



Guide de l'utilisateur

Multimedia Projector

| | |
|-----------------|------------------|
| EB-2265U | EB-2140W |
| EB-2255U | EB-2065 |
| EB-2250U | EB-2055 |
| EB-2245U | EB-2040 |
| EB-2165W | EB-X550KG |
| EB-2155W | EB-X500KG |

Symboles Utilisés Dans ce Guide **7**

Introduction de votre projecteur **8**

Caractéristiques du projecteur **9**

- Configuration rapide et facile 9
- Projection sans fil facile..... 10
- Connectivité flexible..... 11
 - Connexion à des ordinateurs..... 11
 - Connexion à des appareils mobiles..... 11
- Prise en charge de réunions fluides 12

Parties et fonctions du projecteur **13**

- Parties du projecteur - Avant..... 13
- Parties du projecteur - Arrière..... 16
- Parties du projecteur - Dessous..... 17
- Parties du projecteur - Panneau de commande 18
- Parties du projecteur - Télécommande 19

Configuration du projecteur **21**

Emplacement du projecteur **22**

- Options de configuration et d'installation du projecteur..... 23
- Distance de projection 24

Connexions du projecteur..... **25**

- Connexion à un ordinateur 25
 - Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio USB 25
 - Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio VGA..... 26
 - Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio HDMI..... 27
- Connexion à des smartphones ou tablettes 27
- Connexion à des sources vidéo 28
 - Connexion à une source vidéo HDMI 28
 - Connexion à une source vidéo de composants à VGA 29

- Connexion à une source vidéo composite 30
- Connexion à des appareils USB externes..... 30
 - Projection d'appareil USB..... 31
 - Connexion à un périphérique USB 31
 - Déconnexion d'un appareil USB 31
- Connexion à une caméra document 32
- Connexion à un émetteur HDBaseT 32
- Connexion à des appareils de sortie externes 32
 - Connexion à un moniteur VGA 33
 - Connexion à des haut-parleurs externes..... 33

Installation des piles dans la télécommande..... **35**

- Fonctionnement de la télécommande 35

Ouverture du volet de l'objectif **37**

Utilisation des fonctions de base du projecteur **38**

Mise sous tension du projecteur **39**

- Écran d'accueil 40

Mise hors tension du projecteur..... **42**

Régler la date et l'heure **43**

Sélection de la langue pour les menus du projecteur..... **45**

Modes de projection..... **46**

- Modifier le mode de projection à l'aide de la télécommande..... 46
- Modifier le mode de projection à l'aide des menus 46

Réglage de la hauteur de l'image..... **48**

Forme de l'image..... **49**

- Keystone H/V auto. 49
- V-Keystone auto..... 49
- Correction automatique de la forme de l'image avec Screen Fit 50
- Correction de la forme de l'image à l'aide du curseur Keystone horizontal 51
- Correction de la forme de l'image à l'aide des boutons Keystone..... 52

| | | | |
|--|-----------|--|------------|
| Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner..... | 53 | Restrictions de Présentateur gestes | 82 |
| Redimensionnement de l'image à l'aide de la bague de zoom ... | 56 | Désactiver l'image et le son temporairement | 84 |
| Mise au point de l'image à l'aide de la bague de mise au point . | 57 | Arrêter temporairement l'action vidéo..... | 85 |
| Sélection d'une source d'image | 58 | Zoomer sur des images | 86 |
| Format d'image | 60 | Utiliser la télécommande comme souris sans fil..... | 87 |
| Modifier le rapport d'aspect de l'image..... | 60 | Utiliser la télécommande comme pointeur | 89 |
| Rapports L/H disponibles | 60 | Enregistrement d'une image de logo d'utilisateur | 90 |
| Aspect de l'image projetée avec chaque mode d'aspect | 61 | Utiliser plusieurs projecteurs..... | 93 |
| Mode couleurs | 63 | Système d'identification de projecteur pour le contrôle de plusieurs projecteurs | 93 |
| Modifier le mode de couleurs | 63 | Réglage de l'ID du projecteur | 93 |
| Modes couleurs disponibles..... | 63 | Sélectionner le projecteur que vous souhaitez faire fonctionner..... | 94 |
| Configurer Iris auto..... | 64 | Correspondance des couleurs de l'image | 95 |
| Réglage de la couleur de l'image | 65 | Ajuster RGBCMY | 96 |
| Réglage de la teinte, de la saturation et de la luminosité | 65 | Fonctions de sécurité du projecteur | 98 |
| Réglage du Gamma..... | 66 | Types de protection par mot de passe | 98 |
| Contrôle du volume à l'aide des boutons de volume..... | 69 | Configurer un mot de passe..... | 98 |
| Réglage des fonctions du projecteur | 70 | Sélectionner les types de protection par mot de passe..... | 100 |
| Projection simultanée de deux images | 71 | Saisir un mot de passe pour utiliser le projecteur..... | 100 |
| Combinaisons de sources d'entrée non prises en charge pour la projection | | Verrouiller les boutons du projecteur..... | 101 |
| Split Screen | 73 | Déverrouiller les boutons du projecteur..... | 102 |
| Contraintes liées à la projection sur écran divisé..... | 73 | Installer un câble de sécurité..... | 102 |
| Projeter une présentation PC Free..... | 74 | Utiliser le projecteur sur un réseau | 103 |
| Types de fichiers PC Free pris en charge..... | 74 | Projection sur réseau câblé..... | 104 |
| Précautions à respecter lors d'une projection PC Free | 75 | Connexion à un réseau câblé | 104 |
| Démarrer un diaporama PC Free..... | 75 | Sélectionner les réglages du réseau câblé..... | 104 |
| Démarrer une présentation de fichier PDF en mode PC Free..... | 77 | Projection sur réseau sans fil..... | 107 |
| Démarrer une présentation de film PC Free | 78 | Installation du module réseau sans fil | 107 |
| Options d'affichage PC Free | 80 | Installation du module LAN sans fil dans le port USB-A arrière..... | 108 |
| Contrôler une présentation avec vos mains | 81 | | |

| | |
|--|------------|
| Sélectionner manuellement les paramètres du réseau sans fil..... | 109 |
| Sélectionner les paramètres de réseau sans fil dans Windows..... | 112 |
| Sélectionner les paramètres de réseau sans fil dans OS X..... | 112 |
| Configurer la sécurité du réseau sans fil | 112 |
| Client et certificats CA pris en charge..... | 114 |
| Utiliser un code QR pour se connecter à un appareil mobile..... | 115 |
| Utilisation d'une clé USB pour connecter un ordinateur Windows..... | 116 |
| Projection sur réseau sans fil depuis un appareil mobile (Screen Mirroring) | 117 |
| Sélectionner les paramètres de Screen Mirroring | 117 |
| Se connecter avec Screen Mirroring sous Windows 10 | 119 |
| Se connecter avec Screen Mirroring sous Windows 8.1 | 120 |
| Connexion avec Screen Mirroring à l'aide de la fonction Miracast | 121 |
| HTTP sécurisé | 122 |
| Importer un certificat de serveur Web avec les menus | 122 |
| Certificats de serveur Web pris en charge..... | 123 |
| Surveiller et contrôler le projecteur | 124 |
| Moniteur EasyMP | 125 |
| Contrôler un projecteur en réseau à l'aide d'un navigateur Web | 126 |
| Enregistrement de certificats numériques depuis un navigateur Web | 128 |
| Configurer les alertes e-mail réseau du projecteur..... | 130 |
| Messages d'alerte par e-mail sur projecteur réseau..... | 130 |
| Configurer la surveillance avec SNMP | 132 |
| Utiliser les commandes ESC/VP21 | 133 |
| Liste de commandes ESC/VP21 | 133 |
| Câblage..... | 134 |
| Prise en charge de PJLink..... | 135 |
| Support Crestron RoomView | 136 |

| | |
|---|------------|
| Aide pour la configuration de Crestron RoomView | 136 |
| Contrôler un projecteur en réseau à l'aide de Crestron RoomView..... | 137 |
| Fenêtre de fonctionnement Crestron RoomView | 137 |
| Fenêtre d'outils Crestron RoomView..... | 138 |
| Configurer les programmations d'événements du projecteur.. | 140 |
| Ajuster les paramètres du menu | 143 |
| Utiliser les menus du projecteur | 144 |
| Utiliser le clavier virtuel | 145 |
| Texte disponible à l'aide du clavier visuel à l'écran..... | 145 |
| Paramètres de qualité d'image - Menu Image | 146 |
| Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal | 148 |
| Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage | 150 |
| Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé..... | 152 |
| Paramètres réseau du projecteur - Menu Réseau | 155 |
| Menu Réseau - Paramètres de Screen Mirroring | 156 |
| Menu Réseau - Menu Base | 157 |
| Menu Réseau - Menu LAN sans fil | 158 |
| Menu Réseau - Menu LAN câblé | 161 |
| Menu Réseau - Menu Notification | 162 |
| Menu Réseau - Menu Autres | 163 |
| Menu Réseau - Menu Réinit | 164 |
| Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO | 165 |
| Affichage des informations du projecteur - Menu Information | 167 |
| Menu Information - Menu Infos projecteur | 167 |
| Liste des codes d'ID d'événement | 168 |
| Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit..... | 170 |
| Copie des paramètres du menu entre projecteurs (Configuration par lot) | 171 |

| | |
|--|-----|
| Transfert de réglages depuis une clé USB..... | 171 |
| Transfert de réglages depuis un ordinateur..... | 172 |
| Notification d'erreur de configuration de lot..... | 173 |

Maintenance du projecteur 174

| | |
|-------------------------------------|------------|
| Nettoyage de l'objectif..... | 175 |
|-------------------------------------|------------|

| | |
|--|------------|
| Nettoyage du boîtier du projecteur..... | 176 |
|--|------------|

| | |
|---|------------|
| Maintenance du filtre à air et des grilles d'aération..... | 177 |
|---|------------|

| | |
|--|-----|
| Nettoyage du filtre à air et des grilles d'aération..... | 177 |
|--|-----|

| | |
|-----------------------------------|-----|
| Remplacement du filtre à air..... | 177 |
|-----------------------------------|-----|

| | |
|---|------------|
| Maintenance de la lampe du projecteur..... | 179 |
|---|------------|

| | |
|-------------------------------|-----|
| Remplacement de la lampe..... | 180 |
|-------------------------------|-----|

| | |
|--|-----|
| Réinitialisation de la Durée de lampe..... | 185 |
|--|-----|

| | |
|--|------------|
| Remplacer les piles de la télécommande..... | 186 |
|--|------------|

Dépannage 187

| | |
|-------------------------------------|------------|
| Problèmes de projection..... | 188 |
|-------------------------------------|------------|

| | |
|--|------------|
| État des indicateurs du projecteur..... | 189 |
|--|------------|

| | |
|--|------------|
| Utiliser les écrans d'aide du projecteur..... | 191 |
|--|------------|

| | |
|--|------------|
| Résoudre les problèmes relatifs aux images ou au son..... | 192 |
|--|------------|

| | |
|--|-----|
| Solutions lorsqu'aucune image n'est visible..... | 192 |
|--|-----|

| | |
|---|-----|
| Solutions lorsque l'image ne s'affiche pas correctement avec la fonction USB Display..... | 193 |
|---|-----|

| | |
|---|-----|
| Solutions lorsque le message « Pas de signal » est affiché..... | 193 |
|---|-----|

| | |
|--|-----|
| Affichage depuis un ordinateur portable..... | 193 |
|--|-----|

| | |
|--|-----|
| Affichage depuis un ordinateur portable Mac..... | 194 |
|--|-----|

| | |
|--|-----|
| Solutions lorsque le message « Non Supporté » est affiché..... | 194 |
|--|-----|

| | |
|--|-----|
| Solutions lorsqu'une image tronquée s'affiche..... | 194 |
|--|-----|

| | |
|--|-----|
| Solutions lorsque l'image n'est pas rectangulaire..... | 195 |
|--|-----|

| | |
|--|-----|
| Solutions lorsque l'image contient du bruit ou est statique..... | 195 |
|--|-----|

| | |
|---|-----|
| Solutions lorsque l'image est trouble ou floue..... | 196 |
|---|-----|

| | |
|---|-----|
| Solutions lorsque la luminosité ou les couleurs de l'image ne sont pas correctes..... | 196 |
|---|-----|

| | |
|---|-----|
| Solutions en cas de problèmes de son..... | 197 |
|---|-----|

| | |
|--|-----|
| Solutions lorsque les noms de fichiers d'image ne s'affichent pas correctement dans PC Free..... | 197 |
|--|-----|

Résoudre les problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande..... 198

| | |
|--|-----|
| Solutions pour les problèmes de mise sous tension ou de mise hors tension du projecteur..... | 198 |
|--|-----|

| | |
|---|-----|
| Solutions aux problèmes liés à la télécommande..... | 198 |
|---|-----|

| | |
|--|-----|
| Solutions relatives aux problèmes de mot de passe..... | 199 |
|--|-----|

| | |
|--|-----|
| Solution si le message « La batterie qui sert à mémoriser l'heure est presque déchargée. » apparaît..... | 199 |
|--|-----|

| | |
|---|-----|
| Solutions en cas de problèmes avec Présentateur gestes..... | 199 |
|---|-----|

Résolution des problèmes réseau..... 200

| | |
|---|-----|
| Solutions lorsque l'authentification sans fil échoue..... | 200 |
|---|-----|

| | |
|--|-----|
| Solutions lorsque vous ne pouvez pas accéder au projecteur via le Web..... | 200 |
|--|-----|

| | |
|---|-----|
| Solutions lorsque les alertes e-mail réseau ne sont pas reçues..... | 201 |
|---|-----|

| | |
|--|-----|
| Solutions lorsque l'image est statique lors de la projection réseau..... | 201 |
|--|-----|

| | |
|--|-----|
| Solutions lorsque vous ne pouvez pas vous connecter avec Screen Mirroring..... | 201 |
|--|-----|

| | |
|--|-----|
| Solutions lorsque l'image ou le son est statique lors de la connexion avec Screen Mirroring..... | 202 |
|--|-----|

Annexe 203

Accessoires en option et consommables..... 204

| | |
|-------------|-----|
| Écrans..... | 204 |
|-------------|-----|

| | |
|-------------|-----|
| Câbles..... | 204 |
|-------------|-----|

| | |
|---------------|-----|
| Supports..... | 204 |
|---------------|-----|

| | |
|---------------------------------|-----|
| Pour la connexion sans fil..... | 204 |
|---------------------------------|-----|

| | |
|-----------------------------|-----|
| Périphériques externes..... | 205 |
|-----------------------------|-----|

| | |
|-------------------|-----|
| Consommables..... | 205 |
|-------------------|-----|



| | |
|---|------------|
| Taille de l'écran et distance de projection..... | 206 |
| Résolutions d'affichage du moniteur prises en charge..... | 210 |
| Caractéristiques du projecteur | 212 |
| Spécifications des connecteurs | 213 |
| Dimensions externes | 215 |
| Configuration système requise pour USB Display..... | 216 |
| Liste des symboles de sécurité (correspondant à CEI60950-1 A2) | 217 |
| Glossaire | 219 |
| Avis | 221 |
| Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive..... | 221 |
| Réglementations conformément à la la loi américaine "Wireless Telegraphy Act" | 221 |
| Restrictions d'emploi..... | 221 |
| À propos des systèmes d'exploitation..... | 221 |
| Marques commerciales..... | 222 |
| Avis de droit d'auteur..... | 222 |
| Droits d'auteur | 223 |

Symboles Utilisés Dans ce Guide



Symboles de sécurité

La documentation et le projecteur utilisent des symboles graphiques et des libellés qui indiquent comment utiliser l'appareil en toute sécurité.

Lisez et suivez attentivement les instructions marquées de ces symboles et libellés afin d'éviter de vous blesser ou de provoquer des dégâts.

| | |
|--|--|
|  Avertissement | Ce symbole signale des informations qui, si elles sont ignorées, peuvent provoquer des blessures, voire la mort. |
|  Attention | Ce symbole indique des informations dont le non-respect risquent d'entraîner des dommages corporels ou matériels, en raison d'une manipulation incorrecte. |

Indications d'informations générales

| | |
|--|--|
|  Attention | Ce libellé indique les procédures pouvant entraîner des dommages matériels ou corporels si elles ne sont pas exécutées avec un soin suffisant. |
|  | Ce libellé indique les informations supplémentaires qu'il peut être utile de connaître. |
| [Nom de bouton] | Indique le nom des boutons de la télécommande ou du panneau de commande. Exemple : bouton [Esc] |
| Nom de menu/paramètre | Indique les noms du menu et des paramètres du projecteur. Exemple : Sélectionnez le menu Image ☛ Image > Avancé |
| » | Cette étiquette indique des liens vers les pages liées. |
| ☛ | Cet étiquette renvoie à une page contenant des informations détaillées sur un sujet. |

Introduction de votre projecteur

Reportez-vous à ces sections pour en découvrir davantage sur les fonctions de votre projecteur et les noms de ses parties.

► Liens connexes

- "Caractéristiques du projecteur" [p.9](#)
- "Parties et fonctions du projecteur" [p.13](#)

Le projecteur dispose de ces fonctionnalités spéciales. Consultez ces sections pour plus de détails.

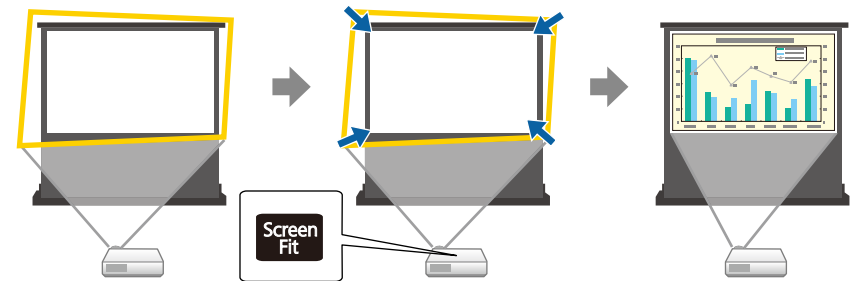
» Liens connexes

- "Configuration rapide et facile" p.9
- "Projection sans fil facile" p.10
- "Connectivité flexible" p.11
- "Prise en charge de réunions fluides" p.12

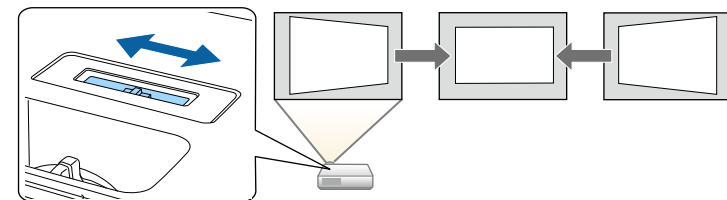
Configuration rapide et facile

- La fonction Aliment. Directe sert à allumer le projecteur dès que vous le branchez.
- La fonction Activation auto sert à allumer le projecteur lorsqu'il détecte un signal d'image provenant du port que vous avez spécifié en tant que source **Activation auto**.
- Fonction Écran d'accueil pour sélectionner facilement une source d'entrée et des fonctions utiles.
- La correction de la distorsion verticale et horizontale automatique en temps réel affiche toujours un écran rectangulaire (Keystone H/V auto.) (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).
- La correction de la distorsion verticale automatique affiche toujours un écran rectangulaire (V-Keystone auto.) (EB-2140W/EB-2040).

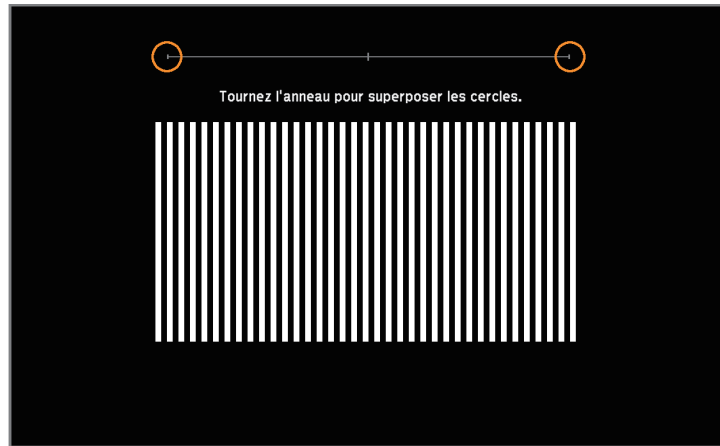
- Fonction Screen Fit pour redimensionner automatiquement les images projetées (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).



- Le curseur pour le réglage du Keystone Horizontal vous permet de corriger rapidement la distorsion horizontale dans l'image projetée (EB-2140W/EB-2040).



- Fonction Focus Help pour vous guider dans la détermination du réglage optimal de mise au point (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).



» Liens connexes

- "Keystone H/V auto." [p.49](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.152](#)
- "Mise sous tension du projecteur" [p.39](#)
- "Correction automatique de la forme de l'image avec Screen Fit" [p.50](#)
- "Mise au point de l'image à l'aide de la bague de mise au point" [p.57](#)
- "Correction de la forme de l'image à l'aide du curseur Keystone horizontal" [p.51](#)

Projection sans fil facile

- Le Screen Mirroring pour connecter votre projecteur et votre appareil mobile sans fil avec la technologie Miracast (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W).



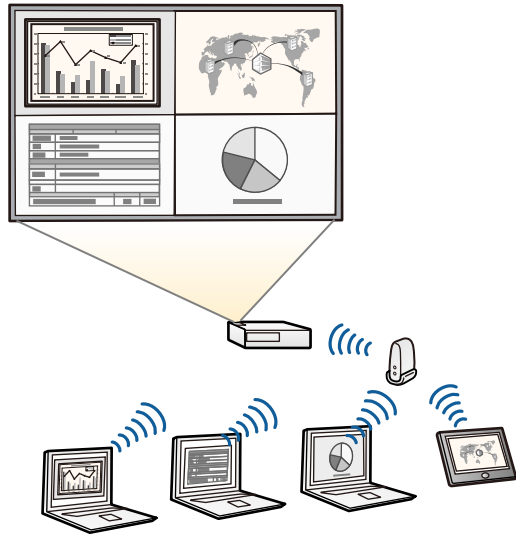
- Epson iProjection pour connecter votre projecteur et votre appareil mobile sans fil avec l'application disponible sur App Store ou Google Play.



Les éventuels frais de communication avec App Store ou Google Play sont à la charge du client.

- EasyMP Multi PC Projection pour projeter jusqu'à quatre images à la fois en divisant l'écran projeté. Vous pouvez projeter des images depuis des ordinateurs sur le réseau ou depuis des smartphones ou des tablettes sur lesquels Epson iProjection est installé.

Voir le *Guide d'utilisation EasyMP Multi PC Projection* pour plus de détails.



- En cas de projection d'images avec un réseau sans fil, vous devez installer le module de réseau local sans fil 802.11b/g/n d'Epson, puis configurer votre projecteur et votre ordinateur pour la projection sans fil. Le module Réseau sans fil Epson 802.11b/g/n peut ne pas être fourni avec votre projecteur.
- Vous pouvez télécharger le logiciel et les manuels nécessaires sur le site Web suivant : <http://www.epson.com/>

» Liens connexes

- "Utiliser le projecteur sur un réseau" p.103

Connectivité flexible

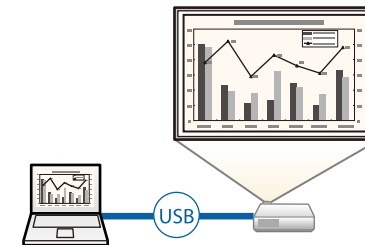
Ce projecteur prend en charge diverses options de connectivité simples d'utilisation comme indiqué ci-dessous.

» Liens connexes

- "Connexion à des ordinateurs" p.11
- "Connexion à des appareils mobiles" p.11

Connexion à des ordinateurs

Branchez un câble USB pour projeter des images et émettre de l'audio (USB Display).

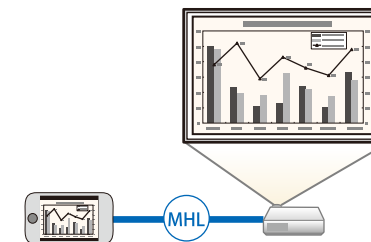


» Liens connexes

- "Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio USB" p.25

Connexion à des appareils mobiles

- Port HDMI1/MHL pour connecter un câble MHL à l'appareil mobile et au projecteur.

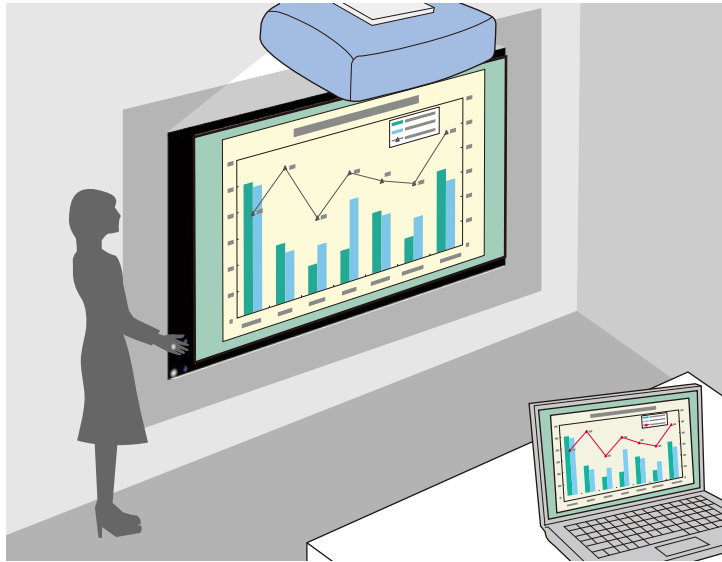


» Liens connexes

- "Connexion à des smartphones ou tablettes" p.27

Prise en charge de réunions fluides

La fonction Présentateur gestes vous permet de contrôler votre présentation avec les mains, ce qui vous autorise à faire des présentations devant l'écran sans télécommande de présentation (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).



► Liens connexes

- "Contrôler une présentation avec vos mains" [p.81](#)

Les parties du projecteur et leurs fonctions sont détaillées dans les sections suivantes.

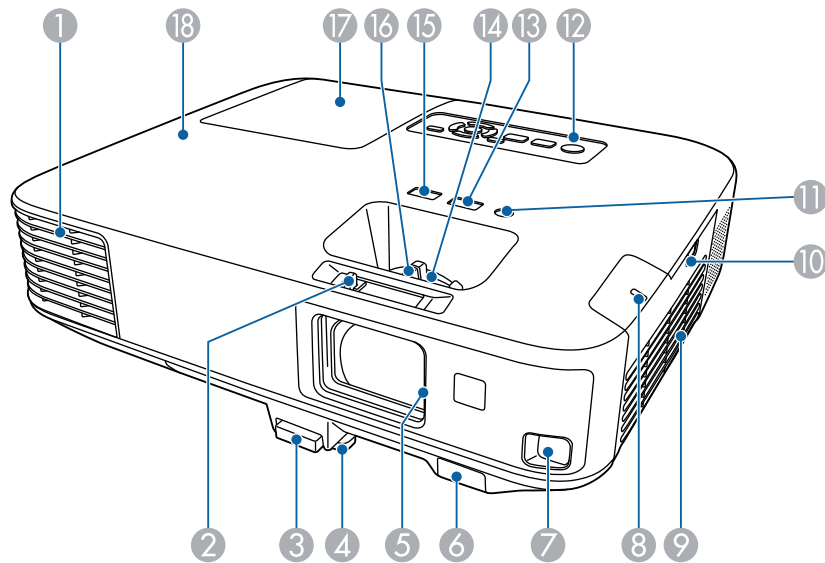
Sauf mention contraire, toutes les fonctions décrites dans ce guide sont accompagnées d'illustrations du modèle EB-2265U.

► Liens connexes

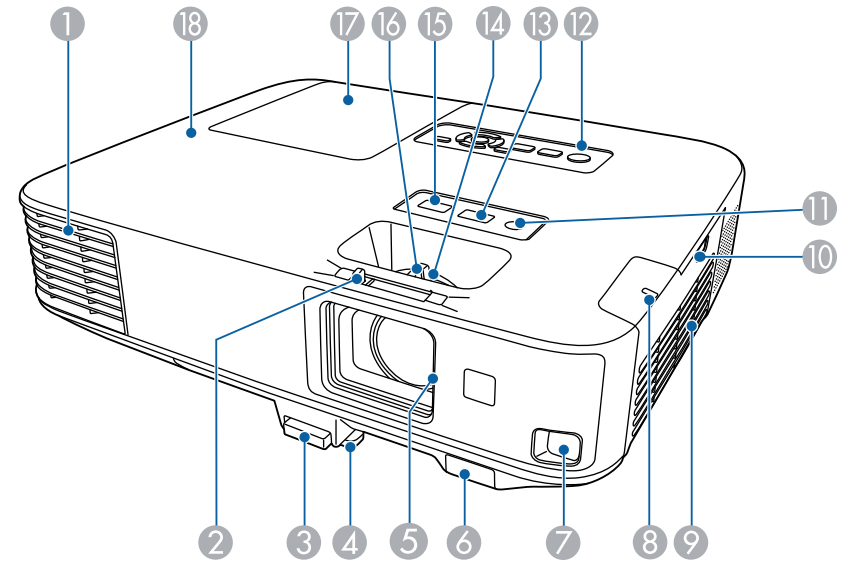
- "Parties du projecteur - Avant" [p.13](#)
- "Parties du projecteur - Arrière" [p.16](#)
- "Parties du projecteur - Dessous" [p.17](#)
- "Parties du projecteur - Panneau de commande" [p.18](#)
- "Parties du projecteur - Télécommande" [p.19](#)

Parties du projecteur - Avant

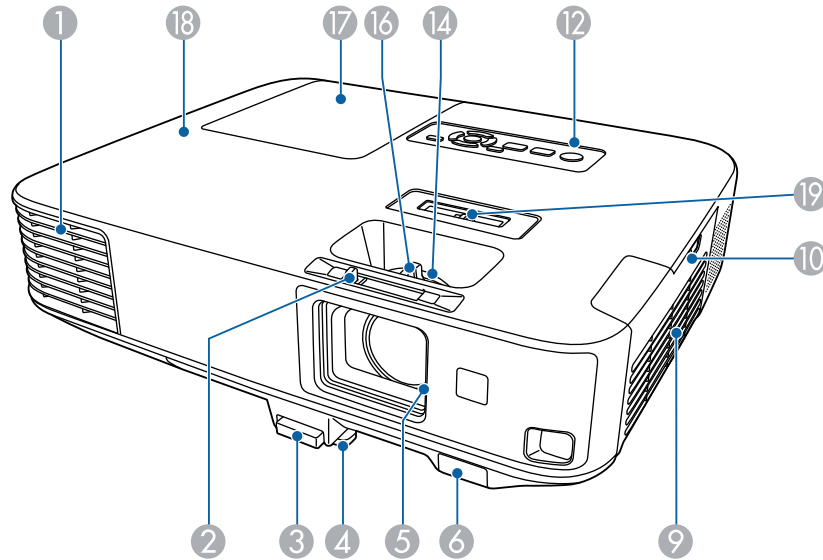
EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W



EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG



EB-2140W/EB-2040



| Nom | Fonction |
|--------------------------|---|
| ① Grille de sortie d'air | Grille de ventilation permettant de refroidir l'intérieur du projecteur. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>⚠ Avertissement</p> <p>Ne regardez pas dans les fentes d'aération. Si la lampe explose, des gaz peuvent s'échapper et des petits fragments de verre peuvent se disperser, ce qui peut causer une blessure. Contactez un médecin si des fragments de verre cassé sont inhalés ou pénètrent dans le yeux ou dans la bouche.</p> </div> |

| Nom | Fonction |
|---|---|
| | <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>⚠ Attention</p> <p>Pendant la projection, n'approchez pas votre visage ou vos mains de la grille de sortie d'air et ne placez pas d'objets pouvant être déformés ou endommagés par la chaleur. L'air chaud provenant de la grille de sortie d'air peut provoquer des brûlures, des déformations ou des accidents.</p> </div> |
| ② Bouton Pause A/V | Faites glisser le curseur pour ouvrir et fermer le volet de pause A/V. |
| ③ Levier de déverrouillage du pied | Appuyez sur le levier de déverrouillage du pied pour déplier ou replier le pied réglable avant. |
| ④ Pied avant réglable | En cas d'installation sur une surface (un bureau par exemple), déployez le pied pour régler la position de l'image. |
| ⑤ Volet Pause A/V | Se ferme quand vous n'utilisez pas le projecteur, de manière à protéger l'objectif. En le fermant pendant la projection, vous pouvez masquer l'image et couper le son. |
| ⑥ Récepteur à distance | Reçoit les signaux de la télécommande. |
| ⑦ Capteur (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG) | Capteur de détection des images projetées. |

| Nom | Fonction |
|---|--|
| ⑧ Témoin du réseau sans fil (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG) | Indique l'état d'accès du module de réseau sans fil fourni ou en option. |
| ⑨ Grille d'entrée d'air (filtre à air) | L'air utilisé pour refroidir l'intérieur du projecteur entre par cette ouverture. |
| ⑩ Bouton de commande du capot du filtre à air | Utilisez ce bouton pour ouvrir le capot du filtre à air. |
| ⑪ Capteur de luminosité (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG) | Détecte la luminosité de l'environnement pour optimiser la luminosité de la lampe. |
| ⑫ Panneau de commande | Actionne le projecteur. |
| ⑬ Bouton [Focus Help] (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG) | Projette l'écran Focus Help pour affiner les réglages de la mise au point. |
| ⑭ Bague de zoom | Permet de régler la taille de l'image. |

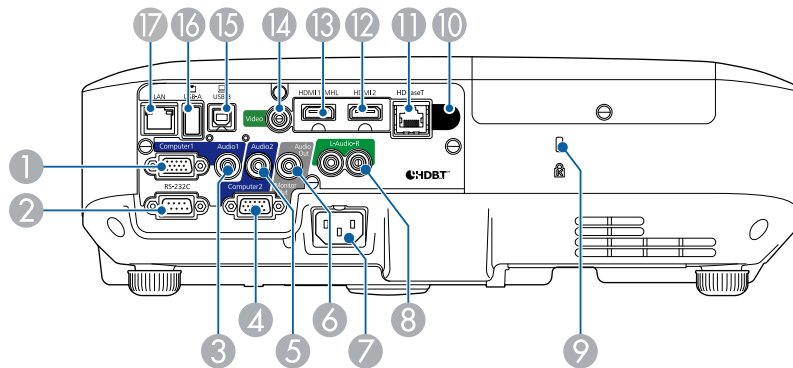
| Nom | Fonction |
|---|--|
| ⑮ Bouton [Screen Fit] (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG) | Permet d'utiliser la fonction d'ajustement de l'écran pour adapter automatiquement la forme et la position des images à la taille de votre écran. Maintenez-le enfoncé pendant trois secondes pour afficher le menu de la fonction Présentateur gestes. |
| ⑯ Bague de mise au point | Permet de régler la mise au point de l'image. |
| ⑰ Couvercle de la lampe | Ouvrez-le pour remplacer la lampe du projecteur. |
| ⑱ Témoins | Indique l'état du projecteur. |
| ⑲ Curseur pour le réglage du Keystone Horizontal (EB-2140W/EB-2040) | Corrige la distorsion horizontale dans l'image projetée. |

» Liens connexes

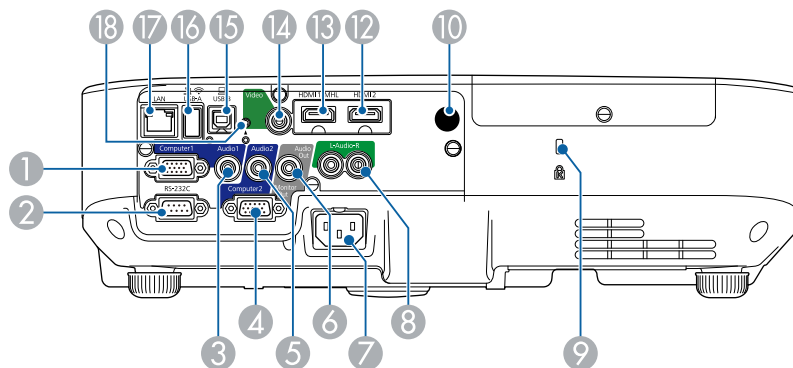
- "État des indicateurs du projecteur" [p.189](#)
- "Redimensionnement de l'image à l'aide de la bague de zoom" [p.56](#)
- "Mise au point de l'image à l'aide de la bague de mise au point" [p.57](#)
- "Correction automatique de la forme de l'image avec Screen Fit" [p.50](#)
- "Correction de la forme de l'image à l'aide du curseur Keystone horizontal" [p.51](#)

Parties du projecteur - Arrière

EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG



EB-2140W/EB-2040



| Nom | Fonction |
|------------------------------------|--|
| ② Port RS-232C | Connecte un câble RS-232C pour contrôler le projecteur à partir d'un ordinateur. (Ce port ne doit normalement pas être utilisé.) |
| ③ Port Audio 1 | Entrées audio du matériel connecté au port Computer1. |
| ④ Port Computer2/Monitor Out | Lorsque le Port sortie moniteur est réglé sur Sortie du moniteur dans le menu Avancé du projecteur, l'entrée des signaux RVB analogiques depuis le port Computer1 est transmise sur un moniteur externe. Vous ne pouvez pas émettre en sortie des signaux reçus d'autres ports ou des signaux de vidéo component. Lorsque le Port sortie moniteur est réglé sur Ordinateur2 dans le menu Avancé du projecteur, les signaux d'images provenant d'un ordinateur et les signaux vidéo composantes de sources vidéo autres sont reçus en entrée. Avancé > Fonctionnement > Port sortie moniteur |
| ⑤ Port Audio 2 | Entrées audio du matériel connecté au port Computer2. |
| ⑥ Port Audio Out | Émet le son de la source d'entrée actuelle vers un haut-parleur externe. |
| ⑦ Prise d'alimentation | Permet de brancher le cordon d'alimentation au projecteur. |
| ⑧ Ports L-Audio-R | Reçoit les signaux audio de l'équipement connecté au port Video. |
| ⑨ Fente pour système de sécurité | La fente pour système de sécurité est compatible avec le système Microsaver Security System fabriqué par Kensington. |
| ⑩ Récepteur à distance | Reçoit les signaux de la télécommande. |
| ⑪ Port HDBaseT (EB-2265U/EB-2165W) | Permet de brancher un câble LAN à l'émetteur HDBaseT optionnel. |
| ⑫ Port HDMI2 | Reçoit les signaux vidéo d'équipements vidéo compatibles HDMI et d'ordinateurs. Ce projecteur est compatible avec HDCP. |

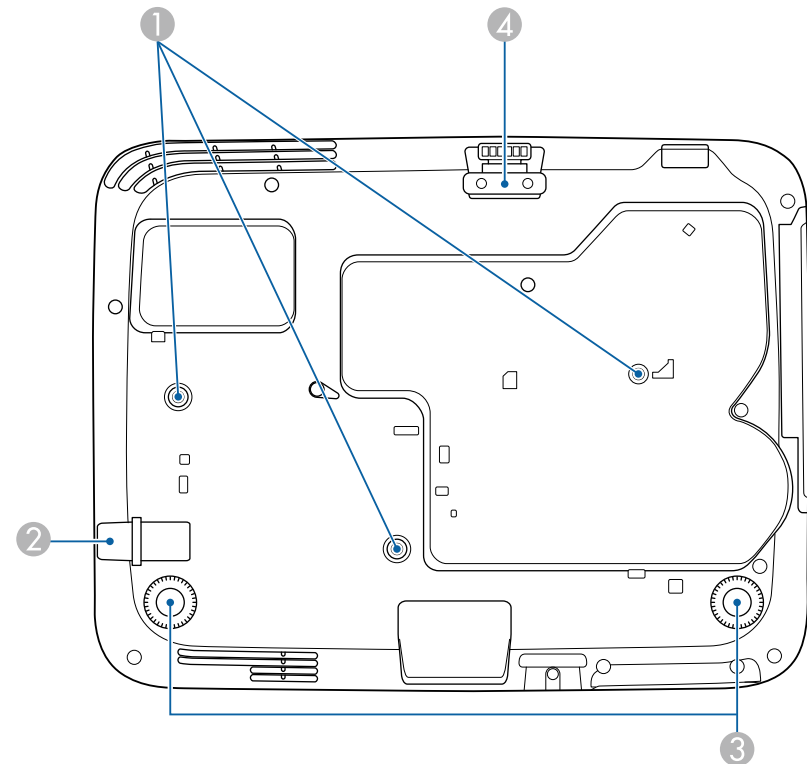
| Nom | Fonction |
|------------------|--|
| ① Port Computer1 | Fournit en entrée des signaux image provenant d'un ordinateur et des signaux vidéo Composantes provenant d'autres sources vidéo. |

| Nom | Fonction |
|--|---|
| 13 Port HDMI1/MHL | Reçoit des signaux vidéo provenant d'ordinateurs et d'équipements vidéo compatibles HDMI ou d'appareils mobiles compatibles MHL (Mobile High-Definition Link). Ce projecteur est compatible avec HDCP. |
| 14 Port Video | Reçoit en entrée les signaux vidéo composites provenant de sources vidéo. |
| 15 Port USB-B | Connecte un câble USB à l'ordinateur pour projeter les images de l'ordinateur, pour utiliser la fonction Souris Sans Fil ou pour utiliser la fonction Présentateur gestes. |
| 16 Port USB-A | Permet de connecter un périphérique mémoire USB ou un appareil photo numérique et de projeter des fichiers PDF, films ou images à l'aide de PC Free. Permet de connecter la Caméra document en option. Connecte le module réseau sans fil (EB-2140W/EB-2040). |
| 17 Port LAN | Permet de brancher un câble LAN en vue de la connexion à un réseau. |
| 18 Vis de fixation du module LAN sans fil (EB-2140W/EB-2040) | Fixe le capot du module LAN sans fil. |

» Liens connexes

- "Utiliser la télécommande comme souris sans fil" [p.87](#)
- "Installer un câble de sécurité" [p.102](#)
- "Projeter une présentation PC Free" [p.74](#)

Parties du projecteur - Dessous



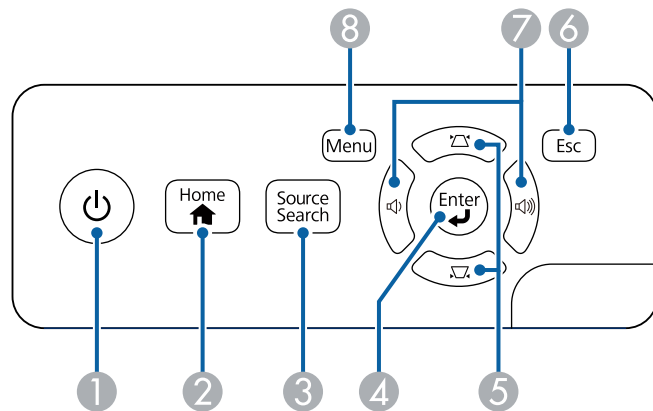
| Nom | Fonction |
|--|--|
| 1 Points d'installation pour montage au plafond (trois points) | Pour suspendre le projecteur au plafond, installez la fixation de plafond en option ici. |
| 2 Point d'installation pour câble de sécurité | Faites passer un câble de sécurité, disponible dans le commerce, et verrouillez-le. |
| 3 Pied arrière | En cas d'installation sur une surface (un bureau par exemple), tournez ce pied pour le déplier et repliez-le pour ajuster l'inclinaison horizontale. |

| Nom | Fonction |
|-----------------------|--|
| ④ Pied avant réglable | En cas d'installation sur une surface (un bureau par exemple), dépliez le pied pour régler la position de l'image. |

» Liens connexes

- "Installer un câble de sécurité" [p.102](#)

Parties du projecteur - Panneau de commande



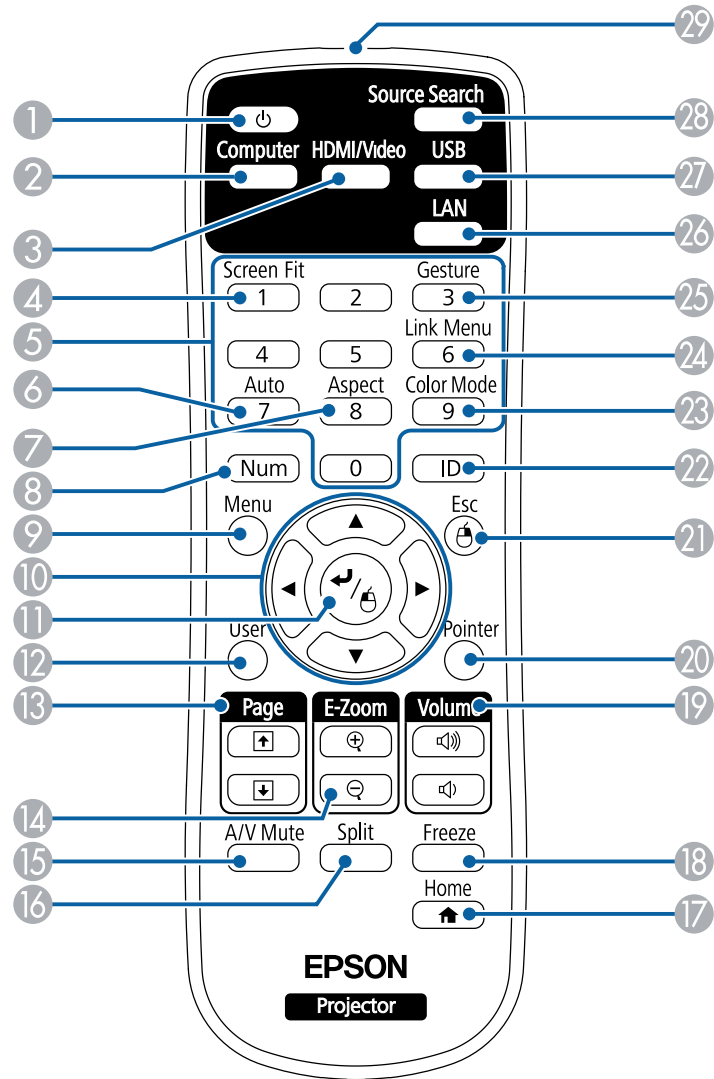
| Nom | Fonction |
|--------------------------|---|
| ① Bouton d'alimentation | Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur. |
| ② Bouton [Home] | Affiche et ferme l'écran d'Home. |
| ③ Bouton [Source Search] | Permet de passer à la source d'entrée suivante. |

| Nom | Fonction |
|---|---|
| ④ Bouton [Enter] [↵] | Si le menu du projecteur ou l'écran d'aide est affiché, ce bouton valide la sélection actuelle et accède au niveau suivant. Permet d'optimiser l' Alignement , la Sync. et la Position dans le menu Signal du projecteur lors de la projection de signaux RVB analogiques depuis le port Ordinateur1 ou Ordinateur2. |
| ⑤ Boutons de correction keystone et boutons fléchés | Affiche l'écran Keystone vous permettant de corriger la distorsion trapézoïdale. Permet de sélectionner des éléments de menu quand le menu ou l'écran d'aide du projecteur est affiché. |
| ⑥ Bouton [Esc] | Arrête la fonction en cours. Revient au niveau précédent du menu si le menu du projecteur est affiché. |
| ⑦ Boutons de volume et boutons fléchés | Permettent de régler le volume du haut-parleur. Permet de sélectionner des éléments de menu quand le menu ou l'écran d'aide du projecteur est affiché. |
| ⑧ Bouton [Menu] | Permet d'afficher et de fermer le menu du projecteur. |

» Liens connexes

- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" [p.148](#)
- "Écran d'accueil" [p.40](#)
- "Correction de la forme de l'image à l'aide des boutons Keystone" [p.52](#)

Parties du projecteur - Télécommande



| Nom | Fonction |
|-------------------------|--|
| ① Bouton d'alimentation | Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur. |
| ② Bouton [Computer] | Bascule la source d'image entre les ports Ordinateur1(Computer1) et Ordinateur2(Computer2). |
| ③ Bouton [HDMI/Video] | Bascule la source d'image entre le port d'entrée vidéo et le port d'entrée HDMI. Bascule la source d'image depuis le HDBaseT port d'entrée (EB-2265U/EB-2165W). |
| ④ Bouton [Screen Fit] | Permet d'utiliser la fonction d'ajustement de l'écran pour adapter automatiquement la forme et la position des images à la taille de votre écran. |
| ⑤ Pavé numérique | Permet de saisir des chiffres dans le menu du projecteur tout en maintenant le bouton [Num] enfoncé. |
| ⑥ Bouton [Auto] | Permet d'optimiser l' Alignement , la Sync. et la Position dans le menu Signal du projecteur lors de la projection de signaux RVB analogiques depuis le port Ordinateur1(Computer1) ou Ordinateur2(Computer2). |
| ⑦ Bouton [Aspect] | Modifie le rapport. |
| ⑧ Bouton [Num] | Maintenez ce bouton enfoncé et utilisez les touches du pavé numérique pour saisir des chiffres. |
| ⑨ Bouton [Menu] | Permet d'afficher et de fermer le menu du projecteur. |
| ⑩ Boutons fléchés | Permet de sélectionner des éléments de menu quand le menu ou l'écran d'aide du projecteur est affiché. |
| ⑪ Bouton [Enter] [↵] | Si le menu du projecteur ou l'écran d'aide est affiché, ce bouton valide la sélection actuelle et accède au niveau suivant. Fait office de bouton gauche de la souris en cas d'utilisation de la fonction Souris Sans Fil. |
| ⑫ Bouton [User] | Exécute les paramètres attribués dans le Bouton utilisateur du menu Réglage du projecteur. |

| Nom | Fonction |
|---------------------------------|--|
| 13 Boutons [Page] haut et bas | Contrôle la fonction page haut et page bas de votre ordinateur après avoir connecté un projecteur et un ordinateur avec un câble USB ou sur un réseau. Affiche l'écran précédent ou suivant lorsque vous utilisez la fonction PC Free. |
| 14 Boutons [E-Zoom] +/- | Agrandit ou réduit l'image. |
| 15 Bouton [A/V Mute] | Active ou désactive temporairement l'audio et la vidéo. |
| 16 Bouton [Split] | Projette simultanément deux images de sources différentes en divisant l'écran projeté. |
| 17 Bouton [Home] | Affiche et ferme l'écran d'Home. |
| 18 Bouton [Freeze] | Met sur pause ou remet en route les images. |
| 19 Boutons [Volume] haut et bas | Permettent de régler le volume du haut-parleur. |
| 20 Bouton [Pointer] | Affiche le pointeur à l'écran. |
| 21 Bouton [Esc] | Arrête la fonction en cours. Revient au niveau précédent du menu si le menu du projecteur est affiché. Fait office de bouton droit de la souris en cas d'utilisation de la fonction Souris Sans Fil. |
| 22 Bouton [ID] | Maintenez ce bouton enfoncé et appuyez sur les touches du pavé numérique pour sélectionner l'ID du projecteur que vous souhaitez contrôler à l'aide de la télécommande. |
| 23 Bouton [Color Mode] | Modifie le mode de couleurs. |
| 24 Bouton [Link Menu] | Affiche le menu de paramètres pour l'appareil lié au port HDMI du projecteur. |

| Nom | Fonction |
|---|---|
| 25 Bouton [Gesture] (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG) | Affiche le menu de la fonction Présentateur gestes. |
| 26 Bouton [LAN] | Permet de basculer entre les sources d'image entre les appareils connectés au réseau. |
| 27 Bouton [USB] | Permet de basculer la source d'image entre les ports USB Display et USB-A. |
| 28 Bouton [Source Search] | Permet de passer à la source d'entrée suivante. |
| 29 Émetteur de signaux lumineux | Envoie les signaux de la télécommande. |

► Liens connexes

- "Format d'image" [p.60](#)
- "Mode couleurs" [p.63](#)
- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" [p.148](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.152](#)
- "Écran d'accueil" [p.40](#)
- "Correction automatique de la forme de l'image avec Screen Fit" [p.50](#)
- "Utiliser la télécommande comme souris sans fil" [p.87](#)
- "Projection simultanée de deux images" [p.71](#)
- "Utiliser la télécommande comme pointeur" [p.89](#)
- "Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio USB" [p.25](#)
- "Contrôler une présentation avec vos mains" [p.81](#)
- "Projeter une présentation PC Free" [p.74](#)
- "Utiliser le projecteur sur un réseau" [p.103](#)

Configuration du projecteur

Suivez les instructions de ces sections pour configurer votre projecteur.

► Liens connexes

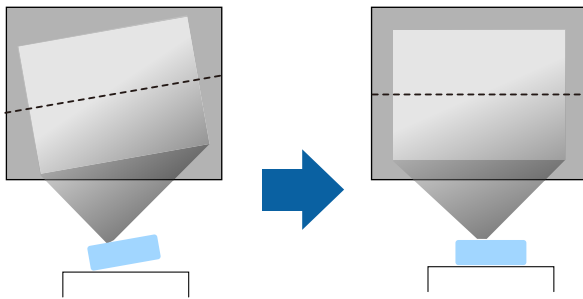
- "Emplacement du projecteur" [p.22](#)
- "Connexions du projecteur" [p.25](#)
- "Installation des piles dans la télécommande" [p.35](#)
- "Ouverture du volet de l'objectif" [p.37](#)

Vous pouvez placer le projecteur sur quasiment n'importe quelle surface plate pour projeter une image.

Vous pouvez également suspendre le projecteur au plafond si vous souhaitez l'utiliser à un emplacement fixe. Pour suspendre le projecteur au plafond, installez la fixation de plafond en option.

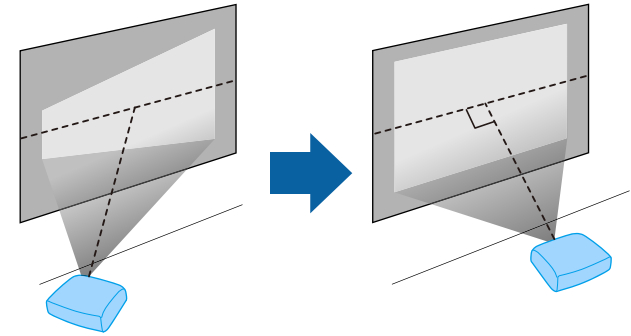
Notez les points suivants lors de la sélection d'un emplacement pour le projecteur :

- Placez le projecteur sur une surface solide et plane, ou installez-le à l'aide d'un support compatible.



- Laissez suffisamment d'espace autour et en dessous du projecteur pour la ventilation, et ne le placez pas sur ou à côté d'un objet susceptible de bloquer ses grilles de ventilation.
- Positionnez le projecteur à portée d'une prise électrique ou d'une rallonge mise à la terre.

- Placez le projecteur parallèlement à l'écran.



Si vous ne pouvez pas installer le projecteur parallèlement à l'écran, corrigez la distorsion trapézoïdale à l'aide des commandes du projecteur.

⚠ Avertissement

- Si vous suspendez le projecteur au plafond, vous devez installer une fixation de plafond. Si vous ne placez pas le projecteur correctement, il pourrait tomber et causer des dommages ou blessures.
- N'utilisez pas d'adhésifs sur les points d'installation de la fixation de plafond pour éviter que les vis ne se desserrent, ni de lubrifiants, d'huiles, etc., sur le projecteur, sinon le boîtier du projecteur risque de se craqueler et de tomber, Ce qui pourrait entraîner des blessures pour les personnes se trouvant sous la fixation de plafond et endommager le projecteur.
- Ne recouvrez pas la grille d'entrée ou les sorties d'air du projecteur. L'obstruction de l'un de ces éléments peut provoquer une élévation de la température interne et provoquer un incendie.
- N'installez pas le projecteur sur une surface instable ou dans un emplacement qui n'est pas non conçu pour supporter le poids de l'appareil. Une installation incorrecte risque d'entraîner des blessures ou des détériorations en cas de chute ou de basculement du projecteur.
- Lors de l'installation du projecteur en hauteur, prenez des mesures pour empêcher le projecteur de tomber. Vous pouvez notamment utiliser des câbles pour assurer la sécurité des utilisateurs en cas d'urgence, comme un tremblement de terre, et éviter les accidents. Une installation incorrecte risque d'entraîner des blessures ou des détériorations en cas de chute du projecteur.

Attention

- Ne posez pas et n'utilisez pas le projecteur sur le côté. Le projecteur risque de ne pas fonctionner correctement.
- Si vous utilisez le projecteur à des altitudes supérieures à 1500 m, réglez le **Mode haute alt.** sur **On** dans le menu **Avancé** du projecteur pour vous assurer que la température interne du projecteur est régulée correctement.
 - ☛ **Avancé > Fonctionnement > Mode haute alt.**
- Évitez d'installer le projecteur dans un local très humide ou poussiéreux, ou dans un local exposé à la fumée d'un feu ou à de la fumée de tabac.

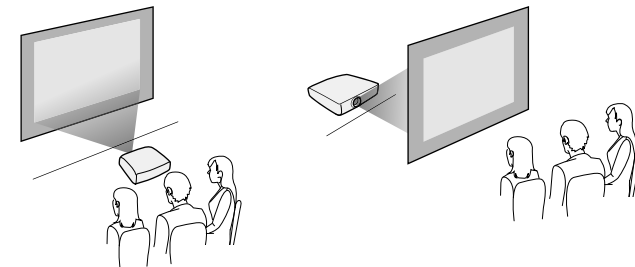
» Liens connexes

- "Options de configuration et d'installation du projecteur" [p.23](#)
- "Distance de projection" [p.24](#)
- "Forme de l'image" [p.49](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.152](#)

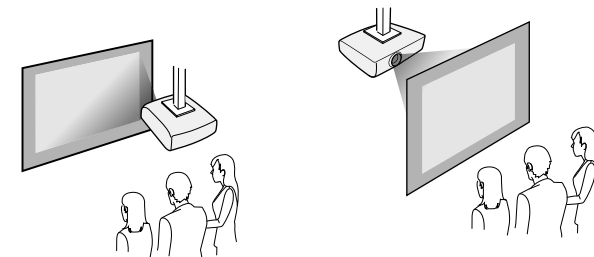
Options de configuration et d'installation du projecteur

Vous pouvez configurer ou installer votre projecteur comme suit :

Avant/Arrière



Avant plafond/Arrière plafond



Assurez-vous de sélectionner la bonne option de **Projection** dans le menu **Avancé** du projecteur en fonction de la méthode d'installation utilisée.

» Liens connexes

- "Modes de projection" [p.46](#)

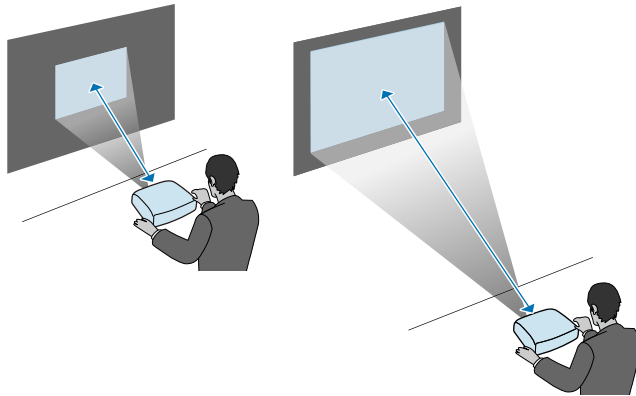
Distance de projection

La distance entre le projecteur et l'écran détermine la taille approximative de l'image. Plus le projecteur est éloigné de l'écran, plus la taille de l'image augmente, mais cela peut varier en fonction du facteur de zoom, du rapport d'aspect et autres paramètres.

Consultez l'annexe pour obtenir des détails sur la distance nécessaire entre le projecteur et l'écran en fonction de la taille de l'image projetée.



Lorsque vous corrigez la distorsion trapézoïdale, votre image est légèrement plus petite.



» Liens connexes

- "Taille de l'écran et distance de projection" [p.206](#)

Vous pouvez connecter le projecteur à diverses sources audio, vidéo, et informatique pour afficher des présentations, des films, d'autres images, avec ou sans son.

Attention

Vérifiez la forme et l'orientation des connecteurs sur tous les câbles que vous prévoyez de brancher. Ne forcez pas un connecteur dans un port s'il n'est pas adapté. L'appareil ou le projecteur pourrait être endommagé ou ne pas fonctionner correctement.



Consultez le *Guide de démarrage rapide* pour obtenir une liste de câbles fournis avec votre projecteur. Achetez des câbles en option ou disponibles dans le commerce si nécessaire.

- Connectez à un ordinateur disposant d'un port USB, d'un port (moniteur) de sortie vidéo standard, ou d'un port HDMI.
- Pour la projection vidéo, connectez des appareils comme des lecteurs DVD, des consoles de jeu, des appareils photo numériques et des smartphones dotés de ports de sortie vidéo compatibles.
- Si votre présentation ou vidéo est accompagnée de son, vous pouvez raccorder des câbles d'entrée audio.
- Pour les diaporamas ou présentations sans ordinateur, vous pouvez raccorder des appareils USB (comme un lecteur flash ou un appareil photo) ou encore la caméra document Epson en option.

» Liens connexes

- "Connexion à un ordinateur" [p.25](#)
- "Connexion à des smartphones ou tablettes" [p.27](#)
- "Connexion à des sources vidéo" [p.28](#)
- "Connexion à des appareils USB externes" [p.30](#)
- "Connexion à une caméra document" [p.32](#)
- "Connexion à un émetteur HDBaseT" [p.32](#)
- "Connexion à des appareils de sortie externes" [p.32](#)

Connexion à un ordinateur

Suivez les instructions de ces sections pour connecter un ordinateur au projecteur.

» Liens connexes

- "Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio USB" [p.25](#)
- "Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio VGA" [p.26](#)
- "Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio HDMI" [p.27](#)

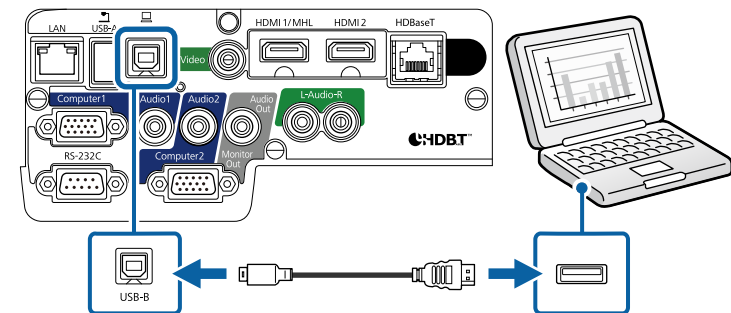
Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio USB

Si votre ordinateur respecte les exigences système, vous pouvez envoyer la sortie vidéo et audio vers le projecteur par l'intermédiaire du port USB de l'ordinateur. Cette fonction est baptisée USB Display. Connectez le projecteur à votre ordinateur à l'aide d'un câble USB.



- Si vous utilisez un plot USB, la connexion risquera de ne pas fonctionner correctement. Connectez directement le câble USB au projecteur.

- 1** Connectez le câble au port USB-B de votre projecteur.



- 2** Connectez l'autre extrémité à n'importe quel port USB disponible sur votre ordinateur.

3 Allumez le projecteur et votre ordinateur.

4 Effectuez une des opérations suivantes pour installer le logiciel Epson USB Display :



Vous devez uniquement installer ce logiciel la première fois où vous connectez le projecteur à l'ordinateur.

- Windows : Sélectionnez **Exécuter EMP_UDSE.EXE** dans la boîte de dialogue affichée pour installer le logiciel Epson USB Display.
- OS X : Le dossier de configuration Epson USB Display s'affiche sur votre écran. Sélectionnez **USB Display Installer** et suivez les instructions à l'écran pour installer le logiciel Epson USB Display. Si le dossier d'USB Display d'**USB Display** ne s'affiche pas automatiquement, double-cliquez sur **EPSON_PJ_UD > USB Display Installer**.

5 Suivez les instructions qui s'affichent.

Ne débranchez pas le câble USB et n'éteignez pas le projecteur jusqu'à ce que le projecteur affiche une image.

Le projecteur affiche l'image provenant du bureau de votre ordinateur et génère du son si votre présentation contient de l'audio.



- Si le projecteur ne projette pas d'images, effectuez l'une des actions suivantes :
 - Windows : Cliquez sur **Tous les programmes > EPSON Projector > Epson USB Display > Epson USB Display Ver.x.xx**.
 - OS X : Double-cliquez sur l'icône **USB Display** dans le dossier **Application**.
- Une fois la projection terminée, effectuez une des actions suivantes :
 - Windows : Déconnectez le câble USB. Vous n'avez pas besoin d'utiliser **Retirer le périphérique en toute sécurité**.
 - OS X : Sélectionnez **Déconnecter** dans le menu d'icônes **USB Display** de la barre d'outils ou dans le **Dock**, puis débranchez le câble USB.

» Liens connexes

- "Configuration système requise pour USB Display" [p.216](#)

Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio VGA

Vous pouvez connecter le projecteur à votre ordinateur à l'aide d'un câble d'ordinateur VGA.

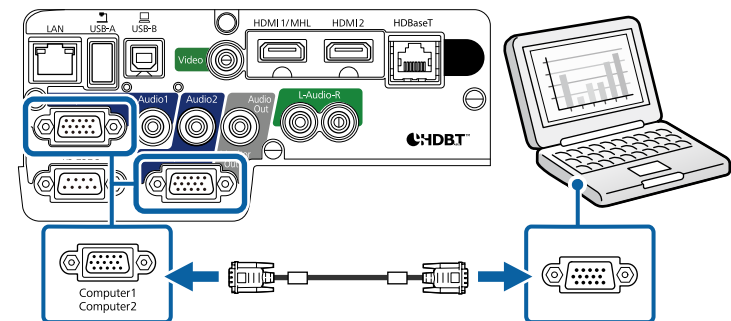
Vous pouvez obtenir du son par le biais des haut-parleurs du projecteur en connectant un câble audio à mini-jack stéréo 3,5 mm disponible dans le commerce.



- Pour connecter un Mac ne disposant pas d'un port vidéo VGA, il vous faut un adaptateur vous permettant de vous connecter au port vidéo VGA du projecteur.
- Pour projeter une source d'image connectée au port Computer2/Monitor Out, réglez **Port sortie moniteur** sur **Ordinateur2** dans le menu **Avancé** du projecteur.
 - ☛ **Avancé > Fonctionnement > Port sortie moniteur**
- Vérifiez que le câble audio porte la mention « Sans résistance ».

1 Branchez le câble d'ordinateur VGA au port moniteur de votre ordinateur.

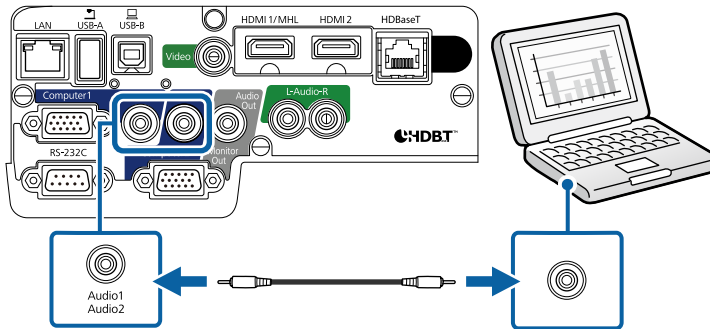
2 Branchez l'autre extrémité à un port Computer du projecteur.



3 Serrez les vis du connecteur VGA.

4 Branchez le câble audio à la prise du casque ou de la sortie audio de votre portable, ou au port du haut-parleur ou de sortie audio de votre ordinateur de bureau.

5 Branchez l'autre extrémité au port Audio correspondant au port Ordinateur que vous utilisez.



» Liens connexes

- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.152](#)

Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio HDMI

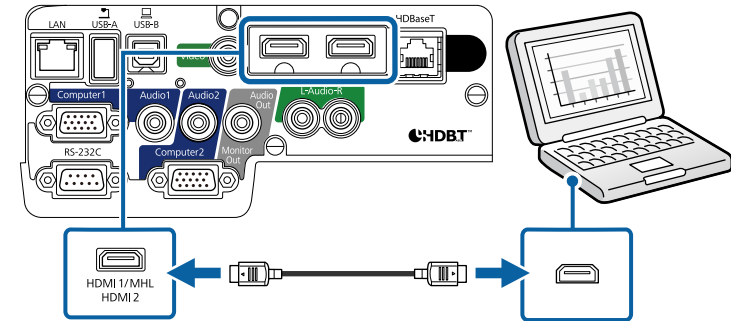
Si votre ordinateur dispose d'un port HDMI, vous pouvez le connecter au projecteur à l'aide d'un câble HDMI et envoyer l'audio de l'ordinateur avec l'image projetée.



Pour connecter un Mac ne disposant pas d'un port HDMI, il vous faut un adaptateur vous permettant de vous connecter au port HDMI du projecteur. Contactez Apple pour en savoir plus sur les adaptateurs compatibles. Les ordinateurs Mac anciens (2009 et avant) peuvent ne pas prendre en charge l'audio via le port HDMI.

1 Branchez le câble HDMI au port de sortie HDMI de votre ordinateur.

2 Branchez l'autre extrémité au port HDMI du projecteur.



Si vous avez du mal à entendre l'audio par le biais de la connexion HDMI, branchez l'extrémité d'un câble audio mini-jack stéréo 3,5 mm disponible dans le commerce au port Audio du projecteur, et l'autre extrémité au port de sortie audio de votre ordinateur. Sélectionnez le port d'entrée audio auquel vous êtes connecté dans le menu **Avancé** du projecteur.

☛ **Avancé** > Réglages A/V > Sortie audio HDMI1

☛ **Avancé** > Réglages A/V > Sortie audio HDMI2

» Liens connexes

- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.152](#)

Connexion à des smartphones ou tablettes

Vous pouvez connecter le projecteur à des smartphones et tablettes à l'aide d'un câble MHL et envoyer l'audio avec l'image projetée.



