



Manuale dell'utente

Multimedia Projector

EB-2265U	EB-2140W
EB-2255U	EB-2065
EB-2250U	EB-2055
EB-2245U	EB-2040
EB-2165W	EB-X550KG
EB-2155W	EB-X500KG

Indicazioni Utilizzate in Questo Manuale **7**

Presentazione del proiettore **8**

Caratteristiche del proiettore **9**

Configurazione rapida e semplice.....	9
Semplice proiezione wireless.....	10
Connettività flessibile	11
Collegamento ai computer.....	11
Collegamento a dispositivi mobili	11
Supporto per riunioni.....	12

Parti e funzioni del proiettore **13**

Parti del proiettore - Parte anteriore.....	13
Parti del proiettore - Parte posteriore	16
Parti del proiettore - Base.....	17
Parti del proiettore - Pannello di controllo.....	18
Parti del proiettore - Telecomando	19

Configurazione del proiettore **21**

Posizionamento del proiettore..... **22**

Configurazione del proiettore e opzioni di installazione.....	23
Distanza di proiezione.....	23

Collegamenti del proiettore **24**

Collegamento a un computer	24
Collegamento a un computer per video e audio USB	24
Collegamento a un computer per video e audio VGA.....	25
Collegamento a un computer per video e audio HDMI	26
Collegamento a smartphone o tablet.....	26
Collegamento a sorgenti video.....	27
Collegamento a una sorgente video HDMI	27
Collegamento a una sorgente video da component a VGA.....	28

Collegamento a una sorgente video composita	29
Collegamento a dispositivi USB esterni.....	29
Proiezione da dispositivo USB	30
Collegamento a un dispositivo USB.....	30
Scollegamento di un dispositivo USB.....	30
Collegamento di una Telecamera documenti.....	30
Collegamento a un trasmettitore HDBaseT	31
Collegamento a dispositivi di uscita esterni	31
Collegamento a un monitor VGA.....	32
Collegamento ad altoparlanti esterni.....	32

Installazione delle batterie nel telecomando **34**

Funzionamento del telecomando.....	34
------------------------------------	----

Apertura del coprilente **36**

Utilizzo delle funzioni base del proiettore **37**

Accensione del proiettore **38**

Schermata iniziale	39
--------------------------	----

Spegnimento del proiettore **41**

Impostazione di data e ora **42**

Selezionare la Lingua dei menu del proiettore..... **44**

Modi di proiezione..... **45**

Cambio del modo di proiezione usando il telecomando	45
Cambio del modo di proiezione usando i menu	45

Regolazione dell'altezza dell'immagine **47**

Forma dell'immagine..... **48**

Auto H/V-Keystone	48
V-Keystone auto.....	48
Correzione automatica della forma dell'immagine con Screen Fit.....	49
Correzione della forma dell'immagine con cursore di distorsione trapezoidale orizzontale.....	50
Correzione della forma dell'immagine con i tasti Keystone	51

Correzione della forma dell'immagine con Quick Corner	52	Controllo di una presentazione con le mani	80
Ridimensionamento dell'immagine con l'anello di regolazione dello zoom	55	Limiti di Gesture Presenter	81
Messa a fuoco dell'immagine usando l'anello di regolazione della messa a fuoco.....	56	Spegnimento temporaneo dell'immagine e dell'audio.....	83
Selezione di una sorgente immagine.....	57	Arresto temporaneo dell'azione video	84
Rapporto d'aspetto dell'immagine.....	59	Zoom immagini	85
Cambio del rapporto d'aspetto dell'immagine.....	59	Utilizzo del telecomando come mouse wireless	86
Rapporti d'aspetto dell'immagine disponibili	59	Utilizzo del telecomando come puntatore	88
Aspetto dell'immagine proiettata con ciascun formato	60	Salvataggio di un Logo utente	89
Modo colore.....	62	Uso di più proiettori	92
Cambio del modo colore.....	62	Sistema di identificazione del proiettore per Controllo di più proiettori.....	92
Modi colore disponibili	62	Impostazione dell'ID del proiettore.....	92
Impostazione diaframma automatico	62	Selezione del proiettore che si desidera utilizzare	93
Regolazione del colore dell'immagine.....	64	Corrispondenza dei colori dell'immagine	94
Regolazione di sfumatura, saturazione e luminosità.....	64	Regolazione di RGBCMY	95
Regolazione della gamma.....	65	Funzioni di sicurezza del proiettore	97
Controllo del volume con i tasti Volume	68	Tipi di sicurezza della password	97
Regolazione delle funzioni del proiettore	69	Impostazione di una password	97
Proiezione di due immagini simultaneamente.....	70	Scelta dei tipi di sicurezza della password.....	99
Combinazioni di sorgente di ingresso non supportate per la proiezione Split Screen	72	Immettere una password per usare il proiettore	99
Limitazioni della proiezione split screen	72	Blocco dei tasti del proiettore.....	100
Proiezione di una presentazione PC Free.....	73	Sblocco dei tasti del proiettore	101
Tipi di file PC Free supportati	73	Installazione di un codice di sicurezza.....	101
Precauzioni relative alla proiezione PC Free	74	Utilizzo del proiettore in rete	102
Avvio di una presentazione PC Free	74	Proiezione di rete cablata	103
Avvio di una presentazione di file PDF PC Free.....	76	Collegamento a una rete cablata	103
Avvio di un film PC Free	77	Selezione delle impostazioni di rete cablata.....	103
Opzioni di visualizzazione di PC Free	79	Proiezione di rete wireless	106
		Installazione del modulo LAN wireless.....	106
		Installazione del modulo LAN wireless nella porta USB-A posteriore	107

