasto [USB]</b>	Ogni volta che si preme il tasto, le immagini vengono selezionate nel seguente ordine: <ul style="list-style-type: none"> <li>• USB Display</li> <li>• Immagini dal dispositivo collegato alla porta USB-A</li> </ul>
26	<b>Tasto [Source Search]</b>	Passa all'immagine sulla porta di ingresso dove vengono trasmessi segnali video. ☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" <a href="#">p.44</a>


Nome		Funzione
27	<b>Area di emissione della luce del telecomando</b>	Trasmette i segnali del telecomando.

## Sostituzione delle batterie del telecomando

Se il telecomando non risponde ai comandi o non è operativo dopo che è stato usato per un certo periodo, è possibile che occorra sostituire le batterie. In questo caso, sostituirle con batterie nuove. Procurarsi due batterie AA al manganese o alcaline. Non è possibile utilizzare altre batterie a eccezione di quelle AA al manganese o alcaline.

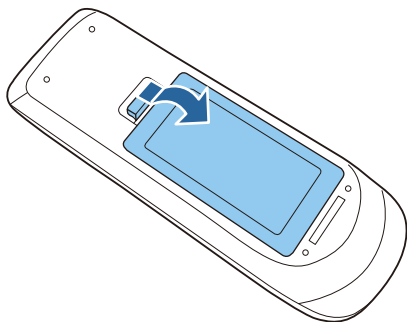
### Attenzione

Leggere le seguenti istruzioni prima di maneggiare le batterie.

 [Istruzioni sulla sicurezza](#)

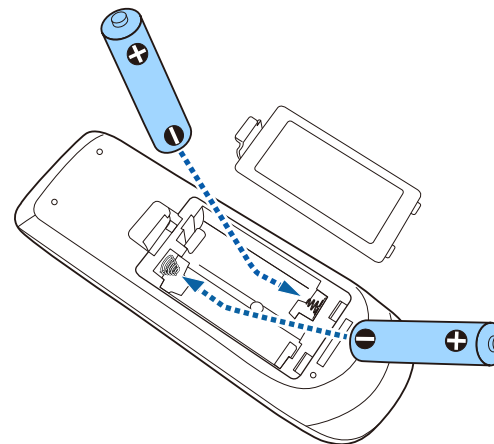
### 1 Rimuovere il coperchio della batteria.

Tenendo premuto il gancio del coperchio della batteria, spingere il coperchio verso l'alto.



### 2 Sostituire la batteria usata con una batteria nuova.

Inserire prima il lato negativo delle batterie.



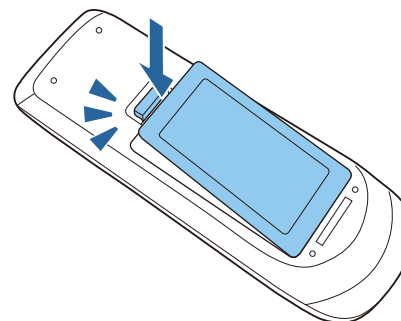
### Attenzione

Verificare la posizione dei simboli (+) e (-) all'interno del vano batterie per accertarsi che siano inserite correttamente.

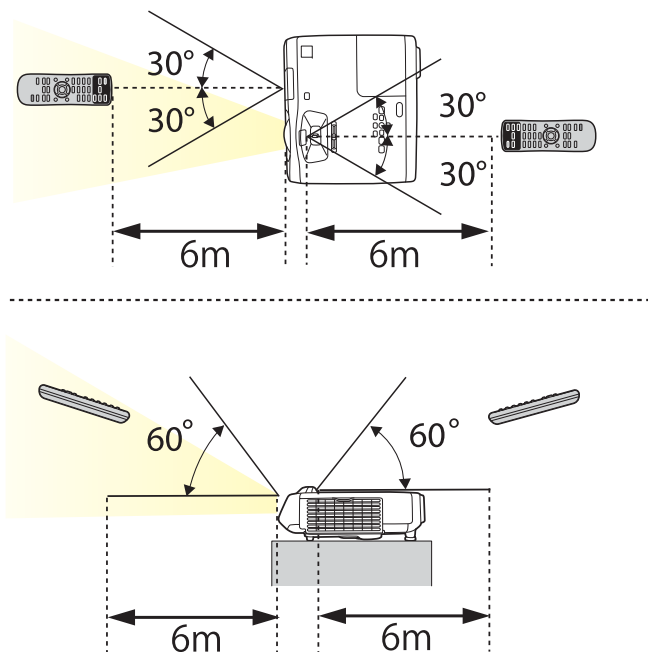
Se le batterie non vengono utilizzate correttamente, possono esplodere o perdere liquido, causando incendi, infortuni o danni al prodotto.

### 3 Riposizionare il coperchio delle batterie.

Premere il coperchio della batteria finché non rimane bloccato in posizione con uno scatto.



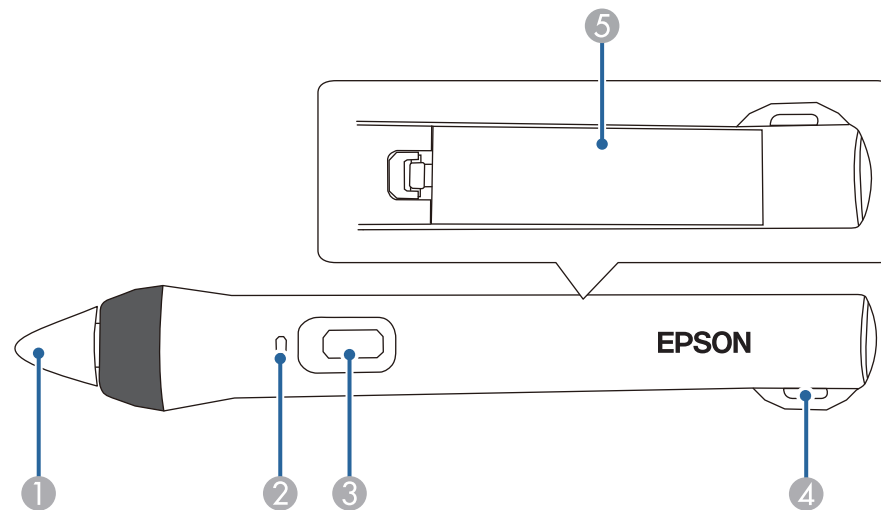
## Raggio d'azione del telecomando




## Easy Interactive Pen (solo EB-536Wi)

Sono disponibili due tipi di penne interattive con la parte inferiore di colore diverso. Non è possibile utilizzare contemporaneamente penne interattive con le parti inferiori dello stesso colore.

☛ "Accessori opzionali" [p.179](#)



	Nome	Funzione
①	<b>Punta penna</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Per attivare la penna interattiva. Dopo l'accensione, e trascorso circa un secondo, la penna interattiva è operativa.</li> <li>Tenere la penna vicino all'immagine proiettata e premere per usarla.</li> <li>☛ "Uso delle funzioni interattive (solo EB-536Wi)" <a href="#">p.61</a></li> <li>☛ "Accessori opzionali" <a href="#">p.179</a></li> </ul>
②	<b>Spia della batteria</b>	<p>Premere il tasto laterale della penna per vedere la carica residua della batteria.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Se la batteria è carica, la spia si accende in verde finché non si rilascia il tasto.</li> <li>Se la batteria sta per esaurirsi, la spia lampeggia in verde finché non si rilascia il tasto.</li> <li>Non lampeggia se la batteria è esausta. Sostituire le batterie.</li> <li>☛ "Sostituzione della batteria della penna interattiva" <a href="#">p.21</a></li> </ul>

Nome	Funzione
3 <b>Tasto</b>	Per attivare la penna interattiva. Dopo l'accensione, e trascorso circa un secondo, la penna interattiva è operativa.
4 <b>Attacco per cordicella opzionale</b>	Consente di fissare una cordicella disponibile in commercio.
5 <b>Coperchio della batteria</b>	Aprire questo coperchio in caso di sostituzione della batteria.  "Sostituzione della batteria della penna interattiva" p.21



La penna interattiva si spegne automaticamente dopo 20 minuti di inattività.

Per utilizzare di nuovo la penna e accenderla, toccare la punta della penna o premere il tasto laterale.


## Sostituzione della batteria della penna interattiva

Premendo il tasto, la spia della batteria della penna interattiva si illumina o lampeggia. Non si illumina né lampeggia se la batteria è esausta. Quando la spia non si illumina o non lampeggia più, sostituire la batteria. Utilizzare uno dei seguenti tipi di batteria. Non è possibile utilizzare altre batterie ricaricabili.

- Batteria AA al manganese
  - Batteria AA alcalino-manganese
  - eneloop®\*(HR-3UTG/HR-3UTGA/HR-3UTGB/BK-3MCC)
- \* eneloop® è un marchio registrato di Panasonic Group.

### Attenzione

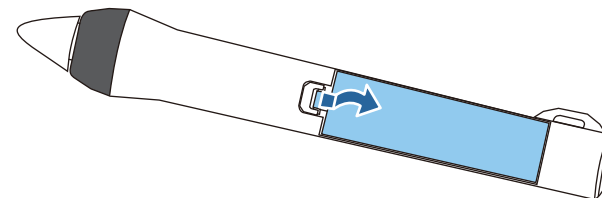
Leggere le seguenti istruzioni prima di maneggiare le batterie.

 [Istruzioni sulla sicurezza](#)

**1**

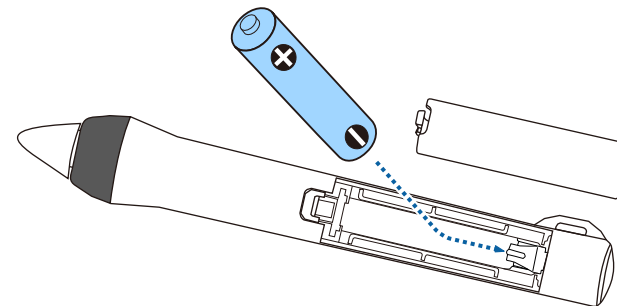
Rimuovere il coperchio della batteria.

Tenendo premuto il gancio del coperchio della batteria, spingere il coperchio verso l'alto.


**2**

Sostituire la batteria usata con una batteria nuova.

Inserire prima il lato negativo della batteria.

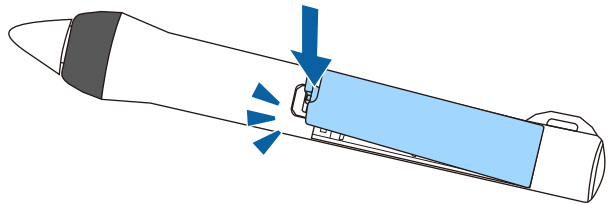


### Attenzione

Verificare la posizione dei simboli (+) e (-) all'interno del vano batterie per accertarsi che siano inserite correttamente.

Se le batterie non vengono utilizzate correttamente, possono esplodere o perdere liquido, causando incendi, infortuni o danni al prodotto.

- 3** Riposizionare il coperchio delle batterie.  
Premere il coperchio della batteria finché non rimane bloccato in posizione con uno scatto.

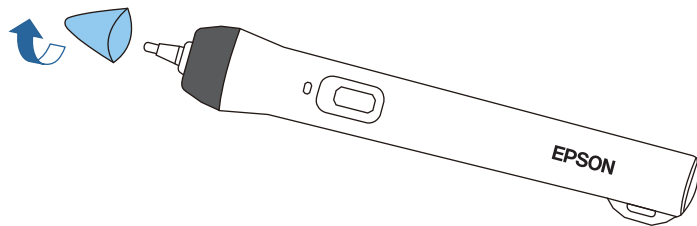


## Sostituzione della punta della penna interattiva

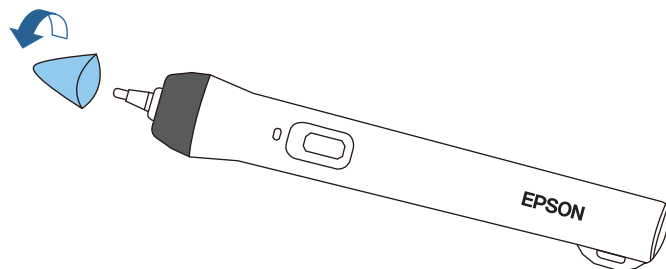
Sostituire la punta della penna interattiva quando è consumata.

☛ "Accessori opzionali" [p.179](#)

- 1** Ruotare la punta della penna per rimuoverla.



- 2** Ruotare la punta nuova per fissarla.





## Preparazione del proiettore

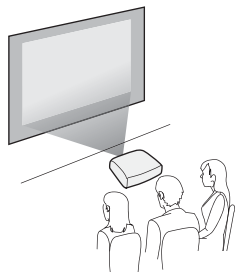
Questo capitolo spiega come installare il proiettore e collegare le sorgenti di proiezione.

## Metodi di Installazione

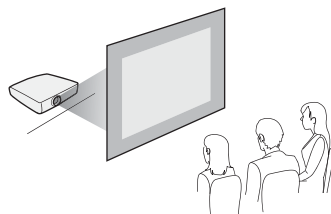
Il proiettore supporta i quattro seguenti metodi di proiezione. Installare il proiettore a seconda delle condizioni del luogo di installazione.

Spegnere il proiettore in caso di installazione del proiettore o di modifica del metodo di installazione. Riaccenderlo al termine dell'installazione.

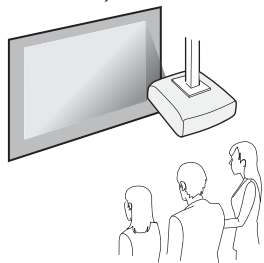
- Proiezione delle immagini dalla parte frontale dello schermo. (proiezione Front.)



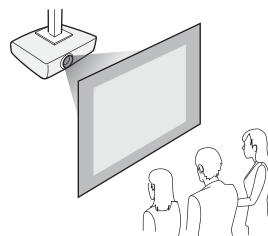
- Proiezione delle immagini da dietro uno schermo traslucido. (proiezione Retro)



- Montaggio del proiettore su una parete o un soffitto e proiezione delle immagini dalla parte frontale dello schermo. (Proiezione Front./Soffitto)



- Montaggio del proiettore sul soffitto e proiezione delle immagini da dietro uno schermo traslucido. (Proiezione Retro/Soffitto)



## Avvertenza

- Se si desidera installare il proiettore su una parete o un soffitto, occorre servirsi di un metodo di installazione particolare. Se non viene installato correttamente, il proiettore potrebbe cadere causando danni e lesioni.
- Se si utilizzano sostanze adesive per prevenire l'allentamento delle viti dei Punti di fissaggio del montaggio a soffitto o dei punti di fissaggio del montaggio a soffitto oppure se sul proiettore si applicano sostanze quali lubrificanti o grassi, è possibile che il telaio si crepi e che si stacchi dal supporto di montaggio. Ciò potrebbe causare gravi lesioni alle persone che si trovano sotto di esso e potrebbe danneggiare il proiettore. Per l'installazione o la regolazione del supporto di montaggio, non utilizzare sostanze adesive per prevenire l'allentamento delle viti e non utilizzare grassi, lubrificanti e simili.
- Non coprire la presa o lo sfiatatoio dell'aria del proiettore. Se la presa o lo sfiatatoio vengono coperti, la temperatura interna potrebbe aumentare e causare un incendio.
- Non utilizzare il proiettore in un luogo soggetto a gas combustibile o esplosivo. Il proiettore potrebbe prendere fuoco a causa dell'elevata temperatura interna della lampada.

## Attenzione

Non utilizzare il proiettore appoggiandolo su un lato poiché ciò potrebbe comprometterne il corretto funzionamento.





- Si consiglia di utilizzare uno schermo tipo lavagna liscia senza alcuna irregolarità. Se lo schermo di proiezione è irregolare, potrebbero verificarsi distorsioni nell'immagine proiettata.
- Le distorsioni potrebbero verificarsi nell'immagine proiettata a seconda del materiale dello schermo e del metodo di installazione.
- Per l'installazione di un proiettore alla parete o al soffitto, verificare che gli strumenti utilizzati siano adatti al metodo di installazione.  
☛ "Accessori opzionali" [p.179](#)
- L'impostazione predefinita di Proiezione è **Front**. È possibile passare da **Front**. a **Retro** dal menu Configurazione.  
☛ **Avanzate - Proiezione** [p.126](#)
- È possibile cambiare il modo di Proiezione come segue premendo il tasto [A/V Mute] sul telecomando per circa cinque secondi.

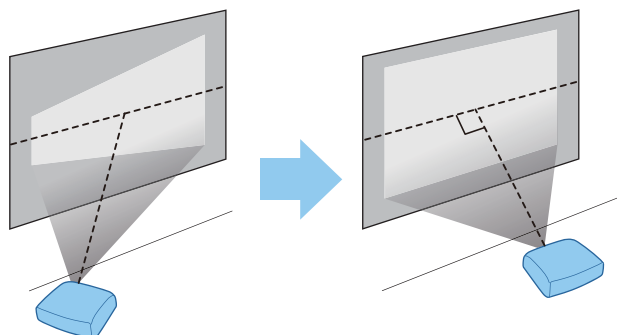
**Front.** ↔ **Front./Soffitto**

**Retro** ↔ **Retro/Soffitto**

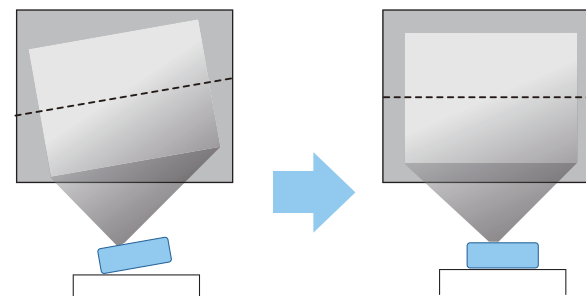
## Metodi di Installazione

Installare il proiettore seguendo la procedura sottostante.

- Installare il proiettore in modo che sia parallelo allo schermo.  
Se il proiettore viene installato con una certa inclinazione rispetto allo schermo, sulle immagini proiettate si verifica una distorsione del keystone.



- Collocare il proiettore su una superficie in piano.  
Se il proiettore è inclinato, anche l'immagine proiettata risulta inclinata.

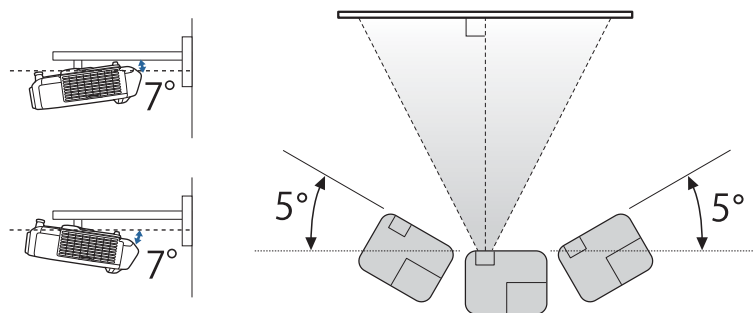


- Se non è possibile installare il proiettore parallelamente allo schermo, consultare i seguenti paragrafi.  
☛ "Correzione della distorsione del keystone" [p.50](#)
- Se non è possibile installare il proiettore su una superficie piana, consultare i seguenti paragrafi.  
☛ "Regolazione dell'inclinazione orizzontale" [p.55](#)  
☛ "Correzione della distorsione del keystone" [p.50](#)

## Quando si utilizzano le funzioni interattive (solo EB-536Wi)

Proiezione frontale davanti allo schermo quando si utilizzano le funzioni interattive. Impostare la modalità Proiezione su **Front**. o **Front./Soffitto**.

Installare il proiettore in modo che l'angolo di inclinazione sia di  $\pm 7^\circ$  in verticale e  $\pm 5^\circ$  in orizzontale rispetto all'angolo di proiezione.



## Attenzione

Le funzioni interattive operano tramite comunicazione a infrarossi. Tenere presente i punti seguenti quando si installa il proiettore.

- Assicurarsi che luce intensa o luce del sole diretta non colpiscano il Ricevitore Easy Interactive Function, lo schermo di proiezione, il proiettore stesso o la parte posteriore del proiettore.
- Non installare il proiettore in caso di luce del sole diretta proveniente da una finestra. Potrebbe causare anomalie nelle funzioni interattive.
- Eventuali tracce di polvere depositatesi sul Ricevitore Easy Interactive Function potrebbero interferire con la comunicazione a infrarossi, compromettendo il normale utilizzo della funzione da parte dell'utente. Pulire il ricevitore se è sporco.
- Non utilizzare vernici o adesivi sul coperchio del Ricevitore Easy Interactive Function.
- Installare il proiettore in modo che il Ricevitore Easy Interactive Function non si trovi troppo vicino a delle luci fluorescenti. Se l'area circostante è troppo luminosa, le funzioni interattive potrebbero non funzionare correttamente.
- Quando si usano le funzioni interattive, non utilizzare un telecomando a infrarossi o il microfono nello stesso ambiente. Easy Interactive Pen potrebbe presentare anomalie.
- Non utilizzare dispositivi che generano rumore forte, come i dispositivi o trasformatori rotanti, accanto al proiettore. Le funzioni interattive potrebbero non funzionare.



- Quando si usano le funzioni interattive, installare il dispositivo in modo che lo schermo proiettato sia un rettangolo senza alcuna distorsione.
- Quando si usano le funzioni interattive nello stesso ambiente di vari proiettori, Easy Interactive Pen potrebbe avere un funzionamento instabile. In tal caso, collegare il set di cavi per telecomando opzionale (ELPKC28) ai proiettori e impostare **Sincron. proiettori su Cablato** dal menu Configurazione.
- ☛ "Collegamento di vari proiettori (solo EB-536Wi)" [p.39](#)
- ☛ **Avanzate - Easy Interactive Function - Generale - Avanzate - Sincron. proiettori** [p.128](#)

Il nome della porta, l'ubicazione e l'orientamento dei connettori dipendono dalla sorgente collegata.

## Collegamento di un computer

Per proiettare le immagini da un computer, collegare il computer con uno dei seguenti metodi.

**1 Quando si utilizza il cavo del computer in dotazione o opzionale**

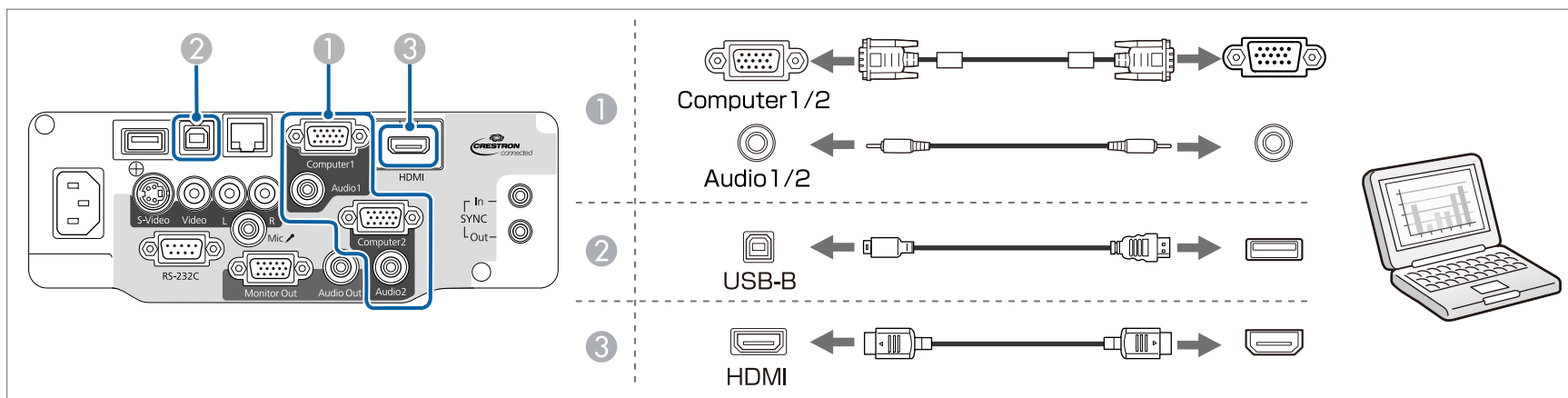
Collegare la porta di uscita del display del computer alla porta Computer1 o Computer2 del proiettore. È possibile trasmettere l'audio dall'altoparlante del proiettore collegando la porta di uscita audio del computer alla porta Audio1 o Audio2 del proiettore utilizzando un cavo audio disponibile in commercio.

**2 Quando si utilizza il cavo del computer in dotazione o un cavo USB reperibile in commercio**

Collegare la porta USB del computer alla porta USB-B del proiettore. L'audio del computer viene trasmesso dal proiettore con l'immagine proiettata.

**3 Quando si utilizza un cavo HDMI disponibile in commercio**

Collegare la porta HDMI del computer alla porta HDMI del proiettore. L'audio del computer viene trasmesso dal proiettore con l'immagine proiettata.





- È inoltre possibile impostare la porta utilizzata per l'ingresso audio dal menu Configurazione.
  - ☛ **Avanzate - Impostazioni A/V - Uscita audio** [p.126](#)
- Se collegando un cavo HDMI non viene trasmesso l'audio, collegare un cavo audio disponibile in commercio nella porta di ingresso audio. Dopo aver collegato il cavo, selezionare la porta di ingresso cui si è collegati da **Uscita audio HDMI** nel menu Configurazione.
  - ☛ **Avanzate - Impostazioni A/V - Uscita audio HDMI** [p.126](#)
- È possibile utilizzare un cavo USB per collegare il proiettore a un computer e proiettare le immagini dal computer. Questa funzione è chiamata USB Display.
  - ☛ "Proiezione con USB Display" [p.46](#)

## Collegamento delle sorgenti di immagine

Per proiettare le immagini da lettori DVD, videoregistratori e simili, collegare il proiettore con uno dei seguenti metodi.

### 1 Quando si utilizzano un cavo video o un cavo S-video disponibili in commercio

Collegare la porta di uscita video della sorgente di immagini alla porta Video del proiettore. Oppure, collegare la porta di uscita S-Video della sorgente di immagini alla porta S-Video del proiettore. È possibile trasmettere l'audio dall'altoparlante del proiettore collegando la porta di uscita audio della sorgente di immagini alla porta Audio-L/R del proiettore con un cavo audio disponibile in commercio.

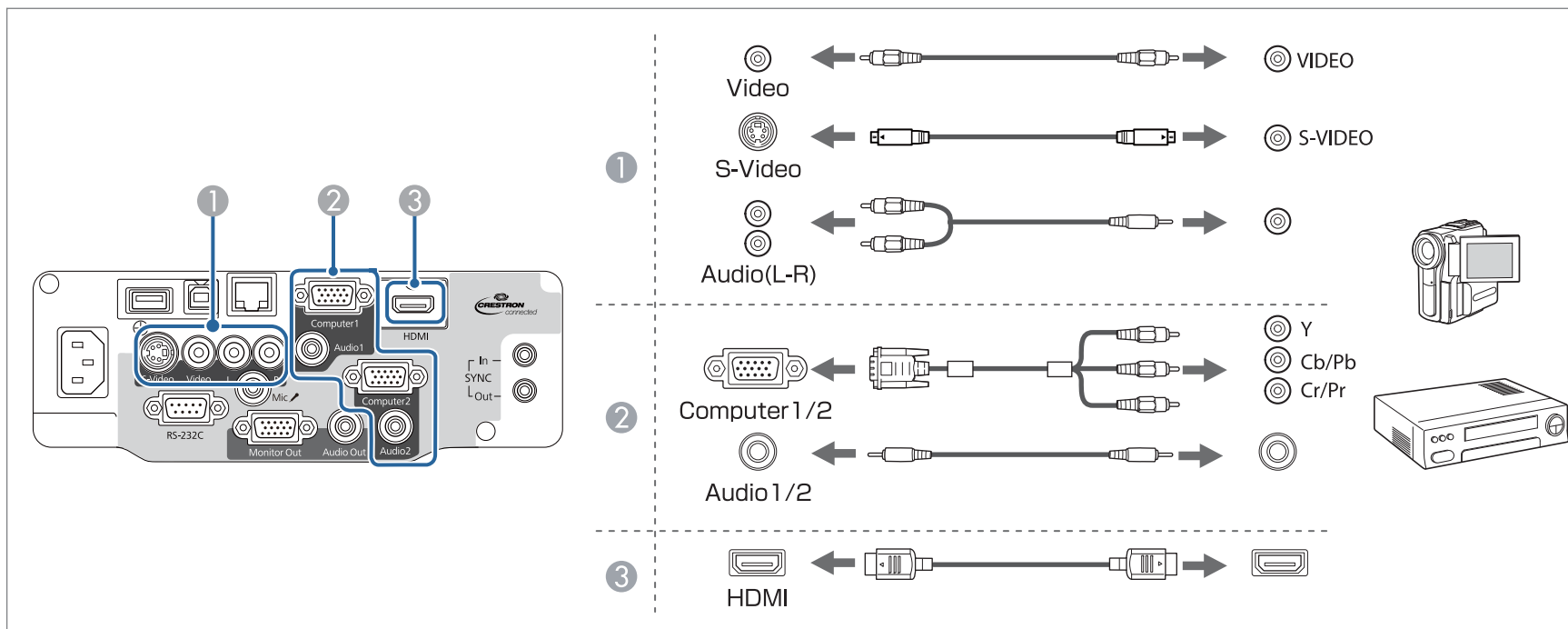
### 2 Quando si utilizza il cavo video component opzionale

☛ "Accessori opzionali" p.179

Collegare la porta di uscita Component sulla sorgente di immagini alla porta Computer1 o Computer2 del proiettore. Collegando la porta di uscita audio della sorgente di immagini alla porta Audio1 o Audio2 con un cavo audio disponibile in commercio, è possibile trasmettere l'audio dall'altoparlante del proiettore.

### 3 Quando si utilizza un cavo HDMI disponibile in commercio

Collegare la porta HDMI della sorgente di immagini alla porta HDMI del proiettore. L'audio della sorgente di immagini viene trasmesso dal proiettore con l'immagine proiettata.



### Attenzione

- Prima della connessione, spegnere l'apparecchiatura da collegare. Se la sorgente di ingresso è accesa quando viene collegata al proiettore, potrebbero verificarsi malfunzionamenti.
- Se l'orientamento la forma della spina sono diversi, non forzare il collegamento. In caso contrario, il dispositivo potrebbe danneggiarsi o funzionare scorrettamente.

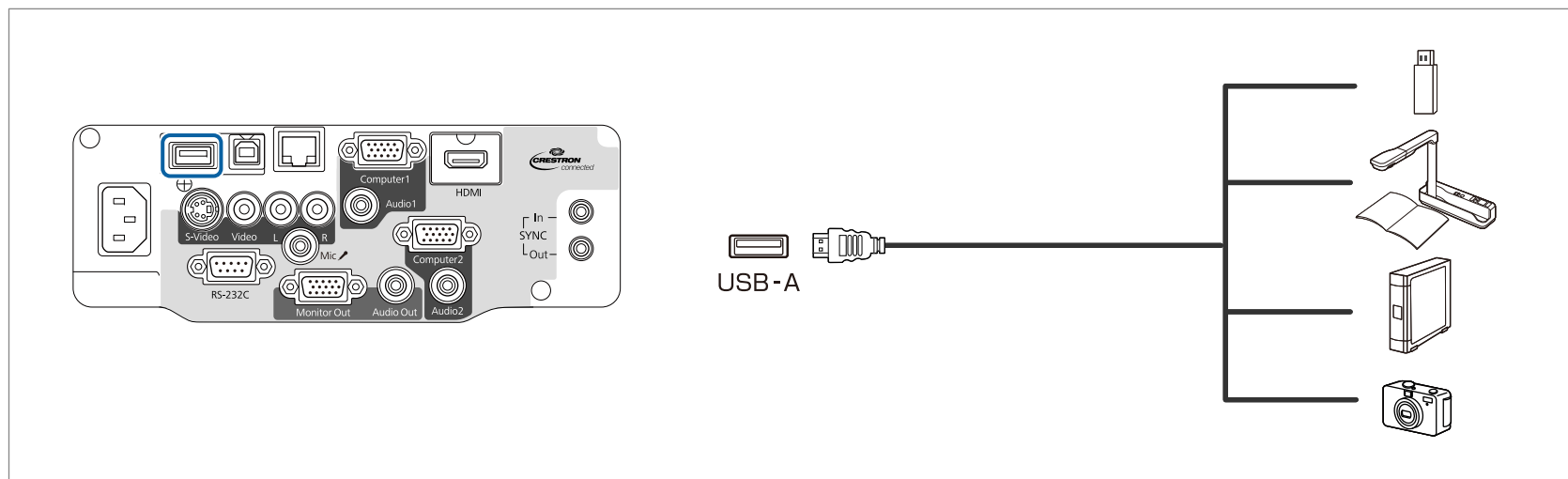


- È inoltre possibile impostare la porta utilizzata per l'ingresso audio dal menu Configurazione.
  - ☛ **Avanzate - Impostazioni A/V - Uscita audio** [p.126](#)
- Se collegando un cavo HDMI non viene trasmesso l'audio, collegare un cavo audio disponibile in commercio nella porta di ingresso audio. Dopo aver collegato il cavo, selezionare la porta di ingresso cui si è collegati da **Uscita audio HDMI** nel menu Configurazione.
  - ☛ **Avanzate - Impostazioni A/V - Uscita audio HDMI** [p.126](#)
- Se la sorgente da collegare è dotata di una porta dalla forma insolita, utilizzare il cavo in dotazione con il dispositivo o un cavo opzionale per collegare i proiettori.
- Quando si utilizza un cavo audio 2RCA(L/R)/stereo mini-pin disponibile in commercio, accertarsi che sia caratterizzato da "assenza di resistenza".

## Collegamento di dispositivi USB

È possibile collegare dispositivi come una memoria USB, la Telecamera documenti opzionale e dischi rigidi o fotocamere digitali compatibili USB.

Utilizzando il cavo USB in dotazione con il dispositivo USB, collegare il dispositivo USB alla porta USB-A del proiettore.



Quando il dispositivo USB è collegato, è possibile proiettare i file immagine archiviati nel dispositivo d'archiviazione USB o nella fotocamera digitale usando PC Free.

☛ "Proiezione di immagini archiviate in un dispositivo di archiviazione USB (PC Free)" [p.88](#)

Se la Telecamera documenti viene collegata mentre un'altra porta di ingresso sta eseguendo la proiezione, premere il tasto [USB] sul telecomando o il tasto [Source Search] sul pannello di controllo per passare alle immagini della Telecamera documenti.

☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" [p.44](#)



- Mentre si proiettano immagini da un dispositivo USB, se si desidera collegare un dispositivo di uscita audio, collegarlo alla porta Audio2.
- È inoltre possibile impostare la porta utilizzata per l'ingresso audio dal menu Configurazione.
  - ☛ **Avanzate - Impostazioni A/V - Uscita audio** [p.126](#)

### Attenzione

- Se si utilizza un hub USB, l'operazione potrebbe non venire eseguita correttamente. Collegare dispositivi come fotocamere digitali e periferiche USB direttamente al proiettore.
- Quando si collega e si utilizza un disco rigido compatibile USB, accertarsi di collegare l'adattatore CA fornito con il disco rigido.
- Collegare una fotocamera digitale o un disco rigido al proiettore mediante un cavo USB in dotazione con la periferica o indicato specificamente per il suo utilizzo.
- Utilizzare un cavo USB di lunghezza non superiore a tre metri. Se la lunghezza del cavo supera 3 metri, è possibile che PC Free non funzioni correttamente.

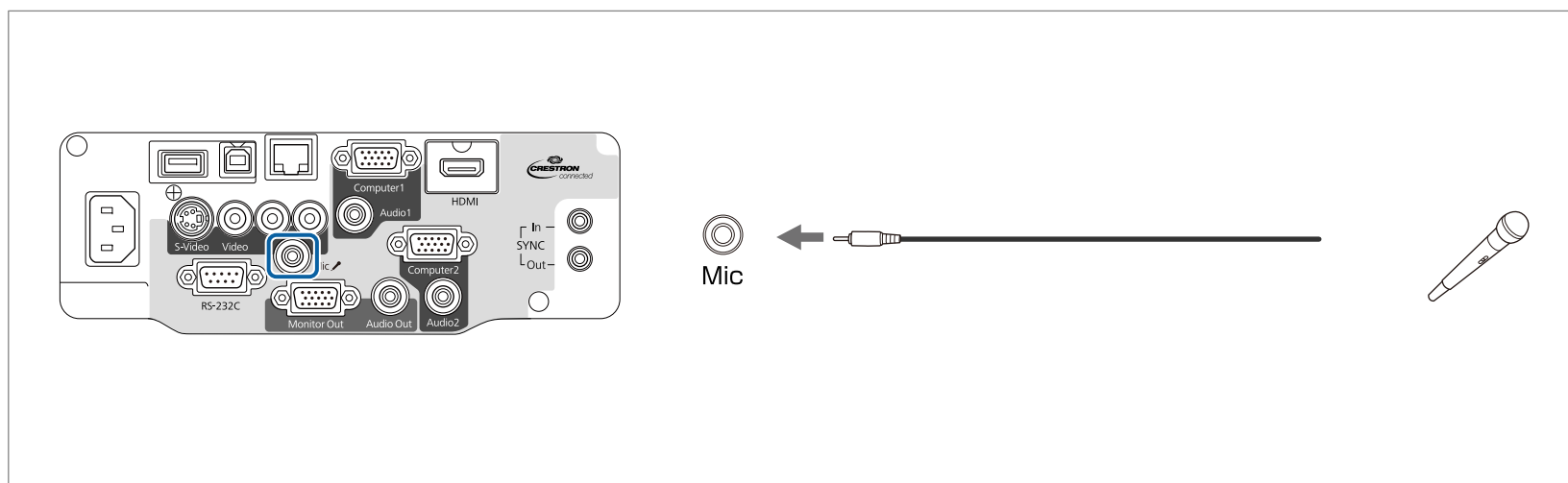
### Rimozione di dispositivi USB

Terminata la proiezione, scollegare il dispositivo USB dal proiettore. Per dispositivi come fotocamere digitali o dischi rigidi, spegnere il dispositivo e rimuoverlo dal proiettore.



## Collegamento di un microfono

È possibile trasmettere l'audio del microfono dall'altoparlante del proiettore collegando un microfono dinamico disponibile in commercio.



- L'alimentazione plug-in non è supportata.
- Regolare **Volume ingresso mic** se si riscontrano problemi durante l'ascolto dell'audio dal microfono o se il volume è eccessivamente alto e provoca un crepitio.
  - ☛ **Impostazioni - Volume ingresso mic** [p.124](#)
- Configurare le impostazioni seguenti per trasmettere l'audio da un microfono quando il proiettore è spento.
  - Impostare **Modo stand by** su **Rete abilitata**.
  - Impostare **Uscita A/V** su **Sempre**.
  - ☛ **ECO - Modo stand by** [p.138](#)
  - ☛ **Avanzate - Impostazioni A/V - Uscita A/V** [p.126](#)

## Collegamento di un'apparecchiatura esterna

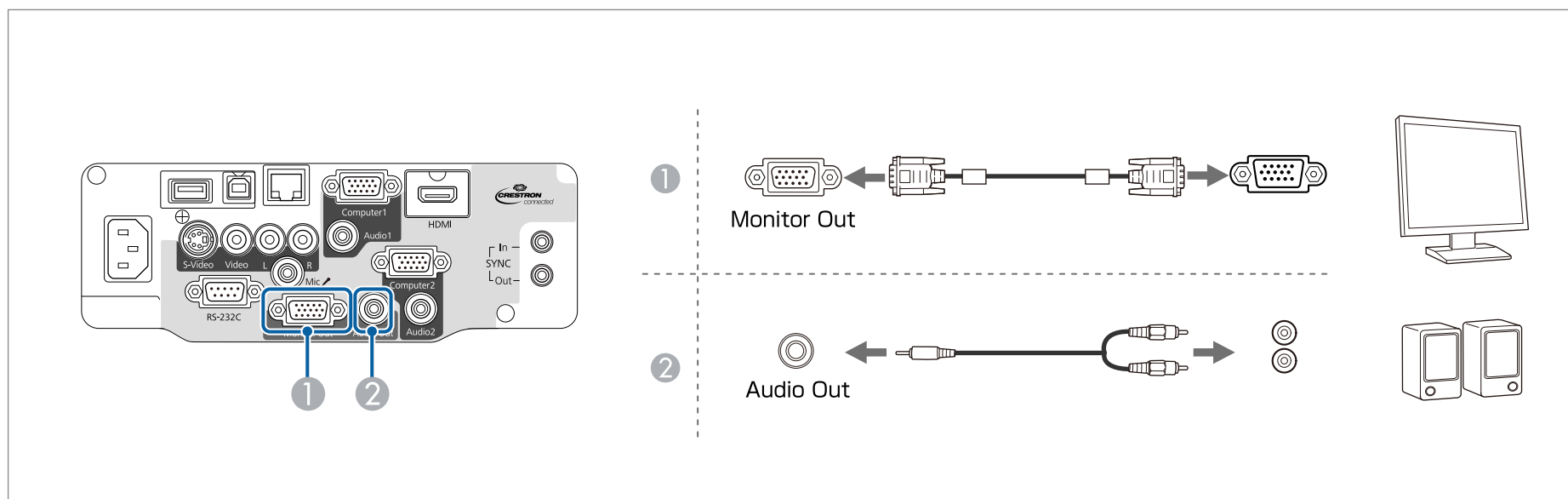
È inoltre possibile trasmettere immagini e audio collegando un monitor o un altoparlante esterno.

**1 Durante la trasmissione di immagini a un monitor esterno**

Collegare il monitor esterno alla porta Monitor Out utilizzando il cavo in dotazione al monitor esterno.

**2 Durante la trasmissione di audio su altoparlanti esterni**

Collegare gli altoparlanti esterni alla porta Audio Out del proiettore con un cavo audio disponibile in commercio.



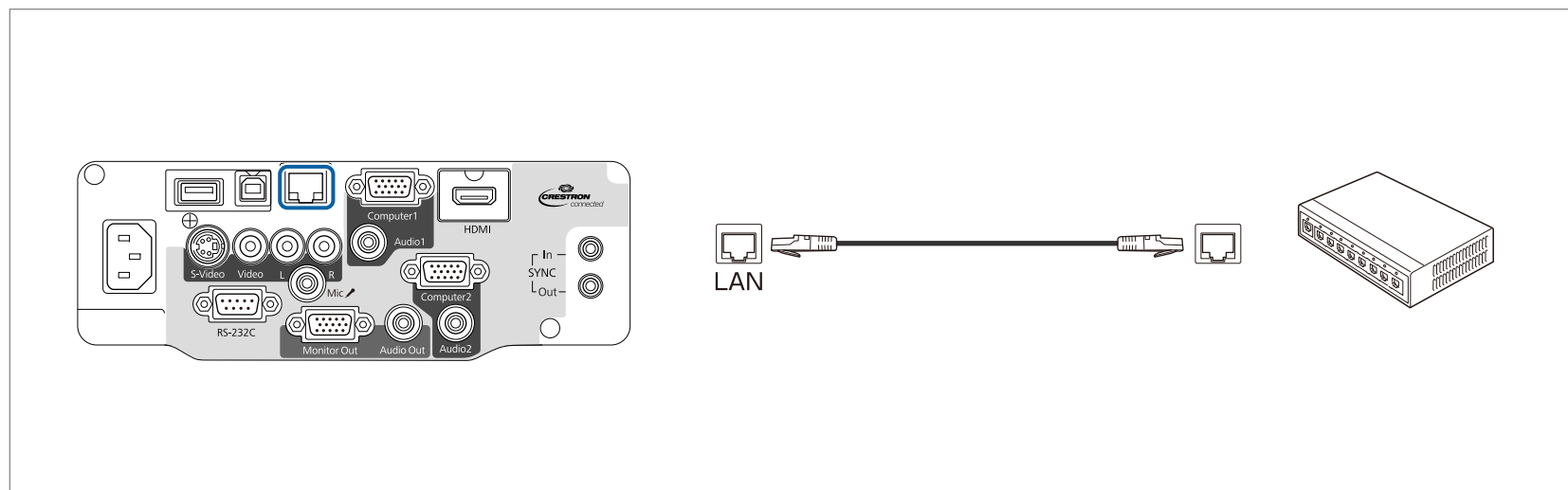


- Quando **Modo stand by** è impostato su **Rete abilitata**, è possibile effettuare le seguenti operazioni anche quando il proiettore è spento (solo quando **Uscita A/V** è impostato su **Sempre**).
  - Trasmette immagini a un monitor esterno
  - Trasmette audio (l'audio ricevuto dalle porte USB-A, USB-B o LAN non può essere trasmesso)
- ☛ **ECO - Modo stand by** [p.138](#)
- ☛ **Avanzate - Impostazioni A/V - Uscita A/V** [p.126](#)
- Solo i segnali analogici RGB provenienti dalla porta Computer1 possono essere trasmessi su un monitor esterno. Non è possibile trasmettere ingressi di segnali da altre porte o da altri segnali video Component.
- I calibratori di impostazione per le funzioni quali Keystone, il menu Configurazione e le schermate della Guida non vengono trasmessi al monitor esterno.
- I contenuti disegnati tramite le funzioni interattive non vengono visualizzati su un monitor esterno (solo EB-536Wi). I contenuti disegnati tramite Easy Interactive Tools in dotazione possono essere visualizzati su un monitor esterno.
- Quando il jack del cavo audio viene inserito nella porta Audio Out, l'audio viene trasmesso dall'uscita esterna e non più dai diffusori incorporati del proiettore.

## Collegamento mediante un cavo LAN

Collegare una porta LAN degli hub di rete o di altre apparecchiature alla porta LAN del proiettore tramite un cavo LAN 100BASE-TX o 10BASE-T disponibile in commercio.

Collegando un computer al proiettore mediante una rete, è possibile proiettare immagini e controllare lo stato del proiettore.



Per evitare anomalie durante il funzionamento, utilizzare un cavo LAN schermato di categoria 5 o superiore.

## Installazione dell'unità LAN wireless opzionale

Installando l'Unità LAN wireless opzionale, è possibile proiettare lo schermo di un computer su una rete.

Collegare l'unità LAN wireless alla porta USB-A del proiettore.

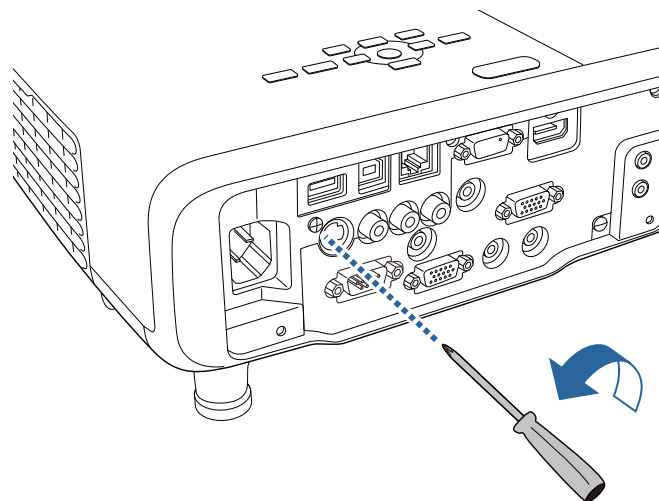


- Quando si esegue la connessione alla rete mediante LAN wireless, assicurarsi di effettuare le impostazioni di rete dal menu Configurazione.

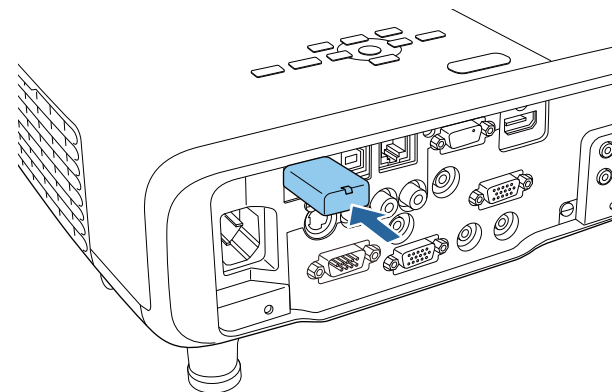
☛ "Menu LAN wireless" p.133

- Se di solito si lascia l'unità LAN wireless installata, assicurarsi di fissare il coperchio dell'unità LAN wireless in dotazione come deterrente contro i furti.
- Quando si sposta il proiettore, assicurarsi di rimuovere l'unità LAN wireless e il coperchio per motivi di sicurezza.

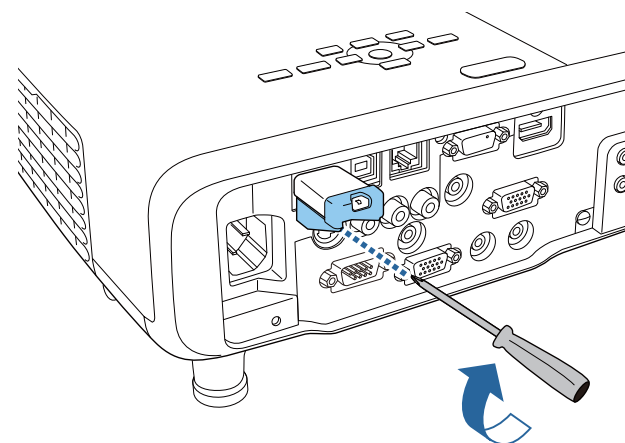
- 1** Rimuovere le viti che fissano il coperchio dell'unità LAN wireless con un cacciavite a croce.



- 2** Collegare l'unità LAN wireless alla porta USB-A.



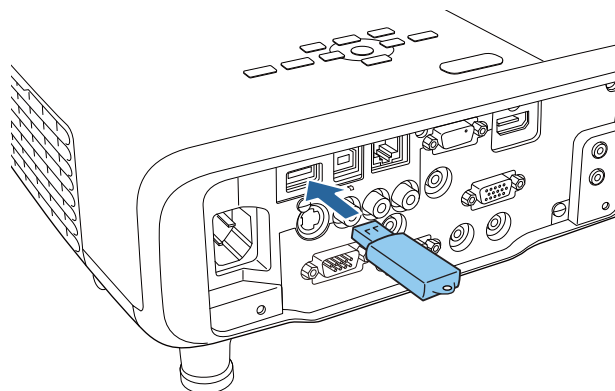
- 3** Montare il coperchio dell'unità LAN wireless, quindi fissarlo in posizione con la vite.



### Installazione di Quick Wireless Connection USB Key opzionale

Prima di installare la Quick Wireless Connection USB Key opzionale, è necessario rimuovere l'unità LAN wireless, quindi collegare la Quick Wireless Connection USB Key alla porta USB-A.

- 1** Accendere il proiettore, quindi premere il tasto [LAN] sul telecomando.  
Viene visualizzata la schermata di standby LAN.
- 2** Controllare che le informazioni relative a SSID e indirizzo IP vengano visualizzate nella schermata di standby LAN, quindi rimuovere l'unità LAN wireless.
- 3** Collegare la Quick Wireless Connection USB Key alla porta USB-A.



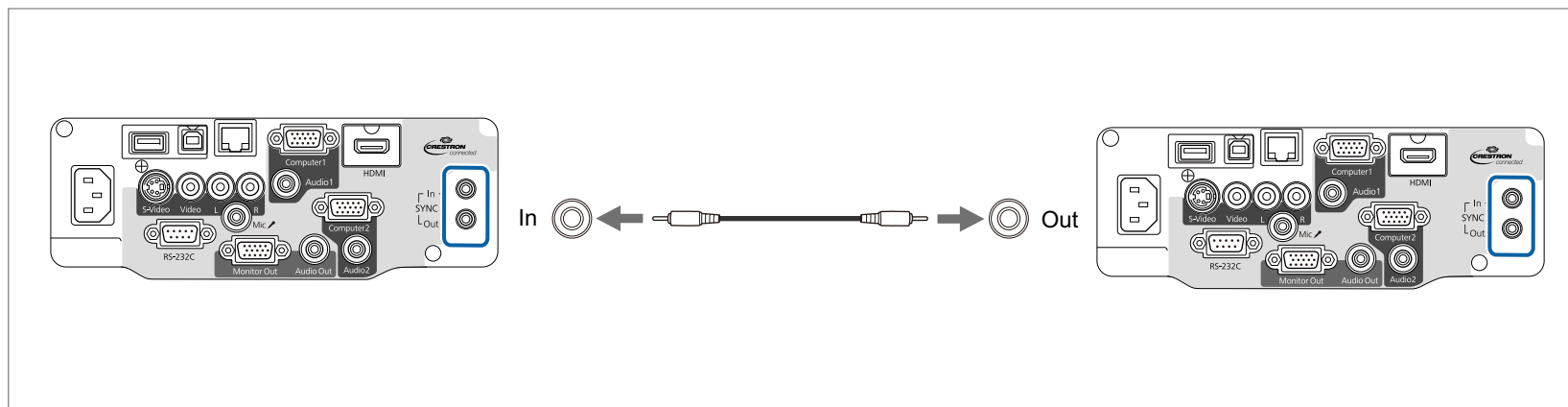
- 4** Quando viene visualizzato il messaggio "Aggiornamento informazioni di rete completato. Rimuovere Quick Wireless Connection USB Key.", rimuovere la Quick Wireless Connection USB Key.
- 5** Reinstallare l'unità LAN wireless sul proiettore.

- 6** Collegare la Quick Wireless Connection USB Key al computer in uso.

Per le fasi successive, consultare il Manuale dell'utente in dotazione con la Quick Wireless Connection USB Key.

## Collegamento di vari proiettori (solo EB-536Wi)

Quando si utilizzano le funzioni interattive nello stesso ambiente di varie versioni dello stesso proiettore, è necessario collegare il set di cavi per telecomando opzionale (ELPKC28) alla porta SYNC di ciascun proiettore. Le operazioni della penna interattiva vengono stabilizzate collegando i proiettori mediante cavi.



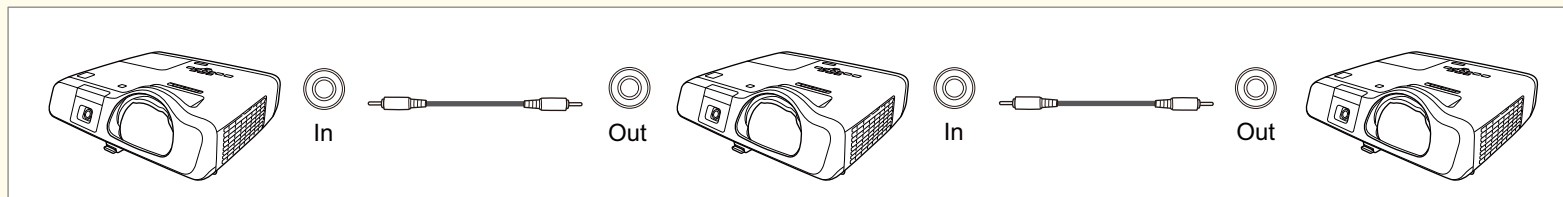
La porta SYNC dispone di prese IN e OUT. Quando si collega una estremità del set di cavi per telecomando ad una presa IN, collegare l'altra estremità ad una presa OUT.

Una volta collegati i cavi, impostare **Sincron. proiettori** su **Cablato** dal menu Configurazione.

☛ **Avanzate - Easy Interactive Function - Generale - Avanzate - Sincron. proiettori** [p.128](#)



- Quando si collegano tre o più proiettori, non è necessario collegare il primo proiettore all'ultimo.



- Quando si utilizza il proiettore nello stesso ambiente di un altro proiettore che non supporta il collegamento di cavi, impostare **Mod. sinc. cablata** su **Modo 2** dal menu Configurazione.
  - ☛ **Avanzate - Easy Interactive Function - Generale - Avanzate - Mod. sinc. cablata** [p.128](#)
- Se non si dispone del set di cavi per telecomando opzionale, modificare l'impostazione **Distanza proiettori** dal menu Configurazione.
  - ☛ **Avanzate - Easy Interactive Function - Generale - Avanzate - Distanza proiettori** [p.128](#)





## Uso basilare

Questo capitolo spiega come proiettare e regolare le immagini.