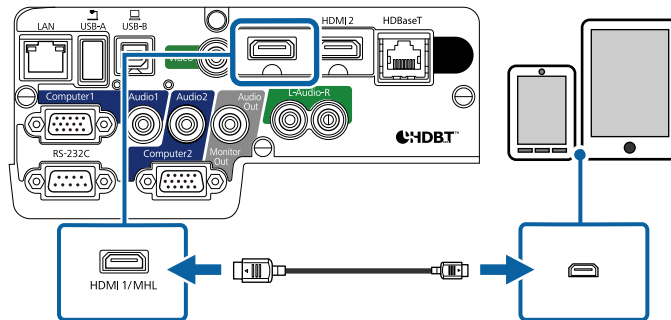
- Il est possible que le projecteur ne puisse pas projeter correctement en fonction du modèle et des paramètres du smartphone ou de la tablette.
- Il est possible que vous ne puissiez pas être en mesure de connecter un câble MHL à tous les appareils. Contactez le fabricant de votre smartphone ou de votre tablette pour vérifier si votre appareil prend en charge MHL.



- Le chargement peut ne pas fonctionner en cas d'utilisation d'une grande quantité d'énergie, comme lors de la lecture d'un film.
- Le chargement ne fonctionne pas quand le projecteur est en mode attente ou que la batterie dans un smartphone ou une tablette est vide.

1 Branchez le câble MHL au port Micro USB de votre appareil.

2 Branchez l'autre extrémité au port HDMI1/MHL du projecteur.



Attention

Si vous branchez un câble MHL non conforme aux normes MHL, le smartphone ou la tablette peuvent devenir chauds, une fuite ou une explosion peuvent survenir.

Le smartphone ou la tablette connecté commence à se charger lorsque des images sont projetées. Si vous vous connectez à l'aide d'un adaptateur de conversion MHL-HDMI, recharger le smartphone ou la tablette pourrait ne pas fonctionner ou vous pourriez ne pas pouvoir effectuer d'opérations avec la télécommande du projecteur.



Si les images ne sont pas projetées correctement, débranchez puis rebranchez le câble MHL.

Connexion à des sources vidéo

Suivez les instructions de ces sections pour connecter des appareils vidéo au projecteur.



- Si la forme du port de l'appareil que vous souhaitez connecter est inhabituelle, utilisez le câble fourni avec le périphérique ou un câble en option pour le connecter au projecteur.
- Le câble varie selon le signal de sortie provenant de l'équipement vidéo connecté.
- Certains types d'équipement vidéo peuvent envoyer différents types de signaux. Consultez la documentation de l'équipement vidéo pour vérifier quels types de signaux il peut envoyer.

» Liens connexes

- "Connexion à une source vidéo HDMI" [p.28](#)
- "Connexion à une source vidéo de composantes à VGA" [p.29](#)
- "Connexion à une source vidéo composite" [p.30](#)

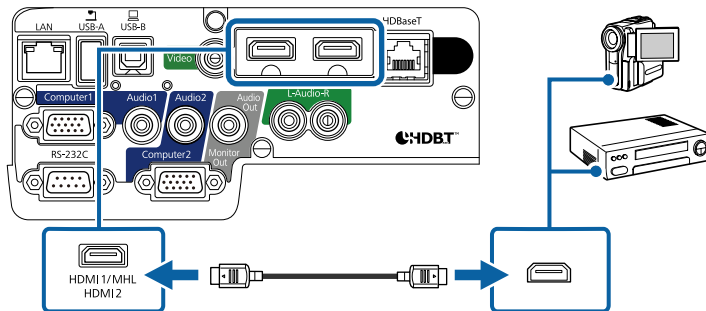
Connexion à une source vidéo HDMI

Si votre source vidéo dispose d'un port HDMI, vous pouvez la connecter au projecteur à l'aide d'un câble HDMI et envoyer l'audio de la source de l'image avec l'image projetée.

Attention

N'allumez pas la source vidéo avant de l'avoir connectée au projecteur. Cela pourrait endommager le projecteur.

- 1 Branchez le câble HDMI au port de sortie HDMI de votre source vidéo.
- 2 Branchez l'autre extrémité au port HDMI du projecteur.



Si vous avez du mal à entendre l'audio par le biais de la connexion HDMI, branchez l'extrémité d'un câble audio mini-jack stéréo 3,5 mm disponible dans le commerce au port Audio du projecteur, et l'autre extrémité au port de sortie audio de votre source vidéo. Sélectionnez le port d'entrée audio auquel vous êtes connecté dans le menu **Avancé** du projecteur.

- ☛ **Avancé > Réglages A/V > Sortie audio HDMI1**
- ☛ **Avancé > Réglages A/V > Sortie audio HDMI2**

» Liens connexes

- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" p.152

Connexion à une source vidéo de composantes à VGA

Si votre source vidéo dispose de ports vidéo composantes, vous pouvez la connecter au projecteur avec un câble vidéo de composantes à VGA. En

fonction de vos ports de connexion, il se peut que vous ayez à utiliser un câble adaptateur avec un câble vidéo composantes.

Vous pouvez obtenir du son par le biais des haut-parleurs du projecteur en connectant un câble audio à mini-jack stéréo ou un câble audio RCA disponibles dans le commerce.



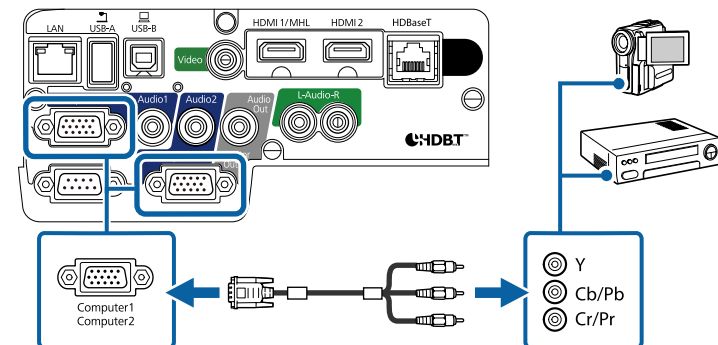
- Pour projeter une source d'image connectée au port Computer2/Monitor Out, réglez **Port sortie moniteur** sur **Ordinateur2** dans le menu **Avancé** du projecteur.
☛ **Avancé > Fonctionnement > Port sortie moniteur**
- Vous pouvez également définir le port utilisé pour l'entrée audio dans le menu **Avancé** du projecteur.
☛ **Avancé > Réglages A/V > Sortie audio**
- Vérifiez que le câble audio porte la mention « Sans résistance ».

- 1 Connectez les connecteurs composantes sur les ports de sortie vidéo composantes colorés de votre source vidéo.

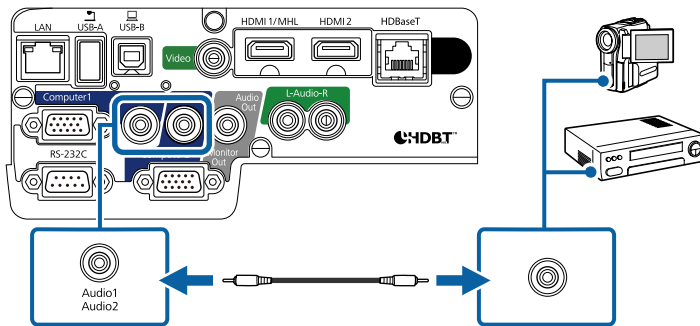


Les ports habituellement étiquetés Y, Pb, Pr ou Y, Cb, Cr. Si vous utilisez un adaptateur, branchez ces connecteurs à votre câble vidéo composantes.

- 2 Branchez le connecteur VGA à un port Computer sur le projecteur.



- 3** Serrez les vis du connecteur VGA.
- 4** Branchez le câble audio au port de sortie audio de votre source vidéo.
- 5** Branchez l'autre extrémité au port Audio du projecteur.



Si les couleurs de votre image apparaissent de manière incorrecte, il se peut que vous ayez à modifier le paramètre **Signal entrée** dans le menu **Signal** du projecteur.

☛ **Signal > Avancé > Signal entrée**

» **Liens connexes**

- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" [p.148](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.152](#)

Connexion à une source vidéo composite

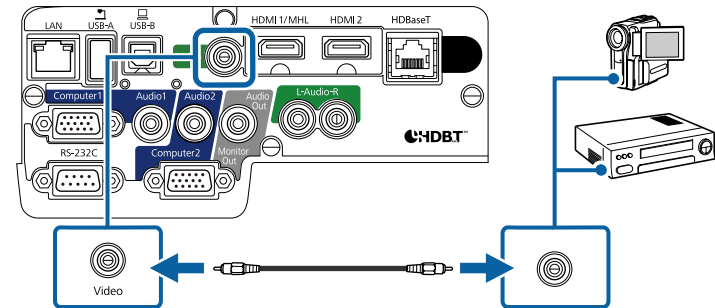
Si votre source vidéo dispose d'un port vidéo composite, vous pouvez la connecter au projecteur à l'aide d'un câble vidéo de style RCA ou A/V.

Vous pouvez lire du son à travers le système de haut-parleur du projecteur en connectant un câble RCA disponible dans le commerce.

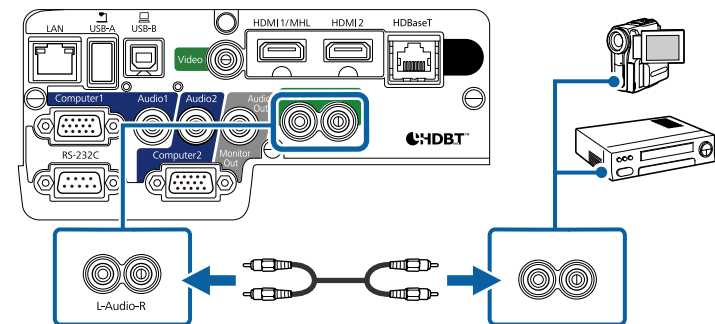


Vérifiez que le câble audio porte la mention « Sans résistance ».

- 1** Branchez le câble doté du connecteur jaune au port de sortie vidéo jaune de votre source vidéo.
- 2** Branchez l'autre extrémité au port Video du projecteur.



- 3** Branchez le câble audio au port de sortie audio de votre source vidéo.
- 4** Branchez l'autre extrémité aux ports L-Audio-R du projecteur.



Connexion à des appareils USB externes

Suivez les instructions de ces sections pour connecter des appareils USB externes au projecteur.

» Liens connexes

- "Projection d'appareil USB" p.31
- "Connexion à un périphérique USB" p.31
- "Déconnexion d'un appareil USB" p.31

Projection d'appareil USB

Vous pouvez projeter des images et autres contenus sans utiliser d'ordinateur ni d'appareil vidéo mais en connectant n'importe lequel de ces appareils à votre projecteur :

- Clé USB
- Appareil photo numérique ou smartphone
- Disque dur USB
- Visionneuse / enregistreur multimédia



- Les appareils photo numériques ou smartphones doivent être des appareils à montage USB, et non des appareils compatibles TWAIN, et doivent être compatibles USB à mémoire de grande capacité.
- Les disques durs USB doivent répondre à ces exigences :
 - Compatible USB à mémoire de grande capacité (les appareils de USB à mémoire de grande capacité ne sont pas tous pris en charge)
 - Formatage en FAT ou FAT32
 - Alimentation par leur propre alimentation CA (les disques durs alimentés par bus ne sont pas recommandés)
 - Évitez d'utiliser des disques durs dotés de plusieurs partitions

Vous pouvez projeter des fichiers image d'un appareil USB connecté.

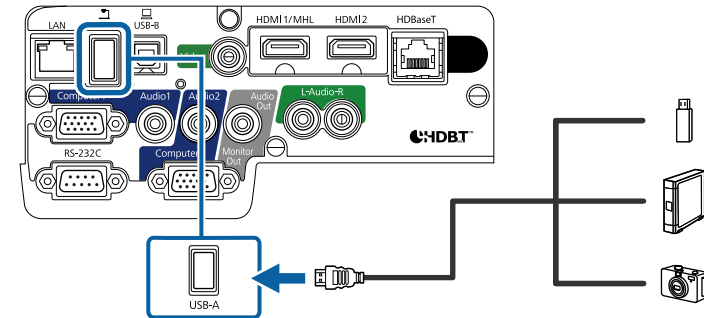
» Liens connexes

- "Projeter une présentation PC Free" p.74

Connexion à un périphérique USB

Vous pouvez brancher votre périphérique USB au port USB-A du projecteur et l'utiliser pour projeter des images et autres contenus.

- 1** Si votre appareil USB a été fourni avec un adaptateur d'alimentation, branchez l'appareil sur une prise électrique.
- 2** Connectez le câble USB ou la clé USB au port USB-A du projecteur comme indiqué.



Attention

- Utilisez le câble USB fourni ou conçu pour une utilisation avec l'appareil.
- Ne branchez pas de concentrateur USB ou de câble USB d'une longueur supérieure à 3 mètres, sinon l'appareil pourrait mal fonctionner.

- 3** Branchez l'autre extrémité à votre appareil, si nécessaire.

Déconnexion d'un appareil USB

Lorsque vous avez terminé votre présentation avec un appareil USB connecté, déconnectez l'appareil du projecteur.

- 1** Éteignez et débranchez l'appareil, si nécessaire.
- 2** Débranchez l'appareil USB du projecteur.

Connexion à une caméra document

Vous pouvez connecter une caméra document à votre projecteur pour projeter des images visualisées par la caméra.

La méthode de connexion varie en fonction du modèle de votre caméra document Epson. Consultez le manuel relatif à la caméra document pour plus de détails.

Connexion à un émetteur HDBaseT

Pour envoyer un signal HDMI ou RS-232C sur une longue distance, vous pouvez connecter le projecteur sur un émetteur HDBaseT optionnel avec un câble réseau 100Base-TX (EB-2265U/EB-2165W). Ceci est utile lorsque vous souhaitez envoyer un signal vers ou contrôler le projecteur depuis un emplacement distant, tel qu'un hall ou un lieu d'événement, car vous pouvez utiliser un câble réseau jusqu'à 100 mètres de long. Pour assurer une transmission correcte des données, utilisez un câble STP de catégorie 5e ou supérieure. Cependant, le fonctionnement n'est pas garanti pour tous les appareils d'entrée/sortie et tous les environnements.



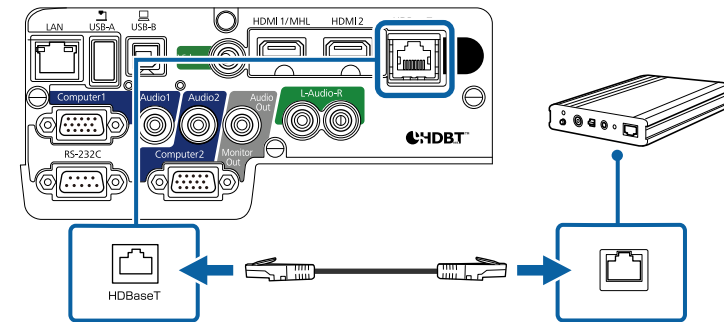
- Pour activer la communication depuis les ports Ethernet et série sur l'émetteur, sélectionnez **On** en tant que réglage de **Commande Communication** dans le menu **Avancé** du projecteur (Le **Mode attente** dans le menu **ECO** du projecteur est automatiquement réglé sur **Comm. activée**). Activer ce paramètre désactive les ports LAN et RS-232C du projecteur.
 - ☛ **Avancé > HDBaseT > Commande Communication**
- Si vous avez connecté un commutateur ou un émetteur Extron XTP au port HDBaseT du projecteur, sélectionnez **On** en tant que réglage **Extron XTP** dans le menu **Avancé** du projecteur (**Commande Communication** est automatiquement réglé sur **On** et **Mode attente** du menu **ECO** du projecteur est automatiquement réglé sur **Comm. activée**).
 - ☛ **Avancé > HDBaseT > Extron XTP**
- La télécommande filaire avec le port HDBaseT n'est pas disponible.



Assurez-vous que le projecteur et l'émetteur HDBaseT sont éteints quand vous connectez ou débranchez un câble réseau entre les deux appareils.

2 Connectez une extrémité du câble réseau au port HDBaseT de l'émetteur.

3 Branchez l'autre extrémité au port HDBaseT du projecteur.



Consultez la documentation fournie avec l'émetteur HDBaseT pour des instructions sur le branchement à votre appareil vidéo ou à votre ordinateur.

4 Allumez le projecteur et l'émetteur HDBaseT.

» Liens connexes

- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.152](#)

Connexion à des appareils de sortie externes

Suivez les instructions de ces sections pour connecter des appareils externes au projecteur.

1 Éteignez le projecteur et l'émetteur HDBaseT.

» Liens connexes

- "Connexion à un moniteur VGA" p.33
- "Connexion à des haut-parleurs externes" p.33

Connexion à un moniteur VGA

Si vous avez connecté le projecteur à un ordinateur à l'aide d'un port Computer, vous pouvez également connecter un moniteur externe au projecteur. Cela vous permet de voir votre présentation sur le moniteur externe même si l'image projetée n'est pas visible.



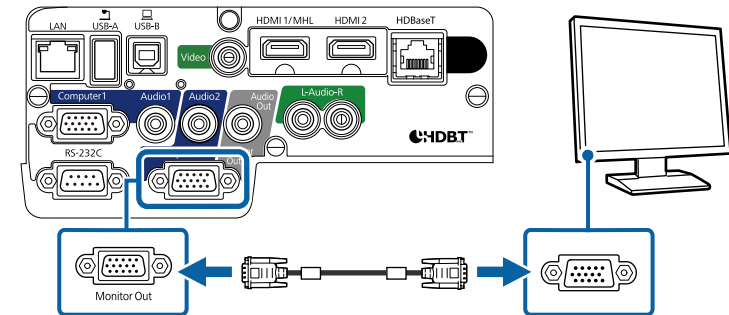
- Si vous souhaitez générer des images vers un moniteur externe lorsque le projecteur est éteint, sélectionnez **Toujours valide** en tant que paramètre **Sortie A/V** dans le menu **Avancé** du projecteur.
☛ **Avancé > Réglages A/V > Sortie A/V**
- Pour envoyer des images vers un moniteur externe, réglez le **Port sortie moniteur** sur **Sortie du moniteur** dans le menu **Avancé** du projecteur.
☛ **Avancé > Fonctionnement > Port sortie moniteur**
- Les moniteurs utilisant un taux de rafraîchissement inférieur à 60 Hz pourraient ne pas être en mesure d'afficher correctement les images.

- 1 Assurez-vous que votre ordinateur est connecté au port Computer du projecteur.



- S'il y a deux ports ordinateur, assurez-vous d'utiliser le port Computer1.
- Seuls les signaux RVB analogiques du port Computer1 peuvent être émis en sortie vers un moniteur externe. Vous ne pouvez pas émettre en sortie des signaux reçus d'autres ports ou des signaux de vidéo component.

- 2 Connectez le câble du moniteur externe au port Monitor Out de votre projecteur.



» Liens connexes

- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO" p.165
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" p.152

Connexion à des haut-parleurs externes

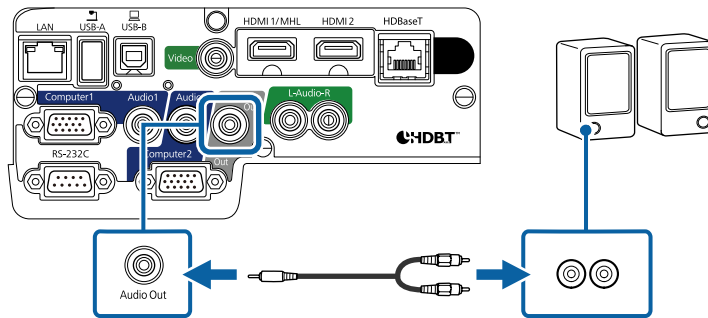
Pour optimiser le son de votre présentation, vous pouvez connecter le projecteur à des haut-parleurs externes auto-alimentés. Vous pouvez contrôler le volume avec la télécommande du projecteur.



- Si vous souhaitez générer de l'audio depuis les haut-parleurs externes lorsque le projecteur est éteint, sélectionnez **Toujours valide** en tant que paramètre **Sortie A/V** dans le menu **Avancé** du projecteur.
☛ **Avancé > Réglages A/V > Sortie A/V**
- Vous pouvez également connecter le projecteur à un amplificateur avec des haut-parleurs.
- Le système de haut-parleurs intégrés du projecteur est désactivé lorsque vous connectez des haut-parleurs externes.

- 1 Assurez-vous que votre ordinateur ou votre source vidéo est connecté(e) au projecteur avec les câbles audio et vidéo si nécessaire.

- 2 Localisez le câble approprié pour connecter vos haut-parleurs externes, par exemple un câble stéréo mini-jack vers prise à broches ou un autre type de câble ou d'adaptateur.
- 3 Connectez une extrémité du câble à vos haut-parleurs externes si nécessaire.
- 4 Branchez l'extrémité mini-jack stéréo du câble au port Audio Out de votre projecteur.



» Liens connexes

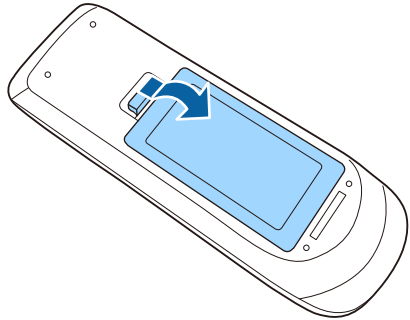
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO" [p.165](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.152](#)

La télécommande utilise les deux piles AA fournies avec le projecteur.

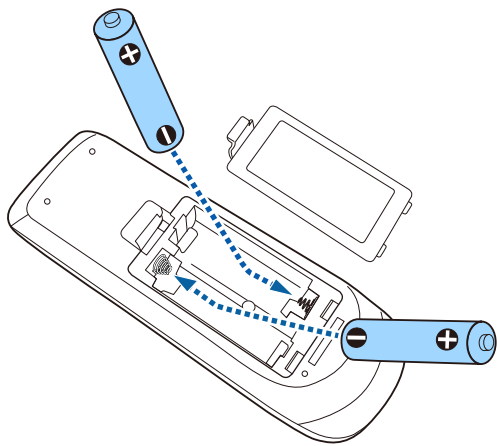
Attention

Lisez attentivement les *Consignes de sécurité* avant de manipuler les piles.

- 1 Retirez le couvercle des piles comme indiqué.



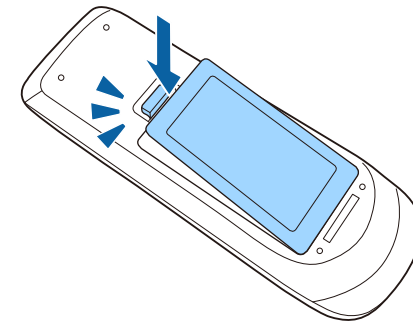
- 2 Insérez les piles avec les extrémités + et - orientées de la manière indiquée.



⚠ Avertissement

Veillez à installer les nouvelles piles à l'endroit en respectant les signes (+) et (-) marqués sur les piles et à l'intérieur du boîtier. Si les piles ne sont pas utilisées de manière appropriée, elles peuvent exploser ou fuir et provoquer un incendie, des blessures ou endommager le produit.

- 3 Remplacez le couvercle des piles et appuyez dessus jusqu'à ce qu'il se mette en place.



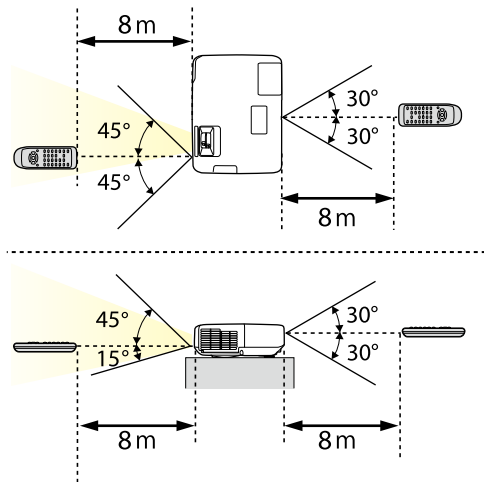
» Liens connexes

- "Fonctionnement de la télécommande" [p.35](#)

Fonctionnement de la télécommande

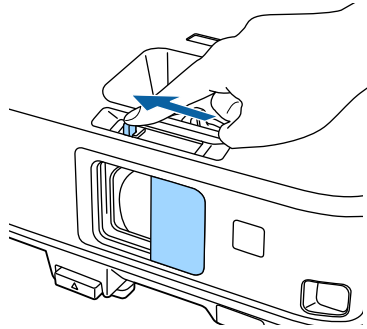
La télécommande vous permet de contrôler le projecteur où que vous soyez dans la pièce.

Veillez à orienter la télécommande vers les récepteurs du projecteur en respectant les limites de distance et d'angles répertoriées ici.



Évitez d'utiliser la télécommande sous un éclairage fluorescent lumineux ou sous la lumière directe du soleil, car le projecteur peut ne pas répondre aux commandes. Si vous ne prévoyez pas d'utiliser la télécommande pendant une longue période, retirez les piles.

- 1** Pour ouvrir le volet de l'objectif du projecteur, faites glisser le curseur du volet de pause A/V jusqu'à ce qu'il émette un déclic.



- 2** Pour couvrir l'objectif ou couper l'image et le son de la projection temporairement, fermez le cache objectif.

Utilisation des fonctions de base du projecteur

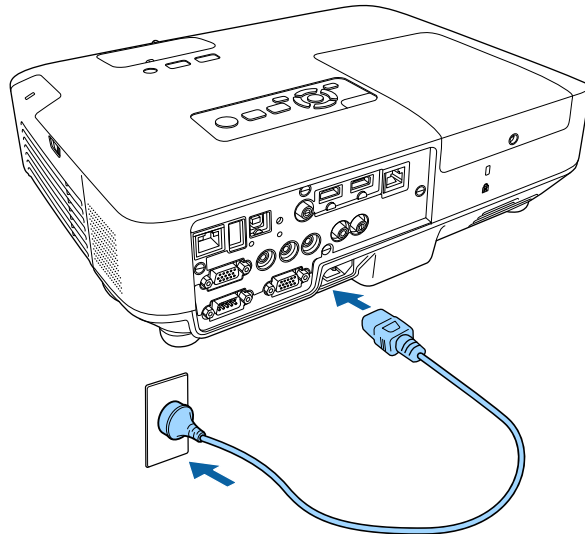
Suivez les instructions de ces sections pour utiliser les fonctions de base de votre projecteur.

► Liens connexes

- "Mise sous tension du projecteur" [p.39](#)
- "Mise hors tension du projecteur" [p.42](#)
- "Régler la date et l'heure" [p.43](#)
- "Sélection de la langue pour les menus du projecteur" [p.45](#)
- "Modes de projection" [p.46](#)
- "Réglage de la hauteur de l'image" [p.48](#)
- "Forme de l'image" [p.49](#)
- "Redimensionnement de l'image à l'aide de la bague de zoom" [p.56](#)
- "Mise au point de l'image à l'aide de la bague de mise au point" [p.57](#)
- "Sélection d'une source d'image" [p.58](#)
- "Format d'image" [p.60](#)
- "Mode couleurs" [p.63](#)
- "Réglage de la couleur de l'image" [p.65](#)
- "Contrôle du volume à l'aide des boutons de volume" [p.69](#)

Allumez l'ordinateur ou équipement vidéo que vous souhaitez utiliser après avoir allumé le projecteur.

- 1** Raccordez le cordon d'alimentation à la prise d'alimentation du projecteur et branchez-le à une prise électrique.

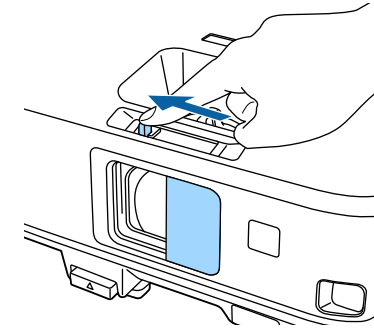


L'indicateur d'alimentation du projecteur passe au bleu. Ceci indique que le projecteur est alimenté, mais qu'il n'est pas encore allumé (il est en mode attente).

- 2** Appuyez sur le bouton d'alimentation du panneau de commande ou de la télécommande pour allumer le projecteur.

Le projecteur émet un bip et le témoin d'état clignote en bleu lors du préchauffage du projecteur. Une fois le projecteur préchauffé, le témoin d'état cesse de clignoter et passe au bleu.

- 3** Ouvrez le cache de l'objectif du projecteur.



Essayez ce qui suit si vous ne voyez pas d'image projetée.

- Vérifiez que le cache de l'objectif est entièrement ouvert.
- Allumez l'ordinateur ou appareil vidéo connecté.
- Si vous utilisez un ordinateur portable, modifiez la sortie de l'écran depuis l'ordinateur.
- Insérez un DVD ou un autre support vidéo, et appuyez sur lecture (si nécessaire).
- Appuyez sur le bouton [Source Search] du panneau de commande ou de la télécommande pour détecter la source.
- Appuyez sur le bouton de la source vidéo de votre choix sur la télécommande.
- Si l'Écran d'accueil est affiché, sélectionnez la source que vous souhaitez projeter.

Avertissement

- Ne regardez jamais dans l'objectif du projecteur lorsque la lampe est allumée. Ceci peut endommager vos yeux et être particulièrement dangereux pour les enfants.
 - Lors de la mise sous tension du projecteur à distance avec la télécommande, vérifiez que personne ne regarde dans la direction de l'objectif.
 - Pendant la projection, ne bloquez pas la lumière du projecteur avec un livre ou un autre objet. Si la lumière provenant du projecteur est bloquée, la surface sur laquelle la lumière est dirigée devient chaude, ce qui peut le faire fondre, brûler ou démarrer un incendie. L'objectif peut également devenir chaud en raison de la lumière réfléchi, ce qui peut causer le dysfonctionnement du projecteur. Pour arrêter la projection, utilisez la fonction Pause A/V ou éteignez le projecteur.
 - Une lampe au mercure avec une pression interne élevée est utilisée en tant que source lumineuse du projecteur. Si la lampe est soumise à des vibrations ou à des chocs, ou si elle est utilisée pendant une durée particulièrement étendue, la lampe peut se casser ou elle peut ne pas s'allumer. Si la lampe explose, des gaz peuvent s'échapper et des petits fragments de verre peuvent se disperser, ce qui peut causer une blessure. Assurez-vous de suivre les instructions ci-dessous.
 - Ne démontez pas ou n'endommagez pas la lampe et ne la soumettez pas à des impacts.
 - N'approchez pas votre visage du projecteur pendant qu'il est utilisé.
 - Un soin particulier doit être pris quand le projecteur est installé sur un plafond, car de petits morceaux de verre peuvent tomber si le couvercle de la lampe est retiré. Si vous nettoyez le projecteur ou remplacez la lampe vous-même, faites très attention à ne pas laisser pénétrer ces morceaux de verre dans vos yeux ou votre bouche.
- Si la lampe casse, aérez immédiatement la zone et contactez un médecin si des fragments de verre cassé sont inhalés ou pénètrent dans le yeux ou dans la bouche.



- Lorsque le paramètre **Aliment. Directe** est réglé sur **On** dans le menu **Avancé** du projecteur, le projecteur s'allume dès que vous le branchez. Veuillez noter que le projecteur s'allume également automatiquement dans des cas tels qu'un rétablissement après une coupure de courant.
 - ☛ **Avancé > Fonctionnement > Aliment. Directe**
- Si vous sélectionnez un port spécifique en tant que réglage **Activation auto** dans le menu **Avancé** du projecteur, le projecteur s'allume dès qu'il détecte un signal ou un raccordement de câble depuis ce port.
(Réglez d'abord **Mode attente** sur **Comm. activée** dans le menu **ECO** du projecteur.)
 - ☛ **Avancé > Fonctionnement > Activation auto**

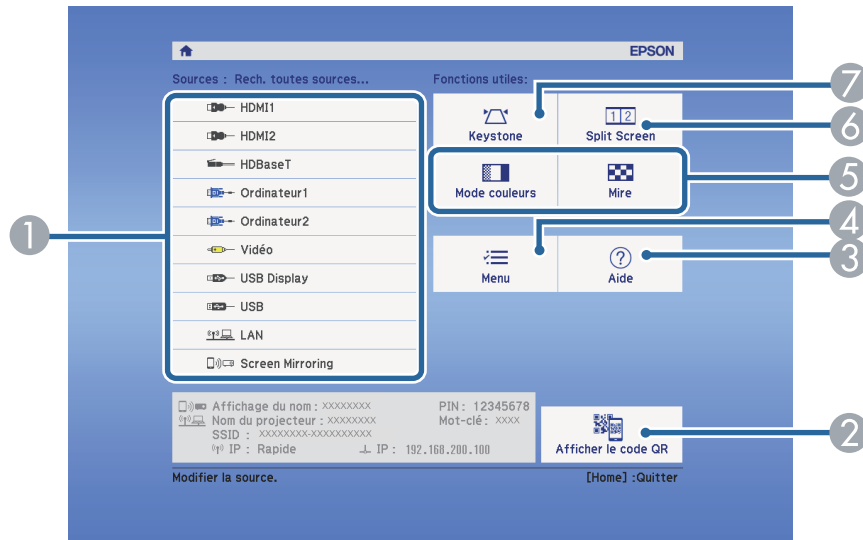
» Liens connexes

- "Écran d'accueil" [p.40](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.152](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO" [p.165](#)

Écran d'accueil

La fonction Écran d'accueil vous permet de sélectionner facilement une source d'image et d'accéder à des fonctions utiles. Vous pouvez afficher l'Écran d'accueil en appuyant sur le bouton [Home] du panneau de commande ou de la télécommande. L'Écran d'accueil est également affiché quand vous allumez le projecteur et si aucun signal n'est en entrée depuis la source d'entrée sélectionnée.

Appuyez sur les touches flèches du panneau de commande ou de la télécommande pour sélectionner un élément du menu, puis appuyez sur [Enter].



» Liens connexes

- "Forme de l'image" [p.49](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.152](#)
- "Utiliser un code QR pour se connecter à un appareil mobile" [p.115](#)
- "Utiliser les menus du projecteur" [p.144](#)
- "Utiliser les écrans d'aide du projecteur" [p.191](#)
- "Projection simultanée de deux images" [p.71](#)

- 1 Sélectionne la source que vous souhaitez projeter.
- 2 Affiche le code QR qui peut être reconnu par Epson iProjection pour projeter des données sur un smartphone ou une tablette.
- 3 Affiche le menu d'aide.
- 4 Affiche le menu du projecteur.
- 5 Exécute les options de menu attribuées à l'Écran d'accueil du menu **Avancé** du projecteur.
- 6 Projette simultanément deux images de sources différentes en divisant l'écran projeté.
- 7 Corrige la forme d'une image qui est un rectangle irrégulier.



L'Écran d'accueil disparaît après 10 minutes d'inactivité.

Éteignez le projecteur après utilisation.




- Éteignez ce produit lorsque vous ne l'utilisez pas, pour prolonger la durée de vie du projecteur. La durée de vie de la lampe dépend du mode sélectionné, des conditions environnementales et de l'utilisation. La luminosité diminue avec le temps.
- Dans la mesure où le projecteur prend en charge la fonction d'arrêt direct, il peut être éteint directement avec le disjoncteur.

- 1** Appuyez sur le bouton d'alimentation de la télécommande ou du panneau de commande.

Le projecteur affiche un écran de confirmation d'arrêt.

Souhaitez vous éteindre ?

Oui : Presser la touche 
Non: Presser une autre touche

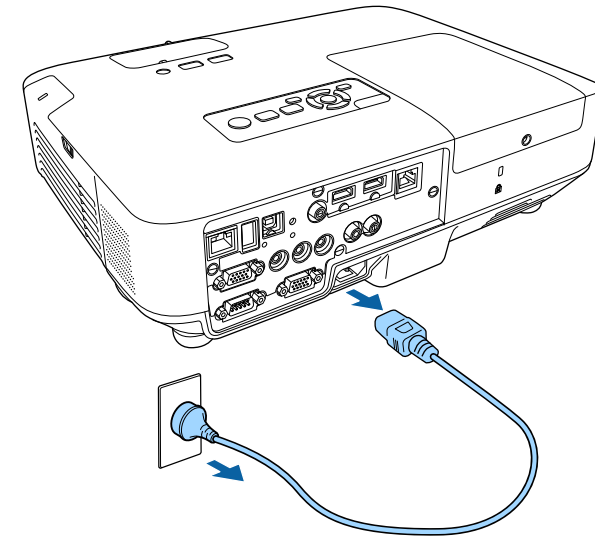
- 2** Appuyez à nouveau sur le bouton. (Pour le laisser allumé, appuyez sur n'importe quel autre bouton.)

Le projecteur émet un bip deux fois, la lampe s'éteint, et le témoin d'état s'éteint.

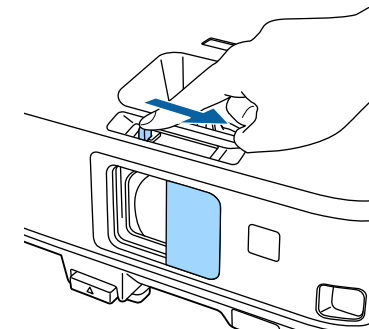


Avec la technologie d'arrêt instantané d'Epson, il n'y a pas de période de refroidissement, vous pouvez donc emballer votre projecteur immédiatement pour le transporter.

- 3** Pour transporter ou stocker le projecteur, vérifiez que l'indicateur d'alimentation est bleu (mais non clignotant) et que le témoin d'état est éteint, puis débranchez le cordon d'alimentation.

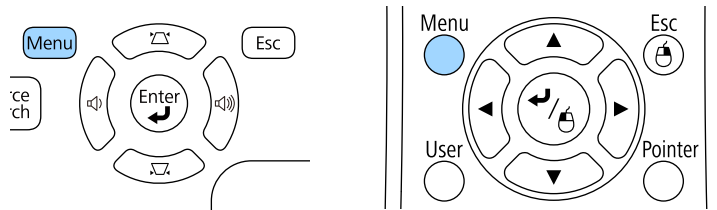


- 4** Fermez le cache de l'objectif du projecteur.



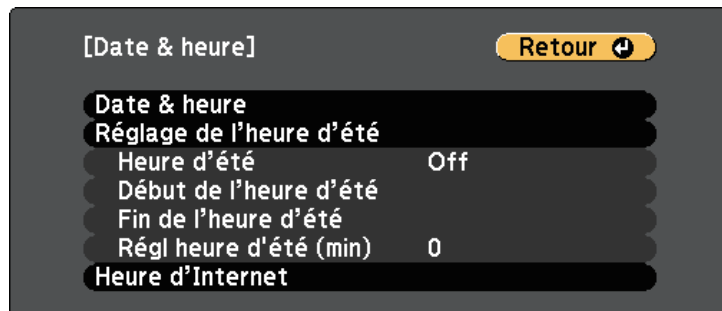
Vous pouvez régler la date et l'heure du projecteur (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).

- 1** Allumez le projecteur.
- 2** Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.



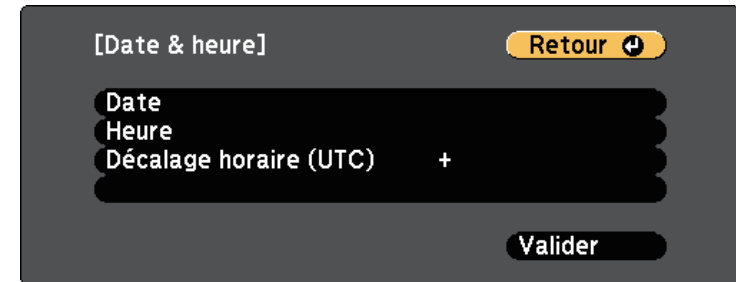
- 3** Sélectionnez le menu **Avancé** et appuyez sur [Enter].
- 4** Sélectionnez le paramètre **Fonctionnement** et appuyez sur [Enter].
- 5** Sélectionnez le paramètre **Date & heure** et appuyez sur [Enter].

Cet écran s'affiche :



- 6** Sélectionnez le paramètre **Date & heure** et appuyez sur [Enter].

Cet écran s'affiche :



- 7** Sélectionnez **Date**, appuyez sur [Enter] et utilisez le clavier qui s'affiche pour saisir la date du jour.
- 8** Sélectionnez **Heure**, appuyez sur [Enter] et utilisez le clavier qui s'affiche pour saisir l'heure actuelle.
- 9** Sélectionnez **Décalage horaire (UTC)**, appuyez sur [Enter] et réglez le décalage horaire par rapport au temps universel coordonné.
- 10** Une fois cela terminé, sélectionnez **Valider** et appuyez sur [Enter].

- 11** Pour activer l'heure d'été, sélectionnez le paramètre **Heure d'été** et appuyez sur [Enter]. Puis sélectionnez les réglages.

[Réglage de l'heure d'été] Retour ↩

| | |
|------------------------|-----|
| Heure d'été | Off |
| Régl heure d'été (min) | 0 |

[Début de l'heure d'été]

| | |
|--------------|-----|
| Mois | 0 |
| Semaine | 0 |
| Jour semaine | Lun |
| Heure | |

[Fin de l'heure d'été]

| | |
|--------------|-----|
| Mois | 0 |
| Semaine | 0 |
| Jour semaine | Lun |
| Heure | |

Valider

- 12** Une fois cela terminé, sélectionnez **Valider** et appuyez sur [Enter].

- 13** Pour actualiser automatiquement l'heure par l'intermédiaire d'un serveur d'horloge Internet, sélectionnez le paramètre **Heure d'Internet** et appuyez sur [Enter]. Puis sélectionnez les réglages.

[Heure d'Internet] Retour ↩

| | |
|--------------------------|------------|
| Heure d'Internet | Off |
| Serveur horloge Internet | 0. 0. 0. 0 |

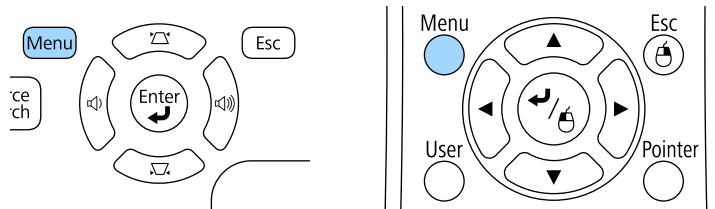
Valider

- 14** Une fois cela terminé, sélectionnez **Valider** et appuyez sur [Enter].

- 15** Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.

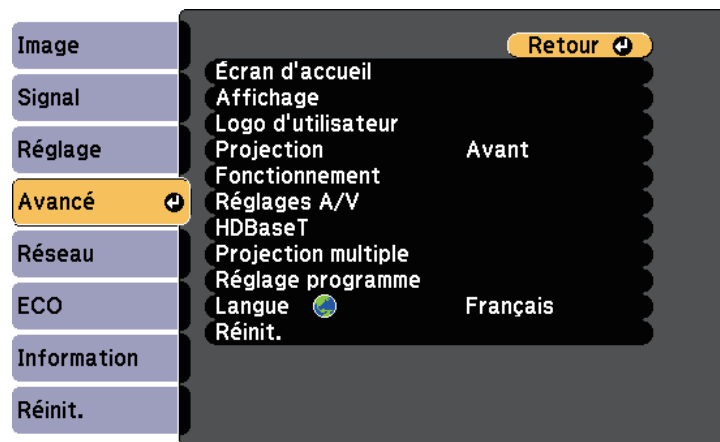
Si vous souhaitez afficher les menus et messages du projecteur dans une autre langue, vous pouvez modifier les paramètres de **Langue**.

- 1** Allumez le projecteur.
- 2** Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.



- 6** Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.

- 3** Sélectionnez le menu **Avancé** et appuyez sur [Enter].



- 4** Sélectionnez le paramètre **Langue** et appuyez sur [Enter].
- 5** Sélectionnez la langue que vous souhaitez utiliser et appuyez sur [Enter].

Selon la façon dont vous avez placé le projecteur, il se peut que vous ayez à modifier le mode de projection pour que vos images soient projetées correctement.

- **Avant** (paramètre par défaut), vous permet de projeter à partir d'une table positionnée en face de l'écran.
- **Avant/Plafond** retourne l'image de haut en bas pour une projection à l'envers à partir d'un plafond ou d'un montage mural.
- **Arrière** retourne l'image horizontalement pour une rétroprojection derrière un écran translucide.
- **Arrière/Plafond** retourne l'image de haut en bas et horizontalement pour une projection à partir d'un plafond ou d'un support mural et derrière un écran translucide.

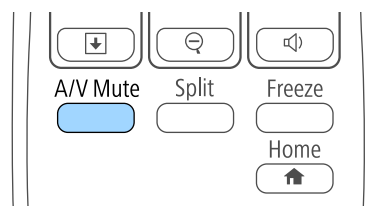
» **Liens connexes**

- "Modifier le mode de projection à l'aide de la télécommande" [p.46](#)
- "Modifier le mode de projection à l'aide des menus" [p.46](#)
- "Options de configuration et d'installation du projecteur" [p.23](#)

Modifier le mode de projection à l'aide de la télécommande

Vous pouvez modifier le mode de projection pour retourner l'image de haut en bas.

- 1** Allumez le projecteur et affichez une image.
- 2** Maintenez le bouton [A/V Mute] de la télécommande enfoncé pendant 5 secondes.



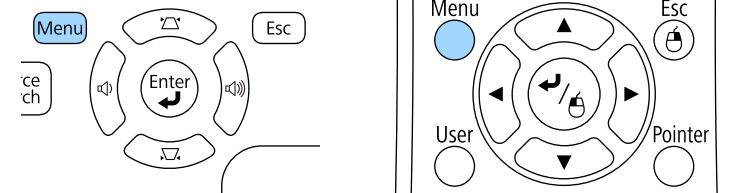
L'image disparaît brièvement et réapparaît retournée de haut en bas.

- 3** Pour faire repasser la projection au mode normal, maintenez à nouveau le bouton [A/V Mute] appuyé pendant 5 secondes.

Modifier le mode de projection à l'aide des menus

Vous pouvez modifier le mode de projection de manière à retourner l'image de haut en bas et/ou de gauche à droite à l'aide des menus du projecteur.

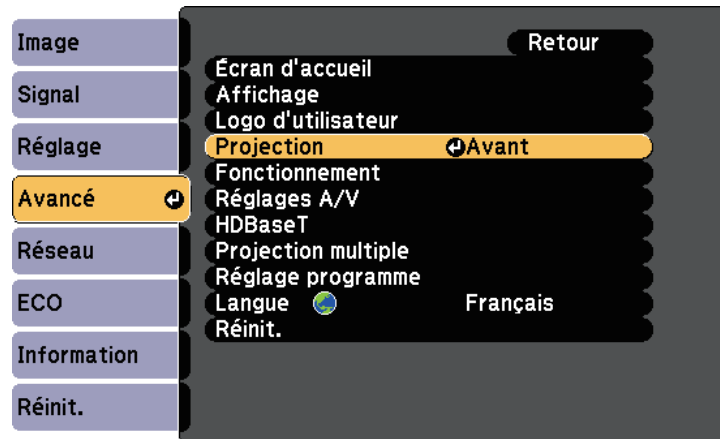
- 1** Allumez le projecteur et affichez une image.
- 2** Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.



3 Sélectionnez le menu **Avancé** et appuyez sur [Enter].



4 Sélectionnez **Projection** et appuyez sur [Enter].



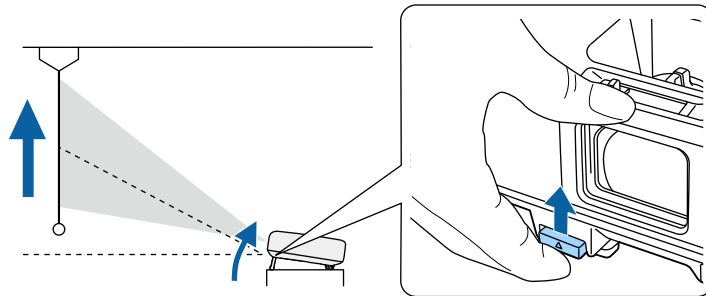
5 Sélectionnez un mode de projection et appuyez sur [Enter].

6 Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.

Si vous projetez depuis une table ou une autre surface plate et que l'image est trop haute ou trop basse, vous pouvez régler la hauteur de l'image à l'aide des pieds ajustables du projecteur.

Plus l'angle d'inclinaison est important et plus la mise au point est difficile. Placez le projecteur de sorte à ce que l'angle d'inclinaison soit faible.

- 1** Allumez le projecteur et affichez une image.
- 2** Pour ajuster le pied avant, tirez le levier de déverrouillage du pied vers le haut et soulevez l'avant du projecteur.

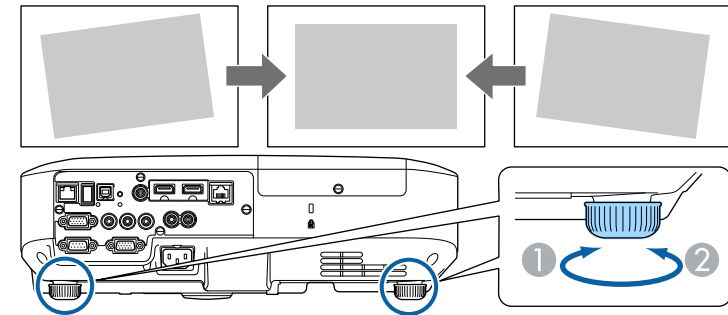


Le pied est extensible.

Vous pouvez ajuster la position jusqu'à 14 degrés.

- 3** Relâchez le levier pour verrouiller le pied.

- 4** Si l'image est inclinée, faites pivoter les pieds arrière pour ajuster leur hauteur.



- 1** Dépliez le pied arrière
- 2** Repliez le pied arrière

Si l'image projetée a une forme rectangulaire irrégulière, vous devez ajuster la forme de l'image.

» Liens connexes

- "Forme de l'image" [p.49](#)

Vous pouvez projeter une image régulière, rectangulaire, en plaçant directement le projecteur en face du centre de l'écran et en le laissant à niveau. Si vous placez le projecteur à un certain angle par rapport à l'écran, ou si vous l'inclinez vers le haut ou vers le bas, ou latéralement, il se peut que vous ayez à rectifier la forme de l'image.

» Liens connexes

- "Keystone H/V auto." [p.49](#)
- "V-Keystone auto." [p.49](#)
- "Correction automatique de la forme de l'image avec Screen Fit" [p.50](#)
- "Correction de la forme de l'image à l'aide du curseur Keystone horizontal" [p.51](#)
- "Correction de la forme de l'image à l'aide des boutons Keystone" [p.52](#)
- "Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner" [p.53](#)

Keystone H/V auto.

Lorsque le projecteur est déplacé ou incliné, Keystone H/V auto. corrige automatiquement toute distorsion trapézoïdale verticale ou horizontale (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).

Lorsque le projecteur est déplacé, il affiche un écran de réglage puis corrige automatiquement l'image projetée.

Keystone H/V auto. peut corriger la déformation de l'image projetée dans ces conditions :

- La taille de l'écran est égale ou inférieure à 100 pouces (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)
- La taille de l'écran est égale ou inférieure à 88 pouces (EB-2245U)
- La distance de projection est d'environ 1,5 à 3,0 m (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U)
- La distance de projection est d'environ 0,9 à 3,0 m (EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)
- L'angle de projection est d'environ 20° horizontalement, ou de 30° verticalement

- Le paramètre de **Projection** est réglé sur **Avant** dans le menu **Avancé** du projecteur



Si vous ne souhaitez pas utiliser la fonction Keystone H/V auto., réglez **Keystone H/V auto.** sur **Off** dans le menu **Réglage** du projecteur.

☛ **Réglage > Keystone > H/V-Keystone > Keystone H/V auto.**

» Liens connexes

- "Modes de projection" [p.46](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.152](#)
- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.150](#)

V-Keystone auto.

Lorsque le projecteur est déplacé ou incliné, V-Keystone auto. corrige automatiquement toute distorsion trapèze verticale (EB-2140W/EB-2040).

V-Keystone auto. peut corriger la déformation de l'image projetée dans ces conditions :

- L'angle de projection est d'environ 30° verticalement
- Le paramètre de **Projection** est réglé sur **Avant** dans le menu **Avancé** du projecteur



Si vous ne souhaitez pas utiliser la fonction V-Keystone auto., réglez **V-Keystone auto.** sur **Off** dans le menu **Réglage** du projecteur.

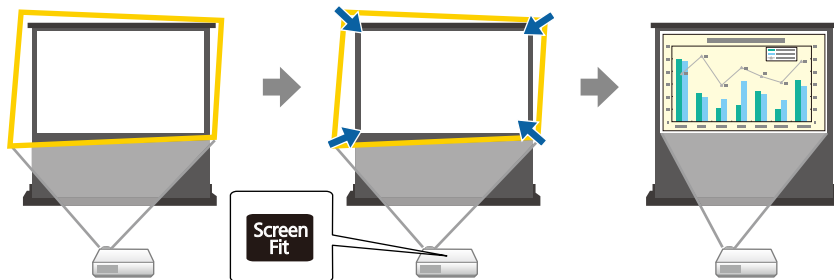
☛ **Réglage > Keystone > H/V-Keystone > V-Keystone auto.**

» Liens connexes

- "Modes de projection" [p.46](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.152](#)
- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.150](#)

Correction automatique de la forme de l'image avec Screen Fit

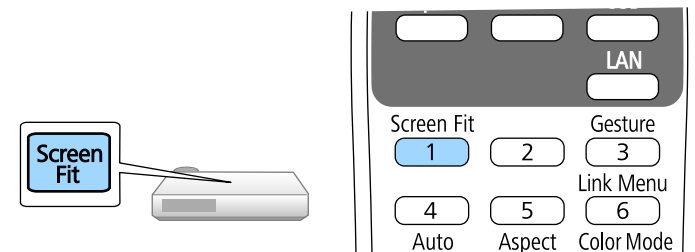
Vous pouvez utiliser la fonction Screen Fit pour adapter automatiquement la forme et la position des images sur votre écran (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).



Le capteur du projecteur peut détecter la taille de l'écran et sa forme dans ces conditions :

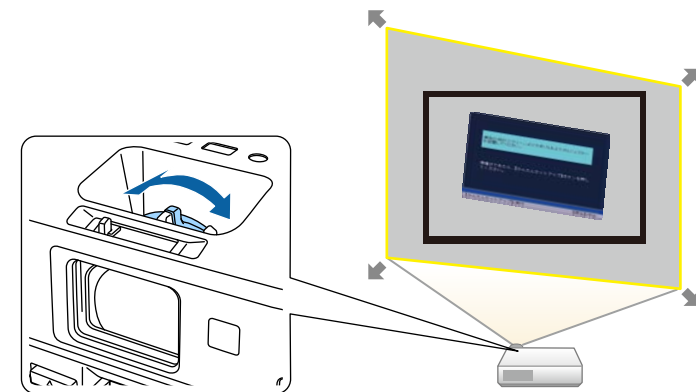
- La taille de l'écran est égale ou inférieure à 100 pouces (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)
- La taille de l'écran est égale ou inférieure à 88 pouces (EB-2245U)
- La distance de projection est d'environ 1,5 à 3,0 m (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U)
- La distance de projection est d'environ 1,2 à 3,0 m (EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)
- L'angle de projection est d'environ 20° horizontalement, ou de 30° verticalement
- La pièce n'est pas trop sombre
- La surface de projection ne possède pas de motif et ne dévie le capteur d'aucune façon

- 1** Allumez le projecteur et affichez une image.
- 2** Appuyez sur le bouton [Screen Fit] de la télécommande ou du panneau de commande.



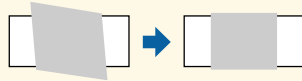
Un message s'affiche à l'écran.

- 3** Déplacez le projecteur de manière à afficher le message au milieu de l'écran.
- 4** Zoomez sur la page jusqu'à ce que le cadre jaune dépasse les bords de l'écran.





- Si le cadre jaune est toujours contenu dans le cadre de l'écran après avoir zoomé au maximum, reculez le projecteur encore plus loin de l'écran.
- Par exemple, lorsque vous projetez sur un écran large dans une petite pièce et que vous ne pouvez pas étendre le cadre jaune au-delà du cadre de l'écran, le cadre jaune doit comprendre au moins les bords supérieur et inférieur de l'écran afin que Screen Fit puisse détecter la hauteur de l'écran et ajuster l'image pour l'écran.



5 Appuyez de nouveau sur le bouton [Screen Fit].

Une fois la fenêtre de réglage affichée, vous ne devez pas déplacer le projecteur ni bloquer l'image. L'image projetée est corrigée en fonction du format de l'image en entrée et ce message s'affiche.

Le résultat peut être ajusté depuis le panneau de contrôle.

6 Ajustez la forme de l'image de la manière souhaitée en utilisant les boutons de réglage de la distorsion trapézoïdale sur le panneau de commande.

Le message se ferme après environ 7 secondes d'inactivité si aucune opération n'est effectuée.

7 Lorsque vous avez terminé, appuyez sur [Esc].

Le paramètre **Keystone** est réglé désormais sur **Quick Corner** dans le menu **Réglage** du projecteur. Le cas échéant, vous pouvez corriger les coins de l'image individuellement avec Quick Corner en appuyant sur les boutons fléchés du panneau de commande.

» Liens connexes

- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" p.150
- "Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner" p.53

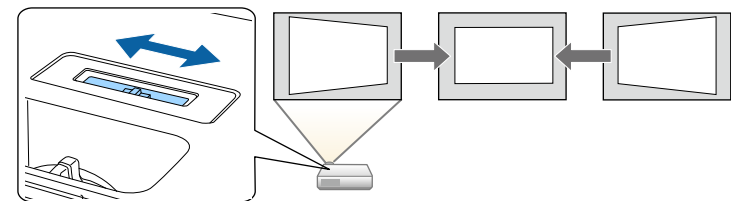
Correction de la forme de l'image à l'aide du curseur Keystone horizontal

Vous pouvez utiliser le curseur keystone horizontal du projecteur pour corriger la forme d'une image qui est un rectangle horizontal irrégulier, comme quand le projecteur est placé sur le côté de la zone de projection (EB-2140W/EB-2040).

Vous pouvez faire des corrections efficaces lorsque l'angle de projection est d'environ 30° à droite ou à gauche.

1 Allumez le projecteur et affichez une image.

2 Ajustez le curseur jusqu'à ce que l'image soit un rectangle régulier.



Après correction, votre image est légèrement plus petite.



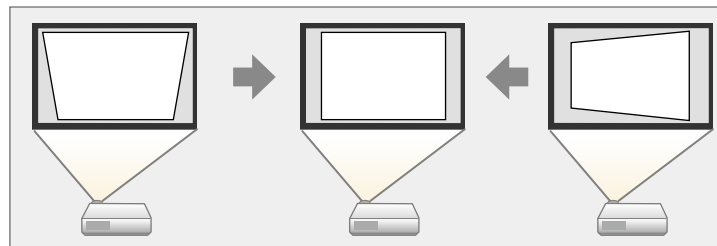
- Si vous utilisez le curseur keystone horizontal, réglez **Curseur Keystone H.** sur **On** dans le menu **Réglage** du projecteur.
 ⚙️ **Réglage > Keystone > H/V-Keystone > Curseur Keystone H.**
- Vous pouvez également corriger la forme de l'image dans le sens horizontal dans le menu **Réglage** du projecteur.
 ⚙️ **Réglage > Keystone > H/V-Keystone**

» Liens connexes

- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" p.150

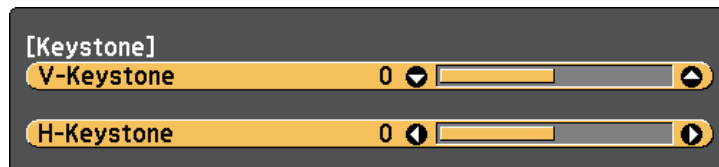
Correction de la forme de l'image à l'aide des boutons Keystone

Vous pouvez utiliser les boutons de correction Keystone du projecteur pour corriger la forme rectangulaire irrégulière d'une image.

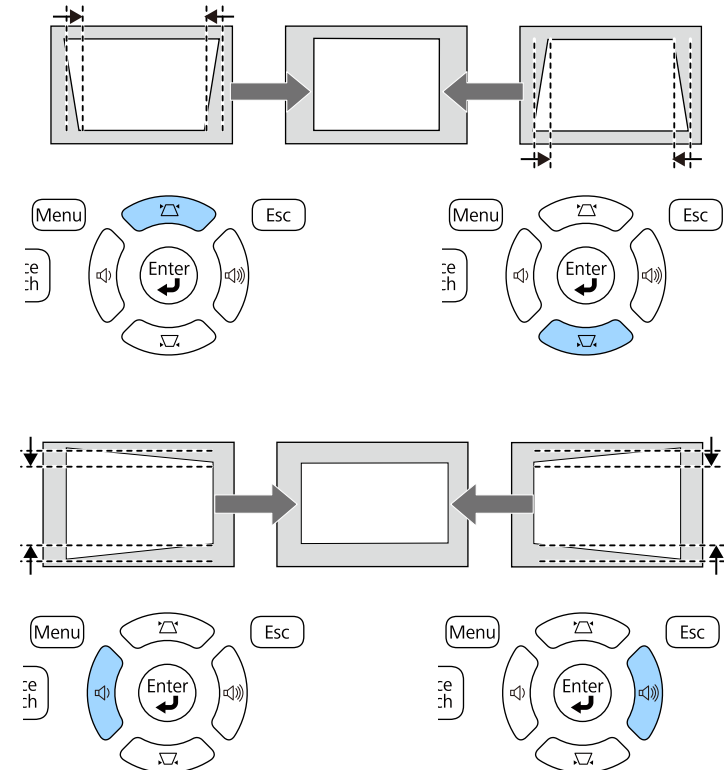


Vous pouvez utiliser les boutons Keystone pour corriger les images jusqu'à 30° horizontalement ou verticalement.

- 1** Allumez le projecteur et affichez une image.
- 2** Appuyez sur un des boutons de réglage de la distorsion trapézoïdale sur le panneau de commande pour afficher l'écran de réglage Keystone.



- 3** Appuyez sur un bouton Keystone pour ajuster la forme de l'image.



Après correction, votre image est légèrement plus petite.



Si le projecteur est installé hors de votre portée, vous pouvez également corriger la forme de l'image avec la télécommande.

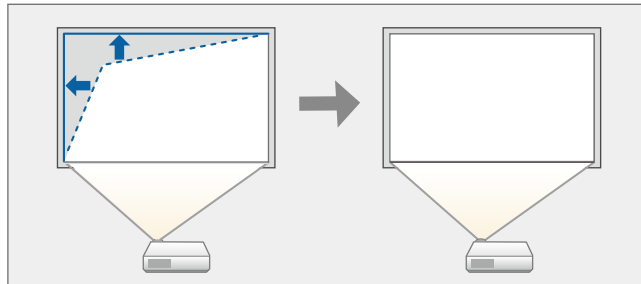
➡ Réglage > Keystone > H/V-Keystone

» Liens connexes

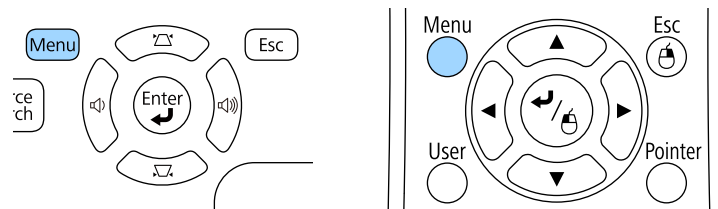
- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" p.150

Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner

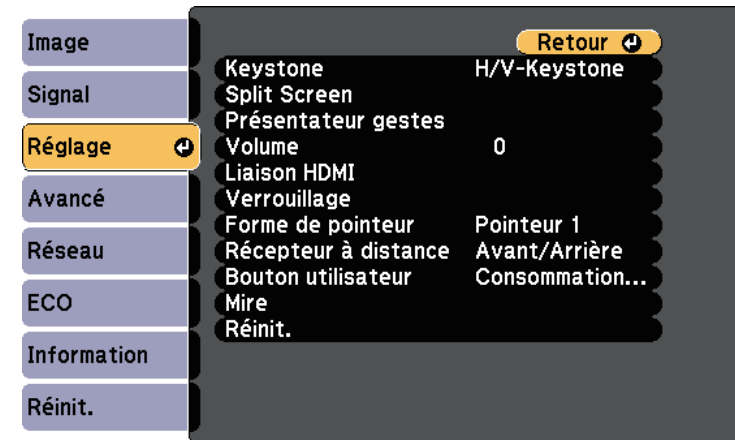
Vous pouvez utiliser le paramètre Quick Corner du projecteur pour corriger la forme et la taille rectangulaire irrégulière d'une image.



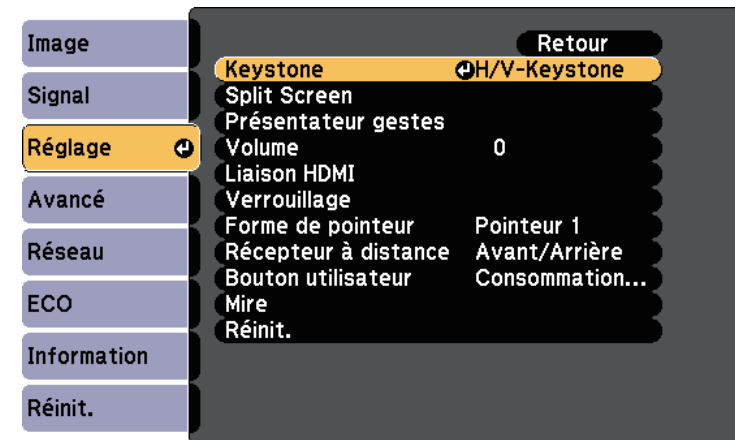
- 1 Allumez le projecteur et affichez une image.
- 2 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.



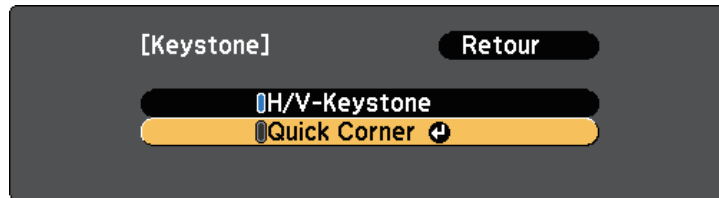
- 3 Sélectionnez le menu **Réglage** et appuyez sur [Enter].



- 4 Sélectionnez le paramètre **Keystone** et appuyez sur [Enter].

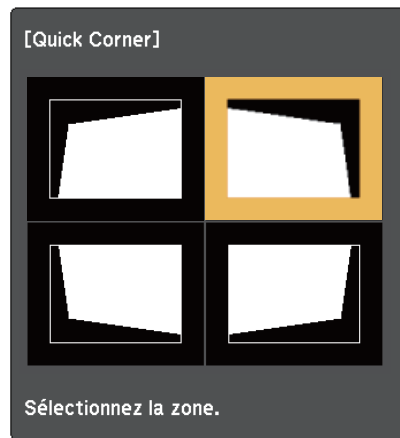


- 5** Sélectionnez le paramètre **Quick Corner** et appuyez sur [Enter]. Appuyez à nouveau sur [Enter] si nécessaire.



L'écran de sélection de zone apparaît.

- 6** Utilisez les boutons fléchés pour sélectionner le coin de l'image que vous souhaitez ajuster. Appuyez ensuite sur [Enter].



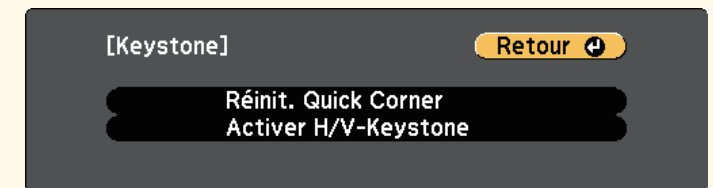
- 7** Appuyez sur les boutons fléchés pour régler la forme de l'image de la manière souhaitée. Pour retourner à l'écran de sélection de zone, appuyez sur [Enter].



- Si vous voyez cet écran, vous ne pouvez pas ajuster davantage la forme dans la direction indiquée par le triangle gris.



- Pour réinitialiser les corrections Quick Corner, maintenez la touche [Esc] enfoncée pendant 2 secondes tandis que l'écran de réglage Quick Corner s'affiche, puis sélectionnez **Réinit. Quick Corner**. Sélectionnez **Activer H/V-Keystone** pour basculer la méthode de correction de la forme de l'image sur H/V-Keystone.



- 8** Si nécessaire, répétez les étapes 6 et 7 pour régler les autres coins.
- 9** Lorsque vous avez terminé, appuyez sur [Esc].

Le paramètre **Keystone** est réglé désormais sur **Quick Corner** dans le menu **Réglage** du projecteur. L'écran de sélection de zone s'affiche la prochaine fois

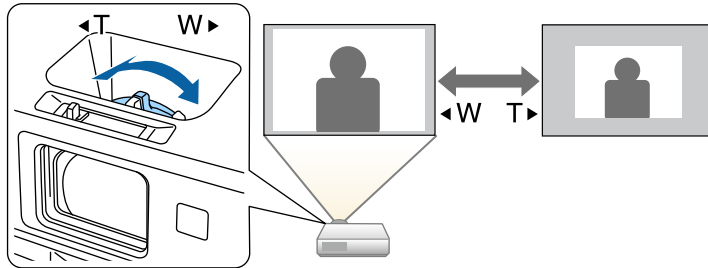
que vous appuyez sur les boutons de correction keystone sur le panneau de commande.