Selezione manuale delle impostazioni di rete wireless	108	Controllo di un proiettore in rete usando Crestron RoomView.....	134
Selezione delle Impostazioni di rete wireless in Windows	111	Finestra operazione Crestron RoomView	135
Selezione delle Impostazioni di rete wireless in OS X	111	Finestra strumenti Crestron RoomView	136
Configurazione della sicurezza di rete wireless.....	111	Impostazione dei programmi eventi del proiettore.....	138
Client e certificati CA supportati	113	Regolazione del menu Impostazioni	141
Uso di un codice QR per la connessione di un dispositivo mobile	114	Utilizzo dei menu del proiettore	142
Uso di una chiavetta USB per connettere un computer Windows.....	114	Utilizzo della tastiera a schermo	143
Proiezione di rete wireless da un dispositivo mobile (Screen Mirroring).....	116	Testo disponibile utilizzando la tastiera a schermo.....	143
Selezione delle impostazioni di Screen Mirroring.....	116	Impostazioni della qualità dell'immagine - Menu Immagine....	144
Collegamento usando Screen Mirroring in Windows 10.....	118	Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale	146
Collegamento usando Screen Mirroring in Windows 8.1	119	Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni...	148
Collegamento usando Screen Mirroring con la funzione Miracast	120	Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate	150
Secure HTTP.....	121	Impostazioni di rete del proiettore - Menu Rete	153
Importazione di un Certificato server Web tramite i menu.....	121	Menu Rete - Impostazioni di Screen Mirroring.....	154
Certificati server Web supportati	122	Menu Rete - Menu Basilari.....	155
Monitoraggio e controllo del proiettore	123	Menu Rete - Menu LAN wireless	156
EasyMP Monitor	124	Menu Rete - Menu LAN cablata.....	159
Controllo di un proiettore in rete usando un browser internet	125	Menu Rete - Menu delle notifiche.....	160
Registrazione di certificati digitali da un browser web.....	127	Menu Rete - Altri menu	161
Configurazione degli avvisi e-mail di rete del proiettore	129	Menu Rete - Menu Reset.....	162
Messaggi di avviso e-mail del proiettore in rete	129	Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO.....	163
Configurazione del monitoraggio usando SNMP	130	Visualizzazione delle informazioni sul proiettore - Menu Informazioni	165
Utilizzo dei comandi ESC/VP21	131	Menu Informazioni - Menu informazioni proiettore	165
Elenco comandi ESC/VP21	131	Elenco codici Event ID.....	166
Layout cavo	131	Opzioni di reset del proiettore - Menu Reset.....	168
Supporto per PJLink	133		
Supporto Crestron RoomView.....	134		
Impostazione del supporto Crestron RoomView	134		

Copia delle impostazioni del menu tra proiettori (Configurazione di gruppo) 169

- Trasferimento delle impostazioni da un'unità flash USB..... 169
- Trasferimento delle impostazioni da un computer 170
- Notifica errore configurazione di gruppo..... 171