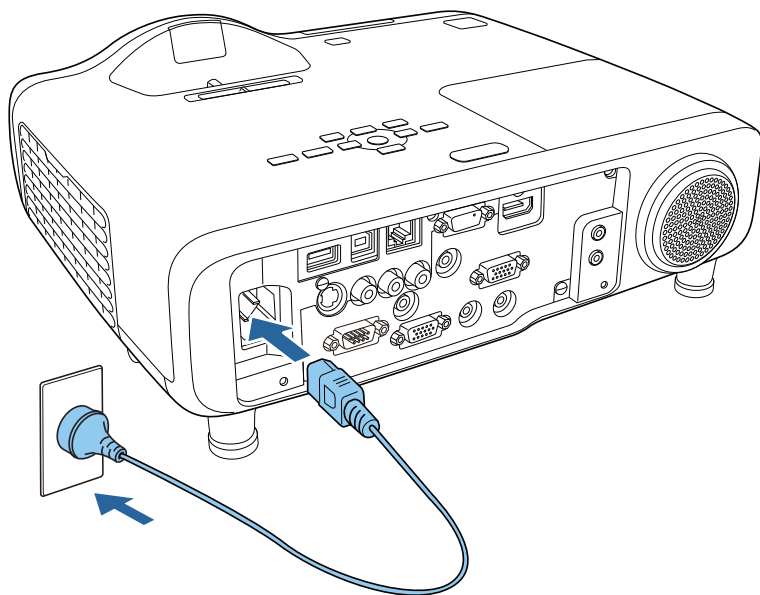
## Accensione del proiettore

Collegare il computer o l'apparecchiatura video da utilizzare al proiettore prima di accenderlo.

☛ "Collegamento di apparecchiature" [p.27](#)

**1** Rimuovere il coprilenti.

**2** Collegare il proiettore a una presa elettrica con il cavo di alimentazione.



L'indicatore di alimentazione del proiettore diventa blu (stato di standby). In stato di standby, l'alimentazione viene fornita al proiettore anche se non è acceso.

**3** Per accendere il proiettore, premere il tasto di alimentazione [⏻] del pannello di controllo o del telecomando.

Controllare che venga emesso un segnale acustico e che l'indicatore di stato lampeggi in blu (stato di riscaldamento). Una volta completato il riscaldamento, l'indicatore di stato cessa di lampeggiare e rimane blu.

Provare uno dei seguenti se l'immagine non viene proiettata.

- Accendere il computer o il dispositivo video collegato.
- Cambiare l'uscita video del computer quando si usa un notebook.
- Inserire un DVD o altri supporti video e premere Play (se necessario).
- Premere il tasto [Source Search] sul pannello di controllo o sul telecomando per rilevare le sorgenti di ingresso.
  - ☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" [p.44](#)
- Sul telecomando, premere il tasto corrispondente alla sorgente.
  - ☛ "Passaggio all'immagine di destinazione utilizzando il telecomando" [p.45](#)

## **Avvertenza**

- Non guardare nell'obiettivo del proiettore durante la proiezione. Ciò potrebbe provocare danni alla vista. Prestare particolare attenzione in caso di presenza di bambini.
- Durante la proiezione, non bloccare la luce emessa dal proiettore con il copri obiettivo (rimovibile) o con un libro e simili. Se si blocca la luce proveniente da proiettore, l'area colpita dalla luce si surriscalda, causando fusioni, ustioni o incendi. Inoltre, l'obiettivo potrebbe surriscaldarsi a causa della luce riflessa, causando il malfunzionamento del proiettore. Per arrestare la proiezione, utilizzare la funzione A/V Mute o spegnere il proiettore.
- La sorgente luminosa del proiettore è una lampada a vapori di mercurio con elevata pressione interna. Se la lampada è sottoposta a vibrazioni, urti oppure se viene utilizzata per un periodo di tempo eccessivamente prolungato, potrebbe rompersi o non accendersi. Se la lampada esplode, si potrebbe verificare fuoriuscita di gas e potrebbero spargersi piccoli frammenti di vetro che potrebbero essere causa di infortuni. Attenetevi scrupolosamente alle istruzioni sotto riportate.
  - Non smontare o danneggiare la lampada e non sottoporla a urti.
  - Non avvicinate il viso al proiettore quando quest'ultimo è in uso.
  - In caso di installazione del proiettore al soffitto, adottate estrema cautela, in quanto i frammenti di vetro possono precipitare quando viene rimosso lo sportello della lampada. (Quando pulite il proiettore o sostituite la lampada, usate estrema cautela, facendo attenzione che i frammenti di vetro non vi cadano in bocca o negli occhi.)

Se la lampada si rompe, aerare immediatamente il locale e rivolgersi ad un medico per evitare che i frammenti di vetro rotto siano inalati o vengano a contatto con gli occhi o con la bocca.



- Se **Direct Power On** è impostato su **On** dal menu **Avanzate**, il proiettore si accende automaticamente quando si collega il cavo di alimentazione. Se il cavo di alimentazione è collegato, il proiettore potrebbe accendersi automaticamente quando l'alimentazione viene ripristinata dopo un calo di corrente.
  - ☛ **Avanzate - Funzionamento - Direct Power On** p.126
- Se **Accensione autom.** è impostato su **Computer1** nel menu **Avanzate**, quando si riceve un segnale immagine dalla porta di ingresso Computer1 del proiettore, l'alimentazione si accende automaticamente. (Solo quando **Modo stand by** è impostato su **Rete abilitata** nel menu **ECO**.)
  - ☛ **Avanzate - Funzionamento - Accensione autom.** p.126


## Spegnimento del proiettore



Spegnere il prodotto quando non è in uso per prolungare la durata del proiettore. La vita utile della lampada cambia in base alle impostazioni del menu Configurazione, alle condizioni ambientali e all'uso. La luminosità si riduce nel tempo.

- 1** Premere il tasto [⏻] sul pannello di controllo o sul telecomando. Viene visualizzata la schermata di conferma dello spegnimento.

Spegnere il VideoProiettore?

Sì : Premere il pulsante   
 No: Premere un altro pulsante

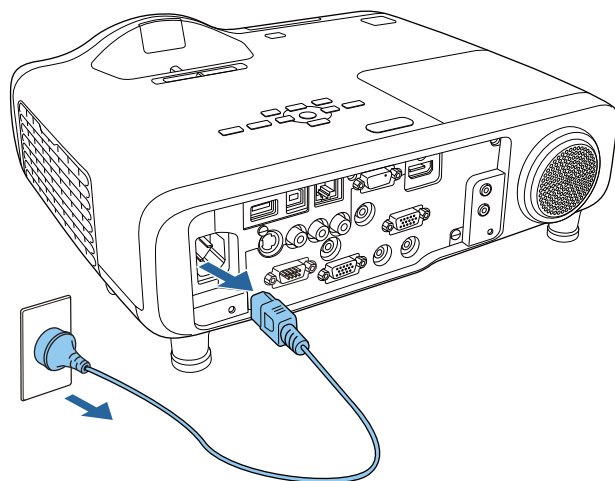
**2** Premere nuovamente il tasto di alimentazione [⏻]. (Per accendere, premere un altro pulsante.)

Quando il segnale acustico viene emesso due volte, l'immagine proiettata scompare e l'indicatore di stato si spegne.



Poiché il proiettore non richiede un tempo di raffreddamento, è possibile riporlo o spostarlo immediatamente.

**3** Scollegare il cavo di alimentazione.

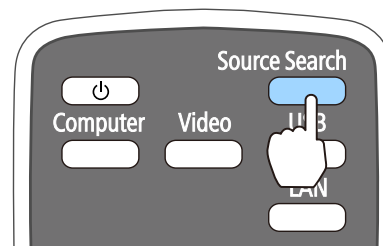


**4** Inserire il copriobiettivo.

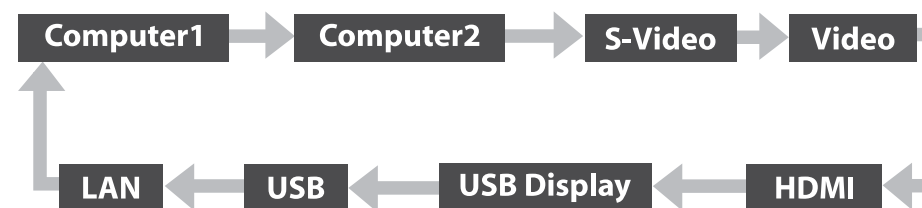
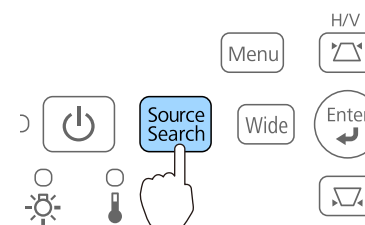
## Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)

Premere il tasto [Source Search] per proiettare le immagini dalla porta che riceve un'immagine.

Utilizzo del telecomando



Utilizzo del pannello di controllo



Se sono collegate due o più sorgenti di immagine, premere il tasto [Source Search] finché non viene proiettata l'immagine desiderata.

Dopo avere collegato l'apparecchiatura video, avviare la riproduzione prima di iniziare questa operazione.



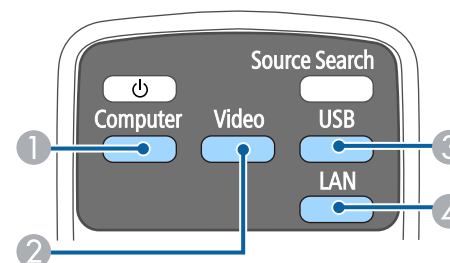
- È possibile effettuare impostazioni in modo che le immagini vengano proiettate dalla stessa porta di ingresso alla successiva accensione del proiettore.
  - ☛ **Avanzate - Funzionamento - Ricerca Sorgente avvio p.126**
- La seguente schermata compare quando non vengono trasmessi segnali di immagine.



## Passaggio all'immagine di destinazione utilizzando il telecomando

È possibile passare direttamente all'immagine di destinazione premendo i seguenti tasti sul telecomando.

Telecomando



- 1 A ogni pressione del tasto, vengono alternate le seguenti sorgenti di ingresso delle immagini.
  - Porta Computer1
  - Porta Computer2
- 2 A ogni pressione del tasto, vengono alternate le seguenti sorgenti di ingresso delle immagini.
  - Porta S-Video
  - Porta Video
  - Porta HDMI
- 3 Ogni volta che si preme il tasto, le immagini vengono selezionate nel seguente ordine:
  - USB Display
  - Immagini dal dispositivo collegato alla porta USB-A
- 4 Consente di passare all'immagine della periferica connessa in rete.

## Proiezione con USB Display

È possibile utilizzare il cavo USB in dotazione o uno disponibile in commercio per collegare il proiettore a un computer e proiettare le immagini da quel computer.

È possibile inviare l'audio del computer con l'immagine proiettata.

Quando si usa EB-536Wi, impostare **USB Type B** su **USB Display/Easy Interactive Function** oppure su **MouseWireless/USB Display** per usare la funzione USB Display.

☛ **Avanzate - USB Type B** [p.126](#)

## Requisiti di sistema

### Per utenti Windows

Sistema operativo	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional 32 bit Home Edition 32 bit Tablet PC Edition 32 bit
	Windows Vista	Ultimate 32 bit Enterprise 32 bit Business 32 bit Home Premium 32 bit Home Basic 32 bit
	Windows 7	Ultimate 32/64 bit Enterprise 32/64 bit Professional 32/64 bit Home Premium 32/64 bit Home Basic 32 bit Starter 32 bit

	Windows 8	Windows 8 32/64 bit Windows 8 Pro 32/64 bit Windows 8 Enterprise 32/64 bit
	Windows 8.1	Windows 8.1 32/64 bit Windows 8.1 Pro 32/64 bit Windows 8.1 Enterprise 32/64 bit
<b>CPU</b>	Mobile Pentium III 1,2 GHz o superiore Consigliato: Pentium M 1,6 GHz o superiore	
<b>Memoria</b>	256 MB o superiore Consigliato: 512 MB o superiore	
<b>Spazio su disco rigido</b>	20 MB o superiore	
<b>Schermo</b>	Risoluzione non inferiore a 640 x 480 e non superiore a 1920 x 1200. Schermo a colori a 16 bit o superiore	

\*1 Solo Service Pack 4

### Per OS X

<b>Sistema operativo</b>	Mac OS X 10.5.x 32 bit Mac OS X 10.6.x 32/64 bit OS X 10.7.x 32/64 bit OS X 10.8.x OS X 10.9.x
<b>CPU</b>	Power PC G4 1 GHz o superiore Consigliato: Core Duo 1,83 GHz o superiore
<b>Memoria</b>	512 MB o superiore
<b>Spazio su disco rigido</b>	20 MB o superiore
<b>Schermo</b>	Risoluzione non inferiore a 640 x 480 e non superiore a 1680 x 1200. Schermo a colori a 16 bit o superiore

## Primo collegamento

Al primo collegamento tra proiettore e computer con il cavo USB, è necessario installare il driver. La procedura è diversa per Windows e OS X.



- Ai collegamenti successivi non occorre installare il driver.
- Quando si ricevono immagini da più sorgenti, cambiare la sorgente di ingresso impostandola su USB Display.
- Se si utilizza un hub USB, il collegamento potrebbe non funzionare correttamente. Collegare il cavo USB direttamente al proiettore.
- Non è possibile modificare le impostazioni delle opzioni mentre si utilizza USB Display.

### Per utenti Windows

- 1** Collegare la porta USB del computer alla porta USB-B del proiettore con il cavo USB in dotazione o con uno disponibile in commercio.



Per Windows 2000 o Windows XP, può essere visualizzato un messaggio che chiede se riavviare il computer. Selezionare **No**.

### Per Windows 2000

Fare doppio clic su **Computer - EPSON PJ\_UD - EMP\_UDSE.EXE**.

### Per Windows XP

L'installazione del driver si avvia automaticamente.

### Per Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1


Quando viene visualizzata la finestra di dialogo, fare clic su **EMP\_UDSE.EXE** per eseguirlo.

- 2** Quando viene visualizzata la schermata del contratto di licenza, fare clic su **Accetto**.

- 3** Le immagini del computer vengono proiettate.  
È possibile che le immagini del computer non vengano proiettate immediatamente. Finché le immagini del computer non vengono proiettate, lasciare l'apparecchiatura nello stato in cui si trova e non scollegare il cavo USB o spegnere il proiettore.

- 4** Al termine, scollegare il cavo USB.  
Per scollegare il cavo USB non è necessario utilizzare la funzione **Rimozione sicura dell'hardware**.



- Se non viene installato automaticamente, fare doppio clic su **Computer - EPSON PJ\_UD - EMP\_UDSE.EXE** sul computer.
- Se non viene proiettata alcuna immagine, fare clic su **Tutti i programmi - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Ver.x.xx** sul computer.
- Se si utilizza un computer con Windows 2000 con privilegi di utente, Windows visualizza un messaggio di errore che potrebbe impedire l'installazione del software. In questo caso, scaricare e installare gli aggiornamenti più recenti di Windows, riavviarlo e provare a ricollegarsi.  
Per ulteriori dettagli, contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato nel seguente documento.  
 [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)

### Per OS X

- 1** Collegare la porta USB del computer alla porta USB-B del proiettore con il cavo USB in dotazione o con uno disponibile in commercio.

La cartella Setup di USB Display viene visualizzata in Finder.

- 2** Fare doppio clic sull'icona **USB Display Installer**.

- 3** Per l'installazione, seguire le istruzioni a schermo.
- 4** Quando viene visualizzata la schermata del contratto di licenza, fare clic su **Accetto**.  
Inserire la password di autorizzazione da amministratore e avviare l'installazione.  
Al termine dell'installazione, l'icona USB Display viene visualizzata sul Dock e sulla barra dei menu.
- 5** Le immagini del computer vengono proiettate.  
È possibile che le immagini del computer non vengano proiettate immediatamente. Finché le immagini del computer non vengono proiettate, lasciare l'apparecchiatura nello stato in cui si trova e non scollegare il cavo USB o spegnere il proiettore.
- 6** Al termine dell'operazione, selezionare **Disconnetti** dalla barra dei menu o dall'icona **USB Display** su Dock. A questo punto è possibile scollegare il cavo USB.



- Se la cartella USB Display Setup non viene visualizzata automaticamente in Finder, fare doppio clic su **EPSON PJ\_UD - USB Display Installer** sul computer.
- Se per qualche motivo non viene proiettata alcuna immagine, fare clic sull'icona **USB Display** sul Dock.
- Se non vi è alcuna icona **USB Display** nel Dock, fare doppio clic su **USB Display** nella cartella dell'applicazione.
- Se si seleziona **Esci** dall'icona **USB Display** sul Dock, USB Display non viene avviato automaticamente quando si collega il cavo USB.

## Disinstallazione

### Per Windows 2000

- 1** Fare clic su **Start**, selezionare **Impostazioni**, quindi fare clic su **Pannello di controllo**.

- 2** Fare clic due volte su **Installazione applicazioni**.
- 3** Fare clic su **Cambia/Rimuovi programmi**.
- 4** Selezionare **Epson USB Display**, quindi fare clic su **Cambia/Rimuovi**.

### Per Windows XP

- 1** Fare clic su **Start**, quindi su **Pannello di controllo**.
- 2** Fare clic due volte su **Installazione applicazioni**.
- 3** Selezionare **Epson USB Display**, quindi fare clic su **Rimuovi**.

### Per Windows Vista/Windows 7

- 1** Fare clic su **Start**, quindi su **Pannello di controllo**.
- 2** Fare clic su **Disinstalla un programma** sotto a **Programmi**.
- 3** Selezionare **Epson USB Display**, quindi fare clic su **Disinstalla**.

### Per Windows 8/Windows 8.1

- 1** Aprire Accessi, quindi selezionare **Ricerca**. Fare clic con il tasto destro (tenere premuto) su **Epson USB Display Ver.x.xx**.
- 2** Selezionare **Disinstalla** dalla barra delle applicazioni.
- 3** Selezionare **Epson USB Display**, quindi fare clic su **Disinstalla**.
- 4** Per la disinstallazione, seguire le istruzioni a schermo.





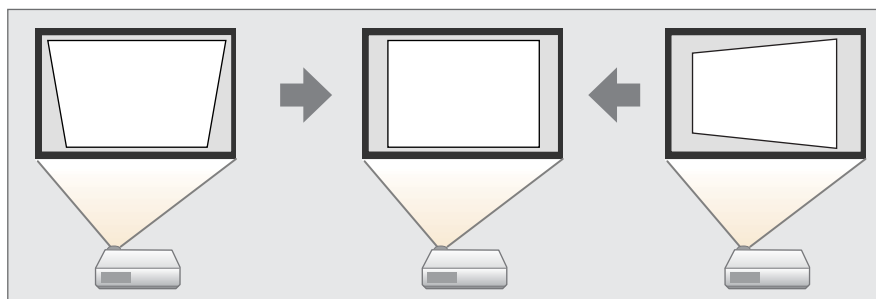
Per OS X

- 1** Fare doppio clic su **Applicazioni - USB Display - Strumenti**.
- 2** Eseguire **USB Display Uninstaller**.

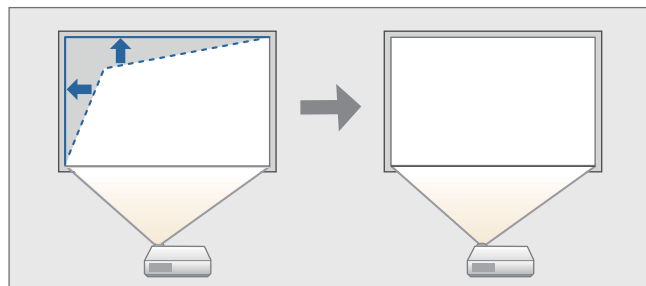
## Correzione della distorsione del keystone

È possibile correggere la distorsione del keystone con uno dei seguenti metodi.

- **Correzione manuale (H/V-Keystone)**  
Corregge manualmente la distorsione orizzontale e verticale in modo indipendente.

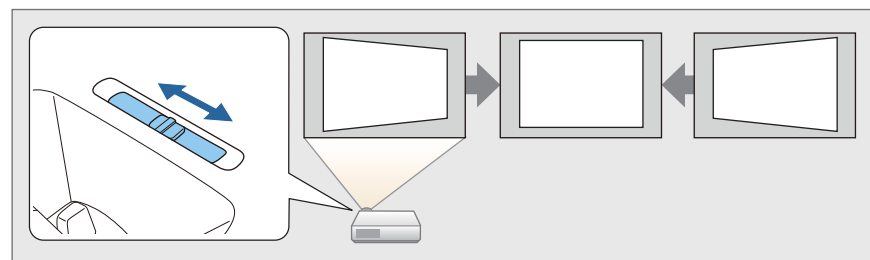


- **Correzione manuale (Quick Corner)**  
Corregge manualmente i quattro angoli in modo indipendente.



Quando si utilizza EB-536Wi, è possibile adottare uno dei seguenti metodi per correggere la distorsione del keystone.

- **Correzione automatica (V-Keystone auto.)**  
Corregge automaticamente le distorsioni del keystone verticale.
- **Correzione manuale (Keystone orizzontale)**  
Corregge manualmente la distorsione del keystone orizzontale mediante la funzione Correzione keystone orizzontale.



Quando si corregge la distorsione del keystone, l'immagine proiettata potrebbe essere ridotta.

## Correzione manuale

È possibile correggere manualmente la distorsione del keystone.

È possibile utilizzare H/V-Keystone per correggere l'immagine proiettata alle seguenti condizioni.

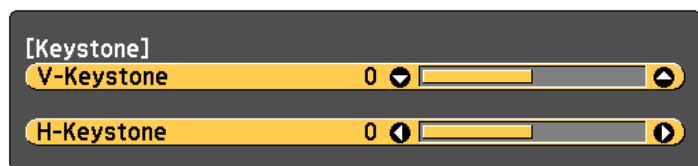
Angolo di correzione EB-536Wi: circa 5° verso destra e sinistra/circa 7° verso l'alto e il basso

Angolo di correzione EB-535W/EB-525W/EB-530/EB-520: circa 15° verso destra e sinistra/circa 15° verso l'alto e il basso

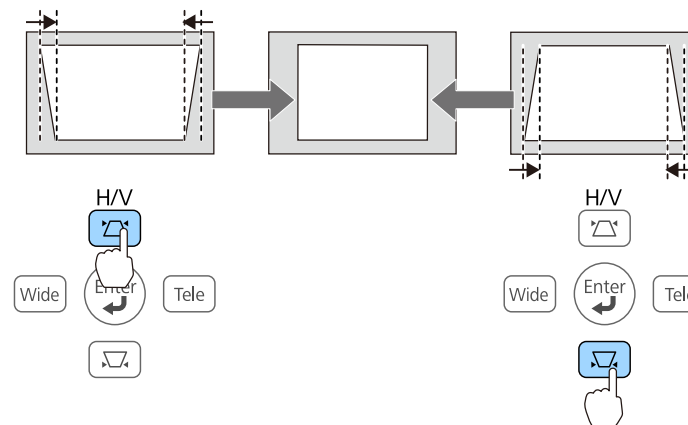
### H/V-Keystone

Corregge manualmente la distorsione orizzontale e verticale in modo indipendente.

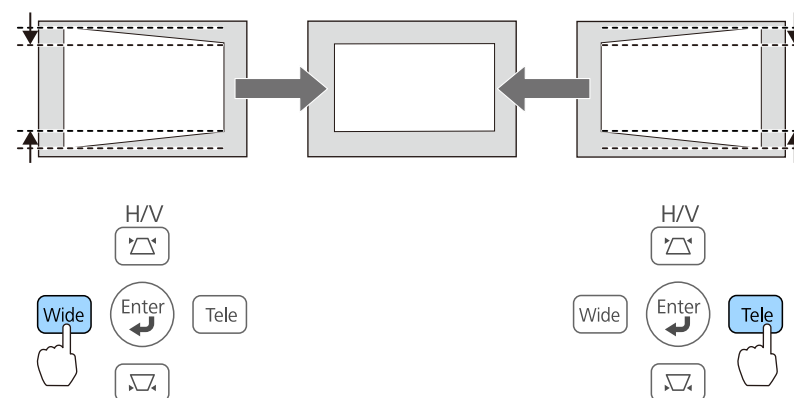
- 1 Premere il tasto [△] o [▽] sul pannello di controllo durante la proiezione per visualizzare la schermata Keystone.



- 2 Premere i seguenti tasti per correggere la distorsione del keystone. Premere il tasto [△] o [▽] per correggere la distorsione verticale.



Premere i tasti [Wide] o [Tele] per correggere la distorsione orizzontale.



È possibile impostare H/V-Keystone anche dal menu Configurazione.

☛ **Impostazioni - Keystone - H/V-Keystone** [p.124](#)

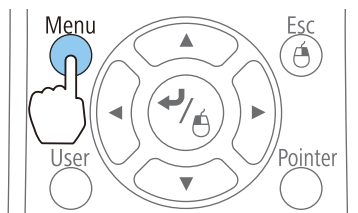
## Quick Corner

Quick Corner consente di correggere manualmente ciascuno dei quattro angoli dell'immagine proiettata.

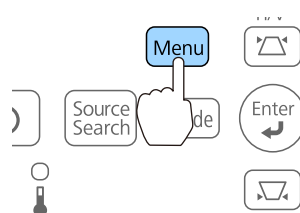
- 1 Premere il tasto [Menu] durante la proiezione.

☛ "Uso del menu Configurazione" [p.118](#)

### Utilizzo del telecomando



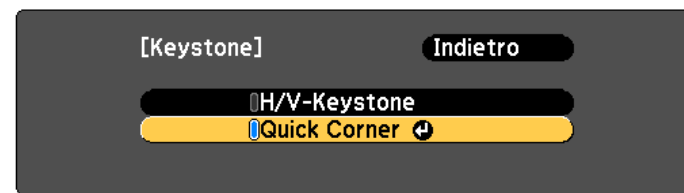
### Utilizzo del pannello di controllo



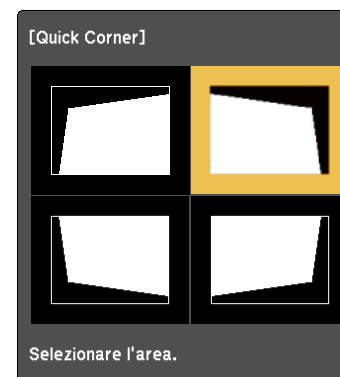
- 2 Selezionare **Keystone** da **Impostazioni**.



- 3 Selezionare **Quick Corner**, quindi premere il tasto [↵].



- 4 Utilizzando i tasti [↶], [↷], [↵] e [↶] sul telecomando, o i tasti [↶][↷] [Wide] e [Tele] sul pannello di controllo, selezionare l'angolo da correggere, quindi premere il tasto [↵].



- 5 Utilizzando i tasti [↶], [↷], [↵], e [↶] sul telecomando o i tasti [↶], [↷], [Wide] e [Tele] sul pannello di controllo, correggere la posizione dell'angolo.

Premendo il tasto [↵], viene visualizzata la schermata illustrata al punto 4.

Se compare il messaggio "Non si può più muovere." durante la regolazione, non è possibile regolare ulteriormente la forma nella direzione indicata dal triangolo grigio.



**6** Ripetere le procedure 4 e 5 in base alle necessità per regolare i restanti angoli.

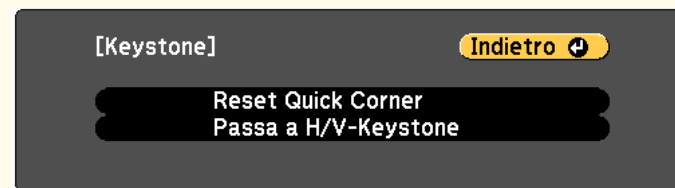
**7** Premere il tasto [Esc] per uscire dal menu di correzione.

Poiché **Keystone** è stato impostato su **Quick Corner**, alla successiva pressione del tasto [↵] o [↶] sul pannello di controllo viene visualizzata la schermata di selezione dell'angolo illustrata al punto 4. Impostare **Keystone** su **H/V-Keystone** se si desidera eseguire la correzione orizzontale e verticale con il tasto [↵] o [↶] sul pannello di controllo.

☛ **Impostazioni - Keystone - H/V-Keystone p.124**



Tenendo premuto il tasto [Esc] per circa due secondi mentre è visualizzata la schermata di selezione dell'angolo illustrata al punto 4, viene visualizzata la seguente schermata.



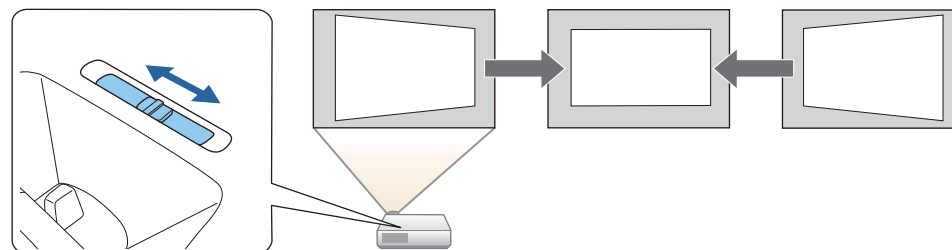
**Reset Quick Corner:** reimposta il risultato delle correzioni di Quick Corner.

**Passa a H/V-Keystone:** passa il metodo di correzione a **H/V-Keystone**.

☛ "Menu Impostazioni" [p.124](#)

H-Keystone orizzontale (solo EB-536Wi)

Spostare correzione keystone orizzontale a destra o sinistra per eseguire la correzione del keystone orizzontale.



- Quando si utilizza Keystone orizzontale, impostare **Keystone orizzontale** su **On**.

☛ **Impostazioni - Keystone - H/V-Keystone - Keystone orizzontale p.124**

- È possibile correggere la distorsione del keystone in direzione orizzontale anche utilizzando H/V-Keystone.

## Correzione automatica (solo EB-536Wi)

V-Keystone auto.

Quando il proiettore rileva un movimento, ad esempio quando viene installato, spostato o inclinato, corregge automaticamente la distorsione verticali del keystone. Questa funzione si chiama V-Keystone auto.

Una volta che il proiettore è rimasto fermo per circa due secondi dopo aver rilevato un movimento, viene visualizzata una schermata di regolazione, quindi l'immagine proiettata viene corretta automaticamente.

È possibile utilizzare V-Keystone auto. per correggere l'immagine proiettata alle seguenti condizioni.

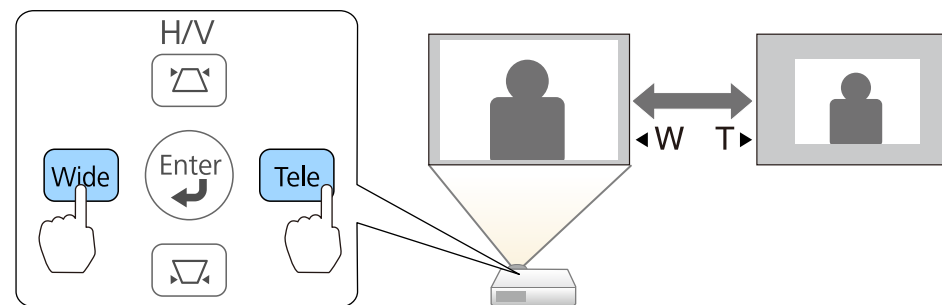
Angolo di correzione: circa 7° verso l'alto e il basso



- V-Keystone auto. funziona solo quando **Proiezione** è impostato su **Front.** nel menu Configurazione.  
 ☛ **Avanzate - Proiezione** p.126
- Se non si desidera attivare V-Keystone auto., impostare **V-Keystone auto.** su **Off.**  
 ☛ **Impostazioni - Keystone - H/V-Keystone - V-Keystone auto.** p.124
- Se si sposta lentamente il proiettore, non è possibile rilevare i movimenti e V-Keystone auto. potrebbe non essere eseguito.

## Regolazione delle dimensioni dell'immagine

Premere i tasti [Wide] e [Tele] sul pannello di controllo per regolare le dimensioni dell'immagine proiettata.

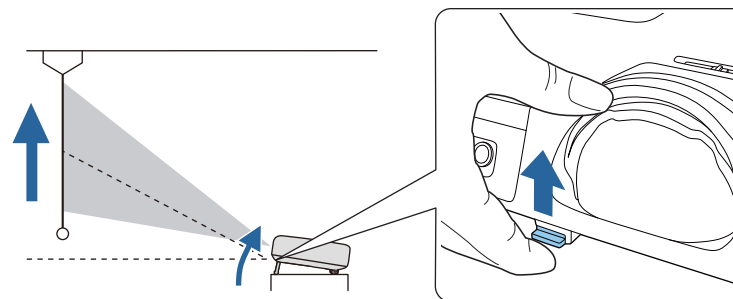


È inoltre possibile effettuare le regolazioni dal menu Configurazione.

☛ **Impostazioni - Zoom** p.124

## Regolazione della posizione dell'immagine

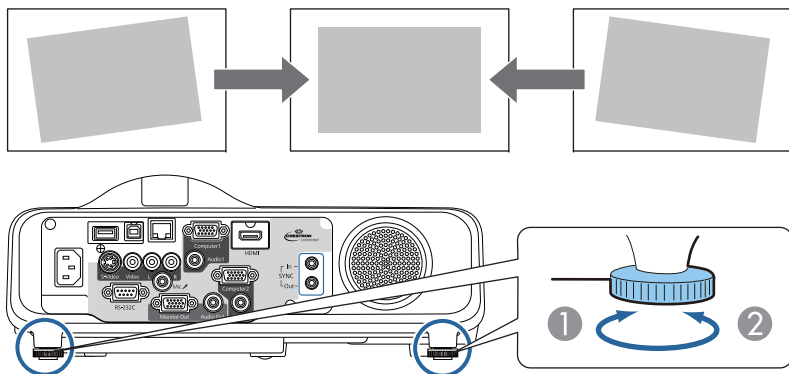
Premere la leva per allungare il piedino anteriore regolabile.



Maggiore è l'angolo di inclinazione, più difficile risulta la regolazione della messa a fuoco. Installare il proiettore in modo che necessiti solo di variazioni minime dell'inclinazione.

## Regolazione dell'inclinazione orizzontale

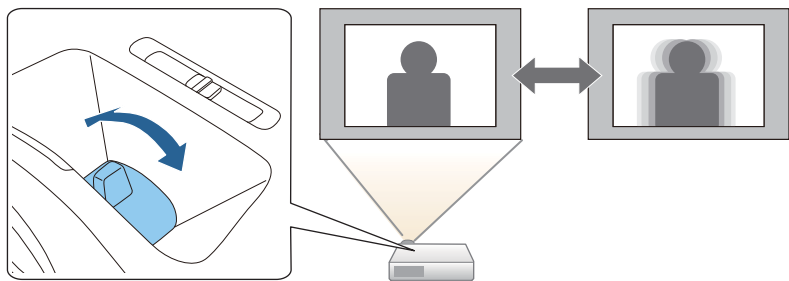
Allungare e accorciare i piedini posteriori per regolare l'inclinazione orizzontale del proiettore.



- ① Allungare il piedino posteriore.
- ② Accorciare il piedino posteriore.

## Correzione della messa a fuoco

È possibile correggere l'anello di messa con uno dei seguenti metodi.

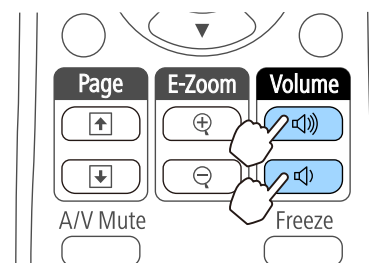


## Regolazione del volume

È possibile regolare il volume con uno dei seguenti metodi.

- Premere i tasti [Volume] sul telecomando per regolare il volume.
  - [<] Abbassa il volume.
  - [>] Alza il volume.

### Telecomando



- Regolare il volume dal menu Configurazione.
  - ☛ **Impostazioni - Volume** [p.124](#)

### **Attenzione**

Non iniziare quando il volume è troppo elevato.  
 Un aumento improvviso del volume può causare perdite di udito. Abbassare sempre il volume prima di spegnere il proiettore. In questo modo sarà possibile aumentare gradualmente il volume dopo l'accensione.

## Selezione della qualità di proiezione (Selezione del Modo colore)

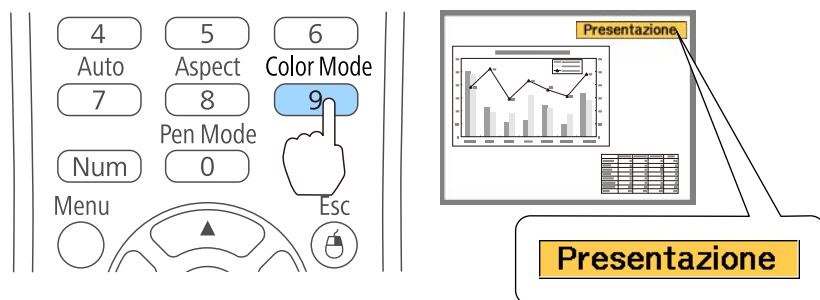
È possibile ottenere facilmente una qualità dell'immagine ottimale selezionando le impostazioni che meglio si addicono all'ambiente in cui

verrà eseguita la proiezione. La luminosità dell'immagine varia a seconda del modo selezionato.

Modo	Applicazione
<b>Dinamico</b>	Questo modo è ideale per l'utilizzo in ambienti luminosi. È la modalità con maggiore luminosità.
<b>Presentazione</b>	Questo modo è ideale per eseguire presentazioni con documentazione a colori in ambienti luminosi. È ideale anche per guardare programmi TV con immagini vivaci in contrasto.
<b>Teatro</b>	Questo è il modo ideale per la visione di film in una stanza non illuminata. Conferisce una tonalità naturale alle immagini.
<b>sRGB</b>	È ideale per la riproduzione di immagini conformi allo standard dei colori sRGB. È ideale per la proiezione di immagini fisse, ad esempio foto.
<b>Lavagna scura</b>	Anche se la proiezione avviene su una superficie scura (tipo lavagna), questa impostazione conferisce una tonalità naturale alle immagini, proprio come se l'immagine venisse proiettata su uno schermo.

A ogni pressione del tasto [Color Mode], il nome del Modo colore viene visualizzato sullo schermo e il Modo colore cambia.

### Telecomando



È possibile impostare Modo colore dal menu Configurazione.

👉 Immagine - Modo colore [p.121](#)

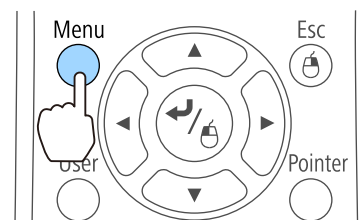
## Impostazione di Diaframma autom.

Impostando automaticamente la luminanza in base alla luminosità dell'immagine visualizzata, è possibile vedere immagini profonde e dettagliate.

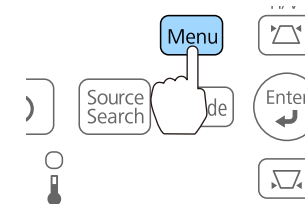
**1** Premere il tasto [Menu].

👉 "Uso del menu Configurazione" [p.118](#)

### Utilizzo del telecomando

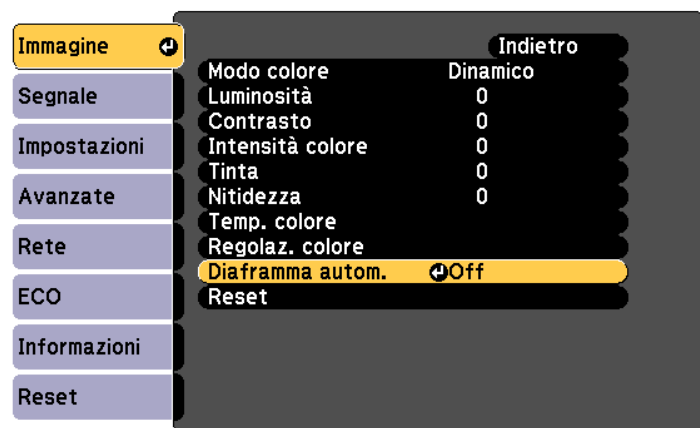


### Utilizzo del pannello di controllo



**2** Selezionare **Diaframma autom.** da **Immagine**.





- 3** Selezionare **Normale** o **Alta velocità**.  
L'impostazione viene memorizzata per ogni Modo colore.
- 4** Premere il tasto [Menu] per terminare le impostazioni.



- È possibile impostare **Diaframma autom.** solo quando **Modo colore** è impostato su **Dinamico** o **Teatro**.
- Quando **Diaframma autom.** è impostato su **Normale** o **Alta velocità**, viene abilitato **Ottimizzatore luce** (viene abilitato anche quando **Ottimizzatore luce** è impostato su **Off** e non è possibile modificare le impostazioni).

## Modifica del Rapporto aspetto dell'immagine proiettata

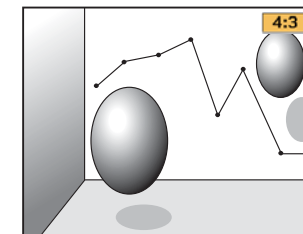
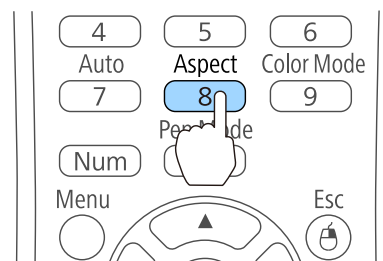
È possibile modificare il Rapporto aspetto dell'immagine proiettata adattandolo al tipo, al rapporto tra altezza e larghezza e alla risoluzione dei segnali di ingresso.

I modi proporzioni disponibili variano a seconda del segnale di immagine proiettato.

### Metodi di cambio

A ogni pressione del tasto [Aspect], sul telecomando, il nome del modo proporzioni viene visualizzato sullo schermo e il rapporto aspetto cambia.

#### Telecomando



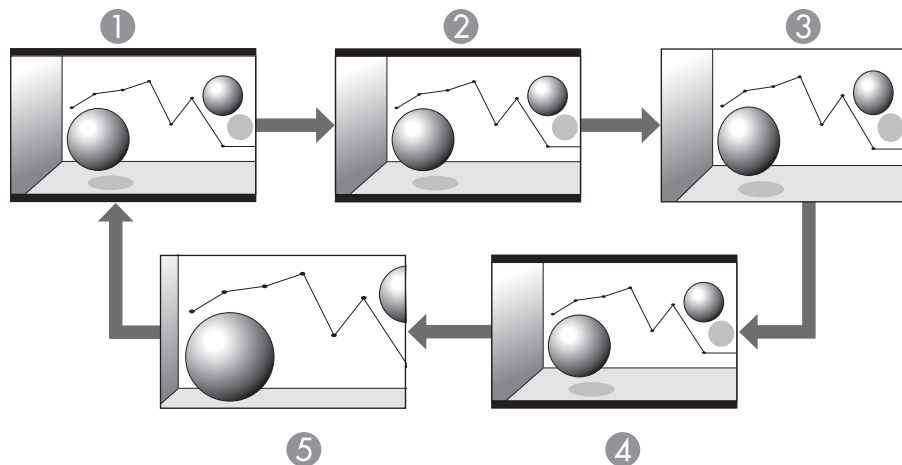
È possibile impostare il rapporto aspetto dal menu Configurazione.  
☛ Segnale - Formato [p.122](#)

### Modifica del formato (solo EB-536Wi/EB-535W/EB-525W)

Proiezione di immagini da apparecchiature video o dalla porta HDMI

Ogni volta che sul telecomando viene premuto il tasto [Aspect], l'impostazione passa nell'ordine al formato **Normale** o **Automatico**, **16:9**, **Schermo intero**, **Zoom** e **Nativo**.

Esempio: ingresso segnale 1080p (risoluzione: 1920 x 1080, rapporto aspetto: 16:9)



- ① Normale o Automatico
- ② 16:9
- ③ Schermo intero
- ④ Zoom
- ⑤ Nativo

Proiezione di immagini da un computer

Quanto segue mostra esempi di proiezione per ogni modo proporzioni.

Modo proporzioni	Segnale ingresso	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
<b>Normale</b>		

Modo proporzioni	Segnale ingresso	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
<b>16:9</b>		
<b>Schermo intero</b>		
<b>Zoom</b>		
<b>Nativo</b>		



Se alcune parti dell'immagine non vengono visualizzate, impostare **Risoluzione** su **Panoramico** o **Normale** dal menu Configurazione, a seconda delle dimensioni del pannello del computer.

☛ Segnale - Risoluzione [p.122](#)

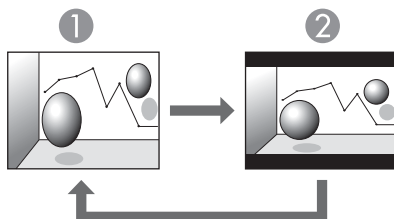
## Modifica del formato (solo EB-530/EB-520)

Proiezione di immagini da apparecchiature video

A ogni pressione del tasto [Aspect], l'impostazione passa nell'ordine al formato **4:3** e **16:9**.

Se si trasmette un segnale 720p/1080i e il formato è impostato a **4:3**, viene applicato uno zoom di 4:3 (i lati destro e sinistro dell'immagine rimangono tagliati).

Esempio: ingresso segnale 720p (risoluzione: 1280 x 720, rapporto aspetto: 16:9)

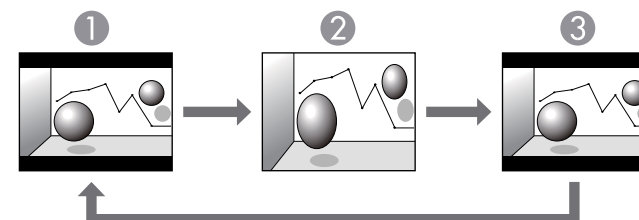


- ① 4:3
- ② 16:9

Proiezione delle immagini provenienti dalla porta HDMI

A ogni pressione del tasto [Aspect], l'impostazione passa nell'ordine al formato **Automatico**, **4:3** e **16:9**.

Esempio: ingresso segnale 1080p (risoluzione: 1920 x 1080, rapporto aspetto: 16:9)



- ① Automatico
- ② 4:3
- ③ 16:9

Proiezione di immagini da un computer

A ogni pressione del tasto [Aspect], l'impostazione passa nell'ordine al formato **Normale**, **4:3** e **16:9**.

Quanto segue mostra esempi di proiezione per ogni modo proporzioni.

Modo proporzioni	Segnale ingresso	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
<b>Normale</b>		
<b>4:3</b>		
<b>16:9</b>		



Se alcune parti dell'immagine non vengono visualizzate, impostare **Risoluzione** su **Panoramico** o **Normale** dal menu Configurazione, a seconda delle dimensioni del pannello del computer.

☛ Segnale - Risoluzione [p.122](#)



## **Uso delle funzioni interattive (solo EB-536Wi)**

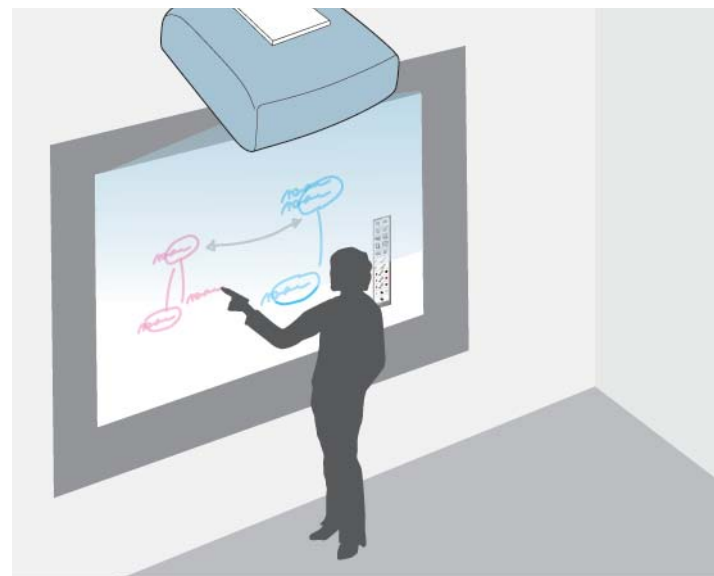
Attenersi alle istruzioni di questa sezione per utilizzare le funzioni interattive.

Le funzioni interattive trasformano qualsiasi parete in una lavagna interattiva, con o senza un computer. Sono disponibili tre modalità interattive ed è semplice commutare tra ciascuna modalità:

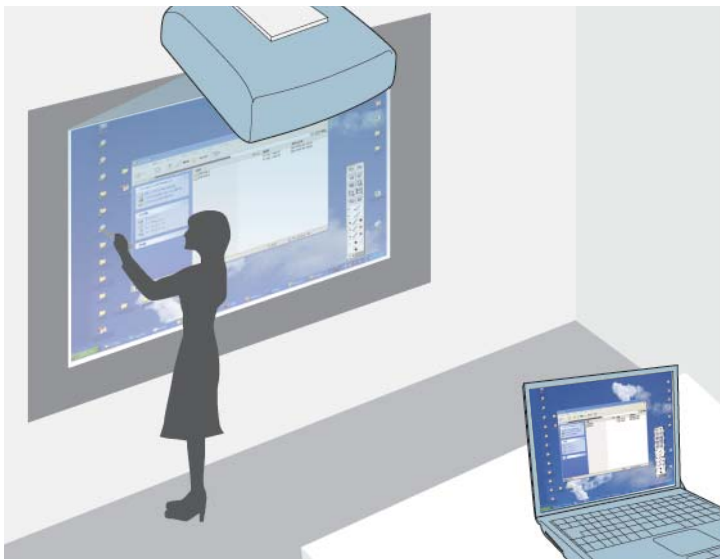
- In Modalità Annotazione, è possibile utilizzare le penne interattive per aggiungere note al contenuto proiettato da un computer, tablet, telecamera documenti o altre sorgenti. Ciò consente di enfatizzare le informazioni proiettate o includere note aggiuntive per ottenere lezioni o presentazioni più efficaci.



- In Modalità Lavagna, è possibile utilizzare le penne interattive per scrivere sulla "lavagna" proiettata. Non è necessario utilizzare un computer o installare altri software per utilizzare la funzione di disegno su lavagna integrata.



- In Modalità interattiva del computer, è possibile utilizzare le penne interattive come se fossero un mouse. Ciò consente di navigare, selezionare e scorrere tra i contenuti proiettati dal computer.



È inoltre possibile utilizzare il software Easy Interactive Tools per fornire altre funzioni interattive, come il salvataggio e la successiva stampa delle annotazioni. Per istruzioni, vedere la *Guida operativa di Easy Interactive Tools* inclusa nel software.

## Per disegnare su un'immagine proiettata (Modalità Annotazione)

Modalità Annotazione consente di proiettare da un computer, tablet, dispositivo video o altre sorgenti e aggiungere note al contenuto proiettato tramite le penne interattive. È possibile utilizzare contemporaneamente entrambe le penne interattive.



- 1** Accendere il proiettore.

- 2** Assicurarsi di aver effettuato la calibrazione la prima volta che si è utilizzato il proiettore.

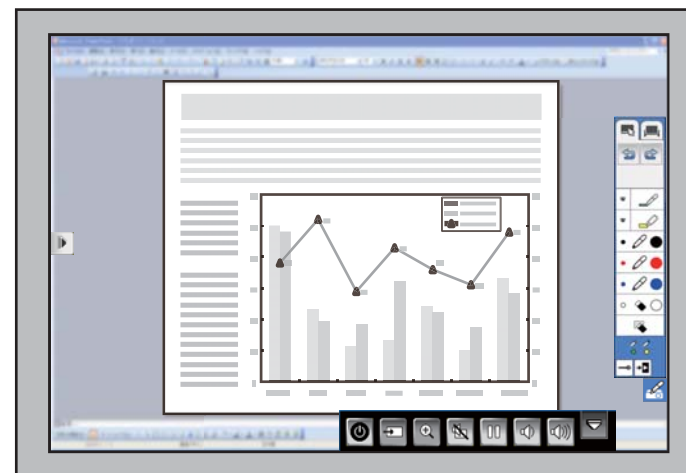
☛ "Calibrazione della penna" [p.71](#)




- 3** Proiettare un'immagine da un dispositivo collegato.





- 4** Tenere una penna interattiva vicino allo schermo proiettato.

- 5** Per scrivere o disegnare, toccare la scheda della barra degli strumenti  o .

La barra degli strumenti viene visualizzata sull'immagine proiettata, ad esempio:



 • È inoltre possibile controllare il proiettore dallo schermo proiettato utilizzando la barra degli strumenti di controllo del proiettore visualizzata sullo schermo. Toccare l'icona  o  se la barra degli strumenti di controllo del proiettore non viene visualizzata.

• È possibile spostare le schede della barra degli strumenti  e  verso l'alto e il basso, quindi la scheda della barra degli strumenti  o  a destra e a sinistra.

È possibile scrivere sullo schermo proiettato.

☛ "Uso delle penne interattive" [p.70](#)



☛ "Interazione con lo schermo" [p.77](#)


## Uso dello schermo proiettato come lavagna (Modalità Lavagna)

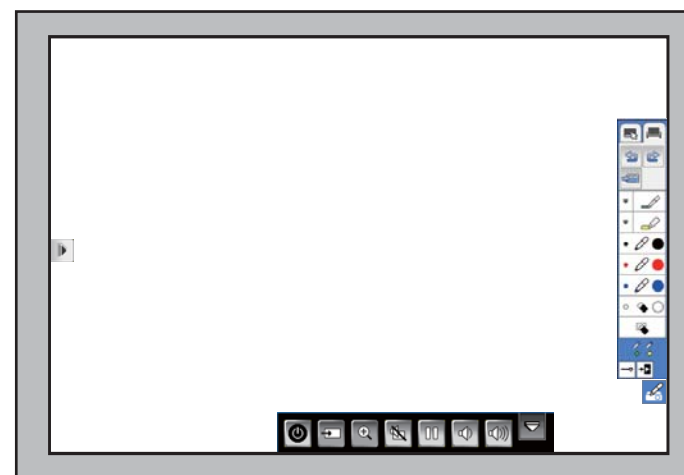
È possibile utilizzare le penne interattive per scrivere o disegnare sulla superficie di proiezione come su una lavagnetta o lavagna cancellabile a secco. È possibile utilizzare contemporaneamente entrambe le penne interattive.

- 1** Accendere il proiettore.
- 2** Assicurarsi di aver effettuato la calibrazione la prima volta che si è utilizzato il proiettore.
  - ☛ "Calibrazione della penna" [p.71](#)




**3** Tenere una penna interattiva vicino allo schermo proiettato.





**4** Toccare la scheda della barra degli strumenti  o . Viene visualizzata la barra degli strumenti.

**5** Toccare l'icona  nella barra degli strumenti. Vengono visualizzate la lavagna e la barra degli strumenti, ad esempio:






 • È inoltre possibile controllare il proiettore dallo schermo proiettato utilizzando la barra degli strumenti di controllo del proiettore visualizzata sullo schermo. Toccare l'icona  o  se la barra degli strumenti di controllo del proiettore non viene visualizzata.

• È possibile spostare le schede della barra degli strumenti  e  verso l'alto e il basso, quindi la scheda della barra degli strumenti  o  a destra e a sinistra.

**6** Per scrivere o disegnare sullo schermo, utilizzare la barra degli strumenti sul lato destro o sinistro.

- ☛ "Uso delle penne interattive" [p.70](#)
- ☛ "Interazione con lo schermo" [p.77](#)

 È inoltre possibile utilizzare il software Easy Interactive Tools per fornire altre funzioni interattive, come trattare l'area di disegno come una pagina e creare varie pagine su cui disegnare. Per istruzioni, vedere la *Guida operativa di Easy Interactive Tools*.

## Controllo di un computer da uno schermo proiettato (Modalità interattiva del computer)

È possibile navigare, selezionare e interagire con i programmi del computer dallo schermo proiettato con le penne interattive, come se si utilizzasse un mouse.