» **Liens connexes**

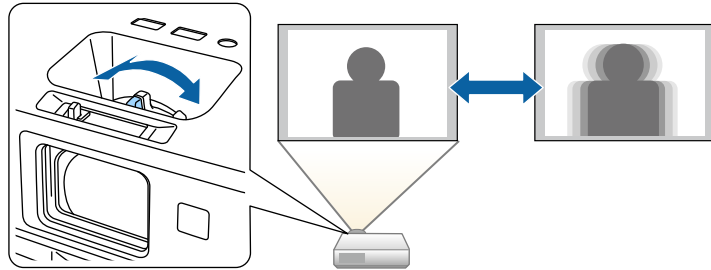
- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.150](#)

Vous pouvez redimensionner l'image avec la bague de zoom du projecteur.

- 1** Allumez le projecteur et affichez une image.
- 2** Faites tourner la bague de zoom pour agrandir ou réduire l'image.



Vous pouvez corriger la mise à l'aide de la bague de mise au point.



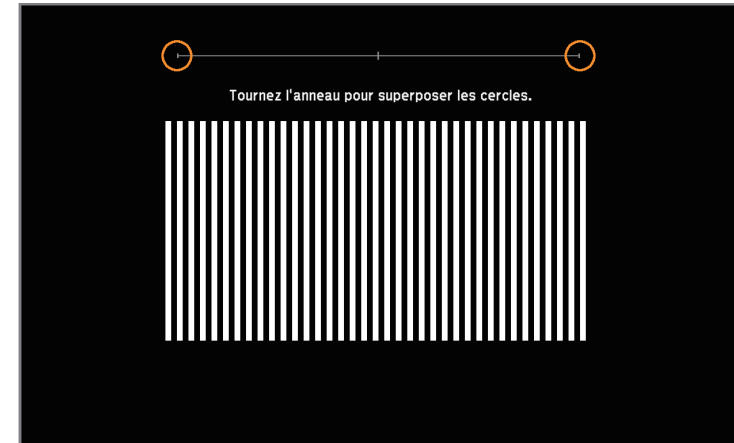
Vous pouvez également utiliser l'écran d'aide Focus Help du projecteur pour ajuster la mise au point (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).

Vous pouvez utiliser l'écran d'aide Focus Help pour corriger l'image projetée dans les conditions suivantes :

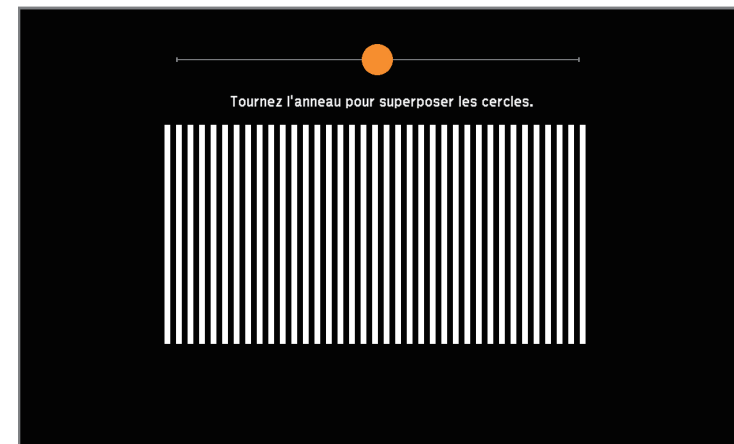
- La taille de l'écran est égale ou inférieure à 100 pouces
- La distance de projection est d'environ 1,5 à 3,0 m (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U)
- La distance de projection est d'environ 1,5 à 3,4 m (EB-2245U)
- La distance de projection est d'environ 0,9 à 3,0 m (EB-2165W/EB-2155W)
- La distance de projection est d'environ 0,9 à 2,8 m (EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)
- L'angle de projection est d'environ 20° horizontalement, ou de 30° verticalement.
- L'environnement de projection n'est pas trop clair

1 Allumez le projecteur et affichez une image.

2 Appuyez sur le bouton [Focus Help] du panneau de commande pour afficher l'écran d'aide Focus Help.



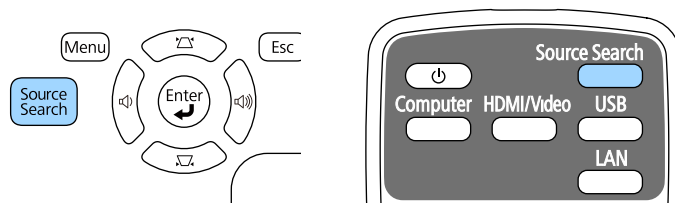
3 Faites tourner la bague de mise au point jusqu'à ce que les deux cercles oranges se superposent au centre de l'écran d'aide Focus Help.



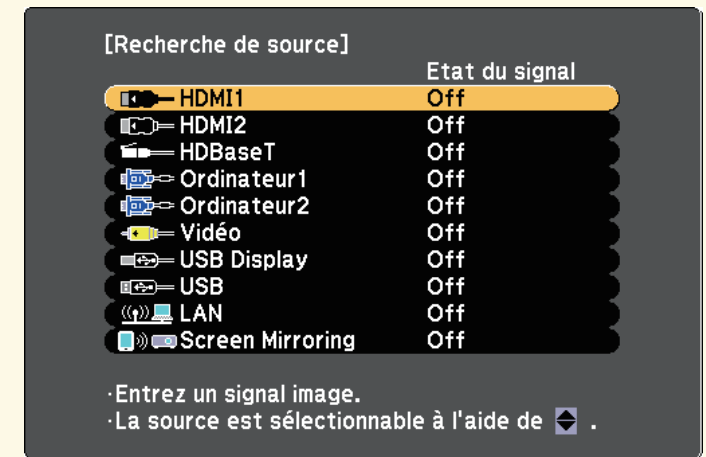
4 Appuyez sur [Focus Help] ou [Esc] pour quitter l'écran.

Lorsque plusieurs sources d'image sont connectées au projecteur, par exemple un ordinateur et un lecteur DVD, vous pouvez basculer entre une source d'image et une autre.

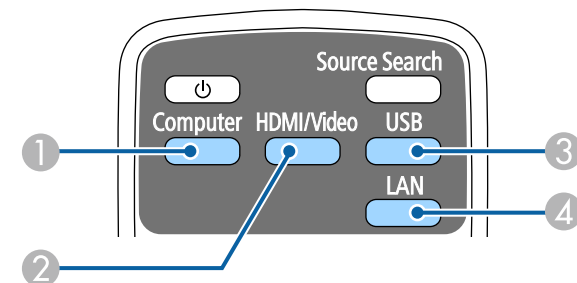
- 1** Vérifiez que la source d'image connectée que vous souhaitez utiliser est activée.
- 2** Pour les sources d'image vidéo, insérez un DVD ou un autre support vidéo et appuyez sur lecture.
- 3** Effectuez une des actions suivantes :
 - Appuyez sur le bouton [Source Search] sur le panneau de commande ou la télécommande jusqu'à ce que vous voyiez l'image de la source que vous souhaitez utiliser.



Cet écran s'affiche lorsqu'aucun signal d'image n'est détecté. Vérifiez les connexions câblées entre le projecteur et la source d'image.

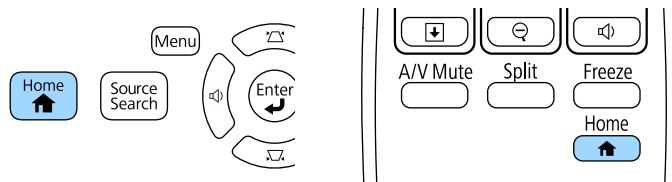


- Appuyez sur le bouton de la source souhaitée sur la télécommande. S'il y a plus d'un port pour cette source, appuyez à nouveau sur le bouton pour défiler entre les sources.



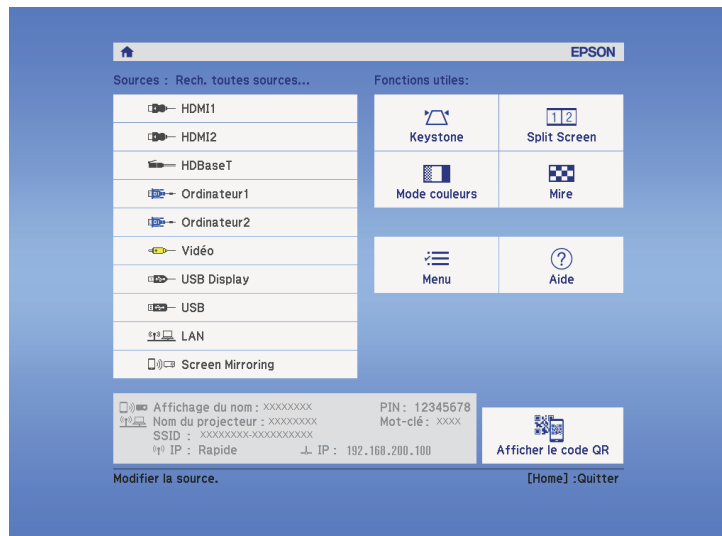
- 1** Source du port de l'Ordinateur (Ports Computer1 et Computer2)
- 2** Sources Vidéo, HDMI, MHL et HDBaseT (Ports Video, HDMI1/MHL, HDMI2 et HDBaseT)

- 3 Sources des ports USB (port USB-B et appareils externes connectés aux ports USB-A)
 - 4 Source réseau (LAN et Screen Mirroring)
- Appuyez sur le bouton [Home] de la télécommande ou du panneau de commande.



- HDBaseT est disponible uniquement avec le EB-2265U/EB-2165W.
- Screen Mirroring est disponible uniquement avec le EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W.

Puis sélectionnez la source que vous souhaitez utiliser depuis l'écran affiché.



Le projecteur peut afficher des images dans différents rapports largeur/hauteur (appelés rapports d'aspect). Normalement, le signal d'entrée de votre source vidéo détermine le rapport d'aspect de l'image. Cependant, vous pouvez modifier le rapport L/H de certaines images pour les faire tenir dans l'écran.

Si vous souhaitez utiliser un rapport particulier pour une certaine source d'entrée vidéo, vous pouvez le sélectionner avec le menu **Signal** du projecteur.

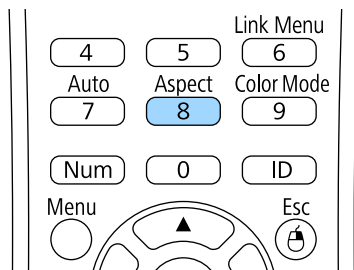
» **Liens connexes**

- "Modifier le rapport d'aspect de l'image" p.60
- "Rapports L/H disponibles" p.60
- "Aspect de l'image projetée avec chaque mode d'aspect" p.61
- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" p.148

Modifier le rapport d'aspect de l'image

Vous pouvez modifier le rapport d'aspect de l'image sélectionnée.

- 1 Allumez le projecteur et basculez sur la source d'image que vous souhaitez utiliser.
- 2 Appuyez sur le bouton [Aspect] de la télécommande.



- 3 Pour parcourir les rapports d'aspect disponibles pour votre signal d'entrée, appuyez plusieurs fois sur le bouton [Aspect].



Pour afficher des images sans bandes noires, définissez **Résolution** sur **Large** ou **Normal** dans le menu **Signal** du projecteur en fonction de la résolution de l'ordinateur.

» **Liens connexes**

- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" p.148

Rapports L/H disponibles

Vous pouvez sélectionner les rapports d'aspect d'image suivants en fonction du signal d'entrée de votre source d'image.



- Des bandes noires et des images rognées peuvent être projetées sous certains rapports d'aspect en fonction du rapport d'aspect et de la résolution de votre signal d'entrée.
- Le rapport d'aspect **Auto** est disponible uniquement pour les sources d'image HDMI.
- Notez que l'emploi de la fonction de rapport L/H du projecteur pour agrandir, réduire ou fractionner l'image projetée à des fins commerciales ou pour diffusion publique peut constituer une infraction aux droits du détenteur des droits d'auteur de l'image, en vertu des lois en matière de droits d'auteur.

Pour les projecteurs avec une résolution WUXGA (1920 × 1200) ou WXGA (1280 × 800)

| Rapport L/H | Description |
|-------------|--|
| Auto | Règle automatiquement le rapport d'aspect sur le signal d'entrée et la Résolution . |
| Normal | Affiche des images en utilisant toute la surface de projection et conserve le rapport d'aspect de l'image. |
| 16:9 | Convertit le rapport d'aspect de l'image au format 16:9. |
| Complet | Affiche des images en utilisant toute la surface de projection, mais ne conserve pas le rapport L/H. |

| Rapport L/H | Description |
|-------------|---|
| Zoom | Affiche des images en utilisant toute la surface de la zone de projection et conserve le rapport d'aspect de l'image. |
| Native | Affiche les images telles quelles (rapport d'aspect et résolution maintenus). |

Pour les projecteurs avec une résolution XGA (1024 × 768)

| Rapport L/H | Description |
|-------------|--|
| Auto | Règle automatiquement le rapport d'aspect sur le signal d'entrée et la Résolution . |
| Normal | Affiche des images en utilisant toute la surface de projection et conserve le rapport d'aspect de l'image. |
| 4:3 | Convertit le rapport d'aspect de l'image au format 4:3. |
| 16:9 | Convertit le rapport d'aspect de l'image au format 16:9. |

Aspect de l'image projetée avec chaque mode d'aspect

Des bandes noires et des images rognées peuvent être projetées sous certains rapports d'aspect en fonction du rapport d'aspect et de la résolution de votre signal d'entrée. Consultez le tableau suivant pour confirmer la position des bandes noires et images rognées.



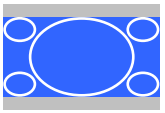
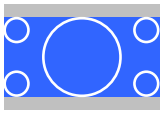
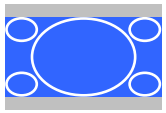
L'image pour **Native** varie selon le signal d'entrée.

Pour les projecteurs avec une résolution WUXGA (1920 × 1200) ou WXGA (1280 × 800)

| Rapport L/H | Format d'image pour les signaux d'entrée | | |
|----------------|--|------|-----|
| | 16:10 | 16:9 | 4:3 |
| Normal Auto | | | |
| 16:9 | | | |
| Complet | | | |
| Zoom | | | |
| Native | | | |

Pour les projecteurs avec une résolution XGA (1024 × 768)

| Rapport L/H | Format d'image pour les signaux d'entrée | | |
|----------------|--|------|-----|
| | 16:10 | 16:9 | 4:3 |
| Normal Auto | | | |
| 4:3 | | | |

| Rapport L/H | Format d'image pour les signaux d'entrée | | |
|-------------|---|---|--|
| | 16:10 | 16:9 | 4:3 |
| 16:9 |  |  |  |

Le projecteur propose différents modes de couleurs fournissant une luminosité, un contraste et des couleurs optimaux pour divers environnements de visualisation et types d'images. Vous pouvez sélectionner le mode conçu pour s'adapter à votre image et environnement, ou essayer les autres modes disponibles.

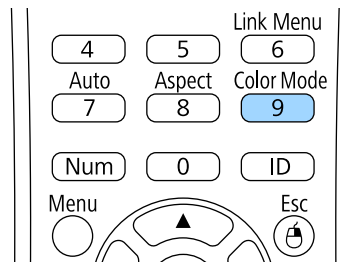
» **Liens connexes**

- "Modifier le mode de couleurs" [p.63](#)
- "Modes couleurs disponibles" [p.63](#)
- "Configurer Iris auto" [p.64](#)

Modifier le mode de couleurs


Vous pouvez modifier le Mode couleurs à l'aide de la télécommande pour optimiser l'image dans votre environnement de visualisation.

- 1** Allumez le projecteur et basculez sur la source d'image que vous souhaitez utiliser.
- 2** Appuyez sur le bouton [Color Mode] de la télécommande pour modifier le Mode couleurs.



Le nom du Mode couleurs apparaît brièvement à l'écran puis l'apparence de l'image change.

- 3** Afin de défiler à travers tous les modes de couleurs disponibles pour votre signal d'entrée, appuyez plusieurs fois sur le bouton [Color Mode].

 Vous pouvez également définir le paramètre **Mode couleurs** dans le menu **Image** du projecteur.

» **Liens connexes**

- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.146](#)

Modes couleurs disponibles

Vous pouvez configurer le projecteur pour qu'il utilise ces modes de couleurs en fonction de la source d'entrée que vous utilisez :

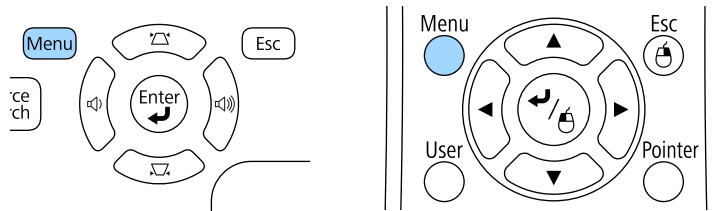
| Mode couleurs | Description |
|---------------|--|
| Présentation | Optimal pour projeter des images vives. |
| Dynamique | Il s'agit du mode le plus clair. Optimal pour privilégier la luminosité. |
| Cinéma | Optimal pour profiter de contenu tel que des films. |
| sRGB | Optimal pour reproduire fidèlement la couleur de l'image source. |
| Tableau noir | Optimal pour projeter des images directement sur un tableau vert. |
| DICOM SIM | Le mieux adapté pour la projection de clichés radiographiques et d'images médicales. Ce mode est uniquement à titre indicatif et ne doit pas être utilisé pour effectuer des diagnostics médicaux. |

Configurer Iris auto

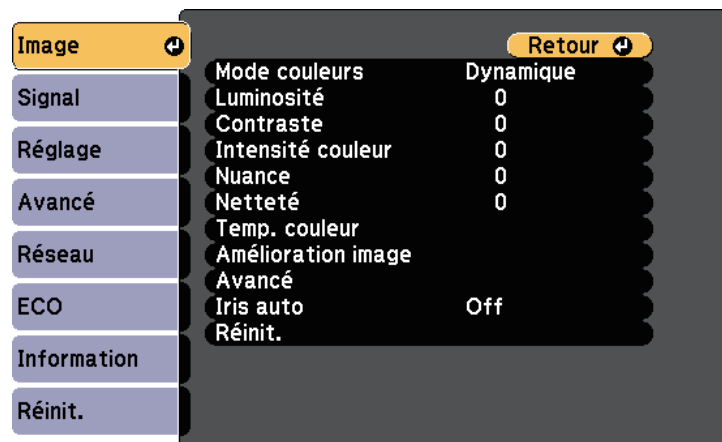
Vous pouvez activer Iris auto pour optimiser automatiquement les images en fonction de la luminosité du contenu.

Ce réglage est disponible pour les modes couleurs **Dynamique** ou **Cinéma**.

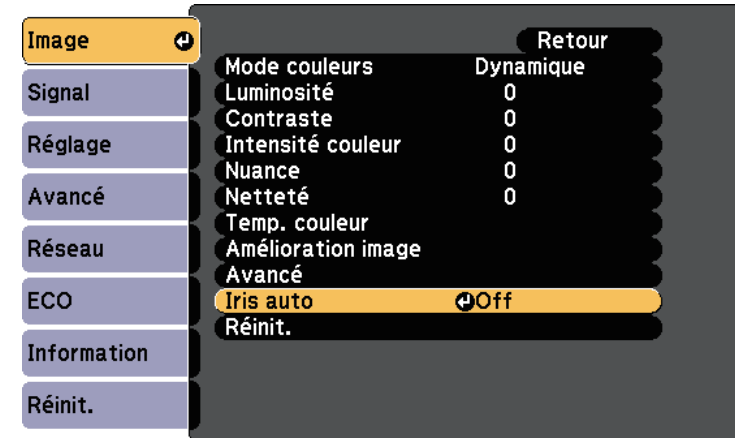
- 1** Allumez le projecteur et basculez sur la source d'image que vous souhaitez utiliser.
- 2** Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.



- 3** Sélectionnez le menu **Image** et appuyez sur [Enter].



- 4** Sélectionnez le paramètre **Iris auto** et appuyez sur [Enter].



- 5** Choisissez une des options suivantes et appuyez sur [Enter] :
 - **Haute vitesse** pour ajuster la luminosité dès que la scène change.
 - **Normal** pour un ajustement standard de la luminosité.
- 6** Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.

Vous pouvez régler finement plusieurs aspects de la façon dont les couleurs sont affichées dans vos images projetées.

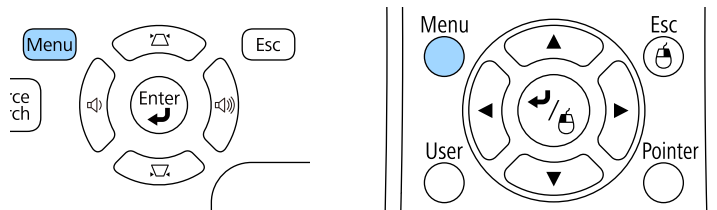
► Liens connexes

- "Réglage de la teinte, de la saturation et de la luminosité" p.65
- "Réglage du Gamma" p.66

Réglage de la teinte, de la saturation et de la luminosité

Vous pouvez ajuster les paramètres de Teinte, Saturation et Luminosité pour les couleurs individuelles des images.

- 1** Allumez le projecteur et basculez sur la source d'image que vous souhaitez utiliser.
- 2** Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.

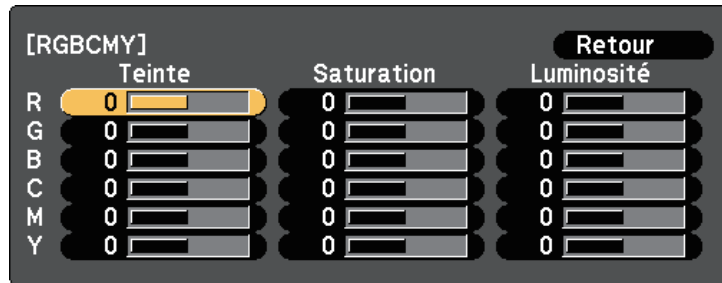


- 3** Sélectionnez le menu **Image** et appuyez sur [Enter].



- 4** Sélectionnez **Avancé** et appuyez sur [Enter].
- 5** Sélectionnez **RGBCMY** et appuyez sur [Enter].
- 6** Faites ce qui suit si nécessaire pour R (rouge), G (vert), B (bleu), C (cyan), M (magenta) et Y (jaune) :
 - Pour ajuster la teinte générale de la couleur, bleuâtre - verdâtre - rougeâtre, ajustez le paramètre **Teinte**.
 - Pour ajuster la vivacité générale de la couleur, ajustez le paramètre **Saturation**.

- Pour ajuster la luminosité générale de la couleur, ajustez le paramètre **Luminosité**.

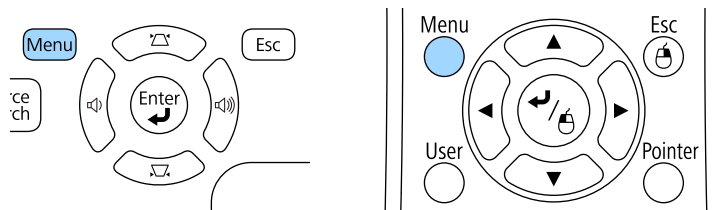


- 7 Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.

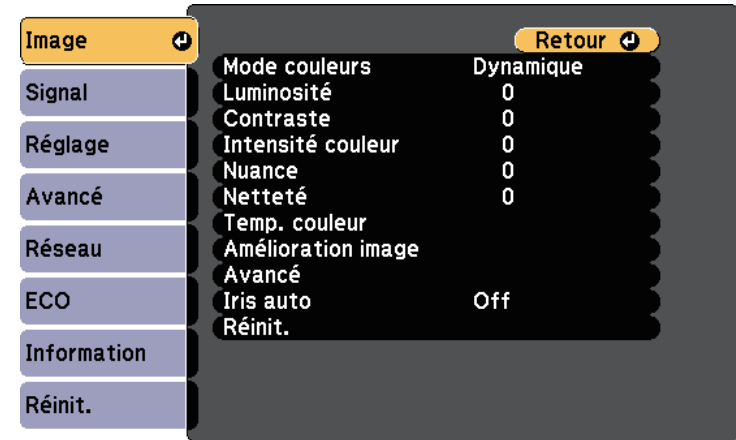
Réglage du Gamma

Vous pouvez corriger les différences de couleurs des images projetées qui se produisent entre différentes sources d'images en ajustant le paramètre Gamma.

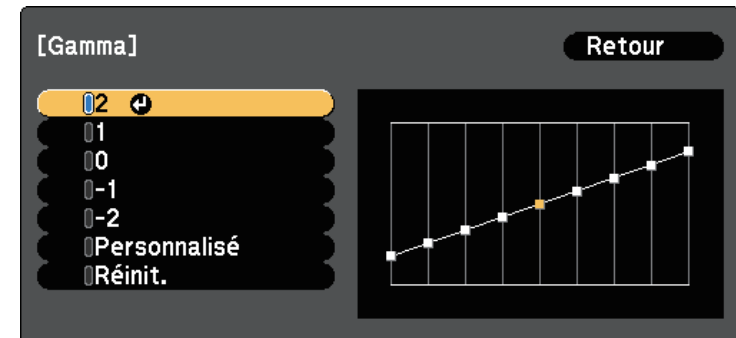
- 1 Allumez le projecteur et basculez sur la source d'image que vous souhaitez utiliser.
- 2 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.



- 3 Sélectionnez le menu **Image** et appuyez sur [Enter].

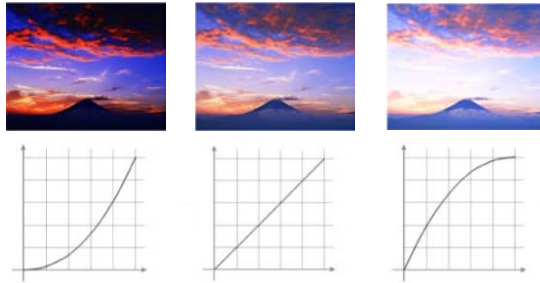


- 4 Sélectionnez **Avancé** et appuyez sur [Enter].
- 5 Sélectionnez **Gamma** et appuyez sur [Enter].
- 6 Sélectionnez et ajustez la valeur de correction.



Lorsque vous sélectionnez une valeur inférieure, vous pouvez réduire la luminosité globale de l'image pour rendre l'image plus nette. Lorsque vous sélectionnez une valeur supérieure, les zones sombres des images

deviennent plus lumineuses, mais l'intensité des couleurs des zones plus claires peut devenir plus faible.



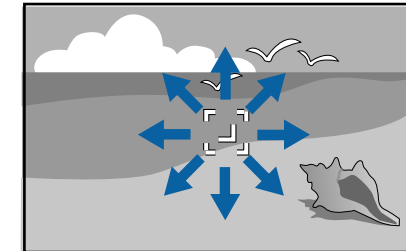
- Si vous avez sélectionné **DICOM SIM** comme paramètre **Mode couleurs** dans le menu **Image** du projecteur, sélectionnez la valeur de réglage en fonction de la taille de projection.
- Si la taille de projection est inférieure ou égale à 80 pouces, sélectionnez une petite valeur.
- Si la taille de projection est supérieure ou égale à 80 pouces, sélectionnez une grande valeur.
- Les images médicales peuvent ne pas être reproduites correctement de fonction de vos réglages et des caractéristiques de l'écran.

7 Si vous souhaitez effectuer des réglages plus précis, sélectionnez **Personnalisé** et appuyez sur [Enter].

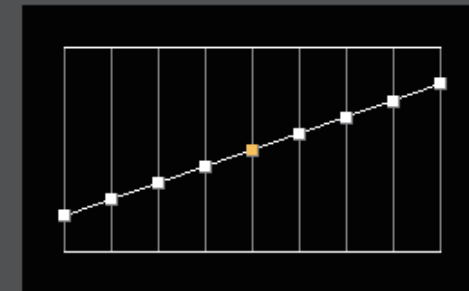
8 Ajustez la valeur de l'une des manières suivantes.

- Pour sélectionner la tonalité de couleur que vous souhaitez ajuster à partir de l'image, sélectionnez **Ajustez à partir de l'image**. Appuyez sur les flèches pour déplacer le curseur à l'endroit où vous souhaitez modifier la luminosité et appuyez sur [Enter]. Puis appuyez sur la

flèche vers le haut ou le bas pour ajuster la valeur de la tonalité de couleur sélectionnée et appuyez sur [Enter].

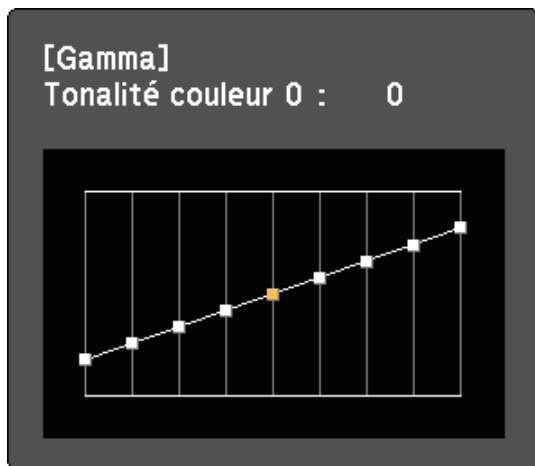


[Gamma]
Tonalité couleur 0 : 0



- Pour utiliser le graphe de réglage du gamma, sélectionnez **Ajustez à partir du graphe**. Appuyez sur la flèche gauche ou droite pour sélectionner la tonalité de couleur que vous souhaitez ajuster. Puis

appuyez sur la flèche vers le haut ou le bas pour ajuster la valeur et appuyez sur [Enter].



9 Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.

» **Liens connexes**

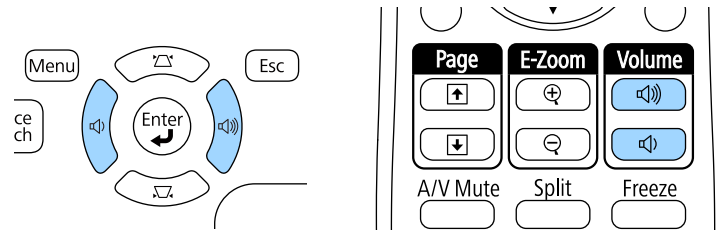
- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.146](#)

Les boutons de volume contrôlent le système de haut-parleur interne du projecteur.

Vous pouvez également contrôler le volume des haut-parleurs externes que vous avez raccordés au projecteur.

Vous devez ajuster séparément le volume de chaque source d'entrée connectée.

- 1 Allumez le projecteur et lancez une présentation.
- 2 Pour diminuer ou augmenter le volume, appuyez sur les boutons [Volume] de la télécommande ou sur le panneau de commande, comme indiqué.



Une jauge de volume s'affiche à l'écran.

- 3 Pour définir le volume d'une source d'entrée à un niveau spécifique, sélectionnez **Volume** dans le menu **Réglage** du projecteur.

Attention

Ne lancez pas de présentation à un volume élevé. Des bruits soudains peuvent entraîner une perte auditive.

Réduisez toujours le volume avant l'extinction pour pouvoir l'augmenter progressivement lors de la mise en marche suivante.

» Liens connexes

- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.150](#)

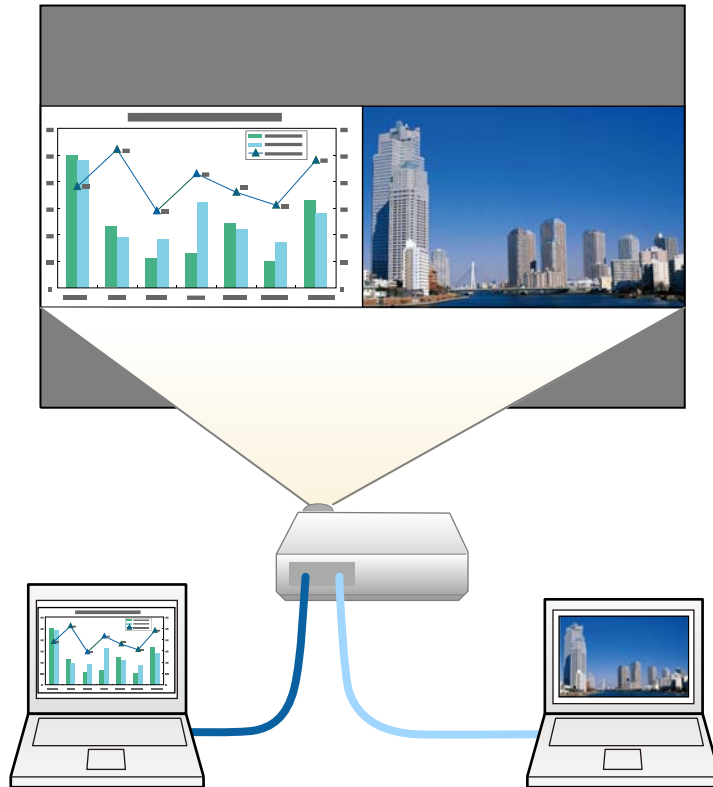
Réglage des fonctions du projecteur

Suivez les instructions de ces sections pour utiliser les fonctions de réglage de votre projecteur.

► Liens connexes

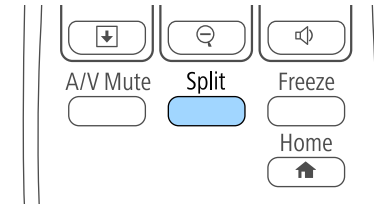
- "Projection simultanée de deux images" [p.71](#)
- "Projeter une présentation PC Free" [p.74](#)
- "Contrôler une présentation avec vos mains" [p.81](#)
- "Désactiver l'image et le son temporairement" [p.84](#)
- "Arrêter temporairement l'action vidéo" [p.85](#)
- "Zoomer sur des images" [p.86](#)
- "Utiliser la télécommande comme souris sans fil" [p.87](#)
- "Utiliser la télécommande comme pointeur" [p.89](#)
- "Enregistrement d'une image de logo d'utilisateur" [p.90](#)
- "Utiliser plusieurs projecteurs" [p.93](#)
- "Fonctions de sécurité du projecteur" [p.98](#)

Vous pouvez utiliser la fonction d'écran divisé pour projeter simultanément deux images provenant de différentes sources d'images. Vous pouvez contrôler la fonction d'écran divisé à l'aide de la télécommande ou des menus du projecteur.



- Lorsque vous utilisez la fonction d'écran divisé, d'autres fonctions du projecteur peuvent ne pas être disponibles et certains paramètres peuvent être appliqués automatiquement aux deux images.

1 Appuyez sur le bouton [Split] de la télécommande.



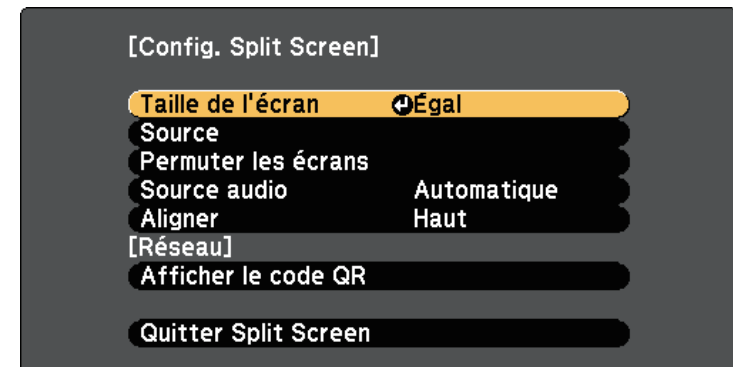
La source d'entrée sélectionnée est déplacée à gauche de l'écran.



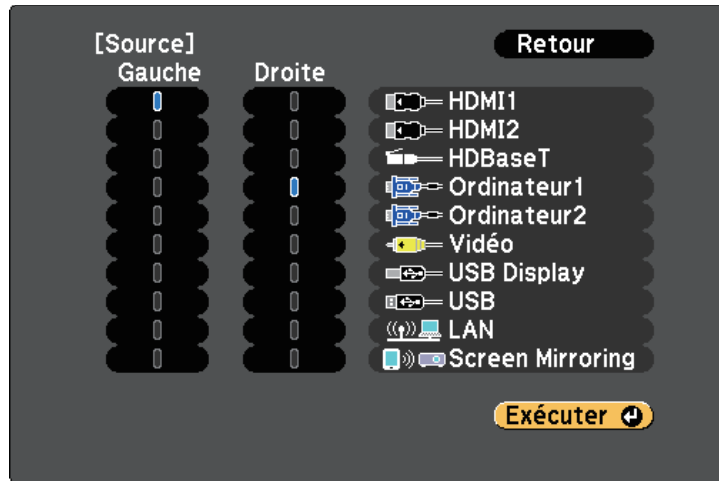
Vous pouvez effectuer les mêmes opérations à partir de **Split Screen** dans le menu **Réglage** du projecteur.


2 Appuyez sur le bouton [Menu].

Cet écran s'affiche :



- 3** Afin de sélectionner une source d'entrée pour l'autre image, sélectionnez le paramètre **Source**, appuyez sur [Enter], sélectionnez la source d'entrée, sélectionnez **Exécuter**, et appuyez sur [Enter].



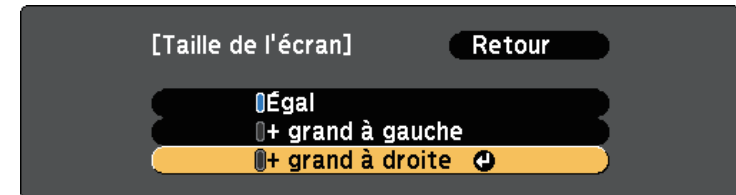
 • Vous ne pouvez sélectionner que des sources d'entrée pouvant être combinées.
 • Lorsque vous utilisez la fonction d'écran divisé, l'écran **Source** s'affiche lorsque vous modifiez la source d'entrée à partir de la télécommande.


- 4** Pour basculer entre les images, sélectionnez **Permuter les écrans** et appuyez sur [Enter].

Les images projetées à gauche et à droite sont permutées.




- 5** Pour agrandir une image tout en réduisant l'autre, sélectionnez **Taille de l'écran**, appuyez sur [Enter], sélectionnez une taille et appuyez sur [Enter]. Pour quitter le menu, appuyez sur [Menu].



 Selon les signaux vidéo entrants, il se peut que les images n'aient pas la même taille, même si vous sélectionnez **Égal**.

- 6** Pour sélectionner l'audio, sélectionnez **Source audio**, appuyez sur [Enter], sélectionnez une option audio et appuyez sur [Enter]. Pour quitter le menu, appuyez sur [Menu].

 Sélectionnez **Automatique** pour entendre le son du plus grand écran ou de l'écran de gauche.

- 7** Pour aligner les images projetées en haut de l'écran, sélectionnez **Aligner**, appuyez sur [Enter], sélectionnez **Haut** et appuyez à nouveau sur [Enter]. Pour quitter le menu, appuyez sur [Menu].

- 8** Pour quitter la fonction d'écran divisé, appuyez sur [Split] ou sur [Esc].

» **Liens connexes**

- "Combinaisons de sources d'entrée non prises en charge pour la projection Split Screen" [p.73](#)
- "Contraintes liées à la projection sur écran divisé" [p.73](#)

Combinaisons de sources d'entrée non prises en charge pour la projection Split Screen

Ces combinaisons de sources d'entrée ne peuvent pas être projetées sur un écran divisé

- Ordinateur1 et Ordinateur2
- Ordinateur1/Ordinateur2 et Vidéo
- USB Display et USB/LAN
- USB et LAN
- LAN (sans fil) et Screen Mirroring

Contraintes liées à la projection sur écran divisé

Contraintes de fonctionnement

Il n'est pas possible d'effectuer les opérations suivantes durant la projection sur écran divisé.

- Configurer le menu du projecteur
- E-Zoom
- Changement du mode d'aspect (le mode d'aspect est réglé sur **Normal**.)
- Opérations réalisées en appuyant sur le bouton [User] de la télécommande
- Iris auto

Contraintes liées à l'image

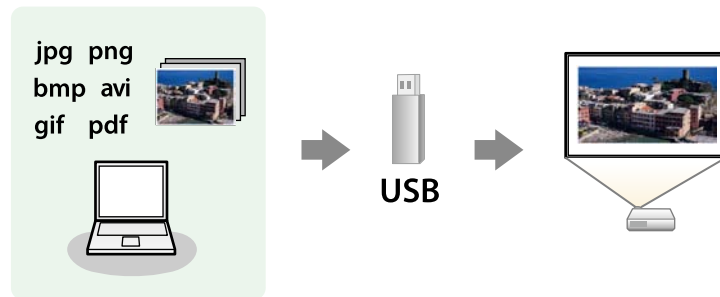
- Si vous effectuez des réglages tels que **Luminosité**, **Contraste**, **Intensité couleur**, **Nuance** et **Netteté** dans le menu **Image** du projecteur, vous pouvez uniquement les appliquer à l'image sur la gauche. Les réglages par défaut sont appliqués à l'image sur la droite. Les réglages affectant l'image projetée entière, comme **Mode couleurs** et **Temp. couleur** sont appliqués aux images de gauche et de droite.

- Même si vous faites des réglages pour **Réduction bruit** et **Désentrelacement** dans le menu **Image** du projecteur, **Réduction bruit** est réglé sur 0 et **Désentrelacement** est réglé sur **Off** pour l'image sur la droite.
 - ☛ **Image > Amélioration image > Réduction bruit**
 - ☛ **Image > Avancé > Désentrelacement**
- Même si vous définissez **Afficher le fond** sur **Logo** dans le menu **Avancé** du projecteur, l'écran bleu s'affiche lorsqu'aucun signal d'image n'est reçu.

» Liens connexes

- "Format d'image" [p.60](#)
- "Mode couleurs" [p.63](#)
- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.150](#)
- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" [p.148](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.152](#)
- "Zoomer sur des images" [p.86](#)
- "Configurer Iris auto" [p.64](#)
- "Réglage de la couleur de l'image" [p.65](#)

Vous pouvez utiliser la fonction PC Free de votre projecteur lorsque vous connectez un appareil USB contenant des fichiers de présentation compatibles. Ceci vous permet d'afficher une présentation rapidement et facilement et de la contrôler avec la télécommande du projecteur.



» Liens connexes

- "Types de fichiers PC Free pris en charge" [p.74](#)
- "Précautions à respecter lors d'une projection PC Free" [p.75](#)
- "Démarrer un diaporama PC Free" [p.75](#)
- "Démarrer une présentation de fichier PDF en mode PC Free" [p.77](#)
- "Démarrer une présentation de film PC Free" [p.78](#)
- "Options d'affichage PC Free" [p.80](#)

Types de fichiers PC Free pris en charge

Vous pouvez projeter ces types de fichiers avec la fonction PC Free du projecteur.



- Pour de meilleurs résultats, placez vos fichiers sur un support formaté en FAT16/32.
- Si vous avez du mal à projeter d'un support qui n'a pas été formaté pour des systèmes de fichiers sous Windows, essayez de le formater sous Windows.

| Contenu du fichier | Type de fichier (extension) | Détails |
|--------------------|-----------------------------|---|
| Image | .jpg | Vérifiez que le fichier n'est pas : <ul style="list-style-type: none"> • au format CMYK • au format progressif • hautement compressée • dans une résolution supérieure à 8192 × 8192 |
| | .bmp | Vérifiez que le fichier n'est pas : <ul style="list-style-type: none"> • dans une résolution supérieure à 1280 × 800 |
| | .gif | Vérifiez que le fichier n'est pas : <ul style="list-style-type: none"> • dans une résolution supérieure à 1280 × 800 • Animée • Entrelacé |
| | .png | Vérifiez que le fichier n'est pas : <ul style="list-style-type: none"> • Dans une résolution supérieure à 1280 × 800 * • Entrelacé |
| PDF | .pdf | Vérifiez que le fichier n'est pas : <ul style="list-style-type: none"> • enregistré en version PDF 1.8 ou ultérieure • Chiffré |
| Film | .avi (Film JPEG) | Prend en charge uniquement AVI 1.0. Vérifiez que le fichier n'est pas : <ul style="list-style-type: none"> • enregistré avec un codec audio autre que PCM ou ADPCM • dans une résolution supérieure à 1280 × 720 • plus de 2 Go |

* Lorsque vous utilisez un projecteur avec une résolution WUXGA, assurez-vous que le fichier n'a pas une résolution supérieure à 1920 × 1200.

Précautions à respecter lors d'une projection PC Free

Notez les précautions suivantes lorsque vous utilisez les fonctions PC Free.

- Ne déconnectez pas l'appareil de stockage USB lorsque le projecteur accède à ses données, sinon PC Free pourrait ne pas fonctionner correctement.
- Il est possible que vous ne soyez pas en mesure d'utiliser les fonctions de sécurité de certains appareils de stockage USB avec les fonctions de PC Free.
- Lorsque vous connectez un appareil USB doté d'un adaptateur CA, branchez l'adaptateur CA à une prise électrique si vous utilisez l'appareil avec votre projecteur.
- Certains lecteurs de cartes USB disponibles dans le commerce peuvent ne pas être compatibles avec le projecteur.
- Le projecteur peut reconnaître jusqu'à 5 cartes insérées en une fois dans le lecteur de cartes connecté.
- Vous ne pouvez pas corriger la distorsion trapézoïdale lors d'une projection PC Free, corrigez donc la forme de l'image avant de lancer votre présentation.
- Vous pouvez utiliser les fonctions suivantes lorsque vous projetez en mode PC Free.
 - Gel
 - Pause A/V
 - E-Zoom
 - Pointeur

» Liens connexes

- "Arrêter temporairement l'action vidéo" [p.85](#)
- "Désactiver l'image et le son temporairement" [p.84](#)
- "Zoomer sur des images" [p.86](#)
- "Utiliser la télécommande comme pointeur" [p.89](#)

Démarrer un diaporama PC Free

Après avoir connecté un appareil USB au projecteur, vous pouvez basculer sur la source d'entrée USB et lancer votre diaporama.



- Vous pouvez modifier les options de fonctionnement de PC Free ou ajouter des effets spéciaux en surlignant **Option** en bas de l'écran et en appuyant sur [Enter].

1

Appuyez sur le bouton [USB] de la télécommande. L'écran de la liste de fichiers de PC Free s'affiche.



- Si l'écran Sélectionner un lecteur s'affiche, appuyez sur les boutons fléchés pour sélectionner le lecteur et appuyez sur [Enter].
- Pour afficher l'écran Sélectionner un lecteur, surlignez **Sélectionner un lecteur** en haut de l'écran de liste de fichiers, et appuyez sur [Enter].

2

Effectuez une des opérations suivantes pour localiser vos fichiers :

- Si vous avez besoin d'afficher des fichiers dans un sous-dossier sur votre appareil, appuyez sur les boutons fléchés pour surligner le dossier, puis appuyez sur [Enter].
- Pour remonter d'un niveau de dossiers sur votre appareil, surlignez **Haut page** et appuyez sur [Enter].

- Pour afficher des fichiers supplémentaires dans un dossier, surlignez **Page suivante** ou **Page précédente** et appuyez sur [Enter]. Vous pouvez aussi appuyer sur les boutons [Page] haut et bas de la télécommande.

3 Effectuez une des actions suivantes :

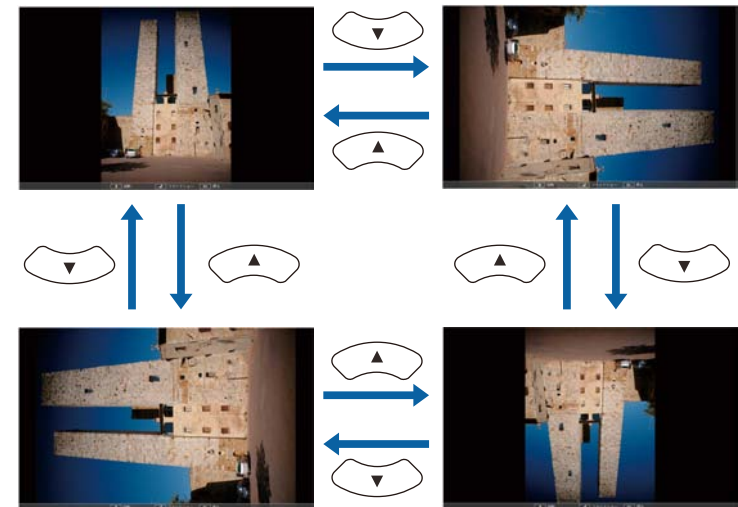
- Pour afficher une image en particulier, appuyez sur les boutons fléchés pour surligner l'image et appuyez sur [Enter]. (Appuyez sur le bouton [Esc] pour revenir à l'écran de la liste de fichiers.)
- Pour afficher un diaporama de toutes les images d'un dossier, appuyez sur les boutons fléchés pour surligner l'option **Diaporama** en bas de l'écran et appuyez sur [Enter].



- Vous pouvez modifier la durée de basculement entre images en surlignant **Option** en bas de l'écran et en appuyant sur [Enter].
- Si les noms de fichier dépassent la zone d'affichage ou sont constitués de symboles non pris en charge, vous pouvez uniquement les raccourcir ou les modifier sur l'écran.

4 Lors de la projection, utilisez les commandes suivantes pour contrôler l'affichage :

- Pour faire pivoter une image à l'écran, appuyez sur les boutons haut et bas.



- Pour passer à l'image suivante ou précédente, appuyez sur les boutons gauche et droit.

5 Pour arrêter l'affichage, suivez les instructions à l'écran ou appuyez sur le bouton [Esc].

Vous revenez à l'écran de la liste de fichiers.

6 Éteignez l'appareil USB, si nécessaire, puis déconnectez l'appareil du projecteur.

» Liens connexes

- "Options d'affichage PC Free" [p.80](#)
- "Connexion à un périphérique USB" [p.31](#)

Démarrer une présentation de fichier PDF en mode PC Free

Après avoir connecté un appareil USB au projecteur, vous pouvez basculer sur la source d'entrée USB et lancer la présentation en fichier PDF.



- Vous ne pouvez pas effectuer les opérations suivantes lors de la présentation d'un fichier PDF depuis un appareil USB :
 - Annuler un mot de passe
 - Afficher des signatures électroniques, des images JPEG2000, des effets de transparence, des illustrations en 3D ou des commentaires
 - Lire du contenu multimédia
 - Afficher du contenu PDF chiffré
 - Afficher un fichier PDF sans extension de fichier .pdf

- 1** Appuyez sur le bouton [USB] de la télécommande.
L'écran de la liste de fichiers de PC Free s'affiche.



- Si l'écran Sélectionner un lecteur s'affiche, appuyez sur les boutons fléchés pour sélectionner le lecteur et appuyez sur [Enter].
- Pour afficher l'écran Sélectionner un lecteur, surlignez **Sélectionner un lecteur** en haut de l'écran de liste de fichiers, et appuyez sur [Enter].

- 2** Effectuez une des opérations suivantes pour localiser vos fichiers :
 - Si vous avez besoin d'afficher des fichiers dans un sous-dossier sur votre appareil, appuyez sur les boutons fléchés pour surligner le dossier, puis appuyez sur [Enter].
 - Pour remonter d'un niveau de dossiers sur votre appareil, surlignez **Haut page** et appuyez sur [Enter].
 - Pour afficher des fichiers supplémentaires dans un dossier, surlignez **Page suivante** ou **Page précédente** et appuyez sur [Enter]. Vous pouvez aussi appuyer sur les boutons [Page] haut et bas de la télécommande.
- 3** Appuyez sur les boutons fléchés pour surligner le fichier et appuyez sur [Enter]. (Appuyez sur le bouton [Esc] pour revenir à l'écran de la liste de fichiers.)

La première page du fichier PDF apparaît en mode plein écran.





Si les noms de fichier dépassent la zone d'affichage ou sont constitués de symboles non pris en charge, vous pouvez uniquement les raccourcir ou les modifier sur l'écran.

4 Lors de la projection d'un fichier PDF, utilisez les commandes suivantes pour contrôler l'affichage :

- Pour passer à la page suivante ou précédente, appuyez sur les boutons fléchés haut et bas.
- Pour afficher un menu de pages sélectionnables, appuyez sur le bouton [Esc], appuyez sur les boutons fléchés gauche et droit pour sélectionner une page, et appuyez sur [Enter]. (Si vous appuyez sur [Esc] alors que le menu de sélection de la page est affiché, le menu se ferme.)



- Pour agrandir la vue d'une page à la taille de l'écran, appuyez sur [Enter]. Les pages au format portrait sont développées horizontalement pour s'adapter à la largeur de l'écran tandis que les pages au format paysage sont développées verticalement pour s'adapter à la hauteur de l'écran. Pour faire défiler la page lorsqu'une page est affichée en mode développé, appuyez sur les boutons fléchés. Appuyez de nouveau sur le bouton [Enter] pour revenir à l'affichage à la taille standard.

- Pour faire pivoter une image à l'écran, appuyez sur les boutons gauche ou droit.

5 Pour arrêter l'affichage, appuyez sur le bouton [Esc], surlignez **Quitter**, et appuyez sur [Enter].

6 Éteignez l'appareil USB, si nécessaire, puis déconnectez l'appareil du projecteur.

» Liens connexes

- "Connexion à un périphérique USB" [p.31](#)

Démarrer une présentation de film PC Free

Après avoir connecté un appareil USB au projecteur, vous pouvez basculer sur la source d'entrée USB et lancer votre vidéo.



- Vous pouvez modifier les options de fonctionnement de PC Free en surlignant **Option** en bas de l'écran et en appuyant sur [Enter].

1 Appuyez sur le bouton [USB] de la télécommande.

L'écran de la liste de fichiers de PC Free s'affiche.



- Si l'écran Sélectionner un lecteur s'affiche, appuyez sur les boutons fléchés pour sélectionner le lecteur et appuyez sur [Enter].
- Pour afficher l'écran Sélectionner un lecteur, surlignez **Sélectionner un lecteur** en haut de l'écran de liste de fichiers, et appuyez sur [Enter].

2 Effectuez une des opérations suivantes pour localiser vos fichiers :

- Si vous avez besoin d'afficher des fichiers dans un sous-dossier sur votre appareil, appuyez sur les boutons fléchés pour surligner le dossier, puis appuyez sur [Enter].
- Pour remonter d'un niveau de dossiers sur votre appareil, surlignez **Haut page** et appuyez sur [Enter].
- Pour afficher des fichiers supplémentaires dans un dossier, surlignez **Page suivante** ou **Page précédente** et appuyez sur [Enter]. Vous pouvez aussi appuyer sur les boutons [Page] haut et bas de la télécommande.

3 Si vous souhaitez visualiser une vidéo, appuyez sur les boutons fléchés pour surligner le fichier et appuyez sur [Enter].



- Si les noms de fichier dépassent la zone d'affichage ou sont constitués de symboles non pris en charge, vous pouvez uniquement les raccourcir ou les modifier sur l'écran.
- Si vous souhaitez lire toutes les vidéos d'un dossier à la suite, sélectionnez l'option **Diaporama** en bas de l'écran.

4 Pour arrêter la lecture vidéo, appuyez sur le bouton [Esc], surlignez **Quitter**, et appuyez sur [Enter].

Vous revenez à l'écran de la liste de fichiers.

5 Éteignez l'appareil USB, si nécessaire, puis déconnectez l'appareil du projecteur.

► Liens connexes

- "Options d'affichage PC Free" [p.80](#)
- "Connexion à un périphérique USB" [p.31](#)

Options d'affichage PC Free

Vous pouvez sélectionner ces options d'affichage lors de l'utilisation de PC Free. Pour accéder à cet écran, surlignez **Option** en bas de l'écran de liste de fichiers PC Free et appuyez sur [Enter].



| Réglage | Options | Description |
|------------------|-------------------------|--|
| Fréq. défilement | Non | N'affiche pas le fichier suivant automatiquement |
| | 1 Seconde à 60 Secondes | Affiche les fichiers pendant la durée sélectionnée et bascule automatiquement au fichier suivant. Les images haute résolution peuvent basculer à un rythme légèrement plus lent. |
| Effet | Non | Aucun effet |
| | Effacer | Utilise un effet d'effacement pour la transition entre les images |
| | Dissoudre | Utilise un effet de dissolution pour la transition entre les images |
| | Aléatoire | Utilise des effets aléatoires pour la transition entre les images |

| Réglage | Options | Description |
|---------------------|-----------------|--|
| Ordre d'affichage | Ordre des noms | Affiche les fichiers par ordre alphabétique |
| | Ordre des dates | Affiche les fichiers par ordre chronologique |
| Ordre de classement | Croissant | Trie les fichiers du premier au dernier |
| | Décroissant | Trie les fichiers du dernier au premier |
| Lecture continue | On | Affiche un diaporama en continu |
| | Off | Affiche un diaporama une seule fois |

Vous pouvez utiliser la fonction Présentateur gestes pour contrôler des présentations avec vos mains, ce qui vous autorise à faire des présentations devant l'écran sans utiliser une télécommande de présentation (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).

La fonction Présentateur gestes est disponible dans ces conditions :

- Le paramètre **Présentateur gestes** est réglé sur **On** dans le menu **Réglage** du projecteur
 - ☛ **Réglage > Présentateur gestes > Présentateur gestes**
- Le paramètre de **Projection** est réglé sur **Avant** ou **Avant/Plafond** dans le menu **Avancé** du projecteur
- La taille de l'écran est égale ou inférieure à 100 pouces
- La distance de projection est d'environ 1,5 à 3,0 m (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U)
- La distance de projection est d'environ 1,5 à 3,4 m (EB-2245U)
- La distance de projection est d'environ 1,2 à 3,0 m (EB-2165W/EB-2155W)
- La distance de projection est d'environ 1,2 à 2,8 m (EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)
- L'angle de projection est d'environ 20° horizontalement, ou de 20° verticalement.
- Une connexion Screen Mirroring est établie avec les autorisations de fonctionnement qui permettent au clavier ou à la souris d'un appareil connecté de contrôler le projecteur. (Windows 10 uniquement)



Réglez les paramètres de l'image tels que keystone et mode couleurs avant d'exécuter la fonction Présentateur gestes. Lorsque vous réglez les paramètres de l'image en utilisant la fonction Présentateur gestes, le marqueur peut ne pas être reconnu correctement.

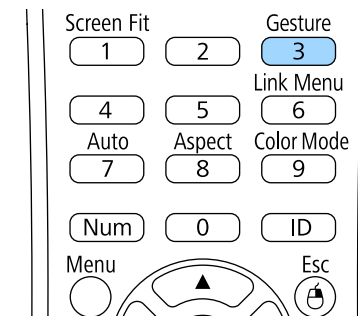
- 1** Connectez le projecteur à un ordinateur à l'aide d'un câble signal ou d'un réseau.
- 2** Si vous souhaitez connecter votre ordinateur sans utiliser le port USB-B du projecteur, assurez-vous de connecter un câble USB au port USB-B

du projecteur et à un port USB de votre ordinateur (pour la prise en charge de Présentateur gestes).

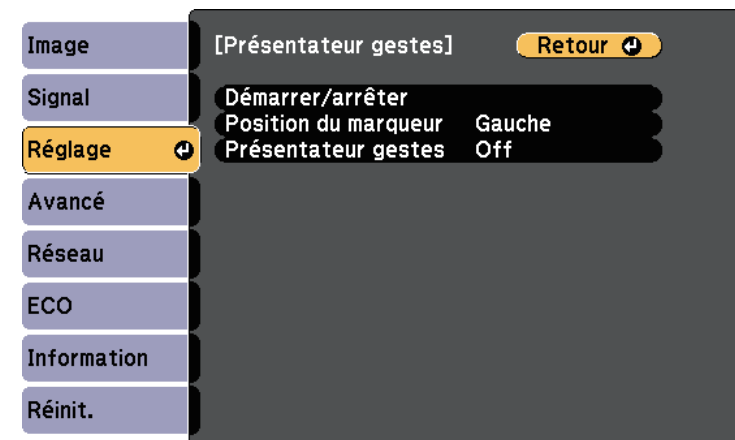


En cas de connexion de votre ordinateur avec EasyMP Multi PC Projection ou la connexion Screen Mirroring dans Windows 10, vous n'avez pas besoin de raccorder un câble USB.

- 3** Allumez le projecteur et lancez votre présentation.
- 4** Appuyez sur le bouton [Gesture] de la télécommande.



Le menu de la fonction Présentateur gestes est affiché.







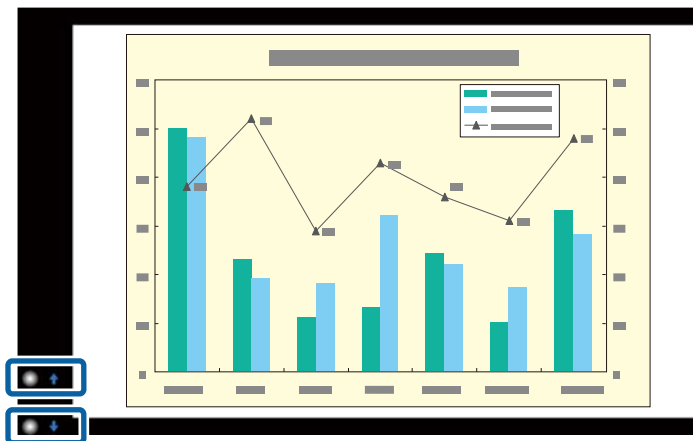
Vous pouvez également afficher le menu de la fonction Présentateur gestes en maintenant le bouton [Screen Fit] du panneau de commande enfoncé pendant trois secondes ou en sélectionnant **Présentateur gestes** dans le menu **Réglage** du projecteur.

5 Sélectionnez **Démarrer/arrêter**.

Un écran de réglage est affiché avec des marqueurs sur le côté de l'écran. Lors de l'utilisation de la fonction Présentateur gestes, l'image est légèrement plus petite.

6 Couvrez l'un des marqueurs suivants sur l'écran avec votre main. Retirez votre main pendant que la couleur de l'icône à côté du marqueur change.

- Pour aller à la diapositive ou à la page suivante, couvrez le marqueur à côté de l'icône .
- Pour aller à la diapositive ou à la page précédente, couvrez le marqueur à côté de l'icône .



- Tenez-vous à l'écart des marqueurs pour ne pas les couvrir accidentellement lorsque vous ne souhaitez pas effectuer les opérations.
- Les marqueurs ne sont pas disponibles pour les sources d'entrée suivantes.
 - HDBaseT
 - Computer (Vidéo component)
 - Video
 - USB-A
 - LAN (Epson iProjection)
 - Screen Mirroring (si l'appareil ne prend pas en charge User Interface Back Channel (UIBC))
- Pour les sources d'images HDMI et Computer (RGB), vous pouvez utiliser les marqueurs avec Windows 2000 et version ultérieure, ou OS X 10.5.x et version ultérieure.

7 Pour fermer Présentateur gestes, appuyez sur le bouton [Gesture].



Vous pouvez également fermer Présentateur gestes en appuyant sur le bouton [Screen Fit] du panneau de commande ou en sélectionnant **Démarrer/arrêter** dans le menu **Réglage** du projecteur.

☛ **Réglage > Présentateur gestes > Démarrer/arrêter**

» Liens connexes

- "Restrictions de Présentateur gestes" [p.82](#)

Restrictions de Présentateur gestes

Contraintes de fonctionnement

Vous ne pouvez pas modifier les paramètres suivants en cas d'utilisation de la fonction Présentateur gestes.

- Rech. source auto (réglé automatiquement sur **Off**)

- Iris auto (réglé automatiquement sur **Off**)
- Optimis. de lumière (réglé automatiquement sur **Off**)
- Consommation électr.
- Projection multiple

Restrictions fonctionnelles

Lorsque vous exécutez les fonctions en plein écran suivantes, la fonction Présentateur gestes est annulée temporairement. Après avoir terminé ces fonctions, vous pouvez à nouveau utiliser la fonction Présentateur gestes.

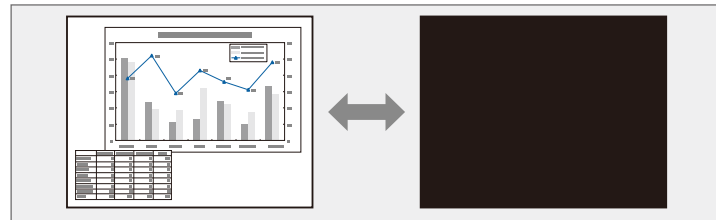
- Écran d'accueil
- Mire
- Split Screen
- Logo d'utilisateur
- Réglage programme
- Message Broadcasting

Lorsque vous déplacez le projecteur ou effectuez les réglages de forme d'image suivants, la fonction Présentateur gestes s'arrête. Pour utiliser à nouveau la fonction Présentateur gestes, relancez la fonction après avoir terminé les réglages.

- Screen Fit
- Réglage Keystone
- Quick Corner
- Aide Focus
- Projection
- Réinit.
- Tout réinitialiser

À des altitudes élevées ou à des emplacements soumis à des températures élevées, l'image peut devenir plus sombre et la fonction Présentateur gestes peut s'arrêter. Pour utiliser à nouveau la fonction Présentateur gestes, relancez la fonction après avoir laissé le projecteur refroidir.

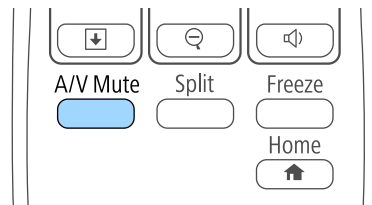
Vous pouvez désactiver temporairement l'image projetée et le son si vous souhaitez regagner l'attention de votre auditoire lors d'une présentation. Mais le son ou la vidéo continue de tourner, vous ne pouvez donc pas reprendre la projection là où vous l'avez laissée.



Si vous souhaitez afficher une image, comme un logo d'entreprise ou une image, lorsque vous appuyez sur le bouton [A/V Mute], vous pouvez sélectionner l'écran affiché dans le paramètre **Pause A/V** du menu **Avancé** du projecteur.

☛ **Avancé > Affichage > Pause A/V**

1 Appuyez sur le bouton [A/V Mute] de la télécommande afin d'arrêter temporairement la projection et de désactiver le son.



2 Pour activer à nouveau l'image et le son, appuyez à nouveau sur [A/V Mute].



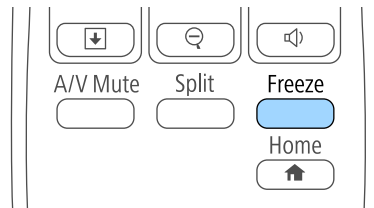
- Vous pouvez également arrêter la projection en utilisant le bouton du volet de pause A/V sur le projecteur.
- L'alimentation du projecteur s'éteint automatiquement 30 minutes après l'activation de la Pause A/V. Vous pouvez désactiver cette fonction dans le menu **ECO** du projecteur.
 - ☛ **ECO > Minut cache objectif**
 - ☛ **ECO > Minuterie pause A/V**
- La lampe reste allumée durant la Pause A/V, ce qui augmente la durée d'utilisation cumulée de la lampe.

» Liens connexes

- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.152](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO" [p.165](#)

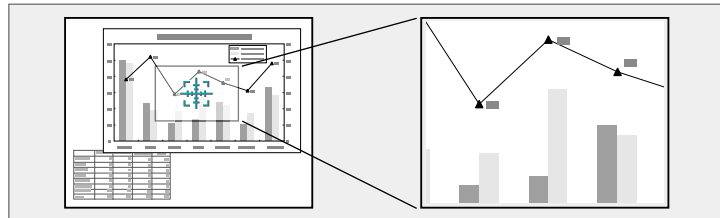
Vous pouvez arrêter temporairement l'action d'une vidéo ou d'une présentation sur ordinateur et conserver l'image actuelle à l'écran. Mais le son ou la vidéo continue de tourner, vous ne pouvez donc pas reprendre la projection là où vous l'avez laissée.

- 1** Appuyez sur le bouton [Freeze] de la télécommande pour arrêter l'action vidéo.

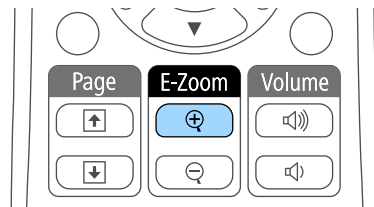


- 2** Pour redémarrer l'action vidéo en cours, appuyez de nouveau sur [Freeze].

Vous pouvez attirer l'attention sur certaines parties d'une présentation en zoomant sur une portion de l'image et en l'agrandissant sur l'écran.



1 Appuyez sur le bouton [E-Zoom] + de la télécommande.



Un curseur en forme de croix apparaît sur l'écran, indiquant le centre de la zone de zoom.

2 Utilisez les boutons suivants sur la télécommande pour ajuster l'image zoomée :

- Utilisez les boutons fléchés pour positionner la croix dans la zone de l'image sur laquelle vous souhaitez zoomer. Pour déplacer la croix en diagonale, appuyez sur n'importe quelle combinaison de boutons fléchés adjacents en même temps.
- Appuyez sur le bouton [E-Zoom] + à plusieurs reprises pour zoomer sur la zone de l'image. Appuyez et maintenez enfoncé le bouton [E-Zoom] + pour zoomer plus rapidement.
- Pour naviguer autour de la zone agrandie de l'image, utilisez les boutons fléchés.

- Pour faire un zoom arrière sur l'image, appuyez sur le bouton [E-Zoom] -.
- Pour revenir à la taille d'origine de l'image, appuyez sur [Esc].

L'image agrandie est projetée et le rapport d'agrandissement s'affiche également à l'écran.

La zone sélectionnée peut être agrandie de une à quatre fois, en 25 incréments.

En cas de projection d'images depuis une caméra document Epson avec une connexion USB, vous pouvez agrandir la zone sélectionnée d'une à huit fois sa taille via 57 pas incrémentaux.

Vous pouvez utiliser la télécommande du projecteur comme souris sans fil afin de pouvoir contrôler la projection à distance à partir de l'ordinateur.