Manutenzione del proiettore 172

Pulizia dell'obiettivo 173

Pulizia dell'alloggiamento del proiettore..... 174

Manutenzione del filtro dell'aria e delle prese d'aria 175

- Pulizia del filtro dell'aria e delle prese d'aria 175
- Sostituzione del filtro dell'aria 175

Manutenzione della lampada del proiettore 177

- Sostituzione della lampada..... 178
- Azzeramento del timer della lampada 183

Sostituzione delle batterie del telecomando 184

Risoluzione dei problemi 185

Problemi di proiezione 186

Stato dell'indicatore sul proiettore 187

Utilizzo delle visualizzazioni guida del proiettore 189

Risoluzione di problemi con le immagini o con l'audio 190

- Soluzioni quando non appare nessuna immagine 190
- Soluzioni quando le immagini non sono corrette usando la funzione USB Display 191
- Soluzioni quando viene visualizzato il messaggio "Nessun segnale" 191
 - Visualizzazione da un notebook..... 191
 - Visualizzazione da un notebook Mac 192
- Soluzioni quando viene visualizzato il messaggio "Non supportato" 192

- Soluzioni quando appare solo un'immagine parziale 192
- Soluzioni quando l'immagine non è rettangolare 193
- Soluzioni quando l'immagine contiene rumore o interferenze elettrostatiche . 193
- Soluzioni quando l'immagine è sfocata o disturbata 194
- Soluzioni quando la luminosità o i colori dell'immagine non sono corretti..... 194
- Soluzioni ai problemi audio 195
- Soluzioni quando i nomi dei file immagine non sono visualizzati correttamente in PC Free..... 195

Risolvere i problemi operativi del proiettore o del telecomando..... 196

- Soluzioni per l'alimentazione del proiettore o per problemi di spegnimento ... 196
- Soluzioni ai problemi con il telecomando 196
- Soluzioni ai problemi di password..... 197
- Soluzione quando compare il messaggio "La batteria dell'orologio è in esaurimento" 197
- Soluzioni per i problemi di Gesture Presenter..... 197

Soluzione dei problemi di rete 198

- Soluzioni quando non è possibile eseguire l'autenticazione wireless 198
- Soluzioni quando non è possibile accedere al proiettore attraverso Internet.... 198
- Soluzioni quando non si ricevono e-mail di avviso di rete..... 198
- Soluzioni quando l'immagine contiene interferenze elettrostatiche durante la proiezione di rete..... 199
- Soluzioni quando non è possibile effettuare il collegamento usando Screen Mirroring..... 199
- Soluzioni quando l'immagine o l'audio contengono interferenze elettrostatiche durante la connessione Screen Mirroring..... 200

Appendice 201

Accessori opzionali e parti di ricambio..... 202

- Schermi 202
- Cavi 202
- Supporti 202
- Per il collegamento wireless 202
- Dispositivi esterni..... 203



Parti di ricambio	203
Dimensioni dello schermo e distanza di proiezione	204
Risoluzioni di visualizzazione supportate dal monitor.....	208
Specifiche del proiettore.....	210
Specifiche connettore	211
Dimensioni esterne	213
Requisiti di sistema per USB Display	214
Elenco dei simboli di sicurezza (corrispondenti a IEC60950-1 A2)	215
Glossario	217
Avvisi.....	219
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	219
Wireless Telegraphy Act Regulations	219
Limitazioni di impiego	219
Riferimenti ai sistemi operativi	219
Marchi di fabbrica.....	220
Nota sul copyright.....	220
Attribuzione del copyright.....	221

Indicazioni Utilizzate in Questo Manuale



Simboli di sicurezza

Il proiettore e i relativi manuali usano simboli grafici ed etichette a indicare contenuti che spiegano come usare il proiettore in sicurezza.

Leggere e seguire attentamente le istruzioni contrassegnate con tali simboli ed etichette per evitare infortuni o danni materiali.

 Avvertenza	Questo simbolo indica informazioni per un uso corretto del prodotto, che, se ignorate, potrebbero provocare infortuni o il decesso dell'utente.
 Attenzione	Questo simbolo indica informazioni per un uso corretto del prodotto, che, se ignorate, potrebbero provocare lesioni personali o danni fisici.