### Requisiti di sistema per la Modalità interattiva del computer

Il computer deve disporre di uno dei seguenti sistemi operativi per utilizzare la Modalità interattiva del computer.

Windows	Windows XP Service Pack 2 e Service Pack 3
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Professional (32 bit)</li> <li>• Home Edition (32 bit)</li> <li>• Tablet PC Edition (32 bit)</li> </ul>
	Windows Vista Service Pack 2
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32 bit)</li> <li>• Enterprise (32 bit)</li> <li>• Business (32 bit)</li> <li>• Home Premium (32 bit)</li> <li>• Home Basic (32 bit)</li> </ul>
Windows 7 Service Pack 1	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32/64 bit)</li> <li>• Enterprise (32/64 bit)</li> <li>• Professional (32/64 bit)</li> <li>• Home Premium (32/64 bit)</li> </ul>
	Windows 8
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8 (32/64 bit)</li> <li>• Windows 8 Pro (32/64 bit)</li> <li>• Windows 8 Enterprise (32/64 bit)</li> </ul>
Windows 8.1	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8.1 (32/64 bit)</li> <li>• Windows 8.1 Pro (32/64 bit)</li> <li>• Windows 8.1 Enterprise (32/64 bit)</li> </ul>
	OS X
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Mac OS X 10.5.x</li> <li>• Mac OS X 10.6.x</li> <li>• OS X 10.7.x</li> <li>• OS X 10.8.x</li> <li>• OS X 10.9.x</li> </ul>
Mac	

Ubuntu	Ubuntu <ul style="list-style-type: none"> <li>• 12.04 LTS</li> <li>• 12.10</li> <li>• 13.04</li> <li>• 13.10</li> <li>• 14.04 LTS</li> </ul>
--------	--

## Uso della Modalità interattiva del computer

Tramite la Modalità interattiva del computer è possibile controllare i programmi del computer con lo schermo proiettato.

Per utilizzare la Modalità interattiva del computer, collegare il computer al proiettore con il cavo USB in dotazione.

Per OS X, è necessario installare Easy Interactive Driver per utilizzare la Modalità interattiva del computer.



- Quando si usano più display con Windows 7 e si utilizzano le funzioni interattive sul display secondario, effettuare le seguenti impostazioni:
  - Impostare **Modo Funzion. penna** su **Un utente/Penna** in **Easy Interactive Function** del menu **Avanzate** del proiettore.
  - Passare al **Pannello di controllo > Hardware e suoni > Impostazioni Tablet PC > Installazione** per lanciare il programma di installazione e configurare le funzioni interattive.

Se si installa un terzo display, non è possibile utilizzare le funzioni interattive con quel display.

Non è possibile scrivere o disegnare su vari schermi.
- Per utilizzare la Modalità interattiva del computer, è necessario installare EasyMP Network Projection versione 2.85 o successiva (per Windows) o 2.83 o successiva (per OS X) o Quick Wireless versione 1.32 o successiva.

**1** Se si utilizza OS X, installare Easy Interactive Driver sul computer la prima volta che si utilizzano le funzioni interattive.

☛ "Requisiti di sistema di Easy Interactive Driver (solo OS X)" [p.68](#)

☛ "Installazione di Easy Interactive Driver su OS X" [p.69](#)

**2** Collegare il proiettore al computer usando un cavo USB.



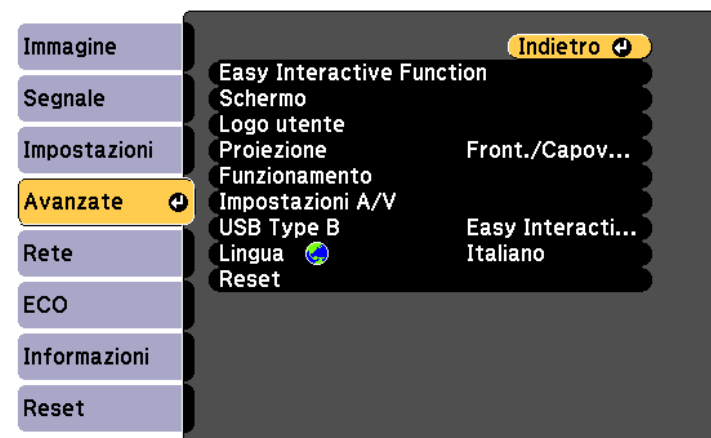
Non è necessario un cavo USB quando si utilizza la Modalità interattiva del computer su una rete.

☛ "Uso delle funzioni interattive sulla rete" [p.83](#)

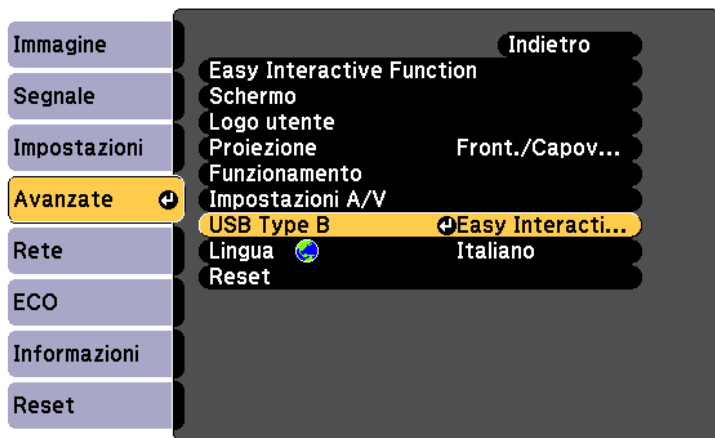
**3** Accendere il proiettore.

**4** Proiettare il desktop del computer.

**5** Premere il tasto [Menu], selezionare il menu **Avanzate**, quindi premere il tasto [Enter].



- 6** Selezionare l'impostazione **USB Type B** e premere il tasto [Enter].



- 7** Selezionare una delle operazioni seguenti:

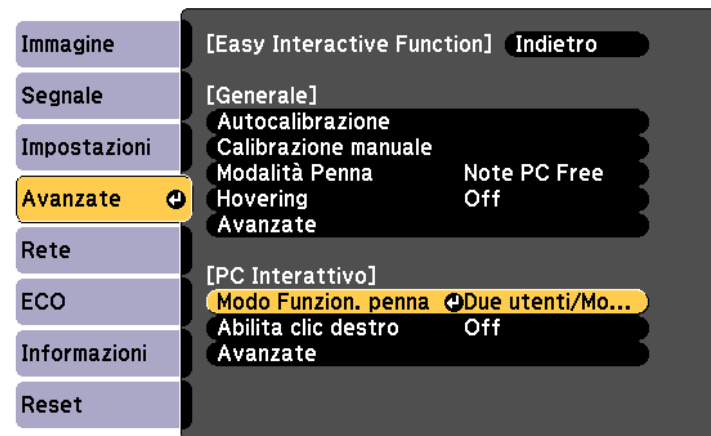
- Quando si proietta utilizzando un cavo del computer o su una rete, selezionare **Easy Interactive Function**.
- Per utilizzare contemporaneamente la Modalità interattiva del computer e USB Display, selezionare **USB Display/Easy Interactive Function**.



Quando si effettua la proiezione con USB Display, il tempo di risposta potrebbe essere più lento.

- 8** Selezionare l'impostazione **Easy Interactive Function** nel menu **Avanzate**, quindi premere il tasto [Enter].

- 9** Impostare **Modo Funzion. penna** su **Due utenti/Mouse** o **Un utente/Mouse**.




- 10** Premere il tasto [Enter], quindi premere il tasto [Menu] per uscire dal sistema dei menu del proiettore.



- 11** Assicurarsi di aver effettuato la calibrazione la prima volta che si è utilizzato il proiettore.

☛ "Calibrazione della penna" [p.71](#)

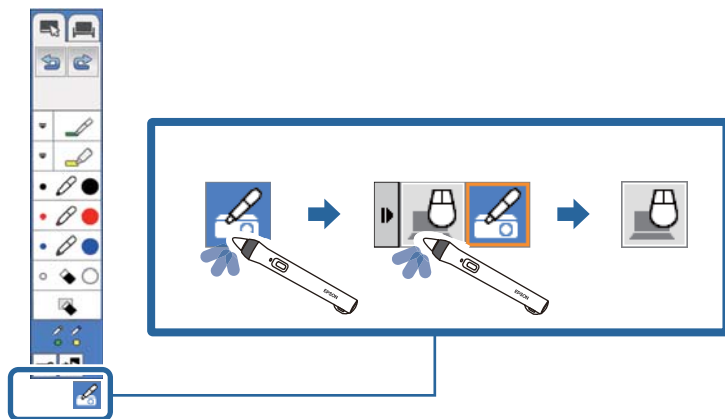
- 12** Tenere una penna interattiva vicino allo schermo proiettato.

Sullo schermo proiettato viene visualizzata l'icona .



- La prima volta, l'icona  viene visualizzata sulla destra. La volta successiva, viene visualizzata sul lato da cui è stata aperta l'ultima volta la barra degli strumenti.
- Se non viene visualizzata l'icona , impostare **Icona Mod. Penna** su **On** nel menu **Avanzate** del proiettore.  
☛ Avanzate - Schermo - Icona Mod. Penna [p.126](#)

**13** Selezionare l'icona , quindi selezionare l'icona .









È inoltre possibile cambiare la Modalità interattiva del computer effettuando le seguenti operazioni:

- Premendo il tasto [Pen Mode] del telecomando.
- Modificando l'impostazione **Modalità Penna** sul menu **Avanzate** del proiettore in **PC Interattivo**.
  - ☛ **Avanzate - Easy Interactive Function - Modalità Penna** [p.128](#)

È quindi possibile utilizzare il computer con la penna interattiva.

- ☛ "Uso delle penne interattive" [p.70](#)
- ☛ "Interazione con lo schermo" [p.77](#)
- ☛ "Uso delle funzioni interattive sulla rete" [p.83](#)



- È inoltre possibile controllare il proiettore dallo schermo proiettato utilizzando la barra degli strumenti di controllo del proiettore visualizzata sullo schermo. Toccare l'icona  o  se la barra degli strumenti di controllo del proiettore non viene visualizzata.
- È possibile spostare le schede della barra degli strumenti  e  verso l'alto e il basso, quindi la scheda della barra degli strumenti  o  a destra e a sinistra.
- In Modalità interattiva del computer è inoltre possibile effettuare le seguenti operazioni:
  - Utilizzare il pannello input penna di Tablet PC in Windows 7 o Windows Vista.
  - Utilizzare gli strumenti di inchiostro per l'annotazione in applicazioni Microsoft Office.
- L'utilizzo contemporaneo di due penne interattive potrebbe causare interferenze in alcuni software applicativi. In tal caso, allontanare la penna che non si utilizza dallo schermo di proiezione.

## Requisiti di sistema di Easy Interactive Driver (solo OS X)

Per utilizzare la Modalità interattiva del computer, è necessario installare Easy Interactive Driver sul computer. Controllare i requisiti di sistema necessari per eseguire il software.

Sistemi operativi	Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x
CPU	Power PC G4 1 GHz o superiore (Consigliato: Core Duo 1,83 GHz o superiore)
Memoria	512 MB o superiore

Spazio su disco rigido	100 MB o superiore
Schermo	Risoluzioni non inferiori a 1024 x 768 (XGA) e non superiori a 1920 x 1200 (WUXGA) A colori a 16 bit o superiore (circa 32.000 colori schermo)

### Installazione di Easy Interactive Driver su OS X

Installare Easy Interactive Driver sul computer per utilizzare la Modalità interattiva del computer.

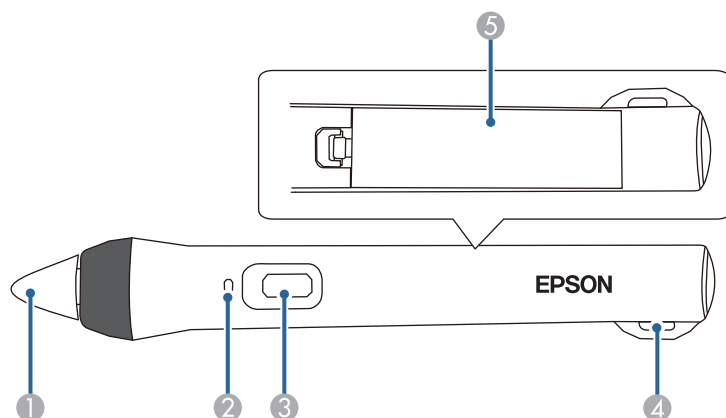


È possibile che sia già stato installato Easy Interactive Tools tramite l'opzione **Easy Install**, che installa anche Easy Interactive Driver. Per i dettagli, vedere la *Guida operativa di Easy Interactive Tools* sul Document CD-ROM.

- 1** Accendere il computer.
- 2** Inserire il CD EPSON Projector Software for Easy Interactive Function nel computer.  
Verrà visualizzata la finestra EPSON.
- 3** Fare doppio clic sull'icona **Install Navi** nella finestra EPSON.
- 4** Selezionare **Personalizzata**.
- 5** Per l'installazione, seguire le istruzioni a schermo.
- 6** Riavviare il computer.

Il proiettore dispone di una penna blu e una arancione, identificate in base al colore sulla punta della penna. È possibile utilizzare una delle due penne o entrambe le penne contemporaneamente (una di ogni colore).

Assicurarsi che le batterie delle penne siano installate.



- ① Punta della penna
- ② Spia della batteria
- ③ Tasto
- ④ Attacco per cordicella opzionale
- ⑤ Coperchio della batteria

Per accendere la penna, toccare la punta della penna o premere il tasto laterale.

Quando si termina di utilizzare la penna, lasciarla così com'è lontano dallo schermo di proiezione.

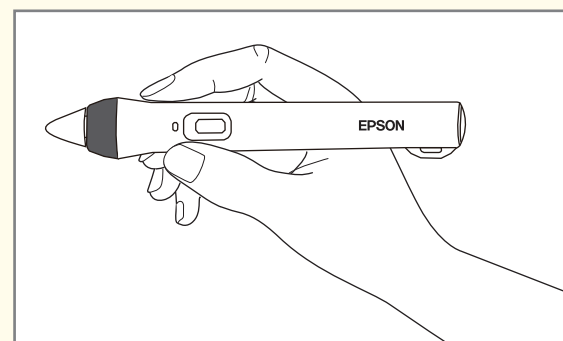
☛ "Easy Interactive Pen (solo EB-536Wi)" [p.20](#)

## Attenzione

- Non utilizzare le penne interattive con le mani bagnate o in ambienti in cui potrebbero bagnarsi. La penna non è impermeabile.
- Tenere il proiettore e lo schermo di proiezione lontano dalla luce solare diretta in quanto le funzioni interattive potrebbero non funzionare.

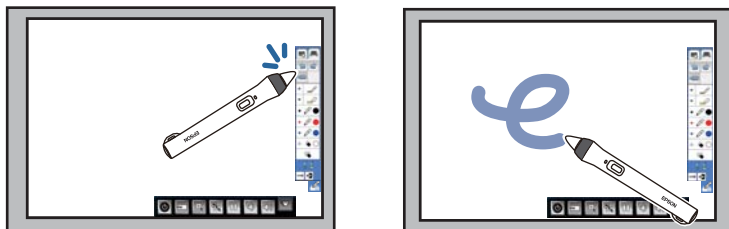


- Le penne si spengono automaticamente dopo 20 minuti di inattività. Per riaccendere la penna, toccare la punta della penna o premere il tasto laterale.
- Per ottenere prestazioni ottimali, tenere la penna perpendicolare alla lavagna, come mostrato di seguito. Non coprire la banda nera vicino alla punta della penna.

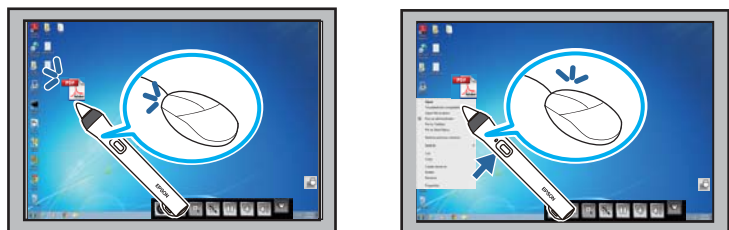


Con la penna si possono effettuare le seguenti operazioni:

- Scrivere o disegnare sulla superficie di proiezione in Modalità Annotazione e in Modalità Lavagna.



- Per selezionare un elemento proiettato, ad esempio un'icona, toccare la superficie di proiezione con la punta della penna.
- Per disegnare sullo schermo proiettato, toccare la superficie di proiezione con la penna e trascinarla, se necessario.
- Per spostare il puntatore proiettato, passarlo sulla superficie senza toccarla.
- Utilizzare la penna come mouse in Modalità interattiva del computer.



- Per fare clic con il tasto sinistro, toccare la lavagna con la punta della penna.
- Per fare doppio clic, toccare due volte con la punta della penna.
- Per fare clic e trascinare, toccare e trascinare con la penna.
- Per spostare il cursore, passarlo sulla lavagna senza toccarla.



- Se non si desidera utilizzare la funzione Hovering, disattivarla con l'impostazione **Easy Interactive Function** nel menu **Avanzate** del proiettore.
  - **Avanzate - Easy Interactive Function - Hovering p.128**
- Per far sì che una pressione prolungata della penna funzioni come un clic del tasto destro, selezionare le seguenti impostazioni in **Easy Interactive Function** nel menu **Avanzate** del proiettore.
  - Impostare **Modo Funzion. penna** su **Due utenti/Mouse** o **Un utente/Mouse**.
  - Impostare **Abilita clic destro** su **On**.

## Calibrazione della penna

La calibrazione coordina il posizionamento della penna con la posizione del cursore. La calibrazione deve essere effettuata solo la prima volta che si utilizza il proiettore.

È possibile utilizzare **Autocalibrazione** per calibrare il sistema, ma è disponibile anche **Calibrazione manuale** per regolazioni più precise o in caso di **Autocalibrazione** non riuscita.

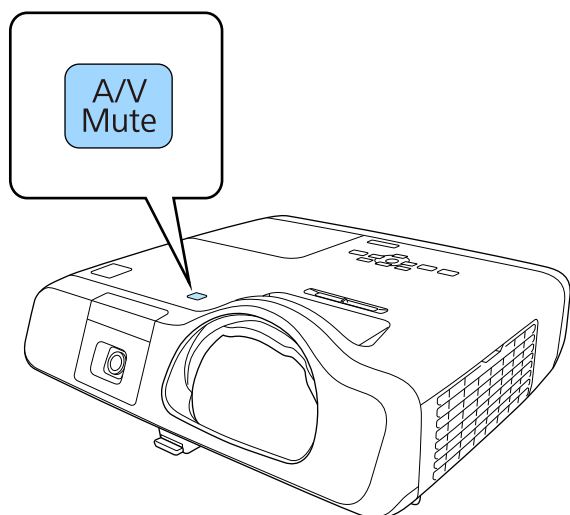


- Allontanare la penna non in uso dallo schermo di proiezione durante la calibrazione del sistema.
- Calibrare di nuovo il sistema se si riscontrano delle discrepanze nel posizionamento dopo aver effettuato una delle seguenti operazioni:
  - Esecuzione della correzione Keystone
  - Regolazione delle dimensioni dell'immagine
  - Modifica della posizione del proiettore
- I risultati della calibrazione rimangono finché non viene effettuata una nuova calibrazione.

## Calibrazione automatica

È necessario effettuare la calibrazione la prima volta che si usa il proiettore e non sono necessari le penne o il computer per **Autocalibrazione**.

Tenendo premuto il tasto [A/V Mute] sulla parte superiore del proiettore per circa tre secondi, viene proiettato un pattern e si avvia Autocalibrazione.



In caso di errore di Autocalibrazione, viene visualizzato un messaggio di errore. Eseguire Calibrazione manuale.

Le posizioni del cursore e della penna devono corrispondere dopo la calibrazione. In caso contrario, potrebbe essere necessario eseguire Calibrazione manuale.

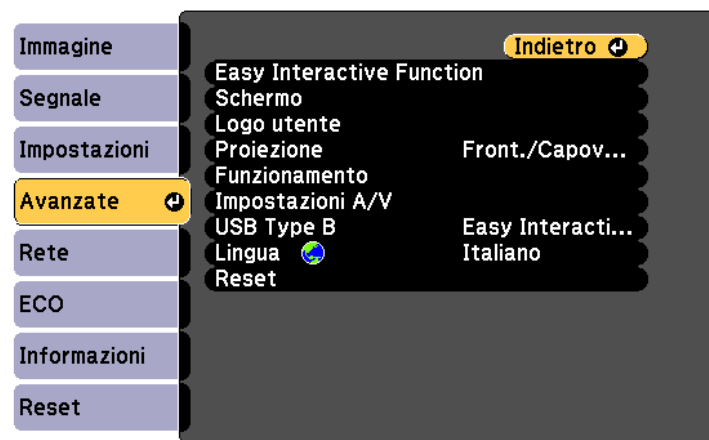


- È possibile eseguire Autocalibrazione dal menu Configurazione. Eseguire le operazioni, come indicato nel messaggio visualizzato.  
 ☛ **Avanzate - Easy Interactive Function - Autocalibrazione p.128**
- Non è possibile eseguire Autocalibrazione dal tasto [A/V Mute] del telecomando. Tenendo premuto il tasto [A/V Mute] del telecomando, cambia la **Proiezione**.  
 ☛ **Avanzate - Proiezione p.126**

## Calibrazione manuale

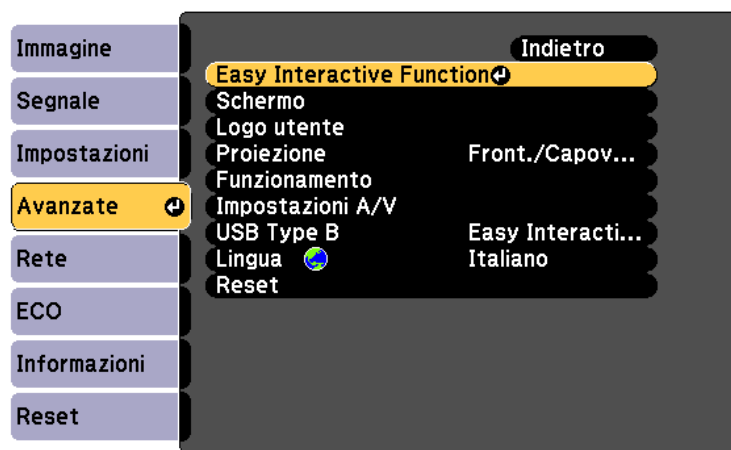
Se le posizioni del cursore e della penna non corrispondono dopo l'autocalibrazione, è possibile effettuare la calibrazione manuale.

- 1** Premere il tasto [Menu], selezionare il menu **Avanzate**, quindi premere il tasto [Enter].

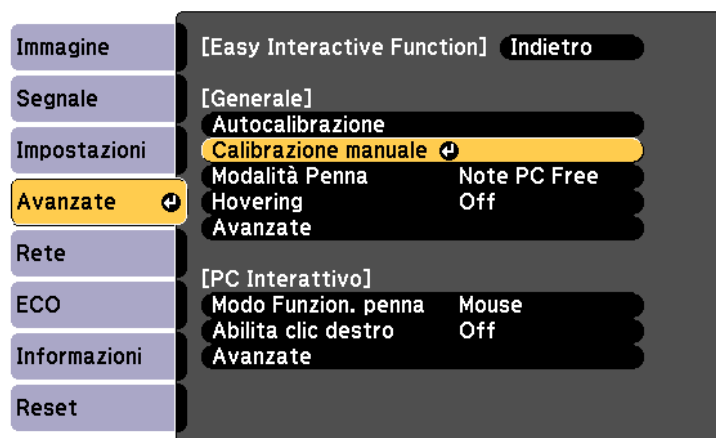


- 2** Selezionare l'impostazione **Easy Interactive Function** e premere il tasto [Enter].

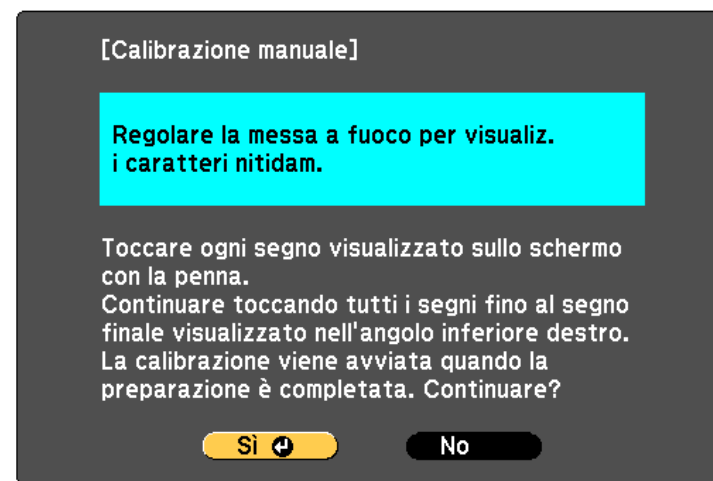




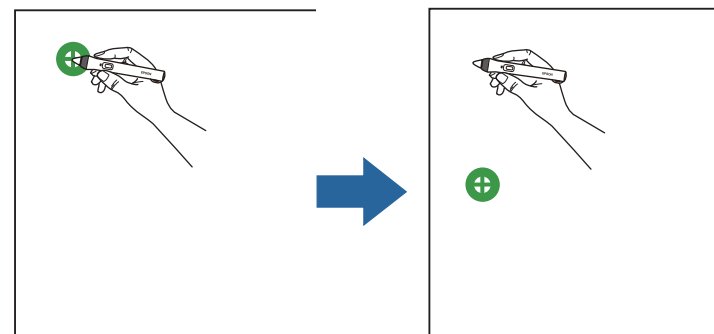
- 3** Selezionare **Calibrazione manuale** e premere il tasto [Enter].



Viene visualizzata la seguente schermata.

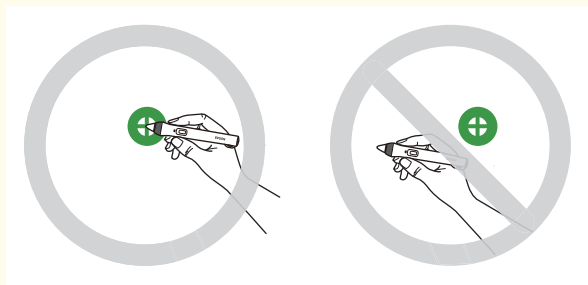


- 4** Regolare la messa a fuoco, se necessario, facendo scorrere la leva della messa a fuoco.
- 5** Selezionare **Sì** e premere il tasto [Enter].  
Nell'angolo superiore sinistro dell'immagine proiettata viene visualizzato un cerchio verde lampeggiante.
- 6** Toccare il centro del cerchio con la punta della penna.  
Il cerchio scompare e viene visualizzato un altro cerchio sotto il primo.

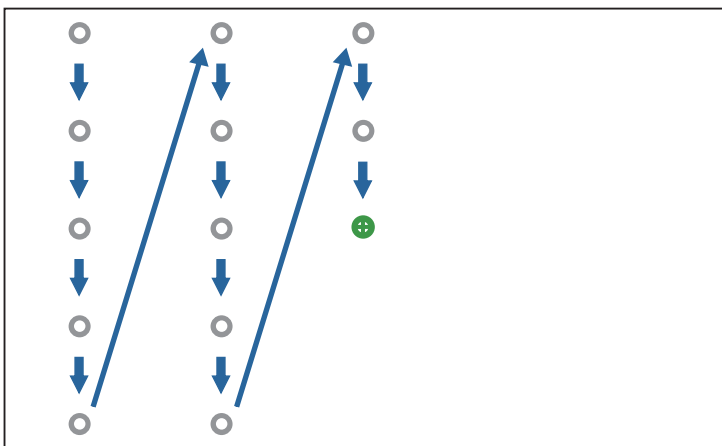




Per una calibrazione più precisa, assicurarsi di toccare il centro del cerchio.



- 7** Toccare il centro del cerchio successivo, quindi ripetere. Quando si arriva alla fine della colonna, all'inizio della nuova colonna viene visualizzato il cerchio successivo.



- Assicurarsi di non ostruire il segnale tra la penna e il ricevitore interattivo.
- In caso di errore, premere il tasto [Esc] del telecomando per tornare al cerchio precedente.
- Per annullare la procedura di calibrazione, tenere premuto il tasto [Esc] per 2 secondi.

- 8** Continuare finché non scompaiono tutti i cerchi.

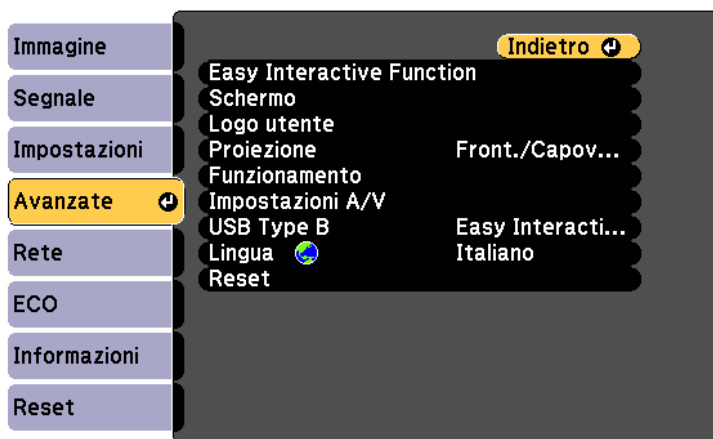
## Regolazione dell'area operativa della penna

L'area operativa della penna viene in genere regolata automaticamente se si collega un altro computer o si regola la risoluzione del computer. Se si nota che la posizione della penna non è corretta quando si utilizza il computer dallo schermo proiettato (Modalità interattiva del computer), è possibile regolare manualmente l'area della penna.

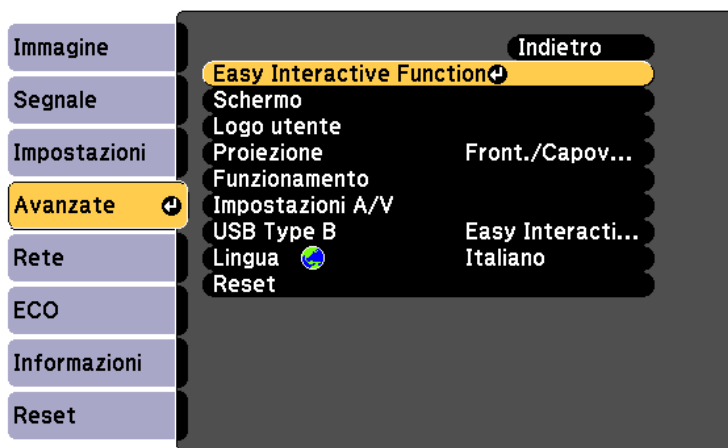


La regolazione manuale non è disponibile quando si effettua la proiezione da una sorgente LAN.

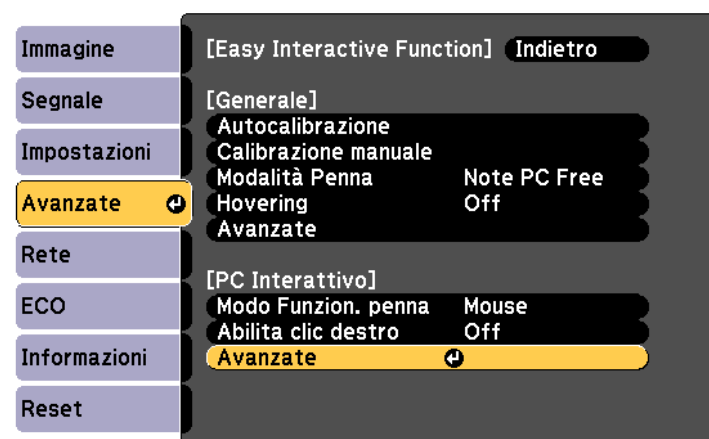
- 1** Se necessario, passare alla Modalità interattiva del computer.  
 🖱️ "Uso della Modalità interattiva del computer" [p.66](#)
- 2** Premere il tasto [Menu], selezionare il menu **Avanzate**, quindi premere il tasto [Enter].



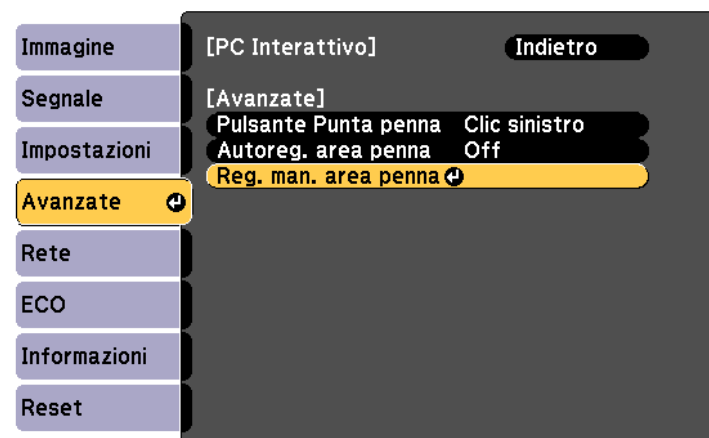
- 3** Selezionare l'impostazione **Easy Interactive Function** e premere il tasto [Enter].



- 4** Nella sezione **PC Interattivo**, selezionare **Avanzate** e premere il tasto [Enter].



- 5** Selezionare **Reg. man. area penna**, quindi premere il tasto [Enter].



- 6** Selezionare **Sì**, quindi premere il tasto [Enter].

[Reg. man. area penna]

Regolare l'area della penna per far corrispondere la posizione della penna con il puntatore del mouse.  
Continuare?

Sì ↗

No

Il puntatore del mouse si sposta verso l'alto a sinistra.

**7** Quando il puntatore del mouse si ferma nell'angolo superiore sinistro dell'immagine, toccarne la punta con la penna.

Il puntatore del mouse si sposta verso l'angolo inferiore destro.

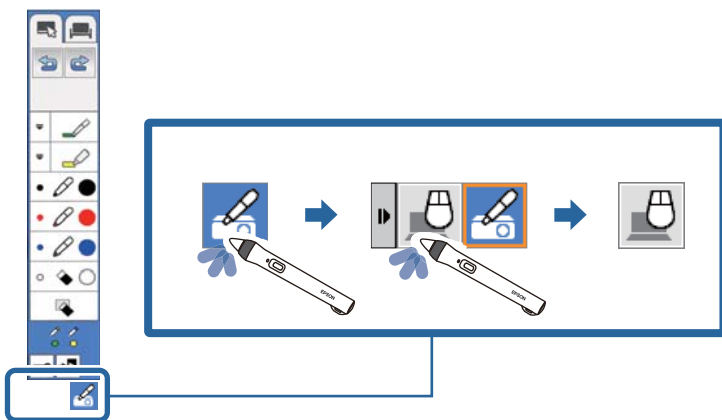
**8** Quando il puntatore del mouse si ferma nell'angolo inferiore destro dell'immagine, toccarne la punta con la penna.

Seguire le istruzioni per interagire con l'immagine proiettata o controllare il proiettore.

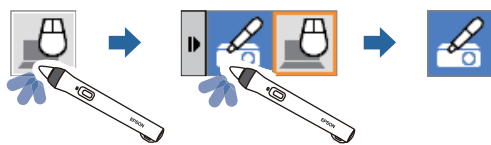
## Commutazione della modalità interattiva

È possibile commutare facilmente la modalità interattiva con la barra degli strumenti.

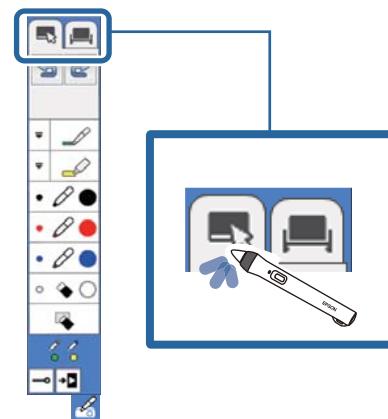
- Per passare tra la Modalità interattiva del computer e la Modalità Annotazione, selezionare una delle seguenti icone:
  - Per passare dalla Modalità Annotazione o Modalità Lavagna alla Modalità interattiva del computer:



- Per passare dalla Modalità interattiva del computer alla Modalità Annotazione o Modalità Lavagna:



- Per passare tra Modalità Annotazione e Modalità Lavagna, selezionare la seguente icona della barra degli strumenti.

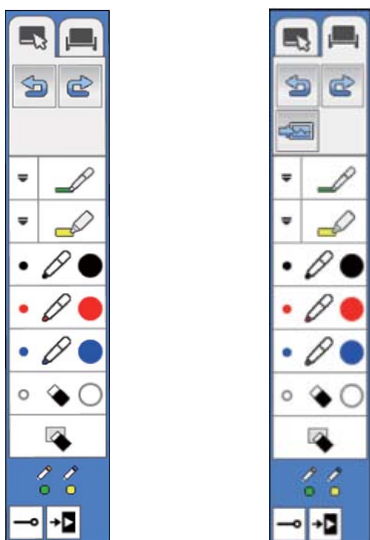




- È inoltre possibile cambiare la modalità interattiva effettuando le seguenti operazioni:
  - Premendo il tasto [Pen Mode] del telecomando.
  - Passando a **Note PC Free** o **PC Interattivo** nell'impostazione **Modalità Penna** sul menu **Avanzate** del proiettore.
- **Avanzate - Easy Interactive Function - Modalità Penna p.128**
- È possibile passare alla Modalità interattiva del computer per proiettare lo schermo del computer.
- Non è possibile passare alla Modalità interattiva del computer quando **USB Type B** del menu **Avanzate** del proiettore è impostato su **MouseWireless/USB Display**.
- Lo schermo del computer viene proiettato quando si passa alla Modalità interattiva del computer dalla Modalità Lavagna.
- Una volta passati alla Modalità interattiva del computer, viene mantenuto il contenuto disegnato con la Modalità Annotazione.











## Barre degli strumenti di Modalità Annotazione e Modalità Lavagna











Le barre degli strumenti di Modalità Annotazione e Modalità Lavagna consentono di disegnare e scrivere sullo schermo proiettato. La barra degli strumenti consente inoltre di passare facilmente alla Modalità Annotazione o alla Modalità Lavagna.

Nella seguente illustrazione, sulla sinistra viene visualizzata la barra degli strumenti di Modalità Annotazione e sulla destra quella di Modalità Lavagna:




	Consente di passare a Modalità Annotazione.
	Consente di passare a Modalità lavagna.

	Consente di annullare l'ultima operazione.
	Consente di ripetere l'ultima operazione annullata.
	Consente di selezionare uno sfondo bianco o nero o uno dei quattro pattern (solo Modalità Lavagna). ☛ "Selezione di modelli di lavagna" <a href="#">p.80</a>
	Consente di scrivere o disegnare linee a forma libera con la penna personalizzata. Selezionare l'icona  per modificare colore e larghezza della penna personalizzata. ☛ "Selezione di spessore e colore della linea" <a href="#">p.79</a>
	Consente di scrivere o disegnare linee a forma libera con l'evidenziatore trasparente. Selezionare l'icona  per modificare colore e larghezza dell'evidenziatore. ☛ "Selezione di spessore e colore della linea" <a href="#">p.79</a>
	Passa ad una penna nera. Fare clic a destra dell'icona per tracciare linee spesse, fare invece clic a sinistra dell'icona per tracciare linee sottili.
	Passa ad una penna rossa. Fare clic a destra dell'icona per tracciare linee spesse, fare invece clic a sinistra dell'icona per tracciare linee sottili.
	Passa ad una penna blu. Fare clic a destra dell'icona per tracciare linee spesse, fare invece clic a sinistra dell'icona per tracciare linee sottili.

	Passa ad una gomma. Fare clic a destra dell'icona per cancellare aree più estese, fare invece clic a sinistra dell'icona per cancellare aree più ristrette.
	Consente di cancellare tutti i disegni.
	<p>Visualizza quale strumento si sta utilizzando con la penna .</p> <p> : Utilizzo degli strumenti penna. Il colore dell'icona indica il colore della penna.</p> <p> : Utilizzo degli strumenti gomma.</p>
	<p>Mostra o nasconde la barra degli strumenti mentre si disegna.</p> <p> : La barra degli strumenti è nascosta mentre si disegna.</p> <p> : La barra degli strumenti è sempre visualizzata.</p>
	Consente di chiudere la barra degli strumenti.

## Selezione di spessore e colore della linea

È possibile selezionare colore e larghezza della linea per gli strumenti della penna personalizzata e dell'evidenziatore.


- 1 Selezionare l'icona  accanto allo strumento di annotazione della penna personalizzata o dell'evidenziatore. Viene visualizzato il seguente riquadro.





- 2 Selezionare spessore e colore della linea da utilizzare per gli strumenti della penna o dell'evidenziatore.



- Quando si passa sulla tavolozza dei colori, il nome del colore viene visualizzato nella parte inferiore della tavolozza.
- È possibile modificare la sfumatura della tavolozza dei colori utilizzando l'impostazione **Tavolozza colori** nel menu **Avanzate** del proiettore.

 **Avanzate - Easy Interactive Function - Generale - Avanzate - Tavolozza colori p.128**


- 3 Selezionare lo strumento  o , quindi utilizzare la penna per scrivere o disegnare sulla superficie di proiezione.



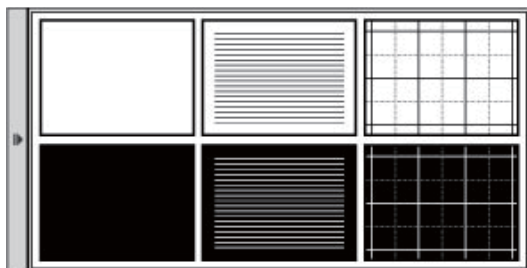
Quando più persone disegnano sullo schermo proiettato utilizzando varie penne, è possibile selezionare diversi colori e spessori di linea per ogni penna.

## Selezione di modelli di lavagna

In Modalità Lavagna, è possibile modificare il colore dello sfondo e inserire linee orizzontali o un modello di sfondo.

**1** In Modalità Lavagna, selezionare l'icona .

Viene visualizzato il seguente riquadro:




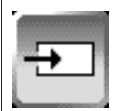







**2** Selezionare uno dei pattern del modello.

## Barra degli strumenti di controllo del proiettore

La barra degli strumenti di controllo del proiettore consente di controllare il proiettore dallo schermo proiettato come se si utilizzasse il telecomando.

Se il dispositivo di rete è collegato al proiettore tramite EasyMP Multi PC Projection, è possibile utilizzare la barra degli strumenti anche per selezionare il dispositivo di rete da cui si desidera proiettare.



	Consente di spegnere il proiettore.
	Consente di modificare la sorgente di immagini utilizzando l'elenco visualizzato. Per chiudere l'elenco delle sorgenti di immagini, selezionare l'icona  nella parte inferiore dell'elenco.
	Consente di ingrandire e ridurre l'immagine usando la scala o le icone + e - nell'elenco visualizzato. È possibile effettuare le seguenti operazioni. <ul style="list-style-type: none"> <li>• L'immagine può essere ingrandita da 1 a 4 volte. Per ripristinare le dimensioni originali dell'immagine, selezionare <b>x1</b>.</li> <li>• È possibile ingrandire o ridurre rapidamente tenendo premuta l'icona + o -.</li> </ul> Per chiudere l'elenco della scala, selezionare l'icona  nella parte inferiore dell'elenco.
	Consente di disattivare video e audio. Toccare lo schermo proiettato per attivare video e audio. ☛ "Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)" <a href="#">p.94</a>
	Consente di interrompere l'azione video. ☛ "Blocco dell'immagine (Blocco)" <a href="#">p.94</a>
	Consente di abbassare il volume. ☛ "Regolazione del volume" <a href="#">p.55</a>
	Consente di aumentare il volume. ☛ "Regolazione del volume" <a href="#">p.55</a>





Consente di chiudere la barra degli strumenti di controllo del proiettore.


## Selezione della visualizzazione del dispositivo di rete dalla barra degli strumenti di controllo del proiettore

Se si sono collegati dispositivi al proiettore tramite una rete, è possibile scegliere di proiettare un'immagine da quei dispositivi che utilizzano la barra degli strumenti di controllo del proiettore. È possibile selezionare la sorgente di immagini da computer dotati di EasyMP Multi PC Projection e smartphone o tablet dotati di Epson iProjection. È possibile modificare lo schermo proiettato selezionando tra un massimo di 50 dispositivi.



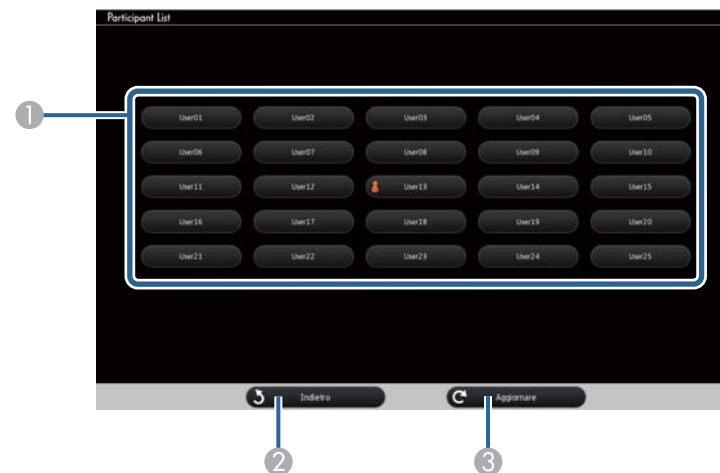
È possibile selezionare un dispositivo di rete collegato per la proiezione, anche se l'utente si è connesso utilizzando il software EasyMP Multi PC Projection con la funzione moderatore abilitata. Per i dettagli sulla funzione moderatore, vedere la *Guida operativa di EasyMP Multi PC Projection*.


 [Guida operativa di EasyMP Multi PC Projection](#)

- 1 Selezionare l'icona  della barra degli strumenti di controllo del proiettore, quindi selezionare **Elenco partec.** dall'elenco delle sorgenti di immagini.



- 2 Selezionare il nome utente per il dispositivo da cui proiettare.



- 1 Visualizza i nomi degli utenti per i dispositivi di rete connessi al proiettore.  
L'icona  viene visualizzata sul nome utente del dispositivo attualmente proiettato.
- 2 Chiude la schermata di selezione utente e torna alla schermata precedente.
- 3 Aggiorna l'elenco utenti.  
Quando un altro utente si connette al proiettore tramite una rete, selezionare questo tasto per aggiornare l'elenco utenti.



- Quando il dispositivo selezionato è disconnesso dal proiettore, lo schermo dell'utente selezionato non viene visualizzato e l'elenco utenti viene aggiornato automaticamente.
- Quando viene visualizzata la schermata di selezione utente, non è possibile effettuare le seguenti operazioni:
  - Selezionare un'altra sorgente di immagini
  - Utilizzare altre funzioni interattive
  - Controllare il proiettore dalla barra degli strumenti di controllo del proiettore
  - Connettersi a vari proiettori
  - Ascoltare audio dal proiettore (è attualmente disattivato)
  - Modificare le impostazioni utilizzando il menu Configurazione del proiettore
  - Proiettare un'immagine tramite EasyMP Multi PC Projection o Epson iProjection

Viene visualizzata l'immagine selezionata dello schermo dell'utente.


Quando si cambia utente, ripetere queste procedure.




- Non è possibile accedere alla schermata di selezione utente quando ci si connette a vari proiettori tramite EasyMP Multi PC Projection e si proietta la stessa immagine (mirroring).
- Se le funzioni interattive non sono disponibili, è possibile tornare alla schermata precedente premendo il tasto [Esc] sul telecomando o sul pannello di controllo.

È possibile utilizzare il proiettore in Modalità interattiva del computer su una rete.

Per annotare quando si utilizza la Modalità interattiva del computer su una rete, è necessario utilizzare Easy Interactive Tools (o un altro programma di annotazione). Easy Interactive Tools consente di utilizzare vari strumenti di disegno, trattare l'area di disegno come una pagina e salvare i disegni come file per un uso successivo. È possibile installare Easy Interactive Tools dal CD EPSON Projector Software for Easy Interactive Function CD. È inoltre possibile scaricare il software dal sito Web di Epson.

- Utilizzare una delle seguenti applicazioni software per configurare il proiettore su una rete del computer e usare la Modalità interattiva del computer sulla rete:
  - EasyMP Network Projection versione 2.85 o successiva (per Windows) o 2.83 o successiva (per OS X)  
Per istruzioni, vedere la *Guida operativa di EasyMP Network Projection*.  
 [Guida operativa di EasyMP Network Projection](#)
  - Quick Wireless versione 1.32 o successiva (solo Windows)  
Vedere le istruzioni incluse con Quick Wireless Connection USB Key opzionale.
- Con una delle applicazioni, selezionare **Usa penna interattiva** nella scheda **Impostazioni generali** e **Trasferisci finestre a più livelli** nella scheda **Regola prestazioni**.



- È possibile utilizzare solo una penna per volta.
- La risposta potrebbe essere più lenta sulla rete.
- Quando si utilizza la Modalità interattiva del computer su una rete, non è possibile modificare l'impostazione **Modalità Penna** utilizzando il telecomando o il menu **Avanzate** del proiettore. Anche l'icona  non è disponibile.
- Non è possibile modificare l'impostazione **Modo Funzion. penna** sul menu **Avanzate** del proiettore.
- È possibile connettere fino a quattro proiettori per volta tramite EasyMP Network Projection. Quando ci si connette a vari proiettori, la Modalità interattiva del computer funziona per tutti i proiettori. Le operazioni eseguite su un proiettore si riflettono su altri.
- Per utilizzare la Modalità Annotazione sulla rete, deselezionare **Usa penna interattiva** nella scheda **Impostazioni generali** e **Trasferisci finestre a più livelli** nella scheda **Regola prestazioni** in EasyMP Network Projection o Quick Wireless Connection, quindi riconnettersi alla rete.

## Precauzioni durante la connessione ad un proiettore su una sottorete diversa

Osservare le seguenti precauzioni quando ci si connette ad un proiettore su una sottorete diversa tramite EasyMP Network Projection e si utilizzano le funzioni interattive:

- Cercare il proiettore nella rete specificando l'indirizzo IP del proiettore. Non è possibile cercarlo specificando il nome del proiettore.
- Assicurarsi di ottenere una risposta echo dal proiettore di rete durante l'invio di una richiesta echo dal comando ping. Quando si disabilita l'opzione ICMP (Internet Control Message Protocol) sul router, è possibile connettersi al proiettore in postazioni remote anche se non è possibile ottenere la risposta echo.

- Assicurarsi che le seguenti porte siano aperte.

Porta	Protocollo	Uso	Comunicazione
3620	TCP/UDP	Per connessione e controllo	Duplex
3621	TCP	Per trasferimento di immagini	Duplex
3629	TCP	Per il controllo del proiettore	Duplex

- Assicurarsi che il filtro degli indirizzi MAC e le opzioni di filtro dell'applicazione siano disabilitati sul router.
- Assicurarsi di non utilizzare la tecnologia NAT (Network Address Translation) nell'ambiente di rete. Con Internet VPN e IP-VPN, è possibile connettersi al proiettore di rete da remoto quando si soddisfano i requisiti indicati in precedenza.
- Quando si applica la gestione della larghezza di banda per le comunicazioni tra postazioni e EasyMP Network Projection supera la larghezza di banda controllata, potrebbe non essere possibile connettersi al proiettore in postazioni remote.



Epson non garantisce la connessione al proiettore su una sottorete diversa tramite EasyMP Network Projection anche se si soddisfano i requisiti indicati in precedenza. In caso di implementazione, assicurarsi di verificare la connessione nell'ambiente di rete.

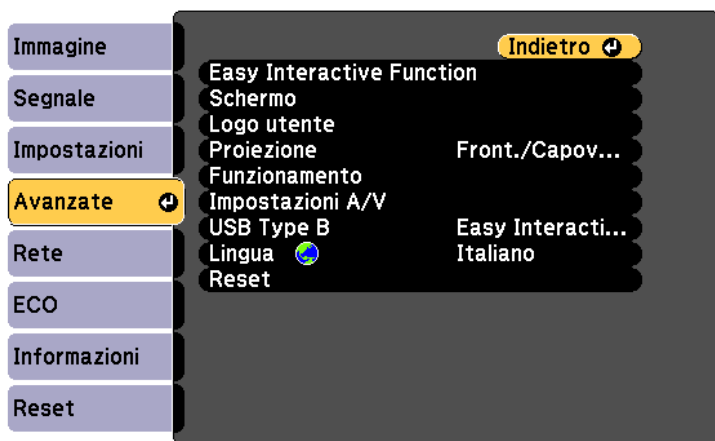
Se si utilizza Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 o Windows Vista, è possibile usare gli strumenti di input penna e inchiostro per aggiungere input scritti a mano e annotazioni al proprio lavoro.

È inoltre possibile utilizzare le funzioni di input penna e inchiostro su una rete quando si imposta la disponibilità delle funzioni interattive sulla rete.

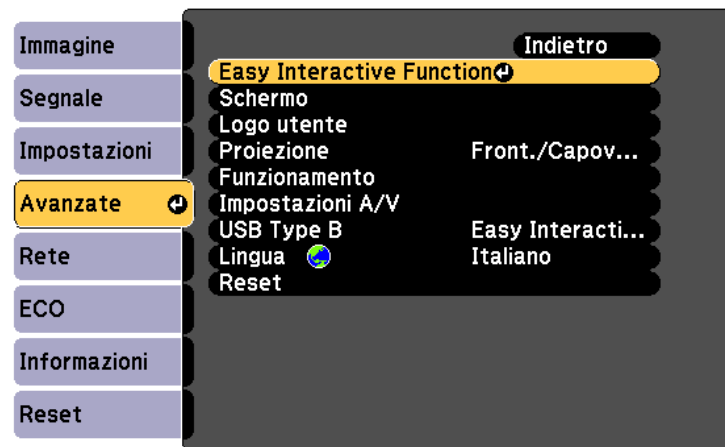
## Abilitazione delle funzioni di input penna e inchiostro di Windows

Per utilizzare le funzioni di input penna e inchiostro in Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 o Windows Vista, è necessario regolare le impostazioni della penna nel menu **Avanzate** del proiettore.

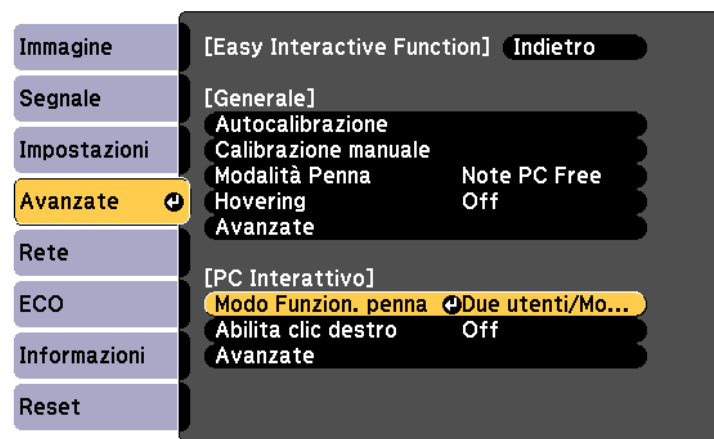
- 1 Premere il tasto [Menu], selezionare il menu **Avanzate**, quindi premere il tasto [Enter].



- 2 Selezionare l'impostazione **Easy Interactive Function** e premere il tasto [Enter].



- 3 Selezionare l'impostazione **Modo Funzion. penna** e premere il tasto [Enter].



- 4 Selezionare **Un utente/Penna** e premere il tasto [Enter].


## Uso delle funzioni di input penna e inchiostro di Windows

Se si utilizza Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 o Windows Vista, è possibile aggiungere input scritti a mano e convertirli in testo.