Vous pouvez utiliser les fonctions de la souris sans fil Windows Vista et ses versions ultérieures, ou OS X 10.7.x et ses versions ultérieures.

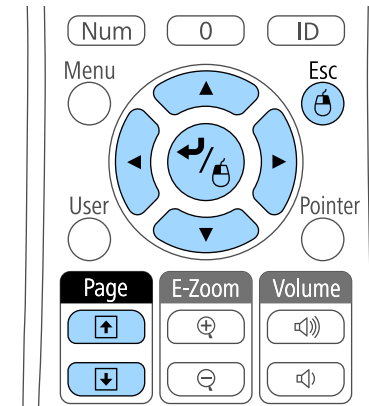
- 1** Connectez le projecteur à un ordinateur à l'aide du port USB-B, Computer ou HDMI du projecteur.



La fonction souris sans fil ne fonctionne pas lorsque vous projetez des images à partir d'un appareil connecté au port HDMI1/MHL avec un câble MHL.

- 2** Si vous avez connecté votre ordinateur à un autre port que le port USB-B, branchez également un câble USB au port USB-B du projecteur et à un port USB de votre ordinateur (pour la prise en charge de la souris sans fil).
- 3** Démarrez votre présentation.

- 4** Utilisez les boutons suivants sur la télécommande pour contrôler votre présentation :



- Pour vous déplacer à travers les diapositives ou pages, appuyez sur les boutons [Page] haut et bas.
- Pour déplacer le curseur sur l'écran, utilisez les boutons fléchés. Pour déplacer le curseur en diagonale, appuyez sur n'importe quelle combinaison de boutons fléchés adjacents en même temps.
- Pour faire un clic gauche, appuyez sur le bouton [Enter] une fois (et deux fois pour double-cliquer). Pour faire un clic droit, appuyez sur le bouton [Esc].
- Pour glisser et déposer, maintenez le bouton [Enter] enfoncé en déplaçant le curseur avec les boutons fléchés, puis relâchez [Enter] sur la destination.

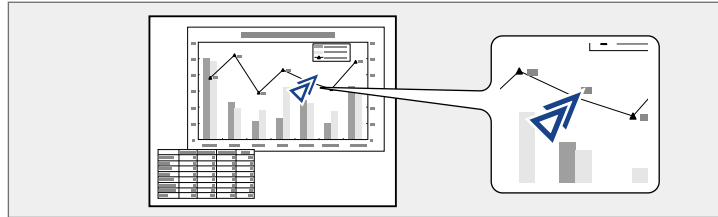


- Si les boutons de la souris sont inversés sur l'ordinateur, le fonctionnement des boutons de la télécommande est lui aussi inversé.
- La fonction Souris Sans Fil ne s'applique pas dans les conditions suivantes :
 - Lorsque le menu du projecteur ou un écran Aide est affiché.
 - Lorsque vous utilisez des fonctions autre que la fonction Souris Sans Fil (réglage du volume par exemple).
Cependant, lorsque vous utilisez la fonction Zoom électronique ou Pointeur, la fonction de page précédente ou suivante est disponible.

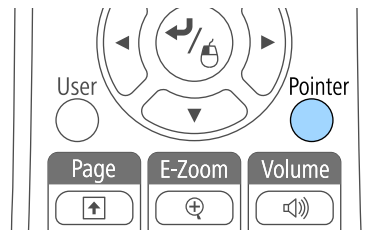
» Liens connexes

- "Zoomer sur des images" [p.86](#)
- "Utiliser la télécommande comme pointeur" [p.89](#)

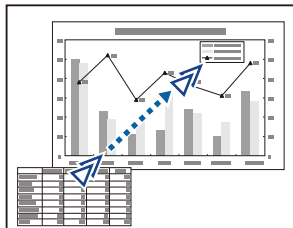
Vous pouvez utiliser la télécommande du projecteur comme pointeur pour vous aider à concentrer votre auditoire sur une information importante à l'écran. La forme du pointeur par défaut est une flèche. Vous pouvez modifier la forme dans le paramètre **Forme de pointeur** du menu **Réglage** du projecteur.



1 Appuyez sur le bouton [Pointer] de la télécommande.



2 Utilisez les boutons fléchés pour déplacer le pointeur sur l'écran. Pour déplacer le pointeur en diagonale, appuyez sur n'importe quelle combinaison de boutons fléchés adjacents en même temps.



3 Appuyez sur [Esc] pour supprimer le pointeur de l'écran.

» Liens connexes

- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.150](#)

Vous pouvez enregistrer une image sur le projecteur et l'afficher lorsque le projecteur s'allume. Vous pouvez également afficher l'image lorsque le projecteur ne reçoit pas de signal d'entrée ou lorsque vous arrêtez temporairement la projection (à l'aide de Pause A/V). Cette image s'appelle l'écran de logo de l'utilisateur.

Vous pouvez sélectionner une photo, un graphique ou un logo d'entreprise comme logo d'utilisateur, ce qui est utile pour identifier le propriétaire du projecteur pour éviter les vols. Vous pouvez empêcher des modifications au logo de l'utilisateur en mettant en place une protection par mot de passe.



- Lorsqu'un logo d'utilisateur a été enregistré, il n'est plus possible de rétablir le logo défini en usine.
- Si le paramètre **Protec. logo utilis.** est sur **On** dans le menu **Mot de passe protégé**, définissez-le sur **Off** avant d'enregistrer le logo de l'utilisateur.
- Lorsque vous copiez les paramètres de menu d'un projecteur à un autre en utilisant la fonction de configuration par lot, le logo de l'utilisateur est également copié. N'enregistrez pas comme logo d'utilisateur des informations que vous ne souhaitez pas partager entre plusieurs projecteurs.

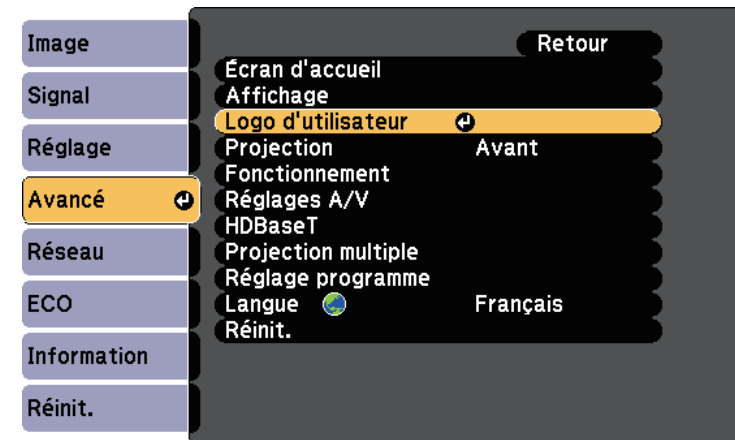
1 Affichez l'image que vous souhaitez projeter comme logo de l'utilisateur.

2 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.

3 Sélectionnez le menu **Avancé** et appuyez sur [Enter].



4 Sélectionnez le paramètre **Logo d'utilisateur** et appuyez sur [Enter].



Une fenêtre s'affiche vous demandant si vous souhaitez utiliser l'image affichée comme logo de l'utilisateur.



Les ajustements tels que Keystone, Zoom électronique, ou Aspect sont temporairement annulés lorsque vous sélectionnez **Logo d'utilisateur**.

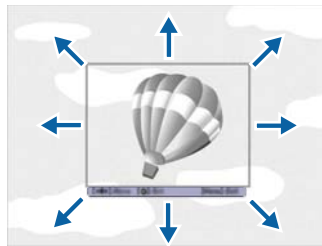
5 Sélectionnez le paramètre **Oui** et appuyez sur [Enter].

Une boîte de sélection superposée sur votre image apparaît.



La taille de l'écran peut être modifiée en fonction du signal de l'image actuel afin de la faire coïncider avec la résolution du signal d'image.

6 Utilisez les boutons fléchés pour entourer la zone de l'image que vous souhaitez utiliser comme logo de l'utilisateur, et appuyez sur [Enter].



Une fenêtre s'affiche vous demandant si vous souhaitez sélectionner cette zone de l'image.

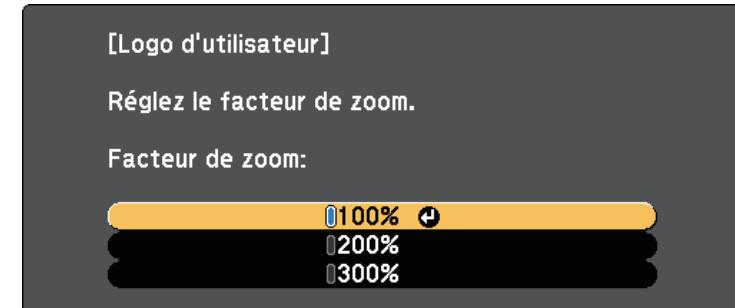


Vous ne pouvez pas modifier la taille de la surface de l'image (400 × 300 pixels).

7 Sélectionnez le paramètre **Oui** et appuyez sur [Enter]. (Si vous souhaitez modifier la zone sélectionnée, sélectionnez **Non**, appuyez sur [Enter], et répétez la dernière étape.)

Le menu du facteur de zoom du Logo d'utilisateur apparaît.

8 Sélectionnez un pourcentage de zoom et appuyez sur [Enter].



Une fenêtre s'affiche vous demandant si vous souhaitez enregistrer l'image comme logo de l'utilisateur.

9 Sélectionnez le paramètre **Oui** et appuyez sur [Enter].

Le logo de l'utilisateur est écrasé et un message de confirmation s'affiche.

10 Appuyez sur [Esc] pour quitter l'écran de message.

11 Sélectionnez le menu **Avancé** et appuyez sur [Enter].

12 Sélectionnez le paramètre **Affichage** et appuyez sur [Enter].

13 Sélectionnez ceci lorsque vous souhaitez afficher l'écran du Logo d'utilisateur :

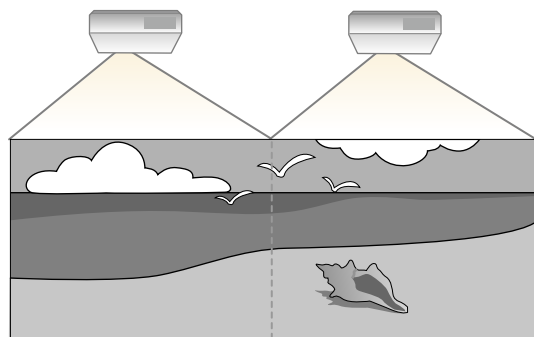
- Pour l'afficher si aucun signal n'est reçu, sélectionnez **Afficher le fond** puis **Logo**.
- Pour l'afficher à chaque fois que vous allumez le projecteur, sélectionnez **Ecran démarrage** et sélectionnez **On**.
- Pour l'afficher chaque fois que vous appuyez sur le bouton [A/V Mute], sélectionnez **Pause A/V** puis **Logo**.

Pour empêcher quiconque de modifier le Logo d'utilisateur sans avoir d'abord saisi de mot de passe, réglez la **Protec. logo utilis.** sur **On** dans le menu **Mot de passe protégé** et définissez le mot de passe.

► **Liens connexes**

- "Désactiver l'image et le son temporairement" [p.84](#)
- "Sélectionner les types de protection par mot de passe" [p.100](#)

Vous pouvez associer les images projetées provenant de deux projecteurs ou plus pour créer une grande image.



- Avant de commencer la projection, assurez-vous de régler **Projection multiple** sur **On** pour tous les projecteurs.
 - ☛ **Avancé > Projection multiple > Projection multiple**
- Avant de commencer la projection, assurez-vous de sélectionner le même mode couleurs pour tous les projecteurs.
 - ☛ **Image > Mode couleurs**

» Liens connexes

- "Système d'identification de projecteur pour le contrôle de plusieurs projecteurs" [p.93](#)



- Dans certains cas, il peut arriver que la luminosité et la tonalité des couleurs ne correspondent pas totalement, même après une correction.
- Si des différences de luminosité et de tonalité couleur deviennent plus visibles avec le temps, répétez les réglages.

» Liens connexes

- "Réglage de l'ID du projecteur" [p.93](#)
- "Sélectionner le projecteur que vous souhaitez faire fonctionner" [p.94](#)
- "Correspondance des couleurs de l'image" [p.95](#)
- "Ajuster RGBCMY" [p.96](#)

Réglage de l'ID du projecteur

Pour contrôler plusieurs projecteurs avec une télécommande, donnez à chaque projecteur un ID unique.

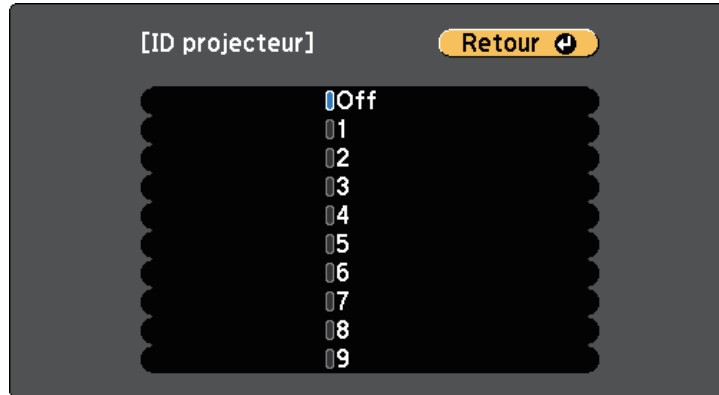
- 1** Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.
- 2** Sélectionnez le menu **Avancé** et appuyez sur [Enter].
- 3** Sélectionnez **Projection multiple** et appuyez sur [Enter].
- 4** Sélectionnez **ID projecteur** et appuyez sur [Enter].

Système d'identification de projecteur pour le contrôle de plusieurs projecteurs

Lorsque plusieurs projecteurs sont alignés pour projeter des images, vous pouvez ajuster la luminosité et la tonalité des couleurs de l'image de chaque projecteur afin que les images soient harmonisées.

Vous pouvez définir un ID de projecteur unique pour chaque projecteur afin de les faire fonctionner individuellement avec une télécommande, et corrigez ensuite la luminosité et les couleurs de chaque projecteur.

- 5** Utilisez les boutons fléchés pour sélectionner le numéro d'identification que vous souhaitez utiliser pour le projecteur. Appuyez ensuite sur [Enter].



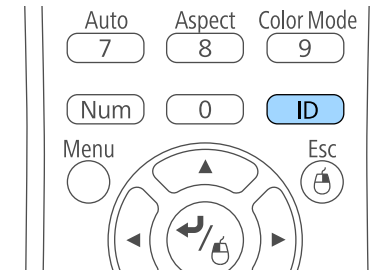
- 6** Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.

Répétez ces étapes pour tous les autres projecteurs que vous souhaitez faire fonctionner avec une télécommande.

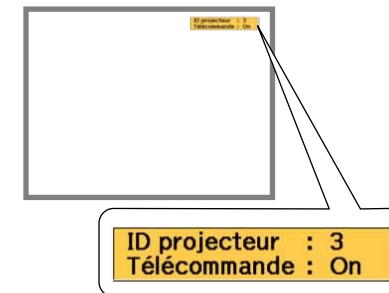
Sélectionner le projecteur que vous souhaitez faire fonctionner

Après avoir défini l'ID du projecteur, sélectionnez l'ID pour le projecteur que vous souhaitez faire fonctionner avec la télécommande.

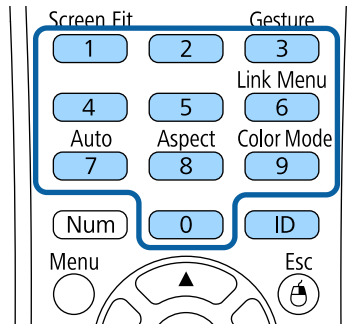
- 1** Pointez la télécommande vers le projecteur cible et appuyez sur le bouton [ID].



L'ID du projecteur actuel s'affiche sur l'écran projeté. Il disparaît au bout de 3 secondes.



- 2** Tout en maintenant le bouton [ID] enfoncé, appuyez sur la touche numérique correspondant à l'ID du projecteur à contrôler.



Le projecteur que vous souhaitez contrôler est sélectionné.

- 3** Appuyez sur le bouton [ID] pour vérifier si le processus de définition d'ID a fonctionné.

Le projecteur affiche un message à l'écran.

- Si la télécommande est répertoriée sous **On**, vous pouvez faire fonctionner le projecteur avec la télécommande.
- Si la télécommande est répertoriée sous **Off**, vous ne pouvez pas faire fonctionner le projecteur avec la télécommande. Répétez les étapes ci-dessus pour activer la télécommande.



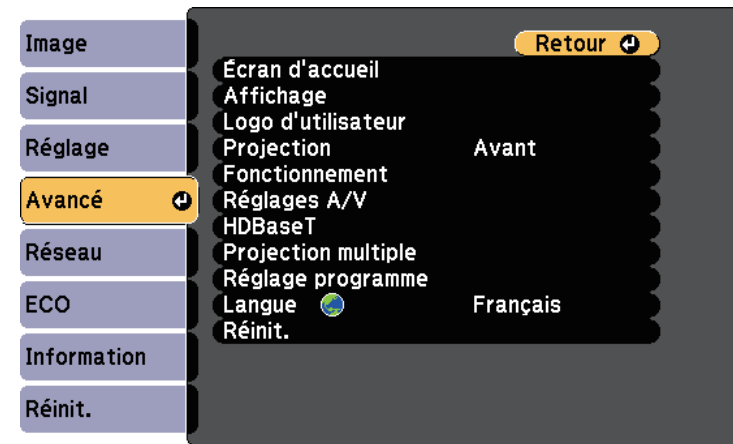
- Lorsque vous sélectionnez 0 avec la télécommande, vous pouvez faire fonctionner tous les projecteurs, quel que soit le paramètre ID projecteur.
- Vous devez sélectionner l'ID de projecteur depuis la télécommande à chaque fois que vous allumez le projecteur qui doit être contrôlé. Quand vous allumez le projecteur, 0 est sélectionné en tant qu'ID projecteur de la télécommande.
- Lorsque vous définissez **ID projecteur** sur **Off**, vous pouvez faire fonctionner le projecteur avec la télécommande, peu importe l'ID sélectionné avec la télécommande.

Correspondance des couleurs de l'image

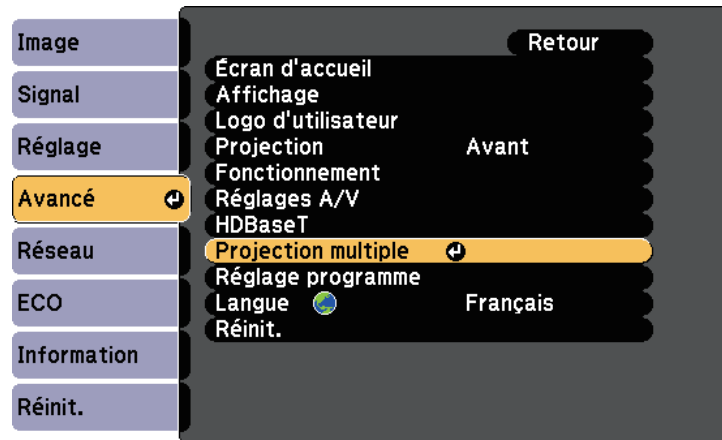
Vous pouvez accorder la qualité d'affichage de plusieurs projecteurs qui projettent les uns à côté des autres.

Allumez tous les projecteurs et sélectionnez le paramètre **Assortiment couleur** dans le menu **Avancé** de chaque projecteur afin que la qualité d'affichage de tous les projecteurs soit assortie sur l'écran combiné.

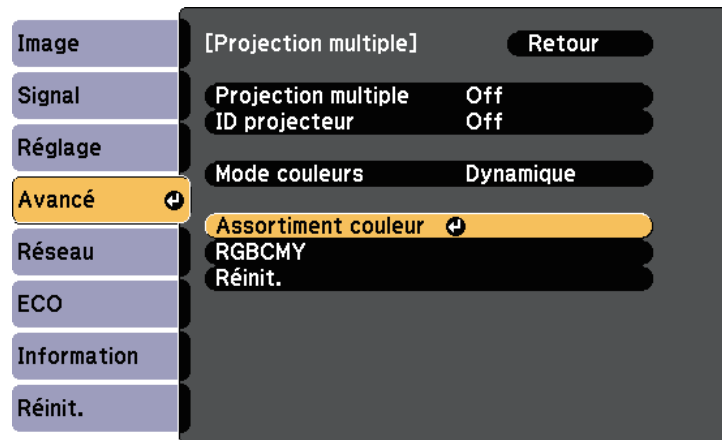
- 1** Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur [Enter].



2 Sélectionnez **Projection multiple** et appuyez sur [Enter].



3 Sélectionnez **Assortiment couleur** et appuyez sur [Enter].



4 Sélectionnez **Niveau de réglage**.

Il existe six niveaux de réglage, du blanc jusqu'au noir, en passant par le gris, sont disponibles. Vous pouvez régler chaque niveau.



5 Sélectionnez **Rouge**, **Vert**, ou **Bleu** et ajustez la tonalité des couleurs.

6 Sélectionnez **Luminosité** et ajustez la valeur.

7 Retournez à l'étape 4 et ajustez un autre niveau.

8 Appuyez sur le bouton [Esc] pour revenir à l'écran précédent.

Ajuster RGBCMY

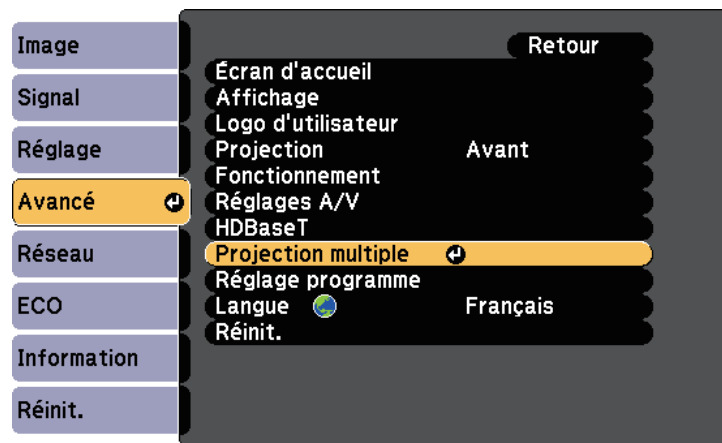
Vous pouvez ajuster les paramètres **Teinte**, **Saturation** et **Luminosité** pour les composantes de couleur R (rouge), G (vert), B (bleu), C (cyan), M (magenta) et Y (jaune).

Allumez tous les projecteurs et sélectionnez le paramètre **RGBCMY** dans le menu **Avancé** de chaque projecteur afin que la tonalité couleur sur l'écran combiné devienne entièrement homogène.

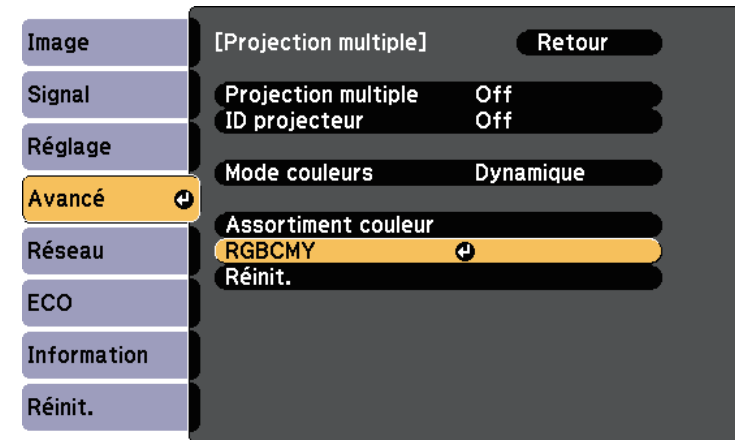
- 1** Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur [Enter].



- 2** Sélectionnez **Projection multiple** et appuyez sur [Enter].



- 3** Sélectionnez **RGBCMY** et appuyez sur [Enter].



- 4** Sélectionnez la couleur à régler et appuyez sur [Enter].

- 5** Faites ce qui suit si nécessaire pour chaque réglage :

- Pour ajuster la teinte générale de la couleur, bleuâtre - verdâtre - rougeâtre, ajustez le paramètre **Teinte**.
- Pour ajuster la vivacité générale de la couleur, ajustez le paramètre **Saturation**.
- Pour ajuster la luminosité générale de la couleur, ajustez le paramètre **Luminosité**.

- 6** Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.

Vous pouvez sécuriser votre projecteur afin de dissuader les vols ou utilisations accidentelles, en définissant les fonctions de sécurité suivantes :

- La protection par mot de passe pour empêcher que les personnes ne connaissant pas le mot de passe puissent utiliser le projecteur, et pour empêcher des modifications sur l'écran de démarrage ou d'autres paramètres.
Elle fait office de fonction antivol, puisque le projecteur ne peut pas être utilisé en cas de vol et vous pouvez restreindre l'utilisation du projecteur.
- Verrouillage de sécurité des boutons pour bloquer le fonctionnement du projecteur à l'aide des boutons du panneau de commande.
Cette fonction est utile, par exemple lors de manifestations pendant lesquelles la projection est effectuée avec toutes les touches inopérantes, ou dans des endroits tels que des écoles, afin de limiter le nombre de touches utilisables.
- Câblage de sécurité pour maintenir physiquement le projecteur en place.

» Liens connexes

- "Types de protection par mot de passe" [p.98](#)
- "Verrouiller les boutons du projecteur" [p.101](#)
- "Installer un câble de sécurité" [p.102](#)

Types de protection par mot de passe

Vous pouvez définir les types suivants de protection par mot de passe avec un mot de passe partagé :

- Le mot de passe **Protéc. démarrage** empêche quiconque d'utiliser le projecteur sans avoir saisi au préalable un mot de passe. Lorsque vous branchez le cordon d'alimentation et allumez le projecteur pour la première fois, vous devez saisir le bon mot de passe. Ceci s'applique également à Aliment. Directe et Activation auto.
- Le mot de passe **Protéc. logo utilis.** empêche quiconque de modifier l'affichage de l'écran personnalisé du projecteur lorsqu'il s'allume, lorsqu'aucun signal n'est reçu ou lorsque vous utilisez la fonction Pause A/V. L'écran personnalisé dissuade les voleurs en identifiant le propriétaire du projecteur.

- Le mot de passe **Réseau protégé** empêche quiconque de modifier les paramètres **Réseau** du projecteur.
- Le mot de passe **Protect. planning** empêche quiconque de modifier les réglages de planification du projecteur (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).
- Le mot de passe **Protéc. Screen Mirroring** empêche quiconque de modifier le réglage Screen Mirroring du projecteur (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W).

» Liens connexes

- "Configurer un mot de passe" [p.98](#)
- "Sélectionner les types de protection par mot de passe" [p.100](#)
- "Saisir un mot de passe pour utiliser le projecteur" [p.100](#)

Configurer un mot de passe

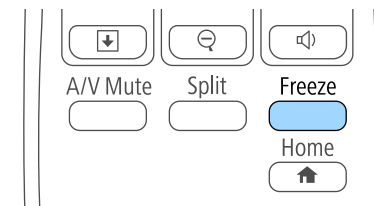
Pour utiliser la protection par mot de passe, vous devez définir un mot de passe.



Le mot de passe par défaut est réglé sur « 0000 ». Remplacez-le par votre propre mot de passe.

1

Maintenez enfoncé le bouton [Freeze] de la télécommande pendant 5 secondes.

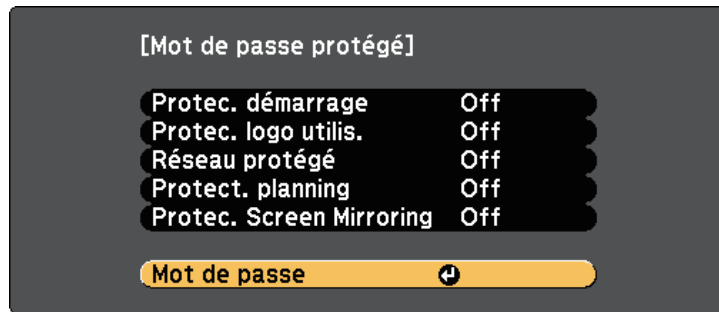


Le menu de réglage du Mot de passe protégé apparaît.



Si Mot de passe protégé est déjà activé, vous devez saisir le mot de passe correct pour afficher le menu de réglage Mot de passe protégé.

- 2 Sélectionnez **Mot de passe** et appuyez sur [Enter].



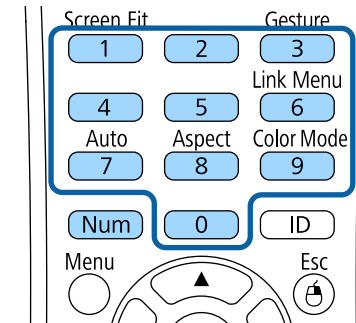
La fenêtre "Changer le mot de passe ?" s'affiche.

- 3 Sélectionnez le paramètre **Oui** et appuyez sur [Enter].



Si vous sélectionnez **Non**, le menu de réglage Mot de passe protégé s'affiche à nouveau.

- 4 Maintenez le bouton [Num] enfoncé sur la télécommande et utilisez les boutons numériques pour définir un mot de passe à quatre chiffres.

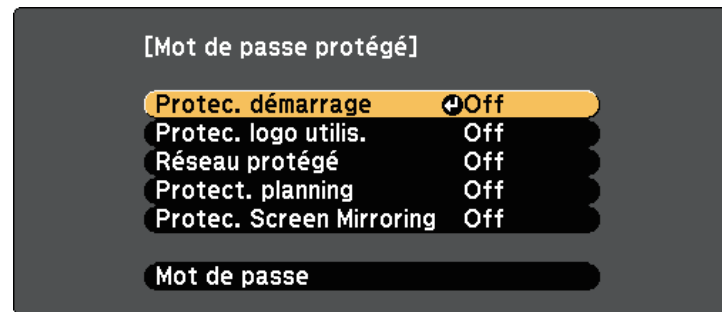


Le mot de passe s'affiche sous la forme **** lorsque vous le saisissez. Une fenêtre de confirmation s'affiche lorsque vous saisissez le quatrième chiffre.

- 5 Saisissez le mot de passe à nouveau. Le message "Mot de passe accepté." apparaît. Si vous entrez un mot de passe incorrect, un message vous invite à l'entrer de nouveau.
- 6 Appuyez sur [Esc] pour revenir au menu.
- 7 Notez le mot de passe et gardez-le en lieu sûr.

Sélectionner les types de protection par mot de passe

Après avoir défini un mot de passe, ce menu vous permet de sélectionner les types de sécurité par mot de passe que vous souhaitez utiliser.



Si vous ne voyez pas ce menu, maintenez le bouton [Freeze] enfoncé sur la télécommande pendant 5 secondes jusqu'à ce que le menu s'affiche.

- Pour empêcher les utilisations non autorisées du projecteur, réglez **Protec. démarrage** sur **On**.
- Pour éviter les modifications sur l'écran Logo d'utilisateur ou les paramètres d'affichage liés, réglez **Protec. logo utilis.** sur **On**.
- Pour empêcher les modifications aux réglages réseau, réglez **Réseau protégé** sur **On**.
- Pour empêcher les modifications des réglages de planification du projecteur, sélectionnez **On** en tant que réglage **Protect. planning** (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).
- Pour empêcher les modifications des réglages Screen Mirroring du projecteur, sélectionnez **On** en tant que réglage **Protec. Screen Mirroring** (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W).

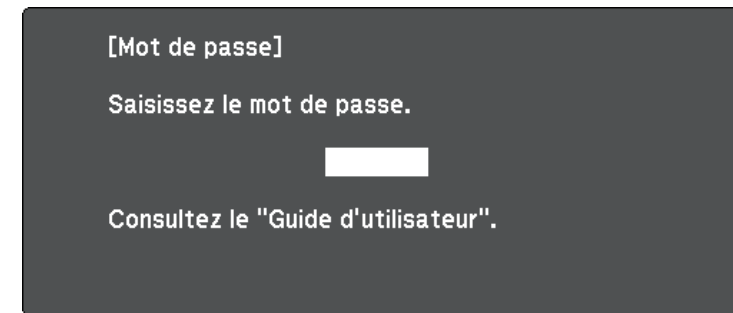
Vous pouvez coller l'autocollant de protection par mot de passe sur le projecteur comme outil de dissuasion supplémentaire contre le vol.



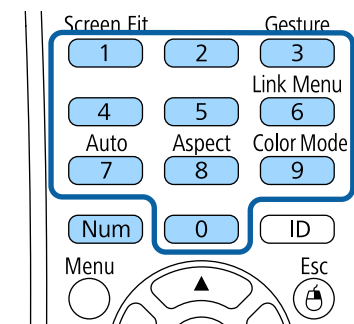
Veillez à conserver la télécommande en lieu sûr. Si vous la perdez, vous ne pourrez pas saisir le mot de passe.

Saisir un mot de passe pour utiliser le projecteur

Lorsque l'écran de mot de passe s'affiche, saisissez le mot de passe correct.



- 1 Maintenez le bouton [Num] enfoncé sur la télécommande lorsque vous saisissez le mot de passe avec les boutons numériques.



L'écran de mot de passe se ferme.

- 2 Si le mot de passe est erroné, un message apparaît vous invitant à réessayer. Saisissez le bon mot de passe pour poursuivre.

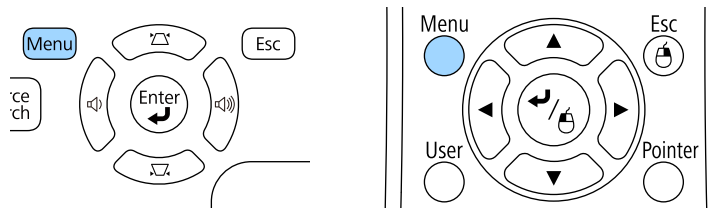
Attention

- Si vous entrez un mot de passe incorrect trois fois de suite, le message "Le projecteur est verrouillé." s'affiche pendant environ 5 minutes, puis le projecteur passe en mode attente. Dans une telle situation, débranchez le cordon d'alimentation de la prise secteur, rebranchez-le puis rallumez le projecteur. Le projecteur affiche de nouveau l'écran de saisie du mot de passe, de manière à vous permettre de saisir le mot de passe correct.
- Si vous avez oublié le mot de passe, notez le numéro « **Code de requête** : xxxxx » qui s'affiche à l'écran et contactez Epson pour obtenir de l'aide.
- Si vous répétez l'opération ci-dessus et saisissez un mot de passe incorrect 30 fois de suite, le message suivant s'affiche "Le projecteur est verrouillé. Contactez Epson comme indiqué dans la documentation." et le projecteur n'accepte plus de saisie de mot de passe. Contactez Epson.

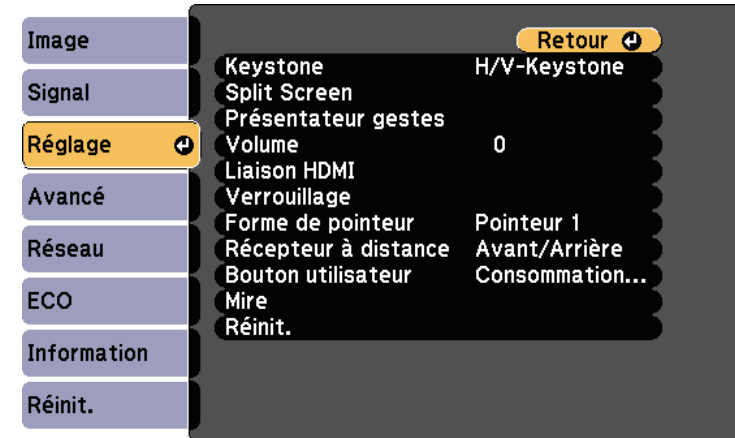
Verrouiller les boutons du projecteur

Vous pouvez verrouiller les boutons du panneau de commande pour empêcher quiconque d'utiliser le projecteur. Le projecteur peut toujours être utilisé à l'aide de la télécommande.

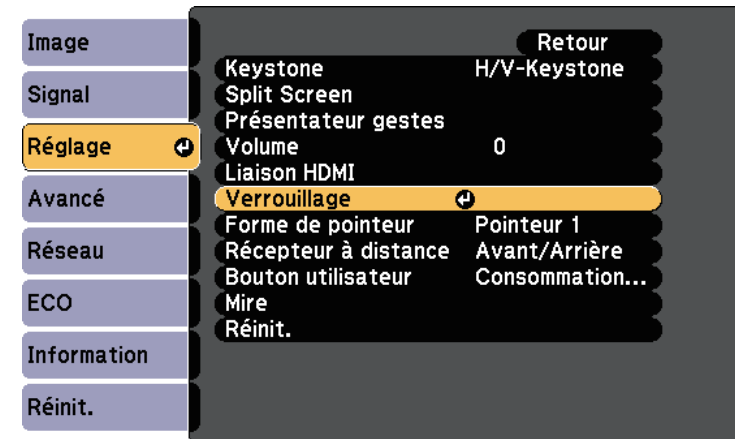
- 1 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.



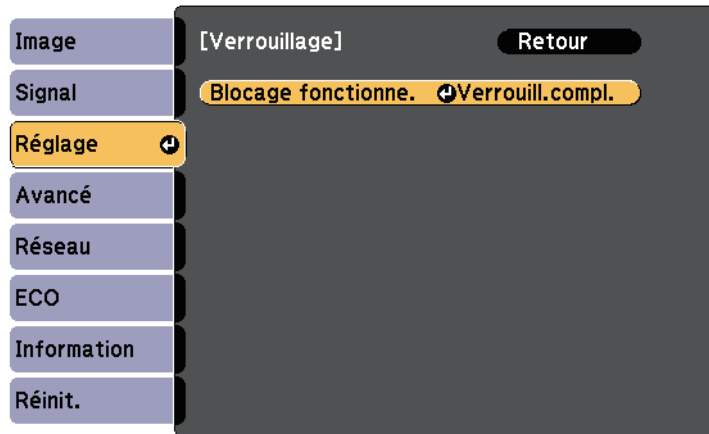
- 2 Sélectionnez le menu **Réglage** et appuyez sur [Enter].



- 3 Sélectionnez le paramètre **Verrouillage** et appuyez sur [Enter].



- 4** Sélectionnez le paramètre **Blocage fonctionne.** et appuyez sur [Enter].



- 5** Sélectionnez un des types de verrouillage suivants et appuyez sur [Enter] :

- Pour verrouiller tous les boutons du projecteur, sélectionnez **Verrou. complet.**
- Pour verrouiller tous les boutons à l'exception du bouton d'alimentation, sélectionnez **Verrou. partiel.**

Une fenêtre de confirmation apparaît.

- 6** Sélectionnez le paramètre **Oui** et appuyez sur [Enter].

Le paramètre **Blocage fonctionne.** prend effet.

» **Liens connexes**

- "Déverrouiller les boutons du projecteur" p.102

- Maintenez le bouton [Enter] enfoncé sur le panneau de commande pendant 7 secondes. Un message s'affiche et le verrou est débloqué.
- Sélectionnez **Off** comme paramètre **Blocage fonctionne.** dans le menu **Réglage** du projecteur.

☛ **Réglage > Verrouillage > Blocage fonctionne.**

» **Liens connexes**

- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" p.150

Installer un câble de sécurité

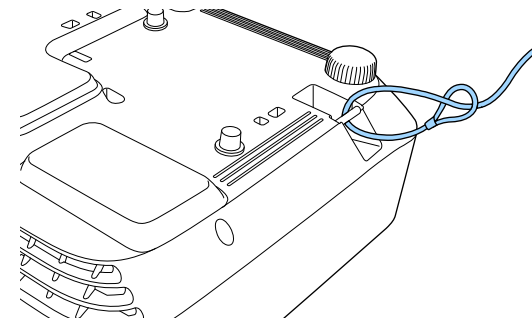
Vous pouvez installer le câble de sécurité sur le projecteur pour éviter les vols.

- Utilisez l'emplacement de sécurité sur le projecteur pour fixer un système de sécurité Microsaver Kensington.



Pour plus d'informations sur le système Microsaver Security System, consultez <http://www.kensington.com/>.

- Utilisez le point de fixation du câble de sécurité sur le projecteur pour fixer un câble et fixez-le à un point de fixation ou à un meuble lourd.



Vous pouvez utiliser un câble antivol disponible dans le commerce. Consultez la documentation du câble antivol pour savoir comment le verrouiller.

Déverrouiller les boutons du projecteur

Si les boutons du projecteur ont été verrouillés, effectuez une des actions suivantes pour les déverrouiller.

Utiliser le projecteur sur un réseau

Suivez les instructions de ces sections pour configurer votre projecteur à des fins d'utilisation sur un réseau.

► Liens connexes

- "Projection sur réseau câblé" [p.104](#)
- "Projection sur réseau sans fil" [p.107](#)
- "Projection sur réseau sans fil depuis un appareil mobile (Screen Mirroring)" [p.117](#)
- "HTTP sécurisé" [p.122](#)

Vous pouvez envoyer des images à votre projecteur par l'intermédiaire d'un réseau câblé. Pour ce faire, connectez le projecteur à votre réseau, puis configurez votre projecteur et votre ordinateur pour la projection en réseau.

Après avoir connecté et configuré le projecteur comme décrit ici, installez EasyMP Multi PC Projection depuis le CD-ROM du logiciel Epson Projector (si disponible) ou le site Web.

Le logiciel EasyMP Multi PC Projection configure votre ordinateur pour une projection sur réseau. Il vous permet également de participer à des réunions interactives en projetant les écrans d'ordinateur des utilisateurs sur un réseau. Voir le *Guide d'utilisation EasyMP Multi PC Projection* pour plus d'instructions.

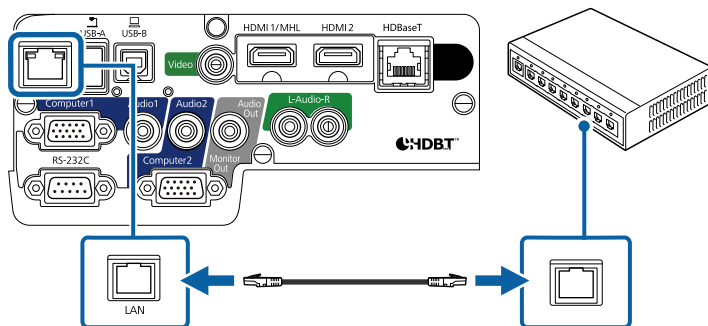
» Liens connexes

- "Connexion à un réseau câblé" p.104
- "Sélectionner les réglages du réseau câblé" p.104

Connexion à un réseau câblé

Pour connecter le projecteur à un réseau local (LAN) câblé, utilisez un câble réseau 100Base-TX ou 10Base-T. Pour assurer une transmission correcte des données, utilisez un câble blindé de catégorie 5 ou supérieure.

- 1 Connectez une extrémité du câble réseau à votre concentrateur, commutateur ou routeur réseau.
- 2 Branchez l'autre extrémité du câble au port LAN du projecteur.



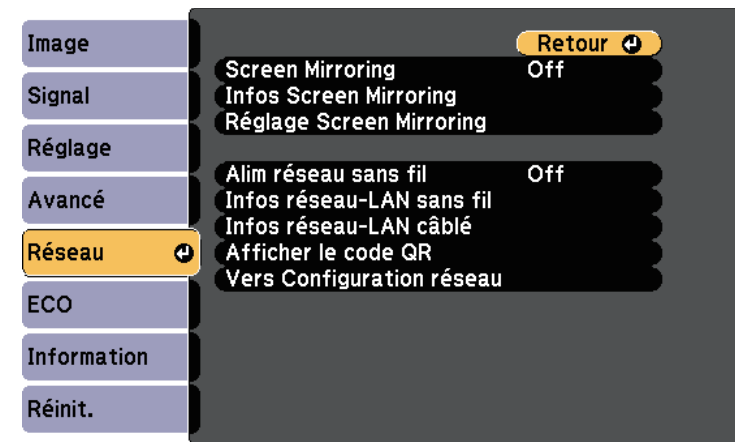
Sélectionner les réglages du réseau câblé

Avant de pouvoir projeter depuis les ordinateurs sur votre réseau, vous devez sélectionner les paramètres réseau sur le projecteur.



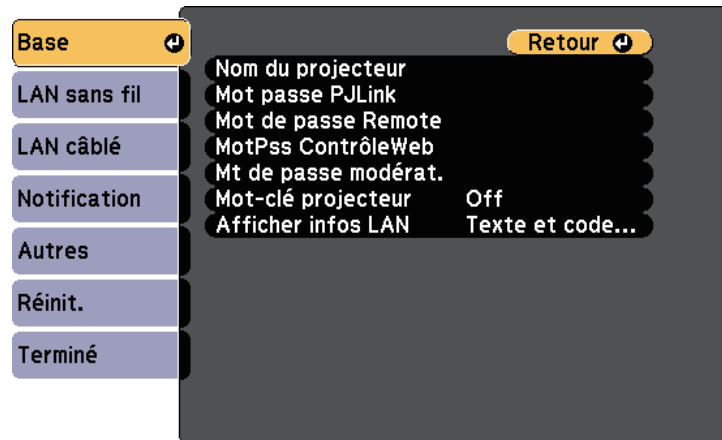
Assurez-vous d'avoir connecté le projecteur à votre réseau câblé à l'aide du port LAN.

- 1 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.
- 2 Sélectionnez le menu **Réseau** et appuyez sur [Enter].



- 3 Sélectionnez le paramètre **Vers Configuration réseau** et appuyez sur [Enter].

4 Sélectionnez le menu **Base** et appuyez sur [Enter].



5 Sélectionnez les options de base souhaitées.

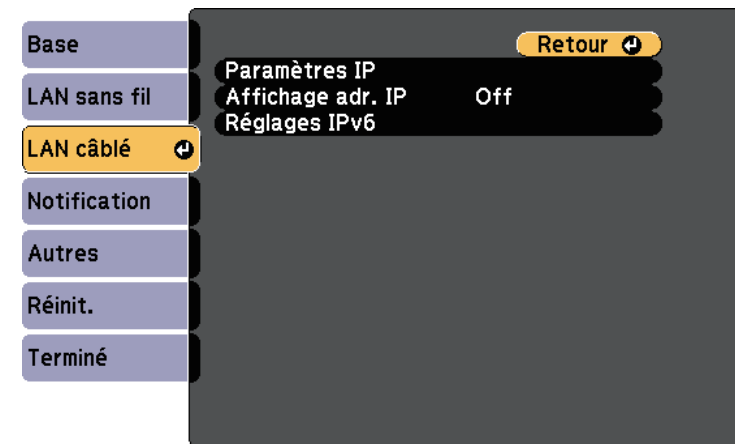
- **Nom du projecteur** vous pouvez saisir un nom contenant jusqu'à 16 caractères alphanumériques pour identifier le projecteur connecté au réseau.
- **Mot passe PLink** vous pouvez saisir un mot de passe contenant jusqu'à 32 caractères alphanumériques pour utiliser le protocole PLink à des fins de contrôle du projecteur.
- **Mot de passe Remote** vous permet de saisir un mot de passe contenant jusqu'à 8 caractères alphanumériques pour accéder au projecteur via le Contrôle de base. (Le nom d'utilisateur est **EPSONREMOTE** ; le mot de passe par défaut est **guest**.)
- **MotPss ContrôleWeb** vous pouvez saisir un mot de passe contenant jusqu'à 8 caractères alphanumériques pour accéder au projecteur via le Web. (Le nom d'utilisateur est **EPSONWEB** ; le mot de passe par défaut est **admin**.)
- **Mt de passe modérat.** vous permet de saisir un mot de passe numérique à quatre chiffres pour accéder au projecteur en tant que modérateur à l'aide de EasyMP Multi PC Projection ou Epson iProjection. (Aucun mot de passe n'est défini par défaut.)

- **Mot-clé projecteur** vous permet d'activer une protection par mot de passe pour empêcher l'accès au projecteur par toute personne non présente dans la pièce où il se trouve. Vous devez saisir un mot-clé aléatoire affiché depuis un ordinateur avec EasyMP Multi PC Projection ou Epson iProjection pour accéder au projecteur et partager l'écran actuel.
- **Afficher infos LAN** vous permet de valider le format d'affichage pour les informations réseau du projecteur.



Utilisez le clavier affiché pour saisir le nom, les mots de passe et le mot-clé. Appuyez sur les boutons fléchés de la télécommande pour sélectionner les caractères et appuyez sur [Enter] pour les sélectionner.

6 Sélectionnez le menu **LAN câblé** et appuyez sur [Enter].



7 Attribuez les paramètres IP à votre réseau si nécessaire.

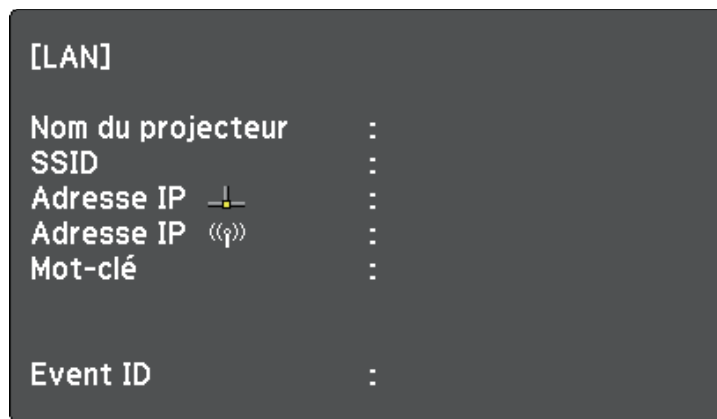
- Si votre réseau attribue automatiquement des adresses, sélectionnez **Paramètres IP** pour définir le paramètre **DHCP** sur **On**.
- Si vous devez définir des adresses manuellement, sélectionnez **Paramètres IP** pour régler **DHCP** sur **Off**, puis saisissez l'**Adresse IP**, le **Masque ss-rés**, et l'**Adresse passerelle** si nécessaire.

- Si vous souhaitez connecter le projecteur au réseau à l'aide d'IPv6, sélectionnez **Réglages IPv6** pour régler le paramètre **IPv6** sur **On**, puis définissez les paramètres **Configuration auto** et **Util. adresse temporaire** si nécessaire.



Pour mettre en surbrillance les chiffres souhaités à partir du clavier visuel, appuyez sur les boutons flèches de la télécommande. Pour sélectionner un chiffre en surbrillance, appuyez sur [Enter].

- 8** Afin d'empêcher l'adresse IP de s'afficher sur l'écran d'attente LAN et l'écran d'accueil, réglez le paramètre **Affichage de l'adresse IP** sur **Off**.
- 9** Lorsque vous avez effectué les réglages, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.
- 10** Appuyez sur le bouton [LAN] de la télécommande.
Les réglages du réseau câblé sont terminés si vous voyez l'adresse IP correcte sur l'écran de veille LAN.



Vous pouvez envoyer des images à votre projecteur par l'intermédiaire d'un réseau sans fil.

Pour ce faire, vous devez installer le module de réseau local sans fil 802.11b/g/n d'Epson, puis configurer votre projecteur et votre ordinateur pour la projection sans fil.

Vous pouvez connecter le projecteur à votre réseau sans fil en configurant manuellement la connexion à l'aide des menus **Réseau** du projecteur.

Après avoir installé le module LAN sans fil et configuré le projecteur, installez le logiciel réseau à partir du CD-ROM de logiciels pour projecteur Epson (si disponible) ou téléchargez les logiciels nécessaires. Utilisez les logiciels et la documentation suivants pour configurer et contrôler la projection sans fil :

- Le logiciel EasyMP Multi PC Projection vous permet de participer à des réunions interactives en projetant les écrans d'ordinateur des utilisateurs sur un réseau. Voir le *Guide d'utilisation EasyMP Multi PC Projection* pour plus d'instructions.
- L'application Epson iProjection vous permet de projeter depuis des appareils iOS ou Android.
Vous pouvez télécharger l'application Epson iProjection dans l'App Store ou Google Play. Les éventuels frais de communication avec App Store ou Google Play sont à la charge du client.

» Liens connexes

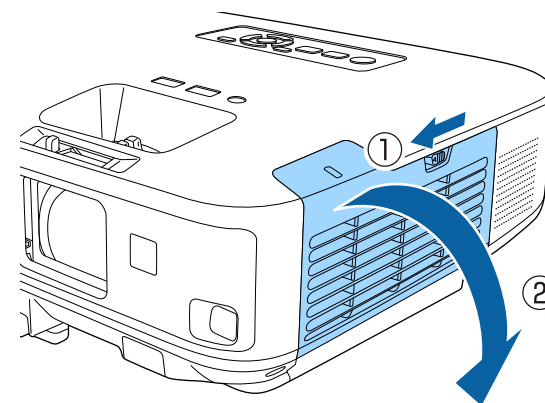
- "Installation du module réseau sans fil" [p.107](#)
- "Installation du module LAN sans fil dans le port USB-A arrière" [p.108](#)
- "Sélectionner manuellement les paramètres de réseau sans fil" [p.109](#)
- "Sélectionner les paramètres de réseau sans fil dans Windows" [p.112](#)
- "Sélectionner les paramètres de réseau sans fil dans OS X" [p.112](#)
- "Configurer la sécurité du réseau sans fil" [p.112](#)
- "Utiliser un code QR pour se connecter à un appareil mobile" [p.115](#)
- "Utilisation d'une clé USB pour connecter un ordinateur Windows" [p.116](#)

2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG). N'installez pas d'autre type de module de réseau sans fil.

Attention

Ne retirez jamais le module lorsque son voyant est vert ou clignotant, ou lorsque vous projetez sans fil. Ceci pourrait endommager le module ou entraîner la perte de données.

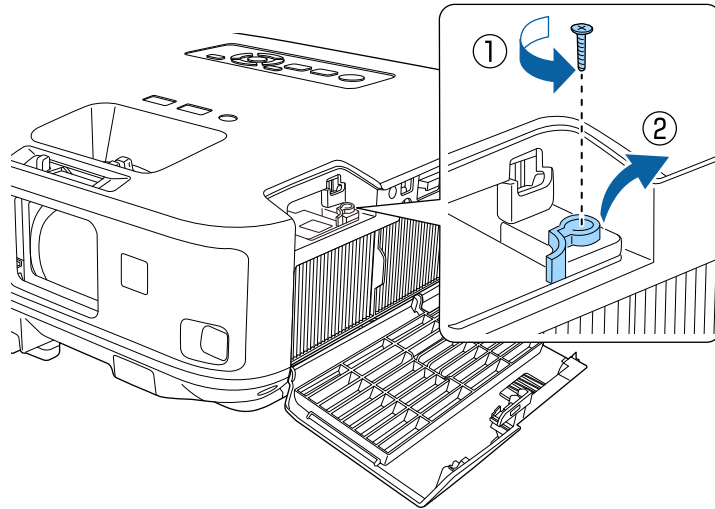
- 1** Éteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation.
- 2** Faites coulisser le loquet du capot du filtre à air, puis ouvrez ce capot.



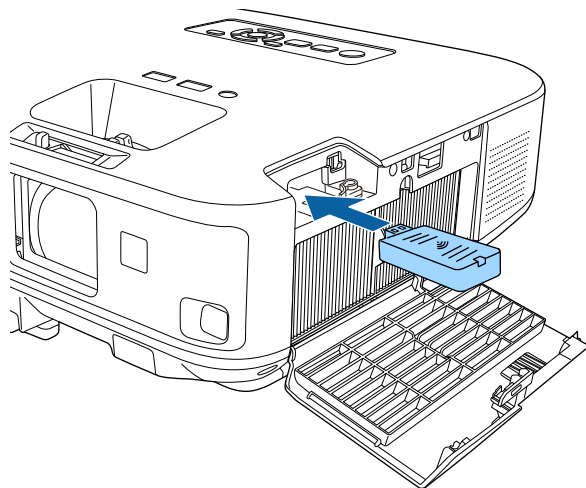
Installation du module réseau sans fil

Pour utiliser le projecteur sur un réseau sans fil, installez le module LAN sans fil Epson 802.11b/g/n (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-

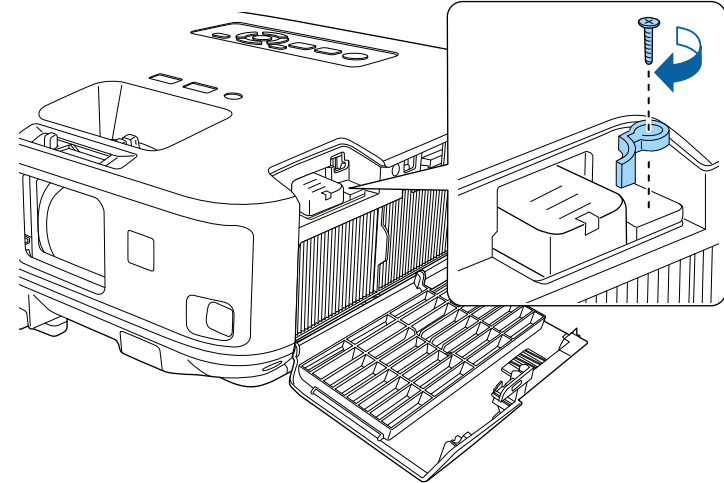
- 3** Retirez la vis retenant la butée du module réseau sans fil et retirez la butée.



- 4** Insérez le module réseau sans fil dans le port.



- 5** Remplacez la butée du module réseau sans fil, et fixez-le avec la vis que vous avez retirée.



- 6** Fermez le couvercle du filtre à air.

- 7** Branchez et allumez le projecteur.

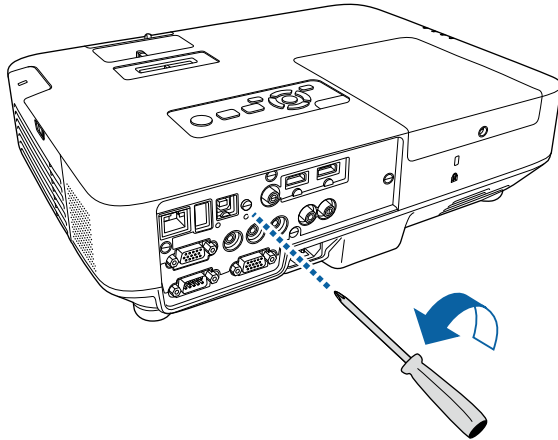
Installation du module LAN sans fil dans le port USB-A arrière

Pour utiliser le projecteur sur un réseau sans fil, installez le module LAN sans fil Epson 802.11b/g/n (EB-2140W/EB-2040). N'installez pas d'autre type de module de réseau sans fil.

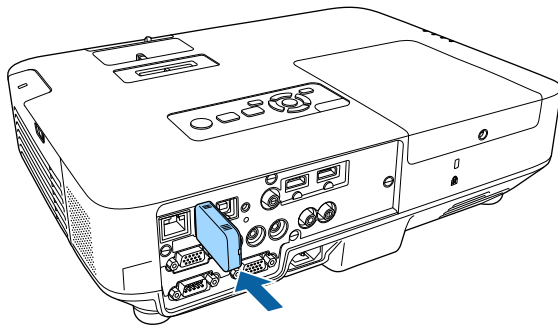
Attention

Ne retirez jamais le module lorsque son voyant est bleu ou clignotant, ou lorsque vous projetez sans fil. Ceci pourrait endommager le module ou entraîner la perte de données.

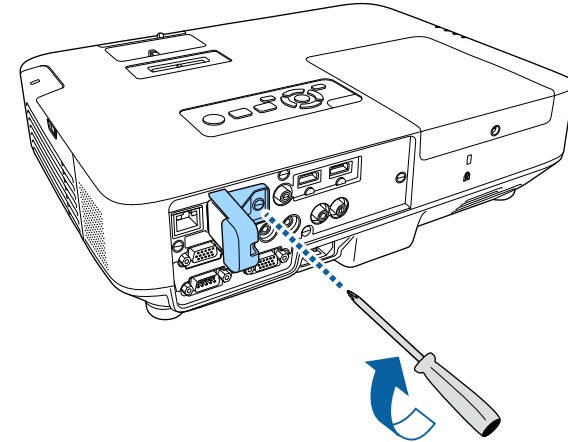
- 1** Utilisez un tournevis cruciforme pour retirer la vis qui fixe le capot du module LAN sans fil.



- 2** Connectez le module LAN sans fil au port USB-A.



- 3** Placez le capot du module LAN sans fil et fixez-le avec la vis.

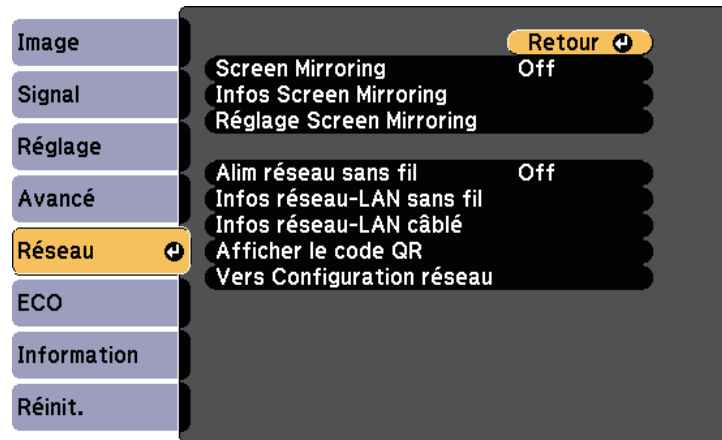


Sélectionner manuellement les paramètres du réseau sans fil

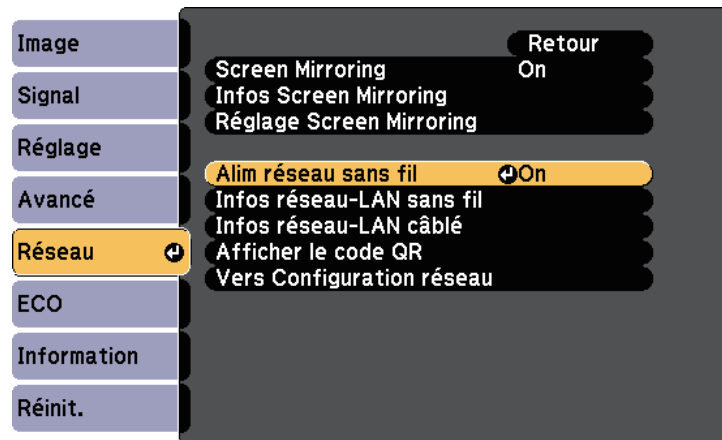
Avant de pouvoir projeter sur votre réseau sans fil, vous devez sélectionner les paramètres réseau du projecteur.

- 1** Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.

- 2** Sélectionnez le menu **Réseau** et appuyez sur [Enter].

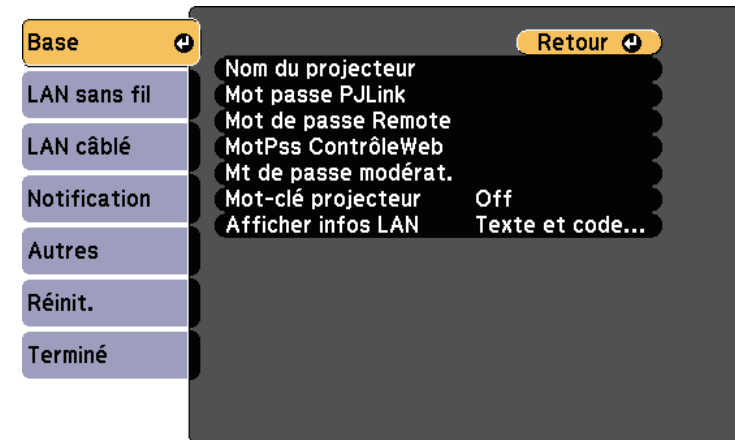


- 3** Sélectionnez **On** pour le réglage du paramètre **Alim réseau sans fil**.



- 4** Sélectionnez le paramètre **Vers Configuration réseau** et appuyez sur [Enter].

- 5** Sélectionnez le menu **Base** et appuyez sur [Enter].



- 6** Sélectionnez les options de base souhaitées.

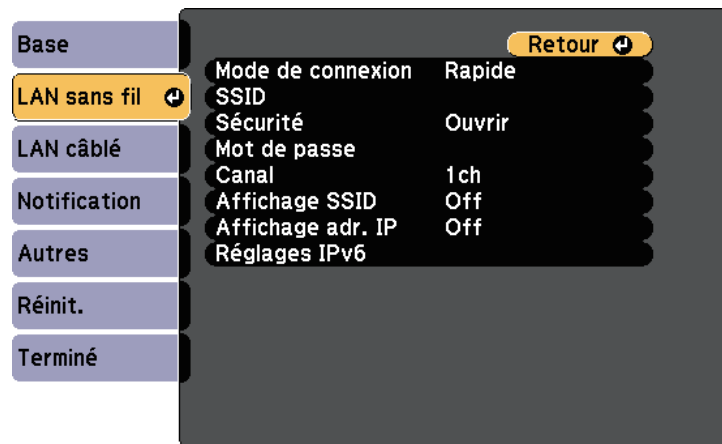
- **Nom du projecteur** vous pouvez saisir un nom contenant jusqu'à 16 caractères alphanumériques pour identifier le projecteur connecté au réseau.
- **Mot passe PJLink** vous pouvez saisir un mot de passe contenant jusqu'à 32 caractères alphanumériques pour utiliser le protocole PJLink à des fins de contrôle du projecteur.
- **Mot de passe Remote** vous permet de saisir un mot de passe contenant jusqu'à 8 caractères alphanumériques pour accéder au projecteur via le Contrôle de base. (Le nom d'utilisateur est **EPSONREMOTE** ; le mot de passe par défaut est **guest**.)
- **MotPss ContrôleWeb** vous pouvez saisir un mot de passe contenant jusqu'à 8 caractères alphanumériques pour accéder au projecteur via le Web. (Le nom d'utilisateur est **EPSONWEB** ; le mot de passe par défaut est **admin**.)
- **Mt de passe modérat.** vous permet de saisir un mot de passe numérique à quatre chiffres pour accéder au projecteur en tant que modérateur à l'aide de EasyMP Multi PC Projection ou Epson iProjection. (Aucun mot de passe n'est défini par défaut.)

- **Mot-clé projecteur** vous permet d'activer une protection par mot de passe pour empêcher l'accès au projecteur par toute personne non présente dans la pièce où il se trouve. Vous devez saisir un mot-clé aléatoire affiché depuis un ordinateur avec EasyMP Multi PC Projection ou Epson iProjection pour accéder au projecteur et partager l'écran actuel.
- **Afficher infos LAN** vous permet de valider le format d'affichage pour les informations réseau du projecteur.



Utilisez le clavier affiché pour saisir le nom et le mot de passe. Appuyez sur les boutons fléchés de la télécommande pour sélectionner les caractères et appuyez sur [Enter] pour les sélectionner.

7 Sélectionnez le menu **LAN sans fil** et appuyez sur [Enter].



8 Sélectionnez le paramètre **Mode de connexion**.

- **Rapide** vous permet de vous connecter à plusieurs ordinateurs, smartphones ou tablettes directement avec une communication sans fil.
- **Avancé** : vous permet de vous connecter à des ordinateurs, des smartphones ou des tablettes sur un point d'accès réseau sans fil.

9 Si vous avez sélectionné le mode Connexion **Avancée**, sélectionnez **Rechercher le point d'accès** pour sélectionner le point d'accès auquel vous souhaitez vous connecter.



Si vous devez attribuer le SSID manuellement, sélectionnez **SSID** pour saisir le SSID.

10 Pour le mode Connexion **Avancé**, attribuez les paramètres IP pour votre réseau comme nécessaire.

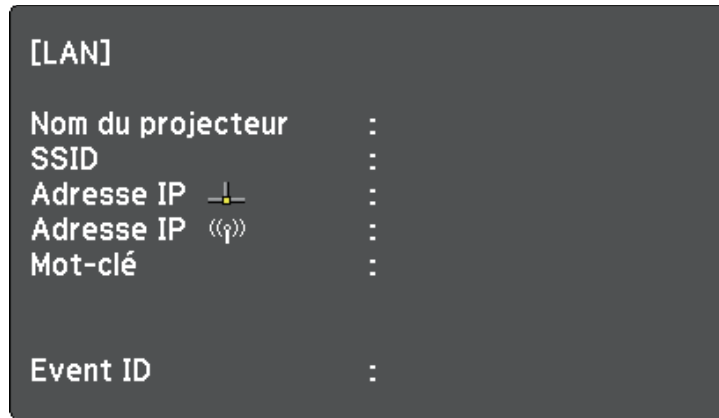
- Si votre réseau attribue automatiquement des adresses, sélectionnez **Paramètres IP** pour définir le paramètre **DHCP** sur **On**.
- Si vous devez définir des adresses manuellement, sélectionnez **Paramètres IP** pour régler **DHCP** sur **Off**, puis saisissez l'**Adresse IP**, le **Masque ss-rés**, et l'**Adresse passerelle** si nécessaire.
- Si vous souhaitez connecter le projecteur au réseau à l'aide d'IPv6, sélectionnez **Réglages IPv6** pour régler le paramètre **IPv6** sur **On**, puis définissez les paramètres **Configuration auto** et **Util. adresse temporaire** si nécessaire.

11 Afin d'empêcher le SSID ou l'adresse IP de s'afficher sur l'écran d'attente LAN et l'écran d'accueil, réglez **Affichage SSID** ou **Affichage de l'adresse IP** sur **Off**.

12 Lorsque vous avez effectué les réglages, sélectionnez **Terminé** puis suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

13 Appuyez sur le bouton [LAN] de la télécommande.

Les réglages réseau sans fil sont terminés si vous voyez l'adresse IP correcte sur l'écran de veille LAN.