Indicazioni di informazione generale

Attenzione	Questa etichetta indica procedure che, se eseguite con poca cautela, potrebbero causare danni o infortuni.
	Questa etichetta indica informazioni aggiuntive che potrebbero essere utili da conoscere.
[Nome tasto]	Indica il nome dei tasti del telecomando o del pannello di controllo. Esempio: tasto [Esc]
Menu/Nome impostazione	Indica il menu del proiettore e i nomi delle impostazioni. Esempio: Selezionare il menu Immagine ☛ Immagine > Avanzate
»»	Questa etichetta indica i link alle pagine correlate.
	Questa etichetta segnala una pagina contenente informazioni dettagliate su un determinato argomento.

Presentazione del proiettore

Fare riferimento alle sezioni di seguito per saperne di più sulle caratteristiche del proiettore e sui nomi delle parti.

► **Link correlati**

- "Caratteristiche del proiettore" [p.9](#)
- "Parti e funzioni del proiettore" [p.13](#)

Il proiettore è dotato delle seguenti caratteristiche speciali. Fare riferimento a queste sezioni per maggiori dettagli.

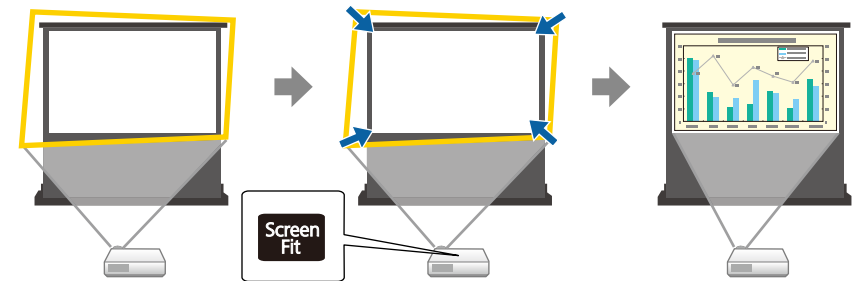
» Link correlati

- "Configurazione rapida e semplice" [p.9](#)
- "Semplice proiezione wireless" [p.10](#)
- "Connettività flessibile" [p.11](#)
- "Supporto per riunioni" [p.12](#)

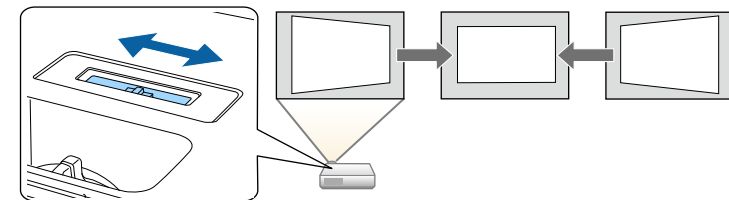
Configurazione rapida e semplice

- Funzione Direct Power On per accendere il proiettore non appena viene collegato alla rete elettrica.
- Funzione Accensione autom. per accendere il proiettore quando rileva il segnale di immagini dalla porta specificata come sorgente **Accensione autom.**
- La funzione Schermata iniziale consente di selezionare facilmente una sorgente di immagini e funzioni utili.
- La correzione della distorsione trapezoidale verticale e orizzontale automatica e in tempo reale visualizza sempre una schermata rettangolare (Auto H/V-Keystone) (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).
- La correzione della distorsione trapezoidale verticale automatica visualizza sempre una schermata rettangolare (V-Keystone auto.) (EB-2140W/EB-2040).

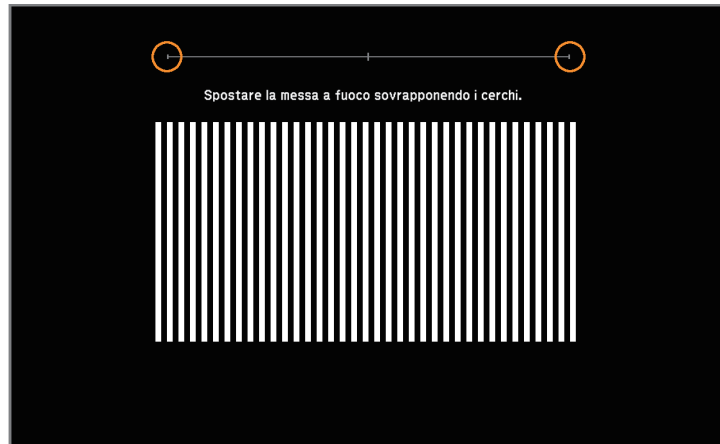
- La funzione Screen Fit ridimensiona automaticamente le immagini proiettate (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).