Se si dispone di Microsoft Office 2007 o successivo, è inoltre possibile usare la funzione inchiostro per aggiungere note scritte a mano su un documento di Word, un foglio Excel o una presentazione PowerPoint.



I nomi delle opzioni per le funzioni di annotazione potrebbero variare in base alla versione di Microsoft Office.

- Per aprire la Tastiera virtuale in Windows 8, fare clic con il tasto destro o toccare e tenere premuta la barra delle applicazioni, quindi selezionare **Barre degli strumenti > Tastiera virtuale**. Selezionare l'icona della tastiera sullo schermo, quindi selezionare l'icona della penna.
- Per aprire il pannello input penna di Tablet PC in Windows 7 o Windows Vista, selezionare  > **Tutti i programmi > Accessori > Tablet PC > Pannello input penna di Tablet PC**.  
È possibile scrivere nel riquadro utilizzando la penna, quindi selezionare tra una varietà di opzioni per modificare e convertire il testo.
- Per aggiungere annotazioni a penna in applicazioni Microsoft Office, selezionare il menu **Recensione**, quindi selezionare **Attiva input penna**.



In Microsoft Word o Excel, selezionare la scheda **Inserisci**, quindi fare clic su **Attiva input penna**.

- Per annotare su diapositive di PowerPoint in modalità Presentazione, premere il tasto laterale della penna, quindi selezionare **Opzioni puntatore > Penna** dal menu a comparsa.



Questo metodo di annotazione su diapositive PowerPoint in modalità Presentazione funziona anche con Windows XP Tablet PC Edition.

Per ulteriori informazioni su queste funzioni, consultare la Guida in linea di Windows.



## Funzioni Utili

Questo capitolo descrive suggerimenti utili da seguire durante le presentazioni e le funzioni di Sicurezza.

## Proiezione di immagini archiviate in un dispositivo di archiviazione USB (PC Free)

Collegando al proiettore una periferica di archiviazione USB, per esempio una memoria USB o un disco rigido USB, è possibile proiettare i file memorizzati sulla periferica senza utilizzare un computer. Questa funzione è chiamata PC Free.



- Potrebbe non essere possibile utilizzare dispositivi di memorizzazione USB che integrano funzioni di sicurezza.
- Non è possibile correggere la distorsione durante la proiezione in PC Free, anche se si premono i tasti [↶] e [↷] del pannello di controllo.

## Specifiche dei file proiettabili mediante PC Free

Tipo	Tipo di file (estensione)	Note
Immagine	.jpg	Non è possibile proiettare i formati seguenti. - Formato nel modo colore CMYK - Formato progressivo - Immagini con una risoluzione superiore a 8192 x 8192 A causa delle caratteristiche dei file JPEG, è possibile che le immagini non vengano proiettate nitidamente se il rapporto di compressione è troppo alto.
	.bmp	Non è possibile proiettare immagini con una risoluzione superiore a 1280 x 800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Non è possibile proiettare immagini con una risoluzione superiore a 1280 x 800.</li> <li>• Non è possibile proiettare GIF animate.</li> </ul>

Tipo	Tipo di file (estensione)	Note
	.png	Non è possibile proiettare immagini con una risoluzione superiore a 1280 x 800.
	.avi (Motion JPEG)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Non è possibile proiettare immagini con una risoluzione superiore a 1280 x 720.</li> <li>• È possibile riprodurre solo l'audio formattato con PCM lineare e ADPCM.</li> <li>• Supporta AVI 1.0. Non è possibile proiettare file di dimensioni superiori a 2 GB.</li> </ul>



- Quando si collega e si utilizza un disco rigido compatibile USB, accertarsi di collegare l'adattatore CA fornito con il disco rigido.
- Il proiettore non supporta alcuni file system. Pertanto, utilizzare supporti formattati in Windows.
- Formattare i supporti utilizzando il file system FAT16/32.

## Esempi di PC Free

### Proiezione di immagini archiviate su una periferica di archiviazione USB



☛ "Proiezione delle immagini o dei filmati selezionati" p.91



☛ "Proiezione in sequenza di immagini in una cartella(Slideshow)"  
[p.92](#)

## Metodi operativi PC Free






Anche se i seguenti passaggi si riferiscono all'uso del telecomando, è possibile eseguire le stesse operazioni con il pannello di controllo.

Avvio di PC Free

- 1** Cambiare l'impostazione in "USB".
  - ☛ "Passaggio all'immagine di destinazione utilizzando il telecomando" [p.45](#)
- 2** Collegare il dispositivo di memorizzazione USB al proiettore.
  - ☛ "Collegamento di dispositivi USB" [p.31](#)

PC Free si avvia ed è visualizzata la schermata con l'elenco dei file.

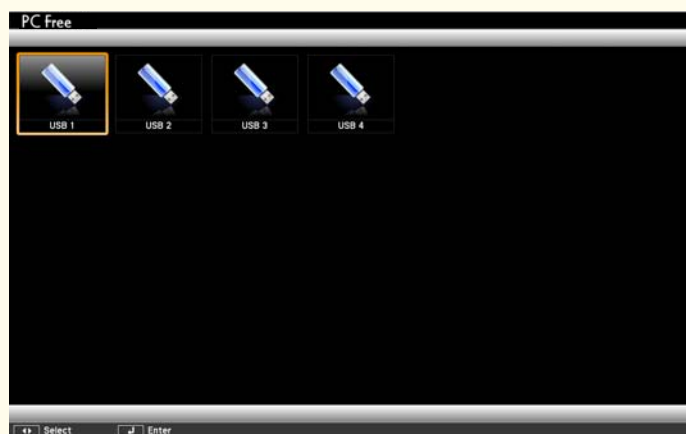
- I seguenti file vengono visualizzati come anteprime (il contenuto dei file viene visualizzato in immagini di dimensioni ridotte).
  - File JPEG
  - File AVI (visualizza l'immagine all'inizio del filmato)
- Gli altri file o cartelle vengono visualizzati come icone come illustrato nella tabella seguente.

Icona	File	Icona	File
	File JPEG*		File BMP
	File GIF		File PNG
	File AVI (Motion JPEG)*		

\* Se non è possibile visualizzare il file come anteprima, viene visualizzato come icona.



- È anche possibile inserire una scheda di memoria in un lettore di schede USB e collegare il lettore al proiettore. Tuttavia, alcuni lettori di schede USB disponibili in commercio potrebbero non essere compatibili.
- Il proiettore è in grado di riconoscere fino a cinque supporti alla volta.
- Se viene visualizzata la seguente schermata (schermata Seleziona unità), utilizzare i tasti [▲], [▼], [◀] e [▶] per selezionare l'unità da utilizzare, quindi premere il tasto [Enter].



- Per visualizzare la schermata Seleziona unità, posizionare il cursore su **Seleziona unità** nella parte superiore della schermata con l'elenco dei file, quindi premere il tasto [Enter].

Proiezione di immagini

- 1 Utilizzare i tasti [▲], [▼], [◀] e [▶] per selezionare il file o la cartella che si desidera proiettare.



Se nella schermata corrente non vengono visualizzati tutti i file e le cartelle, premere il tasto [↓] sul telecomando o posizionare il cursore su **Pagina seg** nella parte inferiore della schermata e premere il tasto [Enter].

Per tornare alla schermata precedente, premere il tasto [↑] sul telecomando o posizionare il cursore su **Pagina prec** nella parte superiore della schermata, quindi premere il tasto [Enter].

- 2 Premere il tasto [Enter].

Viene visualizzata l'immagine selezionata.

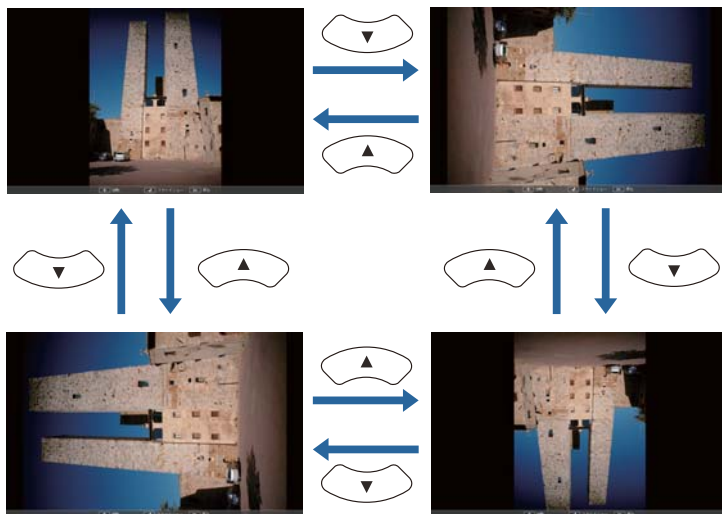
Se è selezionata una cartella, vengono visualizzati i file nella cartella selezionata. Per tornare alla schermata visualizzata prima dell'apertura della cartella, posizionare il cursore su **Torna all'inizio** e premere il tasto [Enter].

Rotazione delle immagini

È possibile ruotare le immagini riprodotte con incrementi di 90°. La funzione di rotazione è disponibile anche durante PC Free.

- 1 Riprodurre le immagini o eseguire PC Free.

**2** Durante le proiezione, premere il tasto [▲] o [▼].



## Arresto di PC Free

Per chiudere PC Free, scollegare il dispositivo USB dalla porta USB del proiettore. Per dispositivi come fotocamere digitali o dischi rigidi, spegnere il dispositivo e rimuoverlo dal proiettore.

## Proiezione delle immagini o dei filmati selezionati

### Attenzione

Non scollegare il dispositivo di memorizzazione USB mentre è in corso l'accesso ai dati. PC Free potrebbe non funzionare correttamente.

- 1** Avviare PC Free.  
Viene visualizzata la schermata con l'elenco dei file.  
☛ "Avvio di PC Free" p.89

**2** Premere i tasti [▲], [▼], [◀] e [▶] per selezionare il file delle immagini da proiettare.



**3** Premere il tasto [Enter].  
L'immagine viene visualizzata.



Premere i tasti [◀] o [▶] per passare al file immagine precedente o successivo.

**4** Per terminare la proiezione, eseguire una delle seguenti operazioni.

- Proiezione di un'immagine: premere il tasto [Esc].

- Proiezione di un filmato: premere il tasto [Esc] per visualizzare la schermata dei messaggi, selezionare **Esci** e quindi premere il tasto [Enter].

Al termine della proiezione, si torna alla schermata con l'elenco dei file.

## Proiezione in sequenza di immagini in una cartella(Slideshow)

È possibile proiettare in sequenza e singolarmente i file di immagini contenuti in una cartella. Questa funzione è chiamata Slideshow. Eseguire la procedura indicata di seguito per eseguire la Slideshow.



Per cambiare i file automaticamente quando si esegue PC Free, impostare **Tempo cambio schermo** da **Opzione** su un'impostazione diversa da **No**. L'impostazione predefinita è 3 secondi.

☛ "Impostazioni di visualizzazione dei file di immagini e impostazioni operative di Presentazione" [p.92](#)





**1**

Avviare PC Free.

Viene visualizzata la schermata con l'elenco dei file.

☛ "Avvio di PC Free" [p.89](#)

**2**

Utilizzare i tasti [, [, [] e [] per posizionare il cursore sulla cartella in cui si desidera eseguire la Presentazione, quindi premere il tasto [Enter].

**3**

Selezionare **Presentazione** nella parte inferiore della schermata con l'elenco dei file, quindi premere il tasto [Enter].

La Slideshow si avvia e i file di immagini contenuti nella cartella vengono proiettati in sequenza, uno alla volta.



Dopo aver proiettato l'ultimo file, viene rivisualizzato automaticamente l'elenco dei file. Se si imposta **Riesegui** su **On** nella

schermata Opzione, la proiezione verrà riavviata quando si raggiunge la fine.

☛ "Impostazioni di visualizzazione dei file di immagini e impostazioni operative di Presentazione" [p.92](#)

È possibile passare alla schermata successiva, ritornare alla schermata precedente o interrompere la riproduzione durante la proiezione di una Slideshow.



Se **Tempo cambio schermo** nella schermata Opzione è impostato su **No**, i file non si susseguiranno automaticamente quando si seleziona Presentazione. Premere il tasto [, [Enter] o [] per continuare con il file successivo.

Durante la proiezione di un file di immagine con PC Free, si possono utilizzare le seguenti funzioni:

- Blocco
  - ☛ "Blocco dell'immagine (Blocco)" [p.94](#)
- A/V Mute
  - ☛ "Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)" [p.94](#)
- E-Zoom
  - ☛ "Ingrandimento di una parte dell'immagine (E-Zoom)" [p.96](#)

## Impostazioni di visualizzazione dei file di immagini e impostazioni operative di Presentazione

È possibile impostare l'ordine di visualizzazione dei file e le operazioni Slideshow nella schermata Opzione.

**1**

Selezionare **Opzione** nella parte inferiore della schermata con l'elenco dei file, quindi premere il tasto [Enter].

**2** Alla visualizzazione della seguente schermata Opzione, configurare tutte le voci.

Abilitare le impostazioni posizionando il cursore sulla voce desiderata e premendo il tasto [Enter].

La tabella seguente mostra i dettagli di ogni voce.



<b>Ordine visualizzazione</b>	È possibile selezionare se visualizzare i file secondo le opzioni <b>Ordina per nome</b> o <b>Ordina per data</b> .
<b>Ordinamento</b>	È possibile selezionare se ordinare i file in ordine <b>Crescente</b> o <b>Decrescente</b> .
<b>Riesegui</b>	È possibile impostare se rieseguire la Slideshow.
<b>Tempo cambio schermo</b>	È possibile impostare il tempo di visualizzazione per i singoli file durante la Presentazione. È possibile impostare un tempo compreso tra <b>No</b> (0) e 60 secondi. Se si imposta <b>No</b> , la riproduzione automatica è disabilitata.
<b>Effetto</b>	È possibile impostare gli effetti a schermo quando si passa da una diapositiva all'altra.

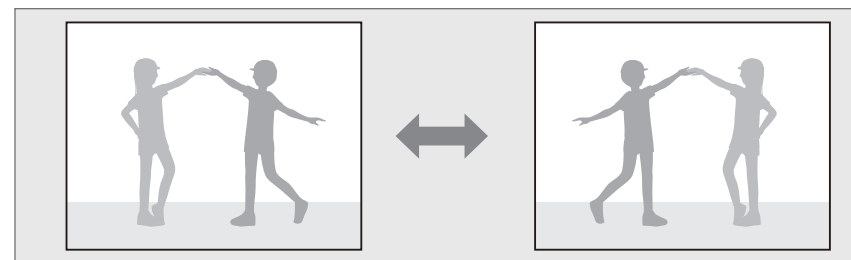
**3** Utilizzare i tasti [↑], [↓], [←] e [→] per posizionare il cursore su **OK**, quindi premere il tasto [Enter].

In tal modo vengono applicate le impostazioni.

Se non si desidera applicare le impostazioni, posizionare il cursore su **Annulla** e premere il tasto [Enter].

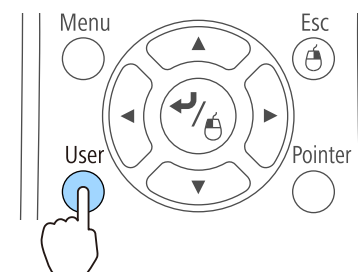
## Capovolgimento dell'immagine in orizzontale (Capovolgì in oriz.)

È possibile capovolgere temporaneamente l'immagine in orizzontale e proiettare.



Se **Tasto Utente** è impostato su **Capovolgì in oriz.** nel menu Configurazione, ogni volta che si preme il tasto [User], Capovolgì in oriz. si attiva o disattiva.

**Impostazioni - Tasto Utente p.124**

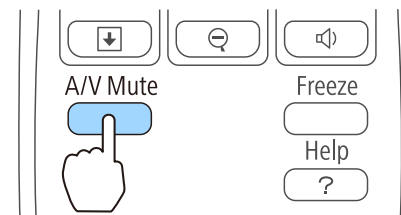




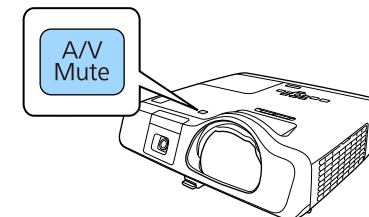
- Nelle seguenti situazioni, Capovolgì in orizz. si disattiva.
  - Quando il proiettore si spegne
  - Quando viene visualizzato il menu Configurazione
  - Quando si cambia la modalità **Proiezione** del proiettore
  - Quando si esegue Keystone
  - Quando si esegue Message Broadcasting
- La funzione interattiva non è attiva durante Capovolgì in orizz. (solo EB-536Wi).

Ogni volta che si preme il tasto [A/V Mute], viene attivata o disattivata l'opzione A/V Mute.

### Telecomando

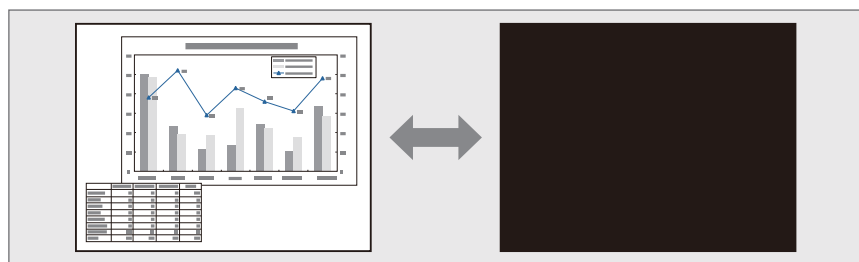


### Parte superiore del proiettore



## Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)

È possibile disattivare la visualizzazione dell'immagine sullo schermo se si desidera concentrare l'attenzione del pubblico sulla presentazione orale o se non si desidera visualizzare operazioni come ad esempio il cambio dei file.



- Se questa funzione viene utilizzata durante la proiezione di immagini in movimento, la riproduzione delle immagini e dell'audio non verrà interrotta e non sarà possibile ritornare al punto in cui era stato attivato A/V Mute.
- Attivando A/V Mute, viene ancora trasmesso l'audio del microfono.
- È possibile selezionare lo schermo visualizzato premendo il tasto [A/V Mute] dal menu Configurazione.
  - ☛ **Avanzate - Schermo - A/V Mute** [p.126](#)
- Quando si abilita A/V Mute con il tasto [A/V Mute], si attiva **Timer A/V Mute** e il proiettore si spegne automaticamente dopo circa 30 minuti. Se non si desidera abilitare **Timer A/V Mute**, impostare **Timer A/V Mute** su **Off**.
  - ☛ **ECO - Timer A/V Mute** [p.138](#)
- La lampada rimane accesa durante A/V Mute, quindi le ore della lampada continuano ad accumularsi.

## Blocco dell'immagine (Blocco)

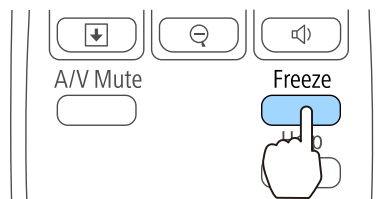
Quando viene attivato Blocco su immagini in movimento, il fermo immagine continuerà a essere proiettato sullo schermo in modo che sia possibile proiettare un'immagine in movimento un fotogramma alla volta come se si trattasse di un'immagine fissa. Inoltre, se si attiva in precedenza



la funzione Blocco, è possibile eseguire operazioni come il cambio dei file durante una presentazione da un computer senza che si proietti alcuna immagine.

A ogni pressione del tasto [Freeze], l'opzione Freeze viene attivata o disattivata.

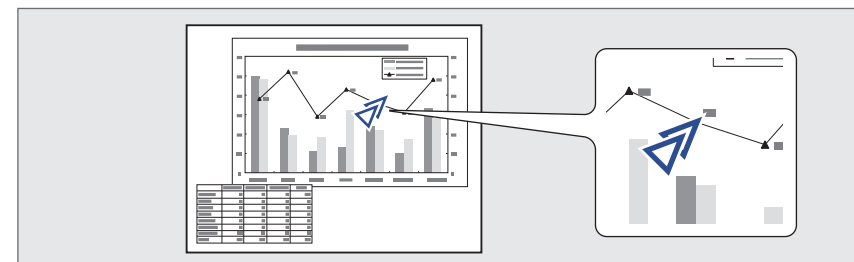
## Telecomando



- L'audio non verrà interrotto.
- Quando si proiettano immagini in movimento, le immagini continuano a essere riprodotte mentre lo schermo è bloccato. Non è possibile riprendere la proiezione dal punto in cui lo schermo è stato bloccato.
- Se il tasto [Freeze] viene premuto durante la visualizzazione del menu Configurazione o di una schermata della Guida, il menu o la schermata della Guida vengono chiusi.
- L'opzione Blocco funziona anche quando si utilizza E-Zoom.

## Funzione puntatore (Puntatore)

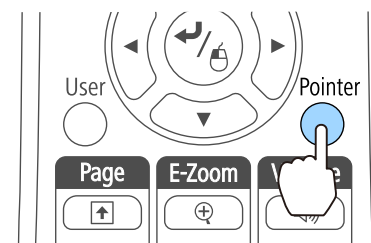
Questa funzione consente di spostare l'icona del Puntatore sull'immagine proiettata in modo da focalizzare l'attenzione sull'area desiderata.



### 1 Visualizzare il Puntatore.

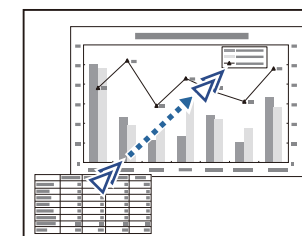
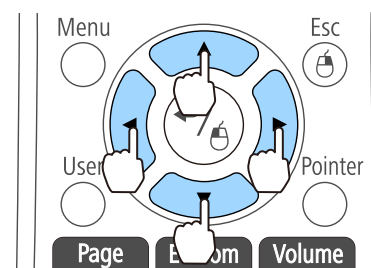
A ogni pressione del tasto [Pointer], il puntatore viene visualizzato o nascosto.

## Telecomando



### 2 Spostare l'icona del Puntatore (↗).

## Telecomando



Premendo insieme due tasti [↖], [↘], [↙] o [↗] adiacenti, il puntatore può essere spostato diagonalmente.

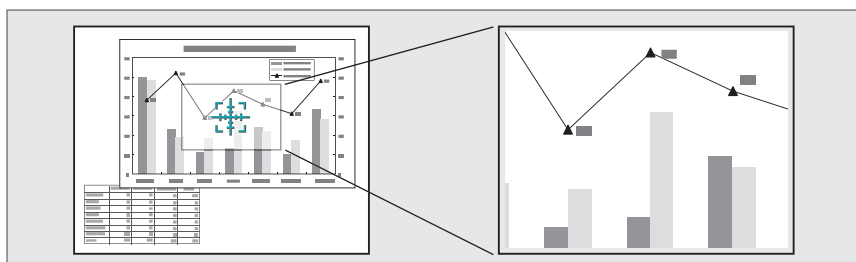


È possibile selezionare la forma dell'icona del puntatore dal menu Configurazione.

☛ **Impostazioni - Forma del puntatore** p.124

## Ingrandimento di una parte dell'immagine (E-Zoom)

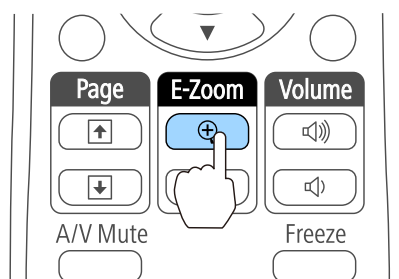
Questa funzione si rivela utile se si desidera allargare le immagini in modo da visualizzarne i dettagli, quali i grafici e le tabelle.



### 1 Avviare E-Zoom.

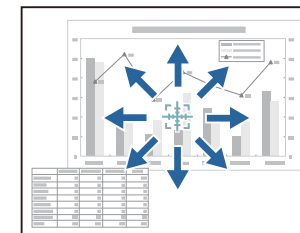
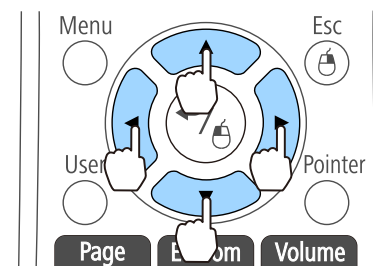
Premere il tasto [⊕] per visualizzare l'icona Croce (⊕).

#### Telecomando



### 2 Spostare l'icona Croce (⊕) sull'area dell'immagine da ingrandire.

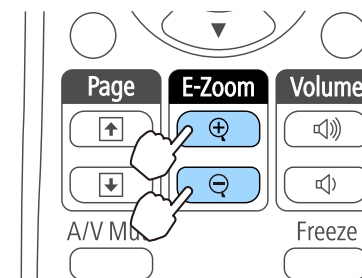
#### Telecomando



Premendo insieme due tasti [⬆], [⬇], [⬅] o [➡] adiacenti, il puntatore può essere spostato diagonalmente.

### 3 Eseguire l'ingrandimento.

#### Telecomando



Tasto [⊕]: ingrandisce l'area a ogni pressione. È possibile ingrandire velocemente l'area interessata tenendo il tasto premuto.

Tasto [⊖]: riduce le immagini ingrandite.

Tasto [Esc]: annulla la funzione E-Zoom.



- Il rapporto di ingrandimento viene visualizzato sullo schermo. L'area selezionata può essere ingrandita da 1 fino a 4 volte in 25 incrementi.
- Durante la proiezione ingrandita, premere i tasti [⬆], [⬇], [⬅] e [➡] per scorrere l'immagine.



## Uso del telecomando per azionare il puntatore del mouse (MouseWireless)

Si può controllare il puntatore del mouse del computer dal telecomando del proiettore. Questa funzione è chiamata MouseWireless.

I seguenti sistemi operativi sono compatibili con MouseWireless.

	Windows	OS X
<b>Sistema operativo</b>	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
	Windows 8	OS X 10.7.x
	Windows 8.1	OS X 10.8.x OS X 10.9.x

\* Con alcune versioni dei sistemi operativi, potrebbe non essere possibile utilizzare la funzione MouseWireless.

Per attivare la funzione MouseWireless, procedere come segue.

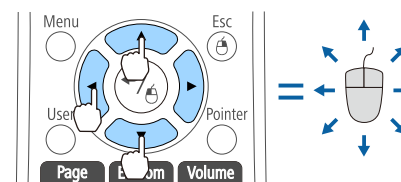
- 1** Impostare **USB Type B** su **MouseWireless/USB Display** dal menu Configurazione (solo EB-536Wi).
  - ☛ **Avanzate - USB Type B** [p.126](#)
- 2** Collegare il proiettore al computer con il cavo USB in dotazione o con uno disponibile in commercio.
  - ☛ "Collegamento di un computer" [p.27](#)
- 3** Cambiare la sorgente con una delle seguenti:
  - USB Display
  - Computer1
  - Computer2

- HDMI

☛ "Passaggio all'immagine di destinazione utilizzando il telecomando" [p.45](#)

Una volta impostato, il puntatore del mouse è controllabile secondo quanto descritto sotto.

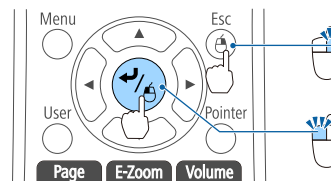
### Spostamento del puntatore del mouse



Tasti [▲][▼][◀][▶]:

Spostano il puntatore del mouse.

### Clic del mouse

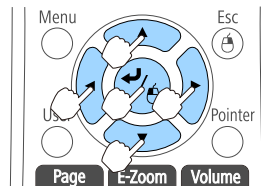


Tasto [Esc]: clic con il tasto destro.

Tasto [Enter]: clic con il tasto sinistro.

Premere rapidamente due volte per eseguire un doppio clic.

### Selezione e trascinamento

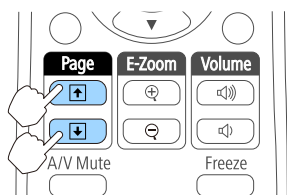


Tenendo premuto il tasto [Enter],

premere il tasto [▲], [▼], [◀] o [▶] per trascinare.

Rilasciare il tasto [Enter] quando è stata raggiunta la posizione desiderata.

## Pagina Su/Giù



Tasto [↑]: passa alla pagina precedente.

Tasto [↓]: passa alla pagina successiva.



- Premendo insieme due tasti [↑], [↓], [←] o [→] adiacenti, il puntatore può essere spostato diagonalmente.
- Se le opzioni dei tasti del mouse sono state impostate al contrario sul computer, anche i tasti del telecomando funzioneranno al contrario.
- La funzione MouseWireless non è attiva nei seguenti casi.
  - Quando l'impostazione **Avanzate - USB Type B** è configurata su qualunque altra opzione diversa da **MouseWireless/USB Display** (solo EB-536Wi).
  - Quando si visualizza il menu Configurazione o la guida.
  - Quando si utilizzano funzioni diverse da MouseWireless (per esempio la regolazione del volume)
 Tuttavia, quando si utilizza la funzione E-Zoom o Puntatore, è consentita la selezione della pagina precedente o successiva.

## Salvataggio di un Logo Utente

È possibile salvare l'immagine correntemente proiettata come Logo utente.

È possibile utilizzare il logo dell'utente registrato sullo schermo all'avvio della proiezione o quando non viene trasmesso alcun segnale di immagine.

☛ **Avanzate - Schermo** p.126



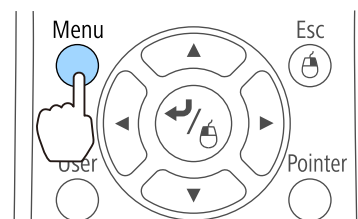
- Una volta salvato, il Logo utente non potrà essere ripristinato sui valori predefiniti.
- Se i contenuti del menu Configurazione sono impostati da un altro proiettore che utilizza la funzione di impostazione batch, il Logo utente registrato viene impostato per altri proiettori. Non registrare informazioni riservate e simili come Logo utente.
  - ☛ "Impostazione batch per vari proiettori" p.142

**1**

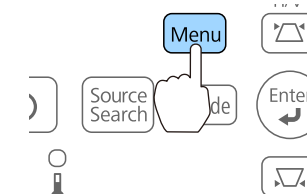
Proiettare l'immagine da salvare come Logo utente, quindi premere il tasto [Menu].

☛ "Uso del menu Configurazione" p.118

### Utilizzo del telecomando

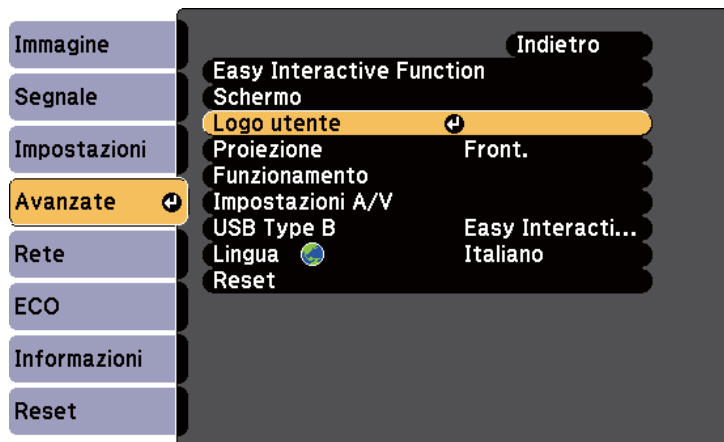


### Utilizzo del pannello di controllo



**2**

Selezionare **Logo utente** da **Avanzate**.



- Se l'opzione **Logo protetto** di **Protetto da password** è impostata su **On**, viene visualizzato un messaggio e non è possibile modificare il Logo utente. È possibile apportare le modifiche dopo avere impostato **Logo protetto** su **Off**.
  - ☛ "Gestione degli utenti (Protetto da password)" [p.102](#)
- Se **Logo utente** viene selezionato durante l'esecuzione di Keystone, E-Zoom, Formato o Regola zoom, la funzione attualmente in esecuzione viene temporaneamente annullata.

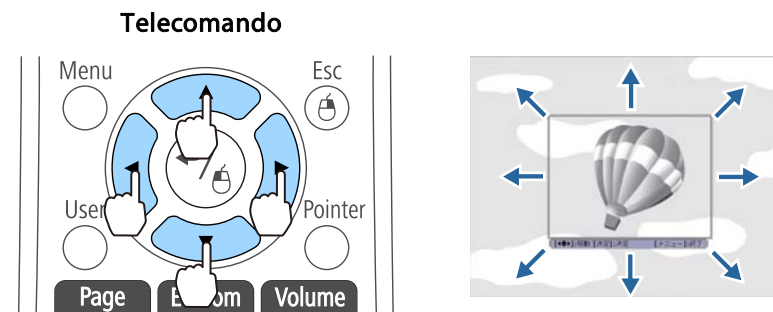
**3** Quando viene visualizzato il messaggio "Usare questa immagine come logo utente?", selezionare **Sì**.



Premendo il tasto [Enter] sul telecomando o sul pannello di controllo, le dimensioni dello schermo possono cambiare a seconda del segnale per corrispondere alla risoluzione corrente del segnale dell'immagine.

**4** Spostare il riquadro per selezionare la parte dell'immagine da utilizzare come Logo utente.

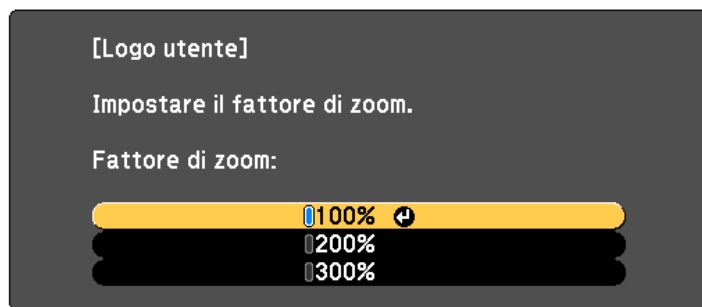
È possibile eseguire le stesse operazioni dal pannello di controllo del proiettore.



È possibile salvare immagini da 400 x 300 punti.

**5** Quando si preme il tasto [Enter] e viene visualizzato il messaggio "Si vuole selezionare questa immagine?", selezionare **Sì**.

- 6** Selezionare il fattore di zoom dalla relativa schermata di impostazione.



- 7** Quando viene visualizzato il messaggio "Si vuole salvare questa immagine come logo utente?", selezionare **Si**.

L'immagine viene salvata. Una volta salvata l'immagine, viene visualizzato il messaggio "Completato."



Quando si salva un Logo utente, il Logo utente precedente viene cancellato.

## Salvataggio del Pattern utente

Vi sono cinque tipi di modelli registrati sul proiettore, come le linee e quadretti.

☛ **Impostazioni - Pattern - Tipo pattern** p.124

È inoltre possibile salvare l'immagine in corso di proiezione come Pattern utente.

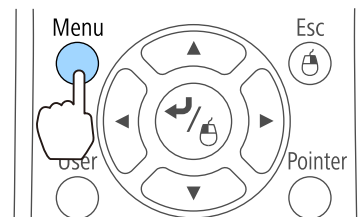


Quando si salva un Pattern utente, il Pattern utente precedente viene cancellato.

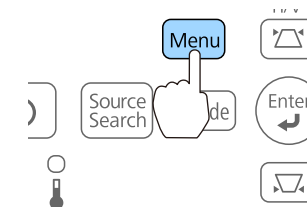
- 1** Proiettare l'immagine da utilizzare come Pattern utente, quindi premere il tasto [Menu].

☛ "Uso del menu Configurazione" p.118

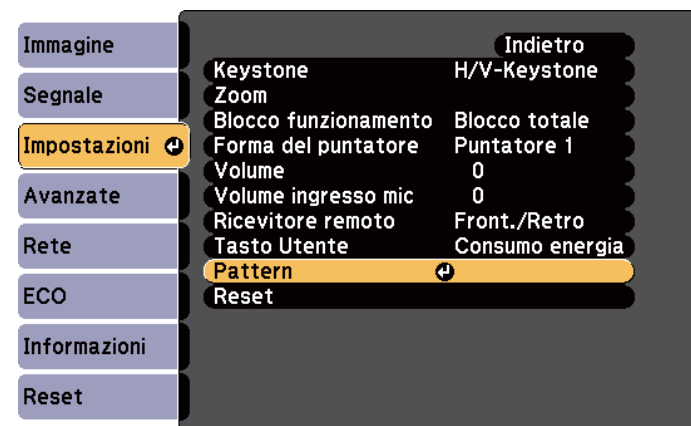
Utilizzo del telecomando



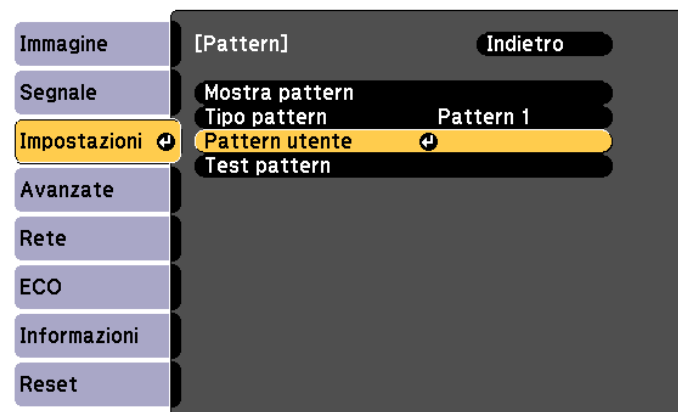
Utilizzo del pannello di controllo



- 2** Selezionare **Pattern** da **Impostazioni**.



- 3** Selezionare **Pattern utente**.



Se **Pattern utente** viene selezionato durante l'esecuzione di Keystone, E-Zoom, Formato o Regola zoom, la funzione attualmente in esecuzione viene annullata.

**4** Quando viene visualizzato "Usare l'immagine attualmente proiettata come Pattern utente?", selezionare **Si**.

**5** Quando si preme il tasto [**↵**], compare il messaggio "Salvare l'immagine come Pattern utente?". Selezionare **Si**.

L'immagine viene salvata. Una volta salvata l'immagine, compare il messaggio "L'impostazione del Pattern utente è completata."



Una volta salvato, il Pattern utente non potrà essere ripristinato sui valori predefiniti.

Il proiettore presenta le funzioni di sicurezza seguenti.

- **Protetto da password**  
Consente di limitare il numero di utenti che ha accesso al proiettore.
- **Blocco funzionamento**  
Consente di prevenire la modifica delle impostazioni del proiettore senza autorizzazione.  
☛ "Limitazione delle funzioni (Blocco funzionamento)" [p.104](#)
- **Blocco di sicurezza**  
Il proiettore è dotato del seguente dispositivo di sicurezza antifurto.  
☛ "Blocco di sicurezza" [p.105](#)

## Gestione degli utenti (Protetto da password)

Quando viene attivata l'opzione Protetto da password, gli utenti che non dispongono della password non potranno utilizzare il proiettore per proiettare immagini anche se è acceso. Inoltre, non sarà possibile modificare il logo utente visualizzato quando si accende il proiettore. Si tratta di un dispositivo antifurto che non consentirà di utilizzare il proiettore nel caso venisse rubato. Al momento dell'acquisto, l'opzione Protetto da password non è attivata.

### Tipi di opzioni Protetto da password

È possibile scegliere tra tre tipi di impostazione Protetto da password, in base all'utilizzo che si farà del proiettore.

- **Accensione protetta**  
Quando l'opzione **Accensione protetta** è impostata su **On**, è necessario inserire una password preimpostata dopo aver collegato e acceso il proiettore (anche con Direct Power On). Quando si immette la password corretta, si avvia la proiezione.

- **Logo protetto**

Se si tenta di modificare il logo impostato dal proprietario del proiettore, l'operazione non sarà consentita. Quando l'opzione **Logo protetto** è impostata su **On**, non è consentito apportare le seguenti modifiche alle impostazioni del Logo utente.

- L'acquisizione di un Logo utente
- Impostazione di **Colore sfondo**, **Schermo iniziale** o **A/V Mute** da **Schermo**  
☛ **Avanzate - Schermo** [p.126](#)

- **Protezione di Rete**

Se **Protezione di Rete** è impostato su **On**, la modifica delle impostazioni di **Rete** è proibita.

- ☛ "Menu Rete" [p.129](#)

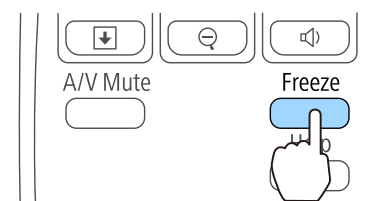
## Impostazione di Protetto da password

Attenersi alle istruzioni che seguono per impostare Protetto da password.

- 1 Durante la proiezione, tenere premuto il tasto [Freeze] per cinque secondi circa.

Verrà visualizzato il menu di impostazione Protetto da password.

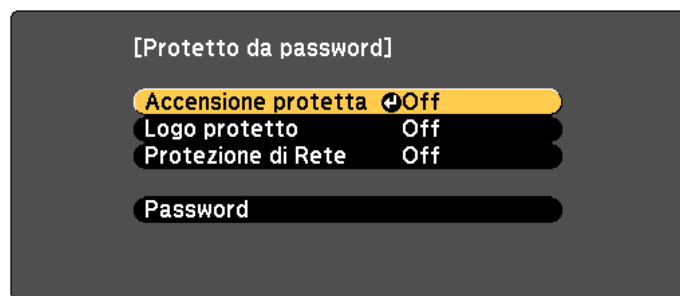
### Telecomando





- Se l'opzione Protetto da password è già attivata, occorre immettere la password.  
Se la password viene immessa in modo corretto, viene visualizzato il menu di impostazione Protetto da password.
- "Immissione della password" [p.103](#)
- Una volta impostata la password, collocare l'etichetta di protezione mediante password (in dotazione) in una posizione visibile sul proiettore come ulteriore deterrente contro i furti.

- 2** Selezionare il tipo di opzione Protetto da password da impostare, quindi premere il tasto [Enter].

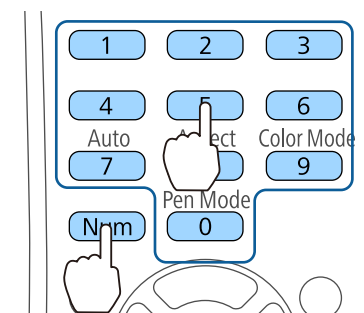


- 3** Selezionare **On**, quindi premere il tasto [Enter].  
Premendo il tasto [Esc], la schermata visualizzata al punto 2 viene visualizzata nuovamente.

- 4** Impostare la password.
- (1) Selezionare **Password**, quindi premere il tasto [Enter].
  - (2) Quando viene visualizzato il messaggio "Vuoi cambiare la password?", selezionare **Si**, quindi premere il tasto [Enter]. La password predefinita è "0000". Modificare la Password impostandone una personalizzata. Se si seleziona **No**, viene visualizzata di nuovo la schermata apparsa al passaggio 2.

- (3) Tenendo premuto il tasto [Num], immettere un numero di quattro cifre utilizzando i tasti numerici. Il numero immesso viene visualizzato nel formato "\* \* \* \*". All'immissione della quarta cifra, viene visualizzata una schermata di conferma.

### Telecomando

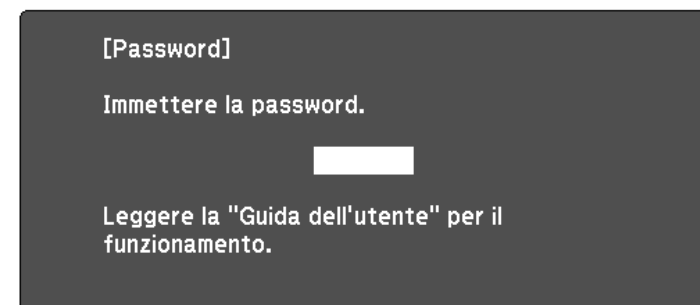


- (4) Immettere di nuovo la password.  
Viene visualizzato il messaggio "Password accettata".  
Se la password immessa non è valida, viene visualizzato un messaggio che richiede di immettere di nuovo la password.

### Immissione della password

Quando viene visualizzata la schermata di immissione della password, inserire la password con il telecomando.

Tenere premuto il tasto [Num] e immettere la password premendo i tasti numerici.



Quando si inserisce la password corretta, Protetto da password è svincolata temporaneamente.

### Attenzione

- Se si immette una password errata per tre volte consecutive, viene visualizzato il messaggio "Il proiettore sarà bloccato." per circa cinque minuti, quindi il proiettore passa alla modalità di standby. In questo caso, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica, reinsertirla e riaccendere il proiettore. Il proiettore visualizza di nuovo la schermata di immissione della password in modo da potere inserire quella corretta.
- Se non si ricorda la password, prendere nota del numero di "**Codice di richiesta:** xxxxx" visualizzato sullo schermo e contattare il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.
  - ☛ [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)
- Se l'operazione precedente viene ripetuta, e per 30 volte successive viene immessa una password non valida, verrà visualizzato il seguente messaggio e il proiettore non accetterà ulteriori password. "Il proiettore sarà bloccato. Contattare Epson come descritto nella documentazione."
  - ☛ [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)

## Limitazione delle funzioni (Blocco funzionamento)

Per bloccare i tasti operativi del pannello di controllo, eseguire una delle operazioni seguenti.

- **Blocco totale**  
Vengono bloccati tutti i tasti del pannello di controllo. Non è possibile eseguire alcuna operazione utilizzando il pannello di controllo, inclusi accensione e spegnimento.
- **Blocco funz.**  
Vengono bloccati tutti i tasti del pannello di controllo ad eccezione del tasto di alimentazione [⏻].

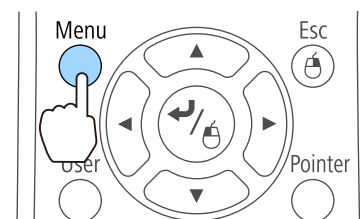
Questa funzione si rivela utile in occasione di eventi o presentazioni durante i quali si desidera disattivare tutti i tasti nel corso della proiezione,

oppure nelle scuole, quando si desidera limitare il funzionamento dei tasti. È tuttavia possibile azionare il proiettore utilizzando il telecomando.

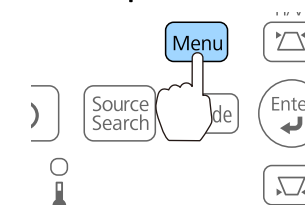
- 1 Premere il tasto [Menu] durante la proiezione.

☛ "Uso del menu Configurazione" p.118

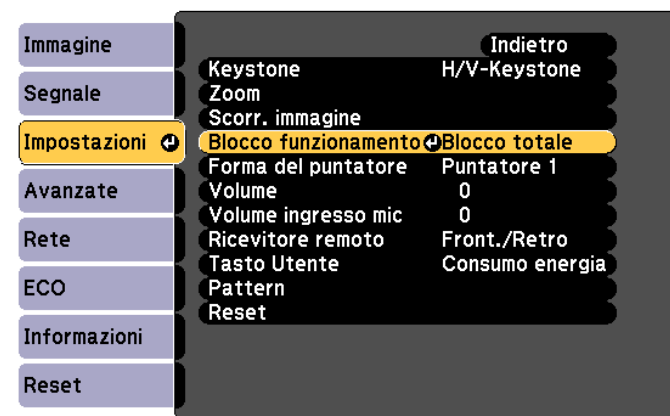
#### Utilizzo del telecomando



#### Utilizzo del pannello di controllo

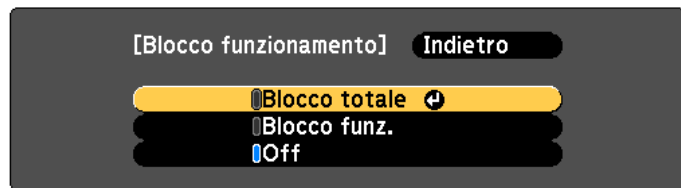


- 2 Selezionare **Blocco funzionamento** da **Impostazioni**.



- 3 Selezionare **Blocco totale** o **Blocco funz.** in base alle esigenze.






- 4** Quando viene visualizzato il messaggio di conferma, selezionare **Sì**.

I tasti del pannello di controllo vengono bloccati in base alle impostazioni selezionate.




È possibile disattivare il blocco del pannello di controllo utilizzando uno dei due metodi seguenti.

- Selezionare **Off** da **Blocco funzionamento**.  
 **Impostazioni - Blocco funzionamento p.124**
- Tenendo premuto il tasto [Enter] sul pannello di controllo per circa sette secondi, viene visualizzato un messaggio e viene disattivato il blocco.

## Blocco di sicurezza

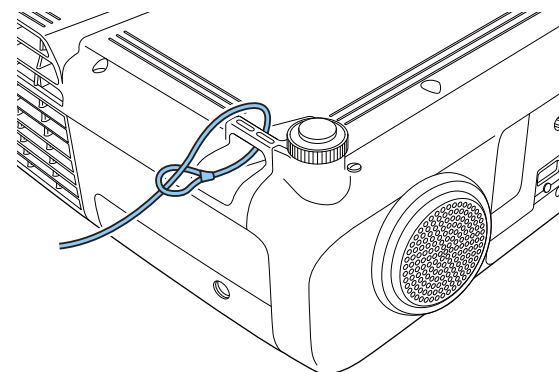
Il proiettore è dotato dei tipi di dispositivi di sicurezza antifurto seguenti.

- **Slot di sicurezza**  
 Lo slot di sicurezza è compatibile con il sistema di sicurezza Microsaver prodotto da Kensington.  
 Per maggiori informazioni sul sistema di sicurezza Microsaver, vedere di seguito.  
 <http://www.kensington.com/>
- **Punto di installazione del cavo di sicurezza**  
 È possibile fare passare un blocco del cavo antifurto disponibile in commercio dal punto di installazione in modo da fissare il proiettore a una scrivania o una colonna. Non far passare attraverso questo punto cavi anticaduta durante il montaggio del proiettore su una parete o sul soffitto.

## Installazione del blocco del cavo

Fare passare il blocco del cavo antifurto dal punto di installazione.

Per le istruzioni sul bloccaggio, fare riferimento alla documentazione fornita in dotazione con il blocco del cavo.



## Informazioni su EasyMP Monitor

EasyMP Monitor consente l'esecuzione di operazioni quali la verifica dello stato di diversi proiettori Epson connessi a una rete su un monitor di un computer, nonché il controllo dei proiettori dal computer.

È possibile scaricare EasyMP Monitor dal seguente sito Web.

<http://www.epson.com>

Quanto segue offre brevi descrizioni delle funzioni di monitoraggio e controllo utilizzabili tramite EasyMP Monitor.

- Registrazione di proiettori per il monitoraggio e il controllo
- Gruppo di registrazione per i proiettori registrati
- Monitoraggio dello stato dei proiettori registrati
- Controllo dei proiettori registrati
- Impostazioni Notifica Mail
- Invio di messaggi ai proiettori registrati

## Message Broadcasting

Message Broadcasting è il plug-in di EasyMP Monitor. Message Broadcasting può essere utilizzato per inviare un messaggio (JPEG file) da proiettare su tutti i proiettori Epson o sui proiettori specificati connessi in rete.

I dati possono essere inviati manualmente o automaticamente tramite Impostazioni timer di EasyMP Monitor.

Scaricare il software Message Broadcasting dal seguente sito Web.

<http://www.epson.com>

## Modifica delle impostazioni con un browser Web (Controllo Web)

Utilizzando un browser Web del computer connesso al proiettore in rete, è possibile impostare le funzioni del proiettore e controllarlo. Questa funzione consente di eseguire a distanza le operazioni di configurazione e comando. Inoltre, è possibile utilizzare la tastiera del computer. Pertanto, l'immissione dei caratteri per la configurazione risulta semplificata rispetto a quando si utilizza il telecomando.

Utilizzare il browser Web Microsoft Internet Explorer 8.0 o successivo. Utilizzare Safari per OS X.



Se si imposta **Modo stand by** su **Rete abilitata**, è possibile utilizzare il browser Web per configurare le impostazioni ed eseguire operazioni di controllo, anche se il proiettore si trova nel modo stand by (con l'alimentazione disinserita).

☛ **ECO - Modo stand by** p.138

## Configurazione proiettore

Nel browser Web, è possibile configurare le voci che vengono generalmente impostate sul menu Configurazione del proiettore. Le impostazioni vengono visualizzate nel menu Configurazione. Alcune voci possono essere impostate esclusivamente nel browser Web.

Voci del menu Configurazione che non possono essere impostate dal browser Web

- Menu Impostazioni - Forma del puntatore
- Menu Impostazioni - Motivo (a eccezione del Tipo pattern)
- Menu Impostazioni - Tasto Utente
- Menu Avanzate - Logo utente
- Menu Avanzate - USB Type B
- Menu Avanzate - Easy Interactive Function

- Menu Avanzate - Lingua
- Menu Reset - Azzerà tutto e Azzerà ore lampada

Le impostazioni delle voci di ogni menu sono identiche a quelle del menu Configurazione del proiettore.

☛ "Menu Configurazione" [p.117](#)

Voci che possono essere impostate solo con il browser Web

- Nome community SNMP (fino a 32 caratteri alfanumerici a byte singolo)
- Password Monitor (fino a 16 caratteri alfanumerici a byte singolo)

## Visualizzazione della schermata Controllo Web

Per visualizzare la schermata Controllo Web, procedere come segue.

Verificare che computer e proiettore siano connessi alla rete. Utilizzare la modalità Avanzate per la connessione mediante una LAN wireless.



Non è possibile visualizzare la schermata Controllo Web se il browser Web utilizzato è stato configurato per la connessione tramite server proxy. Per visualizzare il Controllo Web, è necessario configurare le impostazioni della connessione in modo da non utilizzare un server proxy.

- 1 Avviare il browser Web sul computer.
- 2 Inserire l'indirizzo IP del proiettore nella casella di immissione degli indirizzi del browser Web e premere il tasto Enter sulla tastiera del computer.

Viene visualizzata la schermata Controllo Web.

Quando si imposta **Password contr. Web** dal menu Configurazione, viene visualizzata la schermata di inserimento della password.

- 3 Immettere ID utente e password, quindi premere il tasto Enter sulla tastiera del computer.

L'ID utente è "EPSONWEB".

La password predefinita è "admin".

Quando si immettono ID utente e password corretti, viene visualizzata la schermata Controllo Web.



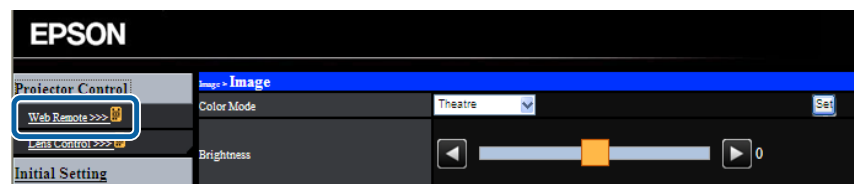
- Inserire l'ID utente anche se l'impostazione della password è disabilitata. Non è possibile modificare l'ID utente.
- È possibile modificare la password nel menu Rete dal menu Configurazione.

☛ Rete - Basilari - Password contr. Web [p.129](#)

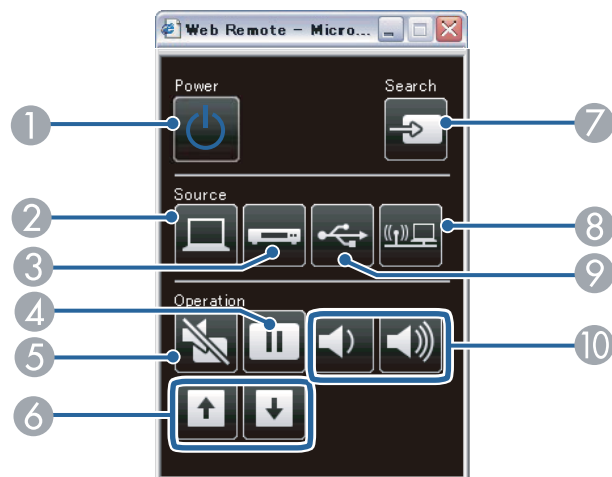
## Visualizzazione della schermata Web Remote

La funzione Web Remote consente di comandare a distanza il proiettore con un browser Web.