Lorsque vous avez terminé de régler les paramètres sans fil de votre projecteur, vous devez sélectionner le réseau sans fil sur votre ordinateur. Puis démarrez le logiciel réseau pour envoyer les images à votre projecteur par l'intermédiaire d'un réseau sans fil.

Sélectionner les paramètres de réseau sans fil dans Windows

Avant de vous connecter au projecteur, sélectionnez le bon réseau sans fil sur votre ordinateur.

- 1** Pour accéder à votre logiciel d'utilitaire sans fil, double-cliquez sur l'icône Réseau de la barre des tâches Windows.
- 2** Lors de la connexion en mode Avancé, sélectionnez le nom du réseau (SSID) auquel le projecteur se connecte.
- 3** Cliquez sur **Se connecter**.

Sélectionner les paramètres de réseau sans fil dans OS X

Avant de vous connecter au projecteur, sélectionnez le bon réseau sans fil dans OS X.

- 1** Cliquez sur l'icône AirPort dans la barre de menu au sommet de l'écran.
- 2** Lors de la connexion en mode Avancé, vérifiez qu'AirPort est activé et sélectionnez le nom du réseau (SSID) auquel le projecteur se connecte.

Configurer la sécurité du réseau sans fil

Vous pouvez configurer la sécurité de votre projecteur à utiliser sur un réseau sans fil. Configurez une des options de sécurité suivantes pour qu'elle coïncide avec le paramétrage utilisé sur votre réseau :

- Sécurité WPA2-PSK
- Sécurité WPA2-EAP * **
- Sécurité WPA/WPA2-PSK *
- Sécurité WPA/WPA2-EAP * **

* Uniquement disponible avec le mode de connexion Avancé.

** Uniquement disponible avec EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG.



Contactez votre administrateur réseau pour des instructions sur la saisie des bonnes informations.

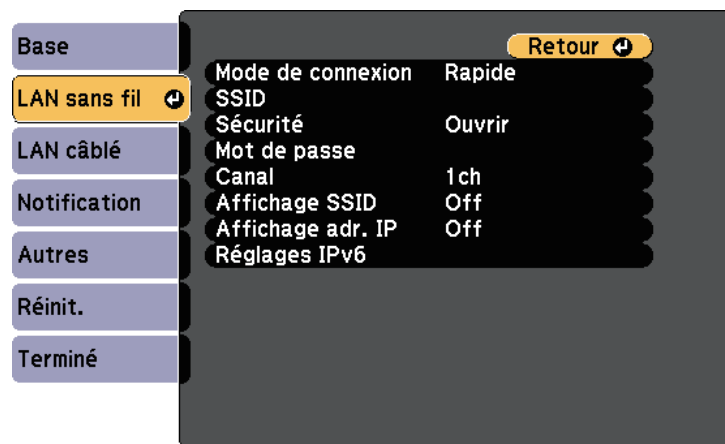
- 1** Si vous souhaitez configurer la sécurité WPA2-EAP ou WPA/WPA2-EAP, assurez-vous que le fichier de votre certificat numérique est compatible avec l'enregistrement du projecteur et placé directement sur le périphérique de stockage USB.

2 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.

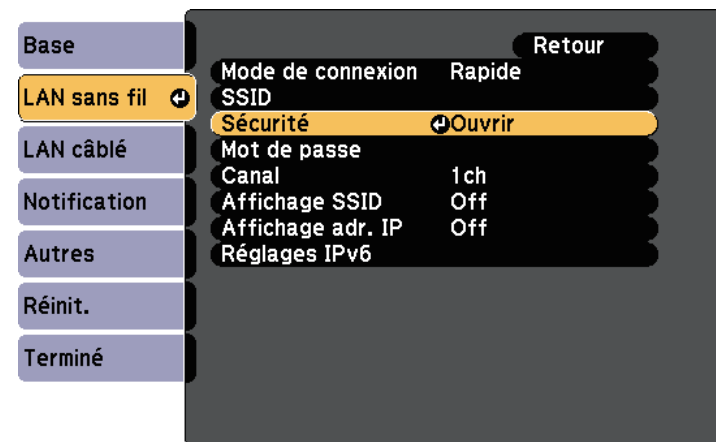
3 Sélectionnez le menu **Réseau** et appuyez sur [Enter].

4 Sélectionnez le paramètre **Vers Configuration réseau** et appuyez sur [Enter].

5 Sélectionnez le menu **LAN sans fil** et appuyez sur [Enter].



6 Sélectionnez le paramètre **Sécurité** et appuyez sur [Enter].



7 Sélectionnez les paramètres de sécurité pour qu'ils coïncident avec votre paramétrage réseau.

8 Effectuez l'une des actions suivantes selon la sécurité que vous avez sélectionnée.

- **WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK** : sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.
- **WPA2-EAP, WPA/WPA2-EAP** : sélectionnez **Réglage EAP** et appuyez sur [Enter].

9 Sélectionnez le protocole d'authentification en tant que réglage du **Type EAP**.

10 Pour importer votre certificat, sélectionnez le type de certificat et appuyez sur [Enter].

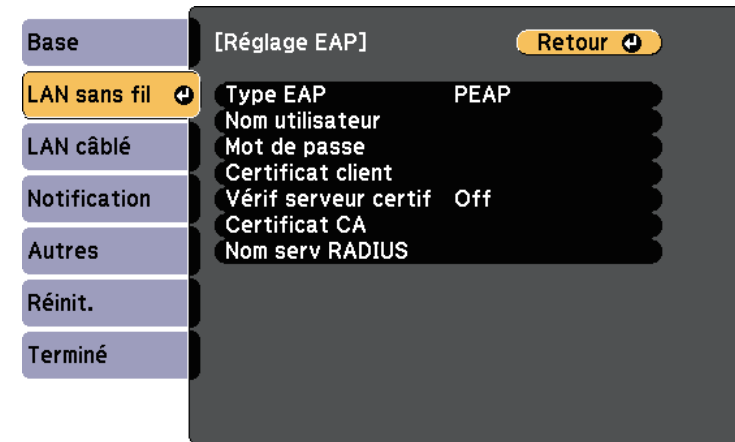
- **Certificat client** pour le type **PEAP-TLS** ou **EAP-TLS**
- **Certificat CA** pour le type **PEAP**, **PEAP-TLS**, **EAP-TLS** ou **EAP-FAST**.



Vous pouvez également enregistrer les certificats numériques depuis votre navigateur Web. Cependant, assurez-vous de procéder à l'enregistrement une seule fois, à défaut le certificat peut ne pas s'installer correctement.

- 11** Sélectionnez **Enregistrer** et appuyez sur [Enter].
- 12** Suivez les instructions à l'écran pour connecter un périphérique de stockage USB au port USB-A du projecteur.
- 13** Appuyez sur [Enter] pour afficher la liste de certificats.
- 14** Sélectionnez le certificat à importer à l'aide de la liste affichée.
Un message s'affiche, vous invitant à saisir le mot de passe du certificat.
- 15** Saisissez un mot de passe et appuyez sur [Enter].
Le certificat est importé et un message de finalisation s'affiche.
- 16** Sélectionnez vos Paramètres EAP selon vos besoins.
 - **Nom d'utilisateur** vous permet de saisir un nom d'utilisateur contenant jusqu'à 64 caractères alphanumériques. Pour entrer plus de 32 caractères, utilisez votre navigateur Web. Lors de l'importation d'un certificat client, le nom auquel le certificat a été publié est défini automatiquement.
 - **Mot de passe** vous permet de saisir un mot de passe avec jusqu'à 64 caractères alphanumériques pour authentification en cas d'utilisation du type **PEAP**, **EAP-FAST** ou **LEAP**. Pour entrer plus de 32 caractères, utilisez votre navigateur Web.
 - **Vérif serveur certif** vous permet de sélectionner de vérifier ou non le certificat du serveur quand un certificat CA a été défini.

- **Nom serv RADIUS** vous permet de saisir le nom du serveur à vérifier.



- 17** Lorsque vous avez effectué les réglages, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

» Liens connexes

- "Client et certificats CA pris en charge" [p.114](#)
- "Menu Réseau - Menu LAN sans fil" [p.158](#)

Client et certificats CA pris en charge

Vous pouvez enregistrer ces types de certificats numériques.

Certificat client (PEAP-TLS/EAP-TLS)

| Caractéristiques techniques | Description |
|-----------------------------|-------------|
| Format | PKCS#12 |
| Extension | PFX, P12 |
| Cryptage | RSA |

| Caractéristiques techniques | Description |
|-----------------------------|--|
| Hachages | MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512 |
| Longueur de clé | 512/1024/2048/4096 bits |
| Mot de passe * | Jusqu'à 32 caractères alphanumériques ; nécessaire |

Certificat CA (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

| Caractéristiques techniques | Description |
|-----------------------------|-----------------------------------|
| Format | X509v3 |
| Extension | DER/CER/PEM |
| Cryptage | RSA |
| Hachages | MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512 |
| Longueur de clé | 512/1024/2048/4096 bits |
| Codage | BASE64/Binary |

* Vous pouvez définir un mot de passe avec jusqu'à 64 caractères alphanumériques. Cependant, vous devez utiliser votre navigateur Web pour entrer plus de 32 caractères.

Utiliser un code QR pour se connecter à un appareil mobile

Après avoir sélectionné les réglages réseau sans fil pour votre projecteur, vous pouvez afficher un code QR à l'écran et l'utiliser pour connecter un appareil mobile à l'aide de l'application Epson iProjection.



- Assurez-vous d'avoir la dernière version d'Epson iProjection installée sur votre appareil (la V1.3.0 et les versions ultérieures prennent en charge cette fonctionnalité).
- Vous pouvez télécharger gratuitement l'application Epson iProjection dans l'App Store ou le Google Play. Les éventuels frais de communication avec App Store ou Google Play sont à la charge du client.
- Lorsque vous utilisez Epson iProjection en mode de connexion Rapide, nous vous recommandons d'effectuer les réglages de sécurité.

1

Appuyez sur le bouton [LAN] de la télécommande.

Le code QR est affiché sur la surface projetée.



- Si vous ne voyez pas le code QR, réglez le paramètre **Afficher infos LAN** sur **Texte et code QR** dans le menu **Réseau** du projecteur.
 Réseau > Vers Configuration réseau > Base > Afficher infos LAN
- Pour masquer le code QR, appuyez sur le bouton [Esc].
- Lorsque le code QR est masqué, appuyez sur le bouton [Enter] pour afficher le code.
- Vous pouvez également afficher le code QR en sélectionnant l'icône sur l'écran d'accueil.

2

Lancez l'application Epson iProjection sur votre appareil mobile.

3

Lisez le code QR projeté avec Epson iProjection pour le connecter au projecteur.



Pour lire correctement le code QR, assurez-vous d'être directement face à l'écran et suffisamment près afin que le code projeté s'inscrive dans le guide du lecteur de code QR de l'appareil mobile. Si vous êtes trop éloigné de l'écran, le code peut ne pas être lu.

Lorsqu'une connexion est établie, sélectionnez le menu **Contenu** depuis , puis choisissez le fichier que vous souhaitez projeter.

Utilisation d'une clé USB pour connecter un ordinateur Windows

Vous pouvez configurer votre lecteur flash USB comme une clé USB pour connecter rapidement le projecteur à un ordinateur Windows pris en charge par un réseau LAN sans fil. La clé USB vous permet de sélectionner automatiquement les paramètres réseau sans fil d'un ordinateur et de projeter votre présentation sans fil.

- 1 Configurez la clé USB avec EasyMP Multi PC Projection.



Voir le *Guide d'utilisation EasyMP Multi PC Projection* pour plus d'instructions.

- 2 Assurez-vous que le module LAN sans fil est installé ou intégré dans votre projecteur.

- 3 Allumez le projecteur.

- 4 Appuyez sur le bouton [LAN] de la télécommande.

La fenêtre d'attente LAN s'affiche. Vérifiez qu'un SSID et une adresse IP sont affichés.

- 5 Effectuez l'une des actions suivantes pour connecter la clé USB.

- Branchez la clé USB sur le port USB-A du projecteur (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).
- Retirez le module LAN sans fil du projecteur et insérez la clé USB dans le même port que celui utilisé pour le module LAN sans fil (EB-2140W/EB-2040).

Vous pouvez voir un message projeté indiquant que la mise à jour des informations réseau est terminée.

- 6 Retirez la clé USB.

Si votre projecteur nécessite le module LAN sans fil, réinsérez le module LAN sans fil dans le projecteur.

- 7 Branchez la clé USB à un port USB de votre ordinateur.



Sous Windows Vista, si la fenêtre de lecture automatique s'affiche, sélectionnez **MPPLaunch.exe**, puis sélectionnez **Autoriser**.

- 8 Suivez les instructions à l'écran pour installer l'application nécessaire.



- Si un message du pare-feu Windows s'affiche, cliquez sur **Oui** pour désactiver le pare-feu.
- Vous devez disposer de droits d'administrateur pour installer le logiciel.
- S'il ne s'installe pas automatiquement, double-cliquez sur **MPPLaunch.exe** dans la clé USB.

Après quelques minutes, l'image de votre ordinateur s'affiche sur le projecteur. Si elle ne s'affiche pas, appuyez sur le bouton [LAN] sur la télécommande de votre projecteur ou redémarrez votre ordinateur.

- 9 Lancez votre présentation.

- 10 Lorsque vous avez terminé la projection sans fil, sélectionnez l'option **Retirer le périphérique en toute sécurité** dans la barre des tâches de Windows, puis retirez la clé USB de votre ordinateur.



Vous devez peut-être redémarrer votre ordinateur pour réactiver votre connexion réseau sans fil.

Vous pouvez envoyer une image à votre projecteur depuis des appareils mobiles tels que des ordinateurs portables, des smartphones et des tablettes avec la technologie Miracast (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W).

Si votre appareil prend en charge Miracast, vous n'avez pas besoin d'installer de logiciels supplémentaires. En cas d'utilisation d'un ordinateur Windows, assurez-vous que l'adaptateur nécessaire pour la connexion Miracast est disponible.

Notez les limitations suivantes lorsque vous utilisez les fonctions de Screen Mirroring.

- Vous ne pouvez pas lire une image entrelacée.
- Vous ne pouvez pas lire de l'audio multicanaux sur 3ch (canal 3).
- Vous ne pouvez pas projeter d'images d'une résolution supérieure à 1920 × 1080 et à un taux d'images supérieur à 30 ips.
- Vous ne pouvez pas lire les vidéos 3D.
- Il se peut que vous ne puissiez pas afficher les contenus protégés par droit d'auteur avec une connexion Miracast en fonction de votre appareil.
- Ne changez pas le Réglage Screen Mirroring du projecteur au cours d'une projection Screen Mirroring. Procéder de la sorte peut causer la déconnexion du projecteur et la reconnexion peut prendre du temps.
☛ **Réseau > Réglage Screen Mirroring**
- N'éteignez pas le projecteur directement par le disjoncteur pendant une projection Screen Mirroring.



Les appareils mobiles avec Android ou Windows 8.1 ou une version ultérieure prennent généralement en charge Miracast.
La prise en charge de Miracast varie en fonction de l'appareil mobile. Consultez le manuel de votre appareil mobile pour plus de détails.

» Liens connexes

- "Sélectionner les paramètres de Screen Mirroring" [p.117](#)
- "Se connecter avec Screen Mirroring sous Windows 10" [p.119](#)
- "Se connecter avec Screen Mirroring sous Windows 8.1" [p.120](#)
- "Connexion avec Screen Mirroring à l'aide de la fonction Miracast" [p.121](#)

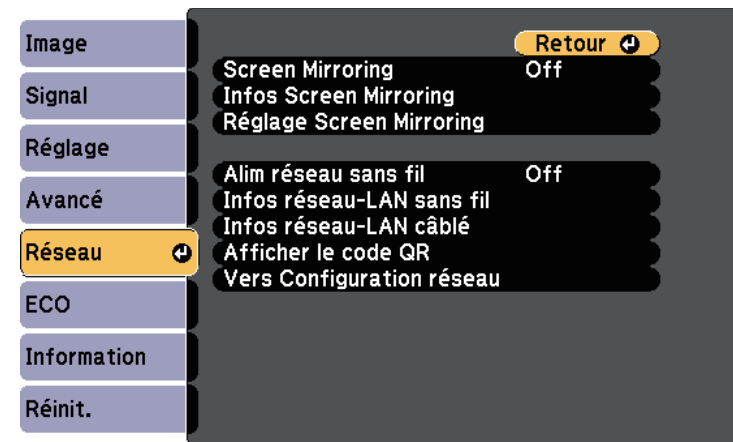
Sélectionner les paramètres de Screen Mirroring

Vous devez sélectionner les paramètres de Screen Mirroring pour votre projecteur afin de projeter des images depuis votre appareil mobile.

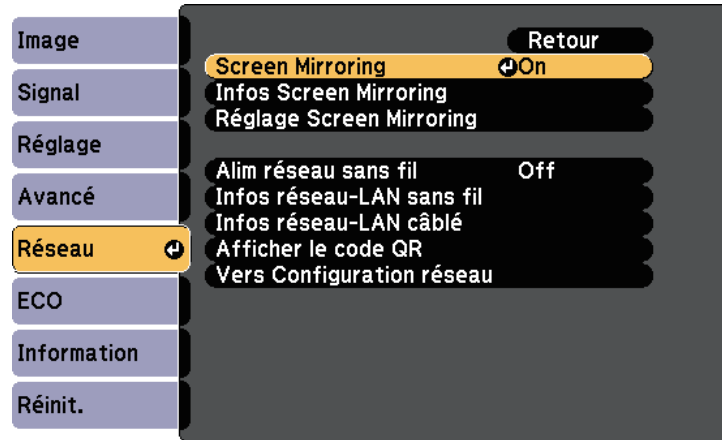


Si vous avez défini un mot de passe **Protec. Screen Mirroring**, désactivez votre mot de passe **Protec. Screen Mirroring** en premier.

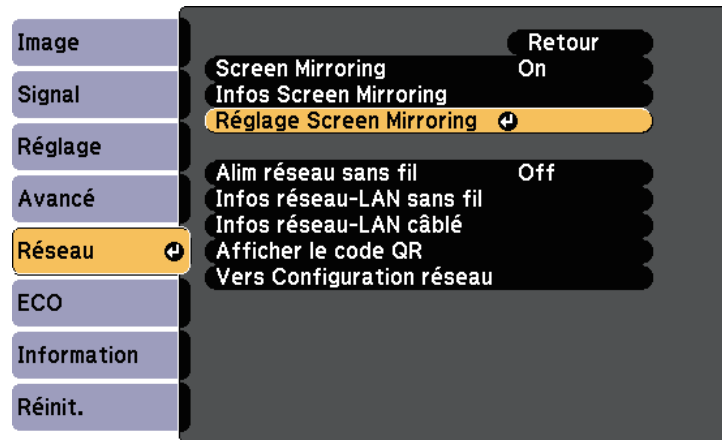
- 1** Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.
- 2** Sélectionnez le menu **Réseau** et appuyez sur [Enter].



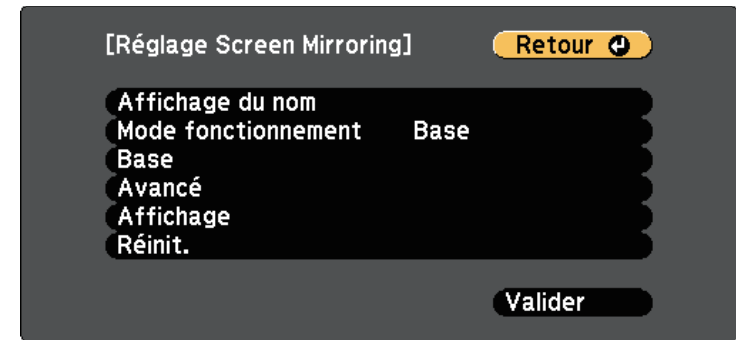
3 Sélectionnez **On** pour le réglage du paramètre **Screen Mirroring**.



4 Sélectionnez **Réglage Screen Mirroring** et appuyez sur [Enter].



5 Définissez le paramètre **Affichage du nom** souhaité.



6 Sélectionnez le paramètre **Mode fonctionnement**.

- **Base** vous permet de vous connecter avec des options de base.
- **Étendu** vous permet de vous connecter avec des options avancées.

7 Sélectionnez le paramètre de **Base** souhaité.

- **Syst LAN sans fil** vous pouvez sélectionner le type de système de réseau local sans fil auquel le projecteur peut se connecter.
- **Réglages performances** vous permet d'ajuster la vitesse/la qualité de Screen Mirroring. Sélectionnez un nombre bas pour améliorer la qualité ou élevé pour améliorer la vitesse.
- **Mode de connexion** vous permet de sélectionner le type de WPS (Wi-Fi Protected Setup). Disponible uniquement pour le mode de fonctionnement de **Base**.

8 Pour le mode de fonctionnement **Étendu**, sélectionnez le paramètre **Avancé**.

- **Mode Réunion** vous permet de sélectionner le type de réunion. Sélectionnez **Avec coupures** pour vous connecter à un autre appareil mobile pendant une projection Screen Mirroring ou **Sans coupure** pour vous connecter à un seul appareil.
- **Canal** vous permet de sélectionner le canal sans fil utilisé par Screen Mirroring.

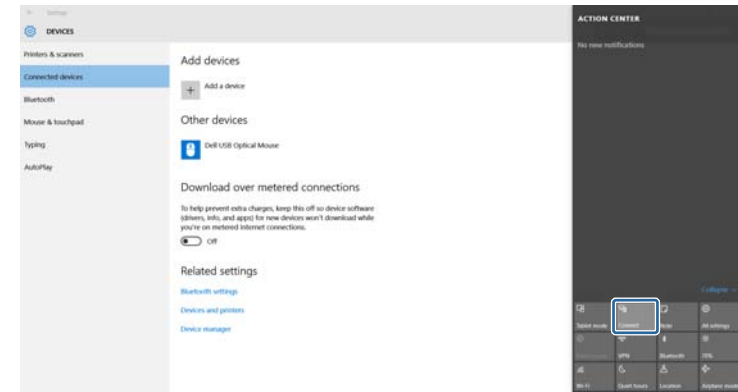
- 9** Sélectionnez le paramètre d'**Affichage** souhaité.
 - **Avis code PIN** vous permet d'afficher le code PIN sur l'image projetée lorsque vous projetez des sources d'entrée autres que Screen Mirroring.
 - **Notif nom appareil** vous permet d'afficher le nom de l'appareil nouvellement connecté sur l'image projetée.
- 10** Lorsque vous avez effectué les réglages, sélectionnez **Valider** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.
- 11** Appuyez sur le bouton [Home] de la télécommande ou du panneau de commande. Les réglages sont terminés lorsque vous voyez l'affichage du nom sur l'écran d'accueil.

Se connecter avec Screen Mirroring sous Windows 10

Vous pouvez configurer votre ordinateur pour la projection sans fil et lire de l'audio avec le système de haut-parleur du projecteur en vous connectant avec Screen Mirroring.

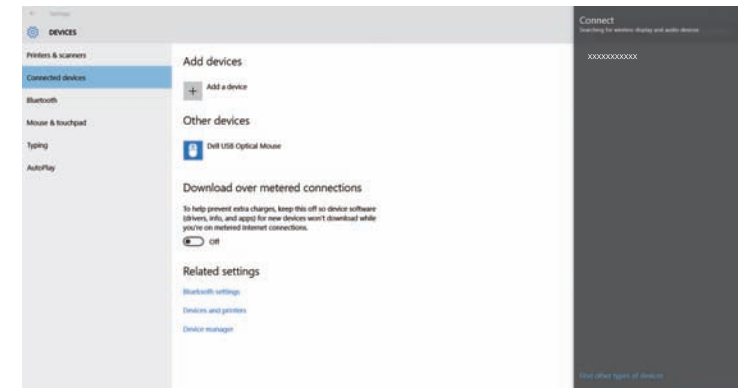
- 1** Sélectionnez **Réglage Screen Mirroring** sur votre projecteur au besoin.
- 2** Appuyez sur le bouton [LAN] sur la télécommande pour basculer sur la source Screen Mirroring.
L'écran de veille de Screen Mirroring s'affiche.

- 3** Affichez **Centre d'action**, puis sélectionnez **Connexion**.



Une liste d'appareils disponibles s'affiche.

- 4** Sélectionnez Affichage du nom du projecteur dans la liste.



- 5** Si vous voyez un écran de saisie du code PIN sur votre ordinateur, sélectionnez le code PIN affiché sur l'écran de veille de Screen Mirroring ou en bas à droite de l'image projetée.
Le projecteur affiche l'image depuis votre ordinateur.



L'établissement de la connexion peut prendre un certain temps. Lors de la connexion, ne débranchez pas le cordon d'alimentation du projecteur. Votre appareil risque de se bloquer ou de mal fonctionner.

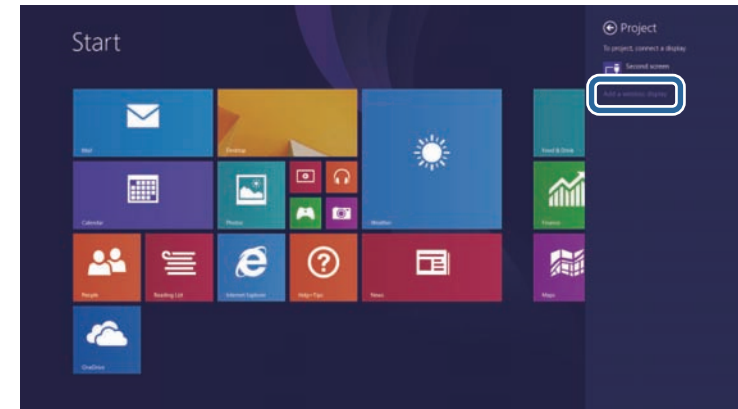
Se connecter avec Screen Mirroring sous Windows 8.1

Vous pouvez configurer votre ordinateur pour la projection sans fil depuis les Icônes de Windows 8.1. Vous pouvez lire de l'audio avec le système de haut-parleur du projecteur en vous connectant avec Screen Mirroring.

- 1** Sélectionnez **Réglage Screen Mirroring** sur votre projecteur au besoin.
- 2** Appuyez sur le bouton [LAN] sur la télécommande pour basculer sur la source Screen Mirroring.
L'écran de veille de Screen Mirroring s'affiche.
- 3** Sur votre ordinateur, sélectionnez **Périphériques** dans les Icônes, puis sélectionnez **Projeter**.

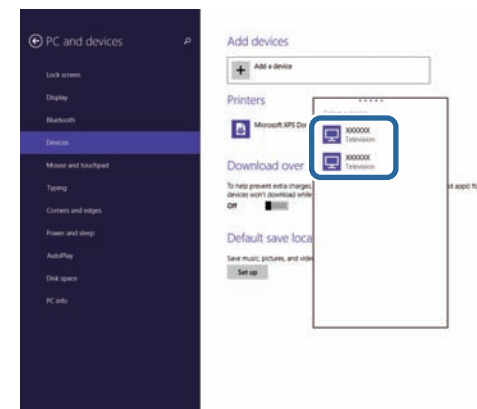


- 4** Sélectionnez **Ajouter un affichage sans fil**.



Une liste d'appareils disponibles s'affiche.

- 5** Sélectionnez Affichage du nom du projecteur dans la liste.



- 6** Si vous voyez un écran de saisie du code PIN sur votre ordinateur, sélectionnez le code PIN affiché sur l'écran de veille de Screen Mirroring ou en bas à droite de l'image projetée.

Le projecteur affiche l'image depuis votre ordinateur.



L'établissement de la connexion peut prendre un certain temps. Lors de la connexion, ne débranchez pas le cordon d'alimentation du projecteur. Votre appareil risque de se bloquer ou de mal fonctionner.



L'établissement de la connexion peut prendre un certain temps. Lors de la connexion, ne débranchez pas le cordon d'alimentation du projecteur. Votre appareil risque de se bloquer ou de mal fonctionner.

En fonction de l'appareil mobile, il se peut que vous ayez à supprimer un périphérique lors de la connexion. Suivez les instructions à l'écran de votre appareil.

Connexion avec Screen Mirroring à l'aide de la fonction Miracast

Si votre appareil mobile, par exemple un smartphone, prend en charge Miracast, vous pouvez le connecter au projecteur sans fil et projeter des images. Vous pouvez lire de l'audio avec le système de haut-parleur du projecteur en vous connectant avec Screen Mirroring.

- 1** Sélectionnez **Réglage Screen Mirroring** sur votre projecteur au besoin.
- 2** Appuyez sur le bouton [LAN] sur la télécommande pour basculer sur la source Screen Mirroring.
L'écran de veille de Screen Mirroring s'affiche.
- 3** Sur votre appareil mobile, utilisez votre fonction Miracast pour rechercher le projecteur.
Une liste d'appareils disponibles s'affiche.
- 4** Sélectionnez Affichage du nom du projecteur dans la liste.
- 5** Si vous voyez un écran de saisie du code PIN sur votre appareil mobile, sélectionnez le code PIN affiché sur l'écran de veille de Screen Mirroring ou en bas à droite de l'image projetée.
Le projecteur affiche l'image depuis votre appareil mobile.

Vous pouvez utiliser le protocole HTTPS pour accroître la sécurité entre le projecteur et un navigateur Web communiquant avec lui (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG). Pour ce faire, créez un certificat de serveur, installez-le sur le projecteur et activez le paramètre **HTTP sécurisé** dans les menus du projecteur pour vérifier la fiabilité du navigateur Web.

☛ Réseau > Vers Configuration réseau > Autres > HTTP sécurisé

Même si vous n'installez pas un certificat de serveur, le projecteur crée automatiquement un certificat d'auto-signature et autorise la communication. Cependant, étant donné que le certificat d'auto-signature ne peut pas vérifier la fiabilité à partir d'un navigateur Web, vous verrez un avertissement sur la fiabilité du serveur lorsque vous accéderez au projecteur depuis un navigateur Web. Cet avertissement n'empêche pas la communication.

» Liens connexes

- "Importer un certificat de serveur Web avec les menus" [p.122](#)

Importer un certificat de serveur Web avec les menus

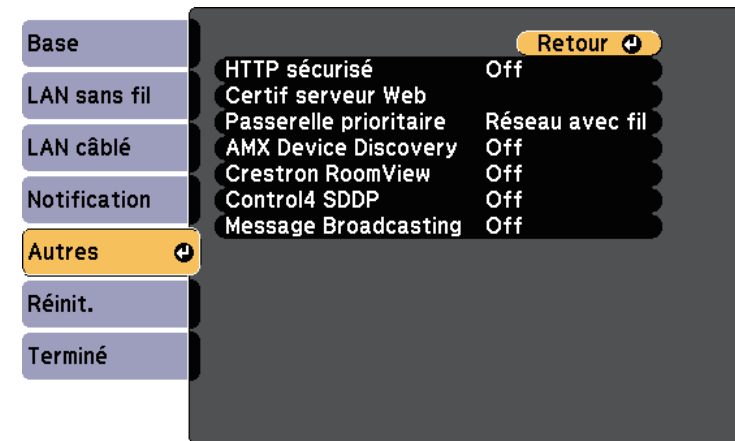
Vous pouvez créer votre certificat de serveur Web et l'importer avec les menus du projecteur et une clé USB.



Vous pouvez également enregistrer les certificats numériques depuis votre navigateur Web. Cependant, assurez-vous de procéder à l'enregistrement une seule fois, à défaut le certificat peut ne pas s'installer correctement.

- 1 Assurez-vous que votre fichier de certificat numérique est compatible avec l'enregistrement du projecteur et directement placé sur le périphérique de stockage USB.
- 2 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.
- 3 Sélectionnez le menu **Réseau** et appuyez sur [Enter].

- 4 Sélectionnez le paramètre **Vers Configuration réseau** et appuyez sur [Enter].
- 5 Sélectionnez le menu **Autres** et appuyez sur [Enter].



- 6 Sélectionnez **On** pour le réglage de **HTTP sécurisé**.
- 7 Sélectionnez **Certif serveur Web** et appuyez sur [Enter].
- 8 Sélectionnez **Enregistrer** et appuyez sur [Enter].
- 9 Suivez les instructions à l'écran pour connecter un périphérique de stockage USB au port USB-A du projecteur.
- 10 Appuyez sur [Enter] pour afficher la liste de certificats.
- 11 Sélectionnez le certificat à importer à l'aide de la liste affichée. Un message s'affiche, vous invitant à saisir le mot de passe du certificat.
- 12 Saisissez un mot de passe et appuyez sur [Enter]. Le certificat est importé et un message de finalisation s'affiche.

» Liens connexes

- "Certificats de serveur Web pris en charge" [p.123](#)

Certificats de serveur Web pris en charge

Vous pouvez enregistrer ces types de certificats numériques.

Certificat de serveur Web (HTTP sécurisé)

| Caractéristiques techniques | Description |
|-----------------------------|---|
| Format | PKCS#12 |
| Extension | PFX, P12 |
| Cryptage | RSA |
| Hachages | MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512 |
| Longueur de clé | 512/1024/2048/4096 bits |
| Nom commun | Nom d'hôte réseau |
| Organisation | En option |
| Mot de passe * | Jusqu'à 32 caractères alphanumériques ; nécessaire |

* Vous pouvez définir un mot de passe avec jusqu'à 64 caractères alphanumériques. Cependant, vous devez utiliser votre navigateur Web pour entrer plus de 32 caractères.

Surveiller et contrôler le projecteur

Suivez les instructions de ces sections pour surveiller et contrôler le projecteur sur un réseau.

► Liens connexes

- "Moniteur EasyMP" [p.125](#)
- "Contrôler un projecteur en réseau à l'aide d'un navigateur Web" [p.126](#)
- "Configurer les alertes e-mail réseau du projecteur" [p.130](#)
- "Configurer la surveillance avec SNMP" [p.132](#)
- "Utiliser les commandes ESC/VP21" [p.133](#)
- "Prise en charge de PJLink" [p.135](#)
- "Support Crestron RoomView" [p.136](#)
- "Configurer les programmations d'événements du projecteur" [p.140](#)

Le logiciel EasyMP Monitor (Windows uniquement) vous permet de surveiller et de contrôler votre projecteur sur le réseau. Voir le *Guide d'utilisation EasyMP Monitor* pour des instructions plus détaillées.

Vous pouvez télécharger EasyMP sur le site Web suivant.

<http://www.epson.com/>

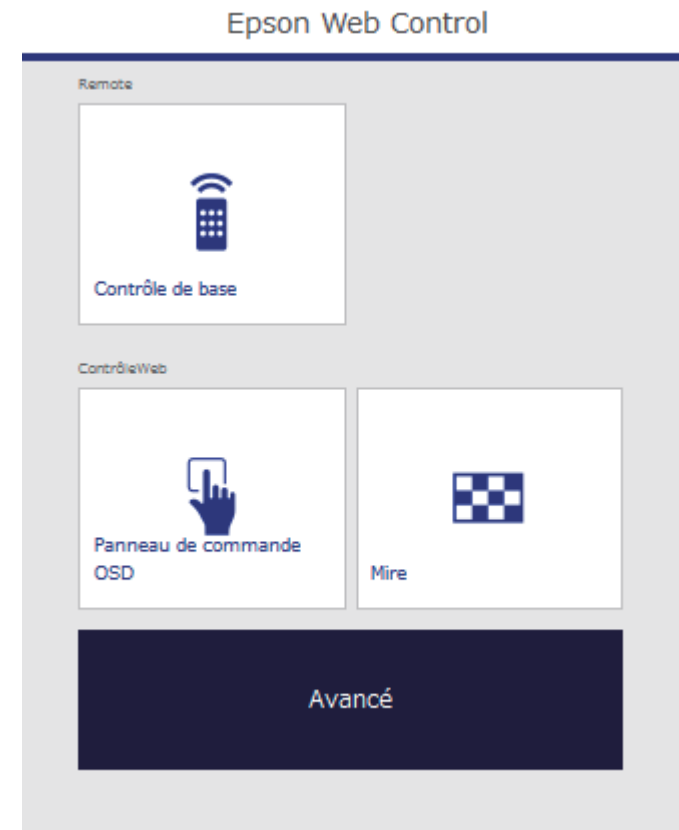
Lorsque vous avez connecté votre projecteur au réseau, vous pouvez sélectionner les paramètres du projecteur et contrôler la projection avec un navigateur Web compatible. Ceci vous permet d'accéder au projecteur à distance.



- Vérifiez que l'ordinateur et le projecteur sont reliés au réseau. Si vous projetez des images avec un réseau LAN sans fil, connectez-vous en mode Connexion **Avancé**.
- La configuration Web et les fonctions de contrôle prennent en charge Internet Explorer version 9.0 ou ultérieure (Windows), et Safari (OS X) sur les réseaux n'utilisant pas de serveur proxy pour la connexion. Vous ne pouvez pas sélectionner tous les paramètres du menu du projecteur ou contrôler toutes les fonctions du projecteur avec un navigateur Web.
- Si vous définissez le **Mode attente** sur **Comm. activée** dans le menu **ECO** du projecteur, vous pouvez utiliser un navigateur Web pour sélectionner les paramètres et contrôler la projection, même si le projecteur est en mode attente (lorsque l'alimentation est éteinte).

- 1** Vérifiez que le projecteur est allumé.
- 2** Assurez-vous que votre ordinateur ou votre appareil est connecté au même réseau que le projecteur.
- 3** Démarrez votre navigateur Web sur l'ordinateur ou l'appareil.
- 4** Allez à l'écran Epson Web Control en saisissant l'adresse IP du projecteur dans la zone d'adresse du navigateur. Lors de la saisie d'une adresse IPv6, entourez l'adresse avec [et].

L'écran Epson Web Control apparaît.

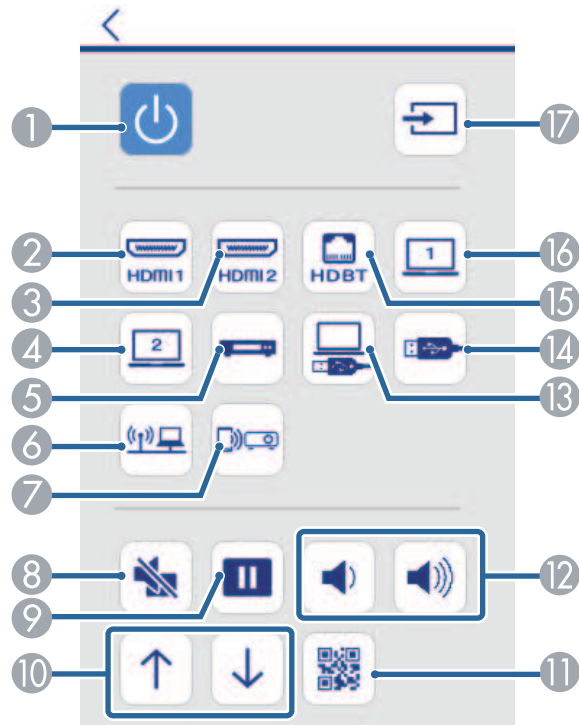


- 5** Pour contrôler la projection à distance, sélectionnez **Contrôle de base**.



- Si une fenêtre de connexion apparaît, saisissez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe. (Le nom d'utilisateur est **EPSONREMOTE** et le mot de passe par défaut est **guest**.)
- Vous pouvez modifier le mot de passe dans **Mot de passe Remote** dans le menu **Réseau** du projecteur.
☛ **Réseau > Configuration réseau > Base > Mot de passe Remote**

6 Sélectionnez l'icône correspondant à la fonction du projecteur que vous souhaitez contrôler.



- 1 Contrôle du bouton d'alimentation
- 2 Sélectionne la source du port HDMI1
- 3 Sélectionne la source du port HDMI2
- 4 Sélectionne la source du port Ordinateur2
- 5 Sélectionne la source vidéo
- 6 Sélectionne la source réseau
- 7 Sélectionne la source Screen Mirroring (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W)
- 8 Contrôle du bouton A/V Mute

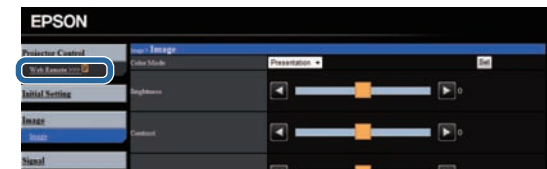
- 9 Contrôle du bouton Freeze
- 10 Contrôle des boutons Page préc./suiv.
- 11 Affiche le code QR
- 12 Contrôles des boutons de volume
- 13 Sélectionne la source USB Display
- 14 Sélectionne la source appareil USB
- 15 Sélectionne la source HDBaseT (EB-2265U/EB-2165W)
- 16 Sélectionne la source du port Ordinateur1
- 17 Recherche des sources

7 Pour sélectionner les réglages du menu du projecteur, sélectionnez **Avancé** sur l'écran Epson Web Control.



- Vous pouvez également modifier les réglages du projecteur en accédant au système de menus du projecteur depuis le **Panneau de commande OSD**. Consultez l'aide sur l'utilisation de l'écran du Panneau de commande OSD.
- Il se peut que vous ayez à vous connecter avant de voir l'écran Avancé, Panneau de commande OSD ou Mire. Si un écran de connexion s'affiche, saisissez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe. (Le nom d'utilisateur est **EPSONWEB** et le mot de passe par défaut est **admin**.)
- Vous pouvez modifier le mot de passe dans **MotPss ContrôleWeb** dans le menu **Réseau** du projecteur.
☛ Réseau > Vers Configuration réseau > Base > MotPss ContrôleWeb

8 Sélectionnez le nom du menu et suivez les instructions à l'écran pour sélectionner les paramètres.





- Vous ne pouvez pas sélectionner les paramètres suivants avec un navigateur Web.
 - Présentateur gestes
 - Liaison HDMI
 - Forme de pointeur
 - Bouton utilisateur
 - Mire
 - Logo d'utilisateur
 - Langue
 - Niv. signal HDBaseT
 - Réinitial. durée lampe
- Vous pouvez sélectionner les paramètres suivants uniquement avec un navigateur Web.
 - Mot passe Moniteur (jusqu'à 16 caractères alphanumériques)
 - Réglages IPv6 (manuel)
 - Port HTTP (numéro de port utilisé pour le contrôle Web sauf pour 80 [par défaut], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

» Liens connexes

- "Enregistrement de certificats numériques depuis un navigateur Web" [p.128](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO" [p.165](#)
- "Menu Réseau - Menu Base" [p.157](#)



Vous pouvez également enregistrer les certificats numériques dans le menu **Réseau** du projecteur. Cependant, assurez-vous de procéder à l'enregistrement une seule fois, à défaut le certificat peut ne pas s'installer correctement.

☛ **Réseau > Vers Configuration réseau > Réseau sans fil > Réglage EAP > Certificat client**

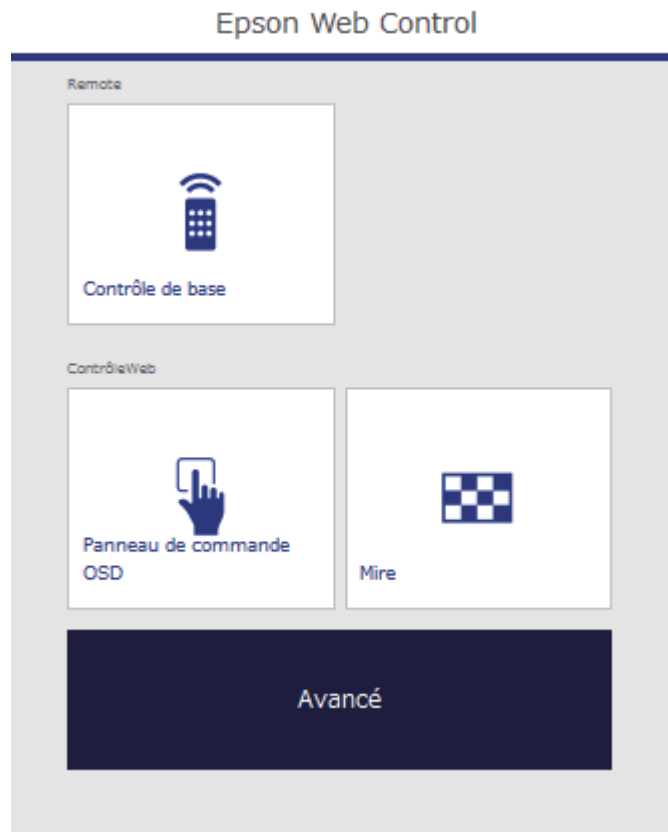
☛ **Réseau > Vers Configuration réseau > Réseau sans fil > Réglage EAP > Certificat CA**

☛ **Réseau > Vers Configuration réseau > Autres > Certificat de serveur Web**

- 1** Assurez-vous que le fichier de votre certificat numérique est compatible avec l'enregistrement du projecteur.
- 2** Vérifiez que le projecteur est allumé.
- 3** Démarrez votre navigateur Web sur un ordinateur ou un appareil connecté au réseau.
- 4** Allez à l'écran Epson Web Control en saisissant l'adresse IP du projecteur dans la zone d'adresse du navigateur.
L'écran Epson Web Control apparaît.

Enregistrement de certificats numériques depuis un navigateur Web

Vous pouvez enregistrer les certificats numériques sur le projecteur pour assurer la sécurité de vos fichiers de présentation (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X500KG/EB-X500KG).



- 7** Cliquez sur le bouton **Parcourir**, sélectionnez le fichier de certificat et cliquez sur **Ouvrir**.
- 8** Entrez un mot de passe dans la zone **Mot de passe**.
- 9** Lorsque vous avez terminé l'enregistrement du certificat, cliquez sur **Appliquer** pour finaliser vos changements et achever l'enregistrement.

- 5** Sélectionnez **Avancé**.



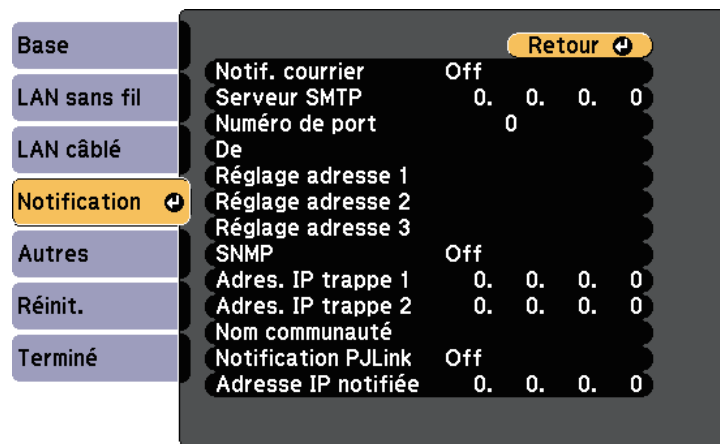
- Il se peut que vous ayez à vous connecter avant de voir l'écran **Avancé**. Si un écran de connexion s'affiche, saisissez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe. (Le nom d'utilisateur est **EPSONWEB** et le mot de passe par défaut est **admin**.)
- Vous pouvez modifier le mot de passe dans **MotPss ContrôleWeb** depuis le menu **Réseau** du projecteur.
 - ☛ **Réseau > Vers Configuration réseau > Base > MotPss ContrôleWeb**

- 6** Dans **Réseau**, sélectionnez **Gestion des certificats**.

Vous pouvez configurer le projecteur pour qu'il vous envoie une alerte e-mail sur le réseau si un problème survient avec le projecteur.

Si vous définissez le **Mode attente** sur **Comm. activée** dans le menu **ECO** du projecteur, vous pouvez recevoir les alertes e-mail même si le projecteur est en mode attente (lorsque l'alimentation est coupée).

- 1** Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.
- 2** Sélectionnez le menu **Réseau** et appuyez sur [Enter].
- 3** Sélectionnez le paramètre **Vers Configuration réseau** et appuyez sur [Enter].
- 4** Sélectionnez le menu **Notification** et appuyez sur [Enter].



- 5** Réglez le paramètre **Notif. courrier** sur **On**.
- 6** Saisissez l'adresse IP pour l'option **Serveur SMTP**.



N'utilisez pas ces adresses : 127.x.x.x ou 224.0.0.0 jusqu'à 255.255.255.255 (où x est un nombre entre 0 et 255).

- 7** Sélectionnez un numéro pour le **Numéro de port** du serveur SMTP, entre 1 et 65535 (le numéro par défaut est 25).
- 8** Choisissez un champ adresse, saisissez l'adresse e-mail et sélectionnez les alertes que vous souhaitez recevoir. Vous pouvez ajouter jusqu'à trois adresses.



Votre adresse e-mail peut faire jusqu'à 32 caractères alphanumériques de long.

- 9** Lorsque vous avez effectué les réglages, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.



Si un problème critique cause l'arrêt d'un projecteur, il se peut que vous ne receviez pas d'alerte par e-mail.

» Liens connexes

- "Messages d'alerte par e-mail sur projecteur réseau" [p.130](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO" [p.165](#)

Messages d'alerte par e-mail sur projecteur réseau

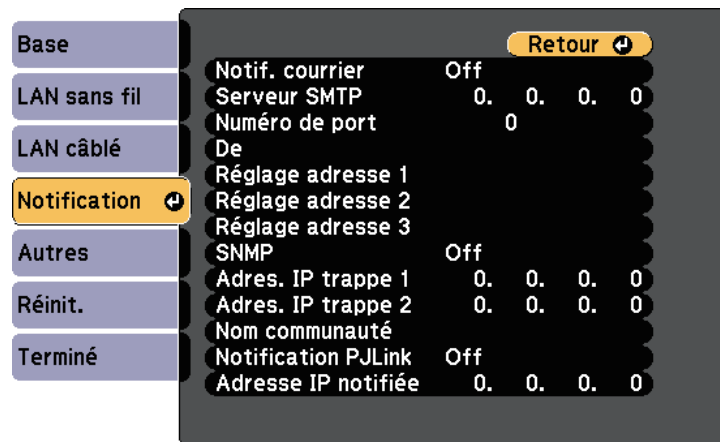
Lorsqu'un problème survient avec un projecteur sur le réseau et que vous avez choisi de recevoir des alertes par e-mail, vous recevrez un e-mail contenant les informations suivantes :

- L'adresse électronique définie dans **De** en tant qu'expéditeur du courrier
- **Epson Projector** dans la ligne d'objet
- Le nom du projecteur sur lequel le problème s'est produit

- L'adresse IP du projecteur affecté
- Des informations détaillées sur le problème

Les administrateurs peuvent installer un logiciel de protocole SNMP (Simple Network Management Protocol) sur les ordinateurs en réseau afin de pouvoir surveiller les projecteurs. Si votre réseau utilise un tel logiciel, vous pouvez configurer le projecteur pour la surveillance SNMP.

- 1 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.
- 2 Sélectionnez le menu **Réseau** et appuyez sur [Enter].
- 3 Sélectionnez le paramètre **Vers Configuration réseau** et appuyez sur [Enter].
- 4 Sélectionnez le menu **Notification** et appuyez sur [Enter].



- 5 Réglez le paramètre **SNMP** sur **On**.
- 6 Saisissez jusqu'à deux adresses IP pour recevoir des notifications SNMP en utilisant un nombre entre 0 à 255 pour chaque champ d'adresse.



N'utilisez pas ces adresses : 127.x.x.x ou 224.0.0.0 jusqu'à 255.255.255.255 (où x est un nombre entre 0 et 255). Ce projecteur prend en charge SNMP agent version 1 (SNMPv1).

- 7 Saisissez le **Nom de communauté** SNMP contenant jusqu'à 32 caractères alphanumériques.
- 8 Lorsque vous avez effectué les réglages, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.

Vous pouvez contrôler le projecteur depuis un périphérique externe à l'aide de ESC/VP21.

» Liens connexes

- "Liste de commandes ESC/VP21" [p.133](#)
- "Câblage" [p.134](#)

Liste de commandes ESC/VP21

Lorsqu'il reçoit une commande de mise sous tension, le projecteur s'allume et passe en mode de préchauffage. Une fois sous tension, le projecteur renvoie un symbole deux-points « : » (3Ah).

Sur réception d'une commande, le projecteur l'exécute, renvoie l'invite deux-points « : », puis accepte la commande suivante.

Si le traitement des commandes se termine par une erreur, le projecteur émet un message d'erreur, puis le code « : » réapparaît.

Les commandes suivantes sont disponibles.

| Élément | | Commande |
|------------------------|-----|----------|
| Mise sous/hors tension | On | PWR ON |
| | Off | PWR OFF |

| Élément | | Commande | |
|---------------------|--------------------|-------------|-----------|
| Sélection du signal | Ordinateur1 | Auto | SOURCE 1F |
| | | RGB | SOURCE 11 |
| | | Composantes | SOURCE 14 |
| | Ordinateur2 | Auto | SOURCE 2F |
| | | RGB | SOURCE 21 |
| | | Composantes | SOURCE 24 |
| | HDMI1/MHL | | SOURCE 30 |
| | HDMI2 | | SOURCE A0 |
| | Vidéo | | SOURCE 41 |
| | USB Display | | SOURCE 51 |
| | USB | | SOURCE 52 |
| | LAN | | SOURCE 53 |
| | Screen Mirroring * | | SOURCE 56 |
| HDBaseT ** | | SOURCE 80 | |
| Pause A/V On/Off | On | MUTE ON | |
| | Off | MUTE OFF | |

* Screen Mirroring est disponible uniquement avec le EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W.

** HDBaseT est disponible uniquement avec le EB-2265U/EB-2165W.

Ajouter un code de CR (0Dh) à la fin de chaque commande puis transmission.

Contactez Epson pour plus de détails.

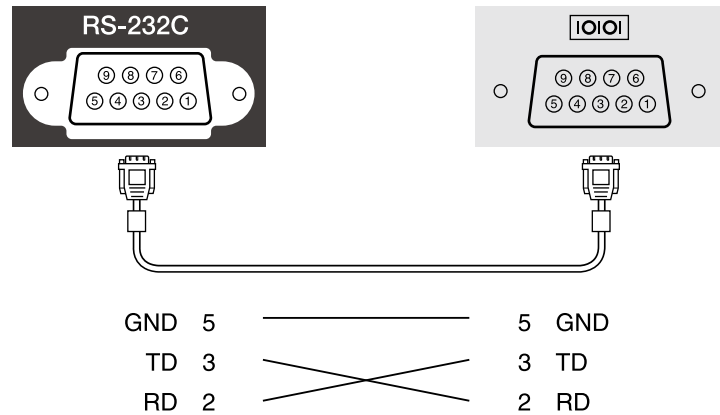
Câblage

- Contrôle de flux : aucun

Connexion série

- Forme du connecteur : D-Sub 9 broches (mâle)
- Nom du port d'entrée du projecteur : RS-232C
- Type de câble : Câble croisé (null modem)

Dans l'illustration suivante, le côté projecteur s'affiche sur la gauche, le côté ordinateur sur la droite :



| Nom du signal | Fonction |
|---------------|----------------------|
| GND | Fil de signal terre |
| TD | Transmission données |
| RD | Réception données |

Protocole de communication

- Réglage du débit en bauds par défaut : 9600 ppp
- Longueur des données : 8 bits
- Parité : aucune
- Bit d'arrêt : 1 bit

La norme PLink a été définie par la JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) en tant que protocole standard de contrôle des projecteurs compatibles réseau, dans le cadre de ses efforts de normalisation des protocoles de contrôle de projecteurs.

Le projecteur est conforme à la norme PLink Class2 définie par la JBMIA.

Le numéro de port utilisé pour la fonction de recherche PLink est 4352 (UDP).

Vous devez définir des paramètres réseau pour pouvoir utiliser PLink.

Il est conforme à toutes les commandes définies par la norme PLink Class2, à l'exception des commandes suivantes, et un accord a été confirmé par la vérification d'adéquation à la norme PLink.

<http://plink.jbmia.or.jp/english/>

- Commandes non compatibles

| Fonction | | Commande PLink |
|----------------------|-----------------------------------|----------------|
| Réglages de sourdine | Activation de la pause de l'image | AVMT 11 |
| | Activation de la sourdine audio | AVMT 21 |

- Ports d'entrée et numéro de source d'entrée correspondante

| Nom du port d'entrée | Numéro de source d'entrée |
|----------------------|---------------------------|
| Ordinateur1 | 11 |
| Ordinateur2 | 12 |
| Vidéo | 21 |
| HDMI1/MHL | 32 |
| HDMI2 | 33 |
| USB | 41 |
| LAN | 52 |
| USB Display | 53 |
| HDBaseT * | 56 |

| Nom du port d'entrée | Numéro de source d'entrée |
|----------------------|---------------------------|
| Screen Mirroring ** | 57 |

* HDBaseT est disponible uniquement avec le EB-2265U/EB-2165W.

** Screen Mirroring est disponible uniquement avec le EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W.

- Nom du fabricant affiché pour la "Demande d'information sur le nom du fabricant"

EPSON

- Nom du modèle affiché pour la "Demande d'information sur le nom du produit"

- EPSON 2265U
- EPSON 2255U
- EPSON 2250U
- EPSON 2245U
- EPSON 2165W
- EPSON 2155W
- EPSON 2140W
- EPSON 2065/X550KG
- EPSON 2055/X500KG
- EPSON 2040

» **Liens connexes**

- "Utiliser le projecteur sur un réseau" [p.103](#)

Si vous utilisez le système de contrôle et de surveillance réseau Crestron RoomView, vous pouvez configurer votre projecteur pour l'utiliser sur le système. Crestron RoomView vous permet de contrôler et de surveiller votre projecteur avec un navigateur Web.



- Vous ne pouvez pas utiliser la fonction Contrôle Web Epson ou le module complémentaire Message Broadcasting pour EasyMP Monitor si vous utilisez Crestron RoomView.
- Si vous définissez le **Mode attente** sur **Comm. activée** dans le menu **ECO** du projecteur, vous pouvez contrôler le projecteur même si le projecteur est en mode attente (lorsque l'alimentation est coupée).

Pour de plus amples informations sur Crestron RoomView, consultez le site Web Crestron.

<http://www.crestron.com>

Pour surveiller les appareils dans le système, vous pouvez utiliser Crestron RoomView Express ou Crestron RoomView Server Edition fournis par Crestron. Vous pouvez communiquer avec le service d'assistance et envoyer des messages d'urgence. Pour plus d'informations, consultez le site Web suivant.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Ce manuel présente les procédures d'utilisation de votre ordinateur avec un navigateur Web.

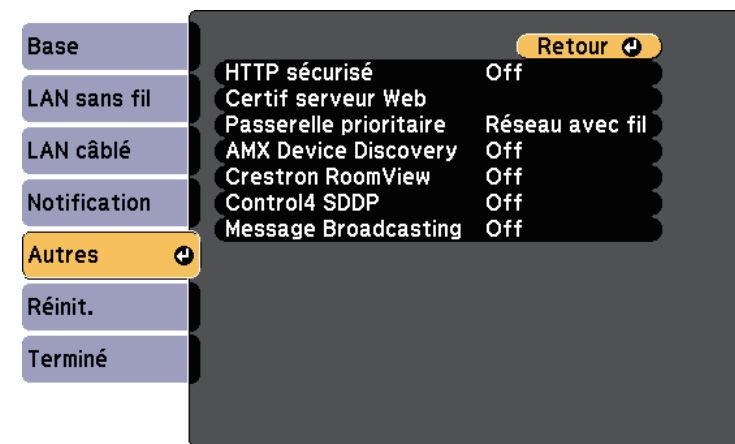
» Liens connexes

- "Aide pour la configuration de Crestron RoomView" p.136
- "Contrôler un projecteur en réseau à l'aide de Crestron RoomView" p.137
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO" p.165

Aide pour la configuration de Crestron RoomView

Afin de configurer votre projecteur pour le surveiller et le contrôler avec un système Crestron RoomView, assurez-vous que votre ordinateur et votre projecteur sont connectés au réseau. Si vous utilisez une connexion sans fil, configurez le projecteur avec le mode de connexion réseau Avancé.

- 1 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.
- 2 Sélectionnez le menu **Réseau** et appuyez sur [Enter].
- 3 Sélectionnez le paramètre **Vers Configuration réseau** et appuyez sur [Enter].
- 4 Sélectionnez le menu **Autres** et appuyez sur [Enter].



- 5 Réglez le paramètre **Crestron RoomView** sur **On** pour permettre au projecteur d'être détecté.
- 6 Lorsque vous avez effectué les réglages, sélectionnez **Terminé** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.
- 7 Éteignez le projecteur, puis rallumez-le pour activer le réglage.

Contrôler un projecteur en réseau à l'aide de Crestron RoomView

Une fois que vous avez configuré votre projecteur pour utiliser Crestron RoomView, vous pouvez contrôler et surveiller la projection avec un navigateur Web compatible.

- 1** Démarrez votre navigateur Web sur un ordinateur connecté au réseau.
- 2** Saisissez l'adresse IP du projecteur dans la barre d'adresses du navigateur et appuyez sur la touche **Enter** de l'ordinateur.

Cet écran s'affiche :



- 3** Sélectionnez la source d'entrée que vous souhaitez contrôler dans la zone **Sources List**. Vous pouvez faire défiler les sources disponibles avec les flèches haut et bas dans la zone.
- 4** Pour contrôler la projection à distance, cliquez sur les boutons à l'écran qui correspondent aux boutons de la télécommande du projecteur. Vous pouvez faire défiler les options de boutons dans le bas de l'écran.



Ces boutons à l'écran ne correspondent pas directement aux boutons de la télécommande du projecteur :

- OK agit comme le bouton [Enter]
- Menu affiche le menu du projecteur

- 5** Pour visualiser les informations sur le projecteur, cliquez sur l'onglet **Info**.
- 6** Pour modifier les paramètres du projecteur, de Crestron et du mot de passe, cliquez sur l'onglet **Tools**, sélectionnez les paramètres sur l'écran affiché, puis cliquez sur **Send**.
- 7** Une fois que vous avez terminé de sélectionner les paramètres, cliquez sur **Exit** pour quitter le programme.

» Liens connexes

- "Fenêtre de fonctionnement Crestron RoomView" [p.137](#)
- "Fenêtre d'outils Crestron RoomView" [p.138](#)

Fenêtre de fonctionnement Crestron RoomView

Les réglages de la fenêtre de fonctionnement vous permettent de contrôler le projecteur et d'ajuster l'image projetée.

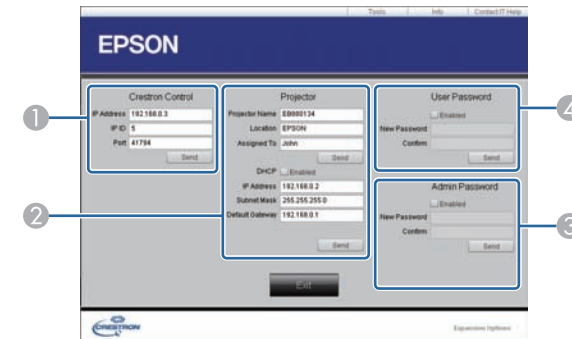


| | | |
|---|---|--|
| ① | Power | Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur. |
| | Vol-/Vol+ | Permet de régler le volume. |
| | A/V Mute | Active ou désactive l'audio et la vidéo. |
| ② | <p>Bascule sur l'image de la source d'entrée sélectionnée. Pour afficher les sources d'entrée qui ne figurent pas dans Sources List, cliquez sur (a) ou (b) pour faire défiler vers le haut ou vers le bas. La source d'entrée de signal vidéo actuelle apparaît en bleu.</p> <p>Vous pouvez modifier le nom de la source si nécessaire.</p> | |
| ③ | Freeze | Active ou désactive le gel de l'image. |
| | Contrast | Permet de régler la différence entre les zones claires et les zones sombres des images. |
| | Brightness | Permet de régler la luminosité de l'image. |
| | Color | Permet de régler l'intensité des couleurs des images. |
| | Sharpness | Permet de régler la netteté de l'image. |
| | Zoom | Agrandit ou réduit l'image sans modifier la taille de la projection. Cliquez sur les boutons flèches pour modifier la position d'une image agrandie. |
| ④ | Boutons fléchés | Exécute les mêmes opérations que les boutons flèches de la télécommande. |
| | OK | Exécute la même opération que [Enter] sur la télécommande. |
| | Menu | Permet d'afficher et de fermer le menu du projecteur. |
| | Auto | Permet d'optimiser l' Alignement , la Sync. et la Position dans le menu Signal du projecteur lors de la projection de signaux RVB analogiques depuis le port Computer1 ou Computer2. |
| | Search | Permet de passer à la prochaine source d'entrée à envoyer une image. |
| | Esc | Exécute la même opération que le bouton [Esc] de la télécommande. |

| | | |
|---|-----------------|---|
| ⑤ | Contact IT Help | Affiche la fenêtre du support technique. Permet de communiquer avec l'administrateur à l'aide de Crestron RoomView Express. |
| | Info | Affiche des informations sur le projecteur actuellement connecté. |
| | Tools | Modifie les paramètres du projecteur actuellement connecté. |

Fenêtre d'outils Crestron RoomView

Les paramètres dans la fenêtre Tools vous permettent de personnaliser diverses fonctions de configuration du projecteur.



| | |
|---|---|
| ① | Permet de configurer les contrôleurs centraux Crestron. |
|---|---|

| | | |
|---|--------------------------|--|
| ② | Projector Name | Entrez un nom pour différencier le projecteur actuellement connecté des autres projecteurs sur le réseau (jusqu'à 16 caractères alphanumériques). |
| | Location | Entrez un nom d'emplacement d'installation pour le projecteur actuellement connecté sur le réseau (jusqu'à 32 symboles et caractères alphanumériques). |
| | Assigned To | Saisissez un nom d'utilisateur pour le projecteur (jusqu'à 32 symboles et caractères alphanumériques). |
| | DHCP | Sélectionnez pour utiliser le protocole DHCP. Vous ne pouvez pas entrer d'adresse IP si le protocole DHCP est activé. |
| | IP Address | Entrez l'adresse IP pour assigner le projecteur actuellement connecté. |
| | Subnet Mask | Entrez un masque de sous-réseau pour le projecteur actuellement connecté. |
| | Default Gateway | Entrez l'adresse de passerelle par défaut pour le projecteur actuellement connecté. |
| | Send | Cliquez pour valider les modifications apportées au projecteur. |
| ③ | Enabled (Admin Password) | Sélectionnez pour demander un mot de passe pour ouvrir la fenêtre Tools. |
| | New Password | Entrez le nouveau mot de passe lors de la modification du mot de passe d'ouverture de la fenêtre Tools (jusqu'à 26 caractères alphanumériques). |
| | Confirm | Entrez le même mot de passe que celui saisi dans New Password . Si les mots de passe sont différents, une erreur apparaît. |
| | Send | Cliquez pour valider les modifications apportées à Admin Password . |

| | | |
|---|-------------------------|---|
| ④ | Enabled (User Password) | Sélectionnez pour demander un mot de passe pour ouvrir la fenêtre d'utilisation sur l'ordinateur. |
| | New Password | Entrez le nouveau mot de passe lors de la modification du mot de passe d'ouverture de la fenêtre d'utilisation (jusqu'à 26 caractères alphanumériques). |
| | Confirm | Entrez le même mot de passe que celui saisi dans New Password . Si les mots de passe sont différents, une erreur apparaît. |
| | Send | Cliquez pour valider les modifications apportées à User Password . |


Vous pouvez programmer jusqu'à 30 événements survenant automatiquement sur votre projecteur, par exemple l'arrêt ou le démarrage du projecteur ou la commutation de la source d'entrée (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG). Le projecteur exécute les événements sélectionnés à la date et à l'heure précisées dans le calendrier que vous avez configuré.

Avertissement

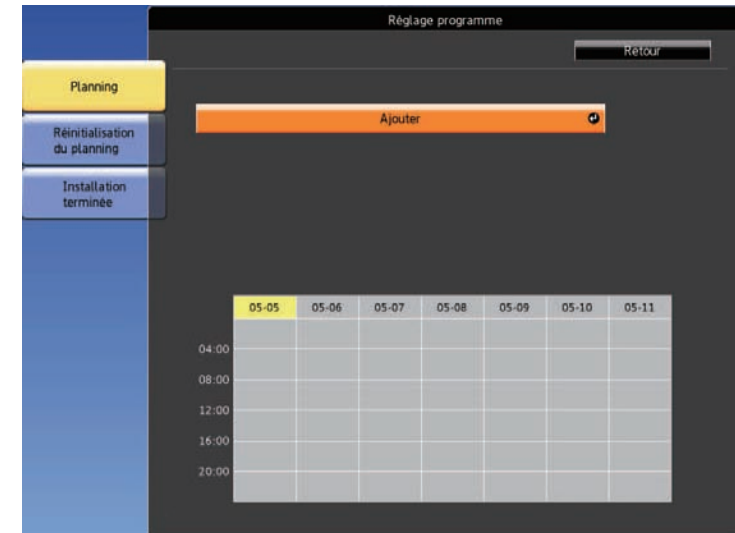
Ne placez pas d'objets inflammables devant l'objectif. Si vous programmez le projecteur pour qu'il s'allume automatiquement, les objets inflammables posés devant l'objectif pourraient prendre feu.



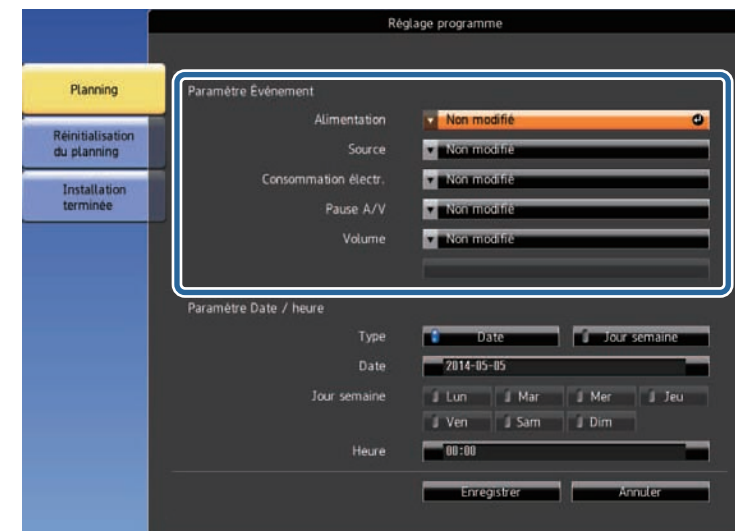
Si vous avez défini un mot de passe pour **Protect. planning**, désactivez votre **Protect. planning** en premier.

- 1** Définissez la date et l'heure dans le menu **Date & heure**.
 **Avancé > Fonctionnement > Date & heure**
- 2** Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.
- 3** Sélectionnez le menu **Avancé** et appuyez sur [Enter].
- 4** Sélectionnez **Réglage programme** et appuyez sur [Enter].
- 5** Sélectionnez un **Planning** et appuyez sur [Enter].

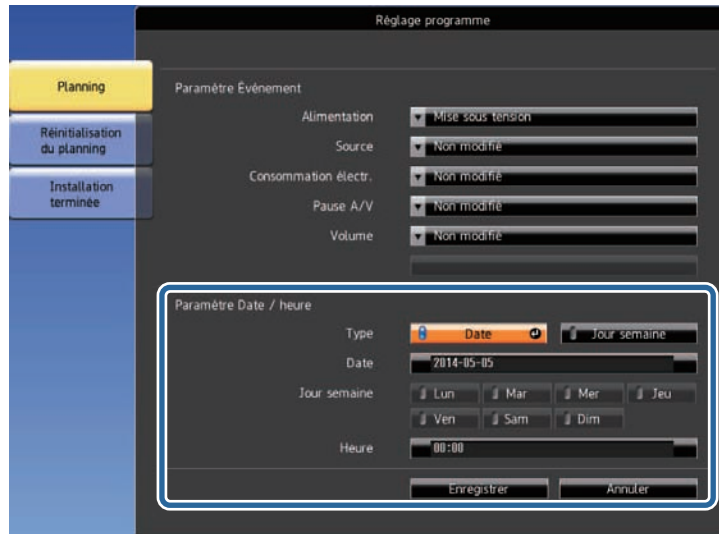
- 6** Sélectionnez **Ajouter**, puis appuyez sur [Enter].



- 7** Sélectionnez les détails de l'événement que vous souhaitez effectuer.










- 8** Sélectionnez la date et l'heure auxquelles vous souhaitez que l'événement survienne.



Les événements programmés s'affichent sur l'écran avec des icônes indiquant l'état de l'événement.



- 9** Sélectionnez **Enregistrer** et appuyez sur [Enter].

- ①  : programmation valide
-  : programmation régulière
-  : programmation non valide
- ② La date actuellement sélectionnée (mise en surbrillance en jaune)
- ③  : programmation unique
-  : programmation régulière
-  : programmation d'attente (active ou désactive la communication en période d'attente)
-  : programmation non valide

- 10** Pour modifier un événement programmé, sélectionnez la programmation et appuyez sur [Esc].

- 11** Sélectionnez une option dans le menu qui s'affiche.
- Les options **On** ou **Off** vous permettent d'activer ou de désactiver l'événement sélectionné.
 - L'option **Modifier** vous permet de modifier les détails d'un événement ou sa date et heure.
 - L'option **Effacer** vous permet de retirer un événement programmé d'une liste.

- 12** Sélectionnez **Terminé**, puis sélectionnez **Oui**.

Pour supprimer tous les événements programmés, sélectionnez **Réinitialisation du planning**.

» **Liens connexes**

- "Régler la date et l'heure" [p.43](#)
- "Configurer un mot de passe" [p.98](#)

Ajuster les paramètres du menu

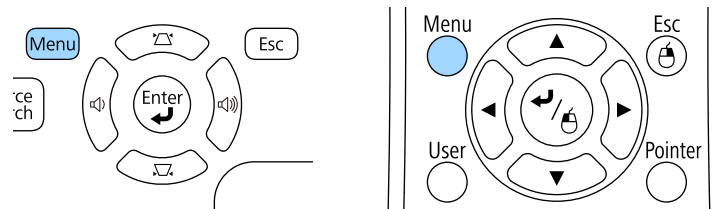
Suivez les instructions de ces sections pour accéder au système de menu du projecteur et modifier les paramètres du projecteur.

► Liens connexes

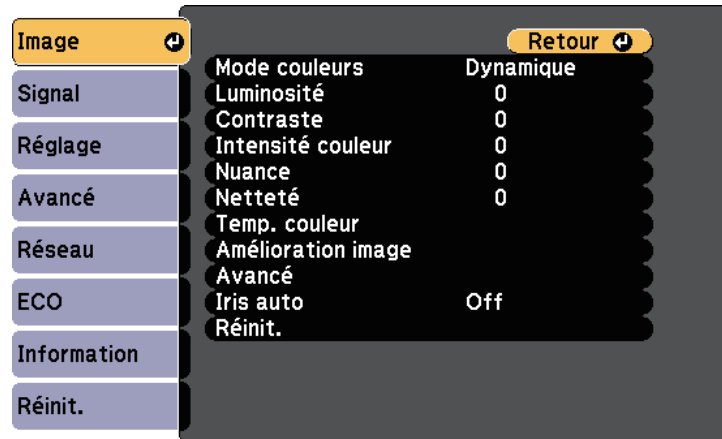
- "Utiliser les menus du projecteur" [p.144](#)
- "Utiliser le clavier virtuel" [p.145](#)
- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.146](#)
- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" [p.148](#)
- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.150](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.152](#)
- "Paramètres réseau du projecteur - Menu Réseau" [p.155](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO" [p.165](#)
- "Affichage des informations du projecteur - Menu Information" [p.167](#)
- "Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit." [p.170](#)
- "Copie des paramètres du menu entre projecteurs (Configuration par lot)" [p.171](#)

Vous pouvez utiliser les menus du projecteur pour ajuster les paramètres contrôlant la façon dont votre projecteur fonctionne. Le projecteur affiche les menus à l'écran.

- 1** Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.



L'écran du menu affichant les paramètres du menu **Image** apparaît.



- 2** Appuyez sur les boutons fléchés haut ou bas pour vous déplacer à travers les menus répertoriés sur la gauche. Les paramètres de chaque menu s'affichent sur la droite.

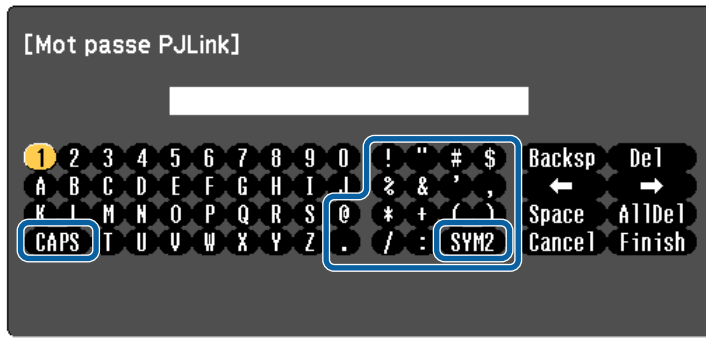



Les paramètres disponibles dépendent de la source d'entrée actuelle.

- 3** Pour modifier les paramètres du menu affiché, appuyez sur [Enter].
- 4** Appuyez sur les boutons fléchés haut ou bas pour vous déplacer à travers les paramètres.
- 5** Modifiez les paramètres à l'aide des boutons répertoriés en bas des écrans du menu.
- 6** Pour remettre tous les paramètres du menu à leurs valeurs par défaut, sélectionnez **Réinit.**
- 7** Lorsque vous avez fini de modifier les réglages d'un menu, appuyez sur [Esc].
- 8** Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.


Le clavier virtuel s'affiche lorsque vous avez besoin de saisir des chiffres et des caractères.

- 1 Utilisez les boutons fléchés de la télécommande ou du panneau de commande pour surligner le chiffre ou caractère que vous souhaitez saisir, puis appuyez sur le bouton [Enter].



 À chaque fois que vous sélectionnez la touche **CAPS**, les caractères basculent entre majuscules et minuscules. À chaque fois que vous sélectionnez la touche **SYM1/2**, les symboles entourés par le cadre changent.

- 2 Après avoir saisi le texte, sélectionnez **Finish** sur le clavier pour confirmer votre saisie. Sélectionnez **Cancel** pour annuler la saisie de texte.

 Vous pouvez sélectionner les paramètres du projecteur et contrôler la projection sur un réseau avec un navigateur Web sur votre ordinateur. Certains symboles ne peuvent pas être saisis avec le clavier à l'écran. Utilisez votre navigateur Web pour saisir le texte.

Texte disponible à l'aide du clavier visuel à l'écran

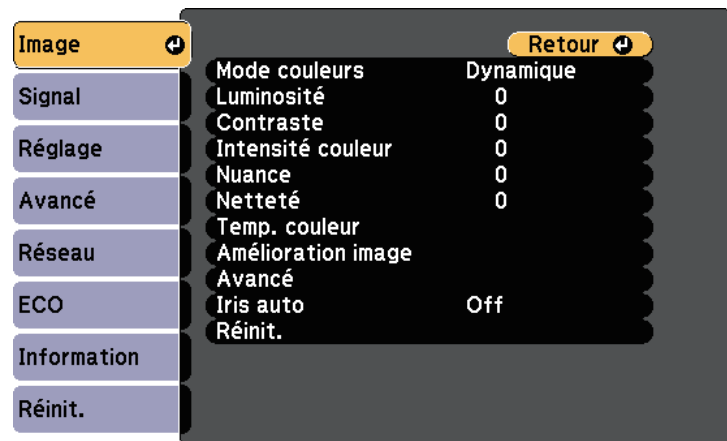
Vous pouvez saisir le texte suivant en utilisant le clavier visuel à l'écran.

| Type de texte | Détails |
|---------------|--|
| Chiffres | 0123456789 |
| Lettres | ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz |
| Symboles | !"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\] ^_`{ }~ |

» Liens connexes

- "Texte disponible à l'aide du clavier visuel à l'écran" [p.145](#)
- "Contrôler un projecteur en réseau à l'aide d'un navigateur Web" [p.126](#)

Les paramètres du menu **Image** vous permettent d'ajuster la qualité de l'image pour la source d'entrée que vous utilisez actuellement. Les paramètres disponibles dépendent de la source d'entrée actuellement sélectionnée.



Pour modifier les paramètres d'une source d'entrée, assurez-vous que la source est connectée, et sélectionnez cette source.

| Réglage | Options | Description |
|-------------------|---|--|
| Mode couleurs | Voir la liste de modes couleurs disponibles | Ajuste l'intensité des couleurs de l'image pour divers types d'images et environnements. |
| Luminosité | Différents niveaux disponibles | Éclaircit ou assombrit l'image entière. |
| Contraste | Différents niveaux disponibles | Permet de régler la différence entre les zones claires et sombres de l'image. |
| Intensité couleur | Différents niveaux disponibles | Ajuste l'intensité des couleurs de l'image. |
| Nuance | Différents niveaux disponibles | Ajuste l'équilibre des tons de vert à magenta de l'image. |
| Netteté | Différents niveaux disponibles | Ajuste la netteté ou la douceur des détails de l'image. |

| Réglage | Options | Description |
|--------------------|--|---|
| Temp. couleur | | Définit le ton des couleurs en fonction de la température des couleurs. L'image prend une teinte bleue lorsqu'une valeur élevée est sélectionnée et une teinte rouge si la valeur est basse. |
| | Temp. couleur | Temp. couleur : définit la température de couleur en fonction du mode couleurs que vous avez sélectionné. |
| | Personnalisé | Personnalisé : ajuste les composants R (rouge), V (vert), B (bleu) du décalage et du gain. |
| Amélioration image | Réduction bruit | Réduit les vacillements sur les images analogiques. |
| Avancé | | Sélectionne les différents réglages de couleur détaillés : |
| | Gamma | Gamma : ajuste la coloration en sélectionnant l'une des valeurs de correction du gamma ou en vous reportant à l'image projetée ou à un graphe gamma. |
| | RGBCMY | RGBCMY : ajuste la teinte, la saturation et la luminosité de chaque couleur séparément (R = rouge, V = vert, B = bleu, C = cyan, M = magenta et J = jaune). |
| | Désentrelacement (Pour les entrées à signal entrelacé [480i/576i/1080i]) | <p>Désentrelacement : détermine si les signaux de balayage « entrelacé à progressif » doivent être convertis pour certains types d'images vidéo.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Off : pour des images vidéo bougeant rapidement. • Vidéo : pour la plupart des images vidéo. • Film/Auto : pour les films, l'infographie et l'animation. |

| Réglage | Options | Description |
|-----------|--------------------------------|--|
| Iris auto | Off Normal Haute vitesse | Ajuste la luminance projetée en fonction de la luminosité de l'image. Disponible quand le Mode couleurs est réglé sur Dynamique ou Cinéma . |
| Réinit. | — | Rétablit les valeurs par défaut du menu Image pour le mode couleurs sélectionné. |



- Le paramètre **Luminosité** n'affecte pas la luminosité de la lampe. Pour modifier le mode de luminosité de la lampe, utilisez le paramètre **Consommation électr.** dans le menu **ECO** du projecteur.
- Vous ne pouvez pas sélectionner le paramètre **Réduction bruit** quand l'entrée suivante est reçue.
 - Le paramètre **Désentrelacement** est réglé sur **Off**.
 - Un signal RVB numérique est reçu.
 - Une entrée à signal entrelacé (480i/576i/1080i) est reçue.

» Liens connexes

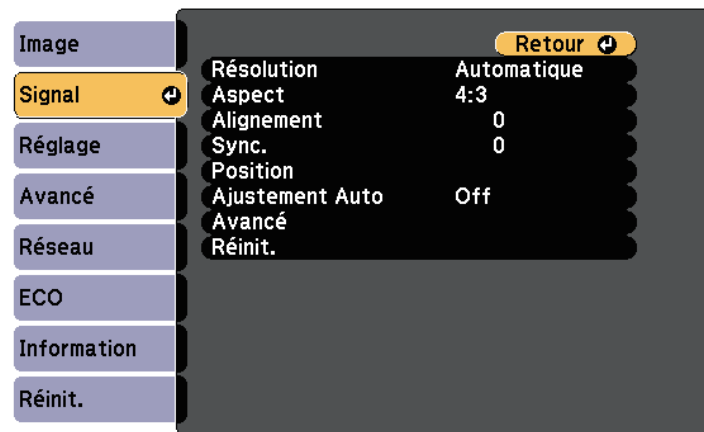
- "Modes couleurs disponibles" [p.63](#)

Normalement, le projecteur détecte et optimise automatiquement les paramètres du signal d'entrée. Si vous avez besoin de personnaliser les paramètres, vous pouvez utiliser le menu **Signal**. Les paramètres disponibles dépendent de la source d'entrée actuellement sélectionnée.



Vous ne pouvez pas sélectionner les paramètres du menu **Signal** lorsque la source d'entrée actuelle est l'une des suivantes :

- USB Display
- USB
- LAN
- Screen Mirroring (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W)



Vous pouvez rétablir les paramètres par défaut de **Alignement**, **Sync.** et **Position** en appuyant sur le bouton [Auto] de la télécommande.

Pour modifier les paramètres d'une source d'entrée, assurez-vous que la source est connectée, et sélectionnez cette source.

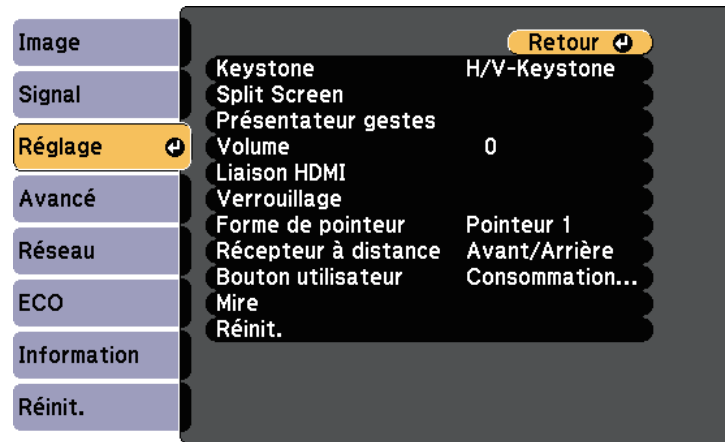
| Réglage | Options | Description |
|-----------------|---|--|
| Résolution | Auto Large Signal | Définit la résolution du signal d'entrée si elle n'est pas détectée automatiquement avec l'option Auto . |
| Aspect | Voir la liste de choix disponibles pour les rapports L/H. | Définit le rapport d'aspect (rapport largeur sur hauteur) pour la source d'entrée sélectionnée. |
| Alignement | Différents niveaux disponibles | Ajuste le signal pour éliminer les bandes verticales des images d'ordinateur. |
| Sync. | Différents niveaux disponibles | Ajuste le signal pour éliminer les tremblements ou parties floues des images d'ordinateur. |
| Position | — | Ajuste l'emplacement de l'image à l'écran. |
| Ajustement Auto | On Off | Optimise automatiquement la qualité d'image de l'ordinateur (si On). |
| Overscan | Auto Off 4% 8% | Modifie le rapport de l'image projetée pour rendre les bords visibles par un pourcentage sélectionnable ou automatique. |
| Avancé | Interv. vidéo HDMI | Interv. vidéo HDMI : définit la plage vidéo de façon à ce qu'elle corresponde à celle de l'appareil connecté au port HDMI et HDBaseT. <ul style="list-style-type: none"> • Auto : détecte automatiquement la plage vidéo. • Normal : normalement pour des images d'un appareil autre qu'un ordinateur, peut aussi être sélectionné si les zones noires de l'image sont trop claires. • Étendu : normalement pour des images d'ordinateur, peut aussi être sélectionné si l'image est trop assombrie. |

| Réglage | Options | Description |
|---------|---------------|--|
| | Signal entrée | <p>Signal entrée: indique le type de signal des sources d'entrée connectées à des ports d'ordinateur.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auto : détecte automatiquement les signaux. • RGB : corrige la couleur des entrées vidéo ordinateur/RGB. • Composantes : corrige la couleur des entrées vidéo composantes. |
| | Signal Vidéo | <p>Signal Vidéo: indique le type de signal des sources d'entrée connectées à des ports vidéo. Si des interférences apparaissent ou aucune image ne s'affiche en mode Auto, sélectionnez le signal approprié en fonction de l'équipement connecté.</p> |
| Réinit. | — | <p>Rétablit les valeurs par défaut de toutes les fonctions du menu Signal, à l'exception des suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Signal entrée |

» **Liens connexes**




- "Rapports L/H disponibles" [p.60](#)

Les options du menu **Réglage** vous permettent de personnaliser diverses fonctions du projecteur.



| Réglage | Options | Description |
|----------|--------------|---|
| Keystone | | Ajuste la forme de l'image de façon rectangulaire (horizontalement et verticalement). |
| | H/V-Keystone | H/V-Keystone : sélectionnez pour corriger manuellement les côtés horizontaux et verticaux, ou activez ou désactivez la correction automatique. Vous pouvez également activer ou désactiver le Curseur Keystone H. (EB-2140W/EB-2040) |
| | Quick Corner | Quick Corner : sélectionnez pour corriger la forme et l'alignement de l'image à l'aide de l'affichage à l'écran. |

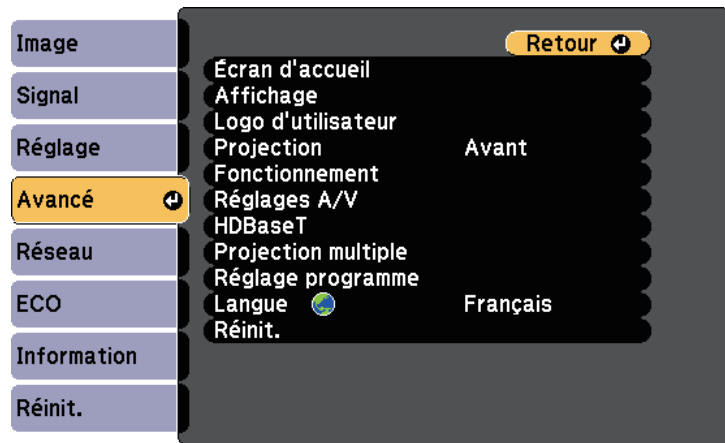
| Réglage | Options | Description |
|-----------------------|--------------------------------|---|
| Split Screen | Taille de l'écran | Divise la zone de visualisation horizontalement et affiche deux images côte à côte (appuyez sur [Esc] pour annuler l'affichage sur écrans divisés). |
| | Source | |
| | Permuter les écrans | |
| | Source audio | |
| Présentateur gestes * | Aligner | Ajuste les options de Présentateur gestes : |
| | Afficher le code QR | |
| | Quitter Split Screen | |
| | | |
| Présentateur gestes * | Démarrer/arrêter | Démarrer/arrêter : démarre ou arrête la fonction Présentateur gestes. |
| | Position du marqueur | Position du marqueur : définit la position du marqueur à droite ou à gauche. |
| | Présentateur gestes | Présentateur gestes : active ou désactive la fonction Présentateur gestes. |
| Volume | Différents niveaux disponibles | Ajuste le volume du système de haut-parleur du projecteur. Vous pouvez également régler le volume de haut-parleurs externes. Les valeurs de réglage sont mémorisées pour chaque source. |
| | | |
| Liaison HDMI | | Ajuste les options Liaison HDMI : |
| | Connexions périph | Connexions périph : recense les périphériques connectés aux ports HDMI. |
| | Liaison HDMI | Liaison HDMI : active ou désactive les fonctionnalités Liaison HDMI. |

| Réglage | Options | Description |
|-------------------|--|---|
| | Mise ss tension | <p>Mise ss tension : contrôle ce qui survient lorsque vous mettez en marche le projecteur ou l'appareil connecté.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bidirectionnel : met automatiquement en marche l'appareil connecté quand vous mettez en marche le projecteur et vice versa. • Périph -> PJ : met automatiquement en marche le projecteur quand vous mettez en marche l'appareil connecté. • PJ -> Périph : met automatiquement en marche l'appareil connecté quand vous mettez en marche le projecteur. |
| | Mise hs tension | <p>Mise hs tension : contrôle si les appareils connectés sont éteints lorsque vous éteignez le projecteur.</p> |
| | Liaison tampon | <p>Liaison tampon : améliore les performances des opérations liées en modifiant les réglages si la fonction Liaison HDMI ne fonctionne pas correctement.</p> |
| Verrouillage | Blocage fonctionne. | <p>Contrôle le verrouillage des boutons du projecteur pour protéger ce dernier :</p> <p>Verrou. complet : verrouille tous les boutons.</p> <p>Verrou. partiel : verrouille tous les boutons sauf le bouton d'alimentation.</p> <p>Off : aucun bouton verrouillé.</p> |
| Forme de pointeur | Pointeur 1 :  Pointeur 2 :  Pointeur 3 :  | <p>Modifie la forme du pointeur de la télécommande.</p> |

| Réglage | Options | Description |
|----------------------|---|--|
| Récepteur à distance | Avant/Arrière Avant Arrière Off | <p>Limite la réception des signaux de la télécommande par le récepteur sélectionné ; Off désactive tous les récepteurs.</p> |
| Bouton utilisateur | Consommation électr. Information Désentrelacement Mire Résolution Projection multiple Afficher le code QR | <p>Attribue une option de menu au bouton [User] de la télécommande pour un accès en une seule pression.</p> |
| Mire | — | <p>Affiche une mire pour aider à la mise au point et au zoom de l'image, ainsi qu'à la correction de la forme de l'image (appuyez sur le bouton [Esc] pour annuler l'affichage de la mire).</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Attention</p> <p>Si une mire est affichée de manière prolongée, une image résiduelle peut être visible sur les images projetées.</p> </div> |
| Réinit. | — | <p>Rétablit les valeurs par défaut de toutes les fonctions du menu Réglage, à l'exception des suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mise ss tension • Mise hs tension • Liaison tampon • Bouton utilisateur |

* Uniquement disponible sur EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG.

Les paramètres du menu **Avancé** vous permettent de personnaliser diverses fonctions de configuration du projecteur.



| Réglage | Options | Description |
|-----------------|--------------------------------------|--|
| Écran d'accueil | | Sélectionne les options d'affichage de l'écran d'accueil du projecteur : |
| | Aff. auto écran acc. | Aff. auto écran acc. : sélectionnez d'afficher automatiquement l'écran d'accueil ou non s'il n'y a aucun signal d'entrée à la mise en marche du projecteur. |
| | Fonction perso 1 Fonction perso 2 | Fonction perso 1/Fonction perso 2 : sélectionnez pour définir les fonctions et l'affichage comme l'Écran d'accueil personnalisé. |
| Affichage | | Sélectionne diverses options d'affichage : |

| Réglage | Options | Description |
|--------------------|--|--|
| | Message | Message : définissez sur On pour afficher les messages tels que le nom de la source d'entrée, le nom du mode couleurs, le rapport d'aspect, le message en cas d'absence de signal ou l'avertissement de température élevée sur l'image projetée. Réglez sur Off si vous ne souhaitez pas afficher les messages. |
| | Afficher le fond | Afficher le fond : définit la couleur de l'écran ou le logo à afficher lorsqu'aucun signal n'est reçu. |
| | Ecran démarrage | Ecran démarrage : réglez sur On pour afficher un logo au démarrage du projecteur. |
| | Pause A/V | Pause A/V : définit la couleur de l'écran ou le logo à afficher lorsque la Pause A/V est activée. |
| Logo d'utilisateur | — | Crée un écran que le projecteur affiche pour s'identifier et améliorer la sécurité. |
| Projection | Avant Avant/Plafond Arrière Arrière/Plafond | Sélectionne la façon dont le projecteur fait face à l'écran pour que l'image soit bien orientée. |
| | Fonctionnement | |
| | Aliment. Directe | Aliment. Directe : vous permet d'allumer le projecteur en le branchant sans appuyer sur le bouton d'alimentation. |
| | Mode haute alt. | Mode haute alt. : régule la température de fonctionnement du projecteur à des altitudes supérieures à 1500 m. |
| | Rech. source auto | Rech. source auto : réglez sur On pour détecter le signal d'entrée automatiquement et de projeter les images quand il n'y a aucun signal entrée. |

| Réglage | Options | Description |
|--------------|----------------------|--|
| | Activation auto | Activation auto : sélectionnez la source d'image à partir de laquelle vous souhaitez démarrer automatiquement la projection. Si le projecteur détecte le signal d'entrée à partir de la source d'image sélectionnée, il projette automatiquement en mode attente. (HDMI1/Ordinateur1/USB Display) |
| | Port sortie moniteur | Port sortie moniteur : change l'entrée et la sortie pour le port Computer2/Monitor Out. Lorsque les images sont émises vers un moniteur externe, sélectionnez Sortie du moniteur . Lors de l'entrée de signaux d'image depuis un ordinateur ou de signaux vidéo composante depuis d'autres sources vidéo, sélectionnez Ordinateur2 . |
| | Date & heure * | Date & heure : ajuste les paramètres système d'heure et de date du projecteur. <ul style="list-style-type: none"> • Heure d'été : sélectionnez On pour activer l'heure d'été. • Heure d'Internet : sélectionnez On pour mettre à jour automatiquement l'heure par l'intermédiaire d'un serveur de temps Internet. |
| Réglages A/V | | Sélectionnez divers paramètres de sortie audio et vidéo : |
| | Sortie A/V | Sortie A/V : réglez sur Toujours valide pour émettre de l'audio et des images vers des appareils externes lorsque le projecteur est en mode attente. |
| | Sortie audio | Sortie audio : sélectionne le port d'entrée audio lors de la projection d'images ne provenant pas des ports HDMI. |

| Réglage | Options | Description |
|---------------------|--|--|
| | Sortie audio HDMI1 Sortie audio HDMI2 | Sortie audio HDMI1/Sortie audio HDMI2 : sélectionne le port d'entrée audio lors de la projection d'images depuis les ports HDMI. |
| HDBaseT ** | | Sélectionne les réglages de communication pour les connexions vers un émetteur ou un commutateur HDBaseT. |
| | Commande Communication | Commande Communication : active ou désactive la communication depuis Ethernet et les ports série sur l'émetteur ; activer ce paramètre désactive les ports LAN et RS-232C du projecteur. (Réglez d'abord Extron XTP sur Off .) |
| | Extron XTP | Extron XTP : à régler sur On si vous souhaitez connecter un émetteur ou un commutateur Extron XTP aux ports HDBaseT. Consultez le site Web Extron suivant pour plus de détails sur le système XTP. http://www.extron.com/ |
| Projection multiple | | Définissez les paramètres lors de la projection à l'aide de plusieurs projecteurs : |
| | Projection multiple | Projection multiple : réglez sur On pour que la qualité d'affichage s'adapte à plusieurs projecteurs. En cas de réglage sur On , les éléments suivants sont automatiquement réglés pour empêcher les irrégularités sur les écrans droit et gauche. <ul style="list-style-type: none"> ☛ Image > Iris auto > Off ☛ ECO > Consommation électr. > Normal ☛ ECO > Optimis. de lumière > Off |

| Réglage | Options | Description |
|---------------------|--------------------------------|--|
| | ID projecteur | ID projecteur : attribue un ID au projecteur lorsque vous utilisez plusieurs projecteurs. |
| | Mode couleurs | Mode couleurs : ajuste l'intensité des couleurs de l'image pour divers types d'images et environnements. En cas d'utilisation de plusieurs projecteurs, assurez-vous de sélectionner le même mode couleurs pour tous les projecteurs. |
| | Assortiment couleur | Assortiment couleur : corrige la différence entre la teinte et la luminosité de chaque image projetée. |
| | RGBCMY | RGBCMY : modifie la Teinte, la Saturation, et la Luminosité pour chaque composante de couleur R (Rouge), G (Vert), B (Bleu), C (Cyan), M (Magenta), et Y (Jaune). |
| | Réinit. | Réinitialiser : réinitialise toutes les valeurs par défaut du menu Projection multiple . |
| Réglage programme * | Dans le menu Réglage programme | Planifie les événements du projecteur pour qu'ils se produisent automatiquement à des dates et heures sélectionnées. |
| Langue | Diverses langues disponibles | Sélectionnez la langue du menu du projecteur et des messages affichés. |

| Réglage | Options | Description |
|---------|---------|---|
| Réinit. | — | Rétablit les valeurs par défaut de toutes les fonctions du menu Avancé , à l'exception des suivantes : <ul style="list-style-type: none"> • Logo d'utilisateur • Projection • Mode haute alt. • Rech. source auto • Port sortie moniteur • Date & heure * • Sortie A/V • HDBaseT ** • Projection multiple • ID projecteur • Mode couleurs • Assortiment couleur • Réglage programme * • Langue |

* Uniquement disponible sur EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG.

** Uniquement disponible sur EB-2265U/EB-2165W.



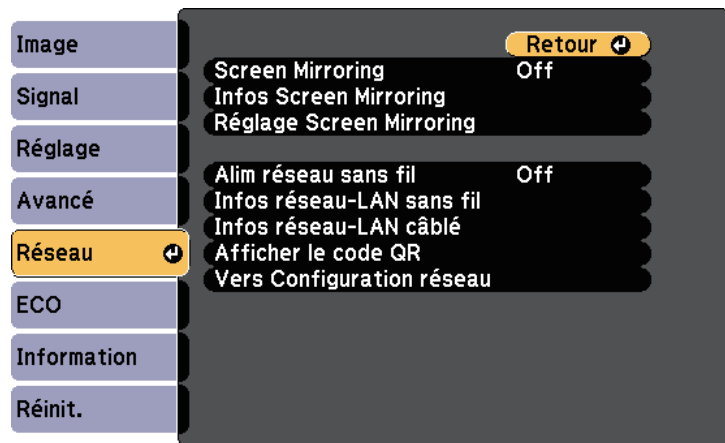
Lorsque vous paramétrez **Protec. logo utilis.** sur **On** sur l'écran **Mot de passe protégé**, vous ne pouvez pas modifier les paramètres liés à l'affichage du logo de l'utilisateur (**Afficher le fond**, **Ecran démarrage**, **Pause A/V** dans le paramètre d' **Affichage**). Paramétrez d'abord **Protec. logo utilis.** sur **Off**.

» Liens connexes

- "Sélectionner les types de protection par mot de passe" [p.100](#)

Les paramètres du menu **Réseau** vous permettent d'afficher les informations réseau et de configurer le projecteur pour le contrôle sur un réseau.

Si la fonction **Réseau protégé** est réglée sur **On** dans l'écran **Mot de passe protégé**, vous ne pouvez pas modifier les paramètres de réseau. Réglez d'abord **Réseau protégé** sur **Off**.



| Réglage | Options | Description |
|---------------------------|---|---|
| Alim réseau sans fil | On Off | Configure les paramètres de votre réseau local sans fil. Sélectionnez On pour projeter des images via un réseau sans fil. Si vous ne souhaitez pas effectuer de connexion via un réseau local sans fil, réglez-le sur Off pour éviter tout accès non autorisé. |
| Infos réseau-LAN sans fil | Mode de connexion Syst LAN sans fil Niveau d'antenne Nom du projecteur SSID DHCP Adresse IP Masque ss-rés Adresse passerelle Adresse MAC Code de région IPv6 | Affiche l'état et les détails du réseau sans fil. Disponible si vous avez réglé Alim réseau sans fil sur On . Les réglages suivants sont affichés lorsque vous sélectionnez l'option IPv6 . <ul style="list-style-type: none"> • Adresse IPv6 (manuel) <ul style="list-style-type: none"> • Adresse IPv6 • Longueur préfixe • Adresse passerelle • Adresse IPv6 (auto) <ul style="list-style-type: none"> • Adresse temporaire • Liaison-Adre. locale • Adresse sans état • Adresse avec état |

| Réglage | Options | Description |
|----------------------------|---|---|
| Screen Mirroring * | On Off | Configure votre Réglage Screen Mirroring. Sélectionnez On pour projeter à l'aide des fonctions de Screen Mirroring. |
| Infos Screen Mirroring * | Affichage du nom Adresse MAC Code de région Canal Appareils connectés | Affiche l'état et les détails de Screen Mirroring. Disponible si vous avez réglé Screen Mirroring sur On . |
| Réglage Screen Mirroring * | Accède au menu du Réglage Screen Mirroring | Configure votre Réglage Screen Mirroring. |

| Réglage | Options | Description |
|---------------------------|---|--|
| Infos réseau-LAN câblé | Nom du projecteur DHCP Adresse IP Masque ss-rés Adresse passerelle Adresse MAC Adresse IPv6 (manuel) Adresse IPv6 (auto) | Affiche l'état et les détails du réseau câblé. Les réglages suivants sont affichés lorsque vous sélectionnez l'option Adresse IPv6 (manuel) ou Adresse IPv6 (auto) . <ul style="list-style-type: none"> • Adresse IPv6 (manuel) <ul style="list-style-type: none"> • Adresse IPv6 • Longueur préfixe • Adresse passerelle • Adresse IPv6 (auto) <ul style="list-style-type: none"> • Adresse temporaire • Liaison-Adre. locale • Adresse sans état • Adresse avec état |
| Afficher le code QR | — | Affiche un code QR pour se connecter avec des appareils iOS ou Android à l'aide de l'application Epson iProjection. |
| Vers Configuration réseau | Pour les menus réseau supplémentaires | Configure vos paramètres réseau. |

- "Menu Réseau - Menu Autres" [p.163](#)
- "Menu Réseau - Menu Réinit." [p.164](#)
- "Sélectionner les types de protection par mot de passe" [p.100](#)

Menu Réseau - Paramètres de Screen Mirroring

Les paramètres du menu **Réglage Screen Mirroring** vous permettent de choisir les paramètres pour Screen Mirroring (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W).

☛ Réseau > Réglage Screen Mirroring



* Uniquement disponible sur EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W.



Lorsque vous avez connecté votre projecteur au réseau, vous pouvez sélectionner les paramètres du projecteur et contrôler la projection avec un navigateur Web compatible. Ceci vous permet d'accéder au projecteur à distance.

» Liens connexes

- "Menu Réseau - Paramètres de Screen Mirroring" [p.156](#)
- "Menu Réseau - Menu Base" [p.157](#)
- "Menu Réseau - Menu LAN sans fil" [p.158](#)
- "Menu Réseau - Menu LAN câblé" [p.161](#)
- "Menu Réseau - Menu Notification" [p.162](#)

| Réglage | Options | Description |
|---------------------|---------------------------------------|--|
| Affichage du nom | Jusqu'à 32 caractères alphanumériques | Saisissez un nom pour identifier le projecteur lorsque vous le recherchez avec la fonction Screen Mirroring. |
| Mode fonctionnement | de Base Étendu | Sélectionnez Étendu pour vous connecter avec des options avancées. |
| Base | Syst LAN sans fil | Définit la méthode de communication entre le projecteur et l'appareil mobile. |

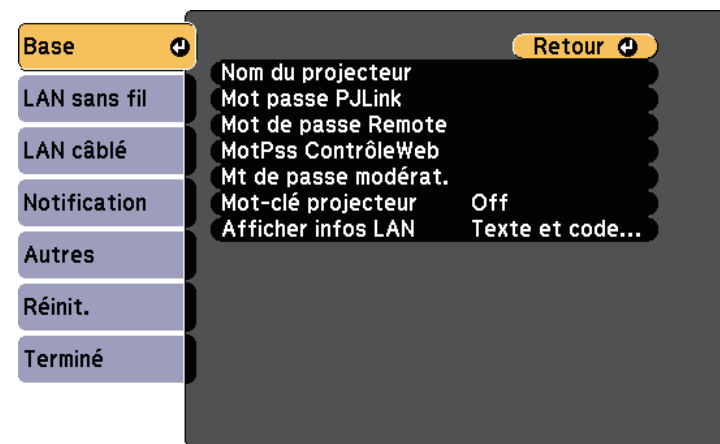
| Réglage | Options | Description |
|-----------|-----------------------|--|
| | Réglages performances | Ajuste la vitesse/qualité de Screen Mirroring. Lorsque vous souhaitez augmenter la qualité de l'image, sélectionnez un faible nombre. Lorsque vous souhaitez augmenter la vitesse de traitement, sélectionnez un nombre élevé. |
| | Mode de connexion | Sélectionne le type de WPS (Wi-Fi Protected Setup) lorsque vous vous connectez au réseau sans fil. Sélectionnez PIN pour améliorer la sécurité de la connexion. Si votre appareil mobile prend uniquement en charge la connexion PBC, sélectionnez PIN/PBC . Disponible si vous avez réglé Mode fonctionnement sur Base . |
| Avancé | | Disponible si vous avez réglé Mode fonctionnement sur Étendu . |
| | Mode Réunion | Sélectionne le type de réunion. <ul style="list-style-type: none"> • Avec coupures: vous permet de vous connecter à un autre appareil mobile pendant une projection Screen Mirroring. • Sans coupure : vous permet de vous connecter à un seul appareil. |
| | Canal | Sélectionne le canal sans fil utilisé par Screen Mirroring. |
| Affichage | Avis code PIN | Réglez sur On pour afficher le code PIN à huit chiffres sur l'image projetée lors de la projection de sources d'entrée autres que Screen Mirroring. |
| | Notif nom appareil | Réglez sur On pour afficher le nom de l'appareil nouvellement connecté sur l'image projetée lors de la projection de sources d'entrée autres que Screen Mirroring. |

| Réglage | Options | Description |
|---------|---------|---|
| Réinit. | — | Rétablit les valeurs par défaut du menu Réglage Screen Mirroring . |

Menu Réseau - Menu Base

Les paramètres du menu **Base** vous permettent de sélectionner les paramètres de base du réseau.

☛ **Réseau > Vers Configuration réseau > Base**



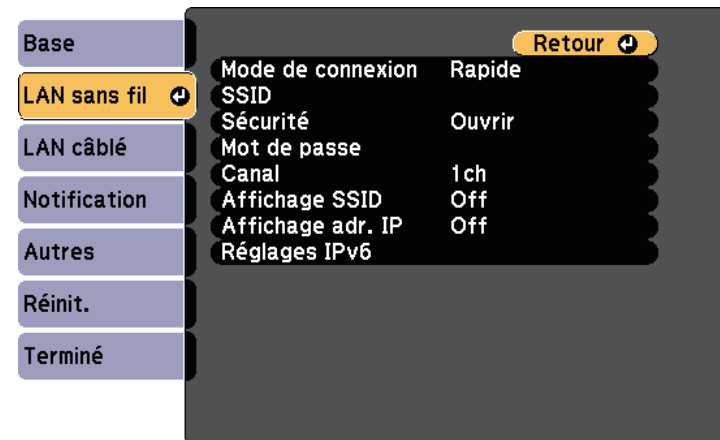
| Réglage | Options | Description |
|-------------------|---|---|
| Nom du projecteur | Jusqu'à 16 caractères alphanumériques (ne pas utiliser " * + , / : ; < = > ? [\] ` espaces) | Saisissez un nom pour identifier le projecteur sur le réseau. |
| Mot passe PJLink | Jusqu'à 32 caractères alphanumériques | Saisissez un mot de passe pour utiliser le protocole PJLink à des fins de contrôle du projecteur. |

| Réglage | Options | Description |
|----------------------|--|---|
| Mot de passe Remote | Jusqu'à 8 caractères alphanumériques (ne pas utiliser * : espaces) | Saisissez un mot de passe pour accéder au projecteur avec le Contrôle de base. (Le nom d'utilisateur est EPSONREMOTE ; le mot de passe par défaut est guest .) |
| MotPss ContrôleWeb | Jusqu'à 8 caractères alphanumériques (ne pas utiliser * : espaces) | Saisissez un mot de passe pour accéder au projecteur sur le Web. (Le nom d'utilisateur est EPSONWEB ; le mot de passe par défaut est admin .) |
| Mt de passe modérat. | Nombre à quatre chiffres | Saisissez un mot de passe pour accéder au projecteur en tant que modérateur avec EasyMP Multi PC Projection ou Epson iProjection. (Aucun mot de passe n'est défini par défaut.) |
| Mot-clé projecteur | On Off | Sélectionnez On pour activer un mot de passe de sécurité en vue d'empêcher l'accès au projecteur par toute personne non présente dans la même pièce que le projecteur. Vous devez saisir le mot-clé aléatoire affiché depuis un ordinateur avec EasyMP Multi PC Projection ou Epson iProjection pour accéder au projecteur et partager l'écran actuel. |
| Afficher infos LAN | Texte et code QR Texte | Réglez le format d'affichage pour les informations réseau du projecteur. En lisant simplement le code QR avec Epson iProjection, vous pouvez vous connecter au réseau. La valeur par défaut est Texte et code QR . |

Menu Réseau - Menu LAN sans fil

Les paramètres du menu **LAN sans fil** vous permettent de sélectionner les paramètres du réseau sans fil.

☛ Réseau > Vers Configuration réseau > LAN sans fil



| Réglage | Options | Description |
|-------------------|---------|--|
| Mode de connexion | Rapide | Rapide : vous permet de vous connecter à plusieurs ordinateurs, smartphones ou tablettes directement avec une communication sans fil. Lorsque vous sélectionnez le mode de connexion Rapide , le projecteur agit comme un point d'accès facile. (Nous conseillons de limiter le nombre d'appareils à six ou moins pour préserver les performances de projection.) |
| | Avancé | Avancé : vous permet de vous connecter à plusieurs ordinateurs, smartphones ou tablettes sur un point d'accès réseau sans fil. |

| Réglage | Options | Description |
|-----------------------------|---------------------------------------|--|
| Rechercher le point d'accès | Vers Recherche | Recherchez les points d'accès à des réseaux sans fil disponibles en mode de connexion Avancé. Selon les réglages des points d'accès, ces derniers peuvent ne pas figurer dans la liste. |
| SSID | Jusqu'à 32 caractères alphanumériques | Définit le SSID (nom du réseau) du système LAN sans fil auquel le projecteur est en cours de connexion. |
| Sécurité | | Sélectionne le type de sécurité utilisé sur le réseau sans fil. Lors de la configuration de la sécurité, suivez les instructions de l'administrateur du système réseau auquel vous souhaitez vous connecter. |
| | Ouvrir | Open : la sécurité n'est pas définie. |
| | WPA2-PSK | WPA2-PSK : les communications sont sécurisées selon la norme WPA2. Utilisez la méthode AES pour le cryptage. Lorsque vous établissez une connexion d'un ordinateur vers le projecteur, entrez la valeur définie dans le mot de passe. |
| | WPA/WPA2-PSK | WPA/WPA2-PSK : se connecte en mode WPA-Personal. La méthode de cryptage est sélectionnée automatiquement selon les paramètres du point d'accès. Définissez un mot de passe identique à celui du point d'accès. |
| | WPA2-EAP * WPA/WPA2-EAP * | WPA2-EAP ou WPA/WPA2-EAP : se connecte en mode WPA-Enterprise. La méthode de cryptage est sélectionnée automatiquement selon les paramètres du point d'accès. Sélectionnez cet élément si vous utilisez LEAP. |

| Réglage | Options | Description |
|---------------|--|--|
| Mot de passe | Divers mots de passe de 8 à 32 caractères (en cas de saisie depuis un navigateur Web : différents mots de passe de 8 à 63 caractères) | Pour les sécurités WPA2-PSK et WPA/WPA2-PSK , sélectionnez le mot de passe pré-partagé utilisé sur le réseau. Lorsque vous saisissez le mot de passe et que vous appuyez sur le bouton [Enter], la valeur est définie et s'affiche sous la forme d'astérisques (*). Nous vous conseillons de modifier régulièrement le mot de passe pour des raisons de sécurité. Si les réglages réseau sont initialisés, le mot de passe initial est rétabli. |
| Réglage EAP * | | Définissez les paramètres EAP pour la sécurité WPA2-EAP et WPA/WPA2-EAP . |
| | Type EAP | Type EAP : sélectionne le protocole pour l'authentification. <ul style="list-style-type: none"> • PEAP : protocole d'authentification largement employé dans Windows Server. • PEAP-TLS : protocole d'authentification utilisé dans Windows Server. Sélectionnez-le en cas d'utilisation d'un certificat client. • EAP-TLS : protocole d'authentification largement employé pour utiliser un certificat client. • EAP-FAST, LEAP : sélectionnez cela lorsque ces protocoles d'authentification sont utilisés. |

| Réglage | Options | Description |
|---------|----------------------|--|
| | Nom d'utilisateur | Nom utilisateur : saisissez jusqu'à 64 caractères alphanumériques. Vous pouvez saisir jusqu'à 32 caractères alphanumériques dans le menu du projecteur (vous ne pouvez pas utiliser : et les espaces). Pour entrer plus de 32 caractères, utilisez votre navigateur Web. Vous pouvez saisir un nom de domaine en l'ajoutant avant le nom d'utilisateur et en les séparant par une barre oblique inversée (domaine\nom d'utilisateur). Lors de l'importation d'un certificat client, le nom auquel le certificat a été publié est défini automatiquement. |
| | Mot de passe | Mot de passe : saisissez un mot de passe contenant jusqu'à 64 caractères alphanumériques pour authentification en cas d'utilisation du type PEAP , EAP-FAST ou LEAP . Vous pouvez saisir jusqu'à 32 caractères alphanumériques dans le menu du projecteur (vous ne pouvez pas utiliser * : et les espaces). Pour saisir plus de 32 caractères, utilisez votre navigateur Web. Après avoir saisi le mot de passe et sélectionné Terminé , le mot de passe est affiché sous forme d'astérisques (*). |
| | Certificat client | Certificat client : importe le certificat client en cas d'utilisation du type PEAP-TLS ou EAP-TLS . |
| | Vérif serveur certif | Vérif serveur certif : choisissez de vérifier ou non le certificat du serveur quand un certificat CA a été défini. |
| | Certificat CA | Certificat CA : importe le certificat client en cas d'utilisation du type PEAP , PEAP-TLS , EAP-TLS ou EAP-FAST . |

| Réglage | Options | Description |
|---------------------------|---|---|
| | Nom serv RADIUS | Nom serv RADIUS : saisissez le nom du serveur à vérifier. Vous pouvez saisir jusqu'à 32 caractères alphanumériques (vous ne pouvez pas utiliser * : et les espaces). |
| Canal | 1ch 6ch 11ch | En mode de connexion Rapide, vous permet de sélectionner la bande de fréquence (canal) utilisée par le réseau sans fil. |
| Paramètres IP | DHCP Adresse IP Masque ss-rés Adresse passerelle | DHCP : réglez sur On si votre réseau attribue automatiquement des adresses. Sélectionnez Off pour accéder manuellement à l' Adresse IP , au Masque ss-rés et à l' Adresse passerelle du réseau en utilisant un nombre entre 0 et 255 pour chaque champ d'adresse. N'utilisez pas ces adresses : 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x ou 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (x étant un nombre compris entre 0 et 255) pour l'Adresse IP, 255.255.255.255 ou 0.0.0.0 à 254.255.255.255 pour Masque ss-rés et 0.0.0.0, 127.x.x.x ou 224.0.0.0 à 255.255.255.255 pour l'Adresse passerelle. |
| Affichage SSID | On Off | Décidez d'afficher ou de ne pas afficher le SSID sur l'écran d'attente du réseau et l'écran d'accueil. |
| Affichage de l'adresse IP | On Off | Décidez d'afficher ou de ne pas afficher l'adresse IP sur l'écran d'attente du réseau et l'écran d'accueil. |
| Réglages IPv6 | | Sélectionnez les réglages IPv6 si vous souhaitez connecter le projecteur au réseau à l'aide d'IPv6 : |

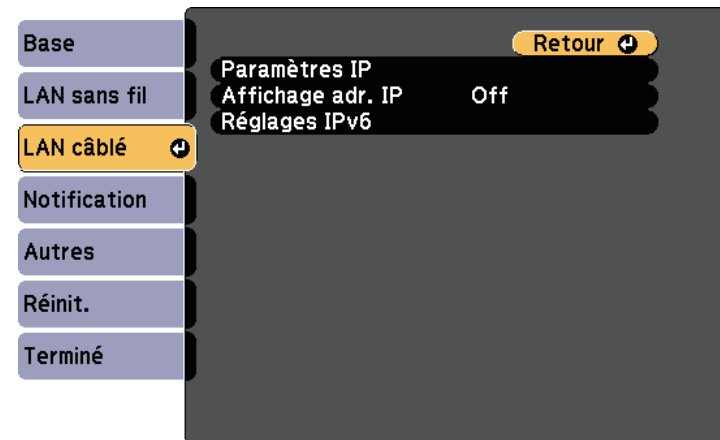
| Réglage | Options | Description |
|---------|--------------------------|---|
| | IPv6 | IPv6 : à régler sur On si vous souhaitez connecter le projecteur au réseau à l'aide d'IPv6. IPv6 est pris en charge pour surveiller et contrôler le projecteur sur un réseau à l'aide de Epson Web Control et de PjLink. |
| | Configuration auto | Configuration auto : à régler sur On pour attribuer automatiquement des adresses conformément à l'annonce du routeur. |
| | Util. adresse temporaire | Util. adresse temporaire : à régler sur On si vous souhaitez utiliser une adresse IPv6 temporaire. |

* Uniquement disponible sur EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG.

Menu Réseau - Menu LAN câblé

Les paramètres du menu **LAN câblé** vous permettent de sélectionner les paramètres du réseau avec fil.

☛ Réseau > Vers Configuration réseau > LAN câblé



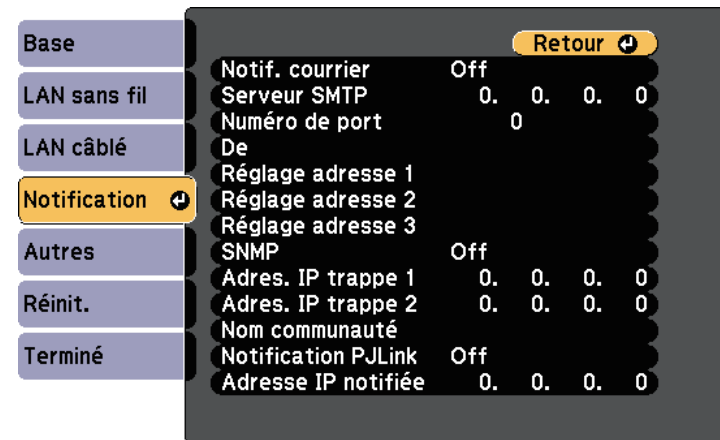
| Réglage | Options | Description |
|---------------------------|---|---|
| Paramètres IP | DHCP | DHCP : réglez sur On si votre réseau attribue automatiquement des adresses. Sélectionnez Off pour accéder manuellement à l' Adresse IP , au Masque ss-rés et à l' Adresse passerelle du réseau en utilisant un nombre entre 0 et 255 pour chaque champ d'adresse. N'utilisez pas ces adresses : 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x ou 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (x étant un nombre compris entre 0 et 255) pour l'Adresse IP, 255.255.255.255 ou 0.0.0.0 à 254.255.255.255 pour Masque ss-rés et 0.0.0.0, 127.x.x.x ou 224.0.0.0 à 255.255.255.255 pour l'Adresse passerelle. |
| | Adresse IP Masque ss-rés Adresse passerelle | |
| Affichage de l'adresse IP | On Off | Décidez d'afficher ou de ne pas afficher l'adresse IP sur l'écran d'attente du réseau. |

| Réglage | Options | Description |
|---------------|--------------------------|---|
| Réglages IPv6 | | Sélectionnez les réglages IPv6 si vous souhaitez connecter le projecteur au réseau à l'aide d'IPv6 : |
| | IPv6 | IPv6 : à régler sur On si vous souhaitez connecter le projecteur au réseau à l'aide d'IPv6. IPv6 est pris en charge pour surveiller et contrôler le projecteur sur un réseau à l'aide de Epson Web Control et de PjLink. |
| | Configuration auto | Configuration auto : à régler sur On pour attribuer automatiquement des adresses conformément à l'annonce du routeur. |
| | Util. adresse temporaire | Util. adresse temporaire : à régler sur On si vous souhaitez utiliser une adresse IPv6 temporaire. |

Menu Réseau - Menu Notification

Une sélection sur le menu **Notification** vous permet de recevoir une notification par e-mail lorsqu'un problème survient sur le projecteur.

☛ Réseau > Vers Configuration réseau > Notification



| Réglage | Options | Description |
|-----------------|---|--|
| Notif. courrier | On Off | Régalez sur On pour envoyer un e-mail aux adresses prédéfinies lorsqu'un problème ou un avertissement est rencontré sur un projecteur. |
| Serveur SMTP | Adresse IP | Saisissez l'adresse IP du serveur SMTP du projecteur en vous servant des nombres entre 0 et 255 pour chaque champ d'adresse. N'utilisez pas ces adresses : 127.x.x.x, 192.0.2.x ou 224.0.0.0 jusqu'à 255.255.255.255 (où x est un nombre entre 0 et 255). |
| Numéro de port | 1 à 65535 (le numéro par défaut est 25) | Sélectionnez un numéro comme numéro de port du serveur SMTP. |

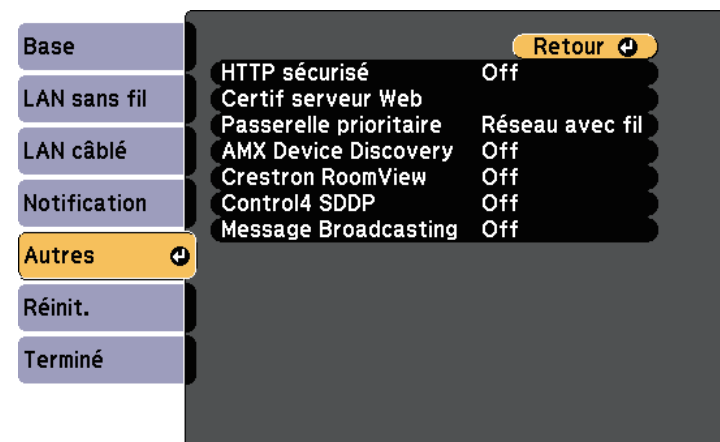
| Réglage | Options | Description |
|---|---|--|
| De | Jusqu'à 32 caractères alphanumériques | Saisissez l'adresse électronique de l'expéditeur. |
| Réglage adresse 1 Réglage adresse 2 Réglage adresse 3 | Jusqu'à 64 caractères alphanumériques depuis le navigateur Web (ne pas utiliser " () , ; < > [\] espaces) | Saisissez l'adresse e-mail, puis sélectionnez les alertes que vous souhaitez recevoir. Vous pouvez ajouter jusqu'à 3 adresses. |
| SNMP | On Off | Réglez sur On pour contrôler le projecteur via SNMP. Pour surveiller le projecteur, vous devez installer le programme de gestion SNMP sur votre ordinateur. Les paramètres SNMP doivent être gérés par un expert en réseaux. La valeur par défaut est Off . |
| Adres. IP trappe 1 Adres. IP trappe 2 | Adresse IP | Saisissez jusqu'à deux adresses IP pour recevoir des notifications SNMP en utilisant un nombre entre 0 à 255 pour chaque champ d'adresse. N'utilisez pas ces adresses : 127.x.x.x ou 224.0.0.0 jusqu'à 255.255.255.255 (où x est un nombre entre 0 et 255). |
| Nom de communauté | Jusqu'à 32 caractères alphanumériques (n'utilisez pas d'espaces et de symboles autres que @) | Définissez le nom de communauté SNMP. |
| Notification PJLink | On Off | Active ou désactive la fonction de notification PJLink. |

| Réglage | Options | Description |
|---------------------|------------|--|
| Adresse IP notifiée | Adresse IP | Saisissez l'adresse IP pour recevoir le statut de fonctionnement du projecteur lorsque la fonction de notification PJLink est activée. Saisissez les adresses en utilisant 0 à 255 pour chaque champ d'adresse. N'utilisez pas ces adresses : 127.x.x.x ou 224.0.0.0 jusqu'à 255.255.255.255 (où x est un nombre entre 0 et 255). |

Menu Réseau - Menu Autres

Les paramètres du menu **Autres** vous permettent de sélectionner les autres paramètres du réseau.

☛ Réseau > Vers Configuration réseau > Autres



| Réglage | Options | Description |
|------------------------|------------------------------------|---|
| HTTP sécurisé * | On Off | Pour renforcer la sécurité, la communication entre le projecteur et l'ordinateur en mode Contrôle Web est cryptée. Lors de la définition de la sécurité par le biais du Contrôle Web, il est recommandé de définir cette fonction sur On . |
| Certif serveur Web * | — | Importe le certificat de serveur Web pour HTTP sécurisé. |
| Passerelle prioritaire | Réseau avec fil Réseau sans fil | Vous pouvez définir la passerelle prioritaire. |
| AMX Device Discovery | On Off | Sélectionnez On lorsque vous souhaitez que le projecteur soit détecté par AMX Device Discovery. |
| Crestron RoomView | On Off | Sélectionnez On uniquement pour surveiller et contrôler le projecteur sur le réseau à l'aide de Crestron RoomView. L'activation de Crestron RoomView vous permet de désactiver la fonction Epson Message Broadcasting du logiciel EasyMP Monitor. |
| Control4 SDDP | On Off | Réglez sur On pour permettre l'acquisition des informations du périphérique avec le protocole Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP). |
| Message Broadcasting | On Off | Sélectionnez On pour activer la fonction EPSON Message Broadcasting. Vous pouvez télécharger Message Broadcasting et son guide d'utilisation à partir du site Web suivant. http://www.epson.com/ |

» Liens connexes

- "Support Crestron RoomView" p.136

Menu Réseau - Menu Réinit.

Les paramètres du menu **Réinit.** vous permettent de réinitialiser tous les paramètres du réseau.

☛ Réseau > Vers Configuration réseau > Réinit.

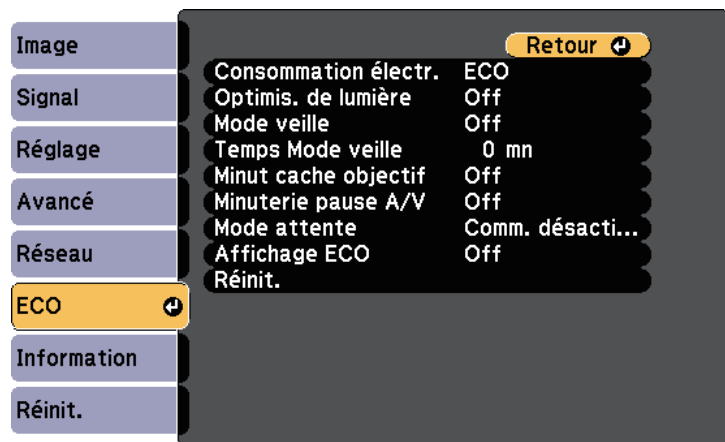


| Réglage | Options | Description |
|--------------------------------------|------------|--|
| Réinitialisez les paramètres réseau. | Oui Non | Sélectionnez Oui pour réinitialiser tous les paramètres réseau. |

* Uniquement disponible sur EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG.

Les paramètres du menu **ECO** vous permettent de personnaliser les fonctions du projecteur pour économiser de l'énergie.

Lorsque vous sélectionnez un paramètre d'économie d'énergie, une icône en forme de feuille s'affiche à côté de l'élément du menu.



| Réglage | Options | Description |
|----------------------|----------------|---|
| Optimis. de lumière | On Off | Lorsqu'elle est réglée sur On , la luminosité de la lampe est ajustée en fonction de l'image projetée. Ceci contribue à réduire la consommation électr. en diminuant la luminosité de la lampe en fonction de la scène projetée. Le réglage est conservé pour chaque Mode couleurs. Cet élément est activé si : <ul style="list-style-type: none"> • Consommation électr. est réglée sur Normal ou Auto. • Iris auto est réglée sur Off. ☛ Image > Iris auto • Projection multiple est réglée sur Off. ☛ Avancé > Projection multiple > Projection multiple |
| Mode veille | On Off | Éteint automatiquement le projecteur après un intervalle d'inactivité (si sur On). |
| Temps Mode veille | 1 à 30 minutes | Définit l'intervalle du Mode veille. |
| Minut cache objectif | On Off | Éteint automatiquement le projecteur après 30 minutes si le cache de l'objectif est fermé (si sur On). |
| Minuterie pause A/V | On Off | Éteint automatiquement l'alimentation du projecteur 30 minutes après l'activation de la Pause A/V (si sur On). |

| Réglage | Options | Description |
|----------------------|---------|---|
| Consommation électr. | | Sélectionne le mode de luminosité de la lampe du projecteur. Vous ne pouvez pas sélectionner de paramètres lorsque vous utilisez votre projecteur à haute altitude ou dans des lieux soumis à des températures élevées. |
| | Auto * | Auto : règle le projecteur de manière à ce qu'il détecte la luminosité optimale requise de la lampe et ajuste la luminosité de la lampe en conséquence. |
| | Normal | Normal : définit la luminosité maximale de la lampe. |
| | ECO | ECO : réduit la luminosité de la lampe et le bruit du ventilateur, et économise de l'énergie et la durée de vie de la lampe. |

| Réglage | Options | Description |
|---------------|-----------------------------------|--|
| Mode attente | Comm. activée Comm. désactivée | <p>Comm. activée indique que le projecteur peut être surveillé sur un réseau lorsque le projecteur est en mode attente. Activez ce paramètre pour permettre la mise en route des opérations suivantes lorsque le projecteur est en mode attente :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Surveiller et contrôler le projecteur via un réseau • Communication depuis le port HDBaseT (Commande Communication doit être réglée sur On) <p>☛ Avancé > HDBaseT > Commande Communication</p> <p>Comm. activée est sélectionné automatiquement lorsque Sortie A/V est réglé sur Toujours valide.</p> <p>☛ Avancé > Réglages A/V > Sortie A/V</p> |
| Affichage ECO | On Off | Affiche une icône de feuille dans le coin inférieur gauche de l'écran projeté pour indiquer l'état d'économie d'énergie lorsque la luminosité de la lampe change (si sur On). |
| Réinit. | — | Rétablit les valeurs par défaut de toutes les fonctions du menu ECO , à l'exception du Mode attente . |

» Liens connexes

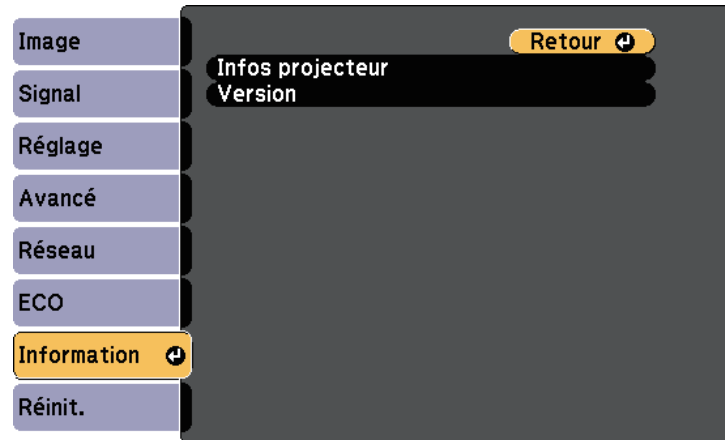
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.152](#)

* Uniquement disponible sur EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG.



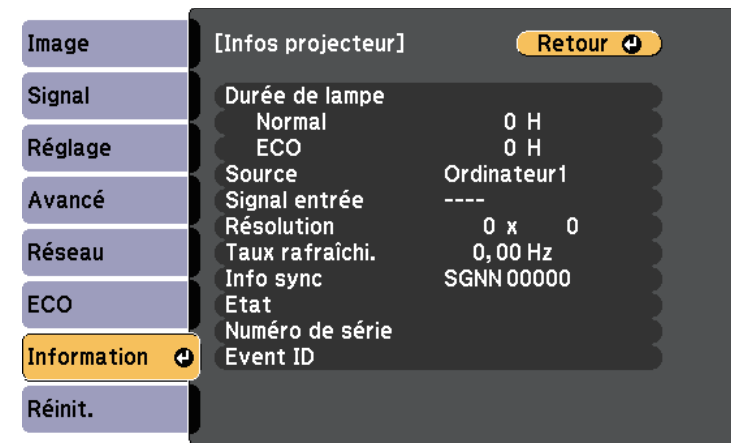
- Si le paramètre **Temps Mode veille** est activé, la lampe faiblit pendant une courte durée avant que la limite de la minuterie soit atteinte et que le projecteur s'éteigne.
- Si les paramètres **Minut cache objectif** ou **Minuterie pause A/V** sont activés, la lampe utilise moins d'énergie quand le cache de l'objectif est fermé ou **Pause A/V** est activée.

Vous pouvez afficher des informations sur le projecteur et sa version dans le menu **Information**. Cependant, vous ne pouvez modifier aucun paramètre du menu.



Menu Information - Menu Infos projecteur

Vous pouvez afficher des informations à propos du projecteur et des sources d'entrée en affichant le menu **Infos projecteur** dans le menu **Information** du projecteur.



| Élément d'information | Description |
|-----------------------|--|
| Infos projecteur | Affiche les informations relatives au projecteur. |
| Version | Affiche les informations relatives à la version du firmware du projecteur. |

» Liens connexes

- "Menu Information - Menu Infos projecteur" [p.167](#)



Les paramètres disponibles dépendent de la source d'entrée actuelle. Le compteur de la lampe n'enregistre pas les heures tant que vous n'avez pas utilisé la lampe pendant au moins 10 heures.

| Élément d'information | Description |
|-----------------------|--|
| Durée de lampe | Affiche le nombre d'heures (H) de fonctionnement de la lampe dans les modes de Consommation électr. Normal et ECO . Si l'information est affichée en caractères jaunes, obtenez une lampe de remplacement Epson authentique dès que possible. |
| Source | Affiche le nom du port auquel la source d'entrée actuelle est connectée. |
| Signal entrée | Affiche le paramètre de signal d'entrée de la source d'entrée actuelle. |

| Élément d'information | Description |
|-----------------------|--|
| Résolution | Affiche la résolution de la source d'entrée actuelle. |
| Signal Vidéo | Affiche le format du signal vidéo de la source d'entrée actuelle. |
| Taux rafraîchi. | Affiche le taux de rafraîchissement de la source d'entrée actuelle. |
| Info sync | Affiche les informations pouvant être requises par un technicien d'entretien. |
| Etat | Affiche les informations relatives à des problèmes liés au fonctionnement du projecteur pouvant être requises par un technicien d'entretien. |
| Numéro de série | Affiche le numéro de série du projecteur. |
| Event ID | Affiche le numéro de l'ID d'événement correspondant à un problème lié au réseau. Voir la liste des codes d'ID d'événement. |
| Niv. signal HDBaseT * | Affiche le niveau du signal de l'émetteur HDBaseT ; si les informations sont affichées en jaune, le niveau du signal n'est pas suffisant. |

* Uniquement disponible sur EB-2265U/EB-2165W.

» Liens connexes



- "Liste des codes d'ID d'événement" [p.168](#)

Liste des codes d'ID d'événement

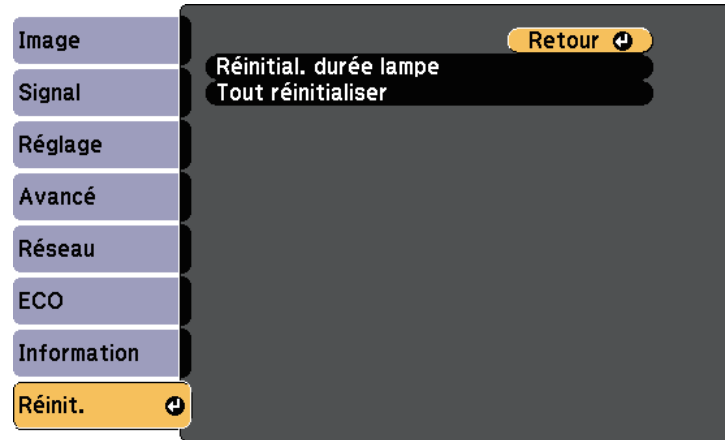
Si l'option **Event ID** du menu **Infos projecteur** affiche un numéro de code, consultez la présente liste des codes d'ID d'événement pour trouver la solution au problème du projecteur associé au code.