- 1 Visualizzare la schermata Controllo Web.
- 2 Fare clic su **Web Remote**.



- 3 Viene visualizzata la schermata Web Remote.



Nome	Funzione
1 <b>Tasto [Power]</b> [⏻]	Consente di accendere e di spegnere il proiettore. ☛ "Accensione del proiettore" <a href="#">p.42</a>
2 <b>Tasto [Computer]</b>	Ogni volta che si preme il tasto, le immagini vengono selezionate nel seguente ordine: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Porta Computer1</li> <li>• Porta Computer2</li> </ul>
3 <b>Tasto [Video]</b>	A ogni pressione del tasto, vengono alternate le seguenti sorgenti di ingresso delle immagini. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Porta S-Video</li> <li>• Porta Video</li> <li>• Porta HDMI</li> </ul>
4 <b>Tasto [Freeze]</b>	Interrompe o riprende la riproduzione delle immagini. ☛ "Blocco dell'immagine (Blocco)" <a href="#">p.94</a>
5 <b>Tasto [A/V Mute]</b>	Attiva o disattiva il video e l'audio. ☛ "Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)" <a href="#">p.94</a>

Nome	Funzione
6 <b>Tasti [Page]</b> [Up] [Down]	Cambiano le pagine dei file, per esempio file PowerPoint, quando si utilizzano i seguenti metodi di proiezione. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Quando si utilizza la funzione MouseWireless                             <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Uso del telecomando per azionare il puntatore del mouse (MouseWireless)" <a href="#">p.97</a></li> </ul> </li> <li>• Quando si utilizza USB Display                             <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Proiezione con USB Display" <a href="#">p.46</a></li> </ul> </li> <li>• Collegamento a una rete</li> </ul> Durante la proiezione di immagini usando PC Free, la pressione di questi tasti visualizza la schermata precedente/successiva.
7 <b>Tasto [Source Search]</b>	Passa all'immagine sulla porta di ingresso dove vengono trasmessi segnali video. ☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" <a href="#">p.44</a>
8 <b>Tasto [LAN]</b>	Consente di passare all'immagine della periferica connessa in rete. ☛ "Passaggio all'immagine di destinazione utilizzando il telecomando" <a href="#">p.45</a>
9 <b>Tasto [USB]</b>	Ogni volta che si preme il tasto, le immagini vengono selezionate nel seguente ordine: <ul style="list-style-type: none"> <li>• USB Display</li> <li>• Immagini dal dispositivo collegato alla porta USB-A</li> </ul> ☛ "Passaggio all'immagine di destinazione utilizzando il telecomando" <a href="#">p.45</a>
10 <b>Tasto [Volume]</b> [⏮][⏭]	[⏮] Abbassa il volume. [⏭] Alza il volume. ☛ "Regolazione del volume" <a href="#">p.55</a>

## Utilizzo della funzione Notifica Mail per la segnalazione di problemi

Impostando Notifica Mail, vengono inviati messaggi di notifica agli indirizzi predefiniti in caso di problemi o allarmi relativi al proiettore. In questo modo è possibile inviare notifiche dei problemi inerenti i proiettori, anche se l'operatore si trova lontano da essi.

☛ Rete - Posta - Notifica Mail [p.136](#)



- È possibile registrare fino a tre destinazioni (indirizzi) di notifica; i messaggi di notifica possono essere inviati a tutte e tre le destinazioni contemporaneamente.
- Se si verifica un problema critico inerente il proiettore tale da provocare l'interruzione improvvisa del funzionamento, il proiettore potrebbe non essere in grado di inviare il messaggio di notifica del problema all'operatore.
- Il comando del dispositivo è possibile se **Modo stand by** è impostato su **Rete abilitata**, anche se il proiettore è in condizione di standby (ovvero è spento).

☛ ECO - Modo stand by [p.138](#)

### Lettura delle notifiche via e-mail degli errori

Quando la funzione Notifica Mail è impostata su On e si verifica un problema o un allarme del proiettore, viene inviato il seguente messaggio e-mail.

Mittente: Indirizzo Email 1

Titolo e-mail: EPSON Projector

Riga 1: nome del proiettore su cui si è verificato il problema

Riga 2: indirizzo IP impostato per il proiettore su cui si è verificato il problema.

Riga 3 e successive: dettagli relativi al problema

I dettagli del problema sono elencati riga per riga. I contenuti principali del messaggio sono elencati di seguito.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal  
Nessun segnale in ingresso nel proiettore. Controllare lo stato della connessione o che la sorgente del segnale sia accesa.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Per risolvere i problemi o per informazioni sugli avvisi, vedere di seguito.

☛ "Lettura degli indicatori" [p.150](#)

## Gestione Tramite SNMP

Impostando **SNMP** su **On** nel menu Configurazione, vengono inviati messaggi di notifica al computer specificato qualora si verifichi un problema o un allarme. In questo modo è possibile inviare notifiche dei problemi inerenti i proiettori, anche se l'operatore si trova lontano da essi.

☛ Rete - Altro - SNMP [p.137](#)



- SNMP deve essere gestito dall'amministratore di rete o da persone che abbiano familiarità con la rete.
- Per utilizzare la funzione SNMP per il monitoraggio del proiettore, occorre installare il programma di gestione dell'SNMP sul computer in uso.
- L'agente SNMP di questo proiettore è conforme alla versione 1 (SNMPv1).
- La funzione di gestione mediante SNMP non può essere utilizzata tramite una LAN wireless in modo Rapido.
- È possibile salvare al massimo due indirizzi IP.

## Comandi ESC/VP21

È possibile controllare il proiettore da una periferica esterna utilizzando ESC/VP21.

### Elenco dei comandi

Quando viene trasmesso il comando ON dell'alimentazione, il proiettore si accende ed entra nel modo di riscaldamento. Quando si accende il proiettore, vengono visualizzati i due punti ":" (3Ah).

Quando viene immesso un comando, il proiettore lo esegue e restituisce il simbolo ":", quindi sarà pronto per accettare il comando successivo.

Se il comando eseguito termina in modo anomalo, viene visualizzato un messaggio di errore e viene restituito il simbolo ":".

I contenuti principali sono elencati di seguito.

Voce		Comando
Alimentazione ON/ OFF	On	PWR ON
	Off	PWR OFF
Selezione del segnale	Computer1	Automatico
		SOURCE 1F

Voce		Comando	
		RGB	SOURCE 11
		Component	SOURCE 14
	Computer2	Automatico	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Component	SOURCE 24
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-Video		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
LAN		SOURCE 53	
A/V Mute ON/OFF	On	MUTE ON	
	Off	MUTE OFF	

Aggiungere un codice di ritorno a capo (CR) (0Dh) alla fine di ogni comando ed eseguire la trasmissione.

Per ulteriori dettagli, contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato alla sezione Indirizzi utili per il proiettore Epson.

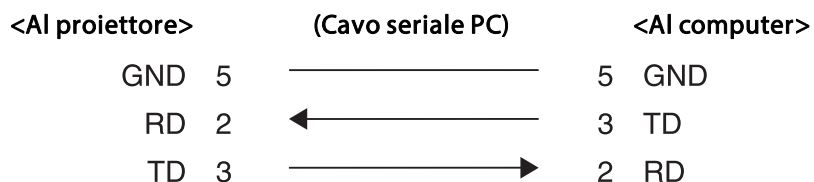
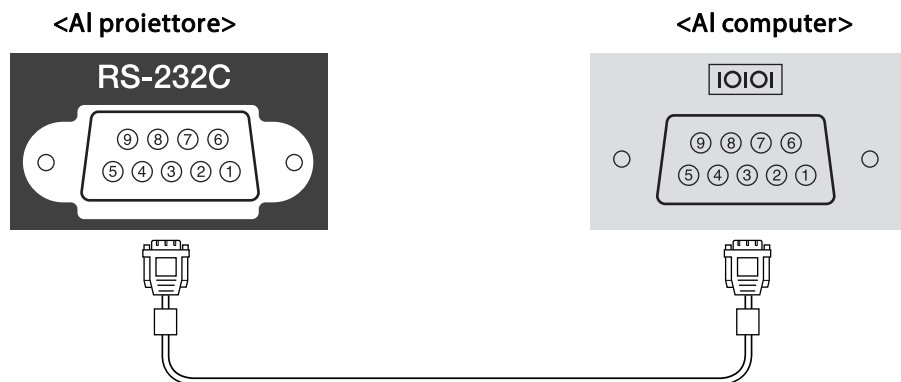
 [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)

### Layout cavo

Collegamento seriale

- Forma del connettore: D-Sub 9-pin (maschio)

- Nome della porta di ingresso del proiettore: RS-232C



Nome segnale	Funzione
GND	Cavo per la messa a terra del segnale
TD	Trasmissione dei dati
RD	Ricezione dei dati

## Protocollo di comunicazione

- Impostazione predefinita di baud rate: 9.600 bps
- Lunghezza dei dati: 8 bit
- Parità: nessuna
- Bit di stop: 1 bit
- Controllo di flusso: nessuno

## Informazioni su PJLink

PJLink Class1, creato dalla JBMA (Japan Business Machine and Information System Industries Association), è un protocollo standard per il controllo dei proiettori compatibili con la rete e fa parte del progetto di standardizzazione dei protocolli di controllo dei proiettori.

Il proiettore è conforme allo standard PJLink Class1 stabilito da JBMA.

Prima di utilizzare la funzione PJLink, è necessario configurare le impostazioni di rete. Per maggiori informazioni sulle impostazioni di rete, vedere di seguito.

☛ "Menu Rete" [p.129](#)

È conforme a tutti i comandi ad eccezione dei seguenti comandi definiti da PJLink Class1 in base alla verifica di adattabilità dello standard PJLink.

URL:<http://pjlink.jbma.or.jp/english/>

- Comandi non compatibili

	Funzione	Comando PJLink
Impostazioni di A/V Mute	Impostazione di A/V Mute delle immagini	AVMT 11
	Impostazione di A/V Mute dell'audio	AVMT 21

- I nomi degli ingressi definiti da PJLink e le sorgenti del proiettore corrispondenti

Sorgente	Comando PJLink
Computer1	INPT 11
Computer2	INPT 12
Video	INPT 21
S-Video	INPT 22

Sorgente	Comando PJLink
HDMI	INPT 32
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Il nome del produttore viene visualizzato per "Ricerca di informazioni sul nome del produttore"  
EPSON
- Il nome del modello viene visualizzato per "Ricerca di informazioni sul nome del prodotto"  
EPSON 536  
EPSON 535  
EPSON 525  
EPSON 530  
EPSON 520

## Informazioni su Crestron RoomView®

Crestron RoomView® è un sistema di controllo integrato fornito da Crestron®. Serve per monitorare e controllare diversi dispositivi connessi a una rete.

Il proiettore supporta il protocollo di controllo e pertanto è utilizzabile in un sistema creato con Crestron RoomView®.

Visitare il sito Web di Crestron® per dettagli su Crestron RoomView®. (sono supportati solo i display in lingua inglese).

<http://www.crestron.com>

Di seguito una panoramica di Crestron RoomView®.

### • Uso da remoto utilizzando un browser Web

È possibile utilizzare un proiettore dal computer proprio come quando si usa il telecomando.

### • Monitoraggio e controllo con il software applicativo

Crestron RoomView® Express o Crestron RoomView® Server Edition forniti da Crestron® servono per monitorare i dispositivi del sistema, per comunicare con l'assistenza tecnica e per inviare messaggi di emergenza. Per ulteriori dettagli, visitare il seguente sito Web.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Questo manuale descrive come effettuare le operazioni sul computer tramite il browser Web.



- È possibile inserire solo caratteri e simboli alfanumerici a un byte.
- Le seguenti funzioni non sono utilizzabili insieme a Crestron RoomView®.
  - ☛ "Modifica delle impostazioni con un browser Web (Controllo Web)" p.106
  - Message Broadcasting (plugin EasyMP Monitor)
- Il comando del dispositivo è possibile se **Modo stand by** è impostato su **Rete abilitata**, anche se il proiettore è in condizione di standby (ovvero è spento).
  - ☛ ECO - **Modo stand by** p.138

## Uso del proiettore da un computer

Visualizzazione della finestra operazione

Prima di qualsiasi operazione, controllare quanto segue.

- Verificare che computer e proiettore siano connessi alla rete. Se si comunica con una LAN wireless, connettersi in modalità di connessione Avanzato.
  - ☛ "Menu LAN wireless" p.133

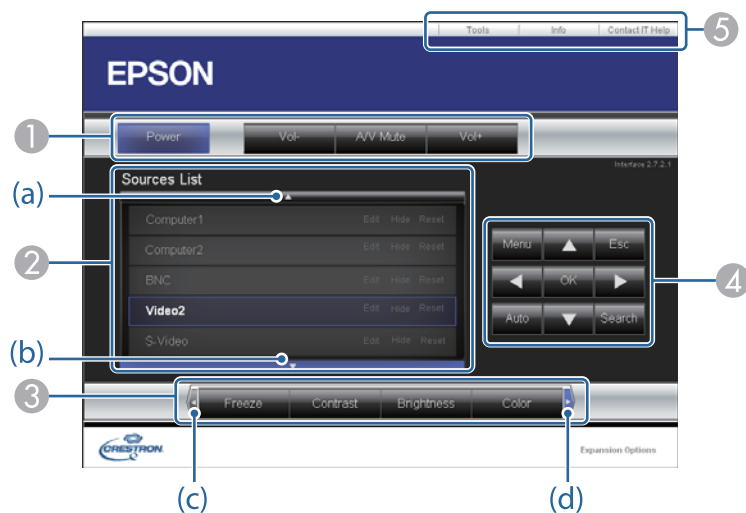


- Impostare **Crestron RoomView** su **On** dal menu **Rete**.

☛ **Rete - Altro - Crestron RoomView** p.137

- 1 Avviare il browser Web sul computer.
- 2 Inserire l'indirizzo IP del proiettore nel campo dell'indirizzo del browser Web e premere il tasto Enter sulla tastiera.  
Compare la finestra operazione.

Uso della finestra operazione



- 1 Con un clic sui tasti, si possono effettuare le seguenti operazioni.

Tasto	Funzione
<b>Power</b>	Consente di accendere e di spegnere il proiettore.
<b>Vol-/Vol+</b>	Regola il volume.

Tasto	Funzione
<b>A/V Mute</b>	Attiva o disattiva il video e l'audio. ☛ "Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)" p.94

- 2 Passa all'immagine della sorgente di ingresso selezionata. Per visualizzare le sorgenti di ingresso non visibili sullo schermo, fare clic su (a) o (b) per scorrere verso l'alto o verso il basso. La sorgente di ingresso del segnale video attuale è blu. È possibile cambiare il nome della sorgente, se necessario.
- 3 Con un clic sui tasti, si possono effettuare le seguenti operazioni. Per visualizzare i tasti non visibili sullo schermo, fare clic su (c) o (d) per scorrere a sinistra o a destra.

Tasto	Funzione
<b>Freeze</b>	La visualizzazione delle immagini viene interrotta o ripresa. ☛ "Blocco dell'immagine (Blocco)" p.94
<b>Contrast</b>	È possibile regolare la differenza tra le zone chiare e scure delle immagini.
<b>Brightness</b>	È possibile regolare la luminosità dell'immagine.
<b>Color</b>	È possibile regolare l'intensità del colore delle immagini.
<b>Sharpness</b>	È possibile regolare la nitidezza dell'immagine.
<b>Zoom</b>	Fare clic sul tasto [⊕] per ingrandire l'immagine senza modificare le dimensioni di proiezione. Fare clic sul tasto [⊖] per ridurre un'immagine ingrandita con il tasto [⊕]. Fare clic sul tasto [▲], [▼], [◀] o [▶] per modificare la posizione dell'immagine ingrandita. ☛ "Ingrandimento di una parte dell'immagine (E-Zoom)" p.96

- 4 I tasti [▲], [▼], [◀] e [▶] eseguono le stesse operazioni dei tasti [⏪], [⏩], [↶] e [↷] del telecomando. Selezionando gli altri tasti, si possono effettuare le seguenti operazioni.

Tasto	Funzione
<b>OK</b>	Esegue la stessa operazione del tasto [Enter] sul telecomando. ☛ "Telecomando" p.16
<b>Menu</b>	Visualizza e chiude il menu Configurazione.
<b>Auto</b>	Se premuto durante la proiezione di segnali analogici RGB dalla porta Computer1 o dalla porta Computer2, ottimizza automaticamente l'immagine regolando Tracking, Sync. e Posizione.
<b>Search</b>	Passa all'immagine sulla porta di ingresso dove vengono trasmessi segnali video. ☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" p.44
<b>Esc</b>	Esegue la stessa operazione del tasto [Esc] sul telecomando. ☛ "Telecomando" p.16

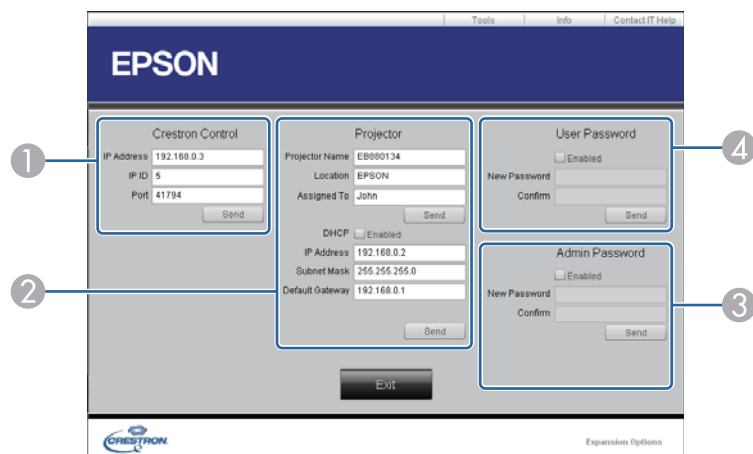
- 5 Selezionando le schede, si possono effettuare le seguenti operazioni.

Scheda	Funzione
<b>Contact IT Help</b>	Visualizza la finestra dell'assistenza tecnica. Serve per inviare messaggi a e ricevere messaggi dall'amministratore tramite Crestron RoomView® Express.
<b>Info</b>	Visualizza informazioni sul proiettore attualmente connesso.

Scheda	Funzione
<b>Tools</b>	Cambia le impostazioni sul proiettore attualmente connesso. Consultare il prossimo paragrafo.

## Uso della finestra strumenti

La seguente finestra compare quando si seleziona la scheda **Tools** dalla finestra operazione. Questa finestra serve per cambiare le impostazioni sul proiettore attualmente connesso.



## 1 Crestron Control

Configura le impostazioni dei controller centrali Crestron®.

## 2 Projector

È possibile impostare i seguenti elementi.

Voce	Funzione
<b>Projector Name</b>	Inserire un nome per distinguere il proiettore attualmente connesso dagli altri proiettori in rete (il nome può contenere fino a 15 caratteri alfanumerici a un byte).
<b>Location</b>	Inserire un nome per la posizione di installazione del proiettore attualmente connesso in rete (il nome può contenere fino a 32 caratteri e simboli alfanumerici a un byte).
<b>Assigned To</b>	Inserire il nome del proiettore (il nome può contenere fino a 32 caratteri e simboli alfanumerici a un byte).

Voce	Funzione
<b>DHCP</b>	Selezionare la casella di controllo <b>Enabled</b> per utilizzare il DHCP. Non è possibile inserire un indirizzo IP se il DHCP è abilitato.
<b>IP Address</b>	Inserire l'indirizzo IP da assegnare al proiettore attualmente connesso.
<b>Subnet Mask</b>	Inserire la maschera di sottorete per il proiettore attualmente connesso.
<b>Default Gateway</b>	Inserire l'indirizzo del gateway per il proiettore attualmente connesso.
<b>Send</b>	Fare clic su questo tasto per confermare le modifiche apportate a <b>Projector</b> .

## 3 Admin Password

Selezionare la casella di controllo **Enabled** per richiedere una password per l'apertura della finestra Tools.

È possibile impostare i seguenti elementi.

Voce	Funzione
<b>New Password</b>	Inserire la nuova password durante la modifica della password, per aprire la finestra Tools (il nome può contenere fino a 26 caratteri alfanumerici a un byte).
<b>Confirm</b>	Inserire la stessa password inserita in <b>New Password</b> . Se le password non sono identiche, compare un errore.
<b>Send</b>	Fare clic su questo tasto per confermare le modifiche apportate a <b>Admin Password</b> .

## 4 User Password

Selezionare la casella di controllo **Enabled** per richiedere una password per l'apertura della finestra operazione del computer.

È possibile impostare i seguenti elementi.

Voce	Funzione
<b>New Password</b>	Inserire la nuova password durante la modifica della password, per aprire la finestra operazione (Fino a 26 caratteri alfanumerici a un byte).
<b>Confirm</b>	Inserire la stessa password inserita in <b>New Password</b> . Se le password non sono identiche, compare un errore.
<b>Send</b>	Fare clic su questo tasto per confermare le modifiche apportate a <b>User Password</b> .



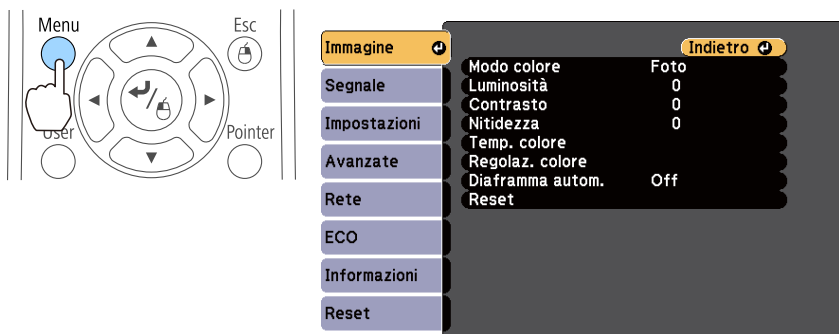
# Menu Configurazione

In questo capitolo viene illustrato l'utilizzo del menu Configurazione e delle relative funzioni.

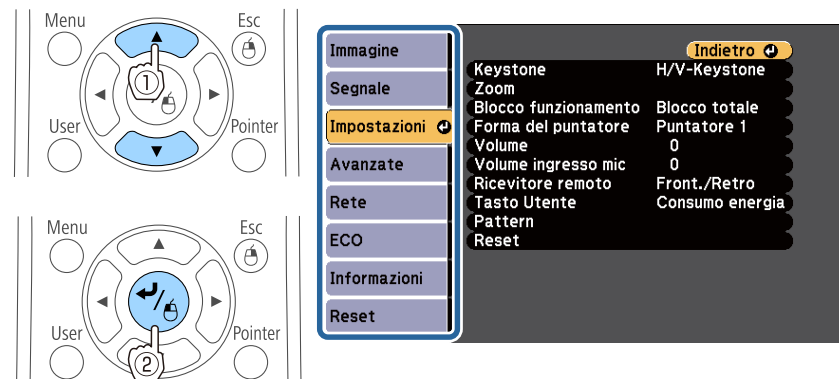
In questa sezione viene illustrato l'utilizzo del menu Configurazione e delle relative funzioni.

Anche se i passaggi vengono spiegati prendendo come esempio il telecomando, è possibile eseguire le stesse operazioni con il pannello di controllo. Per i tasti disponibili e le relative operazioni, controllare la guida del menu.

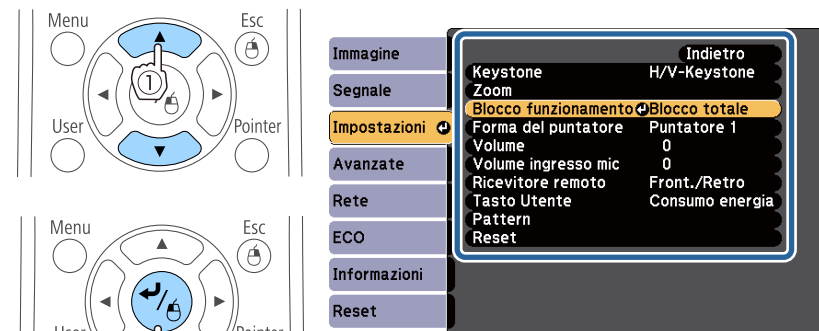
## 1 Visualizzare la schermata del menu Configurazione.



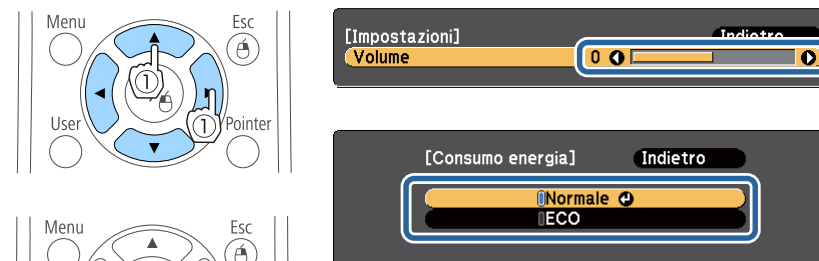
## 2 Selezionare una voce nel menu principale.



## 3 Selezionare una voce dal sottomenu.



## 4 Modificare le impostazioni.





## 5 Premere il tasto [Menu] per terminare le impostazioni.


## Tabella del menu Configurazione

Le voci configurabili variano a seconda del modello in uso, del segnale delle immagini e della sorgente in corso di proiezione.

Nome menu principale	Nome sottomenu	Valori voci o impostazioni
Menu Immagine ☛ p.121	Modo colore	Dinamico, Presentazione, Teatro, sRGB, Lavagna scura
	Luminosità	Da -24 a 24
	Contrasto	Da -24 a 24
	Intensità colore	Da -32 a 32
	Tinta	Da -32 a 32
	Nitidezza	Da -5 a 5
	Temp. colore	Da 5000K a 10000K, da -3 a 6
	Regolaz. colore	Rosso: da -16 a 16 Verde: da -16 a 16 Blu: da -16 a 16
	Diaframma autom.	Off, Normale, Alta velocità
Menu Segnale ☛ p.122	Setup Automatico	On e Off
	Risoluzione	Automatico, Panoramico e Normale
	Tracking	-
	Sync.	-
	Posizione	Su, Giù, Sinistra e Destra
	Progressivo	Off, Video, e Film/Automatico
	Riduzione rumore	Off, NR1 e NR2
	IntervalloVideo HDMI	Automatico, Normale e Ampliato
	Segnale ingresso	Automatico, RGB e Component





Nome menu principale	Nome sottomenu	Valori voci o impostazioni
	Segnale video	Automatico, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 e SECAM
	Formato	Normale, Automatico, 4:3, 16:9, Schermo intero, Zoom e Nativo
	Overscan	Automatico, Off, 4% e 8%
	Elaboraz. immagine	Fine, Veloce
Menu Impostazioni ☛ p.124	Keystone	H/V-Keystone e Quick Corner
	Zoom	Da 0 (Wide) a 40 (Tele)
	Blocco funzionamento	Blocco totale, Blocco funz. e Off
	Forma del puntatore	Puntatore 1, Puntatore 2, Puntatore 3
	Volume	Da 0 a 20
	Volume ingresso mic	Da 0 a 5
	Ricevitore remoto	Front./Retro, Front., Retro e Off
	Tasto Utente	Consumo energia, Informazioni, Progressivo, Test pattern, Risoluzione, Volume ingresso mic, Mostra pattern, Autocalibrazione, Capovolgì in oriz.
	Pattern	Mostra pattern, Tipo pattern, Pattern utente e Test pattern
Menu Avanzate ☛ p.126	Easy Interactive Function	Voci di <b>Generale</b> Autocalibrazione, Calibrazione manuale, Modalità Penna, Hovering, Avanzate Voci di <b>PC Interattivo</b> Modo Funzion. penna, Abilita clic destro, Avanzate

Nome menu principale	Nome sottomenu	Valori voci o impostazioni
	Schermo	Messaggi, Colore sfondo, Schermo iniziale, A/V Mute, Barre strumenti, Icona Mod. Penna, Controllo Proiettore
	Logo utente	-
	Proiezione	Front., Front./Soffitto, Retro e Retro/Soffitto
	Funzionamento	Direct Power On, Modo alta quota, Ricerca Sorgente avvio, Accensione autom.
	Impostazioni A/V	Uscita A/V, Uscita audio, Uscita audio HDMI
	USB Type B	Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, MouseWireless/USB Display
	Lingua	15 o 35 lingue*
Menu ECO  p.138	Consumo energia	Normale e ECO
	Ottimizzatore luce	On e Off
	Autospegnimento	On e Off
	Tempo autospegnim	Da 1 a 30
	Timer A/V Mute	On e Off
	Modo stand by	Rete abilitata e Rete disabilitata
	Display ECO	On e Off
Menu Informazioni  p.140	Info proiettore	Ore della lampada, Sorgente, Segnale ingresso, Risoluzione, Segnale video, Freq. refresh, Info sinc, Stato, Numero di serie, Event ID
	Versione	Main, Video

Nome menu principale	Nome sottomenu	Valori voci o impostazioni
Menu Reset  p.141	Azzerà tutto	-
	Azzerà ore lampada	-

\* Il numero di lingue supportate dipende dal paese in cui viene utilizzato il proiettore.

## Menu Rete

Nome menu principale	Nome sottomenu	Valori voci o impostazioni
Menu Basilari  p.132	Nome del proiettore	-
	Password PJLink	-
	Password contr. Web	-
	Keyword proiettore	On e Off
Menu LAN wireless  p.133	Mod. connessione	Rapido e Avanzato
	Canale	1ch, 6ch, 11ch
	Autoimpost. SSID	On e Off
	SSID	-
	Cerca punto accesso	-
	Impostazioni IP	DHCP, Indirizzo IP, Mas.Sottorete e Ind. Gateway
	Visualizz. SSID	On e Off
Visual. indirizzo IP	On e Off	
Menu Sicurezza  p.135	Sicurezza	Off, WPA2-PSK e WPA/WPA2-PSK
	Frase password	-
Menu LAN cablata  p.136	Impostazioni IP	DHCP, Indirizzo IP, Mas.Sottorete e Ind. Gateway



Nome menu principale	Nome sottomenu	Valori voci o impostazioni
	Visualizzazione indirizzo IP	On e Off
Menu Posta ☛ p.136	Notifica Mail	On e Off
	Server SMTP	-
	Numero della porta	-
	Impost. Indirizzo 1, Impost. Indirizzo 2 e Impost. Indirizzo 3	-
Menu Altro ☛ p.137	SNMP	On e Off
	Indirizzo IP Trap 1 e Indirizzo IP Trap 2	-
	Gateway primario	LAN cablata e LAN wireless
	AMX Device Discovery	On e Off
	Crestron RoomView	On e Off
	Bonjour	On e Off
	Message Broadcasting	On e Off

## Menu Immagine

Le voci configurabili variano a seconda del segnale di immagine e della sorgente in corso di proiezione. I dettagli di impostazione vengono salvati per ciascun segnale dell'immagine.

☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" p.44



Sottomenu	Funzione
<b>Modo colore</b>	È possibile selezionare la qualità dell'immagine che meglio si addice all'ambiente di utilizzo. ☛ "Selezione della qualità di proiezione (Selezione del Modo colore)" p.55
<b>Luminosità</b>	È possibile regolare la luminosità dell'immagine.
<b>Contrasto</b>	È possibile regolare la differenza tra le zone chiare e scure delle immagini.
<b>Intensità colore</b>	(La regolazione è possibile solo quando si ricevono immagini video component o video composito.) È possibile regolare l'intensità del colore delle immagini.
<b>Tinta</b>	(La regolazione è possibile quando si ricevono segnali video component. È possibile regolare i segnali di ingresso video composito e S-video solo quando sono segnali video NTSC). È possibile regolare la tinta dell'immagine.
<b>Nitidezza</b>	È possibile regolare la nitidezza dell'immagine.

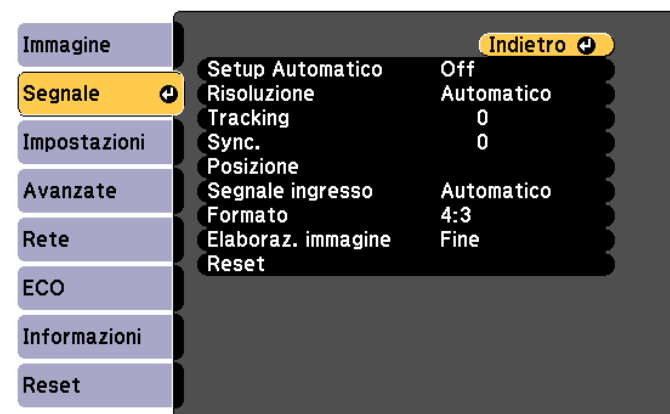
Sottomenu	Funzione
<b>Temp. colore</b>	È possibile regolare l'inclinazione dell'intera immagine. Selezionando un valore alto, l'immagine assume una tinta blu. Selezionando un valore basso, l'immagine assume una tinta rossa. I valori regolabili dipendono dalle impostazioni di <b>Modo colore</b> . Per <b>sRGB</b> : da 5.000K a 10.000K in 10 intervalli Per altre impostazioni: da -3 a 6 in 10 intervalli
<b>Regolaz. colore</b>	Questa voce non può essere selezionata se <b>Modo colore</b> è impostato su <b>sRGB</b> . È possibile regolare l'intensità del colore <b>Rosso, Verde e Blu</b> individualmente.
<b>Diaframma automatico.</b>	Questa voce può essere selezionata solo se <b>Modo colore</b> è impostato su <b>Dinamico</b> o <b>Teatro</b> . Impostare su <b>Normale</b> o <b>Alta velocità</b> per regolare il diaframma e ottenere una luce ottimale per le immagini in corso di proiezione. Selezionare <b>Alta velocità</b> per rendere più veloci le correzioni del diaframma in modo che corrispondano alla velocità della scena. L'impostazione viene memorizzata per ogni Modo colore. ☛ "Impostazione di Diaframma autom." <a href="#">p.56</a>
<b>Reset</b>	È possibile ripristinare le impostazioni predefinite di tutti i valori di regolazione delle funzioni del menu <b>Immagine</b> . Per ripristinare tutte le impostazioni predefinite delle voci di menu, vedere di seguito. ☛ "Menu Reset" <a href="#">p.141</a>

## Menu Segnale

Le voci configurabili variano a seconda del segnale di immagine e della sorgente in corso di proiezione. I dettagli di impostazione vengono salvati per ciascun segnale dell'immagine.

Non è possibile configurare le impostazioni del menu Segnale quando la sorgente è USB Display, USB o LAN.

☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" [p.44](#)



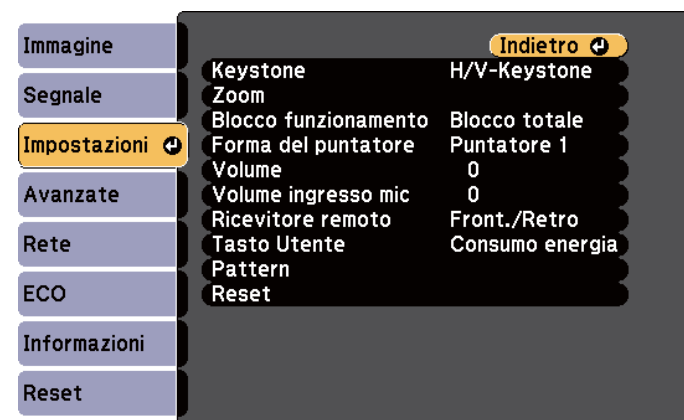
Sottomenu	Funzione
<b>Setup Automatico</b>	(Disponibile solo quando si ricevono segnali RGB analogici da un computer.) Impostare su <b>On</b> per regolare automaticamente Tracking, Sync. e Posizione a un valore ottimale quando cambia il segnale di ingresso.

Sottomenu	Funzione
<b>Risoluzione</b>	(Disponibile solo quando si ricevono segnali RGB analogici da un computer.) Impostare su <b>Automatico</b> per identificare automaticamente la risoluzione del segnale di ingresso. Se le immagini non vengono proiettate correttamente quando è attiva l'opzione <b>Automatico</b> , per esempio se una parte dell'immagine risulta mancante, impostare l'opzione <b>Panoramico</b> per gli schermi ampi, oppure impostare l'opzione su <b>Normale</b> per gli schermi 4:3 o 5:4 a seconda del computer collegato.
<b>Tracking</b>	(Disponibile solo quando si ricevono segnali RGB analogici da un computer.) È possibile regolare le immagini del computer quando vengono disturbate da righe verticali.
<b>Sync.</b>	(Disponibile solo quando si ricevono segnali RGB analogici da un computer.) È possibile regolare le immagini del computer in caso vengano disturbate da sfarfallio, sfocature o interferenze.
<b>Posizione</b>	(Non è possibile impostare questa voce quando la sorgente è HDMI.) È possibile spostare la posizione dello schermo in alto, in basso, a sinistra e a destra in modo che l'immagine proiettata non presenti parti mancanti.
<b>Progressivo</b>	Il segnale <u>Interlacciato</u> (i) viene convertito in segnale <u>Progressivo</u> (p). (Conversione IP) <b>Off</b> : ideale per le immagini con un'alta percentuale di movimento. <b>Video</b> : ideale per immagini video generiche. <b>Film/Auto</b> : questa opzione è ideale per film, grafica computerizzata e animazioni.





Sottomenu	Funzione
<b>Riduzione rumore</b>	(Non è possibile impostare questa voce quando <b>Elaboraz. immagine</b> è impostato su <b>Veloce</b> .) Rende uniformi le immagini irregolari convertite utilizzando progressivo. Sono disponibili due modalità. Selezionare l'impostazione preferita. Si consiglia di impostare questa opzione su <b>Off</b> durante la visione di sorgenti di immagine il cui livello di rumore è molto basso, come i DVD.
<b>IntervalloVideo HDMI</b>	Quando la porta di ingresso HDMI del proiettore è collegata a un lettore DVD, impostare l'intervallo video del proiettore in base all'impostazione di intervallo video del lettore DVD. Se si riscontra la comparsa di macchie scure o parti slavate dell'immagine, impostare su <b>Ampliato</b> .
<b>Segnale ingresso</b>	È possibile selezionare il segnale di ingresso dalla porta Computer1 o dalla porta Computer2. Se è impostato su <b>Automatico</b> , il segnale di ingresso viene impostato automaticamente in base all'apparecchiatura collegata. Se i colori non vengono visualizzati correttamente quando è attivata l'impostazione <b>Automatico</b> , selezionare il segnale adeguato all'apparecchiatura collegata.
<b>Segnale video</b>	Permette di selezionare il segnale di ingresso dalla porta di ingresso S-Video o Video. Se è impostata l'opzione <b>Automatico</b> , i segnali video vengono riconosciuti automaticamente. Se quando è impostata l'opzione <b>Automatico</b> l'immagine è interessata da interferenze o si verificano problemi come la scomparsa dell'immagine dallo schermo, selezionare il segnale adeguato all'apparecchiatura collegata.
<b>Formato</b>	È possibile impostare il <u>rapporto aspetto</u> delle immagini proiettate. ☛ "Modifica del Rapporto aspetto dell'immagine proiettata" p.57



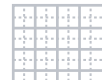



Sottomenu	Funzione
<b>Overscan</b>	<p>(Questa impostazione può essere regolata solo se si ricevono segnali video component.)</p> <p>Modifica il rapporto di immagine in uscita (l'intervallo dell'immagine proiettata). È possibile impostare l'intervallo di taglio su <b>Off</b>, <b>4%</b> o <b>8%</b>. È possibile selezionare <b>Automatico</b> quando la sorgente è HDMI. Se si imposta su <b>Auto</b>, questa impostazione viene modificata automaticamente in base alla sorgente.</p>
<b>Elaboraz. immagine</b>	<p>(Non è possibile selezionare questa voce se <b>Easy Interactive Function</b> è impostato su <b>PC Interattivo</b>)</p> <p>Quando si seleziona <b>Fine</b>, viene data priorità alla qualità dell'immagine e l'immagine viene proiettata.</p> <p>Quando si seleziona <b>Veloce</b>, viene data priorità alla velocità di elaborazione e l'immagine viene proiettata.</p> <p>Ciò migliora la capacità di tracking della penna quando si utilizzano le funzioni interattive (solo EB-536Wi).</p>
<b>Reset</b>	<p>È possibile ripristinare le impostazioni predefinite per tutti i valori di regolazione del menu <b>Segnale</b>, ad eccezione di <b>Segnale ingresso</b> ed <b>Elaboraz. immagine</b>.</p> <p>Per ripristinare tutte le impostazioni predefinite delle voci di menu, vedere di seguito.</p> <p>☛ "Menu Reset" <a href="#">p.141</a></p>

## Menu Impostazioni



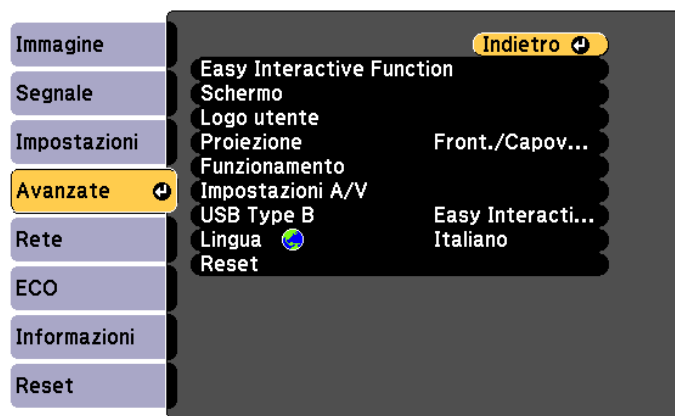
Sottomenu	Funzione
<b>Keystone</b>	<p>È possibile correggere la distorsione del keystone.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Quando è selezionato <b>H/V-Keystone</b>: Regolare <b>V-Keystone</b> e <b>H-Keystone</b> per correggere la distorsione orizzontale e verticale del keystone. È anche possibile impostare Keystone orizzontale e V-Keystone auto. su <b>On</b> o <b>Off</b> (solo EB-536Wi). ☛ "H/V-Keystone" <a href="#">p.51</a> ☛ "V-Keystone auto." <a href="#">p.54</a> ☛ "H-Keystone orizzontale (solo EB-536Wi)" <a href="#">p.53</a></li> <li>• Se si seleziona <b>Quick Corner</b>: Selezionare e correggere i quattro angoli dell'immagine proiettata. ☛ "Quick Corner" <a href="#">p.52</a></li> </ul>
<b>Zoom</b>	Regola le dimensioni dell'immagine proiettata.
<b>Blocco funzionamento</b>	<p>È possibile utilizzare questa opzione per restringere l'ambito operativo del pannello di controllo del proiettore.</p> <p>☛ "Limitazione delle funzioni (Blocco funzionamento)" <a href="#">p.104</a></p>

Sottomenu	Funzione
<b>Forma del puntatore</b>	<p>È possibile selezionare la forma del puntatore.</p> <p>Puntatore 1: </p> <p>Puntatore 2: </p> <p>Puntatore 3: </p> <p> "Funzione puntatore (Puntatore)" <a href="#">p.95</a></p>
<b>Volume</b>	<p>È possibile regolare il volume. I valori di impostazione vengono salvati per ciascuna sorgente.</p>
<b>Volume ingresso mic</b>	<p>Regola il volume del microfono. Quando si abbassa <b>Volume ingresso mic</b> a 0, non viene trasmesso l'audio dall'altoparlante. Quando si alza il volume di ingresso del microfono, l'audio proveniente dal dispositivo collegato risulta più basso. Quando si abbassa il volume di ingresso del microfono, l'audio proveniente dal dispositivo collegato risulta più alto.</p>
<b>Ricevitore remoto</b>	<p>È possibile limitare la ricezione del segnale operativo dal telecomando.</p> <p>Se impostato su <b>Off</b>, non è possibile eseguire operazioni dal telecomando. Per eseguire operazioni dal telecomando, tenere premuto il tasto [Menu] sul telecomando per almeno 15 secondi, in modo da riportare tutte le impostazioni ai valori predefiniti.</p>
<b>Tasto Utente</b>	<p>Nel menu Configurazione è possibile selezionare la voce da assegnare al tasto [User] del telecomando. Premendo il tasto [User] viene visualizzata la schermata di selezione/regolazione della voce di menu assegnata, consentendo così di effettuare rapidamente impostazioni/regolazioni con una semplice operazione. È possibile assegnare al tasto [User] una delle seguenti voci.</p> <p><b>Consumo energia, Informazioni, Progressivo, Test pattern, Risoluzione, Volume ingresso mic, Mostra pattern, Autocalibrazione</b> (solo EB-536Wi), <b>Capovolgi in oriz.</b></p>

Sottomenu	Funzione
<b>Pattern</b>	<p><b>Mostra pattern:</b> visualizza un motivo.</p> <p><b>Tipo pattern:</b> è possibile selezionare i motivi da 1 a 5 o il Pattern utente. I motivi da 1 a 4 visualizzano linee di proiezione come le righe o una griglia. Pattern 5 visualizza un test pattern per schermi 4:3. Quando si regola la messa a fuoco di un'immagine proiettata sullo schermo con un rapporto aspetto di 4:3 tramite EB-536Wi/EB-535W/EB-525W, selezionare <b>Pattern 5</b>.</p> <p>Pattern 1:  Pattern 2: </p> <p>Pattern 3:  Pattern 4: </p> <p>Pattern 5: </p> <p><b>Pattern utente:</b> acquisisce un pattern utente.</p> <p> "Salvataggio del Pattern utente" <a href="#">p.100</a></p> <p><b>Test pattern:</b> visualizza un test pattern per regolare lo stato proiettato senza collegare un dispositivo. Durante la visualizzazione del monoscopio, è possibile eseguire le regolazioni di zoom, messa a fuoco e correzione keystone. Per annullare il monoscopio, premere il tasto [Esc] sul telecomando o sul pannello di controllo.</p> <p>Quando si visualizza un test pattern su uno schermo con rapporto aspetto di 4:3 tramite EB-536Wi/EB-535W/EB-525W, impostare <b>Tipo pattern</b> su <b>Pattern 5</b>, quindi selezionare <b>Mostra pattern</b>.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>Attenzione</b></p> <p>Se il motivo viene visualizzato a lungo, sulle immagini proiettate potrebbe essere visibile un'immagine residua.</p> </div>


Sottomenu	Funzione
<b>Reset</b>	<p>È possibile ripristinare le impostazioni predefinite per tutti i valori di regolazione del menu <b>Impostazioni</b>, ad eccezione di <b>Zoom</b> e <b>Tasto Utente</b>.</p> <p>Per ripristinare tutte le impostazioni predefinite delle voci di menu, vedere di seguito.</p> <p>☛ "Menu Reset" <a href="#">p.141</a></p>


## Menu Avanzate



Sottomenu	Funzione
<b>Easy Interactive Function (solo EB-536Wi)</b>	<p>Consente di usare ed impostare le funzioni interattive.</p> <p>☛ "Uso delle funzioni interattive (solo EB-536Wi)" <a href="#">p.61</a></p> <p>Fare riferimento alla tabella che segue per altri dettagli.</p> <p>☛ "Voci di impostazione di Easy Interactive Function (solo EB-536Wi)" <a href="#">p.128</a></p>

Sottomenu	Funzione
<b>Schermo</b>	<p>È possibile effettuare impostazioni relative allo schermo del proiettore.</p> <p><b>Messaggi:</b> quando si impostano su <b>Off</b>, non verranno visualizzate le seguenti voci.</p> <p>Nomi delle voci quando vengono cambiati Sorgente, Modo colore o Rapporto aspetto, messaggi quando non viene trasmesso nessun segnale e allarmi quali Avvert. temp. alta.</p> <p><b>Colore sfondo*1:</b> è possibile impostare lo stato dello schermo su <b>Nero</b>, <b>Blu</b> o <b>Logo</b> quando non sono disponibili segnali di immagine.</p> <p><b>Schermo iniziale*1:</b> impostare su <b>On</b> per visualizzare il <b>Logo utente</b> all'avvio della proiezione.</p> <p><b>A/V Mute*1:</b> è possibile impostare lo schermo da visualizzare quando si seleziona <b>Nero</b>, <b>Blu</b> o <b>Logo</b> con il tasto [A/V Mute] del telecomando.</p> <p><b>Barre strumenti</b> (solo EB-536Wi): impostare se visualizzare sempre la scheda della barra degli strumenti quando si usano le funzioni interattive. L'impostazione predefinita è <b>Nascondi per</b>.</p> <p><b>Icona Mod. Penna</b> (solo EB-536Wi): impostare se visualizzare sempre l'icona per modificare la Modalità Penna quando si usano le funzioni interattive. L'icona è nascosta quando è impostata su <b>Off</b>.</p> <p><b>Controllo Proiettore</b> (solo EB-536Wi): Imposta la posizione degli strumenti di controllo del proiettore quando si utilizzano le funzioni interattive. Il valore predefinito è <b>Basso</b>. L'icona è nascosta quando è impostata su <b>Off</b>.</p>
<b>Logo utente*1</b>	<p>È possibile modificare il logo utente visualizzato sullo sfondo durante Colore sfondo, A/V Mute e così via.</p> <p>☛ "Salvataggio di un Logo Utente" <a href="#">p.98</a></p>

Sottomenu	Funzione
<b>Proiezione</b>	<p>Selezionare uno dei seguenti metodi di proiezione a seconda dell'installazione del proiettore.</p> <p><b>Front., Front./Soffitto, Retro e Retro/Soffitto</b></p> <p>È possibile cambiare il modo di Proiezione come segue premendo il tasto [A/V Mute] sul telecomando per circa cinque secondi.</p> <p><b>Front. ↔ Front./Soffitto</b></p> <p><b>Retro ↔ Retro/Soffitto</b></p> <p> "Metodi di Installazione" <a href="#">p.24</a></p>
<b>Funzionamento</b>	<p><b>Direct Power On:</b> impostare su <b>On</b> per accendere il proiettore semplicemente collegandolo.</p> <p>Se il cavo di alimentazione è collegato, il proiettore potrebbe accendersi automaticamente quando l'alimentazione viene ripristinata dopo un calo di corrente.</p> <p><b>Modo alta quota:</b> Impostare su <b>On</b> quando si utilizza il proiettore ad un'altitudine superiore a 1.500 m.</p> <p><b>Ricerca Sorgente avvio:</b> impostare su <b>Off</b> per proiettare le immagini dalla stessa sorgente dell'ultima volta in cui si è utilizzato il proiettore.</p> <p><b>Accensione autom.:</b> (disponibile solo quando <b>Modo stand by</b> è impostato su <b>Rete abilitata</b>.) Se è impostato su <b>Computer1</b>, il proiettore si accende quando vengono ricevuti i segnali dalla porta Computer1, anche quando il proiettore è in modalità di standby. Il valore predefinito è <b>Off</b>.</p>

Sottomenu	Funzione
<b>Impostazioni A/V</b>	<p><b>Uscita A/V:</b> (Disponibile solo quando <b>Modo stand by</b> è impostato su <b>Rete abilitata</b>.)</p> <p>Per eseguire le seguenti funzioni quando il proiettore è in standby, impostare su <b>Sempre</b>.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Trasmissione di audio e immagini su dispositivi esterni.</li> <li>• Trasmissione audio dal microfono all'altoparlante del proiettore.</li> </ul> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;">  Sebbene la ventola possa ruotare in Modo stand by, non si tratta di un'anomalia.                 </div> <p><b>Uscita audio:</b> selezionare la porta di ingresso audio durante la proiezione di immagini dalle porte Computer1, Computer2, S-Video, Video e USB-A. Se impostato su <b>Audio1</b>, <b>Audio2</b> o <b>Audio (S/D)</b>, l'audio viene trasmesso dalla porta selezionata indipendentemente dalla sorgente.</p> <p><b>Uscita audio HDMI:</b> Selezionare l'ingresso audio durante la proiezione di immagini dalla porta HDMI. Se impostato su <b>Audio1</b>, <b>Audio2</b> o <b>Audio (S/D)</b>, l'audio viene trasmesso dalla porta di ingresso audio selezionata.</p>

Sottomenu	Funzione
<b>USB Type B (solo EB-536Wi)</b>	<p><b>Easy Interactive Function:</b> consente di utilizzare le funzioni interattive per azionare i computer (Modalità interattiva del computer). Le funzioni USB Display e MouseWireless non sono disponibili.</p> <p><b>USB Display/Easy Interactive Function:</b> consente di utilizzare le funzioni interattive per azionare i computer (Modalità interattiva del computer) e USB Display. La funzione MouseWireless non è disponibile.</p> <p><b>MouseWireless/USB Display:</b> consente di utilizzare la funzione MouseWireless e USB Display. Non è possibile utilizzare le funzioni interattive per azionare i computer (Modalità interattiva del computer).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Proiezione con USB Display" <a href="#">p.46</a></li> <li>☛ "Controllo di un computer da uno schermo proiettato (Modalità interattiva del computer)" <a href="#">p.65</a></li> <li>☛ "Uso del telecomando per azionare il puntatore del mouse (MouseWireless)" <a href="#">p.97</a></li> </ul>
<b>Lingua</b>	Consente di impostare la lingua dei messaggi e dei menu.
<b>Reset</b>	<p>È possibile riportare ai valori predefiniti i valori di regolazione di <b>Schermo</b>*1, <b>Funzionamento</b>*2 e <b>Impostazioni A/V</b>*3 dal menu <b>Avanzate</b>. Per ripristinare tutte le impostazioni predefinite delle voci di menu, vedere di seguito.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Menu Reset" <a href="#">p.141</a></li> </ul>

\*1 Ad eccezione di **Barre strumenti**, **Icona Mod. Penna** e **Controllo Proiettore**. Ad eccezione di **Colore sfondo**, **Schermo iniziale** e **Logo utente** quando **Logo protetto** è impostato su **On**.

☛ "Gestione degli utenti (Protetto da password)" [p.102](#)

\*2 Fatta eccezione per **Modo alta quota** e **Ricerca Sorgente avvio**.


\*3 Ad eccezione di **Uscita A/V**.

## Voci di impostazione di Easy Interactive Function (solo EB-536Wi)

### Generale

Sottomenu	Funzione
<b>Autocalibrazione</b>	Avvia la calibrazione automatica.
<b>Calibrazione manuale</b>	Avvia la calibrazione manuale.
<b>Tasto Modalità Penna</b>	<p>(Può essere impostata solo quando si proiettano immagini da un computer.)</p> <p>Cambia la funzione per la penna interattiva. Se viene impostato su <b>Note PC Free</b> (impostazione predefinita), è possibile disegnare sullo schermo proiettato. Se viene impostato su <b>PC Interattivo</b>, è possibile azionare un computer dallo schermo proiettato. È possibile modificare la funzione penna interattiva con il tasto [Pen Mode] del telecomando l'icona della modalità penna sullo schermo proiettato.</p>
<b>Hovering</b>	Quando è impostato su <b>On</b> (impostazione predefinita), il puntatore segue la punta della penna come si sposta e si muove sullo schermo.



Sottomenu	Funzione
<b>Avanzate</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Distanza proiettori:</b> quando si utilizzano più proiettori nello stesso ambiente, impostare le operazioni della penna interattiva in base alla distanza tra i proiettori. Se le operazioni della penna interattiva sono instabili, provare un'altra modalità. La distanza standard impostata per il <b>Modo 1</b> è 2 m.</li> <li>• <b>Sincron. proiettori:</b> quando si utilizzano più proiettori nello stesso ambiente, selezionare il metodo di controllo delle interferenze della penna interattiva. Quando viene impostato su <b>Infrarossi</b> (impostazione predefinita), per la sincronizzazione vengono utilizzati solo gli infrarossi. Impostare su <b>Cablato</b> quando si collegano i proiettori mediante cavi.   "Collegamento di vari proiettori (solo EB-536Wi)" p.39</li> <li>• <b>Mod. sinc. cablata:</b> quando viene impostato su <b>Modo 1</b> (impostazione predefinita), per la sincronizzazione vengono utilizzati solo i collegamenti dei cavi. Quando viene impostato su <b>Modo 2</b> e <b>Sincron. proiettori</b> è impostato su <b>Cablato</b>, viene contemporaneamente effettuata anche la sincronizzazione a infrarossi. Impostare su <b>Modo 2</b> quando viene utilizzato nello stesso ambiente dei proiettori che non supportano i collegamenti dei cavi.</li> <li>• <b>Conf. canc. schermo:</b> quando viene impostato su <b>On</b> (impostazione predefinita), viene visualizzata una schermata di conferma prima di cancellare tutti i contenuti disegnati sullo schermo proiettato.</li> <li>• <b>Tavolozza colori:</b> quando viene impostato su <b>Tavolozza 2</b>, si trasforma in una tavolozza di colori adatta per i daltonici. Provare <b>Tavolozza 2</b> se non si riesce a vedere la tavolozza dei colori predefinita.</li> </ul>

## PC Interattivo

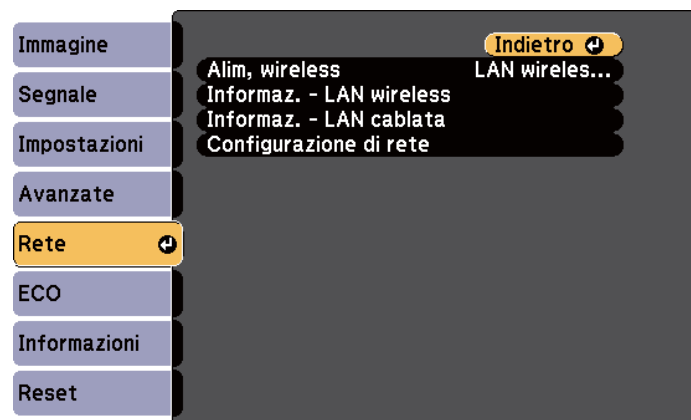
Impostare quando si desidera usare un computer dalla schermata proiettata.

Sottomenu	Funzione
<b>Modo Funzion. penna</b>	<p>Impostare la modalità operativa e il numero di utenti della penna interattiva.</p> <p><b>Due utenti/Mouse</b> (impostazione predefinita)/<b>Un utente/Mouse:</b> consente di eseguire le operazioni del mouse utilizzando la penna interattiva.</p> <p><b>Un utente/Penna:</b> le funzioni di input penna e input mano sono disponibili in Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 e Windows Vista.</p>
<b>Abilita clic destro</b>	<p>(Disponibile solo quando <b>Modo Funzion. penna</b> è impostato su <b>Due utenti/Mouse</b> o <b>Un utente/Mouse.</b>)</p> <p>Quando è impostato su <b>On</b>, una lunga pressione della punta della penna funge come clic del tasto destro del mouse.</p>
<b>Avanzate</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Pulsante Punta penna:</b> consente di impostare le operazioni per la punta della penna interattiva. L'impostazione predefinita è <b>Clic sinistro</b>.</li> <li>• <b>Autoreg. area penna:</b> se impostata su <b>On</b> (impostazione predefinita), l'area della penna viene regolata automaticamente non appena cambia la risoluzione del computer connesso. Impostare su <b>Off</b> se non si desidera regolare automaticamente l'area della penna regolata manualmente.</li> <li>• <b>Reg. man. area penna:</b> regola manualmente l'area della penna.</li> </ul>

## Menu Rete

Quando **Protezione di Rete** è impostato su **On** in **Protetto da password**, viene visualizzato un messaggio e non è possibile modificare le impostazioni di rete. Impostare **Protezione di Rete** su **Off**, quindi configurare la rete.

## ☛ "Impostazione di Protetto da password" p.102



Sottomenu	Funzione
<b>Alim, wireless</b>	Impostare su <b>LAN wireless On</b> quando si collega il proiettore al computer tramite LAN wireless. Se non si desidera effettuare la connessione tramite LAN senza fili, impostare su <b>Off</b> per impedire accessi indesiderati di altri utenti. Il valore predefinito è <b>LAN wireless On</b> .
<b>Informaz. - LAN wireless</b>	Visualizza le seguenti informazioni sullo stato delle impostazioni di rete. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Mod. connessione</li> <li>• Tipo di LAN wireless</li> <li>• Livello segnale</li> <li>• Nome del proiettore</li> <li>• SSID</li> <li>• DHCP</li> <li>• Indirizzo IP</li> <li>• Mas.Sottorete</li> <li>• Ind. Gateway</li> <li>• Indirizzo MAC</li> <li>• Codice regionale*</li> </ul>

Sottomenu	Funzione
<b>Informaz. - LAN cablata</b>	Visualizza le seguenti informazioni sullo stato delle impostazioni di rete. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nome del proiettore</li> <li>• DHCP</li> <li>• Indirizzo IP</li> <li>• Mas.Sottorete</li> <li>• Ind. Gateway</li> <li>• Indirizzo MAC</li> </ul>
<b>Configurazione di rete</b>	Per le impostazioni di rete sono disponibili i seguenti menu. <b>Basilari, LAN wireless, Sicurezza, LAN cablata, Posta, Altro, Reset e Completato</b>

\* Visualizza le informazioni regionali disponibili per l'Unità LAN wireless in uso. Per ulteriori dettagli, contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato alla sezione Indirizzi utili per il proiettore Epson.

### ☛ [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)



- Utilizzando il browser Web del computer connesso al proiettore in rete, è possibile impostare le funzioni del proiettore e controllarlo. Questa funzione è chiamata Controllo Web. Utilizzando una tastiera, è possibile inserire facilmente del testo per le impostazioni di Controllo Web, per esempio le impostazioni di Sicurezza.
  - ☛ "Modifica delle impostazioni con un browser Web (Controllo Web)" p.106
- Contattare l'amministratore di rete per i dettagli sulle impostazioni di rete.

## Note sulle funzioni del menu Rete

Le operazioni di selezione del menu principale e dei sottomenu e la modifica delle voci selezionate sono identiche alle operazioni eseguite nel menu Configurazione.

Una volta eseguite le operazioni, passare al menu **Completato** e selezionare **Sì**, **No** o **Annulla**. Se si seleziona **Sì** o **No**, lo schermo torna al menu Configurazione.



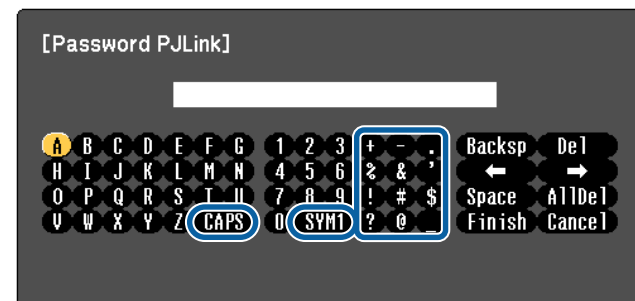
**Sì:** salva le impostazioni e chiude il menu Rete.

**No:** non salva le impostazioni e chiude il menu Rete.

**Canc.:** il menu Rete rimane visualizzato.

## Funzionamento della tastiera su schermo

Il menu Rete contiene voci che necessitano l'inserimento di caratteri alfanumerici durante la configurazione. In tal caso, viene visualizzata la tastiera software seguente. Utilizzare i tasti [◀], [▶], [↶] e [↷] sul telecomando o i tasti [Z], [V], [Wide] e [Tele] sul pannello di controllo per spostare il cursore sul tasto desiderato, quindi premere il tasto [Enter] per inserire il carattere alfanumerico. Inserire le cifre tenendo premuto il tasto [Num] sul telecomando e premendo i tasti numerici. Dopo l'inserimento, premere **Finish** sulla tastiera per confermare. Per annullare l'inserimento, premere **Cancel** sulla tastiera.



- Selezionando il tasto **CAPS** e premendo il tasto [Enter], si passa dai caratteri maiuscoli a quelli minuscoli.
- Selezionando il tasto **SYM1/2** e premendo il tasto [Enter], si passa ai tasti dei simboli per la sezione racchiusa nel riquadro.

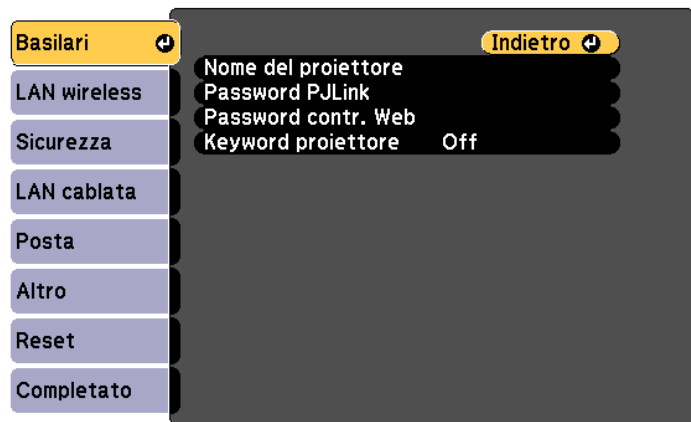
È possibile immettere il seguente testo.

Numeri	0123456789
Lettere	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Simboli	! # \$ % & ' ( ) + - . / < = > ? @ ^ _ ` {   } ~



- Fatta eccezione per **SSID**, nel menu Rete non possono essere inseriti due punti (:) e spazi.
  - Non è possibile immettere alcuni simboli (" \* , ; [ \ ]) mediante la tastiera software. Utilizzare il browser Web per immettere testo.
- ☞ "Modifica delle impostazioni con un browser Web (Controllo Web)" [p.106](#)

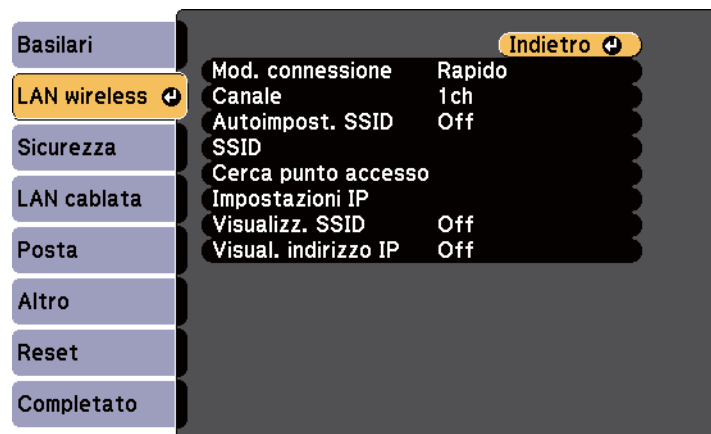
Menu Basilari



Sottomenu	Funzione
Keyword proiettore	Se è impostata su <b>On</b> , è necessario specificare la keyword se si desidera collegare il proiettore a un computer collegato a una rete. In questo modo, è possibile evitare l'interruzione delle presentazioni tramite le connessioni da altri computer. In condizioni normali, questa funzione dovrebbe venire impostata su <b>On</b> . ➤ <a href="#">Guida operativa di EasyMP Network Projection</a> ➤ <a href="#">Guida operativa di EasyMP Multi PC Projection</a>

Sottomenu	Funzione
Nome del proiettore	Visualizza il nome del proiettore utilizzato per identificare il proiettore quando questo è collegato ad una rete. Durante la modifica, è possibile inserire fino a 16 caratteri alfanumerici a byte singolo (Non è possibile utilizzare i seguenti simboli: " *+ , / ; < = > ? [ ` \ ] ).
Password PJLink	Impostare una password da utilizzare per accedere al proiettore utilizzando un software compatibile PJLink. È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici a byte singolo (non è possibile utilizzare simboli).
Password contr. Web	Specificare una password da usare per effettuare le impostazioni e controllare il proiettore mediante Controllo Web. È possibile inserire fino a otto caratteri alfanumerici a byte singolo (* non è possibile utilizzare). La password iniziale è "admin". Controllo Web è una funzione del computer che consente di configurare e controllare il proiettore mediante il browser Web di un computer collegato a una rete. ➤ "Modifica delle impostazioni con un browser Web (Controllo Web)" <a href="#">p.106</a>

## Menu LAN wireless



Sottomenu	Funzione
<b>Mod. connessione</b>	<p>Impostare la modalità connessione da utilizzare quando si collega il proiettore e un computer tramite LAN wireless.</p> <p>Se si seleziona <b>Rapido</b> (impostazione predefinita), viene creata automaticamente una piccola rete tra il proiettore e il computer. Usato in combinazione con EasyMP Network Projection.</p> <p>Quando <b>Autoimpost. SSID</b> è impostato su <b>On</b>, il proiettore si trasforma in un semplice punto di accesso. Quando viene impostato su <b>Off</b>, la rete viene creata in <b>Modalità Ad hoc</b>.</p> <p>Se si seleziona <b>Avanzate</b>, la connessione viene stabilita in <b>Modalità Infrastruttura</b> mediante il punto di accesso installato.</p> <p>Impostare su <b>Avanzate</b> quando si monitora e controlla il proiettore tramite una rete.</p> <p>Per maggiori informazioni su Mod. connessione, vedere il seguente manuale.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><a href="#">Guida operativa di EasyMP Network Projection</a></li> <li><a href="#">Guida operativa di EasyMP Multi PC Projection</a></li> </ul>



Sottomenu	Funzione
<b>Canale</b>	<p>(È possibile impostare questa voce solo se <b>Mod. connessione</b> è impostato su <b>Rapido</b>)</p> <p>Selezionare la banda di frequenza utilizzata dalla LAN wireless tra <b>1ch</b>, <b>6ch</b> o <b>11ch</b>.</p> <p>L'impostazione predefinita è <b>11ch</b>.</p>
<b>Autoimpost. SSID</b>	<p>(È possibile impostare questa voce solo se <b>Mod. connessione</b> è impostato su <b>Rapido</b>)</p> <p>Impostare su <b>On</b> per velocizzare la ricerca del proiettore.</p> <p>Impostare su <b>Off</b> se si esegue una connessione a più proiettori simultaneamente.</p> <p>L'impostazione predefinita è <b>On</b>.</p>
<b>SSID</b>	<p>(Questa voce può essere impostata solo se <b>Autoimpost. SSID</b> è impostato su <b>Off</b>.)</p> <p>Specificare un <b>SSID</b>. Se viene fornito un SSID per il sistema LAN wireless del quale fa parte il proiettore, immettere tale SSID.</p> <p>È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici a un byte (^ può essere inserito solo dal browser web). Se SSID viene lasciato vuoto o impostato su ANY, viene stabilita una connessione ANY (seleziona una connessione da punti di accesso locali senza specificare un SSID).</p>
<b>Cerca punto accesso</b>	<p>Quando <b>Modalità di connessione</b> è impostato su <b>Avanzato</b>, è possibile cercare i punti di accesso circostanti e impostare il SSID per connettersi a tali punti di accesso. A seconda delle impostazioni del punto di accesso, potrebbero non essere visualizzati nell'elenco. La sicurezza deve essere impostata separatamente.</p>

Sottomenu	Funzione
<b>Impostazioni IP</b>	<p>(Questa voce può essere impostata solo se <b>Mod. connessione</b> è impostato su <b>Avanzato</b>.)                      Consente di effettuare impostazioni di rete.</p> <p><b>DHCP:</b> impostare su <b>On</b> per configurare le impostazioni di rete con <b>DHCP</b>. Se è impostato su <b>On</b>, non si possono configurare altri indirizzi.</p> <p><b>Indirizzo IP:</b> è possibile inserire l'<b>indirizzo IP</b> assegnato al proiettore. È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare gli indirizzi IP seguenti.                      0.0.0.0, 127.x.x.x, da 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x rappresenta un numero da 0 a 255)</p> <p><b>Mas.Sottorete:</b> è possibile inserire la <b>maschera di sottorete</b> del proiettore. È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare la maschera di sottorete seguente.                      0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><b>Ind. Gateway:</b> è possibile inserire l'Indirizzo IP del gateway del proiettore. È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare gli <b>indirizzi di gateway</b> seguenti.                      0.0.0.0, 127.x.x.x, da 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x rappresenta un numero da 0 a 255)</p>
<b>Visualizz. SSID</b>	Per evitare la visualizzazione del <b>SSID</b> nella schermata di stand by LAN, impostare questa opzione su <b>Off</b> .
<b>Visualizzazione indirizzo IP</b>	Per evitare la visualizzazione dell' <b>indirizzo IP</b> nella schermata di stand by LAN, impostare questa opzione su <b>Off</b> .

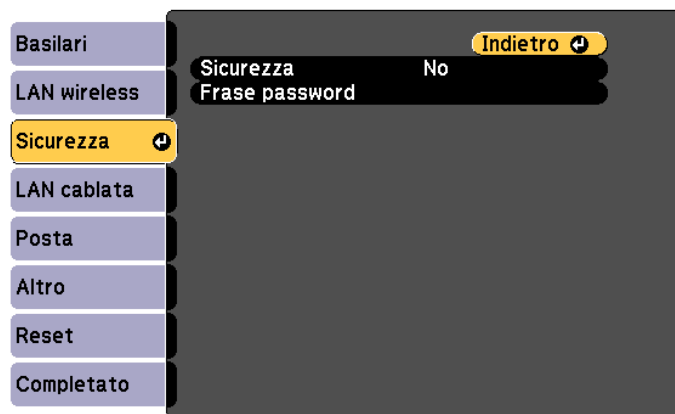
## Schermata Cerca punto accesso

I punti di accesso rilevati vengono visualizzati in un elenco. L'applicazione può rilevare fino a 30 punti di accesso.



Sottomenu	Funzione
<b>Aggiornare</b>	Cerca nuovamente il punto di accesso.
	Indica un punto di accesso già impostato.
	Indica i punti di accesso in cui è impostata la sicurezza. Se si seleziona un punto di accesso per il quale non è stata impostata la sicurezza, viene visualizzato il menu LAN wireless. Se si seleziona un punto di accesso per il quale non è stata impostata la sicurezza, viene visualizzato il menu Sicurezza. Selezionare un tipo di sicurezza in base alle impostazioni di sicurezza del punto d'accesso.

**Menu Sicurezza**



Sottomenu	Funzione
<b>Sicurezza</b>	Selezionare il tipo di sicurezza tra le voci visualizzate. Quando si configurano le impostazioni di sicurezza, seguire le istruzioni dell'amministratore del sistema di rete a cui si desidera accedere.
<b>Frase password</b>	(Può essere selezionato solo quando si imposta <b>Sicurezza</b> su <b>WPA2-PSK</b> o <b>WPA/WPA2-PSK</b> .) Inserire la password. È possibile inserire un minimo di 8 e un massimo di 63 caratteri alfanumerici a un byte. Se si utilizza con EasyMP Network Projection, non è necessario immettere la password nel computer se si tratta della password iniziale (impostazione predefinita). ☛ "Menu Reset" <a href="#">p.138</a> Nel menu Configurazione è possibile inserire fino a 32 caratteri. Se si immettono più di 32 caratteri, utilizzare il browser Web per digitare il testo. ☛ "Modifica delle impostazioni con un browser Web (Controllo Web)" <a href="#">p.106</a> Quando si imposta <b>Mod. Connessione</b> su <b>Rapido</b> , viene impostata la password iniziale.

Tipo di sicurezza

Quando l'unità LAN wireless in dotazione è installata e utilizzata in modalità di connessione Avanzato, si consiglia di configurare le impostazioni di sicurezza.

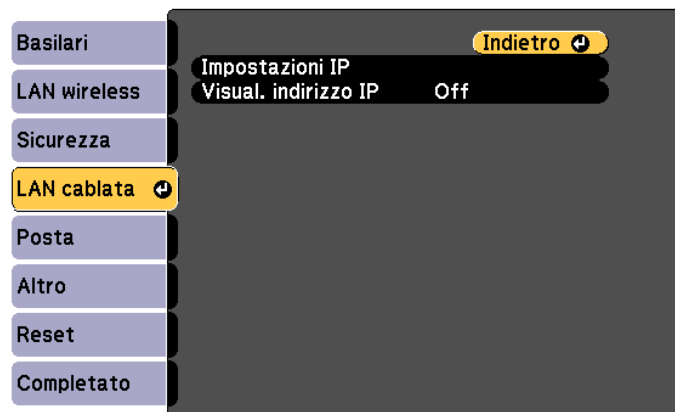
WPA è uno standard di codifica che migliora la protezione delle reti wireless. Il proiettore supporta metodi di crittografia TKIP e AES.

WPA include, inoltre, delle funzioni di autenticazione degli utenti. Sono disponibili due metodi di autenticazione WPA: l'uso di un server di autenticazione, o l'autenticazione tra un computer e un punto di accesso senza utilizzare un server. Questo proiettore supporta l'ultimo metodo (senza l'utilizzo di un server).



Per i dettagli sulle impostazioni, attenersi alle indicazioni dell'amministratore della rete in uso.

**Menu LAN cablata**



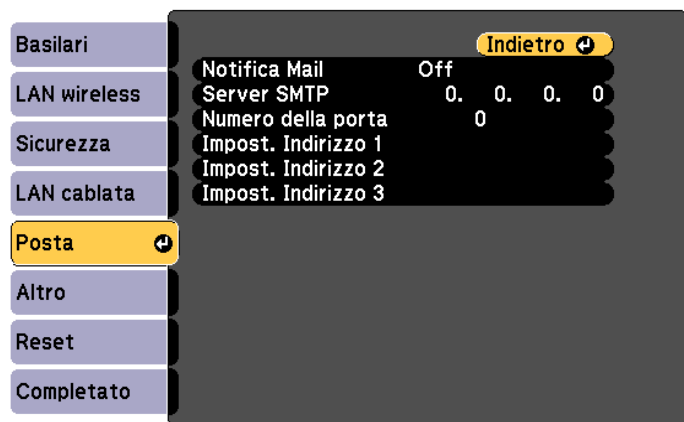
Sottomenu	Funzione
<b>Impostazioni IP</b>	<p>È possibile effettuare impostazioni relative agli indirizzi seguenti.</p> <p><u>DHCP</u>▶▶: impostare su <b>On</b> per configurare le impostazioni di rete con il DHCP. Se è impostato su <b>On</b>, non si possono configurare altri indirizzi.</p> <p><u>Indirizzo IP</u>▶▶: è possibile inserire l'Indirizzo IP assegnato al proiettore. È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare gli indirizzi IP seguenti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, da 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (in cui x rappresenta un numero compreso tra 0 e 255)</p> <p><u>Mas.Sottorete</u>▶▶: è possibile inserire la maschera di sottorete del proiettore. È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare la maschera di sottorete seguente. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><u>Ind. Gateway</u>▶▶: è possibile inserire l'Indirizzo IP del gateway del proiettore. È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare l'indirizzo di gateway seguente. 0.0.0.0, 127.x.x.x, da 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (in cui x rappresenta un numero compreso tra 0 e 255)</p>
<b>Visualizzazione indirizzo IP</b>	<p>Per evitare che l'indirizzo IP venga visualizzato nelle informazioni di rete del menu Rete e nella schermata di stand by LAN, impostare questa voce su <b>Off</b>.</p>

**Menu Posta**

Se viene impostata questa funzione, l'utente riceverà una notifica via e-mail se si verifica un problema o vengono rilevati allarmi sul proiettore.



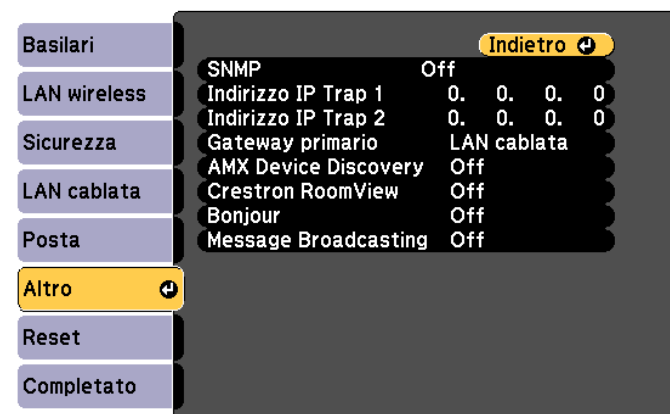
☛ "Utilizzo della funzione Notifica Mail per la segnalazione di problemi"  
p.109



Sottomenu	Funzione
<b>Notifica Mail</b>	Impostare su <b>On</b> per inviare un e-mail agli indirizzi predefiniti in caso di problemi o di allarmi relativi al proiettore.
<b>Server SMTP</b>	È possibile immettere l' <u>indirizzo IP</u> del server SMTP del proiettore. È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare gli indirizzi IP seguenti. 127.x.x.x, da 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x rappresenta un numero da 0 a 255)
<b>Numero della porta</b>	È possibile inserire il numero di porta del server SMTP. Il valore predefinito è 25. È possibile inserire un numero compreso tra 1 e 65.535.

Sottomenu	Funzione
<b>Impost. Indirizzo 1, Impost. Indirizzo 2 e Impost. Indirizzo 3</b>	È possibile inserire l'indirizzo e-mail del destinatario cui inviare il messaggio e-mail di notifica. Possono essere registrate massimo tre destinazioni. Per l'indirizzo e-mail è possibile inserire massimo 32 caratteri alfanumerici a singolo byte. Non è possibile utilizzare i seguenti caratteri: " ( ) , ; < > [ \ ] L'indirizzo della destinazione 1 è l'indirizzo del mittente per la notifica via e-mail. È possibile selezionare i problemi o gli allarmi da notificare via e-mail. Se si verifica il problema o l'allarme selezionato sul proiettore, viene inviato un messaggio e-mail di notifica all'indirizzo di destinazione specificato. È possibile selezionare più opzioni tra le voci visualizzate.

## Menu Altro

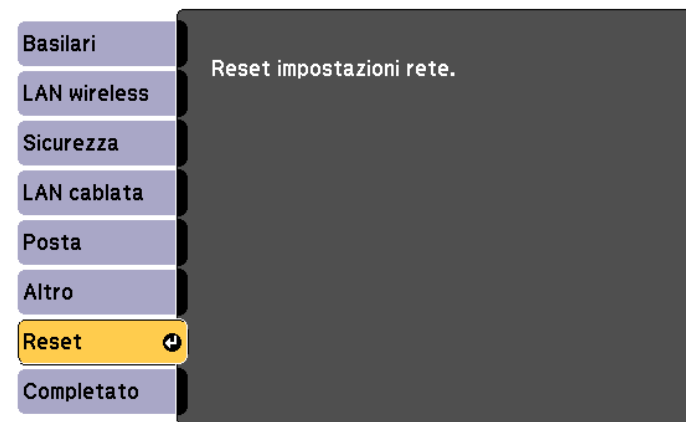


Sottomenu	Funzione
<b>SNMP</b>	Impostare su <b>On</b> per monitorare il proiettore mediante SNMP. Per monitorare il proiettore, occorre installare il programma di gestione dell'SNMP sul computer in uso. L'SNMP deve essere gestito da un amministratore di rete. Il valore predefinito è <b>Off</b> .

Sottomenu	Funzione
<b>Indirizzo IP Trap 1/Indirizzo IP Trap 2</b>	È possibile memorizzare fino a due indirizzi IP per la destinazione di notifica SNMP trap. È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare gli indirizzi IP seguenti. 127.x.x.x, da 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x rappresenta un numero da 0 a 255)
<b>Gateway primario</b>	È possibile impostare il gateway primario su <b>LAN cablata</b> o <b>LAN wireless</b> .
<b>AMX Device Discovery</b>	Se il proiettore è collegato a una rete, impostare questa opzione su <b>On</b> per consentire al proiettore di essere rilevato da <u>AMX Device Discovery</u> ➤. Impostare questa funzione su <b>Off</b> se il proiettore non è collegato a un ambiente controllato mediante un controller da AMX o AMX Device Discovery.
<b>Crestron RoomView</b>	Impostare questa opzione a <b>On</b> solo in caso di monitoraggio e controllo del proiettore su una rete tramite Crestron RoomView®. Diversamente, impostarla su <b>Off</b> . 🗨️ "Informazioni su Crestron RoomView®" <a href="#">p.112</a> Se impostata su <b>On</b> , le seguenti funzioni non sono disponibili. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controllo Web</li> <li>• Message Broadcasting (plugin EasyMP Monitor)</li> </ul>
<b>Bonjour</b>	Impostare questa opzione su <b>On</b> quando si esegue la connessione alla rete mediante Bonjour. Per maggiori informazioni sul servizio Bonjour, visitare il sito Web Apple. <a href="http://www.apple.com/">http://www.apple.com/</a>
<b>Message Broadcasting</b>	La funzione EPSON Message Broadcasting può essere abilitata o disabilitata.

## Menu Reset

Reimposta tutte le impostazioni di rete.

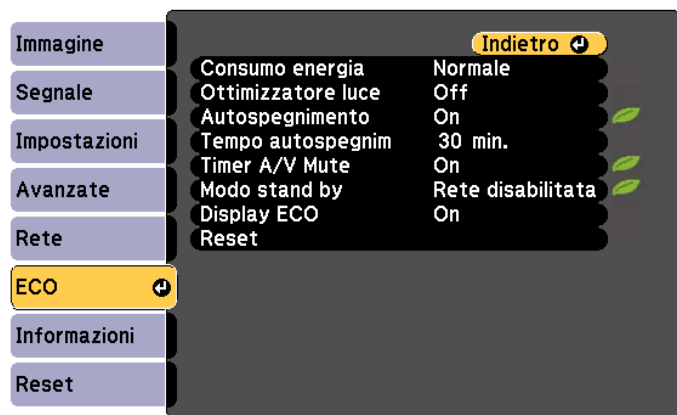


Sottomenu	Funzione
<b>Reset impostazioni rete.</b>	Per reimpostare tutte le impostazioni di rete, selezionare <b>Sì</b> .



## Menu ECO

Quando si effettuano le impostazioni del menu ECO, il proiettore esegue le funzioni per il risparmio energetico. Una volta abilitate le impostazioni di

risparmio energetico, accanto a ciascun sottomenu viene visualizzata l'icona di una foglia.



Sottomenu	Funzione
<b>Consumo energia</b>	È possibile impostare la luminosità della lampada in base a due opzioni diverse. Selezionare <b>ECO</b> se le immagini proiettate risultano troppo luminose, come nel caso della proiezione di immagini in una stanza buia o su uno schermo di piccole dimensioni. Quando si seleziona <b>ECO</b> , diminuisce il consumo di energia durante la proiezione e il rumore della rotazione della ventola si riduce.
<b>Ottimizzatore luce</b>	(Questa voce può essere impostata solo quando <b>Consumo energia</b> è impostato su <b>Normale</b> e <b>Diaframma autom.</b> su <b>Off</b> .) Quando viene impostato su <b>On</b> , la luminosità della lampada viene regolata in base all'immagine in fase di proiezione. Ciò consente di ridurre la quantità di energia elettrica utilizzata riducendo la luminosità della lampada in base alla scena proiettata. L'impostazione viene memorizzata per ogni Modo colore.

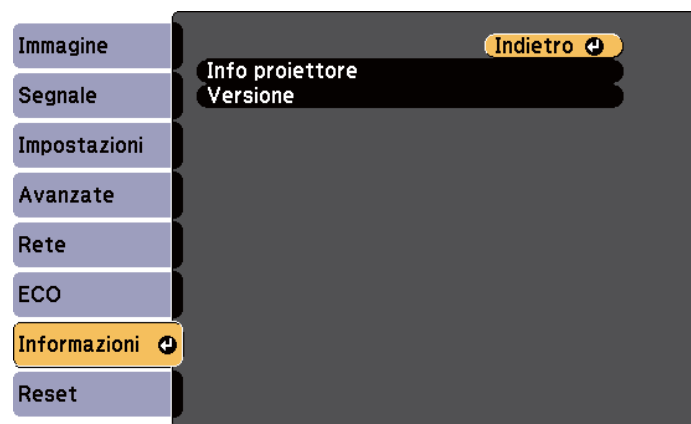
Sottomenu	Funzione
<b>Autospegnimento</b>	Quando viene impostato su <b>On</b> , arresta automaticamente la proiezione se non viene immesso alcun segnale di immagine e non vengono eseguite operazioni per un determinato periodo di tempo. Inoltre, se non viene immesso alcun segnale di immagine per un periodo di tempo specifico, la lampada si attenua fino a spegnersi. Quando viene immesso un segnale di immagine, il proiettore torna allo stato di funzionamento normale.
<b>Tempo autospegnim</b>	Quando <b>Autospegnimento</b> è impostato su <b>On</b> , è possibile impostare un tempo da 1 a 30 minuti prima dello spegnimento automatico del proiettore.
<b>Timer A/V Mute</b>	Quando viene impostato su <b>On</b> , questa opzione consente di spegnere automaticamente il proiettore trascorsi 30 minuti dopo aver abilitato A/V Mute. Inoltre, se viene abilitato A/V Mute ed è trascorso un periodo di tempo specifico, la lampada si attenua fino a spegnersi. Quando si disabilita A/V Mute, il proiettore torna allo stato di funzionamento normale.
<b>Modo stand by</b>	Se si imposta <b>Rete abilitata</b> , è possibile eseguire le seguenti operazioni anche se il proiettore è in standby. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Monitorare e controllare il proiettore da un computer sulla rete</li> <li>• Trasmettere audio e immagini a un monitor esterno (solo quando <b>Uscita A/V</b> è impostato su <b>Sempre</b>)</li> <li>• Trasmettere l'audio dall'altoparlante del proiettore (solo quando <b>Uscita A/V</b> è impostato su <b>Sempre</b>)</li> </ul> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;">  <p>Impostare <b>Modalità di connessione</b> su <b>Avanzate</b> quando si monitora e controlla il proiettore tramite una LAN wireless.</p> <p> <b>Rete - LAN wireless - Modalità di connessione</b> p.120</p> </div>
<b>Display ECO</b>	Quando viene impostato su <b>On</b> , quando la luminosità della lampada passa da normale a bassa o da bassa a normale, nella parte inferiore sinistra dello schermo di proiezione vengono visualizzate delle icone della foglia ad indicare lo stato di risparmio energetico.

Sottomenu	Funzione
<b>Reset</b>	È possibile ripristinare le impostazioni predefinite per tutti i valori di regolazione del menu <b>ECO</b> , ad eccezione di <b>Modo stand by</b> . Per ripristinare tutte le impostazioni predefinite delle voci di menu, vedere di seguito. ☛ "Menu Reset" <a href="#">p.141</a>

## Menu Informazioni (solo visualizzazione)

Consente di verificare lo stato dei segnali dell'immagine proiettati e lo stato del proiettore. Gli elementi che è possibile visualizzare variano a seconda della sorgente in corso di proiezione. Le sorgenti di ingresso supportate variano a seconda del modello in uso.

☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" [p.44](#)



Sottomenu	Funzione
<b>Info proiettore</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Ore della lampada:</b> Visualizza il tempo operativo cumulativo della lampada*. Quando viene raggiunto il tempo di funzionamento limite della lampada, i caratteri vengono visualizzati in giallo.</li> <li>• <b>Sorgente:</b> Visualizza il nome dell'origine dell'attrezzatura collegata correntemente proiettata.</li> <li>• <b>Segnale ingresso:</b> Mostra le impostazioni di <b>Segnale ingresso</b> nel menu <b>Segnale</b> in base all'origine.</li> <li>• <b>Risoluzione:</b> Visualizza la risoluzione.</li> <li>• <b>Segnale video:</b> Mostra le impostazioni di <b>Segnale video</b> nel menu <b>Segnale</b>.</li> <li>• <b>Freq. refresh:</b> Visualizza la <a href="#">Freq. refresh</a> ▶.</li> <li>• <b>Info sinc:</b> Visualizza le informazioni del segnale dell'immagine. Queste informazioni potrebbero essere richieste al momento di eseguire la riparazione del prodotto.</li> <li>• <b>Stato:</b> Visualizza le informazioni sugli errori che si sono verificati nel proiettore. Queste informazioni potrebbero essere richieste al momento di eseguire la riparazione del prodotto.</li> <li>• <b>Numero di serie:</b> Visualizza il numero di serie del proiettore.</li> <li>• <b>Event ID:</b> Visualizza i problemi che si sono verificati nel proiettore utilizzando gli Event ID, quando il proiettore e il computer sono collegati utilizzando la rete. Fare riferimento alla pagina che segue per informazioni dettagliate su Event ID. ☛ "Informazioni su Event ID" <a href="#">p.168</a></li> </ul>
<b>Versione</b>	<b>Main/Video:</b> Visualizza la versione del firmware del proiettore.

\* Per le prime 10 ore, il tempo di utilizzo complessivo verrà visualizzato come "0H". Oltre le 10 ore, verrà visualizzato come "10H", "11H", e così via.

## Menu Reset



Sottomenu	Funzione
<b>Azzera tutto</b>	È possibile ripristinare le impostazioni predefinite di tutte le voci del menu Configurazione. Non vengono ripristinate le impostazioni predefinite per le voci seguenti: <b>Segnale ingresso</b> , <b>Zoom</b> , <b>Logo utente</b> , tutte le voci dei menu <b>Rete</b> , <b>Ore della lampada</b> , <b>Lingua</b> e <b>Password</b> .
<b>Azzera ore lampada</b>	Azzera le ore totali di utilizzo della lampada. Eseguire l'azzeramento quando si sostituisce la lampada.

Una volta impostato il contenuto del menu Configurazione, è possibile utilizzarlo per effettuare l'impostazione batch per vari proiettori (funzione di impostazione batch). La funzione di impostazione batch è solo per i proiettori con lo stesso numero di modello.

Utilizzare uno dei seguenti metodi.

- Impostare utilizzando una memoria USB.
- Impostare collegando il computer e il proiettore con un cavo USB.
- Impostare tramite EasyMP Network Updater.

Questa guida fornisce una spiegazione dei metodi con la periferica di archiviazione USB e con il cavo USB.



Il seguente contenuto non è riflesso dalla funzione di impostazione batch.

- Impostazioni del menu Rete (eccetto i menu Posta e Altro)
- Ore della lampada e Stato nel menu Informazioni
- Effettuare l'impostazione batch prima di regolare l'immagine proiettata. I valori di regolazione per l'immagine proiettata, ad esempio Keystone, sono riflessi anche dalla funzione di impostazione batch. Se si effettua l'impostazione batch dopo aver regolato l'immagine proiettata, le regolazioni effettuate potrebbero cambiare.
- Utilizzando la funzione di impostazione batch, il Logo utente registrato è impostato per altri proiettori. Non registrare informazioni riservate e simili come Logo utente.



## Attenzione

L'esecuzione dell'impostazione batch è responsabilità dei clienti. In caso di errore di impostazione batch dovuto a interruzione di corrente, errore di comunicazione e così via, il cliente è responsabile dei costi di riparazione.

## Impostazione tramite una memoria USB

Questa sezione spiega come effettuare l'impostazione batch con una periferica di archiviazione USB.



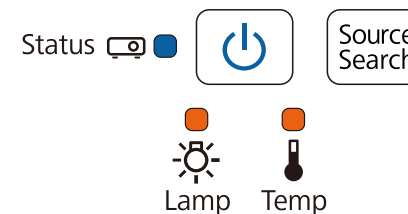
- Utilizzare una periferica di archiviazione USB con formattazione FAT.
- La funzione di impostazione batch non può essere utilizzata dalle periferiche di archiviazione USB con funzioni di protezione integrate. Utilizzare una periferica di archiviazione USB con funzioni di protezione non integrate.
- La funzione di impostazione batch non può essere utilizzata da lettori di schede USB o dischi rigidi USB.

## Salvataggio delle impostazioni su una memoria USB

- 1** Scollegare il cavo di alimentazione dal proiettore e controllare che tutti i suoi indicatori siano spenti.
- 2** Collegare la periferica di archiviazione USB alla porta USB-A del proiettore.



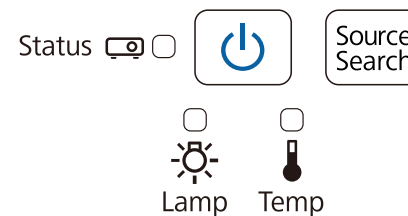
- Collegare il dispositivo di memorizzazione USB al proiettore. Se la periferica di archiviazione USB è collegata al proiettore tramite un hub USB, le impostazioni potrebbero non essere salvate correttamente.
- Collegare una periferica di archiviazione USB vuota. Se la periferica di archiviazione USB contiene dati diversi dal file di impostazione batch, le impostazioni potrebbero non essere salvate correttamente.
- Se si è salvato un file di impostazione batch da un altro proiettore nella periferica di archiviazione USB, eliminare il file o modificare il nome del file. La funzione di impostazione batch non può sovrascrivere un file di impostazione batch.
- Il nome del file di impostazione batch è PJCONFDATA.bin. Per modificare il nome file, aggiungere testo dopo PJCONFDATA. Se si cambia il nome del file, il proiettore potrebbe non riconoscerlo correttamente.
- Per il nome file è possibile utilizzare solo caratteri a un byte.



Quando tutti gli indicatori iniziano a lampeggiare, il file di impostazione batch viene scritto.

## **Attenzione**

- Non scollegare il cavo di alimentazione dal proiettore durante la scrittura del file. Se il cavo di alimentazione è scollegato, il proiettore potrebbe non avviarsi correttamente.
- Non scollegare la periferica di archiviazione USB dal proiettore durante la scrittura del file. Se la periferica di archiviazione USB è scollegata, il proiettore potrebbe non avviarsi correttamente.



Quando si spegne il proiettore, rimuovere la periferica di archiviazione USB.

**3** Tenendo premuto il tasto [Esc] del telecomando o del pannello di controllo, collegare il cavo di alimentazione al proiettore.

L'indicatore di stato e l'indicatore di alimentazione diventano blu e l'indicatore della lampada e della temperatura diventano arancioni.

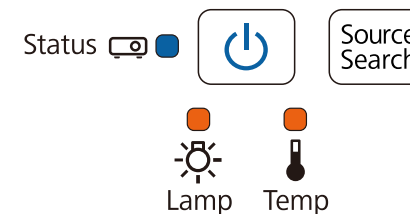
Quando si accendono tutti gli indicatori del proiettore, rilasciare il tasto [Esc].

## Riflettere le impostazioni salvate su altri proiettori

- 1** Scollegare il cavo di alimentazione dal proiettore e controllare che tutti i suoi indicatori siano spenti.
- 2** Collegare la periferica di archiviazione USB contenente il file di impostazione batch salvato alla porta USB-A del proiettore.



- Se la periferica di archiviazione USB contiene da 1 a 3 tipi di file di impostazione batch, il file è riflesso sul proiettore con lo stesso numero di modello. Se vi sono vari file per un proiettore con lo stesso numero di modello, le impostazioni potrebbero non riflettersi correttamente.
- Se vi sono quattro o più tipi di file di impostazione batch sulla periferica di archiviazione USB, le impostazioni potrebbero non riflettersi correttamente.
- Non memorizzare alcun dato sulla periferica di archiviazione USB, eccetto il file di impostazione batch. Se la periferica di archiviazione USB contiene dati diversi dal file di impostazione batch, le impostazioni potrebbero non essere riflesse correttamente.



Quando tutti gli indicatori iniziano a lampeggiare, le impostazioni vengono scritte.



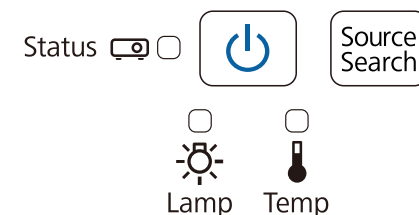
### Attenzione

- Non scollegare il cavo di alimentazione dal proiettore durante la scrittura delle impostazioni. Se il cavo di alimentazione è scollegato, il proiettore potrebbe non avviarsi correttamente.
- Non scollegare la periferica di archiviazione USB dal proiettore durante la scrittura delle impostazioni. Se la periferica di archiviazione USB è scollegata, il proiettore potrebbe non avviarsi correttamente.

- 3** Tenendo premuto il tasto [Menu] del telecomando o del pannello di controllo, collegare il cavo di alimentazione al proiettore.

L'indicatore di stato e l'indicatore di alimentazione diventano blu e l'indicatore della lampada e della temperatura diventano arancioni.

Quando si accendono tutti gli indicatori del proiettore, rilasciare il tasto [Menu]. Gli indicatori si accendono per circa 75 secondi.



Quando la scrittura viene completata normalmente, il proiettore si spegne e solo l'indicatore di alimentazione rimane acceso in blu.



Quando si spegne il proiettore, scollegare la periferica di archiviazione USB.

## Impostare collegando il computer e il proiettore con un cavo USB



I seguenti sistemi operativi supportano la funzione di impostazione batch.

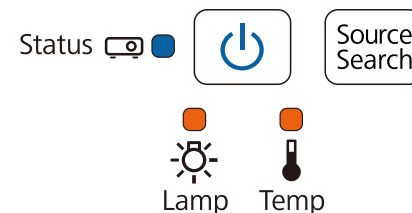
- Windows Vista e successivo
- Mac OS X 10.5.3 e successivo

### Salvataggio delle impostazioni su un computer

- 1** Scollegare il cavo di alimentazione dal proiettore e controllare che tutti i suoi indicatori siano spenti.
- 2** Collegare la porta USB del computer alla porta USB-B del proiettore con un cavo USB.
- 3** Tenendo premuto il tasto [Esc] del telecomando o del pannello di controllo, collegare il cavo di alimentazione al proiettore.

L'indicatore di stato e l'indicatore di alimentazione diventano blu e l'indicatore della lampada e della temperatura diventano arancioni.

Quando si accendono tutti gli indicatori del proiettore, rilasciare il tasto [Esc].



Il proiettore viene riconosciuto dal computer come disco rimovibile.

- 4** Aprire il disco rimovibile e salvare il file di impostazione batch (PJCONFDATA.bin) sul computer.



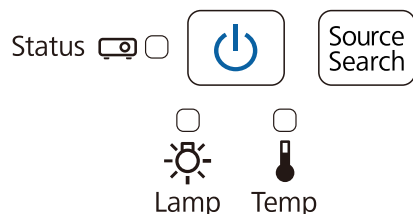
Per modificare il nome del file di impostazione batch, aggiungere il testo dopo PJCONFDATA. Se si cambia la sezione PJCONFDATA del nome file, il proiettore potrebbe non essere in grado di riconoscere correttamente il file. Per il nome file è possibile utilizzare solo caratteri a un byte.

- 5** Eseguire **"Remove USB device"** (Rimuovi dispositivo USB) sul computer, quindi scollegare il cavo USB.



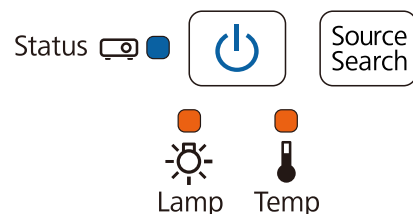
Se si usa OS X, eseguire **"Remove EPSON\_PJ"** (Rimuovi EPSON\_PJ).

Il proiettore si spegne e solo l'indicatore di alimentazione rimane acceso in blu.



## Riflettere le impostazioni salvate su altri proiettori

- 1** Scollegare il cavo di alimentazione dal proiettore e controllare che tutti i suoi indicatori siano spenti.
- 2** Collegare la porta USB del computer alla porta USB-B del proiettore con un cavo USB.
- 3** Tenendo premuto il tasto [Menu] del telecomando o del pannello di controllo, collegare il cavo di alimentazione al proiettore. L'indicatore di stato e l'indicatore di alimentazione diventano blu e l'indicatore della lampada e della temperatura diventano arancioni. Quando si accendono tutti gli indicatori del proiettore, rilasciare il tasto [Menu].



Il proiettore viene riconosciuto dal computer come disco rimovibile.

- 4** Copiare il file di impostazione batch (PJCONFDATA.bin) salvato sul computer nella cartella principale del disco rimovibile.



Non copiare file o cartelle diverse dal file di impostazione batch sul disco rimovibile.

- 5** Eseguire "**Remove USB device**" (Rimuovi dispositivo USB) sul computer, quindi scollegare il cavo USB.



Se si usa OS X, eseguire "**Remove EPSON\_PJ**" (Rimuovi EPSON\_PJ).

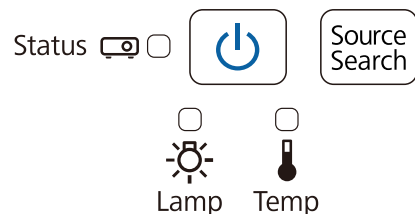
Quando tutti gli indicatori iniziano a lampeggiare, le impostazioni vengono scritte.



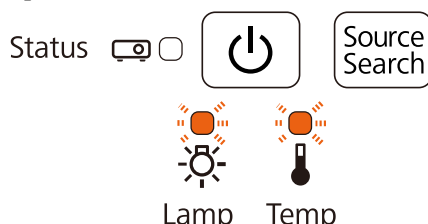
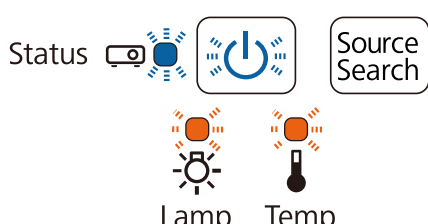
### Attenzione

Non scollegare il cavo di alimentazione dal proiettore durante la scrittura delle impostazioni. Se il cavo di alimentazione è scollegato, il proiettore potrebbe non avviarsi correttamente.

Quando la scrittura viene completata normalmente, il proiettore si spegne e solo l'indicatore di alimentazione rimane acceso in blu.



## In caso di errore di impostazione

Verifica	Soluzione
<p>L'indicatore della lampada e l'indicatore della temperatura lampeggiano rapidamente in arancione?</p> 	<p>Il file di impostazione batch potrebbe essere danneggiato oppure la periferica di archiviazione USB o il cavo USB potrebbero non essere collegati correttamente. Scollegare la periferica di archiviazione USB o il cavo USB, disinserire e reinserire il cavo di alimentazione del proiettore e riprovare.</p>
<p>L'indicatore di stato e l'indicatore di alimentazione lampeggiano rapidamente in blu e l'indicatore della lampada e della temperatura lampeggiano rapidamente in arancione?</p> 	<p>La scrittura delle impostazioni potrebbe non essere riuscita e potrebbe essersi verificato un errore nel firmware del proiettore. Interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.</p>



# Risoluzione dei Problemi

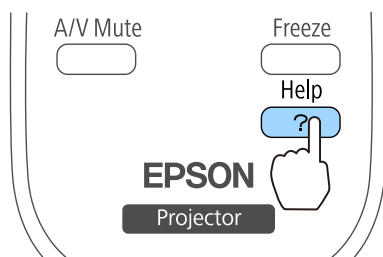
In questo capitolo vengono illustrati i metodi di identificazione dei problemi e le possibili soluzioni.

Se si verificano problemi con il proiettore, premendo il tasto Help verrà visualizzata la schermata della Guida in cui verranno fornite le possibili soluzioni. È possibile risolvere i problemi rispondendo alle domande.

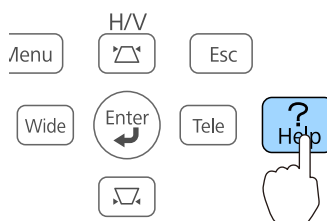
## 1 Premere il tasto [Help].

Viene visualizzata la schermata della Guida.

### Utilizzo del telecomando



### Utilizzo del pannello di controllo



## 2 Selezionare una voce di menu.

[Guida]

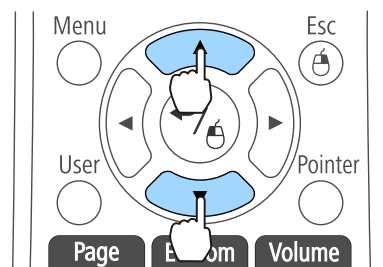
**Immagine piccola.** ↩

Immagine proiettata con forma trapezoidale.

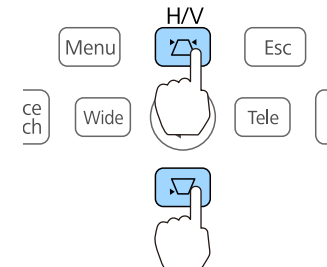
Tonalità colore anomala.

Impossibile visualizzare il filmato.

### Utilizzo del telecomando

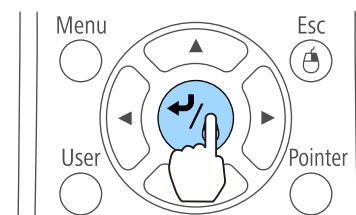


### Utilizzo del pannello di controllo

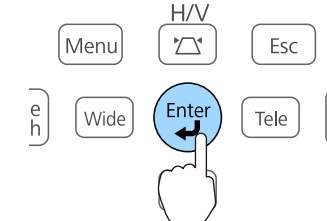


## 3 Confermare la selezione.

### Utilizzo del telecomando



### Utilizzo del pannello di controllo



Le domande e le soluzioni vengono visualizzate come mostrato nello schermo seguente.

Premere il tasto [Help] per uscire dalla Guida.

### Immagine piccola.

- ❓ L'ingrandimento è impostato al minimo?
  - Cambiare le dimensioni dell'ingrandimento.
- Zoom ↩
- ❓ Il proiettore è troppo vicino allo schermo?
  - Spostare il proiettore lontano dallo schermo.



Se la Guida non offre una soluzione al problema, vedere di seguito.

👉 "Soluzione dei problemi" p.150

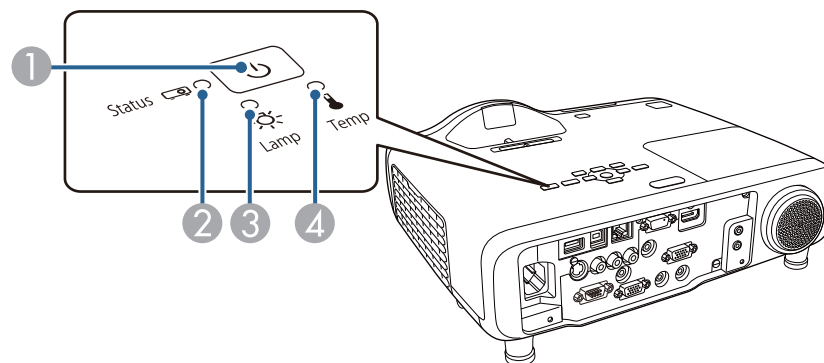
Se si riscontrano problemi con il proiettore, verificare innanzitutto gli indicatori del proiettore e fare riferimento alla sezione "Lettura degli indicatori".

Se gli indicatori non indicano chiaramente il problema, vedere di seguito.


☛ "Problemi non segnalati dagli indicatori" [p.154](#)





## Lettura degli indicatori

Il proiettore è dotato dei quattro indicatori seguenti che ne segnalano lo stato operativo.



- ① Indicatore di alimentazione      Indica lo stato del proiettore.
- ② Indicatore di stato                Indica lo stato del proiettore.
- ③ Indicatore della lampada        Indica lo stato della lampada.
- ④ Indicatore della temperatura    Indica lo stato della temperatura interna.







Indicatori		Stato	Descrizione
Alimentazione	Stato		
 Blu - Illuminato	<input type="checkbox"/> Off	Condizione di stand by	Il proiettore è alimentato da corrente elettrica. Premendo il tasto di alimentazione [⏻] in questa condizione, viene avviata la proiezione.
		Stato di monitoraggio rete	Il proiettore viene monitorato e controllato su una rete (quando <b>Modo stand by</b> è impostato su <b>Rete abilitata</b> ). Se il cavo di alimentazione viene scollegato e ricollegato in questo stato, l'indicatore di alimentazione lampeggia in blu.







Indicatori		Stato	Descrizione
Alimentazione	Stato		
 Blu - Illuminato	 Blu - Lampeggiante	Stato di riscaldamento	È lo stato immediatamente successivo all'accensione del proiettore. Il riscaldamento richiede circa 30 secondi dopo l'accensione della lampada. In questo stato non è possibile spegnere il proiettore, anche se si preme il tasto di alimentazione [⏻].
		Stato raffreddamento	È lo stato immediatamente successivo allo spegnimento del proiettore. In questo stato, tutti i tasti sono disabilitati.
 Blu - Illuminato	 Blu - Illuminato	Stato normale	Il proiettore è in fase di proiezione.

Fare riferimento alla tabella seguente per il significato degli indicatori e la risoluzione dei problemi segnalati.




