Si vous ne parvenez pas à résoudre le problème, contactez votre administrateur réseau ou Epson pour recevoir un support technique.

| Event ID | Cause et solution |
|--|---|
| 0020 0026 0032 0036 0037 0038 | Une erreur de communication screen mirroring s'est produite. Éteignez le projecteur puis redémarrez-le, ou redémarrez le logiciel réseau. |
| 0021 | Impossible de démarrer le Screen Mirroring. Éteignez le projecteur et rallumez-le. |
| 0022 0027 0028 0029 0030 0031 0035 | Communication Screen Mirroring instable. Vérifiez l'état de communication réseau, attendez quelques instants, puis essayez de nouveau de vous connecter au réseau. |
| 0023 0024 0025 | Échec de la connexion. Si vous voyez un écran de saisie du code PIN sur votre ordinateur, sélectionnez le code PIN affiché sur l'écran de veille de Screen Mirroring ou en bas à droite de l'image projetée. Si cela ne résout pas le problème, redémarrez le projecteur et les appareils connectés, puis vérifiez les paramètres de connexion. |
| 0041 | Échec de la connexion. Supprimez les informations du projecteur enregistrées sur votre ordinateur et réessayez de vous connecter. |
| 0432 0435 | Le logiciel réseau n'a pas démarré. Éteignez le projecteur et rallumez-le. |
| 0433 | Impossible d'afficher les images transférées. Redémarrez le logiciel réseau. |
| 0434 0481 0482 0485 | Communication réseau instable. Vérifiez l'état de communication réseau, attendez quelques instants, puis essayez de nouveau de vous connecter au réseau. |
| 0483 04FE | Le logiciel réseau a été fermé de façon inattendue. Vérifiez l'état de communication réseau, puis éteignez le projecteur et rallumez-le. |

| Event ID | Cause et solution |
|--------------|--|
| 0484 | La communication a été déconnectée avec l'ordinateur. Redémarrez le logiciel réseau. |
| 0479 04FF | Une erreur système s'est produite dans le projecteur. Éteignez le projecteur et rallumez-le. |
| 0891 | Impossible de trouver un point d'accès avec le même SSID. Fixez le même SSID sur l'ordinateur, le point d'accès et le projecteur. |
| 0892 | Le type d'authentification WPA/WPA2 ne correspond pas. Vérifiez que les paramètres de sécurité du réseau sans fil sont corrects. |
| 0893 | Le type de cryptage TKIP/AES ne correspond pas. Vérifiez que les paramètres de sécurité du réseau sans fil sont corrects. |
| 0894 | La communication a été déconnectée car le projecteur était connecté à un point d'accès non autorisé. Contactez votre administrateur réseau. |
| 0898 | Échec d'acquisition DHCP. Vérifiez que le serveur DHCP fonctionne correctement. Si vous n'utilisez pas DHCP, désactivez le paramètre DHCP dans le menu du projecteur en le mettant sur Off dans le menu Réseau du projecteur.  Réseau > Vers Configuration réseau > Réseau sans fil > Paramètres IP > DHCP  Réseau > Vers Configuration réseau > Réseau avec fil > Paramètres IP > DHCP |
| 0899 | Autres erreurs de communication. |
| 089A | Le type d'authentification EAP ne correspond pas au réseau. Vérifiez les paramètres de sécurité du réseau sans fil et assurez-vous que le certificat de sécurité est installé correctement. |
| 089B | L'authentification du serveur EAP a échoué. Vérifiez les paramètres de sécurité du réseau sans fil et assurez-vous que le certificat de sécurité est installé correctement. |
| 089C | L'authentification du client EAP a échoué. Vérifiez les paramètres de sécurité du réseau sans fil et assurez-vous que le certificat de sécurité est installé correctement. |
| 089D | L'échange de clés a échoué. Vérifiez les paramètres de sécurité du réseau sans fil et assurez-vous que le certificat de sécurité est installé correctement. |

Vous pouvez réinitialiser la plupart des paramètres du projecteur à leurs valeurs par défaut avec le menu **Réinitialiser**.



- Date & heure
 - Les éléments du menu Réseau
 - Durée de lampe
 - Mot de passe
- * Disponible si vous avez enregistré un logo d'utilisateur.

| Réglage | Options | Description |
|------------------------|---------|--|
| Réinitial. durée lampe | — | Réinitialisez la minuterie d'utilisation de la lampe du projecteur à zéro lorsque vous remplacez la lampe. |
| Tout réinitialiser | — | Réinitialise la plupart des réglages du projecteur à leurs valeurs par défaut. |

Vous ne pouvez pas réinitialiser les paramètres suivants avec l'option **Tout réinitialiser** :

- Signal entrée
- Logo d'utilisateur
- Afficher le fond *
- Ecran démarrage *
- Pause A/V *
- Assortiment couleur
- Réglage programme
- Langue

Après avoir sélectionné les paramètres du menu pour un projecteur, vous pouvez utiliser les méthodes suivantes pour copier les paramètres vers d'autres projecteurs, à condition qu'ils soient du même modèle.

- en utilisant une clé USB
- en connectant un ordinateur et un projecteur avec un câble USB
- avec EasyMP Network Updater

Des paramètres de menu tels que les suivants ne sont pas copiés vers l'autre projecteur.

- Les paramètres du menu **Réseau** (à l'exception des menus **Notification** et **Autres**)
- **Durée de lampe** et **Etat** depuis le menu **Infos projecteur**



Effectuez la configuration par lot avant d'ajuster les paramètres d'image, comme Keystone. Vu que les valeurs de réglage de l'image sont également copiées dans un autre projecteur, les réglages que vous avez faits avant de procéder à la configuration de lot sont remplacés et l'écran projeté que vous avez réglé peut changer.

Lorsque vous copiez les paramètres de menu d'un projecteur à un autre, le logo de l'utilisateur est également copié. N'enregistrez pas comme logo d'utilisateur des informations que vous ne souhaitez pas partager entre plusieurs projecteurs.

Attention

Epson n'assume aucune responsabilité en ce qui concerne les échecs de configuration par lot et les coûts de réparation connexes dus à des coupures de courant, des erreurs de communication ou d'autres problèmes susceptibles de provoquer des pannes.

» Liens connexes

- "Transfert de réglages depuis une clé USB" [p.171](#)
- "Transfert de réglages depuis un ordinateur" [p.172](#)

Transfert de réglages depuis une clé USB

Vous pouvez copier les paramètres de menu d'un projecteur à un autre projecteur du même modèle avec une clé USB.



La clé USB doit utiliser un format FAT et ne doit contenir aucune fonction de sécurité. Supprimez tous les fichiers de la clé avant de l'utiliser pour la configuration par lot, sinon les paramètres risquent de ne pas être enregistrés correctement.

- 1** Débranchez le cordon d'alimentation du projecteur, puis vérifiez que tous les témoins du projecteur sont éteints.
- 2** Branchez une clé USB vide directement sur le port USB-A du projecteur.
- 3** Maintenez enfoncé le bouton [Esc] de la télécommande ou du panneau de commande et branchez le cordon d'alimentation au projecteur.
- 4** Lorsque tous les indicateurs du projecteur sont allumés, relâchez le bouton [Esc].

Les indicateurs commencent à clignoter et le fichier de configuration par lot est écrit sur la clé USB. Une fois l'écriture terminée, le projecteur s'éteint.

Attention

Ne débranchez pas le cordon d'alimentation ou la clé USB du projecteur pendant l'écriture du fichier. Si le cordon d'alimentation ou la clé USB sont débranchés, le projecteur pourrait ne pas démarrer correctement.

- 5** Retirez la clé USB.



Le nom du fichier pour le fichier de configuration par lot est PJCONFDATA.bin. Si vous souhaitez modifier le nom du fichier, ajoutez du texte après PJCONFDATA en utilisant uniquement des caractères alphanumériques. Si vous modifiez la section PJCONFDATA du nom du fichier, le projecteur pourrait ne pas reconnaître le fichier correctement.

- 6 Débranchez le cordon d'alimentation de l'autre projecteur vers lequel vous souhaitez copier les paramètres, et vérifiez que tous les indicateurs du projecteur se sont éteints.
- 7 Connectez la clé USB contenant le fichier de configuration par lot enregistré sur le port USB-A du projecteur.
- 8 Maintenez enfoncé le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande et branchez le cordon d'alimentation au projecteur.
- 9 Lorsque tous les indicateurs du projecteur sont allumés, relâchez le bouton [Menu].

Lorsque tous les témoins commencent à clignoter, cela signifie que les paramètres sont en cours d'écriture. Une fois l'écriture terminée, le projecteur s'éteint.

Attention

Ne débranchez pas le cordon d'alimentation ou la clé USB du projecteur pendant l'écriture du fichier. Si le cordon d'alimentation ou la clé sont débranchés, le projecteur pourrait ne pas démarrer correctement.

- 10 Retirez la clé USB.



Vous pouvez utiliser cette méthode de configuration de lot avec les versions des systèmes d'exploitation suivants :

- Windows Vista et ultérieur
- OS X 10.7.x et ultérieur

- 1 Débranchez le cordon d'alimentation du projecteur, puis vérifiez que tous les témoins du projecteur sont éteints.
- 2 Branchez un câble USB au port USB de l'ordinateur et au port USB-B du projecteur.
- 3 Maintenez enfoncé le bouton [Esc] de la télécommande ou du panneau de commande et branchez le cordon d'alimentation au projecteur.
- 4 Lorsque tous les indicateurs du projecteur sont allumés, relâchez le bouton [Esc].
Le projecteur est reconnu comme disque amovible par l'ordinateur.
- 5 Cliquez sur l'icône ou le dossier du disque amovible, puis enregistrez le fichier de configuration par lot sur l'ordinateur.



Le nom du fichier pour le fichier de configuration par lot est PJCONFDATA.bin. Si vous souhaitez modifier le nom du fichier, ajoutez du texte après PJCONFDATA en utilisant uniquement des caractères alphanumériques. Si vous modifiez la section PJCONFDATA du nom du fichier, le projecteur pourrait ne pas reconnaître le fichier correctement.

- 6 Éjectez l'appareil USB (Windows) ou déplacez l'icône de disque amovible dans la Corbeille (OS X).
- 7 Débranchez le câble USB.
Le projecteur s'éteint.

Transfert de réglages depuis un ordinateur

Vous pouvez copier les paramètres du menu d'un projecteur à un autre du même modèle, en reliant l'ordinateur et le projecteur avec un câble USB.


8 Débranchez le cordon d'alimentation de l'autre projecteur vers lequel vous souhaitez copier les paramètres, et vérifiez que tous les indicateurs du projecteur se sont éteints.

9 Branchez le câble USB au port USB de l'ordinateur et au port USB-B du projecteur.

10 Maintenez enfoncé le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande et branchez le cordon d'alimentation au projecteur.

11 Lorsque tous les indicateurs du projecteur sont allumés, relâchez le bouton [Menu].
Le projecteur est reconnu comme disque amovible par l'ordinateur.

12 Copiez le fichier de configuration par lot (PJCONFDATA.bin) que vous avez enregistré sur votre ordinateur dans le dossier racine du disque amovible.

 Ne copiez aucun fichier ou dossier autre que le fichier de configuration par lot sur le disque amovible.

13 Éjectez l'appareil USB (Windows) ou déplacez l'icône de disque amovible dans la Corbeille (OS X).

14 Débranchez le câble USB.
Lorsque tous les témoins commencent à clignoter, cela signifie que les paramètres sont en cours d'écriture. Une fois l'écriture terminée, le projecteur s'éteint.

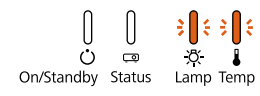
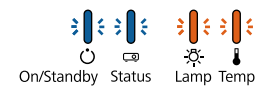
⚠ Attention
Ne débranchez pas le cordon d'alimentation du projecteur lorsque le fichier est en cours d'écriture. Si le cordon d'alimentation est débranché, le projecteur pourrait ne pas démarrer correctement.

» **Liens connexes**

- "Notification d'erreur de configuration de lot" [p.173](#)

Notification d'erreur de configuration de lot

Les indicateurs du projecteur vous avertissent si une erreur se produit pendant une opération de configuration de lot. Vérifiez l'état des indicateurs du projecteur et suivez les instructions décrites dans ce tableau.

| Etat de l'indicateur | Problème et solution |
|---|--|
|  <p>On/Standby Status Lamp Temp</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lampe : Orange - Clignotement rapide • Temp : Orange - Clignotement rapide | <p>Le fichier de configuration par lot peut être corrompu, ou la clé USB peut ne pas être connectée correctement. Déconnectez la clé USB, débranchez puis branchez le cordon d'alimentation du projecteur, puis réessayez.</p> |
|  <p>On/Standby Status Lamp Temp</p> <ul style="list-style-type: none"> • Alimentation : Bleu - Clignotement rapide • Etat : Bleu - Clignotement rapide • Lampe : Orange - Clignotement rapide • Temp : Orange - Clignotement rapide | <p>L'écriture des paramètres peut avoir échoué et une erreur peut s'être produite dans le firmware du projecteur. Arrêtez d'utiliser le projecteur, retirez la fiche d'alimentation de la prise électrique. Contactez Epson.</p> |

Maintenance du projecteur

Vous pouvez avoir besoin de nettoyer l'objectif du projecteur occasionnellement, et de nettoyer le filtre à air et les grilles d'entrée pour empêcher une surchauffe du projecteur due à une ventilation bloquée.

Les seules pièces que vous pouvez remplacer sont la lampe, le filtre à air et les piles de la télécommande. Si vous avez besoin de remplacer d'autres pièces, contactez Epson ou un réparateur Epson autorisé.

Avertissement

Avant de nettoyer une pièce du projecteur, éteignez ce dernier et débranchez son cordon d'alimentation. N'ouvrez jamais aucun couvercle du projecteur, à l'exception des couvercles indiqués spécifiquement dans le présent manuel. Des tensions électriques dangereuses présentes dans le projecteur peuvent causer des blessures graves.

» Liens connexes

- "Nettoyage de l'objectif" [p.175](#)
- "Nettoyage du boîtier du projecteur" [p.176](#)
- "Maintenance du filtre à air et des grilles d'aération" [p.177](#)
- "Maintenance de la lampe du projecteur" [p.179](#)
- "Remplacer les piles de la télécommande" [p.186](#)

Nettoyez régulièrement l'objectif, ou bien lorsque vous remarquez des traces de poussière ou des salissures sur la surface.

- Pour retirer de la poussière ou des salissures, essuyez délicatement l'objectif avec du papier nettoyant pour objectif.
- Pour retirer des taches difficiles à enlever, humidifiez un chiffon doux non pelucheux avec un produit nettoyant pour objectif et essuyez délicatement l'objectif. Ne vaporisez pas de liquide directement sur l'objectif.

Avertissement

N'utilisez pas de nettoyant pour objectif contenant un gaz inflammable. La chaleur élevée générée par la lampe du projecteur peut provoquer un incendie.

Attention

N'utilisez pas de produit nettoyant pour vitre ou un matériau abrasif pour nettoyer l'objectif, et ne soumettez l'objectif à aucun impact, car vous risquez de l'endommager. N'utilisez pas d'air comprimé, car les gaz peuvent s'évaporer en laissant un résidu inflammable.

Avant de nettoyer le boîtier du projecteur, éteignez ce dernier et débranchez le cordon d'alimentation.

- Pour retirer de la poussière ou des saletés, utilisez un chiffon doux, sec et sans peluches.
- Pour enlever la poussière résistante, utilisez un chiffon doux humidifié avec de l'eau et du savon neutre. Ne vaporisez pas de liquide directement sur le projecteur.

Attention

N'utilisez pas de cire, d'alcool, de benzène, de diluant à peinture ou d'autres produits chimiques pour nettoyer le boîtier du projecteur. Ces produits peuvent endommager le boîtier. N'utilisez pas d'air comprimé, car les gaz peuvent s'évaporer en laissant un résidu inflammable.

La maintenance régulière du filtre à air est nécessaire pour garder votre projecteur en bon état. Nettoyez le filtre à air lorsqu'un message s'affiche indiquant que la température du projecteur a atteint un niveau élevé. Il est conseillé de nettoyer ces pièces au moins tous les trois mois. Augmentez la fréquence de nettoyage si vous employez le projecteur dans un environnement particulièrement poussiéreux.

Attention

Si une maintenance régulière n'est pas effectuée, votre projecteur Epson vous notifiera lorsque la température à l'intérieur du projecteur a atteint un niveau élevé. N'attendez pas que cet avertissement s'affiche pour entretenir le filtre de votre projecteur, car une exposition prolongée à des températures élevées peut réduire la durée de vie de votre projecteur ou lampe.

» Liens connexes

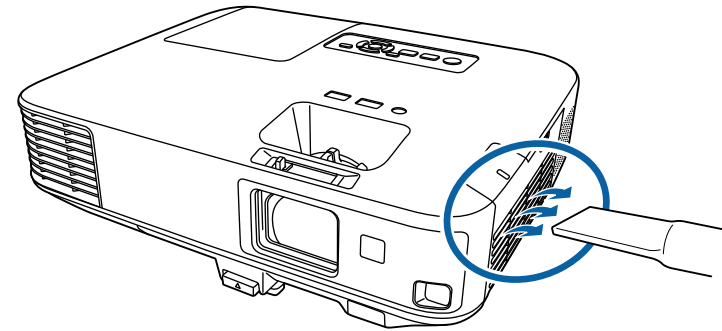
- "Nettoyage du filtre à air et des grilles d'aération" [p.177](#)
- "Remplacement du filtre à air" [p.177](#)

Nettoyage du filtre à air et des grilles d'aération

Nettoyez le filtre à air ou les grilles d'aération s'ils prennent la poussière, ou si un message s'affiche vous invitant à les nettoyer.

1 Éteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation.

2 Retirez délicatement la poussière avec un petit aspirateur conçu pour les ordinateurs ou une brosse très douce (par exemple un pinceau).



Vous pouvez retirer le filtre à air afin de nettoyer les deux côtés. Ne rincez pas le filtre à air avec de l'eau, et n'utilisez pas de détergent ni de solvant pour le nettoyer.

Attention

N'utilisez pas d'air comprimé. Les gaz peuvent laisser des résidus inflammables ou pousser poussière et débris dans la partie optique du projecteur ou dans d'autres zones sensibles.

3 Si la poussière est difficile à enlever ou si le filtre à air est endommagé, remplacez le filtre à air.

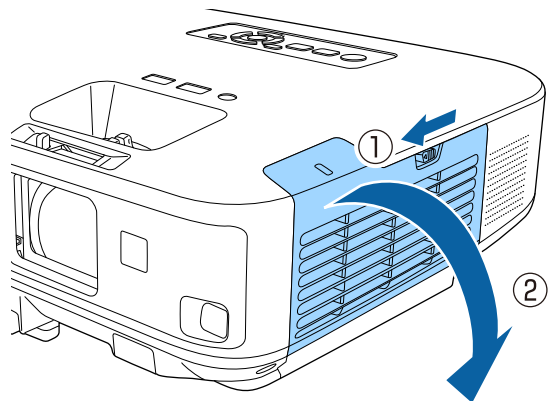
Remplacement du filtre à air

Vous devez remplacer le filtre à air dans les cas suivants :

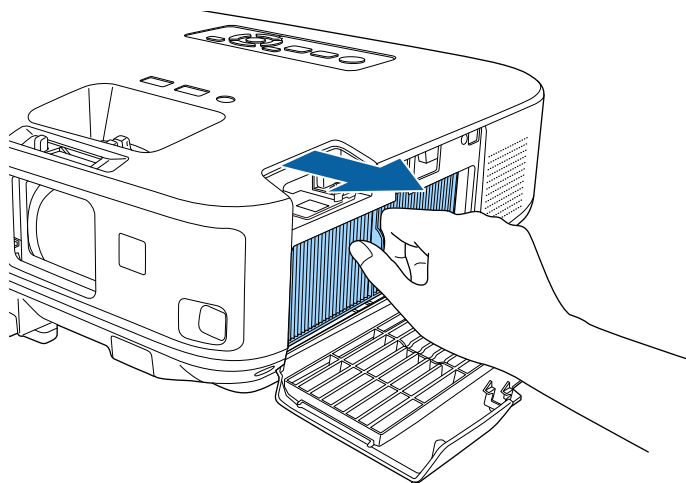
- Après avoir nettoyé le filtre à air, un message s'affiche vous invitant à le nettoyer ou le remplacer
- Le filtre à air est déchiré ou endommagé

Vous pouvez remplacer le filtre à air lorsque le projecteur est monté au plafond ou placé sur une table.

- 1** Éteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation.
- 2** Faites coulisser le loquet du capot du filtre à air, puis ouvrez ce capot.



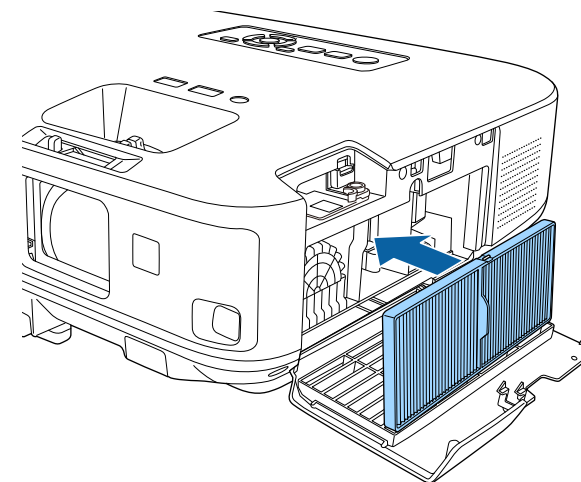
- 3** Retirez le filtre à air du projecteur.



Mettez au rebut les filtres à air conformément à la réglementation locale.

- Cadre de filtre : Polypropylène
- Filtre : Polypropylène

- 4** Placez le nouveau filtre à air dans le projecteur de la façon indiquée et poussez-le délicatement jusqu'à ce qu'il se mette en place.



- 5** Fermez le couvercle du filtre à air.

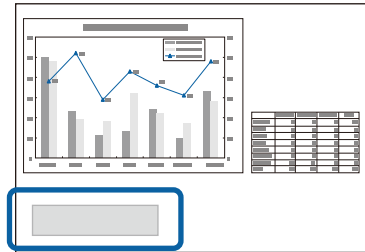
» Liens connexes

- ["Consommables" p.205](#)

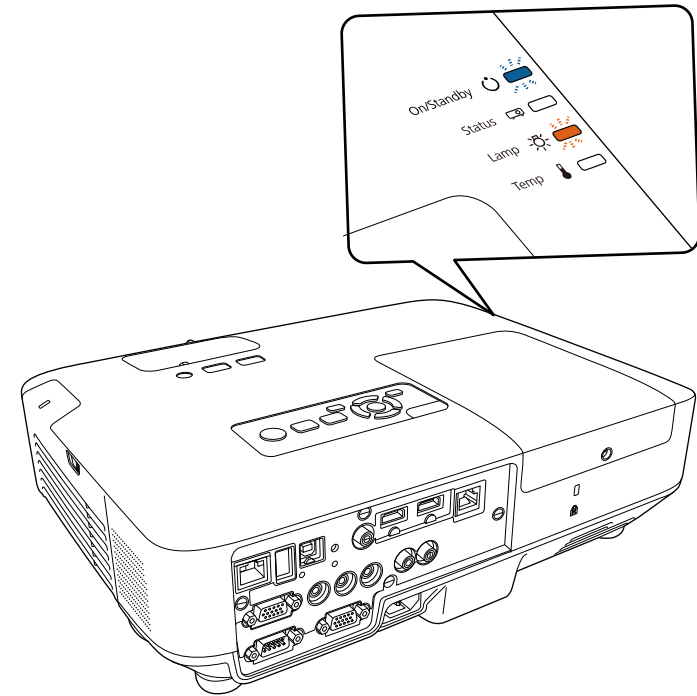
Le projecteur surveille le nombre d'heures de fonctionnement de la lampe et affiche ces informations dans le menu du projecteur.

Remplacez la lampe dès qu'une des situations suivantes survient :

- L'image projetée commence à devenir sombre ou à perdre de sa qualité
- Un message s'affiche quand vous allumez le projecteur, vous indiquant de remplacer la lampe (le message s'affiche 100 heures avant la fin prévue de la vie de la lampe et apparaît pendant 30 secondes)



- Le témoin d'alimentation du projecteur clignote en bleu et le voyant de sa lampe clignote en orange.



Attention

- Si vous continuez à utiliser la lampe alors que son délai de remplacement a expiré, il existe un risque accru que la lampe explose. Lorsque le message indiquant que la lampe doit être remplacée s'affiche, remplacez sans tarder votre lampe par une lampe neuve, même si elle fonctionne encore.
- N'éteignez pas plusieurs fois de suite le projecteur pour le remettre sous tension immédiatement. Le fait d'allumer et d'éteindre fréquemment le projecteur peut raccourcir la durée de service de la lampe.
- Selon les caractéristiques de la lampe et la façon dont elle a été utilisée, il peut arriver que celle-ci produise moins de luminosité ou cesse complètement de fonctionner avant même que ce message ne s'affiche. Il est donc conseillé de toujours conserver une lampe de rechange à portée de main afin de pouvoir remédier à cette éventualité.
- Il est recommandé d'utiliser des lampes de rechange Epson authentiques. L'utilisation de lampes non authentiques peut affecter la qualité et la sécurité de la projection. Les dommages ou dysfonctionnements subis par l'utilisation de lampes non authentiques ne sont pas couverts par la garantie d'Epson.

» Liens connexes

- "Remplacement de la lampe" [p.180](#)
- "Réinitialisation de la Durée de lampe" [p.185](#)
- "Caractéristiques du projecteur" [p.212](#)

Remplacement de la lampe

Le remplacement de la lampe peut se faire si le projecteur est placé sur une table ou fixé au plafond.

⚠ Avertissement

- Attendez que la lampe soit complètement refroidie avant de la remplacer pour éviter de vous blesser.
- Ne démontez et ne modifiez jamais la lampe. Si vous installez dans le projecteur une lampe qui a été modifiée ou démontée au préalable, un risque d'incendie, d'électrocution, ou tout autre incident ou dommage sont possibles.

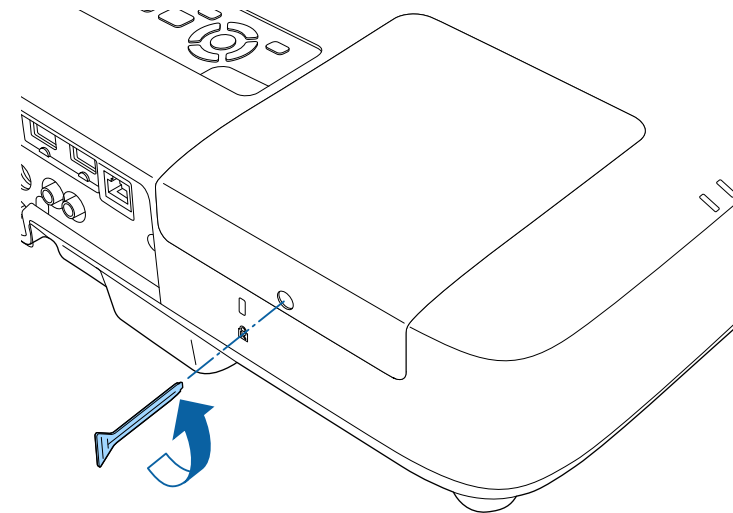
1 Éteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation.

2 Laissez la lampe du projecteur refroidir pendant au moins une heure.

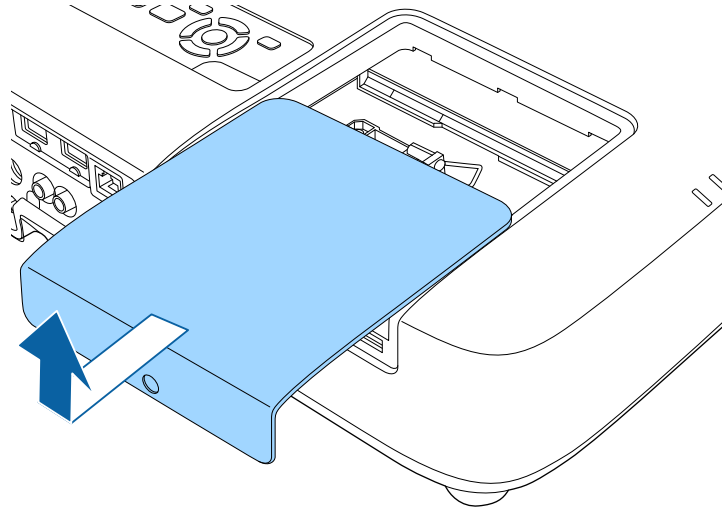
3 Utilisez le tournevis fourni avec la lampe de remplacement pour desserrer la vis de fixation du couvercle de la lampe.

⚠ Avertissement

Lorsque vous remplacez la lampe, il est possible que la lampe se casse. Si vous devez remplacer la lampe d'un projecteur qui a été installé au plafond, vous devez toujours partir du principe que la lampe usagée est peut-être cassée et vous tenir sur le côté du couvercle de la lampe, et non dessous. Retirez doucement le couvercle de la lampe. Prenez des précautions lors du retrait du couvercle de la lampe car des morceaux de verre peuvent tomber et provoquer des blessures. En cas de contacts de morceaux de verre avec les yeux ou la bouche, contactez immédiatement un médecin.

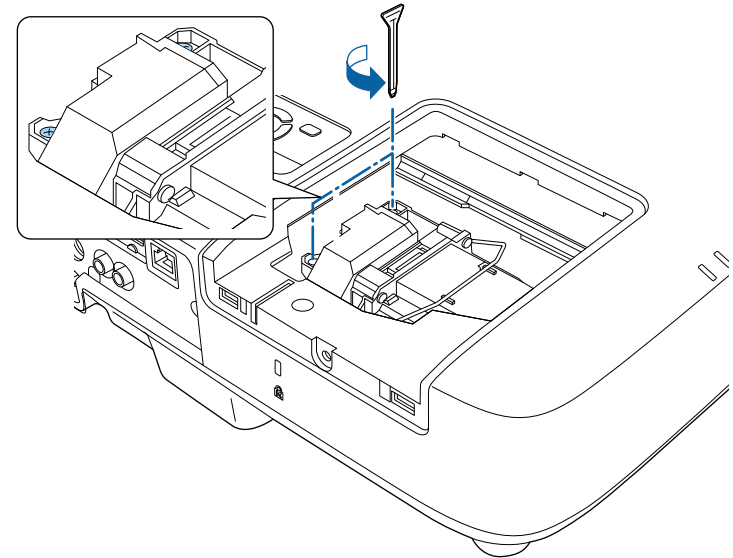


- 4** Faites coulisser le couvercle de la lampe vers l'avant puis soulevez-le pour le retirer.

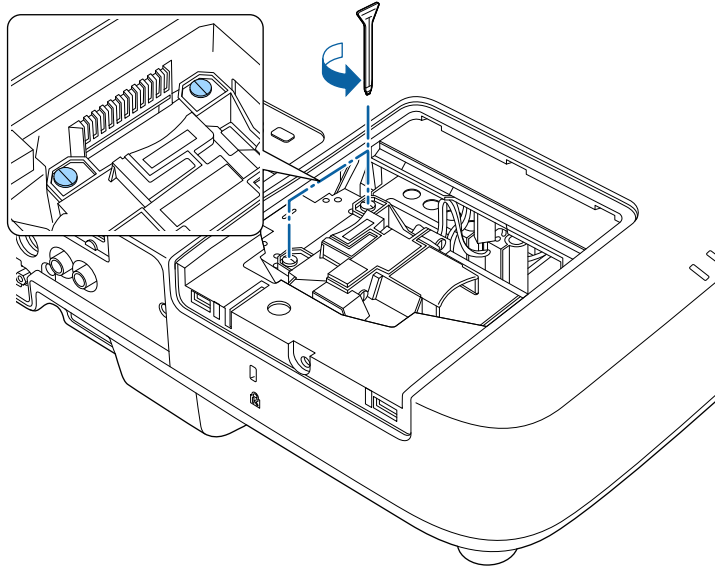


- 5** Desserrez les vis qui retiennent la lampe au projecteur. Les vis ne sortent pas complètement.

- EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG :

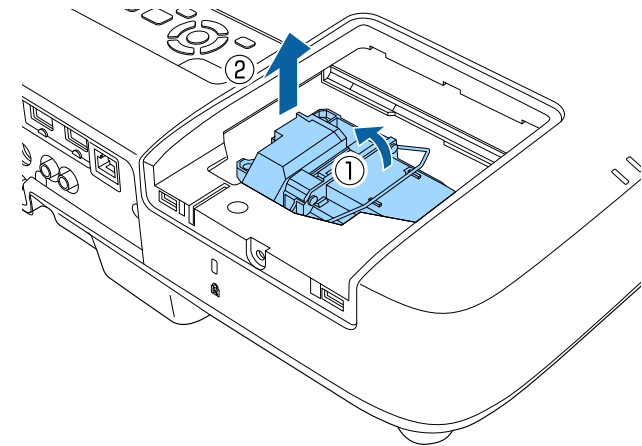


- EB-2140W/EB-2040 :

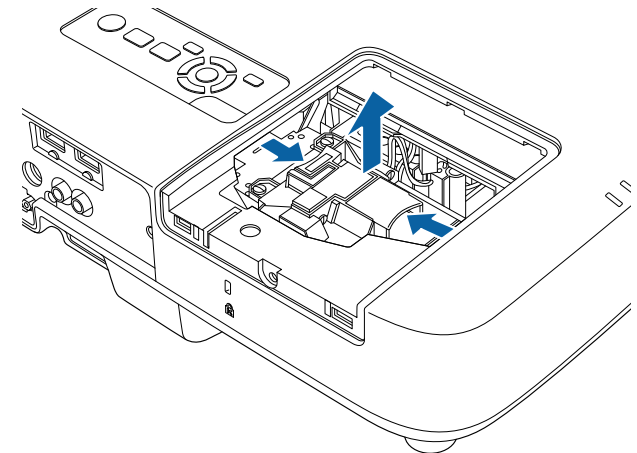


6 Retirez la lampe.

- EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG : Soulevez la poignée de la lampe et retirez délicatement la lampe du projecteur.



- EB-2140W/EB-2040 : Saisissez la section relevée de la lampe et retirez délicatement la lampe du projecteur.

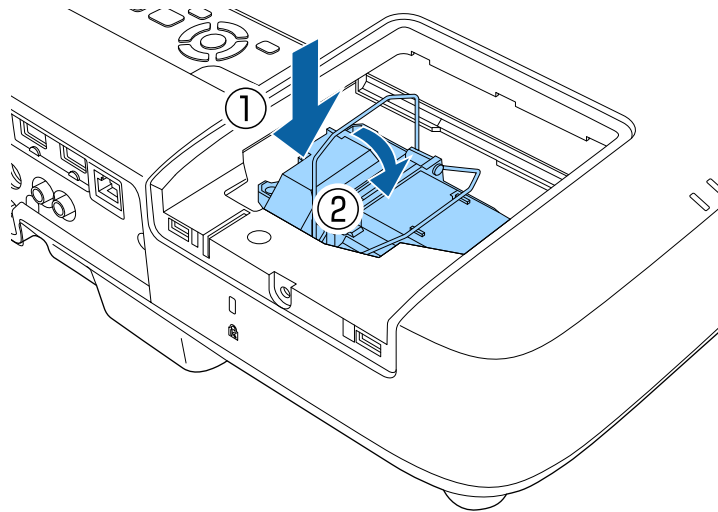




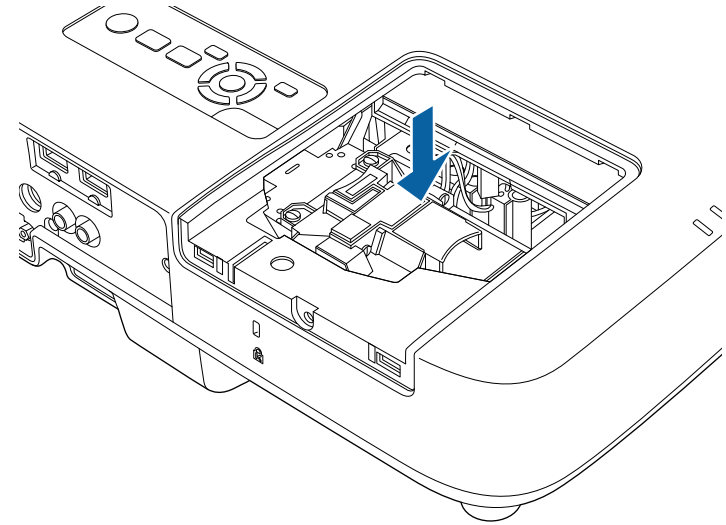
- Si vous remarquez que la lampe est fissurée lorsque vous la retirez, remplacez-la avec une nouvelle lampe ou contactez Epson.
- La ou les lampe(s) de ce produit contien(nen)t du mercure (Hg). Vérifiez la législation locale en vigueur à propos de la mise au rebut et du recyclage. Ne jetez pas la lampe à la poubelle.

7 Installez la nouvelle lampe.

- EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG : Insérez délicatement la nouvelle lampe dans le projecteur. Si elle ne rentre pas facilement, vérifiez son orientation. Appuyez sur la poignée.



- EB-2140W/EB-2040 : Insérez délicatement la nouvelle lampe dans le projecteur. Si elle ne rentre pas facilement, vérifiez son orientation.

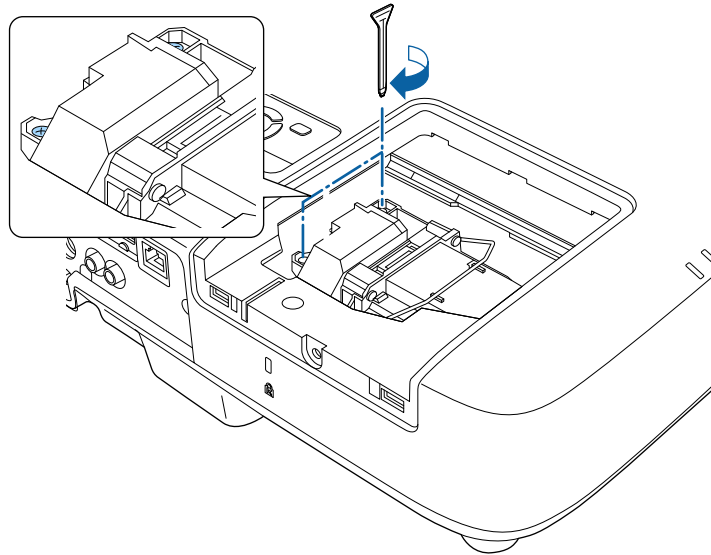


Attention

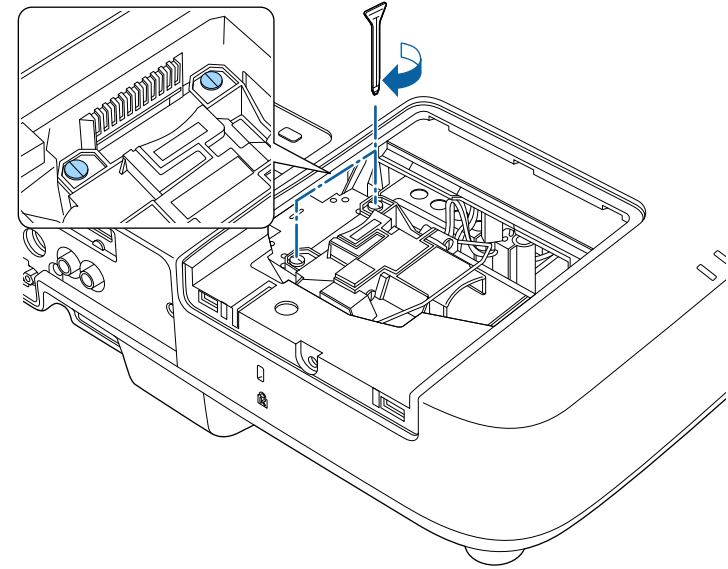
Ne touchez pas le verre de la lampe pour éviter les pannes prématurées.

8 Appuyez fermement sur la lampe pour la rentrer puis serrez les vis pour la maintenir en place.

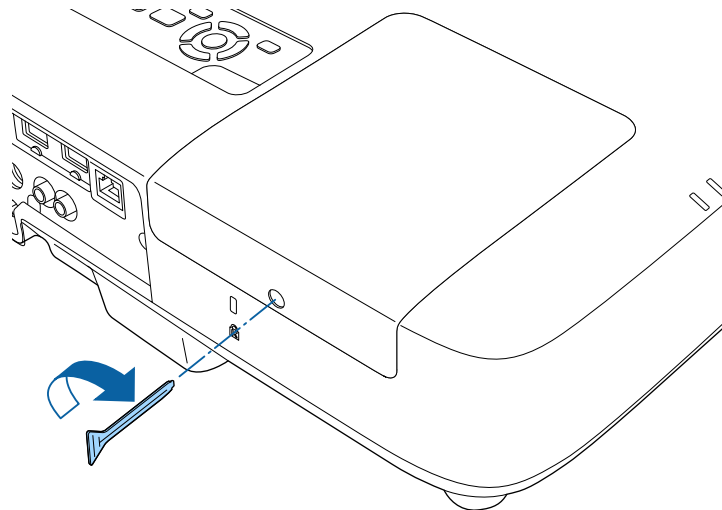
- EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG :



- EB-2140W/EB-2040 :



- 9** Remettez le couvercle de la lampe en place et serrez les vis pour le maintenir en place.



- Vérifiez que le couvercle de la lampe est bien installé, sinon la lampe ne s'allumera pas.
- Ne remplacez pas le couvercle de la lampe avec trop de force et assurez-vous que le couvercle de la lampe n'est pas déformé.

Remettez le compteur de la lampe à zéro pour que l'utilisation de la nouvelle lampe soit suivie.

» Liens connexes

- "Consommables" p.205

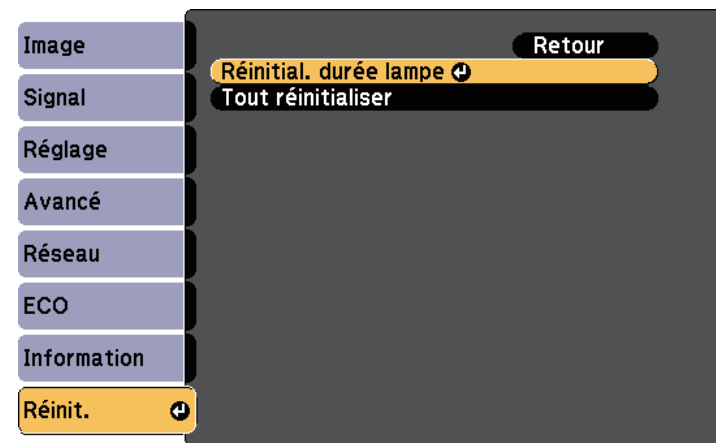
Réinitialisation de la Durée de lampe

Vous devez réinitialiser la durée de lampe après avoir remplacé la lampe du projecteur, afin d'effacer le message de remplacement de lampe et de surveiller correctement l'utilisation de la lampe.



Ne réinitialisez pas la durée de lampe si vous n'avez pas remplacé la lampe, afin d'éviter que l'information sur son utilisation soit imprécise.

- 1** Allumez le projecteur.
- 2** Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.
- 3** Sélectionnez le menu **Réinit.** et appuyez sur [Enter].
- 4** Sélectionnez le menu **Réinitial. durée lampe** et appuyez sur [Enter].



Une fenêtre s'affiche vous demandant si vous souhaitez réinitialiser la durée de lampe.

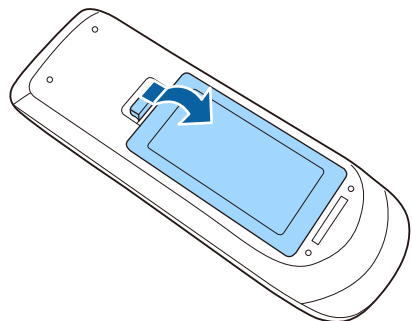
- 5** Sélectionnez le paramètre **Oui** et appuyez sur [Enter].
- 6** Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.

La télécommande utilise deux piles AA au manganèse ou alcalines. Remplacez les piles dès qu'elles sont épuisées.

Attention

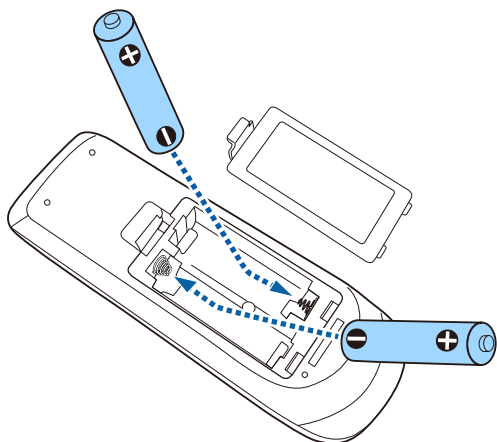
Lisez attentivement les *Consignes de sécurité* avant de manipuler les piles.

- 1 Retirez le couvercle des piles comme indiqué.



- 2 Retirez les piles usagées.

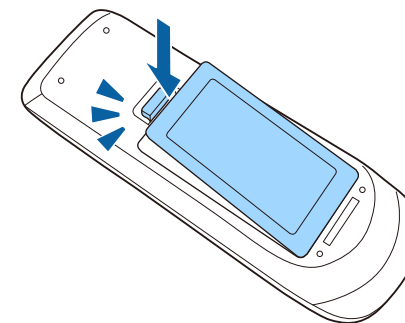
- 3 Insérez les piles avec les extrémités + et - orientées de la manière indiquée.



⚠ Avertissement

Veillez à installer les nouvelles piles à l'endroit en respectant les signes (+) et (-) marqués sur les piles et à l'intérieur du boîtier. Si les piles ne sont pas utilisées de manière appropriée, elles peuvent exploser ou fuir et provoquer un incendie, des blessures ou endommager le produit.

- 4 Remplacez le couvercle des piles et appuyez dessus jusqu'à ce qu'il se mette en place.



Dépannage

Si vous rencontrez des problèmes avec le projecteur, consultez les solutions proposées dans les sections suivantes.

► Liens connexes

- "Problèmes de projection" [p.188](#)
- "État des indicateurs du projecteur" [p.189](#)
- "Utiliser les écrans d'aide du projecteur" [p.191](#)
- "Résoudre les problèmes relatifs aux images ou au son" [p.192](#)
- "Résoudre les problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande" [p.198](#)
- "Résolution des problèmes réseau" [p.200](#)

Si le projecteur ne fonctionne pas correctement, éteignez-le, débranchez-le et branchez-le à nouveau, puis allumez-le de nouveau.

Si le problème n'est toujours pas résolu, vérifiez ce qui suit :

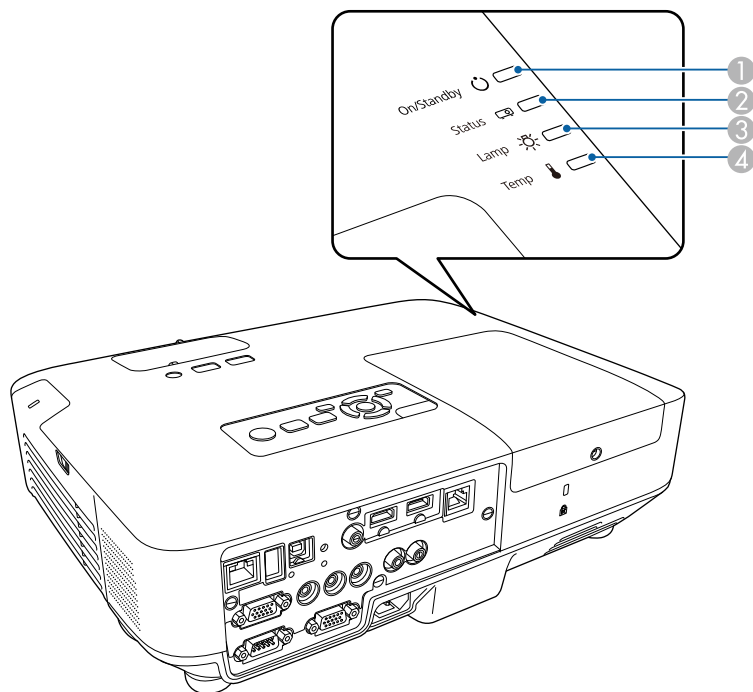
- Les indicateurs du projecteur peuvent indiquer le problème.
- Le système d'aide du projecteur peut afficher des informations sur les problèmes courants.
- Les solutions proposées dans ce manuel peuvent vous aider à résoudre de nombreux problèmes.

Si aucune de ces solutions ne fonctionne, contactez Epson pour obtenir une assistance technique.

Les indicateurs du projecteur indiquent son état et vous informent lorsqu'un problème survient. Vérifiez l'état et la couleur des indicateurs, puis reportez-vous à ce tableau pour trouver la solution.



- Si les indicateurs affichent un motif non répertorié dans le tableau ci-dessus, éteignez le projecteur, débranchez-le et contactez Epson.



- ① Témoin Marche/Veille (alimentation)
- ② Témoin de statut
- ③ Témoin de lampe
- ④ Témoin de température

État du projecteur

| Indicateur et état | Problème et solutions |
|---|--|
| Alimentation : Allumé en bleu Etat : Allumé en bleu Lampe : Off Temp : Off | Fonctionnement normal. |
| Alimentation : Allumé en bleu Etat : Bleu clignotant Lampe : Off Temp : Off | Préchauffage ou arrêt. Lors du préchauffage, attendez environ 30 secondes pour qu'une image apparaisse. Tous les boutons sont désactivés au cours du préchauffage et de l'arrêt. |
| Alimentation : Allumé en bleu Etat : Off Lampe : Off Temp : Off | Attente, veille ou surveillance. La projection démarre lorsque vous appuyez sur le bouton d'alimentation. |
| Alimentation : Bleu clignotant Etat : Off Lampe : Off Temp : Off | Préparation du contrôle et toutes les fonctions sont désactivées. |
| Alimentation : Bleu clignotant Etat : Le témoin d'état varie Lampe : Le témoin d'état varie Temp : Orange clignotant | La température du projecteur est trop élevée. <ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez que les orifices de ventilation et le filtre à air ne sont pas obstrués par de la poussière ou des objets à proximité. • Nettoyez ou remplacez le filtre à air. • Vérifiez que la température environnante n'est pas trop élevée. |

| Indicateur et état | Problème et solutions |
|---|--|
| Alimentation : Off Etat : Bleu clignotant Lampe : Off Temp : Allumé en orange | Le projecteur a subi une surchauffe et s'est éteint. Laissez-le éteint pendant 5 minutes pour qu'il refroidisse. <ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez que les orifices de ventilation et le filtre à air ne sont pas obstrués par de la poussière ou des objets à proximité. • Nettoyez ou remplacez le filtre à air. • Si vous utilisez le projecteur à haute altitude, réglez le Mode haute alt. sur On dans le menu Avancé du projecteur. ☛ Avancé > Fonctionnement > Mode haute alt. • Si le problème persiste, débranchez le projecteur et contactez Epson. |
| Alimentation : Off Etat : Bleu clignotant Lampe : Allumé en orange Temp : Off | Un problème est survenu avec la lampe. <ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez si la lampe a grillé, est cassée ou est mal installée. Remplacez ou remplacez la lampe le cas échéant. • Nettoyez le filtre à air. • Si vous utilisez le projecteur à haute altitude, réglez le Mode haute alt. sur On dans le menu Avancé du projecteur. ☛ Avancé > Fonctionnement > Mode haute alt. • Si le problème persiste, débranchez le projecteur et contactez Epson. Un problème est survenu avec le couvercle de la lampe. <ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez que la lampe et le couvercle de la lampe sont bien installés. La lampe ne s'allume pas si la lampe et son couvercle sont mal installés. |
| Alimentation : Bleu clignotant Etat : Le témoin d'état varie Lampe : Orange clignotant Temp : Le témoin d'état varie | Remplacez rapidement la lampe pour éviter tout endommagement. Ne continuez pas à utiliser le projecteur. |

| Indicateur et état | Problème et solutions |
|---|--|
| Alimentation : Off Etat : Bleu clignotant Lampe : Off Temp : Orange clignotant | Un problème est survenu avec un ventilateur ou un capteur. Éteignez le projecteur, débranchez-le et contactez Epson. |
| Alimentation : Off Etat : Bleu clignotant Lampe : Orange clignotant Temp : Off | Erreur interne du projecteur. Éteignez le projecteur, débranchez-le et contactez Epson. |
| Alimentation : Off Etat : Bleu clignotant Lampe : Orange clignotant Temp : Orange clignotant | Err diaphragme auto. Éteignez le projecteur, débranchez-le et contactez Epson. |
| Alimentation : Off Etat : Bleu clignotant Lampe : Allumé en orange Temp : Allumé en orange | Erreur d'alimentation (ballast). Éteignez le projecteur, débranchez-le et contactez Epson. |

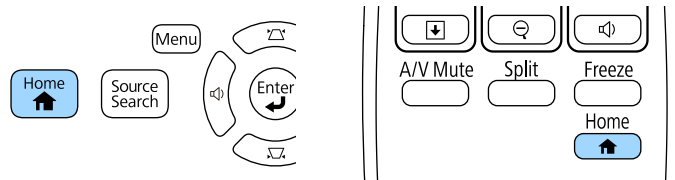
» Liens connexes

- "Nettoyage du filtre à air et des grilles d'aération" [p.177](#)
- "Remplacement du filtre à air" [p.177](#)
- "Remplacement de la lampe" [p.180](#)

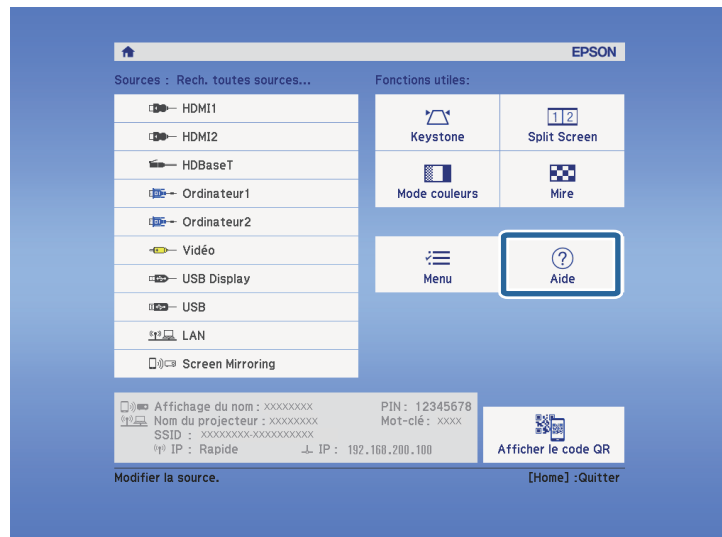
Vous pouvez afficher des informations à l'écran pour vous aider à résoudre les problèmes courants avec le menu d'aide du projecteur.

1 Allumez le projecteur.

2 Appuyez sur le bouton [Home] de la télécommande ou du panneau de commande.

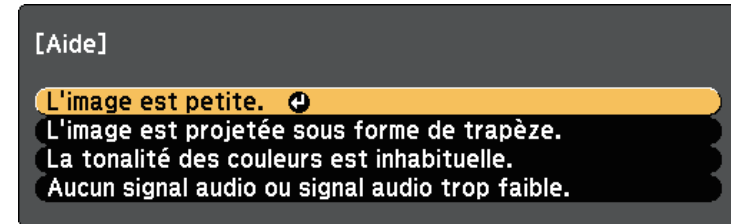


3 Sélectionnez **Aide** dans l'Écran d'accueil.



Le menu d'Aide s'affiche.

4 Utilisez les boutons fléchés haut et bas pour sélectionner le problème que vous souhaitez résoudre.



5 Appuyez sur [Enter] pour afficher les solutions.

6 Après avoir terminé, effectuez une des actions suivantes.

- Pour sélectionner un autre problème à résoudre, appuyez sur [Esc].
- Pour quitter le système d'aide, appuyez sur [Menu].

Si vous rencontrez des problèmes avec les images projetées ou le son, consultez les solutions proposées dans les sections suivantes.

» Liens connexes

- "Solutions lorsqu'aucune image n'est visible" [p.192](#)
- "Solutions lorsque l'image ne s'affiche pas correctement avec la fonction USB Display" [p.193](#)
- "Solutions lorsque le message « Pas de signal » est affiché" [p.193](#)
- "Solutions lorsque le message « Non Supporté » est affiché" [p.194](#)
- "Solutions lorsqu'une image tronquée s'affiche" [p.194](#)
- "Solutions lorsque l'image n'est pas rectangulaire" [p.195](#)
- "Solutions lorsque l'image contient du bruit ou est statique" [p.195](#)
- "Solutions lorsque l'image est trouble ou floue" [p.196](#)
- "Solutions lorsque la luminosité ou les couleurs de l'image ne sont pas correctes" [p.196](#)
- "Solutions en cas de problèmes de son" [p.197](#)
- "Solutions lorsque les noms de fichiers d'image ne s'affichent pas correctement dans PC Free" [p.197](#)

Solutions lorsqu'aucune image n'est visible

Si aucune image ne s'affiche, essayez les solutions suivantes :

- Appuyez sur le bouton d'alimentation pour allumer l'appareil.
- Vérifiez que le cache de l'objectif est entièrement ouvert.
- Appuyez sur le bouton [A/V Mute] de la télécommande pour voir si l'image a été temporairement désactivée.
- Vérifiez que tous les câbles nécessaires sont bien branchés et que l'alimentation est activée pour le projecteur et les sources vidéo connectées.
- Vérifiez que l'image projetée n'est pas complètement noire (uniquement lors de la projection d'images d'ordinateur).
- Vérifiez que les paramètres du menu du projecteur sont corrects.
- Appuyez sur le bouton d'alimentation du projecteur pour le sortir du mode attente ou veille. Vérifiez également si l'ordinateur connecté est en mode veille ou affiche un économiseur d'écran noir.

- Pour projeter une source d'image connectée au port Computer2/Monitor Out, réglez **Port sortie moniteur** sur **Ordinateur2** dans le menu **Avancé** du projecteur.
☛ **Avancé > Fonctionnement > Port sortie moniteur**
- Vérifiez les paramètres dans le menu **Signal** du projecteur pour vous assurer qu'ils correspondent à la source vidéo actuelle.
- Ajustez le réglage de la **Luminosité** dans le menu **Image** du projecteur.
- Sélectionnez **Normal** en tant que réglage **Consommation électr.**
☛ **ECO > Consommation électr.**
- Vérifiez le paramètre **Affichage** du menu **Avancé** pour vous assurer que **Message** est réglé sur **On**.
- Si le projecteur ne répond pas lorsque vous appuyez sur les boutons du panneau de commande, les boutons sont peut-être verrouillés pour des raisons de sécurité. Déverrouillez les boutons dans la fonction **Blocage fonctionne**, dans le menu **Réglage** du projecteur ou utilisez la télécommande pour allumer le projecteur.
☛ **Réglage > Verrouillage > Blocage fonctionne**.
- Si le projecteur ne répond pas lorsque vous appuyez sur les boutons de la télécommande, vérifiez que les récepteurs de la télécommande sont activés.
- Pour les images projetées par le biais de Windows Media Center, réduisez la taille de l'écran depuis le mode plein écran.
- Si les images sont projetées à partir d'applications utilisant Windows DirectX, désactivez les fonctions DirectX.
- Le projecteur peut ne pas être en mesure de projeter sur ordinateur des vidéos protégées par des droits d'auteur. Pour plus de détails, voir le manuel fourni avec l'ordinateur.

» Liens connexes

- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" [p.148](#)
- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.146](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO" [p.165](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.152](#)
- "Déverrouiller les boutons du projecteur" [p.102](#)

Solutions lorsque l'image ne s'affiche pas correctement avec la fonction USB Display

Si aucune image ne s'affiche ou si l'image ne s'affiche pas correctement avec la fonction USB Display, essayez une des solutions suivantes :

- Appuyez sur le bouton [USB] de la télécommande.
- Vérifiez que le logiciel Epson USB Display a été installé correctement. Installez-le manuellement si nécessaire.
- Sous OS X, sélectionnez l'icône **USB Display** dans le dossier **Dock**. Si l'icône n'apparaît pas sur le **Dock**, double-cliquez sur **USB Display** dans le dossier **Applications**.
Si vous sélectionnez **Quitter** dans le menu de l'icône **USB Display** du **Dock**, USB Display ne démarre pas automatiquement lorsque vous branchez le câble USB.
- Pour les images projetées par le biais de Windows Media Center, réduisez la taille de l'écran depuis le mode plein écran.
- Si les images sont projetées à partir d'applications utilisant Windows DirectX, désactivez les fonctions DirectX.
- Si le curseur de la souris vacille, sélectionnez **Permet de fluidifier le mouvement du curseur de la souris** dans le programme **Paramètres Epson USB Display** sur votre ordinateur.
- Désactivez le paramètre **Transférer la fenêtre des couches** dans le programme **Paramètres Epson USB Display** sur votre ordinateur.
- Pour les projecteurs dotés d'une résolution de WUXGA (1920 × 1200), les performances et la qualité de la vidéo peuvent décliner si vous modifiez la résolution de l'ordinateur au cours de la projection.

» Liens connexes

- "Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio USB" [p.25](#)

Solutions lorsque le message « Pas de signal » est affiché

Si le message "Pas de signal" s'affiche, essayez les solutions suivantes :

- Appuyez sur le bouton [Source Search] et attendez quelques secondes qu'une image apparaisse.
- Allumez l'ordinateur ou la source vidéo connecté, et appuyez sur lecture pour démarrer votre présentation, le cas échéant.
- Vérifiez que tous les câbles requis pour la projection sont branchés correctement.
- Connectez directement la source vidéo au projecteur.
- Si vous projetez depuis un ordinateur portable, vérifiez qu'il a été configuré pour s'afficher sur un moniteur externe.
- Vérifiez que le PC n'est pas en sleep mode.
- Le cas échéant, éteignez le projecteur et l'ordinateur ou la source vidéo connecté, puis rallumez l'appareil en question.
- Si vous projetez depuis une source HDMI, remplacez le câble HDMI par le câble plus court.

» Liens connexes

- "Affichage depuis un ordinateur portable" [p.193](#)
- "Affichage depuis un ordinateur portable Mac" [p.194](#)

Affichage depuis un ordinateur portable

Si le message "Pas de signal" s'affiche lors de la projection depuis un ordinateur portable, vous devez le configurer pour qu'il s'affiche sur un moniteur externe.

- 1 Maintenez enfoncée la touche **Fn** du portable et appuyez sur la touche présentant une icône de moniteur ou **CRT/LCD**. (Consultez le manuel de votre ordinateur portable pour plus de détails.) Attendez quelques secondes pour qu'une image apparaisse.

- 2 Pour afficher sur le moniteur de l'ordinateur portable et sur le projecteur, essayez d'appuyer à nouveau sur les mêmes touches.
- 3 Si la même image ne s'affiche pas sur l'ordinateur portable et le projecteur, vérifiez l'utilitaire Windows **Affichage** pour vous assurer que le port du moniteur externe est activé et que le mode bureau étendu est désactivé. (Consulter le manuel de votre ordinateur ou de Windows pour plus d'instructions.)
- 4 Le cas échéant, vérifiez les paramètres de votre carte vidéo et réglez l'option d'écrans multiples sur **Cloner** ou **Miroir**.

Affichage depuis un ordinateur portable Mac

Si le message "Pas de signal" s'affiche lors de la projection depuis un portable Mac, vous devez configurer le portable pour qu'il s'affiche en miroir. (Consulter le manuel de votre ordinateur portable pour plus de détails.)

- 1 Cliquez sur les **Préférences système** et sélectionnez **Écrans**.
- 2 Sélectionnez l'option **Affichage** ou **LCD couleur** si nécessaire.
- 3 Cliquez sur l'onglet **Arranger** ou **Arrangement**.
- 4 Sélectionnez **Écrans miroir**.

Solutions lorsque le message « Non Supporté » est affiché

Si le message "Non Supporté." s'affiche, essayez les solutions suivantes :

- Vérifiez que le bon signal d'entrée est sélectionné dans le menu **Signal** du projecteur.
- Vérifiez que la résolution d'affichage de l'ordinateur ne dépasse pas celle du projecteur et ses limites de fréquences. Le cas échéant, sélectionnez une

résolution d'affichage différente pour votre ordinateur. (Consulter le manuel de votre ordinateur pour plus de détails.)

» Liens connexes

- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" [p.148](#)
- "Résolutions d'affichage du moniteur prises en charge" [p.210](#)

Solutions lorsqu'une image tronquée s'affiche

Si une image d'ordinateur tronquée s'affiche, essayez les solutions suivantes :

- Appuyez sur le bouton [Auto] de la télécommande pour optimiser le signal de l'image.
- Essayez d'ajuster la position de l'image avec le paramètre **Position** dans le menu **Signal** du projecteur.
- Appuyez sur le bouton [Aspect] de la télécommande pour sélectionner un rapport d'aspect d'image différent.
- Modifiez la **Résolution** dans le menu **Signal** du projecteur en fonction du signal de l'équipement connecté.
- Si vous avez agrandi ou réduit l'image à l'aide des boutons [E-Zoom], appuyez sur le bouton [Esc] jusqu'à ce que le projecteur revienne à un affichage complet.
- Vérifiez les paramètres d'affichage de votre ordinateur pour désactiver le double affichage, et définissez la résolution dans les limites du projecteur. (Consulter le manuel de votre ordinateur pour plus de détails.)
- Vérifiez la résolution appliquée à vos fichiers de présentation pour voir s'ils ont été créés pour une résolution différente. (Voir l'aide de votre logiciel pour plus de détails.)
- Vérifiez que vous avez sélectionné le bon mode de projection. Vous pouvez le sélectionner à l'aide du paramètre **Projection** dans le menu **Avancé** du projecteur.

» Liens connexes

- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" [p.148](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.152](#)
- "Résolutions d'affichage du moniteur prises en charge" [p.210](#)

Solutions lorsque l'image n'est pas rectangulaire

Si l'image projetée n'a pas une forme rectangulaire régulière, essayez les solutions suivantes :

- Placez le projecteur directement en face du centre de l'écran si possible.
- Activez le réglage automatique dans le menu **Réglage** du projecteur. Le projecteur corrige automatiquement l'image à chaque fois que vous déplacez le projecteur.
 - ☛ **Réglage > Keystone > H/V-Keystone > Keystone H/V auto.**
 - ☛ **Réglage > Keystone > H/V-Keystone > V-Keystone auto.**
- Appuyez sur le bouton [Screen Fit] et ajustez la forme de l'image en vous servant de l'affichage à l'écran (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).
- Activez le curseur keystone horizontal dans le menu **Réglage** du projecteur. Puis ajustez le curseur jusqu'à ce que l'image soit rectangulaire de manière régulière (EB-2140W/EB-2040).
 - ☛ **Réglage > Keystone > H/V-Keystone > Curseur Keystone H.**
- Si vous vous êtes servi des pieds du projecteur pour régler la hauteur du projecteur, appuyez sur les boutons keystone du projecteur pour ajuster la forme de l'image.
- Ajustez le paramètre Quick Corner pour corriger la forme de l'image.
 - ☛ **Réglage > Keystone > Quick Corner**

» Liens connexes

- "Keystone H/V auto." [p.49](#)
- "V-Keystone auto." [p.49](#)
- "Correction automatique de la forme de l'image avec Screen Fit" [p.50](#)
- "Correction de la forme de l'image à l'aide des boutons Keystone" [p.52](#)
- "Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner" [p.53](#)
- "Correction de la forme de l'image à l'aide du curseur Keystone horizontal" [p.51](#)

Solutions lorsque l'image contient du bruit ou est statique

Si l'image projetée contient des interférences électroniques (bruit) ou est statique, essayez les solutions suivantes :

- Vérifiez les câbles reliant votre ordinateur ou la source vidéo au projecteur. Ils doivent être :
 - Séparés du cordon d'alimentation pour éviter les interférences
 - Correctement branchés aux deux extrémités
 - Ne pas être branchés à une rallonge
- Vérifiez les paramètres dans le menu **Signal** du projecteur pour vous assurer qu'ils correspondent à la source vidéo.
- Ajustez les réglages **Désentrelacement** et **Réduction bruit** dans le menu **Image** du projecteur s'ils sont disponibles pour votre source vidéo.
 - ☛ **Image > Avancé > Désentrelacement**
 - ☛ **Image > Amélioration image > Réduction bruit**
- Sélectionnez une résolution vidéo et un taux de rafraîchissement sur l'ordinateur compatibles avec le projecteur.
- Si vous projetez depuis un ordinateur, appuyez sur le bouton [Auto] de la télécommande pour ajuster automatiquement les paramètres **Alignement** et **Sync**. Si les images ne sont pas ajustées correctement, ajustez manuellement les paramètres **Alignement** et **Sync**. dans le menu **Signal** du projecteur.
- Sélectionnez **Automatique** comme paramètre de **Résolution** dans le menu **Signal** du projecteur.
- Si vous avez ajusté la forme de l'image en vous servant des commandes du projecteur, essayez de diminuer le paramètre **Netteté** dans le menu **Image** du projecteur pour améliorer la qualité de l'image.
- Si vous avez branché une rallonge, essayez de projeter sans celle-ci pour voir si c'est elle qui a causé les interférences dans le signal.
- Si vous utilisez la fonction USB Display, désactivez le paramètre **Transférer la fenêtre des couches** dans le programme **Paramètres Epson USB Display** de votre ordinateur.