Se tutti gli indicatori sono spenti, verificare che il cavo di alimentazione sia collegato correttamente e che la corrente venga erogata normalmente.

A volte, quando il cavo di alimentazione è scollegato, l'indicatore di alimentazione [⏻] rimane acceso per un breve periodo, ma questo non indica un guasto.



Indicatori				Causa	Soluzione o stato
Alimentazione	Stato	Lampada	Temperatura		
 Off	 Blu - Lampeggiante	 Arancione - Lampeggiante	<input type="checkbox"/> Off	Errore interno	Interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il punto più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson. ☛ <a href="#">Indirizzi utili per il proiettore Epson</a>
 Off	 Blu - Lampeggiante	<input type="checkbox"/> Off	 Arancione - Lampeggiante	Errore ventola Errore sensore	Interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il punto più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson. ☛ <a href="#">Indirizzi utili per il proiettore Epson</a>

Indicatori				Causa	Soluzione o stato
Alimenta- zione	Stato	Lampada	Tempera- tura		
 Off	 Blu - Lam- peggiante	<input type="checkbox"/> Off	 Arancione - Illuminato	Errore temp. alta Surriscaldamento	<p>La lampada si spegne automaticamente e la proiezione viene interrotta. Attendere cinque minuti circa. Trascorsi circa cinque minuti, il proiettore passa al modo stand by, quindi verificare i due punti seguenti.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Verificare che il filtro dell'aria e lo sfiatatoio dell'aria non siano ostruiti e che il proiettore non sia posizionato contro una parete.</li> <li>• Se il filtro dell'aria è ostruito, pulirlo o sostituirlo.                             <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Pulizia del filtro dell'aria" <a href="#">p.170</a>, "Sostituzione del filtro dell'aria" <a href="#">p.176</a></li> </ul> </li> </ul> <p>Se l'errore persiste dopo avere verificato i punti precedenti, interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.</p> <p>☛ <a href="#">Indirizzi utili per il proiettore Epson</a></p> <hr/> <p>Se si utilizza il proiettore ad un'altitudine superiore ai 1.500 metri, impostare <b>Modo alta quota su On</b>.</p> <p>☛ "Menu Avanzate" <a href="#">p.126</a></p>
 Off	 Blu - Lam- peggiante	 Arancione - Illuminato	<input type="checkbox"/> Off	Errore lampada Anomalia lampada	<p>Verificare i due punti seguenti.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Estrarre la lampada e verificare se presenta crepature.                             <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Sostituzione della lampada" <a href="#">p.173</a></li> </ul> </li> <li>• Pulire il filtro dell'aria.                             <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ "Pulizia del filtro dell'aria" <a href="#">p.170</a></li> </ul> </li> </ul> <p><b>Se la lampada non presenta crepature:</b> rimontare la lampada e collegare il cavo di alimentazione.</p> <p><b>Se l'errore persiste:</b> interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.</p> <p>☛ <a href="#">Indirizzi utili per il proiettore Epson</a></p> <hr/> <p><b>Se la lampada presenta crepature:</b> contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson. (Non è possibile proiettare le immagini fino a quando la lampada non viene sostituita)</p> <p>☛ <a href="#">Indirizzi utili per il proiettore Epson</a></p> <hr/> <p>Se si utilizza il proiettore ad un'altitudine superiore ai 1.500 metri, impostare <b>Modo alta quota su On</b>.</p> <p>☛ "Menu Avanzate" <a href="#">p.126</a></p>



Indicatori				Causa	Soluzione o stato
Alimenta- zione	Stato	Lampada	Tempera- tura		
 Off	 Blu - Lam- peggiante	 Arancione - Lampeggian- te	 Arancione - Lampeggian- te	Errore diaframma aut	Interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il punto più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.  <a href="#">Indirizzi utili per il proiettore Epson</a>
 Off	 Blu - Lam- peggiante	 Arancione - Illuminato	 Arancione - Illuminato	Err. alim.	
 Blu - Lam- peggiante	 Indicazione dipendente dallo stato	 Indicazione dipendente dallo stato	 Arancione - Lampeggian- te	Avvert. temp. alta	(Non si tratta di un'anomalia. Tuttavia, se la temperatura risulterà di nuovo troppo elevata, la proiezione verrà interrotta automaticamente.) <ul style="list-style-type: none"> <li>• Verificare che il filtro dell'aria e lo sfiatatoio dell'aria non siano ostruiti e che il proiettore non sia posizionato contro una parete.</li> <li>• Se il filtro dell'aria è ostruito, pulirlo o sostituirlo.   "Pulizia del filtro dell'aria" <a href="#">p.170</a>, "Sostituzione del filtro dell'aria" <a href="#">p.176</a></li> </ul>
 Blu - Lam- peggiante	 Indicazione dipendente dallo stato	 Arancione - Lampeggian- te	 Indicazione dipendente dallo stato	Sostituire lampada	Sostituire la lampada con una nuova.  "Sostituzione della lampada" <a href="#">p.173</a> Se si continua ad utilizzare la lampada una volta raggiunto il momento della sostituzione, il rischio di un'esplosione sarà più probabile. Sostituirla con una nuova lampada il prima possibile.














- Se il proiettore non funziona correttamente, anche se gli indicatori non rilevano particolari anomalie, vedere di seguito.  
 "Problemi non segnalati dagli indicatori" [p.154](#)
- Se gli indicatori si trovano in uno stato non indicato nella tabella, interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.  
 [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)

## Problemi non segnalati dagli indicatori

Se si verifica uno dei problemi seguenti e gli indicatori non forniscono alcuna soluzione, fare riferimento alla pagina specifica al relativo problema.








### Problemi relativi alle immagini

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Nessuna immagine visualizzata</b> La proiezione non si avvia, l'area di proiezione è completamente nera o blu.</li> </ul>	 <a href="#">p.155</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Non vengono visualizzate le immagini in movimento (la sola parte che contiene le immagini in movimento diventa nera)</b> Le immagini in movimento riprodotte da un computer appaiono nere e le immagini non sono proiettate</li> </ul>	 <a href="#">p.156</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>La proiezione si interrompe automaticamente</b></li> </ul>	 <a href="#">p.156</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Viene visualizzato il messaggio "Non Supportato"</b></li> </ul>	 <a href="#">p.156</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Viene visualizzato il messaggio "Nessun segnale"</b></li> </ul>	 <a href="#">p.157</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Le immagini sono disturbate, sfocate o distorte</b></li> </ul>	 <a href="#">p.157</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Le immagini sono interessate da interferenze o distorsioni</b></li> </ul>	 <a href="#">p.158</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Il cursore del mouse produce sfarfallii (solo quando si esegue la proiezione con USB Display)</b></li> </ul>	 <a href="#">p.159</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Una parte grande o piccola dell'immagine risulta tagliata oppure il rapporto aspetto non è corretto</b> Solo una parte dell'immagine è visualizzata, oppure i rapporti di altezza e larghezza dell'immagine non sono corretti</li> </ul>	 <a href="#">p.159</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>I colori delle immagini non sono corretti</b> L'intera immagine appare violacea o verdastra, le immagini sono in bianco e nero oppure i colori appaiono opachi</li> </ul>	 <a href="#">p.160</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Le immagini risultano scure</b></li> </ul>	 <a href="#">p.160</a>








### Problemi che si verificano all'avvio della proiezione

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Il proiettore non si accende</b></li> </ul>	 <a href="#">p.161</a>
---	---

### Problemi di altro tipo

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Non viene emesso alcun suono o il suono emesso è debole</b></li> </ul>	 <a href="#">p.162</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Il microfono non emette alcun suono</b></li> </ul>	 <a href="#">p.162</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>L'audio è disturbato (solo quando si proietta utilizzando USB Display)</b></li> </ul>	 <a href="#">p.163</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Il telecomando non funziona</b></li> </ul>	 <a href="#">p.163</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Come cambiare la lingua usata nei messaggi e nei menu</b></li> </ul>	 <a href="#">p.164</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Non si ricevono messaggi e-mail anche quando si verificano problemi sul proiettore</b></li> </ul>	 <a href="#">p.164</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Impossibile modificare impostazioni mediante un browser Web</b></li> </ul>	 <a href="#">p.164</a>

### Problemi con la funzione interattiva (solo EB-536Wi)

<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Impossibile disegnare sullo schermo proiettato</b></li> </ul>	 <a href="#">p.165</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Impossibile utilizzare un computer dallo schermo proiettato dopo il collegamento al computer</b></li> </ul>	 <a href="#">p.165</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Viene visualizzato il messaggio "Errore in Easy Interactive Function."</b></li> </ul>	 <a href="#">p.166</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Il mouse del computer non funziona correttamente</b></li> </ul>	 <a href="#">p.166</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>La penna interattiva non funziona</b></li> </ul>	 <a href="#">p.166</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Il tempo di risposta della penna interattiva è lento (solo quando si esegue la proiezione con USB Display)</b></li> </ul>	 <a href="#">p.167</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Il punto si sposta automaticamente oppure non si sposta alla posizione successiva durante la calibratura manuale</b></li> </ul>	 <a href="#">p.167</a>

## Problemi relativi alle immagini

### Nessuna immagine visualizzata

Verifica	Soluzione
È stato premuto il tasto di alimentazione [⏻]?	Premere il tasto di alimentazione [⏻] per accendere il proiettore.
Gli indicatori sono spenti?	Il cavo di alimentazione non è collegato correttamente o l'alimentazione non viene erogata. Collegare correttamente il cavo di alimentazione del proiettore. ☛ "Accensione del proiettore" <a href="#">p.42</a> Verificare che la presa elettrica o la fonte di alimentazione funzionino correttamente.
La funzione A/V Mute è attiva?	Premere il tasto [A/V Mute] per annullare A/V Mute. ☛ "Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)" <a href="#">p.94</a>
Le impostazioni del menu Configurazione sono corrette?	Reimpostare tutte le impostazioni. ☛ <b>Reset - Azzera tutto</b> <a href="#">p.141</a>
L'immagine proiettata risulta completamente nera? (Solo durante la proiezione di immagini del computer)	Alcune immagini in ingresso, come i salvaschermo, possono risultare completamente nere.
L'impostazione del formato del segnale dell'immagine è corretta? (Solo durante la proiezione da una sorgente video)	Modificare l'impostazione in base al segnale per l'apparecchiatura collegata. ☛ <b>Segnale - Segnale video</b> <a href="#">p.122</a>
Il cavo USB è stato collegato in modo corretto? (Solo quando si esegue la proiezione con USB Display)	Verificare che il cavo USB sia collegato correttamente. Ricollegarlo nel caso non sia ancora collegato o non sia collegato correttamente.
Windows Media Center è visualizzato a schermo intero? (Solo quando si esegue la proiezione con USB Display mediante la connessione di rete)	Se Windows Media Center è visualizzato a schermo intero, non è possibile eseguire la proiezione mediante USB Display o la connessione di rete. Ridurre le dimensioni dello schermo.
È visualizzata un'applicazione che utilizza funzioni DirectX di Windows? (Solo quando si esegue la proiezione con USB Display mediante la connessione di rete)	Le applicazioni che utilizzano funzioni DirectX di Windows potrebbero non visualizzare correttamente le immagini.

### Le immagini in movimento non vengono visualizzate (solo la parte in movimento dell'immagine diventa di colore nero)

Verifica	Soluzione
Il segnale dell'immagine del computer viene trasmesso allo schermo a cristalli liquidi e al monitor? (Solo durante la proiezione di immagini da un computer portatile o un computer dotato di schermo a cristalli liquidi incorporato)	Modificare solo il segnale dell'immagine dal computer all'uscita esterna. Controllare la documentazione del computer o contattare il produttore del computer.
I contenuti dell'immagine in movimento che si tenta di proiettare sono protetti da copyright?	Il proiettore potrebbe non essere in grado di proiettare immagini in movimento protette da copyright che vengono riprodotte su un computer. Per ulteriori dettagli, vedere il manuale dell'utente in dotazione con in lettore.

### La proiezione si interrompe automaticamente

Verifica	Soluzione
<b>Autospegnimento</b> o <b>Timer A/V Mute</b> sono impostati su <b>On</b> ?	Se una di queste voci è impostata su <b>On</b> , il proiettore si spegne automaticamente nelle seguenti situazioni. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Se <b>Autospegnimento</b> è impostato su <b>On</b>: se non si eseguono operazioni per un determinato periodo di tempo quando non viene immesso alcune segnale di immagine.</li> <li>• Se <b>Timer A/V Mute</b> è impostato su <b>On</b>: se sono trascorsi circa 30 minuti dal momento in cui si è abilitato A/V Mute. Per evitare lo spegnimento automatico del proiettore, assicurarsi che ciascuna impostazione sia su <b>Off</b>.</li> </ul> ☛ <b>ECO - Autospegnimento, Timer A/V Mute</b> <a href="#">p.138</a>
Il computer è in modalità di risparmio energetico?	Se il computer è in modalità di risparmio energetico e non viene eseguita alcuna operazione per un determinato periodo di tempo, l'immagine potrebbe scomparire. Eseguire un'operazione sul computer per visualizzare di nuovo l'immagine.

### Viene visualizzato il messaggio "Non Supportato."

Verifica	Soluzione
L'impostazione del formato del segnale dell'immagine è corretta? (Solo durante la proiezione da una sorgente video)	Modificare l'impostazione in base al segnale per l'apparecchiatura collegata. ☛ <b>Segnale - Segnale video</b> <a href="#">p.122</a>
La risoluzione del segnale dell'immagine e la frequenza del refresh sono conformi al modo utilizzato? (Solo durante la proiezione di immagini del computer)	Fare riferimento alla documentazione fornita con il computer per informazioni sulla modifica della risoluzione del segnale dell'immagine e dell'uscita della frequenza di refresh dal computer. ☛ "Schermi dei monitor supportati" <a href="#">p.184</a>

### Viene visualizzato il messaggio "Nessun segnale"

Verifica	Soluzione
I cavi sono collegati in modo corretto?	Verificare che tutti i cavi richiesti per la proiezione siano collegati in modo corretto. ☛ "Accensione del proiettore" <a href="#">p.42</a>
È stata selezionata la porta corretta?	Modificare l'immagine premendo il tasto [Source Search] sul telecomando o sul pannello di controllo. ☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" <a href="#">p.44</a>
Il computer collegato o l'apparecchiatura video sono accesi?	Accendere l'apparecchiatura.
I segnali dell'immagine vengono trasmessi al proiettore? (Solo durante la proiezione di immagini da un computer portatile o un computer dotato di schermo a cristalli liquidi incorporato)	Se i segnali dell'immagine vengono trasmessi solo al monitor a cristalli liquidi del computer o al monitor ausiliario, modificare l'uscita in modo che i segnali dell'immagine vengano trasmessi anche esternamente. Per alcuni modelli di computer, se vengono trasmessi esternamente, i segnali delle immagini non vengono visualizzati sul monitor a cristalli liquidi o sul monitor ausiliario. Se il collegamento viene effettuato quando il proiettore o il computer è già acceso, è possibile che il tasto Fn (tasto funzione) per l'impostazione del segnale dell'immagine del computer su un'uscita esterna non funzioni. Spegnerne il proiettore e il computer, quindi riaccenderli. ☛ "Accensione del proiettore" <a href="#">p.42</a> ☛ Documentazione del computer
Il computer è in modalità di risparmio energetico?	Se il computer è in modalità di risparmio energetico e non viene eseguita alcuna operazione per un determinato periodo di tempo, l'immagine potrebbe scomparire. Eseguire un'operazione sul computer per visualizzare di nuovo l'immagine.

### Le immagini sono confuse, sfocate o distorte

Verifica	Soluzione
La messa a fuoco è stata regolata in modo corretto?	Spostare la leva di regolazione della messa a fuoco per regolare la messa a fuoco. ☛ "Correzione della messa a fuoco" <a href="#">p.55</a>
Il proiettore si trova ad una distanza corretta?	Viene rispettata la distanza di proiezione consigliata? Eseguire l'installazione all'interno della gamma consigliata. ☛ "Dimensioni dello schermo e Distanza di proiezione" <a href="#">p.181</a>
Il valore di regolazione del Keystone è troppo elevato?	Abbassare l'angolo di proiezione per ridurre il livello di correzione del Keystone. ☛ "Regolazione della posizione dell'immagine" <a href="#">p.54</a>

Verifica	Soluzione
Il <u>Rapporto aspetto</u> » è impostato correttamente?	È possibile modificare il Rapporto aspetto dell'immagine proiettata adattandolo al tipo, al rapporto tra altezza e larghezza e alla risoluzione dei segnali di ingresso. ☛ "Modifica del Rapporto aspetto dell'immagine proiettata" p.57
Sull'obiettivo si è formata della condensa?	Se il proiettore viene spostato improvvisamente da un ambiente freddo ad uno caldo oppure se si verificano sbalzi di temperatura repentini, è possibile che sulla superficie dell'obiettivo si formi della condensa che può rendere l'immagine sfocata. Installare il proiettore nella stanza un'ora prima dell'utilizzo. Se sull'obiettivo si forma della condensa, spegnere il proiettore e attendere finché non si asciuga.

### Le immagini presentano interferenze o distorsioni

Verifica	Soluzione
L'impostazione del formato del segnale dell'immagine è corretta? (Solo durante la proiezione da una sorgente video)	Modificare l'impostazione in base al segnale per l'apparecchiatura collegata. ☛ <b>Segnale - Segnale video</b> p.122
I cavi sono collegati in modo corretto?	Verificare che tutti i cavi richiesti per la proiezione siano collegati in modo corretto. ☛ "Collegamento di apparecchiature" p.27
Si utilizza un cavo prolunga?	Se viene utilizzato un cavo prolunga, le interferenze elettriche potrebbero alterare i segnali. Utilizzare i cavi forniti in dotazione con il proiettore per verificare se il problema è causato dai cavi in uso.
È stata selezionata la risoluzione corretta? (Solo durante la proiezione di immagini del computer)	Impostare il computer in modo che il segnale trasmesso sia compatibile con il proiettore. ☛ "Schermi dei monitor supportati" p.184 ☛ Documentazione del computer
Le impostazioni <u>Sync.</u> » e <u>Tracking</u> » sono state regolate in modo corretto? (Solo durante la proiezione di immagini del computer)	Premere il tasto [Auto] sul telecomando o il tasto [Enter] sul pannello di controllo per eseguire la regolazione automatica. Se le immagini non vengono regolate correttamente anche dopo la regolazione automatica, è possibile eseguire le regolazioni dal menu Configurazione. ☛ <b>Segnale - Tracking, Sync.</b> p.122
È selezionato <b>Trasferisci finestra a più livelli</b> ? (Solo quando si esegue la proiezione con USB Display)	Fare clic su <b>Tutti i programmi - EPSON Projector - Epson USB Display - Impostazioni di Epson USB Display Ver.x.xx</b> , quindi deselezionare la casella di controllo <b>Trasferisci finestra a più livelli</b> .

### Il cursore del mouse lampeggia (solo quando si proietta utilizzando USB Display)

Verifica	Soluzione
L'opzione <b>Rendere fluido il movimento del puntatore del mouse.</b> è stata selezionata?	Fare clic su <b>Tutti i programmi - EPSON Projector - Epson USB Display - Impostazioni di Epson USB Display Ver.x.xx</b> , quindi selezionare la casella di controllo <b>Rendere fluido il movimento del puntatore del mouse.</b> (Windows 2000 non è disponibile). Se selezionato in Windows 7 e Windows Vista, Windows Aero non è più disponibile.

### Una parte grande o piccola dell' immagine risulta tagliata oppure le proporzioni non sono corrette

Verifica	Soluzione
Si sta proiettando l'immagine di un computer con schermo panoramico? (Solo durante la proiezione di immagini del computer)	Modificare l'impostazione in base al segnale per l'apparecchiatura collegata. ☛ <b>Segnale - Risoluzione</b> p.122
All'immagine viene applicato ancora l'ingrandimento mediante E-Zoom?	Premere il tasto [Esc] sul telecomando per annullare E-Zoom. ☛ "Ingrandimento di una parte dell'immagine (E-Zoom)" p.96
La posizione dello schermo è stata regolata in modo corretto?	(Solo durante la proiezione di segnali analogici RGB dalla porta Computer1 o Computer2) Premere il tasto [Auto] sul telecomando o il tasto [Enter] sul pannello di controllo per regolare la posizione. È inoltre possibile regolare la posizione dal menu Configurazione. ☛ <b>Segnale - Posizione</b> p.122
Il computer è stato impostato per il modo a doppio schermo? (Solo durante la proiezione di immagini del computer)	Se in <b>Proprietà dello schermo</b> del Pannello di controllo del computer è stato attivato il doppio schermo, sullo schermo del computer verrà proiettata solo circa la metà dell'immagine. Per visualizzare l'intera immagine sullo schermo del computer, disattivare l'impostazione a doppio schermo. ☛ Documentazione del driver video del computer
È stata selezionata la risoluzione corretta? (Solo durante la proiezione di immagini del computer)	Impostare il computer in modo che il segnale trasmesso sia compatibile con il proiettore. ☛ "Schermi dei monitor supportati" p.184 ☛ Documentazione del computer
Il modo di proiezione è corretto?	In base alla modalità di installazione del proiettore, impostare <b>Proiezione</b> su una delle seguenti opzioni: <b>Front., Front./Soffitto, Retro, Retro/Soffitto.</b> ☛ <b>Avanzate - Proiezione</b> p.126 ☛ "Metodi di Installazione" p.24

## I colori dell'immagine non sono corretti

Verifica	Soluzione
Le impostazioni dei segnali di ingresso corrispondono ai segnali provenienti dalla periferica collegata?	<p>Modificare le impostazioni seguenti in base al segnale per l'apparecchiatura collegata.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Quando l'immagine proviene da un dispositivo connesso alla porta Computer1 o Computer2. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ Segnale - Segnale ingresso p.122</li> </ul> </li> <li>• Quando l'immagine proviene da un dispositivo connesso alla porta Video o S-Video. <ul style="list-style-type: none"> <li>☛ Segnale - Segnale video p.122</li> </ul> </li> </ul>
La luminosità dell'immagine è stata regolata in modo corretto?	<p>Regolare l'impostazione <b>Luminosità</b> del menu Configurazione.</p> <p>☛ Immagine - Luminosità p.121</p>
I cavi sono collegati in modo corretto?	<p>Verificare che tutti i cavi richiesti per la proiezione siano collegati in modo corretto.</p> <p>☛ "Collegamento di apparecchiature" p.27</p>
Il <b>contrasto</b> è stato regolato in modo corretto?	<p>Regolare l'impostazione <b>Contrasto</b> nel menu Configurazione.</p> <p>☛ Immagine - Contrasto p.121</p>
La regolazione del colore è stata impostata su un valore adeguato?	<p>Regolare l'impostazione <b>Regolaz. colore</b> nel menu Configurazione.</p> <p>☛ Immagine - Regolaz. colore p.121</p>
L'intensità del colore e la tinta sono state regolate in modo corretto? (Solo durante la proiezione da una sorgente video)	<p>Regolare le impostazioni <b>Intensità colore</b> e <b>Tinta</b> dal menu Configurazione.</p> <p>☛ Immagine - Intensità colore, Tinta p.121</p>

## Le immagini risultano scure

Verifica	Soluzione
La luminosità dell'immagine è stata impostata in modo corretto?	<p>Regolare le impostazioni <b>Luminosità</b> e <b>Consumo energia</b> dal menu Configurazione.</p> <p>☛ Immagine - Luminosità p.121</p> <p>☛ ECO - Consumo energia p.138</p>
Il <b>contrasto</b> è stato regolato in modo corretto?	<p>Regolare l'impostazione <b>Contrasto</b> nel menu Configurazione.</p> <p>☛ Immagine - Contrasto p.121</p>
Occorre sostituire la lampada?	<p>Quando si avvicina il momento di sostituire la lampada, le immagini diventano più scure e la qualità del colore risulta inferiore. Sostituire la lampada con una nuova.</p> <p>☛ "Sostituzione della lampada" p.173</p>



Verifica	Soluzione
Si sta utilizzando il proiettore ad alta quota o in un luogo soggetto a temperature elevate?	Nel caso di utilizzo del proiettore ad alta quota o in un luogo soggetto a temperature elevate lo schermo potrebbe divenire scuro. Anche se in questo frangente non è possibile intervenire sulle impostazioni inerenti al <b>Consumo energia</b> , si può continuare a utilizzare il proiettore.

## Problemi che si verificano all'avvio della proiezione

### Il proiettore non si accende

Verifica	Soluzione
È stato premuto il tasto di alimentazione [⏻]?	Premere il tasto di alimentazione [⏻] per accendere il proiettore.
Gli indicatori sono spenti?	Il cavo di alimentazione non è collegato correttamente o l'alimentazione non viene erogata. Scollegare e ricollegare il cavo di alimentazione. ☛ "Accensione del proiettore" <a href="#">p.42</a> Verificare che la presa elettrica o la fonte di alimentazione funzionino correttamente.
Gli indicatori si accendono e si spengono quando viene toccato il cavo di alimentazione?	Si tratta probabilmente di un contatto difettoso all'interno del cavo di alimentazione o di un difetto del cavo di alimentazione stesso. Reinscrivere il cavo di alimentazione. Se il problema persiste, interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare il cavo di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in <a href="#">Indirizzi utili per il proiettore Epson</a> .
La funzione <b>Blocco funzionamento</b> è impostata su <b>Blocco totale</b> ?	Premere il tasto di alimentazione [⏻] sul telecomando. Se non si desidera utilizzare la funzione <b>Blocco funzionamento</b> , impostare l'opzione su <b>Off</b> . ☛ <b>Impostazioni - Blocco funzionamento</b> <a href="#">p.124</a>
Il funzionamento del telecomando è limitato?	Verificare l'impostazione <b>Ricevitore remoto</b> nel menu Configurazione. ☛ <b>Impostazioni - Ricevitore remoto</b> <a href="#">p.124</a>

## Problemi di altro tipo

### Impossibile udire l'audio, oppure l'audio è debole

Verifica	Soluzione
Controllare che il cavo audio/video sia collegato in modo corretto al proiettore e alla sorgente audio.	Scollegare il cavo dalla porta di ingresso audio, quindi ricollegarlo.
Il volume del proiettore è impostato al minimo?	Regolare il volume in modo che sia possibile udire il suono. ☛ <b>Impostazioni - Volume</b> p.124 ☛ "Regolazione del volume" p.55
Il volume del computer o della sorgente di immagini è impostato al minimo?	Regolare il volume in modo che sia possibile udire il suono.
Il Volume ingresso mic impostato è troppo basso?	Abbassare il Volume ingresso mic. ☛ <b>Impostazioni - Volume ingresso mic</b> p.124
La funzione A/V Mute è attiva?	Premere il tasto [A/V Mute] per annullare A/V Mute. ☛ "Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)" p.94
L'assenza di resistenza fa parte delle specifiche del cavo audio?	Quando si utilizza un cavo audio disponibile in commercio, accertarsi che sia caratterizzato dall'assenza di resistenza.
La connessione è realizzata tramite cavo HDMI?	Se non viene emesso audio quando si effettua la connessione con un cavo HDMI, impostare l'apparecchiatura collegata sull'uscita PCM.
È selezionato <b>Uscita audio dal proiettore?</b> (Solo quando si esegue la proiezione con USB Display)	Fare clic su <b>Tutti i programmi - EPSON Projector - Epson USB Display - Impostazioni di Epson USB Display Ver.x.xx</b> , quindi selezionare la casella di controllo <b>Uscita audio dal proiettore</b> .
È stato selezionato l'ingresso audio corretto?	Controllare le impostazioni <b>Uscita audio</b> e <b>Uscita audio HDMI</b> nel menu Configurazione. ☛ <b>Avanzate - Impostazioni A/V</b> p.126

### Il microfono non emette alcun suono

Verifica	Soluzione
Il microfono è stato collegato correttamente?	Scollegare il cavo dalla porta di ingresso del Microfono (Mic), quindi ricollegare il cavo. ☛ "Collegamento di un microfono" p.33

Verifica	Soluzione
Il volume di ingresso del microfono è troppo basso?	Regolare il volume di ingresso del microfono in modo che sia possibile udire il suono. ☛ <b>Impostazioni - Volume ingresso mic</b> <a href="#">p.124</a>
Si utilizza un microfono ad alimentazione plug-in?	Il proiettore non supporta microfoni ad alimentazione plug-in. Utilizzare un microfono dinamico disponibile in commercio.

### L'audio è disturbato (solo quando si proietta utilizzando USB Display)

Verifica	Soluzione
Il volume del computer è impostato al minimo, mentre il proiettore è impostato al massimo?	L'audio può essere disturbato se il volume del computer è impostato al minimo mentre il volume del proiettore è impostato al massimo. Aumentare il volume del computer, e diminuire il volume del proiettore. ☛ <b>Impostazioni - Volume</b> <a href="#">p.124</a>

### Il telecomando non funziona

Verifica	Soluzione
L'area di emissione della luce del telecomando punta verso il ricevitore telecomando sul proiettore durante il funzionamento?	Puntare il telecomando verso il ricevitore remoto durante l'operazione. ☛ "Raggio d'azione del telecomando" <a href="#">p.20</a>
Il telecomando è troppo distante dal proiettore?	La distanza operativa del telecomando è di circa 6 m. ☛ "Raggio d'azione del telecomando" <a href="#">p.20</a>
La luce del sole diretta o la luce intensa proveniente da lampade fluorescenti viene riflessa nel ricevitore telecomando?	Installare il proiettore in una posizione in cui la luce non viene riflessa nel ricevitore telecomando. ☛ <b>Impostazioni - Ricevitore remoto</b> <a href="#">p.124</a>
È stata selezionata l'impostazione corretta per il <b>Ricevitore remoto</b> ?	Verificare l'impostazione <b>Ricevitore remoto</b> nel menu Configurazione. ☛ <b>Impostazioni - Ricevitore remoto</b> <a href="#">p.124</a>
Le batterie sono esaurite? Sono state inserite in modo corretto?	Inserire batterie nuove nella direzione corretta. ☛ "Sostituzione delle batterie del telecomando" <a href="#">p.19</a>

### Come cambiare la lingua usata nei messaggi e nei menu

Verifica	Soluzione
Cambiare l'impostazione Lingua.	Regolare l'impostazione della lingua nel menu Configurazione. ☛ <b>Avanzate - Lingua</b> <a href="#">p.126</a>

### Non si ricevono messaggi e-mail anche quando si verificano problemi sul proiettore

Verifica	Soluzione
Modo stand by è impostato su Rete abilitata?	Per utilizzare la funzione Notifica Mail quando il proiettore si trova in modo stand by, impostare <b>Rete abilitata</b> in <b>Modo stand by</b> dal menu Configurazione. ☛ <b>ECO - Modo stand by</b> <a href="#">p.138</a>
Si è verificata una grave anomalia e il proiettore si è arrestato improvvisamente?	In questo caso, non verrà inviata alcuna notifica e-mail. Se l'anomalia persiste, contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson. ☛ <a href="#">Indirizzi utili per il proiettore Epson</a>
Il proiettore è alimentato da corrente elettrica?	Verificare che la presa elettrica o la fonte di alimentazione funzionino correttamente.
La funzione Notifica Mail è impostata correttamente nel menu Configurazione?	La notifica di errore via e-mail viene inviata in base alle impostazioni di <b>Posta</b> nel menu Configurazione. Verificare che sia impostata correttamente. ☛ "Menu Posta" <a href="#">p.136</a>

### Impossibile modificare le impostazioni con un browser Web

Verifica	Soluzione
ID utente e password sono corretti?	Inserire "EPSONWEB" come ID utente. Questa voce non può essere modificata. Inserire l'ID utente anche se l'impostazione della password è disabilitata. Inserire la password impostata in Password contr. Web. La password iniziale è "admin".

## Problemi con le funzioni interattive (solo EB-536Wi)

### Impossibile disegnare sullo schermo proiettato

Verifica	Soluzione
La calibrazione della penna è stata eseguita correttamente?	Assicurarsi di eseguire la calibrazione della penna al primo utilizzo della penna interattiva in modo che il proiettore riconosca correttamente la posizione della penna. Inoltre, se si riscontrano delle discrepanze nel posizionamento, ricalibrare la penna. ☛ "Calibrazione della penna" p.71
Modalità Penna è impostato su PC Interattivo?	Impostare <b>Modalità Penna</b> su <b>Note PC Free</b> dal menu Configurazione. ☛ <b>Avanzate - Easy Interactive Function - Modalità Penna</b> p.128
Il proiettore installato è esposto alla luce diretta del sole proveniente da una finestra o alla luce proveniente da una lampada fluorescente?	Quando la luce solare diretta o la luce proveniente da una lampada fluorescente colpiscono lo schermo di proiezione o il proiettore, può provocare anomalie nelle funzioni interattive. Installare il proiettore in una posizione in cui non sia esposto a luce solare diretta o a una luce fluorescente.

### Impossibile far funzionare il computer dalla schermata proiettata dopo avere eseguito il collegamento al computer

Verifica	Soluzione
L'impostazione di <b>Avanzate</b> è stata eseguita correttamente?	Eseguire le seguenti impostazioni. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Impostare <b>Modalità Penna</b> su <b>PC Interattivo</b> nel menu Configurazione. ☛ <b>Avanzate - Easy Interactive Function - Modalità Penna</b> p.128</li> <li>• Impostare <b>USB Type B</b> su <b>Easy Interactive Function</b> o <b>USB Display/Easy Interactive Function</b> dal menu Configurazione. Quando si usa USB Display, impostare <b>USB Display/Easy Interactive Function</b>. ☛ <b>Avanzate - USB Type B</b> p.126</li> </ul>
<b>Modo Funzion. penna</b> è impostato correttamente?	Quando si utilizzano le penne interattive come se si utilizzasse un mouse, impostare <b>Modo Funzion. penna</b> su <b>Due utenti/Mouse</b> o <b>Un utente/Mouse</b> dal menu Configurazione. ☛ <b>Avanzate - Easy Interactive Function - Modo Funzion. penna</b> p.128
Il cavo USB è stato collegato in modo corretto?	Verificare le connessioni del cavo USB. Il problema potrebbe essere risolvibile se si scollega, quindi si ricollega, il cavo USB.
Se durante l'utilizzo di un computer notebook la batteria si scarica, la porta USB potrebbe smettere di funzionare, e potrebbe essere impossibile utilizzare dispositivi USB.	Collegare il computer a una fonte di alimentazione.

### Viene visualizzato il messaggio "Errore in Easy Interactive Function."

Verifica	Soluzione
Si è verificato un errore nelle funzioni interattive.	Contattare il recapito più vicino indicato in <a href="#">Indirizzi utili per il proiettore Epson</a> .

### Il mouse del computer non funziona correttamente

Verifica	Soluzione
La penna interattiva è stata posizionata sullo schermo di proiezione?	Rimuovere la penna interattiva dallo schermo di proiezione.

### La penna interattiva non funziona

Verifica	Soluzione
Nel percorso del segnale vi è un ostacolo frapposto tra la penna interattiva e il proiettore.	Rimuovere l'ostacolo. Inoltre, non bloccare il percorso del segnale posizionandosi di fronte allo schermo di proiezione.
Si crea un'interferenza tra il segnale e altro, come ad esempio una sorgente luminosa che emette raggi infrarossi.	Non utilizzare un telecomando a infrarossi o un microfono a infrarossi nello stesso ambiente per evitare problemi di funzionamento della penna interattiva. Spegnerne il dispositivo che crea interferenze, come ad esempio una sorgente luminosa che emette raggi infrarossi.
La batteria è scarica.	Premere il tasto laterale della penna per controllare la carica residua della batteria. Se la spia della batteria non si accende, sostituire la batteria. ☛ "Sostituzione della batteria della penna interattiva" <a href="#">p.21</a>
L'area circostante è troppo luminosa.	Evitare che la luce intensa colpisca lo schermo proiettato o il Ricevitore Easy Interactive Function del proiettore.
La calibrazione della penna è stata eseguita correttamente?	Assicurarsi di eseguire la calibrazione della penna al primo utilizzo della penna interattiva in modo che il proiettore riconosca correttamente la posizione della penna. Inoltre, se si riscontrano delle discrepanze nel posizionamento, ricalibrare la penna. ☛ "Calibrazione della penna" <a href="#">p.71</a>
Si usano più proiettori nella stessa stanza?	Se si utilizza la penna interattiva nello stesso ambiente di vari proiettori, l'interferenza dei raggi a infrarossi potrebbe causare un funzionamento instabile della penna. Collegare il set di cavi per telecomando opzionale (ELPKC28). Se non si dispone di un set di cavi per telecomando, modificare l'impostazione <b>Distanza proiettori</b> dal menu Configurazione. ☛ "Collegamento di vari proiettori (solo EB-536Wi)" <a href="#">p.39</a> ☛ <b>Avanzate - Easy Interactive Function - Generale - Avanzate - Distanza proiettori</b> <a href="#">p.128</a>

**I tempi di risposta della penna interattiva sono lenti (solo quando si proietta utilizzando USB Display)**

Verifica	Soluzione
Windows Aero è abilitata? (Solo Windows 7 e Windows Vista)	Il funzionamento della penna interattiva potrebbe essere lento quando si abilita Windows Aero. Disabilitare Windows Aero sul computer in uso. Fare clic su <b>Tutti i programmi - EPSON Projector - Epson USB Display - Impostazioni di Epson USB Display Ver.x.xx</b> , quindi selezionare la casella di controllo <b>Disattivare Windows Aero per migliorare il riconoscimento grafico della penna interattiva</b> .

**Il punto si sposta automaticamente oppure non si sposta alla posizione successiva durante la calibratura manuale**

Verifica	Soluzione
Le informazioni provenienti dallo schermo di proiezione non vengono ricevute correttamente a causa di altri fattori, come ad esempio una sorgente luminosa che emette raggi infrarossi.	Allontanare il dispositivo, ad esempio una sorgente luminosa che emette raggi infrarossi, dal proiettore, oppure allontanare il proiettore dal dispositivo.
L'eccessiva vicinanza del proiettore allo schermo può compromettere la ricezione delle informazioni provenienti dallo schermo di proiezione.	Effettuare l'impostare entro la distanza di proiezione consigliata. ☛ "Dimensioni dello schermo e Distanza di proiezione" <a href="#">p.181</a>
La penna interattiva è disabilitata a causa delle condizioni instabili dell'area circostante, come ad esempio una sorgente luminosa che emette raggi infrarossi.	Spostare il proiettore o spegnere il dispositivo che crea interferenze, come ad esempio una sorgente luminosa che emette raggi infrarossi.

Controllare il numero e applicare le seguenti misure correttive. Se non è possibile risolvere il problema, contattare l'amministratore di rete, il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.

☛ *Indirizzi utili per il proiettore Epson*

Event ID	Causa	Soluzione
0432 0435	EasyMP Network Projection non avviato.	Riavviare il proiettore.
0434 0482 0484 0485	La comunicazione di rete risulta instabile.	Controllare lo stato di comunicazione di rete ed eseguire nuovamente la connessione dopo alcuni istanti.
0433	Impossibile riprodurre le immagini trasferite.	Riavviare EasyMP Network Projection.
0481	La comunicazione è stata interrotta dal computer.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection è terminato inaspettatamente.	Controllare lo stato di comunicazione di rete e riavviare il proiettore.
0479 04FF	Si è verificato un errore di sistema sul proiettore.	Riavviare il proiettore.
0891	Impossibile trovare un punto di accesso con lo stesso SSID.	Impostare lo stesso SSID per il computer, il punto di accesso e il proiettore.
0892	Il tipo di autenticazione WPA/WPA2 non corrisponde.	Controllare che le impostazioni di sicurezza della LAN wireless siano corrette.
0893	Il tipo di crittografia TKIP/AES non corrisponde.	☛ <a href="#">Sicurezza p.135</a>
0894	La comunicazione è stata interrotta perché il proiettore si è connesso a un punto di accesso non autorizzato.	Contattare l'amministratore di rete per maggiori informazioni.
0898	Impossibile acquisire le informazioni DHCP.	Verificare che il server DHCP funzioni correttamente. Se non si utilizza DHCP, disattivare l'impostazione DHCP. ☛ <a href="#">LAN wireless - Impostazioni IP p.133</a>
0899	Altri errori di comunicazione	Se riavviando il proiettore o EasyMP Network Projection il problema non viene risolto, contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson. ☛ <a href="#">Indirizzi utili per il proiettore Epson</a>





# Manutenzione

Questo capitolo fornisce informazioni sulle procedure di manutenzione in grado di garantire un livello di prestazioni ottimale che duri nel tempo.

Occorre pulire il proiettore se risulta sporco o se si riscontra un peggioramento della qualità delle immagini proiettate.



### Attenzione

Prima della pulizia, spegnere il proiettore e scollegare il cavo di alimentazione. In caso contrario, vi è il rischio di folgorazioni elettriche.

## Pulizia della superficie del proiettore

Pulire la superficie del proiettore strofinandola delicatamente con un panno morbido.

Se il proiettore è particolarmente sporco, inumidire il panno con dell'acqua contenente una piccola quantità di detergente neutro e strizzarlo a fondo prima di utilizzarlo per strofinare la superficie del proiettore.

### Attenzione

Per pulire la superficie del proiettore, non utilizzare sostanze volatili quali cera, alcol o solvente per vernici. Potrebbe verificarsi un'alterazione o uno sbiadimento del telaio.

## Pulizia dell'obiettivo

Strofinare delicatamente l'obiettivo utilizzando un panno per la pulizia dei vetri disponibile in commercio.



### Avvertenza

Non utilizzare spray contenenti gas infiammabili per rimuovere polvere e filaccia dall'obiettivo. Il proiettore potrebbe prendere fuoco a causa dell'elevata temperatura interna della lampada all'interno del proiettore.

### Attenzione

Non strofinare l'obiettivo con materiali abrasivi e non sottoporlo a urti poiché potrebbe danneggiarsi facilmente.

## Pulizia del filtro dell'aria

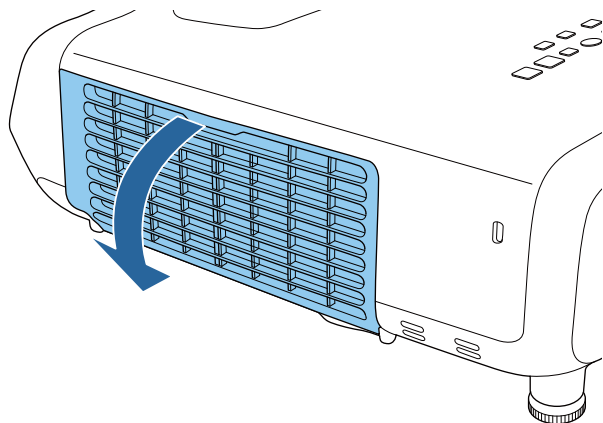
Pulire il filtro e la presa dell'aria quando viene visualizzato il seguente messaggio.

"Il proiettore è surriscaldato. Assicurarsi che niente blocchi il foro di aerazione e pulire o sostituire il filtro."

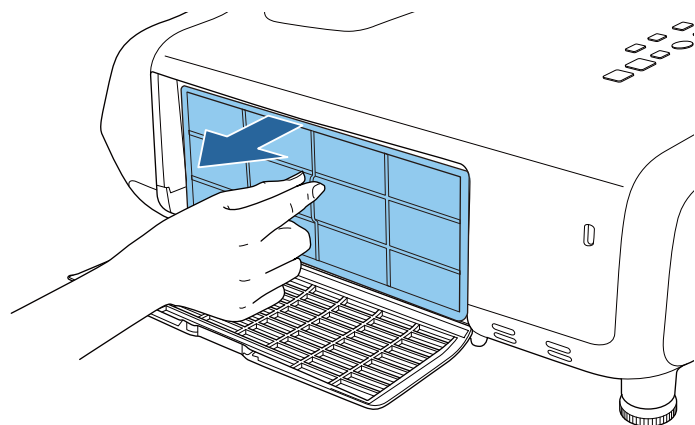
### Attenzione

- L'accumulo di polvere sul filtro dell'aria potrebbe provocare un aumento della temperatura interna del proiettore causando problemi di funzionamento o un deterioramento precoce delle parti ottiche. Pulire immediatamente il filtro dell'aria non appena viene visualizzato il messaggio.
- Non lavare il filtro dell'aria in acqua. Non utilizzare detersivi o solventi.

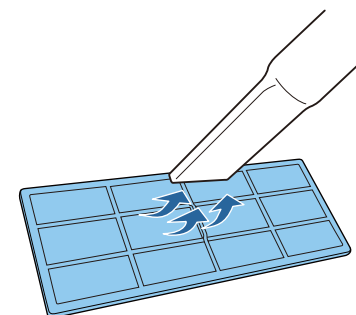
- 1** Dopo avere spento il proiettore e udito i due bip di conferma del cicalino, scollegare il cavo di alimentazione.
- 2** Aprire il coperchio del filtro dell'aria. Inserire un dito nella scanalatura posta sulla sommità del coperchio del filtro dell'aria e tirarlo per aprirlo.



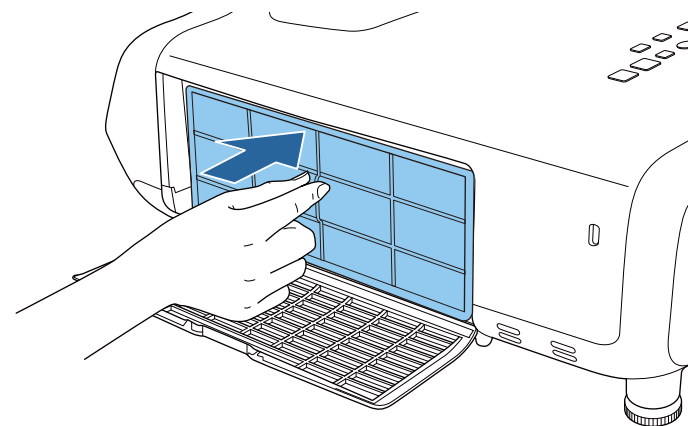
- 3** Rimuovere il filtro dell'aria.  
Afferrare la linguetta al centro del filtro dell'aria e tirare il filtro verso l'esterno.



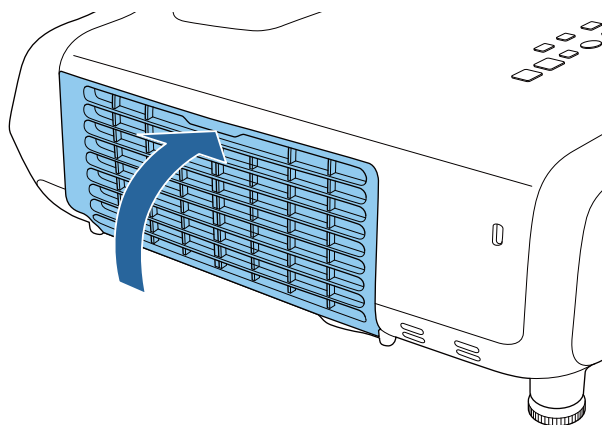
- 4** Rimuovere la polvere residua dal filtro dell'aria utilizzando un aspirapolvere dal lato anteriore.



- 5** Sostituire il filtro dell'aria.



- 6** Chiudere il coperchio del filtro dell'aria.



- Se il messaggio viene visualizzato più volte, anche dopo avere eseguito la pulizia, occorre sostituire il filtro dell'aria. Sostituirlo con un filtro dell'aria nuovo.
  - ☛ "Sostituzione del filtro dell'aria" [p.176](#)
- Si consiglia di pulire queste parti almeno una volta ogni tre mesi. Se il proiettore viene utilizzato in un ambiente particolarmente polveroso, la pulizia delle parti deve essere eseguita con più frequenza.

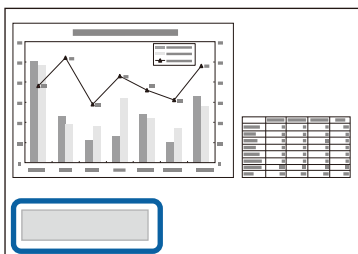
In questa sezione viene spiegato come sostituire la lampada e il filtro dell'aria.

## Sostituzione della lampada

### Periodo di sostituzione della lampada

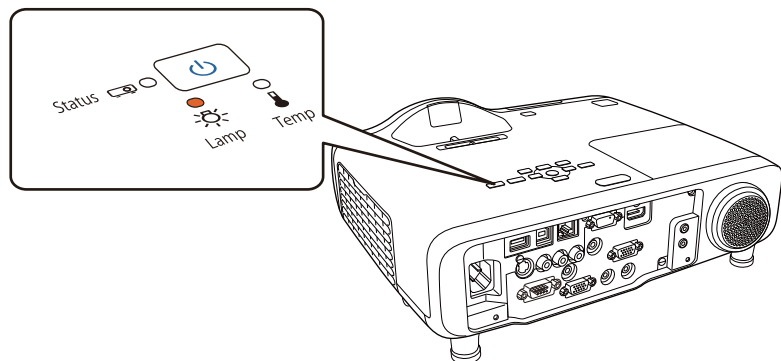
Occorre sostituire la lampada quando:

- Viene visualizzato il seguente messaggio.  
"È necessario sostituire la lampada. Contattare il rivenditore del proiettore Epson o visitare il sito [www.epson.com](http://www.epson.com) per l'acquisto."



Il messaggio viene visualizzato per 30 secondi.

- L'indicatore di alimentazione lampeggia in blu e l'indicatore della lampada lampeggia in arancione.



- L'immagine proiettata risulta più scura o si riscontra un peggioramento della qualità.

### Attenzione

- Il messaggio relativo alla sostituzione della lampada viene visualizzato in seguito ai seguenti periodi di tempo per prevenire la diminuzione della luminosità e della qualità delle immagini proiettate.  
Quando l'opzione **Consumo energia** è impostata su **Normale**: circa 4,900 ore  
Quando l'opzione **Consumo energia** è impostata su **ECO**: circa 9.900 ore  
☛ **ECO - Consumo energia** [p.138](#)
- Se si continua ad utilizzare la lampada una volta raggiunto il momento della sostituzione, il rischio di un'esplosione sarà più probabile. Quando viene visualizzato il messaggio relativo alla sostituzione della lampada, sostituire la lampada con una nuova il prima possibile anche se funziona ancora.
- Non spegnere ripetutamente e riaccendere immediatamente. Accensioni e spegnimenti continui possono infatti ridurre la durata delle lampade.
- A seconda delle caratteristiche specifiche della lampada e del metodo di utilizzo, è possibile che si scurisca o che non funzioni più anche prima che venga visualizzato il messaggio. Tenere sempre un'unità lampada di riserva a portata di mano in caso di necessità.
- Si consiglia di utilizzare lampade opzionali originali EPSON. L'uso di lampade non originali potrebbe influire sulla qualità e sulla sicurezza di proiezione. Gli eventuali danni o guasti causati dall'uso di lampade non originali potrebbero non essere coperti dalla garanzia Epson.



Si consiglia di pulire il filtro dell'aria ogni volta che si sostituisce la lampada.

☛ "Pulizia del filtro dell'aria" [p.170](#)

## Procedura di sostituzione della lampada

È possibile sostituire la lampada anche quando il proiettore è installato su una parete o un soffitto.

### Avvertenza

- Se occorre sostituire la lampada perché ha smesso di funzionare, è possibile che la lampada presenti delle crepature. Durante la sostituzione di una lampada di un proiettore installato a parete o a soffitto, presumere che la lampada presenti delle crepature e posizionarsi quindi a lato del coperchio della lampada e non sotto di esso. Rimuovere il coperchio della lampada con delicatezza. Prestare attenzione durante la rimozione del coperchio della lampada, poiché possono cadere frammenti di vetro e verificarsi infortuni. Se un frammento penetra negli occhi o viene ingerito, contattare immediatamente un medico.
- Non smontare o modificare la lampada. Se sul proiettore viene installata e utilizzata una lampada modificata o smontata, potrebbero verificarsi incendi, scosse elettriche o incidenti.

### Attenzione

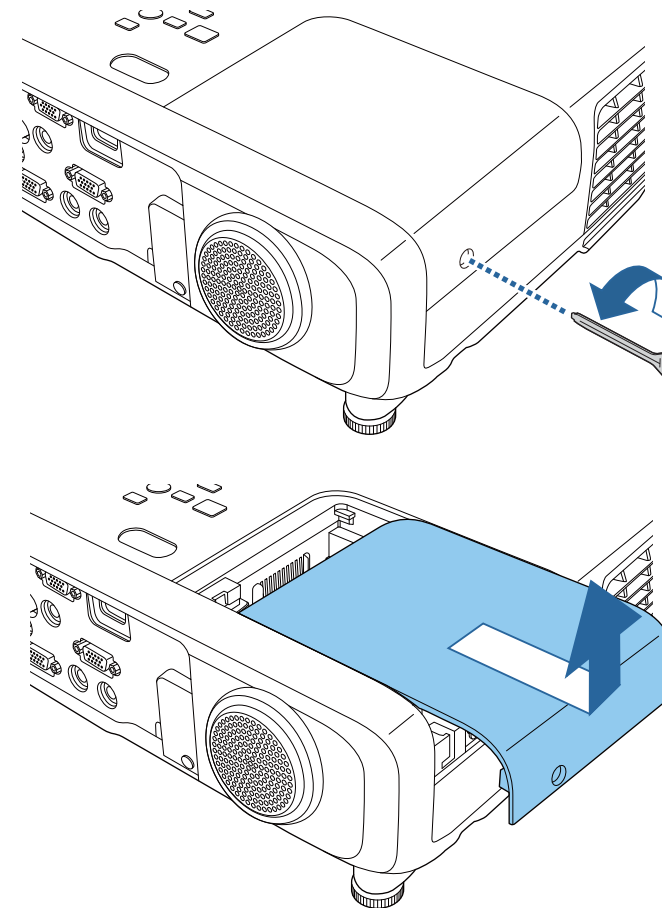
Attendere che la lampada si sia sufficientemente raffreddata prima di rimuoverne il coperchio. Se la lampada emana ancora calore, è possibile incorrere in scottature o altre lesioni. Occorre attendere circa un'ora dallo scollegamento dell'alimentazione per il raggiungimento di un livello di raffreddamento sufficiente.

**1** Dopo avere spento il proiettore e udito i due bip di conferma del cicalino, scollegare il cavo di alimentazione.

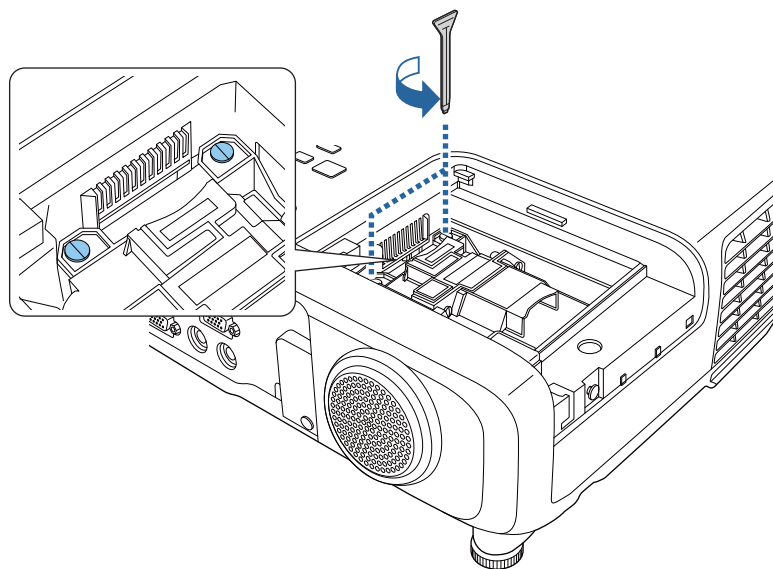
**2** Attendere che la lampada si sia raffreddata adeguatamente, quindi rimuoverne il coperchio della lampada sulla sommità del proiettore.

Allentare la vite di fissaggio del coperchio della lampada utilizzando il cacciavite in dotazione con la nuova unità lampada, oppure con un

cacciavite a croce. Far scorrere orizzontalmente in avanti il coperchio della lampada e rimuoverlo.

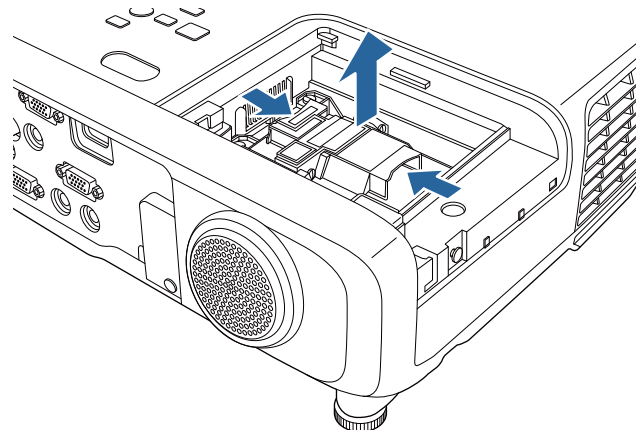


**3** Allentare le due viti di fissaggio della lampada.

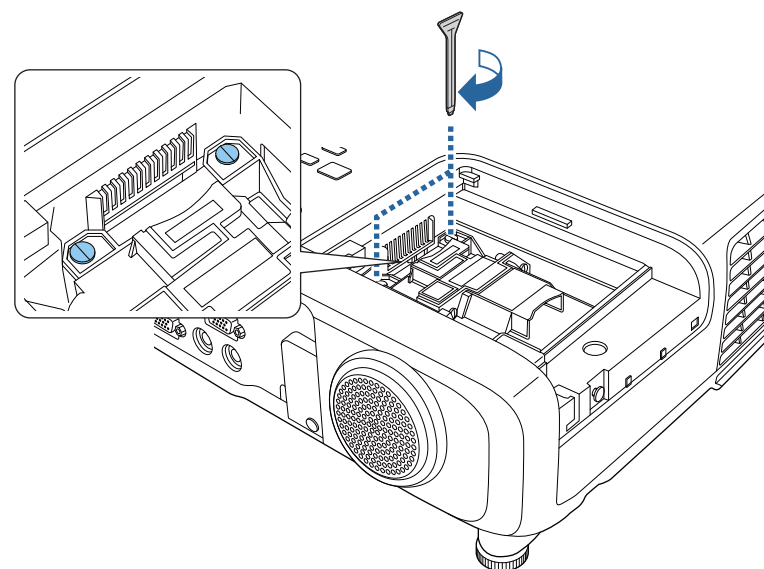
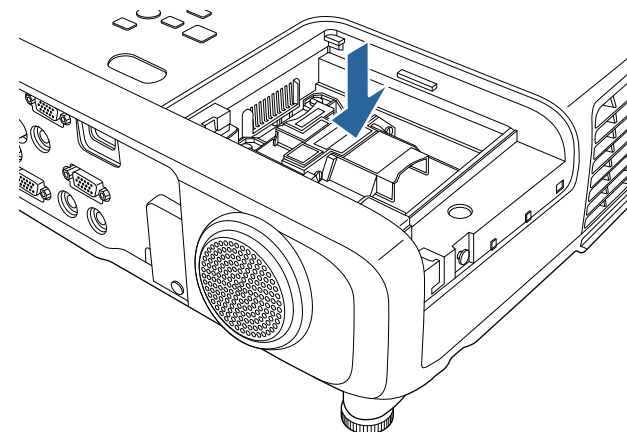


- 4** Afferrare la parte rialzata della vecchia lampada e rimuoverla.  
Se la lampada presenta crepature, sostituirla con una nuova oppure contattare il rivenditore locale per ulteriore assistenza.

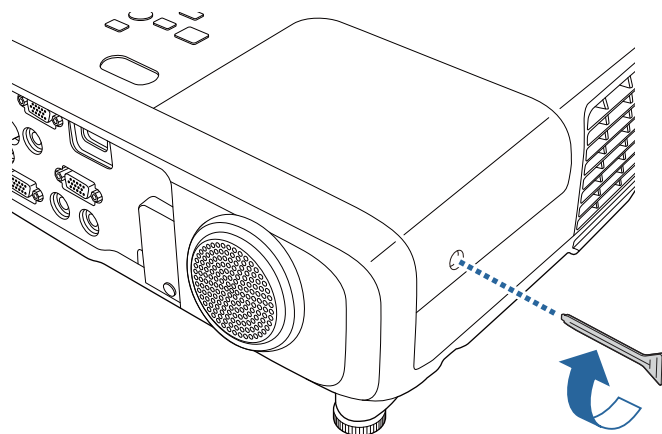
☛ *Indirizzi utili per il proiettore Epson*



- 5** Posizionare la nuova lampada.  
Inserire la nuova lampada lungo la guida nella direzione corretta in modo da fissarla in posizione, quindi premere con decisione e, una volta inserita completamente, serrare le due viti.



- 6** Riposizionare il coperchio della lampada.



## Attenzione

- Assicurarsi di avere installato saldamente la lampada e il coperchio della lampada. Se viene rimosso il coperchio, la lampada si spegnerà automaticamente come misura di sicurezza. In caso di posizionamento non corretto della lampada o del relativo coperchio, la lampada non si accende. Assicurarsi che il coperchio della lampada non sia allentato o deformato.
- Questo prodotto presenta un componente che contiene mercurio (Hg). Fare riferimento alla legislazione locale in materia di smaltimento e riciclaggio. Non smaltire questo prodotto alla stregua dei rifiuti normali.

## Azzeramento delle ore della lampada

Il proiettore registra il tempo in cui la lampada rimane accesa e un messaggio e un indicatore informano quando è arrivato il momento di sostituirla. Una volta sostituita la lampada, accertarsi di aver azzerato le ore lampada dal menu Reset.

☛ **Reset - Azzerare ore lampada** [p.140](#)



Azzerare le ore della lampada solo dopo aver sostituito la lampada. In caso contrario, il periodo della sostituzione non verrà indicato correttamente.

## Sostituzione del filtro dell'aria

### Intervallo di sostituzione del filtro dell'aria

Se il messaggio viene visualizzato frequentemente anche quando il filtro dell'aria è stato pulito, sostituire il filtro.

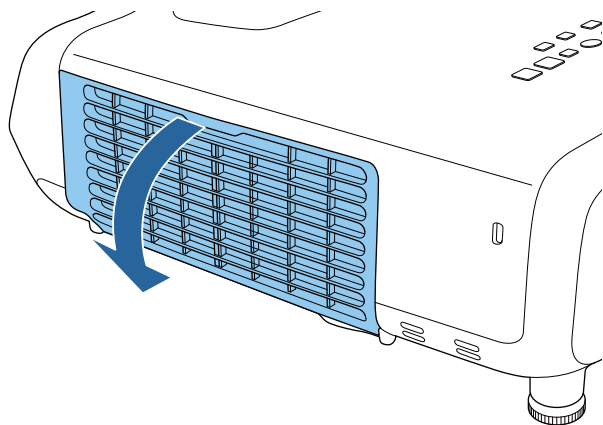
### Come si sostituisce il filtro dell'aria

È possibile sostituire il filtro dell'aria anche quando il proiettore è installato alla parete o al soffitto.

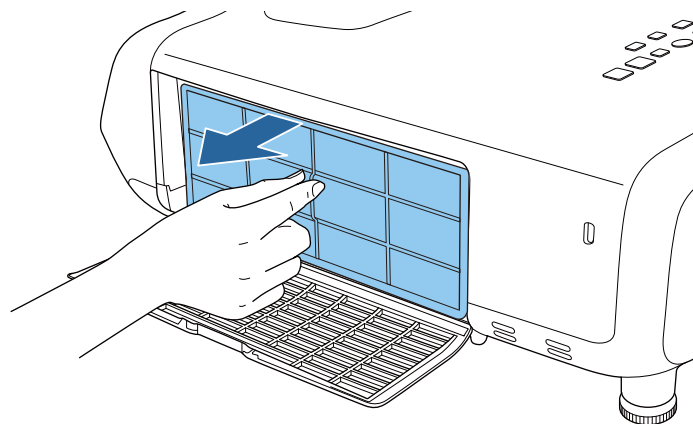
- 1 Dopo avere spento il proiettore e udito i due bip di conferma del cicalino, scollegare il cavo di alimentazione.



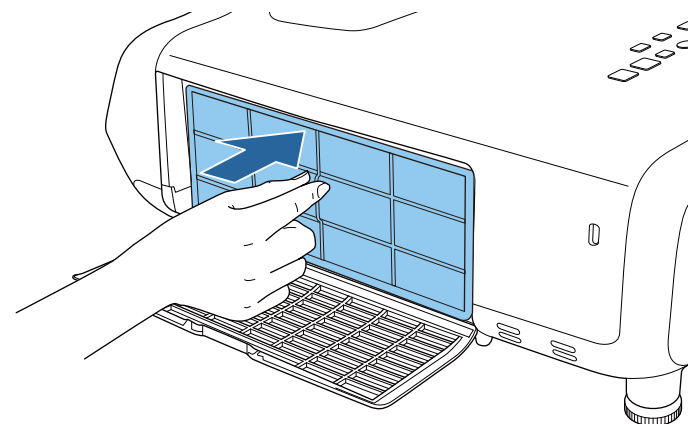
- 2** Aprire il coperchio del filtro dell'aria.  
Inserire un dito nella scanalatura posta sulla sommità del coperchio del filtro dell'aria e tirarlo per aprirlo.



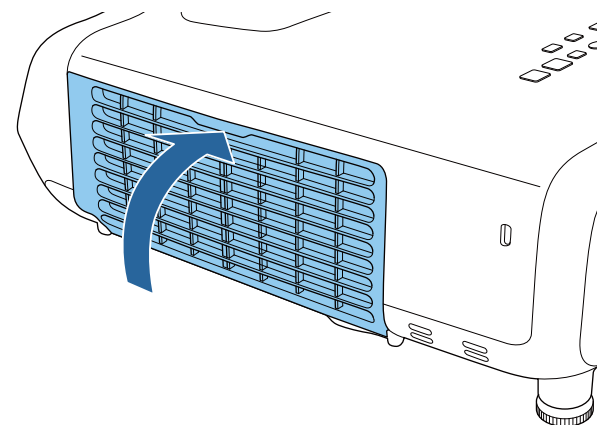
- 3** Rimuovere il filtro dell'aria.  
Afferrare la linguetta al centro del filtro dell'aria e tirare il filtro verso l'esterno.



- 4** Installare il nuovo filtro dell'aria.



- 5** Chiudere il coperchio del filtro dell'aria.



Smaltire i filtri dell'aria usati in conformità con le leggi locali.  
Materiale del telaio: ABS  
Materiale del filtro: schiuma di poliuretano



# Appendice

Sono disponibili i seguenti accessori opzionali e materiali di consumo. Si consiglia di acquistare questi prodotti in base alle necessità. L'elenco seguente di accessori opzionali e materiali di consumo è aggiornato a: agosto. 2014. I dettagli relativi agli accessori sono soggetti a modifiche senza preavviso.

## Accessori opzionali

### Unità LAN wireless ELPAP07

Utilizzarla per proiettare immagini da un computer tramite comunicazione wireless.

### Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Utilizzare quando si desidera stabilire rapidamente una connessione diretta tra il proiettore e un computer con Windows installato.

### Telecamera documenti ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20

Utilizzare questa telecamera per proiettare immagini quali libri, documenti OHP o slide.

### Finestra di interfaccia ELPCB02

Se il proiettore è montato su una parete o su un soffitto, installare il telecomando per azionare manualmente il proiettore.

### Custodia morbida ELPKS66

Custodia morbida per trasportare il proiettore.

### Cavo del computer ELPKC02

(1,8 m - Per mini D-Sub a 15 pin/mini D-Sub a 15 pin)

### Cavo del computer ELPKC09

(3 m - Per mini D-Sub a 15 pin/mini D-Sub a 15 pin)

### Cavo del computer ELPKC10

(20 m - Per mini D-Sub a 15 pin/mini D-Sub a 15 pin)

### Set di cavi per telecomando\*2 ELPKC28

Cavi per collegare vari proiettori che supportano le funzioni interattive.

### Cavo prolunga USB ELPKC31

Collegare ad un cavo USB se il cavo USB è troppo corto.

### Cavo video component ELPKC19

(3 m - Per mini D-Sub a 15 pin/maschio RCA×3)

Utilizzare questo cavo per collegare una sorgente [video component](#)▶▶.

### Tubo a soffitto (450 mm)\*1 ELPFP13

### Tubo a soffitto (700 mm)\*1 ELPFP14

Utilizzare questi tubi per installare il proiettore su un soffitto alto.

### Montaggio a soffitto\*1 ELPMB23

Utilizzare questo montaggio per installare il proiettore sul soffitto.

### Montaggio a parete\*1 ELPMB45

Utilizzare questo attacco a braccio per installare il proiettore alla parete.

### Easy Interactive Pen\*2 ELPPN04A/ELPPN04B

Penne per le funzioni interattive. Non è possibile utilizzare contemporaneamente le Easy Interactive Pen con lo stesso numero di modello.

### Estensione penna interattiva\*2 ELPPE02

Collegare a Easy Interactive Pen per allungare la penna e utilizzarla come puntatore.

### Punte di ricambio per la penna\*2 ELPPS02

Punte di ricambio per la Easy Interactive Pen.

\*1 Per questo tipo di installazione del proiettore al soffitto o su parete occorrono competenze specifiche. Contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.

☛ [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)

\*2 Solo EB-536Wi.

## Materiali di Consumo

### Unità lampada ELPLP87

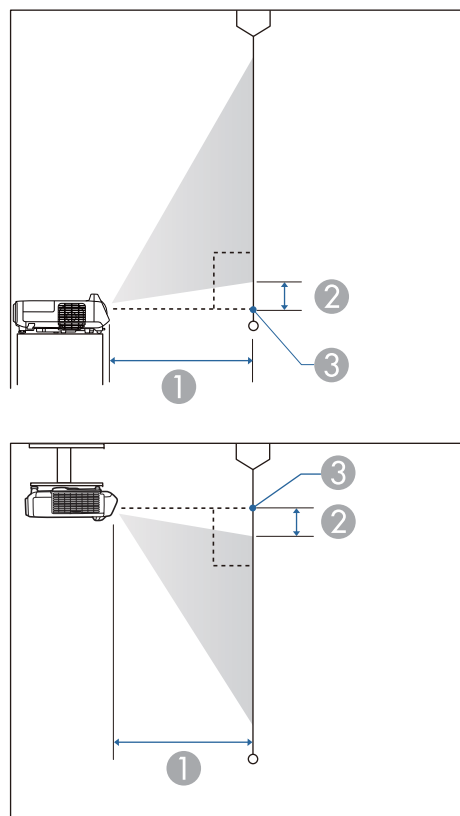
Utilizzare questa lampada per sostituire quelle usate.



### **Filtro dell'aria ELPAF47**

Utilizzare questi filtri dell'aria per sostituire quelli usati.

## Distanza di proiezione (per EB-536Wi/EB-535W/EB-525W)



- ① Distanza di proiezione (dall'obiettivo allo schermo)
- ② Distanza dal centro dell'obiettivo dello slave alla base dello schermo (o alla sua parte superiore, se installato su una parete o un soffitto)
- ③ Centro dell'obiettivo

Unità: cm

Dimensioni dello schermo 4:3		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	Minimo (Wide)
50"	100 x 76	58 - 79	9
60"	120 x 91	70 - 96	11
70"	140 x 105	82 - 112	13
80"	160 x 120	94*	14
90"	180 x 135	107*	16
102"	207 x 155	121*	18

\* Proiezione mediante Wide (zoom massimo).

Unità: cm

Dimensioni dello schermo 16:9		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	Minimo (Wide)
60"	130 x 75	63 - 87	14
70"	150 x 87	74 - 101	16
80"	180 x 100	85 - 116	19
90"	200 x 110	97*	21
100"	220 x 120	108*	23
113"	250 x 141	122*	26

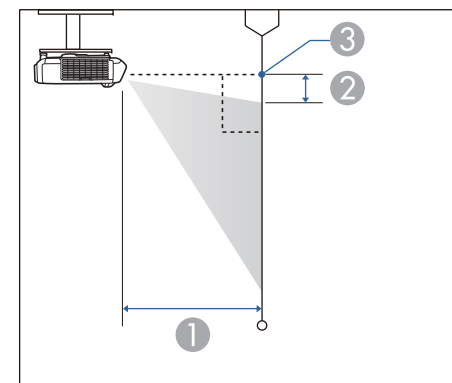
\* Proiezione mediante Wide (zoom massimo).

Unità: cm

Dimensioni dello schermo 16:10		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	Minimo (Wide)
55"	115 x 72	56 - 77	9
60"	130 x 81	61 - 84	9

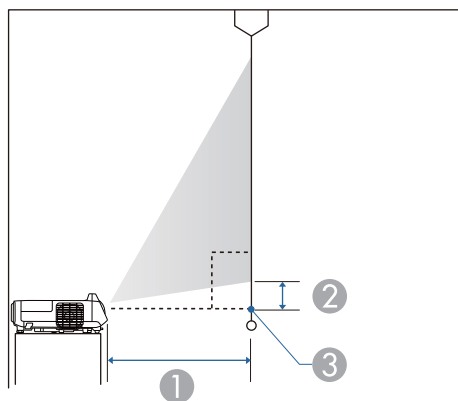
Dimensioni dello schermo 16:10		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	Minimo (Wide)
70"	150 x 94	72 - 99	11
80"	170 x 110	83 - 113	13
90"	190 x 120	94*	14
100"	220 x 130	105*	16
116"	251 x 157	122*	18

\* Proiezione mediante Wide (zoom massimo).



- ① Distanza di proiezione (dall'obiettivo allo schermo)
- ② Distanza dal centro dell'obiettivo dello slave alla base dello schermo (o alla sua parte superiore, se installato su una parete o un soffitto)
- ③ Centro dell'obiettivo

## Distanza di proiezione (per EB-530/EB-520)



Unità: cm

Dimensioni dello schermo 4:3		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	Minimo (Wide)
50"	100 x 76	55 - 75	6
60"	120 x 91	66 - 90	8
70"	140 x 105	78 - 106	9
80"	160 x 120	89 - 122	10
90"	180 x 135	101*	12
100"	200 x 150	112*	13
108"	219 x 165	122*	14

\* Proiezione mediante Wide (zoom massimo).

Unità: cm

Dimensioni dello schermo 16:9		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	Minimo (Wide)
50"	110 x 62	60 - 82	17
60"	130 x 75	72 - 99	21
70"	150 x 87	85 - 116	24
80"	180 x 100	98*	28
90"	200 x 110	110*	31
99"	219 x 123	121*	34

\* Proiezione mediante Wide (zoom massimo).

## Risoluzioni Supportate

### Segnali del computer (RGB analogico)

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
VGA	60/72/75/85	640 x 480
SVGA	56/60/72/75/85	800 x 600
XGA	60/70/75/85	1024 x 768
WXGA	60	1280 x 768
	60	1366 x 768
	60/75/85	1280 x 800
WXGA+	60/75/85	1440 x 900
WXGA++	60	1600 x 900
SXGA	70/75/85	1152 x 864
	60/75/85	1280 x 1024
	60/75/85	1280 x 960
SXGA+	60/75	1400 x 1050
WSXGA+*1,2	60	1680 x 1050
UXGA	60	1600 x 1200
MAC13"	67	640 x 480
MAC16"	75	832 x 624
MAC19"	75	1024 x 768
	59	1024 x 768
MAC21"	75	1152 x 870

\*1 Solo EB-536Wi/EB-535W/EB-525W.

\*2 Compatibile solo se viene selezionato **Panoramico** come **Risoluzione** dal menu Configurazione.

È probabile che l'immagine venga proiettata anche se vengono immessi segnali diversi da quelli elencati qui sopra. Tuttavia, non tutte le funzioni potrebbero essere supportate.

### Video Component

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080

### Video composito

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
TV (NTSC)	60	720 x 480
TV (SECAM)	50	720 x 576
TV (PAL)	50/60	720 x 576

### Segnale di ingresso dalla porta HDMI

Segnale	Frequenza refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
VGA	60	640 x 480
SVGA	60	800 x 600
XGA	60	1024 x 768
WXGA	60	1280 x 800
	60	1366 x 768



Segnale	Frequenza refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
WXGA+	60	1440 x 900
WXGA++	60	1600 x 900
SXGA	60	1280 x 960
	60	1280 x 1024
SXGA+	60	1400 x 1050
UXGA	60	1600 x 1200
WSXGA+*	60	1680 x 1050
SDTV (480i/480p)	60	720 x 480
SDTV (576i/576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080

\* Solo EB-536Wi/EB-535W/EB-525W.

## Specifiche Generiche del Proiettore

<b>Nome del prodotto</b>		EB-536Wi	EB-535W	EB-525W	EB-530	EB-520
<b>Dimensioni</b>		344 (L) x 94 (A) x 314,5 (P) mm (piedini non inclusi)				
<b>Dimensioni del pannello LCD</b>		Ampiezza di 0,59 pollici			0,55"	
<b>Metodo di visualizzazione</b>		Matrice attiva TFT in polisilicone				
<b>Risoluzione</b>		1.024.000 WXGA (1280 (L) x 800 (A) punti)x 3			786.432 XGA (1024 (L) x 768 (A) punti)x 3	
<b>Regolazione della messa a fuoco</b>		Manuale				
<b>Regolazione dello zoom</b>		Digitale (1-1,35)				
<b>Lampada</b>		Lampada UHE, 215 W Numero modello: ELPLP87	Lampada UHE, 200 W Numero modello: ELPLP87	Lampada UHE, 215 W Numero modello: ELPLP87	Lampada UHE, 200 W Numero modello: ELPLP87	Lampada UHE, 200 W Numero modello: ELPLP87
<b>Uscita audio max.</b>		16 W				
<b>Diffusore</b>		1				
<b>Alimentazione</b>		100 - 240 V CA $\pm$ 10% 50/60 Hz 3,2 - 1,4 A	100 - 240 V CA $\pm$ 10% 50/60 Hz 3,0 - 1,3 A	100 - 240 V CA $\pm$ 10% 50/60 Hz 3,2 - 1,4 A	100 - 240 V CA $\pm$ 10% 50/60 Hz 3,2 - 1,4 A	100 - 240 V CA $\pm$ 10% 50/60 Hz 3,0 - 1,3 A
<b>Consumo di corrente</b>	<b>Paesi con tensione compresa tra 100 e 120 V</b>	Funzionamento: 315 W Consumo di corrente in stand by (Rete abilitata): 1,90 W Consumo di corrente in stand by (Rete disabilitata): 0,22 W	Funzionamento: 315 W Consumo di corrente in stand by (Rete abilitata): 1,90 W Consumo di corrente in stand by (Rete disabilitata): 0,22 W	Funzionamento: 293 W Consumo di corrente in stand by (Rete abilitata): 1,90 W Consumo di corrente in stand by (Rete disabilitata): 0,22 W	Funzionamento: 315 W Consumo di corrente in stand by (Rete abilitata): 1,90 W Consumo di corrente in stand by (Rete disabilitata): 0,22 W	Funzionamento: 293 W Consumo di corrente in stand by (Rete abilitata): 1,90 W Consumo di corrente in stand by (Rete disabilitata): 0,22 W
	<b>Paesi con tensione compresa tra 220 e 240 V</b>	Funzionamento: 298 W Consumo di corrente in stand by (Rete abilitata): 2,10 W Consumo di corrente in stand by (Rete disabilitata): 0,28 W	Funzionamento: 298 W Consumo di corrente in stand by (Rete abilitata): 2,10 W Consumo di corrente in stand by (Rete disabilitata): 0,28 W	Funzionamento: 278 W Consumo di corrente in stand by (Rete abilitata): 2,10 W Consumo di corrente in stand by (Rete disabilitata): 0,28 W	Funzionamento: 298 W Consumo di corrente in stand by (Rete abilitata): 2,10 W Consumo di corrente in stand by (Rete disabilitata): 0,28 W	Funzionamento: 278 W Consumo di corrente in stand by (Rete abilitata): 2,10 W Consumo di corrente in stand by (Rete disabilitata): 0,28 W

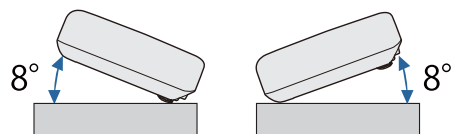
<b>Altitudine</b>	Altitudine da 0 a 3.000 m				
<b>Temperatura di funzionamento</b>	Da +5 a +35°C (senza condensa) (altitudine da 0 a 2.286 m) Da +5 a +30°C (senza condensa) (altitudine da 2.287 a 3.000 m)				
<b>Temperatura di stoccaggio</b>	Da -10 a +60°C (senza condensa)				
<b>Massa</b>	Circa 3,9 kg	Circa 3,7 kg	Circa 3,7 kg	Circa 3,7 kg	Circa 3,7 kg

<b>Connettori</b>	<b>Porta Computer1</b>	<b>1</b>	Mini D-Sub a 15 pin (femmina)
	<b>Porta Computer2</b>	<b>1</b>	Mini D-Sub a 15 pin (femmina)
	<b>Porta Video</b>	<b>1</b>	Jack pin RCA
	<b>Porta S-Video</b>	<b>1</b>	Mini DIN a 4 pin
	<b>Porta Audio1</b>	<b>1</b>	Mini jack stereo
	<b>Porta Audio2</b>	<b>1</b>	Mini jack stereo
	<b>Porta Audio-L/R</b>	<b>1</b>	Jack pin RCA x 2 (L, R)
	<b>Porta Mic</b>	<b>1</b>	Mini jack stereo
	<b>Porta Audio Out</b>	<b>1</b>	Mini jack stereo
	<b>Porta Monitor Out</b>	<b>1</b>	Mini D-Sub a 15 pin (femmina)
	<b>Porta HDMI</b>	<b>1</b>	HDMI (audio supportato solo da PCM)
	<b>Porta USB-A*1</b>	<b>1</b>	Connettore USB (Tipo A)
	<b>Porta USB-B*1</b>	<b>1</b>	Connettore USB (Tipo B)
	<b>Porta LAN</b>	<b>1</b>	RJ-45
	<b>Porta RS-232C</b>	<b>1</b>	Mini D-Sub 9-pin (maschio)
<b>Porta SYNC*2</b>	<b>2</b>	Mini jack stereo	

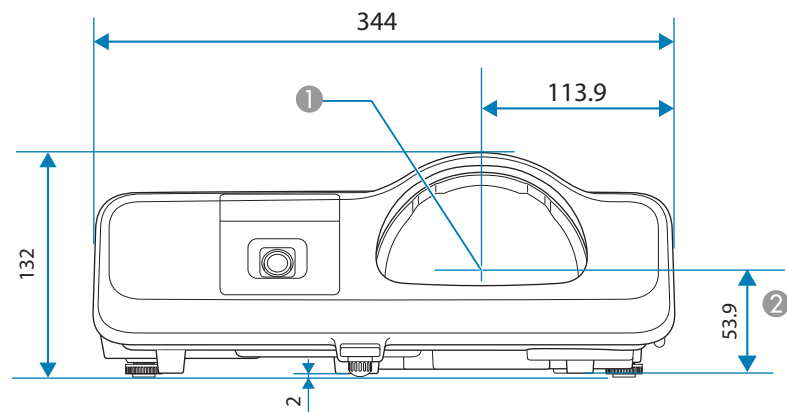
\*1 Supporta USB 2.0. Tuttavia, non si garantisce che le porte USB funzionino con tutte le periferiche che supportano l'USB.

\*2 Solo EB-536Wi.

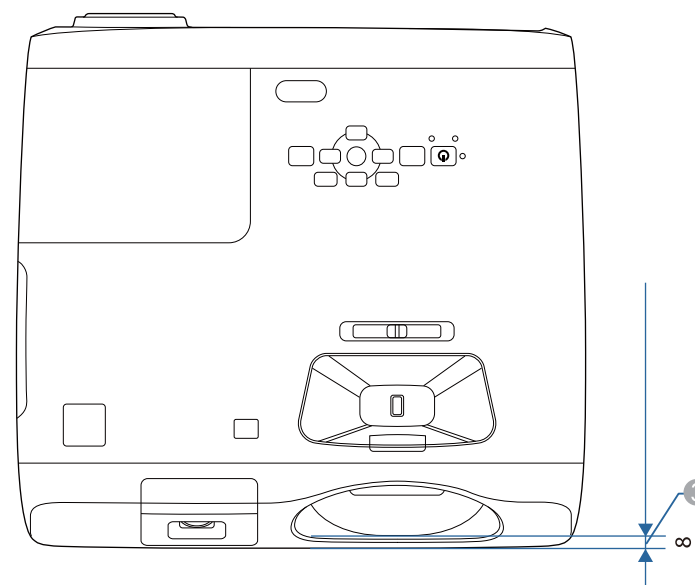
Angolo di inclinazione



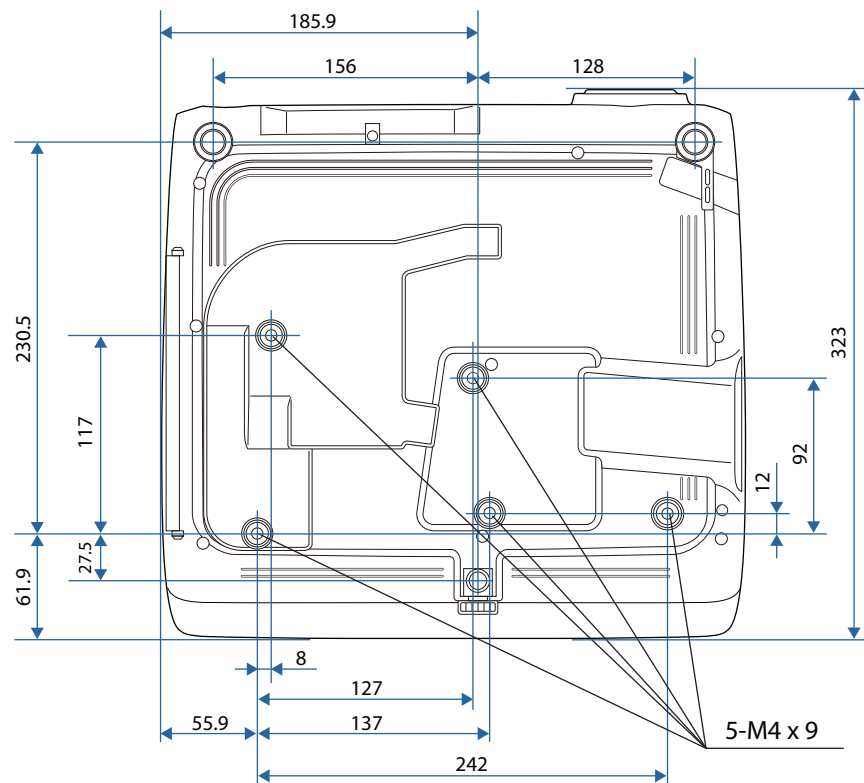
L'utilizzo del proiettore con un angolo di inclinazione superiore ai 8° potrebbe causare danni e incidenti.



- ① Centro dell'obiettivo
- ② Misurazioni dal centro dell'obiettivo ai punti di fissaggio della piastra per il montaggio a parete o ai punti di fissaggio del montaggio a soffitto.



- ③ Misurazione dalla parte anteriore del proiettore alla parte anteriore dell'obiettivo.




Unità: mm

Questa sezione fornisce una breve spiegazione dei termini difficili di cui non è stata fornita la spiegazione all'interno della guida. Per ulteriori dettagli, fare riferimento ad altre pubblicazioni disponibili in commercio.

<b>AMX Device Discovery</b>	AMX Device Discovery è una tecnologia sviluppata da AMX per consentire ai sistemi di controllo AMX di facilitare l'utilizzo delle apparecchiature di destinazione. Epson ha implementato questa tecnologia di protocollo e ha fornito un'impostazione per abilitare la funzione del protocollo (ON). Visitare il sito Web di AMX per ulteriori dettagli. URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
<b>Contrasto</b>	Luminosità relativa delle aree di luce e ombra di un'immagine che può essere aumentata o diminuita per dare rilievo ai testi e alle parti grafiche oppure per attenuarne l'intensità. La regolazione di questa specifica proprietà dell'immagine è chiamata regolazione del contrasto.
<b>DHCP</b>	Acronimo di Dynamic Host Configuration Protocol. Questo protocollo assegna automaticamente un <a href="#">indirizzo IP</a> all'apparecchiatura collegata alla rete.
<b>Freq. refresh</b>	L'elemento di emissione della luce di uno schermo mantiene la stessa luminosità e lo stesso colore solo per un brevissimo lasso di tempo. A causa di questo inconveniente, l'immagine deve essere scansata diverse volte al secondo in modo che l'elemento di emissione della luce venga aggiornato. Il numero di operazioni di refresh al secondo è chiamata Frequenza refresh ed è espressa in hertz (Hz).
<b>HDCP</b>	HDCP è l'acronimo di High-bandwidth Digital Content Protection. Si utilizza per impedire la copia illegale e proteggere i diritti d'autore tramite la crittografia dei segnali digitali inviati sulle porte DVI e HDMI. Poiché che la porta HDMI del proiettore supporta l'HDCP, il proiettore è in grado di proiettare immagini digitali protette dalla tecnologia HDCP. Tuttavia è possibile che il proiettore non sia in grado di proiettare immagini protette da versioni aggiornate della crittografia HDCP.
<b>HDTV</b>	Acronimo di High-Definition Television che fa riferimento a impianti ad alta definizione conformi alle seguenti condizioni. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Risoluzione verticale 720p o 1080i o superiore (p = <a href="#">Progressivo</a>, i = <a href="#">Interlacciato</a>)</li> <li>• <a href="#">Rapporto aspetto</a> dello schermo di 16:9</li> </ul>
<b>Indirizzo Gateway</b>	Si tratta di un server (router) per la comunicazione tra una rete (sottorete) divisa in base alle <a href="#">maschere di sottorete</a> .
<b>Indirizzo IP</b>	Numero di identificazione di un computer collegato a una rete.
<b>Indirizzo IP Trap</b>	Si tratta dell' <a href="#">indirizzo IP</a> del computer di destinazione utilizzato per la notifica degli errori in SNMP.
<b>Interlacciato</b>	Trasmette le informazioni necessarie per creare uno schermo inviando le righe alternatamente, a partire dalla sommità dell'immagine e procedendo verso il basso. Lo sfarfallio delle immagini è più probabile perché un quadro viene visualizzato a righe alterne.
<b>Maschera di sottorete</b>	Si tratta di un valore numerico che definisce il numero di bit utilizzati per l'indirizzo di rete su una rete suddivisa (sottorete) dall'indirizzo IP.
<b>Modalità Ad hoc</b>	Metodo di connessione LAN wireless che comunica con client LAN wireless senza utilizzare un punto di accesso.
<b>Modalità Infrastruttura</b>	Metodo di connessione LAN wireless nel quale i dispositivi comunicano attraverso punti di accesso.
<b>Progressivo</b>	Proietta le informazioni per creare uno schermo alla volta, visualizzando un'immagine per fotogramma. Anche se il numero di righe di scansione è identico, lo sfarfallio delle immagini diminuisce perché il volume di informazioni è doppio rispetto al sistema interlacciato.



<b>Rapporto aspetto</b>	Il rapporto tra la lunghezza e l'altezza dell'immagine. Gli schermi con un rapporto di 16:9 fra le dimensioni orizzontali e verticali, per esempio gli schermi HDTV, sono denominati schermi panoramici. Gli schermi SDTV e quelli generici per computer hanno un rapporto aspetto di 4:3.
<b>SDTV</b>	Acronimo di Standard Definition Television che fa riferimento a impianti televisivi standard non conformi alle condizioni dell' <a href="#">HDTV</a>  High-Definition Television.
<b>SNMP</b>	Acronimo di Simple Network Management Protocol, il protocollo per i dispositivi di monitoraggio e controllo quali ad esempio i router e i computer connessi a una rete TCP/IP.
<b>sRGB</b>	Standard internazionale per gli intervalli del colore formulato in modo che i colori riprodotti dall'apparecchiatura video possano venire facilmente gestiti dai sistemi operativi o da Internet. Se la sorgente collegata dispone di un modo sRGB, impostare sia il proiettore che la sorgente collegata del segnale su sRGB.
<b>SSID</b>	SSID è un numero di identificazione per il collegamento a un'altra periferica su una LAN wireless. È possibile effettuare la comunicazione wireless su periferiche con SSID corrispondente.
<b>SVGA</b>	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 800 punti (orizzontale) x 600 punti (verticale).
<b>S-Video</b>	Metodo che separa il segnale video in una componente di luminanza (Y) e una componente di colore (C).
<b>SXGA</b>	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 1.280 punti (orizzontale) x 1.024 punti (verticale).
<b>Sync.</b>	Trasmissione dei segnali dai computer ad una frequenza specifica. Se la frequenza del proiettore non corrisponde a questa frequenza si otterrà una bassa qualità delle immagini. La procedura in grado di fare corrispondere le fasi di questi segnali (la posizione relativa delle creste e delle onde nel segnale) è chiamata Sincronizzazione. Se i segnali non sono sincronizzati, è possibile che si verifichino fenomeni quali sfarfallio, sfocature e interferenze orizzontali.
<b>Tracking</b>	Trasmissione dei segnali dai computer ad una frequenza specifica. Se la frequenza del proiettore non corrisponde a questa frequenza si otterrà una bassa qualità delle immagini. La procedura in grado di fare corrispondere la frequenza di questi segnali (il numero di creste nel segnale) è chiamata Tracking. Se il Tracking non viene eseguito correttamente, nel segnale appariranno spesse righe verticali.
<b>VGA</b>	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 640 punti (orizzontale) x 480 punti (verticale).
<b>Video Component</b>	Metodo che separa il segnale video in una componente di luminanza (Y), una componente di luminanza blu negativa (Cb o Pb) e una componente di luminanza rossa negativa (Cr o Pr).
<b>Video composito</b>	Metodo che combina il segnale video in una componente di luminanza e una componente di colore per la trasmissione mediante un singolo cavo.
<b>XGA</b>	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 1.024 punti (orizzontale) x 768 punti (verticale).

Tutti i diritti riservati. Nessuna parte di questa pubblicazione può essere riprodotta, memorizzata in sistemi informatici o trasmessa in qualsiasi forma o con qualsiasi mezzo, elettronico, meccanico, con fotocopie, registrazioni o altro mezzo, senza previa autorizzazione scritta di Seiko Epson Corporation. Non viene assunta alcuna responsabilità esplicita né relativamente all'uso delle informazioni contenute nel presente documento né per eventuali danni derivanti dall'uso delle suddette informazioni.

Né Seiko Epson Corporation né le sue società affiliate potranno essere ritenute responsabili nei confronti dell'acquirente di questo prodotto o verso terzi per danni, perdite, oneri o spese sostenute o subite dall'acquirente o da terzi in seguito a incidenti, uso errato o uso improprio del presente prodotto, oppure a modifiche, interventi di riparazione o alterazioni non autorizzate effettuate sullo stesso, oppure (con esclusione degli Stati Uniti) alla mancata stretta osservanza delle istruzioni operative e di manutenzione fornite da Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation non potrà essere ritenuta responsabile per eventuali danni o inconvenienti derivanti dall'uso di accessori opzionali o materiali di consumo diversi da quelli indicati da Seiko Epson Corporation come Prodotti originali Epson o Prodotti approvati Epson.

Il contenuto di questo manuale è soggetto a modifica o aggiornamento senza preavviso.

Le illustrazioni contenute in questo manuale potrebbero differire dal proiettore effettivo.

## Limitazioni di impiego

Quando questo prodotto viene impiegato in applicazioni che richiedono un alto grado di affidabilità o sicurezza, come nel caso di dispositivi per trasporto aereo, treno, nave, motoveicoli, ecc., dispositivi per la prevenzione di disastri, dispositivi di sicurezza vari, ecc. o dispositivi di precisione/funzionali ecc., deve essere utilizzato solo dopo aver considerato l'inclusione nel progetto di elementi di ridondanza e resistenza ai guasti aventi lo scopo di mantenere la sicurezza e l'affidabilità dell'intero sistema. Poiché questo prodotto è stato progettato per essere usato in applicazioni che richiedono un altissimo grado di affidabilità o sicurezza, come in apparecchiature aerospaziali, reti di comunicazione, controllo di impianti nucleari o apparecchi per l'assistenza medica utilizzati nella cura diretta dei pazienti, ecc., è necessario usare il proprio giudizio nel valutare l'idoneità del prodotto.

---

## Normative della legge in materia di telegrafia senza fili (Wireless Telegraphy Act)

Le seguenti azioni sono vietate dalla "Wireless Telegraphy Act.

- Modifica e smontaggio (antenna inclusa)
- Rimozione del cartellino di conformità

---

## Informazioni sulle indicazioni

Sistema operativo Microsoft® Windows® 2000  
Sistema operativo Microsoft® Windows® XP  
Sistema operativo Microsoft® Windows Vista®  
Sistema operativo Microsoft® Windows® 7  
Sistema operativo Microsoft® Windows® 8  
Sistema operativo Microsoft® Windows® 8.1

Nella presente guida, i sistemi operativi menzionati sopra vengono indicati come "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8" e "Windows 8.1". Inoltre, il termine collettivo Windows può essere utilizzato per indicare Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 e Windows 8.1 e più versioni di Windows possono

essere indicate, per esempio, come Windows 2000/XP/Vista/7/8/8.1 omettendo la ripetizione della dicitura Windows.

Mac OS X 10.3.x  
 Mac OS X 10.4.x  
 Mac OS X 10.5.x  
 Mac OS X 10.6.x  
 OS X 10.7.x  
 OS X 10.8.x  
 OS X 10.9.x

Nella presente guida, i sistemi operativi menzionati sopra vengono indicati come "Mac OS X 10.3.x", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x" e "OS X 10.9.x". Inoltre, tali sistemi operativi possono essere indicati collettivamente con il termine "OS X".

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

**Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)**

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION  
 Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan  
 Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.  
 Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands  
 Telephone: 31-20-314-5000

## Avviso generale:

EPSON è un marchio registrato, EXCEED YOUR VISION, ELPLP e i relativi logo sono marchi o marchi registrati di Seiko Epson Corporation.

Mac, Mac OS e OS X sono marchi della Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint e il logo Windows sono marchi o marchi registrati di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o in altri paesi.

eneloop® è un marchio registrato di Panasonic Group.

WPA™ e WPA2™ sono marchi registrati di Wi-Fi Alliance.

App Store è un marchio di servizio di Apple Inc.

Google play è un marchio di Google Inc.

HDMI e High-Definition Multimedia Interface sono marchi commerciali o marchi registrati di HDMI Licensing LLC. 

Il marchio PjLink è un marchio in fase di registrazione o già registrato in Giappone, Stati Uniti e altri paesi e regioni.

Crestron e Crestron RoomView sono marchi registrati di Crestron Electronics, Inc.

Tutti gli altri marchi di fabbrica appartengono ai rispettivi proprietari e sono utilizzati esclusivamente a scopo identificativo.

- A**
- A/V Mute ..... 12, 17, 94, 108
  - Abilita clic destro ..... 129
  - Accensione autom. .... 127
  - Accensione diretta ..... 127
  - Accensione protetta ..... 102
  - Accessori opzionali ..... 179
  - Aggiornare ..... 134
  - Alim, wireless ..... 130
  - Alimentazione ..... 15, 16, 108
  - Altezza immagine ..... 54
  - AMX Device Discovery ..... 138
  - Anello di regolazione della messa a fuoco 11
  - Archivio USB ..... 88
  - Area di emissione della luce del telecomando  
..... 18
  - Area operativa della penna ..... 74
  - Attacco per cordicella opzionale ..... 21
  - Autocalibrazione ..... 72, 128
  - Autoimpost. SSID ..... 133
  - Automatico ..... 16
  - Autospegnimento ..... 139
  - Avanzate ..... 129
  - Azzeramento del tempo di funzionamento  
della lampada ..... 141, 176
  - Azzeramento tutto ..... 141
- B**
- Barra degli strumenti di controllo del  
proiettore ..... 80  
..... 126
  - Blocco ..... 17, 94, 108
  - Blocco del cavo ..... 105
- Blocco di sicurezza** ..... 105
- Blocco funzionamento** ..... 104, 124
- Blocco totale** ..... 104
- Bonjour** ..... 138
- C**
- Calibrazione della penna ..... 71
  - Calibrazione manuale ..... 72, 128
  - Canale ..... 133
  - Capovolgi in orizz. .... 8, 93
  - Cavo del computer ..... 179
  - Cavo prolunga USB ..... 179
  - Cavo USB ..... 145
  - Cavo video component ..... 179
  - Cerca punto accesso ..... 133, 134
  - Collegamento delle sorgenti di immagine 29
  - Collegamento di dispositivi USB ..... 31
  - Collegamento di un computer ..... 27
  - Collegamento di un microfono ..... 33
  - Collegamento di un'apparecchiatura esterna  
..... 34
  - Collegamento di vari proiettori ..... 39
  - Collegamento mediante un cavo LAN ..... 36
  - Collegamento seriale ..... 110
  - Colore sfondo ..... 126
  - Come si sostituisce il filtro dell'aria ..... 176
  - Commutazione di immagini ..... 45
  - Computer ..... 16, 108
  - Configurazione di rete ..... 130
  - Configurazione proiettore ..... 106
  - Continua ..... 93
  - Contrasto ..... 121
  - Controllo Web ..... 106, 107
- Coperchio della batteria** ..... 21
- Coperchio della lampada** ..... 11
- Copriobiettivo** ..... 12
- Correzione automatica** ..... 54
- Correzione keystone orizzontale** ..... 11
- Correzioni manuali** ..... 51
- Crestron RoomView** ..... 112, 113, 138
- Croce** ..... 96
- Custodia morbida** ..... 179
- D**
- Diaframma automatico ..... 56, 122
  - Diffusore ..... 13
  - Dimensioni dello schermo ..... 181
  - Dimensioni immagine ..... 54
  - Dinamico ..... 56
  - Disinstallazione ..... 48
  - Display ECO ..... 139
  - Dispositivo di scorrimento H-Keystone ... 53
  - Distanza di proiezione ..... 181, 182
  - distanza di proiezione ..... 181
  - Distorsione del keystone ..... 50
- E**
- Easy Interactive Driver ..... 68, 69
  - Easy Interactive Function ..... 126, 128
  - Easy Interactive Pen ..... 20, 179
  - EasyMP Monitor ..... 106
  - EasyMP Network Projection ..... 83
  - Effetto ..... 93
  - Elaboraz. immagine ..... 124
  - Elenco dei comandi ..... 110
  - Enter ..... 15

- Esc ..... 15, 18  
 ESC/VP21 ..... 110  
 Estensione penna interattiva ..... 179  
 Etichetta di protezione mediante password  
 ..... 103  
 E-Zoom ..... 17, 96
- F**
- Filtro aria ..... 11  
 Filtro dell'aria ..... 180  
 Finestra di interfaccia ..... 179  
 Focus ..... 55  
 Forma del puntatore ..... 125  
 Formato ..... 16, 57  
 Foro per fissaggio cordicella ..... 17  
 Frase password ..... 135  
 Freq. refresh ..... 140  
 Frontale ..... 24, 127  
 Funzionamento ..... 127  
 Funzione Guida ..... 149  
 Funzione inchiostro ..... 85, 86  
 Funzione interattiva ..... 10, 25, 77, 165  
 Funzione MouseWireless ..... 97
- G**
- Gateway primario ..... 138  
 Guida ..... 15, 17
- H**
- H/V-Keystone ..... 51  
 HDMI ..... 184  
 Hovering ..... 128
- I**
- Immagini ..... 154, 155  
 Impostazioni ..... 144  
 Impostazioni A/V ..... 127  
 Impostazioni audio ..... 13  
 Impostazioni di visualizzazione ..... 92  
 Impostazioni IP ..... 134, 136  
 Indicatore della lampada ..... 150  
 Indicatore della temperatura ..... 150  
 Indicatore di alimentazione ..... 150  
 Indicatore di stato ..... 150  
 Indicatori ..... 15, 150  
 Indirizzo Email ..... 137  
 Indirizzo Gateway ..... 134, 136  
 Indirizzo IP ..... 137  
 Indirizzo IP Trap ..... 138  
 Info proiettore ..... 140  
 Info sinc ..... 140  
 Informazioni sulla rete ..... 130  
 Ingresso alimentazione ..... 12  
 Input penna ..... 85, 86  
 Installazione ..... 24, 25, 47  
 Intensità colore ..... 121  
 Interazione computer ..... 65  
 Intervallo di sostituzione del filtro dell'aria  
 ..... 176  
 IntervalloVideo HDMI ..... 123
- K**
- Keystone ..... 124  
 Keystone orizzontale ..... 53  
 Keyword proiettore ..... 132
- L**
- LAN ..... 18, 108  
 Lavagna scura ..... 56  
 Layout cavo ..... 110  
 Letture dei messaggi e-mail ..... 109  
 Leva di regolazione del piedino ..... 11  
 Lingua ..... 128  
 Logo protetto ..... 102  
 Logo utente ..... 98, 126  
 Luminosità ..... 121
- M**
- Maschera Sottorete ..... 134, 136  
 Materiali di consumo ..... 179  
 Memoria USB ..... 142  
 Menu ..... 15, 16  
 Menu Avanzate ..... 126  
 Menu Base ..... 132  
 Menu Configurazione ..... 118, 119  
 Menu ECO ..... 138  
 Menu Immagine ..... 121  
 Menu Impostazioni ..... 124  
 Menu Informazioni ..... 140  
 Menu LAN cablata ..... 136  
 Menu LAN wireless ..... 133  
 Menu Notifica Mail ..... 136  
 Menu Reset ..... 138, 141  
 Menu Rete ..... 129  
 Menu Segnale ..... 122  
 Menu Sicurezza ..... 135  
 Message Broadcasting ..... 106, 138  
 Messaggi ..... 126  
 MHL Menu ..... 18

Modalità Annotazione ..... 63, 78  
 Modalità di connessione ..... 133  
 Modalità Lavagna ..... 64, 78  
 Modalità Penna ..... 18, 128  
 Modo alta quota ..... 127  
 Modo colore ..... 18, 55, 121  
 Modo Funzion. penna ..... 129  
 Modo stand by ..... 139  
 Montaggio a parete ..... 179  
 Montaggio a soffitto ..... 179  
 MouseWireless/USB Display ..... 128

**N**

Nitidezza ..... 121  
 Nome del proiettore ..... 132  
 Nomi e funzioni delle parti ..... 11  
 Notifica Mail ..... 109, 137  
 Num ..... 16  
 Numero della porta ..... 137

**O**

Obiettivo di proiezione ..... 11  
 Ordinamento ..... 93  
 Ordine visualizzazione ..... 93  
 Ore della lampada ..... 139  
 Ottimizzatore luce ..... 139  
 Overscan ..... 124

**P**

Pagina ..... 17, 108  
 Pannello di controllo ..... 11, 15  
 Panoramico ..... 15  
 Password contr. Web ..... 132

Password PJLink ..... 132  
 Pattern ..... 125  
 Pattern utente ..... 100  
 PC Free ..... 8, 88, 89  
 Penna ..... 79  
 Penna elettronica ..... 70  
 Periodo di sostituzione della lampada .... 173  
 Piedino anteriore regolabile ..... 11, 14  
 Piedino posteriore ..... 14  
 PJLink ..... 111  
 Porta Audio1 ..... 13  
 Porta Audio2 ..... 13  
 Porta Audio-L/R ..... 12  
 Porta Computer ..... 13  
 Porta di ingresso microfono ..... 12  
 Porta HDMI ..... 13  
 Porta LAN ..... 13  
 Porta S-Video ..... 12  
 Porta SYNC IN/OUT ..... 13  
 porta USB-A ..... 13  
 porta USB-B ..... 13  
 Porta Uscita monitor ..... 13  
 Porta Video ..... 12  
 Posizione ..... 123  
 Posteriore ..... 24  
 Presa dell'aria ..... 11  
 Presentazione ..... 56, 92  
 Procedura di sostituzione della lampada 174  
 Progressivo ..... 123  
 Proiezione ..... 127  
 Projector ..... 42, 43  
 Proporzioni ..... 123  
 Protetto da password ..... 102  
 Protocollo di comunicazione ..... 111

Pulizia ..... 170  
 Pulizia del filtro dell'aria ..... 170  
 Pulizia della superficie del proiettore .... 170  
 Pulizia dell'obiettivo ..... 170  
 Punta penna ..... 20  
 Puntatore ..... 18, 95  
 Puntatore del mouse ..... 97  
 Punte di ricambio per la penna ..... 179  
 Punti di fissaggio del montaggio a parete 14  
 Punti di fissaggio del montaggio a soffitto 14  
 Punto di installazione del cavo di sicurezza ..... 14

**Q**

Quando si avvia la proiezione ..... 161  
 Quick Corner ..... 52, 124  
 Quick Wireless Connection USB Key 38, 179

**R**

Raggio d'azione ..... 20  
 Regolaz. colore ..... 122  
 Regolazione dell'inclinazione ..... 55  
 Requisiti di sistema ..... 46  
 Reset ..... 122, 124, 126, 128, 138, 140  
 Retro ..... 127  
 Ricerca sorgente ..... 44  
 Ricerca Sorgente avvio ..... 127  
 Ricevitore Easy Interactive Function ..... 11  
 Ricevitore remoto ..... 11, 13, 125  
 Riduzione rumore ..... 123  
 Rimozione di dispositivi USB ..... 32  
 Risoluzione ..... 123, 140  
 Risoluzioni Supportate ..... 184

Rotazione delle immagini .....	90
RS-232C .....	12

**S**

Schermi dei monitor .....	184
Schermi dei monitor supportati .....	184
Schermo .....	126
Schermo iniziale .....	126
Schermo posteriore .....	24
Segnale ingresso .....	123, 140
Segnale video .....	123, 140
Segnali del computer .....	184
Seleziona unità .....	90
Server SMTP .....	137
Set di cavi per telecomando .....	179
Setup Automatico .....	122
Sfiatatoio dell'aria .....	12
Sfondo .....	80
Sicurezza .....	135
Sincronizzazione .....	123
SNMP .....	109, 137
Soffitto .....	127
Soluzione dei problemi .....	150
Sostituzione del filtro dell'aria .....	176
Sostituzione della lampada .....	173
Sostituzione della punta .....	22
Sostituzione delle batterie .....	19, 21
Source Search .....	15, 18, 108
Specifiche .....	186
Specifiche Generiche del Proiettore .....	186
Spia della batteria .....	20
sRGB .....	56
SSID .....	133

Surriscaldamento .....	152
------------------------	-----

**T**

Tastiera numerica .....	16
Tastiera su schermo .....	131
Tasto .....	21
Tasto Enter .....	17
Tasto Utente .....	125
Teatro .....	56
Tele .....	15
Telecamera documenti .....	179
Telecomando .....	16
Telecomando web .....	107
Temp. colore .....	122
Temperatura di funzionamento .....	187
Temperatura di stoccaggio .....	187
Tempo autospegnim .....	139
Tempo cambio schermo .....	93
Timer A/V Mute .....	139
Tinta .....	121
Tracking .....	123
Tubo a soffitto .....	179

**U**

Unità lampada .....	179
Unità LAN wireless .....	37, 179
USB .....	18, 108
USB Display .....	46
USB Display/Easy Interactive Function .	128
USB Type B .....	128
Uscita A/V .....	127
Uscita audio .....	127
User .....	17

**V**

Versione .....	140
Video .....	16, 108
Video Component .....	184
Video composito .....	184
Visualizz. SSID .....	134
Visualizzazione indirizzo IP .....	134, 136
Vite di fissaggio dell'unità LAN wireless ..	13
V-Keystone auto. ....	54
Volume .....	17, 55, 108, 125
Volume ingresso microfono .....	125

**Z**

Zoom .....	124
------------	-----