» Liens connexes

- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" [p.148](#)
- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.146](#)
- "Résolutions d'affichage du moniteur prises en charge" [p.210](#)

Solutions lorsque l'image est trouble ou floue

Si l'image projetée est trouble ou floue, essayez les solutions suivantes :

- Réglez la mise au point de l'image.
- Nettoyez l'objectif du projecteur.



Pour éviter de la condensation sur l'objectif après avoir rentré le projecteur d'un endroit froid à un endroit chaud, laissez le projecteur s'adapter à la température ambiante avant de l'utiliser.

- Positionnez le projecteur suffisamment près de l'écran.
- Positionnez le projecteur afin que l'angle de correction keystone ne soit pas si large qu'il risque de déformer l'image.
- Lorsque vous utilisez la fonction Screen Fit, positionnez le projecteur à une distance compatible de l'écran, ou ajustez manuellement la forme de l'image (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).
- Activez le réglage automatique dans le menu **Réglage** du projecteur.
 - ☛ **Réglage** > **Keystone** > **H/V-Keystone** > **Keystone H/V auto.**
 - ☛ **Réglage** > **Keystone** > **H/V-Keystone** > **V-Keystone auto.**
- Ajustez le paramètre **Netteté** dans le menu **Image** du projecteur pour améliorer la qualité d'image.
- Si vous projetez depuis un ordinateur, appuyez sur le bouton [Auto] de la télécommande pour ajuster automatiquement l'alignement et la sync. Si des bandes ou un flou général persistent, affichez une image à motifs uniformes sur l'écran et réglez manuellement les paramètres **Alignement** et **Sync.** dans le menu **Signal** du projecteur.

- Si vous projetez à partir d'un ordinateur, utilisez une résolution plus faible ou sélectionnez une résolution correspondant à la résolution d'origine du projecteur.

» Liens connexes

- "Keystone H/V auto." [p.49](#)
- "V-Keystone auto." [p.49](#)
- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" [p.148](#)
- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.146](#)
- "Résolutions d'affichage du moniteur prises en charge" [p.210](#)
- "Mise au point de l'image à l'aide de la bague de mise au point" [p.57](#)
- "Nettoyage de l'objectif" [p.175](#)

Solutions lorsque la luminosité ou les couleurs de l'image ne sont pas correctes

Si l'image projetée est trop sombre ou trop claire, ou si les couleurs ne sont pas correctes, essayez les solutions suivantes :

- Appuyez sur le bouton [Color Mode] de la télécommande pour essayer différents modes de couleurs pour l'image et l'environnement.
- Vérifiez les paramètres de votre source vidéo.
- Ajustez les paramètres disponibles dans le menu **Image** du projecteur pour la source d'entrée actuelle, comme **Luminosité**, **Contraste**, **Teinte**, **Temp. couleur** et/ou **Intensité couleur**.
- Vérifiez que vous avez sélectionné le bon **Signal entrée** ou **Signal Vidéo** dans le menu **Signal** du projecteur, s'il est disponible pour votre source d'image.
 - ☛ **Signal** > **Avancé** > **Signal entrée**
 - ☛ **Signal** > **Avancé** > **Signal Vidéo**
- Vérifiez que vous avez sélectionné les bons paramètres **Gamma** ou **RGBCMY** dans le menu **Image** du projecteur.
 - ☛ **Image** > **Avancé**

- Vérifiez que tous les câbles sont branchés correctement au projecteur et à votre appareil vidéo. Si vous avez branché des câbles longs, essayez des câbles plus courts.
- Si vous utilisez ECO en tant que **Consommation électr.**, essayez de sélectionner **Normal**.

☛ **ECO > Consommation électr.**



À hautes altitudes ou dans les lieux sujets à des températures élevées, l'image peut devenir plus sombre et il se peut que vous ne soyez pas en mesure de régler le paramètre **Consommation électr.**

- Positionnez le projecteur suffisamment près de l'écran.
- Si l'image s'est progressivement assombrie, il se peut que vous ayez à remplacer la lampe du projecteur rapidement.

» Liens connexes

- "Mode couleurs" [p.63](#)
- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" [p.148](#)
- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.146](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO" [p.165](#)

Solutions en cas de problèmes de son

Si aucun son n'est émis ou si le volume est trop faible ou élevé, essayez les solutions suivantes :

- Ajustez les paramètres de volume du projecteur.
- Appuyez sur le bouton [A/V Mute] de la télécommande afin de redémarrer la vidéo et le son s'ils avaient été temporairement coupés.
- Vérifiez votre ordinateur ou source vidéo pour vous assurer que le volume est activé et que la sortie audio est réglée sur la bonne source.
- Débranchez le câble audio, puis rebranchez-le.
- Vérifiez les connexions audio câblées entre le projecteur et la source vidéo.
- Si aucun son ne sort d'une source HDMI, réglez l'appareil connecté sur la sortie PCM.

- Vérifiez que les câbles audio branchés sont libellés « Sans résistance ».
- Si vous utilisez la fonction USB Display, activez la **Sortie audio à partir du projecteur** dans le programme **Paramètres Epson USB Display** de votre ordinateur.
- Sélectionnez la bonne entrée audio dans le paramètre **Réglages A/V** du menu **Avancé** du projecteur.
- Si vous connectez le projecteur à un Mac à l'aide d'un câble HDMI, assurez-vous que votre Mac prend en charge l'audio par l'intermédiaire du port HDMI. Si ce n'est pas le cas, vous devez brancher un câble audio.
- Si vous souhaitez utiliser une source audio connectée lorsque le projecteur est éteint, réglez l'option **Mode attente** sur **Comm. activée** dans le menu **ECO** du projecteur, puis vérifiez que les options **Réglages A/V** sont correctement définies dans le menu **Avancé** du projecteur.
- Si le volume de l'ordinateur est réglé sur le son minimum alors que celui du projecteur est au maximum, il peut en résulter un mélange de son. Augmentez le volume de l'ordinateur et diminuez celui du projecteur. (Lorsque vous utilisez EasyMP Multi PC Projection ou USB Display.)

» Liens connexes

- "Connexions du projecteur" [p.25](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.152](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO" [p.165](#)
- "Contrôle du volume à l'aide des boutons de volume" [p.69](#)

Solutions lorsque les noms de fichiers d'image ne s'affichent pas correctement dans PC Free

Si les noms de fichier dépassent la zone d'affichage ou sont constitués de symboles non pris en charge, vous pouvez les raccourcir ou les modifier dans PC Free. Raccourcissez ou modifiez le nom du fichier.

Si des problèmes de fonctionnement surviennent avec le projecteur ou la télécommande, consultez les solutions proposées dans les sections suivantes.

► Liens connexes

- "Solutions pour les problèmes de mise sous tension ou de mise hors tension du projecteur" [p.198](#)
- "Solutions aux problèmes liés à la télécommande" [p.198](#)
- "Solutions relatives aux problèmes de mot de passe" [p.199](#)
- "Solution si le message « La batterie qui sert à mémoriser l'heure est presque déchargée. » apparaît" [p.199](#)
- "Solutions en cas de problèmes avec Présentateur gestes" [p.199](#)

Solutions pour les problèmes de mise sous tension ou de mise hors tension du projecteur

Si le projecteur ne s'allume pas lorsque vous appuyez sur le bouton d'alimentation ou s'arrête de façon inattendue, essayez les solutions suivantes :

- Vérifiez que le cordon d'alimentation est bien branché au projecteur et à une prise électrique qui fonctionne.
- Les boutons du projecteur peuvent être verrouillés par mesure de sécurité. Déverrouillez les boutons dans la fonction **Blocage fonctionne.** dans le menu **Réglage** du projecteur ou utilisez la télécommande pour allumer le projecteur.
☛ **Réglage > Verrouillage > Blocage fonctionne.**
- Le cordon d'alimentation peut être défectueux. Débranchez le cordon et contactez Epson.
- Si la lampe du projecteur s'éteint de façon inattendue, elle peut être entrée en mode veille après une période d'inactivité. Effectuez n'importe quelle opération pour réveiller le projecteur. Pour désactiver le mode veille, sélectionnez **Off** comme **Mode veille** dans le menu **ECO** du projecteur.
- Si la lampe du projecteur s'éteint de façon inattendue, le minuteur de pause A/V peut être activé. Pour le désactiver, sélectionnez **Off** comme paramètre pour la **Minuterie pause A/V** dans le menu **ECO** du projecteur.

- Si la lampe du projecteur s'éteint de façon inattendue, le minuteur du cache de l'objectif peut être activé. Pour le désactiver, sélectionnez **Off** comme paramètre pour la **Minut cache objectif** dans le menu **ECO** du projecteur.
- Si la lampe du projecteur s'éteint, le témoin d'état clignote et l'indicateur de température est éclairé, le projecteur a surchauffé et s'est éteint.
- Si le bouton d'alimentation de la télécommande n'allume pas le projecteur, vérifiez ses piles et assurez-vous qu'au moins un des récepteurs à distance sont disponibles dans le paramètre **Récepteur à distance** du menu **Réglage** du projecteur.
- Les ventilateurs de refroidissement peuvent fonctionner en mode attente en fonction des paramètres du projecteur. Ainsi, lorsque le projecteur sort du mode attente, les ventilateurs peuvent générer un bruit inattendu. Cela n'indique pas un mauvais fonctionnement.

► Liens connexes

- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO" [p.165](#)
- "État des indicateurs du projecteur" [p.189](#)
- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.150](#)
- "Déverrouiller les boutons du projecteur" [p.102](#)

Solutions aux problèmes liés à la télécommande

Si le projecteur ne répond pas aux commandes de la télécommande, essayez les solutions suivantes :

- Vérifiez que les piles de la télécommande sont bien installées et sont chargées. Le cas échéant, remplacez les piles.
- Vérifiez que vous utilisez la télécommande en respectant l'angle de réception et la portée du projecteur.
- Vérifiez que le projecteur n'est pas en mode de préchauffage ou en cours d'arrêt.
- Vérifiez si un bouton de la télécommande est coincé, ce qui causerait l'entrée en mode veille. Relâchez le bouton pour réveiller la télécommande.
- Les éclairages fluorescents, la lumière directe du soleil et les signaux des appareils infrarouges peuvent créer des interférences avec les récepteurs de

la télécommande du projecteur. Baissez la lumière, déplacez le projecteur à l'écart du soleil ou de l'équipement provoquant des interférences.

- Assurez-vous qu'au moins l'un des récepteurs à distance est disponible dans le paramètre **Récepteur à distance** du menu **Réglage** du projecteur.
- Si le paramètre **Récepteur à distance** est désactivé, maintenez enfoncé le bouton [Menu] de la télécommande pendant au moins 15 secondes pour remettre le paramètre à sa valeur par défaut.
- Si vous avez attribué un numéro d'ID au projecteur pour commander plusieurs projecteurs à partir de la télécommande, vous devrez peut-être vérifier ou changer le réglage de l'ID.
- Si vous perdez la télécommande, vous pouvez en commander une auprès d'Epson.

► Liens connexes

- "Fonctionnement de la télécommande" [p.35](#)
- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.150](#)
- "Sélectionner le projecteur que vous souhaitez faire fonctionner" [p.94](#)
- "Remplacer les piles de la télécommande" [p.186](#)

Solutions relatives aux problèmes de mot de passe

Si vous ne pouvez pas saisir ou vous souvenir d'un mot de passe, essayez les solutions suivantes :

- Vous pouvez avoir activé la protection par mot de passe sans avoir d'abord défini de mot de passe. Essayez de saisir **0000** avec la télécommande.
- Si vous avez saisi un mot de passe incorrect trop de fois et qu'un message s'affiche avec un code de requête, écrivez ce code et contactez Epson pour obtenir de l'aide. Fournissez le code de requête et la preuve d'achat au service d'assistance pour déverrouiller le projecteur.
- Si vous perdez la télécommande, vous ne pouvez pas saisir de mot de passe. Commandez-en une nouvelle auprès d'Epson.

Solution si le message « La batterie qui sert à mémoriser l'heure est presque déchargée. » apparaît

Si le message "La batterie qui sert à mémoriser l'heure est presque déchargée." s'affiche, contactez Epson pour obtenir de l'aide.

Solutions en cas de problèmes avec Présentateur gestes

Si la fonction Présentateur gestes ne fonctionne pas correctement, essayez les solutions suivantes :

- Vérifiez que le câble USB est bien connecté à l'ordinateur et au projecteur.
- Sélectionnez **Normal** en tant que réglage **Consommation élect.**
 - ☛ **ECO > Consommation élect.**
- Réduisez les éclairages de la pièce. Assurez-vous que la surface de projection n'est pas exposée à la lumière directe du soleil ou d'autres sources lumineuses vives.
- Vérifiez que la luminosité de la pièce est stable.

Consultez les solutions proposées dans les sections suivantes si vous rencontrez des problèmes d'utilisation avec le projecteur sur un réseau.

» Liens connexes

- "Solutions lorsque l'authentification sans fil échoue" [p.200](#)
- "Solutions lorsque vous ne pouvez pas accéder au projecteur via le Web" [p.200](#)
- "Solutions lorsque les alertes e-mail réseau ne sont pas reçues" [p.201](#)
- "Solutions lorsque l'image est statique lors de la projection réseau" [p.201](#)
- "Solutions lorsque vous ne pouvez pas vous connecter avec Screen Mirroring" [p.201](#)
- "Solutions lorsque l'image ou le son est statique lors de la connexion avec Screen Mirroring" [p.202](#)

Solutions lorsque l'authentification sans fil échoue

Si vous avez des problèmes avec l'authentification, essayez les solutions suivantes (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG):

- Si les réglages sans fil sont corrects mais si l'authentification échoue, vous devrez peut-être mettre à jour les réglages **Date & heure** dans le menu **Avancé** du projecteur.
 - ☛ **Avancé > Fonctionnement > Date & heure**
- Vérifiez les paramètres de **Sécurité** dans le menu **Réseau** du projecteur.
 - ☛ **Réseau > Vers Configuration réseau > LAN sans fil**

» Liens connexes

- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.152](#)
- "Menu Réseau - Menu LAN sans fil" [p.158](#)

Solutions lorsque vous ne pouvez pas accéder au projecteur via le Web

Si vous n'arrivez pas à accéder au projecteur via un navigateur Web, vérifiez que vous utilisez l'ID et le mot de passe corrects.

- Lors de l'accès à **Contrôle de base** dans **Epson Web Control**, saisissez **EPSONREMOTE** en tant qu'identifiant utilisateur. (Il est impossible de modifier l'ID utilisateur.)
- Saisissez le mot de passe défini dans le menu **Réseau** du projecteur en tant que mot de passe Contrôle de base. Le mot de passe par défaut est **guest**.
 - ☛ **Réseau > Configuration réseau > Base > Mot de passe Remote**
- Lors de l'accès à **Avancé** dans **Epson Web Control**, saisissez **EPSONWEB** en tant qu'identifiant utilisateur. (Il est impossible de modifier l'ID utilisateur.)
- Saisissez le mot de passe défini dans le menu **Réseau** du projecteur en tant que mot de passe Avancé ou Panneau de commande OSD. Le mot de passe par défaut est **admin**.
 - ☛ **Réseau > Vers Configuration réseau > Base > MotPss ContrôleWeb**
- Vérifiez que vous avez accès au réseau sur lequel le projecteur se trouve.
- Si le navigateur Web que vous utilisez est configuré de manière à se connecter via un serveur proxy, il est impossible d'afficher l'écran Contrôle Web. Faites des réglages pour une connexion sans utiliser un serveur proxy.



L'ID utilisateur et le mot de passe sont sensibles à la casse.

» Liens connexes

- "Menu Réseau - Menu Base" [p.157](#)

Solutions lorsque les alertes e-mail réseau ne sont pas reçues

Si vous ne recevez pas d'e-mail d'alerte vous alertant d'un problème avec un projecteur sur le réseau, essayez les solutions suivantes :

- Vérifiez que le projecteur est mis sous tension et est correctement connecté au réseau. (Si le projecteur s'éteint en raison d'une erreur, il est possible que l'e-mail ne soit pas distribué.)
- Vérifiez que vous avez correctement défini les paramètres d'alerte e-mail du projecteur dans le menu **Notification** ou dans le logiciel réseau.
- Définissez le **Mode attente** sur **Comm. activée** dans le menu **ECO** du projecteur afin que le logiciel réseau puisse surveiller le projecteur en mode attente.
- Vérifiez le bon fonctionnement de votre prise secteur ou de la source d'alimentation électrique.

» Liens connexes

- "Menu Réseau - Menu Notification" [p.162](#)

Solutions lorsque l'image est statique lors de la projection réseau

Si l'image projetée est statique, essayez les solutions suivantes :

- Vérifiez l'éventuelle présence d'obstacles entre le point d'accès, l'ordinateur, l'appareil mobile et le projecteur, et modifiez leurs positions pour améliorer les communications.
- Vérifiez que le point d'accès, l'ordinateur, l'appareil mobile et le projecteur ne sont pas trop éloignés. Rapprochez-les et essayez de vous connecter à nouveau.
- Si la connexion sans fil est lente ou que votre image projetée contient du bruit, vérifiez la présence d'interférences d'autres équipements, par exemple un appareil Bluetooth ou un four à micro-ondes. Déplacez l'appareil causant les interférences ou étendez votre bande passante sans fil.

- Réduisez le nombre d'appareils connectés si la vitesse de connexion chute.

Solutions lorsque vous ne pouvez pas vous connecter avec Screen Mirroring

Si vous ne pouvez pas vous connecter au projecteur avec Screen Mirroring, essayez les solutions suivantes (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W):

- Vérifiez les paramètres du projecteur.
 - Sélectionnez **On** comme réglage **Screen Mirroring** dans le menu **Réseau** du projecteur.
 - Changez l'**Affichage du nom** de sorte qu'il ne contienne pas "-" dans le menu de Réglage Screen Mirroring du projecteur ou il pourrait ne pas s'afficher correctement sur votre appareil mobile.
 - ☛ **Réseau > Réglage Screen Mirroring > Affichage du nom**
 - Sélectionnez **Off** pour le réglage de **Screen Mirroring** dans le menu **Réseau** du projecteur, et sélectionnez à nouveau **On**.
 - Changez le Mode fonctionnement et connectez-vous à nouveau.
 - ☛ **Réseau > Réglage Screen Mirroring > Mode fonctionnement**
 - Assurez-vous qu'aucun autre appareil n'est connecté au projecteur avec le réglage **Sans coupure**.
 - ☛ **Réseau > Réglage Screen Mirroring > Avancé > Mode Réunion**
 - Changez le réglage Canal en fonction de l'environnement LAN sans fil.
 - ☛ **Réseau > Réglage Screen Mirroring > Avancé > Canal**
- Vérifiez les paramètres de l'appareil mobile.
 - Vérifiez que les réglages sont corrects sur l'appareil mobile.
 - Lorsque vous vous connectez immédiatement après une déconnexion, le rétablissement de la connexion peut prendre du temps. Reconnectez-vous après avoir attendu un peu.
 - Redémarrez l'appareil mobile.
 - Une fois la connexion établie avec Screen Mirroring, les informations de connexion au projecteur peuvent être enregistrées sur l'appareil mobile. Cependant, vous pourriez ne pas pouvoir vous reconnecter au projecteur à partir des informations enregistrées. Sélectionnez le projecteur depuis la liste d'appareils disponibles.

» Liens connexes

- "Paramètres réseau du projecteur - Menu Réseau" [p.155](#)
- "Menu Réseau - Paramètres de Screen Mirroring" [p.156](#)

Solutions lorsque l'image ou le son est statique lors de la connexion avec Screen Mirroring

Si l'image projetée ou le son est statique lors de la connexion avec Screen Mirroring, essayez les solutions suivantes (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W):

- Évitez de couvrir l'antenne W-Fi de l'appareil mobile.
- Si vous utilisez une connexion Screen Mirroring et une connexion Internet en même temps, l'image peut être coupée ou contenir du bruit. Déconnectez la connexion Internet pour étendre votre bande passante sans fil et améliorer la vitesse de connexion de l'appareil mobile.
- Vérifiez que le contenu de la projection répond aux exigences Screen Mirroring.
- En fonction des réglages de l'appareil mobile, la connexion peut être perdue lorsque l'appareil entre en mode économie d'énergie. Vérifiez les réglages d'économie d'énergie de votre appareil mobile.
- Mettez à jour le pilote ou firmware sans fil vers la dernière version sur l'appareil mobile.

» Liens connexes

- "Projection sur réseau sans fil depuis un appareil mobile (Screen Mirroring)" [p.117](#)

Annexe

Consultez les sections suivantes pour les caractéristiques techniques et les avis importants à propos de votre projecteur.

► Liens connexes

- "Accessoires en option et consommables" [p.204](#)
- "Taille de l'écran et distance de projection" [p.206](#)
- "Résolutions d'affichage du moniteur prises en charge" [p.210](#)
- "Caractéristiques du projecteur" [p.212](#)
- "Dimensions externes" [p.215](#)
- "Configuration système requise pour USB Display" [p.216](#)
- "Liste des symboles de sécurité (correspondant à CEI60950-1 A2)" [p.217](#)
- "Glossaire" [p.219](#)
- "Avis" [p.221](#)

Les accessoires et consommables disponibles en option sont les suivants. Veuillez faire l'acquisition de ces produits lorsqu'ils sont nécessaires.

La liste suivante présente les accessoires en option et les pièces de rechange disponibles dès : août 2016.

Les détails des accessoires peuvent faire l'objet de modifications sans préavis, et leur disponibilité peut varier selon le pays d'achat.

» Liens connexes

- "Écrans" [p.204](#)
- "Câbles" [p.204](#)
- "Supports" [p.204](#)
- "Pour la connexion sans fil" [p.204](#)
- "Périphériques externes" [p.205](#)
- "Consommables" [p.205](#)

Écrans

Écran portable 60" ELPSC27

Écran portable 80" ELPSC28

Écran portable 100" ELPSC29

Écrans à rouleaux portatifs. (rapport L/H 4:3)

Écran portable 70" ELPSC23

Écran portable 80" ELPSC24

Écran portable 90" ELPSC25

Écrans à rouleaux portatifs. (rapport L/H 16:10)

Écran multi-aspect ELPSC26/ELPSC26H

Écran multi-aspect portable.

Câbles

Câble pour ordinateur ELPKC02 (1,8 m ; pour mini D-Sub 15 broches/mini D-Sub 15 broches)

Câble pour ordinateur ELPKC09 (3 m ; pour mini D-Sub 15 broches/mini D-Sub 15 broches)

Câble pour ordinateur ELPKC10 (20 m ; pour mini D-Sub 15 broches/mini D-Sub 15 broches)

Utiliser lors de la connexion au port de l'Computer.

Câble composantes vidéo ELPKC19 (3 m ; mini D-sub 15 broches/RCA mâle x 3)

À utiliser pour effectuer une connexion à une source vidéo en composantes.

Supports

Support de plafond ELPMB23

S'utilise pour installer le projecteur au plafond.

Tube plafond (450 mm) ELPPFP13

Tube plafond (700 mm) ELPPFP14

S'utilise pour installer le projecteur à un plafond élevé.



Une expertise spéciale est requise pour suspendre le projecteur à un plafond. Contactez Epson.

Pour la connexion sans fil

Module réseau local sans fil ELPAP10

Utilisez-le pour projeter des images depuis un ordinateur via une communication sans fil. (Bande de fréquence : 2,4 GHz)

Périphériques externes

Caméra document ELPDC21

S'utilise pour la projection d'images comme des livres, des transparents ou des diapos.

Sacoche de transport ELPKS68

Utilisez cette sacoche pour porter le projecteur à la main.

Haut-parleur externe ELPSP02

Haut-parleur externe à alimentation autonome.

Boîtier d'interface ELPCB02

Lorsque le projecteur est suspendu au plafond, installez la télécommande pour faire fonctionner le projecteur présent.

Émetteur HDBaseT ELPHD01 (EB-2265U/EB-2165W)

À utiliser lors de l'envoi d'un signal HDMI ou RS-232C sur une longue distance. (HDCP 2.2 n'est pas pris en charge)

Consommables

Lampe ELPLP95 (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)

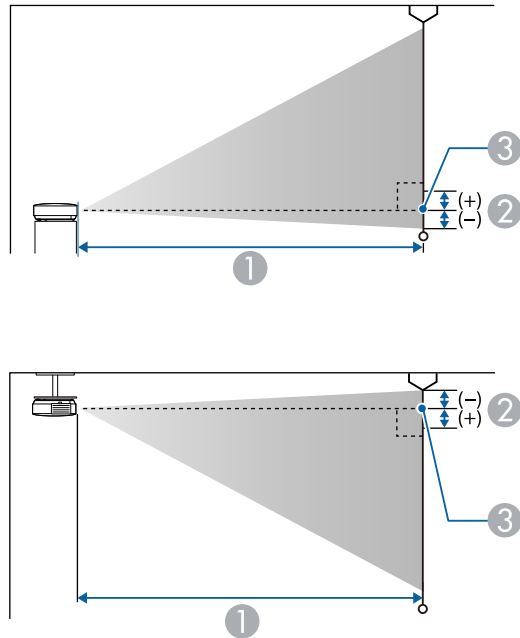
Lampe ELPLP87 (EB-2140W/EB-2040)

Pour remplacer une lampe usagée.

Filtre à air ELPAF41

Pour remplacer un filtre à air usagé.

Consultez ce tableau pour déterminer la distance nécessaire entre le projecteur et l'écran en fonction de la taille de l'image projetée.



- ① Distance de projection (cm)
- ② Distance du centre de l'objectif à la base de l'écran (ou du sommet de l'écran, si le projecteur est suspendu au plafond) (cm)
- ③ Centre de l'objectif

WUXGA (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U)/WXGA (EB-2165W)

| Taille de l'écran 16:10 | | ① | ② |
|-------------------------|---------|----------------------------------|----|
| | | Minimum (Large) à Maximum (Télé) | |
| 30" | 65 × 40 | 86 - 145 | -4 |
| 35" | 75 × 47 | 101 - 169 | -4 |

| Taille de l'écran 16:10 | | ① | ② |
|-------------------------|-----------|----------------------------------|-----|
| | | Minimum (Large) à Maximum (Télé) | |
| 40" | 86 × 54 | 116 - 194 | -5 |
| 50" | 108 × 67 | 146 - 243 | -6 |
| 60" | 129 × 81 | 176 - 293 | -7 |
| 80" | 172 × 108 | 236 - 392 | -10 |
| 100" | 215 × 135 | 296 - 491 | -12 |
| 150" | 323 × 202 | 446 - 738 | -18 |
| 200" | 431 × 269 | 595 - 985 | -24 |
| 300" | 646 × 404 | 895 - 1479 | -37 |

| Taille de l'écran 4:3 | | ① | ② |
|-----------------------|-----------|----------------------------------|-----|
| | | Minimum (Large) à Maximum (Télé) | |
| 30" | 61 × 46 | 98 - 164 | -4 |
| 40" | 81 × 61 | 132 - 220 | -6 |
| 50" | 102 × 76 | 166 - 276 | -7 |
| 60" | 122 × 91 | 200 - 332 | -8 |
| 70" | 142 × 107 | 234 - 388 | -10 |
| 80" | 163 × 122 | 268 - 444 | -11 |
| 100" | 203 × 152 | 335 - 556 | -14 |
| 150" | 305 × 229 | 505 - 836 | -21 |
| 200" | 406 × 305 | 674 - 1115 | -28 |
| 260" | 528 × 396 | 878 - 1451 | -36 |

| Taille de l'écran 16:9 | | ① | ② |
|------------------------|-----------|----------------------------------|-----|
| | | Minimum (Large) à Maximum (Télé) | |
| 30" | 66 × 37 | 89 - 149 | -2 |
| 35" | 77 × 44 | 104 - 174 | -2 |
| 40" | 89 × 50 | 119 - 200 | -2 |
| 50" | 111 × 62 | 150 - 250 | -3 |
| 60" | 133 × 75 | 181 - 301 | -3 |
| 70" | 155 × 87 | 212 - 352 | -4 |
| 80" | 177 × 100 | 243 - 403 | -4 |
| 100" | 221 × 125 | 304 - 504 | -6 |
| 150" | 332 × 187 | 458 - 758 | -8 |
| 200" | 443 × 249 | 612 - 1012 | -11 |
| 290" | 642 × 361 | 889 - 1469 | -16 |



EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U ne prennent pas en charge les tailles d'écran inférieures à 50".

| Taille de l'écran 16:10 | | ① | ② |
|-------------------------|-----------|----------------------------------|-----|
| | | Minimum (Large) à Maximum (Télé) | |
| 200" | 431 × 269 | 683 - 1117 | -10 |
| 260" | 560 × 350 | 889 - 1453 | -13 |

| Taille de l'écran 4:3 | | ① | ② |
|-----------------------|-----------|----------------------------------|-----|
| | | Minimum (Large) à Maximum (Télé) | |
| 40" | 81 × 61 | 152 - 250 | -2 |
| 50" | 102 × 76 | 191 - 314 | -3 |
| 60" | 122 × 91 | 230 - 377 | -3 |
| 70" | 142 × 107 | 269 - 441 | -4 |
| 80" | 163 × 122 | 308 - 504 | -4 |
| 100" | 203 × 152 | 385 - 631 | -5 |
| 150" | 305 × 229 | 580 - 948 | -8 |
| 200" | 406 × 305 | 774 - 1265 | -11 |
| 220" | 447 × 335 | 852 - 1391 | -12 |

WUXGA (EB-2245U)

| Taille de l'écran 16:10 | | ① | ② |
|-------------------------|-----------|----------------------------------|----|
| | | Minimum (Large) à Maximum (Télé) | |
| 45" | 97 × 61 | 151 - 249 | -2 |
| 50" | 108 × 67 | 168 - 277 | -2 |
| 60" | 129 × 81 | 203 - 333 | -3 |
| 70" | 151 × 94 | 237 - 389 | -3 |
| 80" | 172 × 108 | 271 - 445 | -4 |
| 100" | 215 × 135 | 340 - 557 | -5 |
| 150" | 323 × 202 | 512 - 837 | -7 |

| Taille de l'écran 16:9 | | ① | ② |
|------------------------|-----------|----------------------------------|---|
| | | Minimum (Large) à Maximum (Télé) | |
| 45" | 100 × 56 | 155 - 256 | 1 |
| 50" | 111 × 62 | 173 - 285 | 1 |
| 60" | 133 × 75 | 208 - 342 | 1 |
| 70" | 155 × 87 | 244 - 400 | 1 |
| 80" | 177 × 100 | 279 - 457 | 2 |
| 100" | 221 × 125 | 350 - 572 | 2 |
| 150" | 332 × 187 | 526 - 860 | 3 |

| Taille de l'écran 16:9 | | ① | ② |
|------------------------|-----------|----------------------------------|---|
| | | Minimum (Large) à Maximum (Télé) | |
| 200" | 443 × 249 | 703 - 1148 | 4 |
| 250" | 553 × 311 | 879 - 1436 | 5 |

WXGA (EB-2155W/EB-2140W)

| Taille de l'écran 16:10 | | ① | ② |
|-------------------------|-----------|----------------------------------|----|
| | | Minimum (Large) à Maximum (Télé) | |
| 30" | 65 × 40 | 88 - 144 | -1 |
| 40" | 86 × 54 | 118 - 193 | -1 |
| 50" | 108 × 67 | 149 - 243 | -2 |
| 60" | 129 × 81 | 179 - 292 | -2 |
| 80" | 172 × 108 | 239 - 390 | -3 |
| 100" | 215 × 135 | 300 - 488 | -3 |
| 150" | 323 × 202 | 451 - 733 | -5 |
| 200" | 431 × 269 | 603 - 979 | -7 |
| 250" | 538 × 337 | 754 - 1224 | -8 |
| 280" | 603 × 377 | 845 - 1371 | -9 |

| Taille de l'écran 4:3 | | ① | ② |
|-----------------------|-----------|----------------------------------|----|
| | | Minimum (Large) à Maximum (Télé) | |
| 30" | 61 × 46 | 100 - 164 | -1 |
| 40" | 81 × 61 | 134 - 219 | -2 |
| 50" | 102 × 76 | 169 - 275 | -2 |
| 60" | 122 × 91 | 203 - 331 | -2 |
| 80" | 163 × 122 | 271 - 442 | -3 |

| Taille de l'écran 4:3 | | ① | ② |
|-----------------------|-----------|----------------------------------|-----|
| | | Minimum (Large) à Maximum (Télé) | |
| 100" | 203 × 152 | 340 - 553 | -4 |
| 120" | 244 × 183 | 408 - 664 | -5 |
| 150" | 305 × 229 | 511 - 831 | -6 |
| 200" | 406 × 305 | 682 - 1108 | -8 |
| 250" | 508 × 381 | 854 - 1386 | -10 |

| Taille de l'écran 16:9 | | ① | ② |
|------------------------|-----------|----------------------------------|----|
| | | Minimum (Large) à Maximum (Télé) | |
| 30" | 66 × 37 | 91 - 149 | 1 |
| 40" | 50 × 89 | 122 - 199 | 1 |
| 50" | 111 × 62 | 153 - 249 | 2 |
| 60" | 133 × 75 | 184 - 300 | 2 |
| 80" | 177 × 100 | 246 - 401 | 3 |
| 100" | 221 × 125 | 308 - 502 | 3 |
| 150" | 332 × 187 | 464 - 754 | 5 |
| 200" | 443 × 249 | 619 - 1006 | 7 |
| 250" | 553 × 311 | 775 - 1258 | 9 |
| 275" | 609 × 342 | 853 - 1384 | 10 |

XGA (EB-2065/EB-2055/EB-2040/EB-X550KG/EB-X500KG)

| Taille de l'écran 4:3 | | ① | ② |
|-----------------------|---------|----------------------------------|----|
| | | Minimum (Large) à Maximum (Télé) | |
| 30" | 61 × 46 | 83 - 136 | -5 |
| 40" | 81 × 61 | 111 - 182 | -6 |

| Taille de l'écran 4:3 | | ① | ② |
|-----------------------|-----------|----------------------------------|-----|
| | | Minimum (Large) à Maximum (Télé) | |
| 50" | 102 × 76 | 140 - 229 | -8 |
| 60" | 122 × 91 | 169 - 275 | -10 |
| 80" | 163 × 122 | 226 - 368 | -13 |
| 100" | 203 × 152 | 283 - 460 | -16 |
| 150" | 305 × 229 | 426 - 692 | -24 |
| 200" | 406 × 305 | 568 - 923 | -32 |
| 250" | 508 × 381 | 711 - 1155 | -40 |
| 300" | 610 × 457 | 854 - 1386 | -48 |

| Taille de l'écran 16:9 | | ① | ② |
|------------------------|-----------|----------------------------------|----|
| | | Minimum (Large) à Maximum (Télé) | |
| 30" | 66 × 37 | 91 - 149 | 1 |
| 40" | 50 × 89 | 122 - 199 | 1 |
| 50" | 111 × 62 | 153 - 249 | 2 |
| 60" | 133 × 75 | 184 - 300 | 2 |
| 80" | 177 × 100 | 246 - 401 | 3 |
| 100" | 221 × 125 | 308 - 502 | 3 |
| 150" | 332 × 187 | 464 - 754 | 5 |
| 200" | 443 × 249 | 619 - 1006 | 7 |
| 250" | 553 × 311 | 775 - 1258 | 9 |
| 275" | 609 × 342 | 853 - 1384 | 10 |

| Taille de l'écran 16:10 | | ① | ② |
|-------------------------|-----------|----------------------------------|----|
| | | Minimum (Large) à Maximum (Télé) | |
| 30" | 65 × 40 | 88 - 144 | -1 |
| 40" | 86 × 54 | 118 - 193 | -1 |
| 50" | 108 × 67 | 149 - 243 | -2 |
| 60" | 129 × 81 | 179 - 292 | -2 |
| 70" | 151 × 94 | 209 - 341 | -2 |
| 80" | 172 × 108 | 239 - 390 | -3 |
| 100" | 215 × 135 | 300 - 488 | -3 |
| 150" | 323 × 202 | 451 - 733 | -5 |
| 200" | 431 × 269 | 603 - 979 | -7 |
| 250" | 538 × 337 | 754 - 1224 | -8 |
| 280" | 603 × 377 | 845 - 1371 | -9 |

Ce tableau répertorie les taux de rafraîchissement et les résolutions compatibles pour chaque format d'affichage vidéo.

Signaux composantes (RVB analogique)

| Signal | Taux rafraîchi. (Hz) | Résolution (points) |
|----------|----------------------|---------------------|
| VGA | 60/72/75/85 | 640 × 480 |
| SVGA | 60/72/75/85 | 800 × 600 |
| XGA | 60/70/75/85 | 1024 × 768 |
| WXGA | 60 | 1280 × 768 |
| | 60 | 1366 × 768 |
| | 60/75/85 | 1280 × 800 |
| WXGA+ | 60/75/85 | 1440 × 900 |
| WXGA++ | 60 | 1600 × 900 |
| SXGA | 70/75/85 | 1152 × 864 |
| | 60/75/85 | 1280 × 960 |
| | 60/75/85 | 1280 × 1024 |
| SXGA+ | 60/75 | 1400 × 1050 |
| WSXGA+ * | 60 | 1680 × 1050 |
| UXGA | 60 | 1600 × 1200 |
| WUXGA ** | 60 | 1920 × 1280 |

* WSXGA+ est disponible uniquement sur EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2140W et compatible uniquement si **Large** est sélectionné en tant que réglage de la **Résolution** dans le menu **Signal** du projecteur.

** WUXGA est disponible uniquement sur EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U.

Même en cas d'entrée de signaux autres que ceux qui précèdent, il est probable que l'image pourra être projetée. Toutefois, il se peut que toutes les fonctions ne soient pas prises en charge.

Vidéo component

| Signal | Taux rafraîchi. (Hz) | Résolution (points) |
|------------------|----------------------|---------------------|
| SDTV (480i/480p) | 60 | 720 × 480 |
| SDTV (576i/576p) | 50 | 720 × 576 |
| HDTV (720p) | 50/60 | 1280 × 720 |
| HDTV (1080i) | 50/60 | 1920 × 1080 |

Vidéo composite

| Signal | Taux rafraîchi. (Hz) | Résolution (points) |
|------------|----------------------|---------------------|
| TV (NTSC) | 60 | 720 × 480 |
| TV (SECAM) | 50 | 720 × 576 |
| TV (PAL) | 50/60 | 720 × 576 |

Signaux d'entrée des ports HDMI et HDBaseT *

| Signal | Taux rafraîchi. (Hz) | Résolution (points) |
|-----------|----------------------|---------------------|
| VGA | 60 | 640 × 480 |
| SVGA | 60 | 800 × 600 |
| XGA | 60 | 1024 × 768 |
| WXGA | 60 | 1280 × 800 |
| | 60 | 1366 × 768 |
| WXGA+ | 60 | 1440 × 900 |
| WXGA++ | 60 | 1600 × 900 |
| UXGA | 60 | 1600 × 1200 |
| WSXGA+ ** | 60 | 1680 × 1050 |
| SXGA | 60 | 1280 × 960 |
| | 60 | 1280 × 1024 |
| SXGA+ | 60 | 1400 × 1050 |

| Signal | Taux rafraîchi. (Hz) | Résolution (points) |
|------------------|----------------------|---------------------|
| WUXGA *** | 60 | 1920 × 1200 |
| SDTV (480i/480p) | 60 | 720 × 480 |
| SDTV (576i/576p) | 50 | 720 × 576 |
| HDTV (720p) | 50/60 | 1280 × 720 |
| HDTV (1080i) | 50/60 | 1920 × 1080 |
| HDTV (1080p) | 24/30/50/60 | 1920 × 1080 |

* Uniquement lorsqu'une connexion HDMI est effectuée avec l'émetteur HDBaseT optionnel sur EB-2265U/EB-2165W.

** WSXGA+ est disponible uniquement sur EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2140W.

*** WUXGA est disponible uniquement sur EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U.

Signal d'entrée MHL

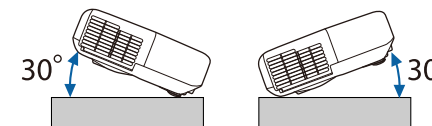
| Signal | Taux rafraîchi. (Hz) | Résolution (points) |
|------------------|----------------------|---------------------|
| VGA | 60 | 640 × 480 |
| SDTV (480i/480p) | 60 | 720 × 480 |
| SDTV (576i/576p) | 50 | 720 × 576 |
| HDTV (720p) | 50/60 | 1280 × 720 |
| HDTV (1080i) | 50/60 | 1920 × 1080 |
| HDTV (1080p) | 24/30 | 1920 × 1080 |

| | |
|-----------------------------|--|
| Nom du produit | EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2140W/EB-2065/EB-2055/EB-2040/EB-X550KG/EB-X500KG |
| Dimensions | EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W : 377 (L) × 110 (H) × 291 (P) mm (sans la section relevée) EB-2155W/EB-2140W/EB-2065/EB-2055/EB-2040/EB-X550KG/EB-X500KG : 377 (L) × 101 (H) × 291 (P) mm (sans la section relevée) |
| Taille du panneau LCD | EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2165W : 0,76" EB-2245U : 0,67" EB-2155W/EB-2140W : 0,59" EB-2065/EB-2055/EB-2040/EB-X550KG/EB-X500KG : 0,63" |
| Méthode d'affichage | Matrice active TFT au polysilicium |
| Résolution | EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U : 2 304 000 pixels WUXGA (1920 (L) × 1200 (H) points) × 3 EB-2165W/EB-2155W/EB-2140W : 1 024 000 pixels WXGA (1280 (L) × 800 (H) points) × 3 EB-2065/EB-2055/EB-2040/EB-X550KG/EB-X500KG : 786 432 pixels XGA (1024 (L) × 768 (H) points) × 3 |
| Réglage de la mise au point | Manuel |
| Réglage du zoom | 1-1,6 |

| | |
|---|---|
| Lampe | EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG : Lampe UHE, 300 W N° de modèle : ELPLP95 EB-2140W/EB-2040 : Lampe UHE, 215 W N° de modèle : ELPLP87 |
| Durée de vie de la lampe | Mode consommation électr. normale : Jusqu'à 5000 heures Mode consommation électr. ECO : Jusqu'à 10 000 heures |
| Sortie audio max. | 16W |
| Haut-parleur | 1 |
| Alimentation électrique | EB-2265U/EB-2165W/EB-2065/EB-X550KG : 100-240V AC±10% 50/60Hz 4,5 - 2,0 A EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2155W/EB-2055/EB-X500KG : 100-240V AC±10% 50/60Hz 4,3 - 1,9 A EB-2140W/EB-2040 : 100-240V AC±10% 50/60Hz 3,4 - 1,5 A |
| Consommation électr. (Zone 100 à 120 V) | EB-2265U/EB-2165W/EB-2065/EB-X550KG : En fonctionnement : 450 W Consommation en attente (Comm. activée) : 2,40 W Consommation en attente (Comm. désactivée) : 0,21 W EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2155W/EB-2055/EB-X500KG : En fonctionnement : 429 W Consommation en attente (Comm. activée) : 2,40 W Consommation en attente (Comm. désactivée) : 0,21 W EB-2140W/EB-2040 : En fonctionnement : 333 W Consommation en attente (Comm. activée) : 2,40 W Consommation en attente (Comm. désactivée) : 0,21 W |

| | |
|---|---|
| Consommation électr. (Zone 220 à 240 V) | EB-2265U/EB-2165W/EB-2065/EB-X550KG : En fonctionnement : 425 W Consommation en attente (Comm. activée) : 2,41 W Consommation en attente (Comm. désactivée) : 0,31 W EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2155W/EB-2055/EB-X500KG : En fonctionnement : 405 W Consommation en attente (Comm. activée) : 2,41 W Consommation en attente (Comm. désactivée) : 0,31 W EB-2140W/EB-2040 : En fonctionnement : 316 W Consommation en attente (Comm. activée) : 2,41 W Consommation en attente (Comm. désactivée) : 0,31 W |
| Altitude de fonctionnement | Altitude de 0 à 3048 m |
| Température de fonctionnement | +5 à +40°C (sans condensation) (Altitude de 0 à 2286 m) +5 à +35 °C (sans condensation) (Altitude supérieure à 2286 m) |
| Température de stockage | -10 à +60°C (sans condensation) |
| Poids | EB-2265U/EB-2255U : Environ 4,7 kg EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W : Environ 4,6 kg EB-2155W/EB-2055/EB-X500KG : Environ 4,3 kg EB-2140W/EB-2040 : Environ 4,2 kg EB-2065/EB-X550KG : Environ 4,4 kg |

Angle d'inclinaison



Si vous inclinez le projecteur de plus de 30°, il risque de tomber et d'être endommagé ou de provoquer un accident.

» Liens connexes

- "Spécifications des connecteurs" [p.213](#)

Spécifications des connecteurs

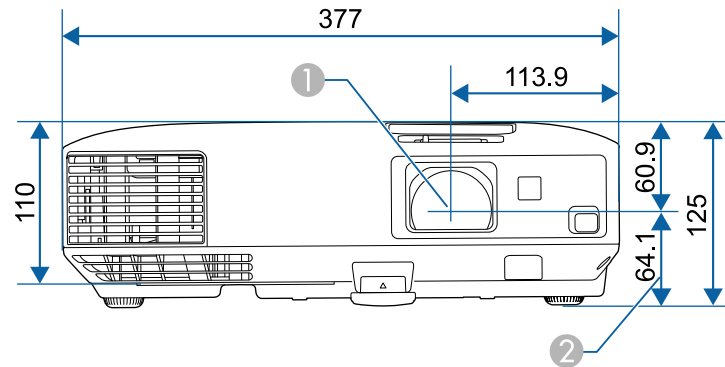
| | | |
|----------------------------|---|--|
| Port Computer1 | 1 | Mini D-Sub 15 broches (femelle) |
| Port Computer2/Monitor Out | 1 | Mini D-Sub 15 broches (femelle) |
| Port Video | 1 | Jack broche RCA |
| Port Audio 1 | 1 | Mini jack stéréo |
| Port Audio 2 | 1 | Mini jack stéréo |
| Ports L-Audio-R | 1 | Jack broche RCA x 2 (G, D) |
| Port Audio Out | 1 | Mini jack stéréo |
| Port HDMI1/MHL | 1 | HDMI (audio uniquement pris en charge par PCM) |
| Port HDMI2 | 1 | HDMI (audio uniquement pris en charge par PCM) |
| Port USB-A | 1 | Connecteur USB (type A) |
| Port USB-B | 1 | Connecteur USB (type B) |

| | | |
|--|---|-----------------------------|
| Port USB (pour module LAN sans fil) (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG) | 1 | Connecteur USB (type A) |
| Port LAN | 1 | RJ-45 |
| Port HDBaseT (EB-2265U/EB-2165W) | 1 | RJ-45 |
| Port RS-232C | 1 | Mini D-Sub 9 broches (mâle) |

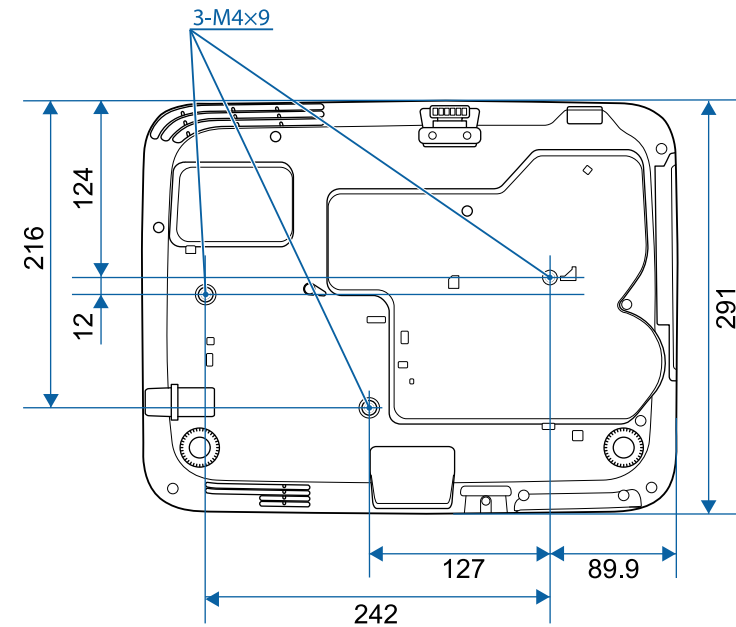
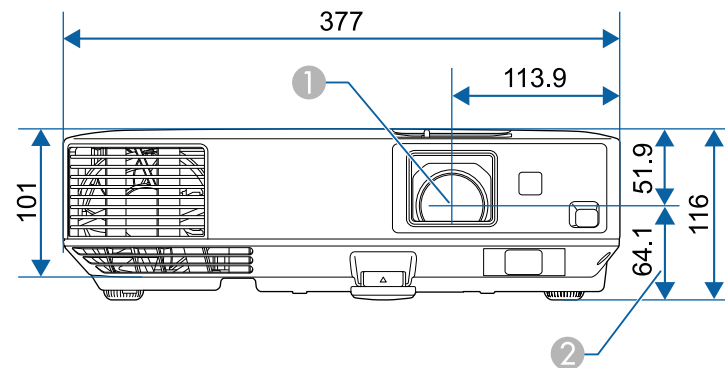


- Le port USB-A et USB-B prend en charge USB 2.0. Toutefois, les ports USB ne sont pas nécessairement compatibles avec tous les appareils prenant en charge des connexions USB.
- Le port USB-B ne prend pas en charge USB 1.1.

EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W



EB-2155W/EB-2140W/EB-2065/EB-2055/EB-2040/EB-X550KG/EB-X500KG



Les unités de mesure dans ces illustrations sont données en mm.

- ① Centre de l'objectif
- ② Distance entre le centre de l'objectif et le trou de montage pour bride de suspension

Pour utiliser le logiciel Epson USB Display du projecteur, votre ordinateur doit répondre à la configuration système suivante.








| Configuration requise | Windows | Mac |
|------------------------|---|---|
| Système d'exploitation | Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32 bits) • Enterprise (32 bits) • Business (32 bits) • Home Premium (32 bits) • Home Basic (32 bits) | OS X <ul style="list-style-type: none"> • 10.7.x (32 et 64 bits) • 10.8.x (64-bit) • 10.9.x (64-bit) • 10.10.x (64-bit) • 10.11.x (64-bit) |
| | Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32 et 64 bits) • Enterprise (32 et 64 bits) • Professional (32 et 64 bits) • Home Premium (32 et 64 bits) • Home Basic (32 bits) • Starter (32 bits) | |
| | Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8 (32 et 64 bits) • Windows 8 Pro (32 et 64 bits) • Windows 8 Enterprise (32 et 64 bits) | |
| | Windows 8,1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32 et 64 bits) • Windows 8.1 Pro (32 et 64 bits) • Windows 8,1 Enterprise (32 et 64 bits) | |
| | Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 10 Home (32 et 64 bits) • Windows 10 Pro (32 et 64 bits) • Windows 10 Enterprise (32 et 64 bits) | |








| Configuration requise | Windows | Mac |
|--------------------------|--|--|
| Processeur | Intel Core2Duo ou plus rapide (Intel Core i3 ou plus rapide recommandé) | Intel Core2Duo ou plus rapide (Intel Core i5 ou plus rapide recommandé) |
| Mémoire | 2 Go ou plus (4Go ou plus recommandé) | |
| Espace sur le disque dur | 20 Mo ou plus | |
| Affichage | Résolution entre 640 × 480 et 1920 × 1200 Couleurs 16 bits ou plus | |






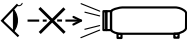







Le fonctionnement n'est pas garanti sous Windows Vista sans services packs installés, ou sous Windows Vista Service Pack 1.

Le tableau suivant indique la signification des symboles de sécurité étiquetés sur l'équipement.

| N°. | Symbole | Standards approuvés | Description |
|-----|---|--------------------------------------|---|
| 1 |  | IEC60417 No.5007 | « Marche » (alimentation) Pour indiquer la connexion au secteur. |
| 2 |  | IEC60417 No.5008 | « Arrêt » (alimentation) Pour indiquer le débranchement du secteur. |
| 3 |  | IEC60417 No.5009 | Veille Pour identifier l'interrupteur ou la position de l'interrupteur au moyen de la partie de l'équipement allumée afin de la passer en mode veille. |
| 4 |  | ISO7000 No.0434B, IEC3864-B3.1 | Attention Pour identifier une précaution générale lors de l'utilisation du produit. |
| 5 |  | IEC60417 No.5041 | Attention, surface chaude Pour indiquer que l'élément marqué peut être chaud et ne doit pas être touché sans prendre de précautions. |
| 6 |  | IEC60417 No.6042 ISO3864-B3.6 | Attention, risque de décharge électrique Pour identifier l'équipement qui présente un risque de décharge électrique. |
| 7 |  | IEC60417 No.5957 | Pour utilisation à l'intérieur uniquement Pour identifier un équipement électrique conçu principalement pour une utilisation à l'intérieur. |

| N°. | Symbole | Standards approuvés | Description |
|-----|---|----------------------|--|
| 8 |  | IEC60417 No.5926 | Polarité du connecteur d'alimentation c.c. Pour identifier la connexion positive et négative (la polarité) d'un équipement sur lequel une alimentation électrique c.c. peut être connectée. |
| 9 |  | — | Identique au N°8. |
| 10 |  | IEC60417 No.5001B | Pile, général Sur un équipement alimenté par piles. Pour identifier un dispositif, par exemple un couvercle pour le compartiment des piles ou les bornes du connecteur. |
| 11 |  | IEC60417 No.5002 | Positionnement de l'élément Pour identifier le support des piles lui-même et pour identifier le positionnement du/des élément(s) à l'intérieur du support des piles. |
| 12 |  | — | Identique au N°11. |
| 13 |  | IEC60417 No.5019 | Terre de protection Pour identifier la borne destinée à être connectée à un conducteur externe pour protection contre les décharges électriques en cas de défaut, ou la borne d'une électrode de terre de protection. |
| 14 |  | IEC60417 No.5017 | Terre Pour identifier une borne de terre (masse) dans le cas où le symbole N°13 n'est pas requis explicitement non plus. |

| N°. | Symbole | Standards approuvés | Description |
|-----|---|-----------------------|---|
| 15 |  | IEC60417 No.5032 | Courant alternatif Pour indiquer sur la plaque signalétique que l'équipement est adapté au courant alternatif uniquement ; pour identifier les bornes appropriées. |
| 16 |  | IEC60417 No.5031 | Courant continu Pour indiquer sur la plaque signalétique que l'équipement est adapté au courant continu uniquement ; pour identifier les bornes appropriées. |
| 17 |  | IEC60417 No.5172 | Équipement de classe II Pour identifier les équipements répondant aux exigences de sécurité spécifiées pour les équipements de classe II conformément à CEI 61140. |
| 18 |  | ISO 3864 | Interdiction générale Pour identifier les actions ou les opérations interdites. |
| 19 |  | ISO 3864 | Interdiction de contact Pour indiquer des blessures pouvant survenir à cause d'un contact avec une partie spécifique de l'équipement. |
| 20 |  | — | Ne regardez jamais dans l'objectif optique pendant que le projecteur est allumé. |
| 21 |  | — | Pour indiquer que l'élément marqué ne place rien sur le projecteur. |
| 22 |  | ISO3864 CEI60825-1 | Attention, rayonnement laser Pour indiquer que l'équipement est doté d'une partie à rayonnement laser. |

| N°. | Symbole | Standards approuvés | Description |
|-----|---|---------------------------------|--|
| 23 |  | ISO 3864 | Interdiction de démontage Pour indiquer un risque de blessure, telle qu'une décharge électrique, si l'équipement est démonté. |
| 24 |  | IEC60417 No. 5266 | Veille, veille partielle Pour indiquer que cette partie de l'équipement est à l'état Prêt. |
| 25 |  | ISO3864 IEC60417 No. 5057 | Attention, pièces mobiles Pour indiquer que vous devez rester à l'écart des pièces mobiles conformément aux normes de protection. |

Cette section décrit brièvement les termes difficiles qui ne sont pas expliqués dans le texte de ce guide. Pour plus d'informations, consultez d'autres ouvrages de référence disponibles dans le commerce.

| | |
|----------------------|---|
| AMX Device Discovery | AMX Device Discovery est une technologie mise au point par AMX destinée aux systèmes de contrôle AMX afin de permettre une utilisation aisée des équipements cibles. Epson a mis en œuvre cette technologie de protocole et a prévu un paramètre destiné à activer la fonction de protocole (ON). Pour plus d'informations, consultez le site web d'AMX. URL http://www.amx.com/ |
| Rapport L/H | Rapport entre la largeur de l'image et sa hauteur. Les écrans avec un rapport horizontal/vertical 16:9, comme les écrans HDTV, sont des écrans larges. Les écrans SDTV et les écrans d'ordinateur généraux ont un rapport L/H 4:3. |
| Vidéo component | Méthode visant à séparer le signal vidéo en une composante de luminosité (Y), une composante secondaire de bleu (Cb ou Pb) et une composante secondaire de rouge (Cr ou Pr). |
| Vidéo composite | Méthode visant à combiner le signal vidéo en composante de luminosité et une composante de couleur pour la transmission via un câble unique. |
| Contraste | La luminosité relative des zones claires et des zones sombres d'une image peut être augmentée ou diminuée pour faire ressortir ou au contraire adoucir du texte ou des images. Le réglage de cette propriété d'une image est appelé ajustement du contraste. |
| DHCP | Abréviation de Dynamic Host Configuration Protocol. Ce protocole attribue automatiquement une adresse IP aux appareils connectés à un réseau. |
| DICOM | Acronyme de Digital Imaging and Communications in Medicine. Norme internationale qui définit des normes d'imagerie et un protocole de communication pour les images médicales. |
| Adresse passerelle | Il s'agit d'un serveur (routeur) utilisé pour la communication sur un réseau (sous-réseau) divisé en masques de sous-réseau. |

| | |
|-----------------------|---|
| HDCP | HDCP est l'abréviation de High-bandwidth Digital Content Protection. Cette technologie est utilisée pour éviter les copies illégales et protéger les droits d'auteur en chiffrant les signaux numériques envoyés sur les ports DVI et HDMI. Étant donné que le port HDMI de ce projecteur prend en charge le protocole HDCP, la projection d'images numériques protégées par la technologie HDCP est possible. Toutefois, le projecteur risque de ne pas être en mesure de projeter des images protégées avec des versions mises à jour ou révisées du chiffrement HDCP. |
| HDMI™ | Abréviation de High Definition Multimedia Interface. La norme HDMI™ est destinée aux appareils électroniques numériques grand public et aux ordinateurs. Il s'agit de la norme de transmission numérique d'images HD et de signaux audio multicanaux. L'absence de compression du signal numérique permet de transférer l'image avec une qualité maximale. Cette norme fournit également une fonction de chiffrement du signal numérique. |
| HDTV | Abréviation de High-Definition Television, télévision haute définition. Cette abréviation fait référence aux systèmes à haute définition qui satisfont les critères suivants : <ul style="list-style-type: none"> • Résolution verticale de 720p ou 1080i, ou supérieure (p = Progressif, i = Entrelacé) • Rapport L/H de l'écran 16:9 |
| Mode d'infrastructure | Méthode de communication sans fil de périphériques entre plusieurs points d'accès d'un réseau local. |
| Entrelacé | Transmet les informations nécessaires à la création d'un écran en envoyant chaque autre ligne, en commençant par le haut de l'image et en parcourant vers le bas. Les images sont susceptibles de clignoter car un cadre s'affiche sur chaque autre ligne. |
| Adresse IP | Numéro qui identifie un ordinateur connecté à un réseau. |

| | |
|-----------------|---|
| MHL | <p>Une abréviation de Mobile High-definition Link, une norme pour les interfaces de connexion destinées à des appareils mobiles comme les smartphones et tablettes.</p> <p>Les images peuvent être transférées à une qualité et des vitesses élevées sans comprimer le signal numérique et tout en chargeant les appareils connectés.</p> |
| Progressif | <p>Projette des informations afin de créer un écran à la fois, en affichant l'image d'un cadre.</p> <p>Même si le nombre de lignes est identique, le papillotement des images diminue car la quantité d'informations a doublé par rapport à un système entrelacé.</p> |
| Taux rafraîchi. | <p>Les points lumineux des écrans ne conservent une même luminosité et une même leur couleur que pendant un temps très court.</p> <p>Pour qu'une image persiste à l'écran, celle-ci doit être balayée de nombreuses fois par seconde, pour « rafraîchir » les points lumineux de l'écran.</p> <p>Le nombre d'opérations de rafraîchissement par seconde est appelé cadence (ou fréquence ou taux) de rafraîchissement et s'exprime en hertz (Hz).</p> |
| SDTV | <p>Abréviation de Standard Definition Television, télévision à définition standard. Cette abréviation fait référence aux systèmes de télévision qui ne satisfont pas aux critères de la télévision haute définition HDTV.</p> |
| SNMP | <p>Abréviation de Simple Network Management Protocol. Il s'agit du protocole de surveillance et de contrôle d'appareils tels que les routeurs et les ordinateurs connectés à un réseau TCP/IP.</p> |
| sRGB | <p>Norme internationale de définition des couleurs formulée de sorte que les couleurs provenant des équipements vidéo puissent être facilement traitées par les systèmes d'exploitation des ordinateurs et de l'Internet. Si la source de signal raccordée possède un mode sRGB, réglez à la fois le projecteur et la source de signal en mode sRGB.</p> |
| SSID | <p>SSID est une donnée d'identification pour se connecter à un autre appareil sur un réseau sans fil. La communication sans fil est possible entre des appareils avec le même SSID.</p> |
| Masque ss-rés | <p>Valeur numérique qui définit le nombre de bits utilisés pour l'adresse réseau d'un réseau divisé (sous-réseau) à partir de l'adresse IP.</p> |

| | |
|------------------|--|
| SVGA | <p>Taille d'écran standard avec une résolution de 800 × 600 points (horizontal x vertical).</p> |
| SXGA | <p>Taille d'écran standard avec une résolution de 1280 × 1024 points (horizontal x vertical).</p> |
| Sync. | <p>Les signaux émis par les ordinateurs ont une fréquence spécifique.</p> <p>Si le projecteur ne s'aligne pas précisément avec cette fréquence, l'image produite n'est pas de bonne qualité.</p> <p>L'action du projecteur alignant les phases (positions relatives des crêtes et des creux) de ces signaux est appelée « synchronisation ».</p> <p>Si les signaux sont mal synchronisés, l'image peut devenir tremblante, brouillée ou déformée horizontalement.</p> |
| Alignement | <p>Les signaux émis par les ordinateurs ont une fréquence spécifique.</p> <p>Si le projecteur ne s'aligne pas précisément avec cette fréquence, l'image produite n'est pas de bonne qualité.</p> <p>L'action du projecteur qui s'accorde sur la fréquence de ces signaux (nombre de crêtes par seconde du signal) est appelée « Alignement ».</p> <p>Si cet alignement n'est pas bien effectué, de larges bandes verticales apparaîtront sur les images projetées.</p> |
| Adres. IP trappe | <p>Il s'agit de l'adresse IP de l'ordinateur de destination utilisé pour la notification d'erreurs dans SNMP.</p> |
| VGA | <p>Taille d'écran standard avec une résolution de 640 × 480 points (horizontal x vertical).</p> |
| XGA | <p>Taille d'écran standard avec une résolution de 1024 × 768 points (horizontal x vertical).</p> |
| WXGA | <p>Taille d'écran standard avec une résolution de 1280 × 800 points (horizontal x vertical).</p> |
| WUXGA | <p>Taille d'écran standard avec une résolution de 1920 × 1200 points (horizontal x vertical).</p> |

Consultez ces sections pour des avis importants à propos de votre projecteur.

► Liens connexes

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [p.221](#)
- "Réglementations conformément à la loi américaine "Wireless Telegraphy Act"" [p.221](#)
- "Restrictions d'emploi" [p.221](#)
- "À propos des systèmes d'exploitation" [p.221](#)
- "Marques commerciales" [p.222](#)
- "Avis de droit d'auteur" [p.222](#)
- "Droits d'auteur" [p.223](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
 Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
 Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.
 Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5,1101 BA Amsterdam Zuidoost
 The Netherlands
 Telephone: 31-20-314-5000
<http://www.epson.com/europe.html>

Réglementations conformément à la loi américaine "Wireless Telegraphy Act"

La loi américaine "Wireless Telegraphy Act" interdit les opérations suivantes :

- Modification et démontage (y compris de l'antenne)
- Retrait de l'étiquette de conformité
- Utilisation du réseau sans fil 5 GHz en extérieur

Restrictions d'emploi

En cas d'utilisation de ce produit pour des applications exigeant une grande fiabilité/sécurité, telles qu'appareils employés en transport aérien, ferroviaire, maritime, automobile, etc, appareils de prévention des catastrophes, divers appareils de sécurité, etc., ou appareils de fonction/précision, vous devez, avant d'utiliser ce produit, considérer l'incorporation à votre système de dispositifs de sécurité positive et de moyens redondants assurant la sécurité et la fiabilité de l'ensemble du système. Étant donné que ce produit n'est pas destiné aux applications exigeant une fiabilité/sécurité extrême, telles que matériel aérospatial, matériel de communications principal, matériel de commande nucléaire ou matériel de soins médicaux directs, etc., vous devez, après totale évaluation, décider si ce produit convient.

À propos des systèmes d'exploitation

- Système d'exploitation Microsoft® Windows Vista®
- Système d'exploitation Microsoft® Windows® 7
- Système d'exploitation Microsoft® Windows® 8
- Système d'exploitation Microsoft® Windows® 8,1
- Système d'exploitation Microsoft® Windows® 10

Dans ce guide, les systèmes d'exploitation ci-dessus sont désignés par « Windows Vista », « Windows 7 », « Windows 8 », « Windows 8.1 » et « Windows 10 ». Le terme collectif « Windows » est en outre utilisé pour les désigner tous.

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x

- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x

Dans le présent guide, les systèmes d'exploitation ci-dessus sont désignés par « OS X 10.7.x », « OS X 10.8.x », « OS X 10.9.x », « OS X 10.10.x » et « OS X 10.11.x ». Le terme collectif « OS X » est en outre utilisé pour les désigner.

Marques commerciales

EPSON est une marque déposée, EXCEED YOUR VISION, ELPLP et leurs logos sont des marques déposées ou des marques commerciales de Seiko Epson Corporation.


Mac, Mac OS, et OS X, sont des marques commerciales d'Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint et le logo Windows sont des marques commerciales ou déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

WPA[™], WPA2[™] et Wi-Fi Protected Setup[™] sont des marques déposées de Wi-Fi Alliance.

App Store est une marque de service d'Apple Inc.

Google Play est une marque commerciale de Google Inc.

HDMI et High-Definition Multimedia Interface sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing LLC. 

MHL, le logo MHL et Mobile High-Definition Link sont des marques commerciales ou des marques déposées de MHL et LLC aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

« Code QR » est une marque déposée de DENSO WAVE INCORPORATED.

La marque commerciale PJLink fait l'objet d'une demande d'enregistrement ou est déjà déposée au Japon, aux États-Unis et dans d'autres pays et régions.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company
www.foxitsoftware.com, All rights reserved.

Crestron[®] et Crestron RoomView[®] sont des marques commerciales de Crestron Electronics, Inc.

Intel[®] est une marque déposée d'Intel Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Miracast[™] est une marque commerciale de Wi-Fi Alliance.

Extron[®] et XTP[®] sont des marques déposées de Extron Electronics.

HDBaseT[™] et le logo HDBaseT Alliance sont des marques commerciales de HDBaseT Alliance.

Les autres noms de produits cités dans le présent manuel sont donnés à titre d'information uniquement et peuvent être des marques commerciales de leurs propriétaires respectifs. Epson décline tout droit quant à ces produits.

Avis de droit d'auteur

Tous droits réservés. Toute reproduction, intégration dans un système d'archivage ou diffusion par un procédé électronique, mécanique, par photocopie, enregistrement ou tout autre procédé est interdite sans l'autorisation écrite préalable de Seiko Epson Corporation. Aucune responsabilité du fait du brevet n'est acceptée suite à l'utilisation des présentes informations. De même, aucune responsabilité n'est acceptée pour les dommages résultant de l'utilisation des informations contenues dans le présent document.

Seiko Epson Corporation et ses filiales déclinent toute responsabilité envers l'acheteur de ce produit ou de tiers pour les dommages, pertes, coûts ou frais encourus par l'acheteur ou des tiers suite à un accident, une mauvaise utilisation ou une utilisation incorrecte de ce produit ou des modifications, réparations ou altérations non autorisées de ce produit ou, (sauf aux États-Unis) au non-respect des conditions d'utilisation données par Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation ne peut être tenue responsable de tout dommage ou problème résultant de l'utilisation d'accessoires ou de pièces détachées qui ne sont pas d'origine Epson ou approuvées Epson par Seiko Epson Corporation.

Le contenu de ce guide peut être modifié ou mis à jour sans avertissement préalable.

Les illustrations figurant dans ce guide peuvent différer du projecteur.

Droits d'auteur

Ces informations sont sujettes à des modifications sans préavis.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

2016.8 413287200FR