- Il cursore keystone orizzontale consente di correggere rapidamente la distorsione orizzontale sull'immagine proiettata (EB-2140W/EB-2040).



- Focus Help assiste nella regolazione della messa a fuoco ottimale (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).



» Link correlati

- "Auto H/V-Keystone" [p.48](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.150](#)
- "Accensione del proiettore" [p.38](#)
- "Correzione automatica della forma dell'immagine con Screen Fit" [p.49](#)
- "Messa a fuoco dell'immagine usando l'anello di regolazione della messa a fuoco" [p.56](#)
- "Correzione della forma dell'immagine con cursore di distorsione trapezoidale orizzontale" [p.50](#)

Semplice proiezione wireless

- Screen Mirroring per collegare il proiettore e i dispositivi mobili in modalità wireless usando la tecnologia Miracast (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W).



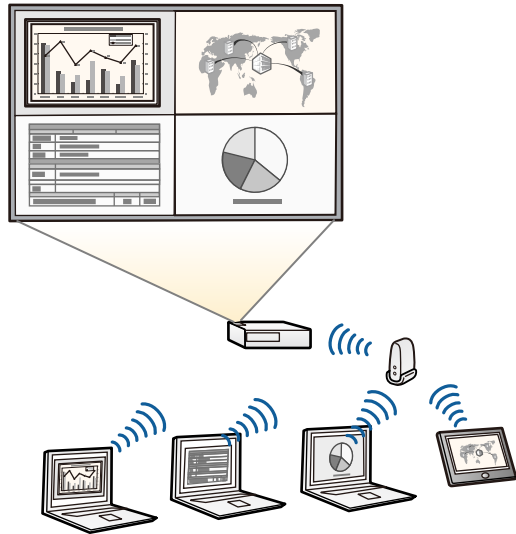
- Epson iProjection per collegare il proiettore e il dispositivo mobile in modalità wireless usando l'app disponibile su App Store o Google Play.



Le tariffe previste per la comunicazione con App Store o Google Play sono a carico del cliente.

- EasyMP Multi PC Projection per proiettare fino a quattro immagini contemporaneamente suddividendo la schermata proiettata. Le immagini possono essere proiettate dai computer in rete oppure da smartphone o tablet su cui sia installato Epson iProjection.

Per i dettagli, consultare la *Guida operativa di EasyMP Multi PC Projection*.



- Quando si proiettano immagini tramite una LAN wireless, è necessario installare il modulo LAN wireless Epson 802.11b/g/n, quindi configurare il proiettore e il computer per la proiezione wireless. Il modulo LAN wireless Epson 802.11b/g/n potrebbe non essere incluso con il proiettore.
- È possibile scaricare il software e i manuali necessari dal seguente sito Web.
<http://www.epson.com/>

» Link correlati

- "Utilizzo del proiettore in rete" p.102

Connettività flessibile

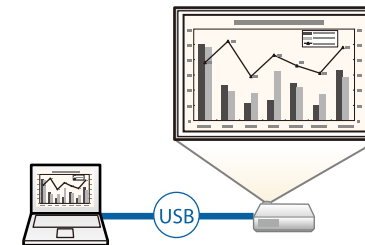
Questo proiettore supporta svariate opzioni di connettività di facile utilizzo, come mostrato di seguito.

» Link correlati

- "Collegamento ai computer" p.11
- "Collegamento a dispositivi mobili" p.11

Collegamento ai computer

Eseguire il collegamento utilizzando un cavo USB per proiettare le immagini e per l'uscita audio (USB Display).

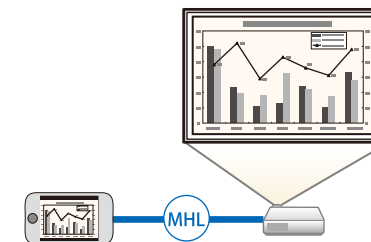


» Link correlati

- "Collegamento a un computer per video e audio USB" p.24

Collegamento a dispositivi mobili

- Porta HDMI1/MHL per il collegamento di un cavo MHL al dispositivo mobile e al proiettore.

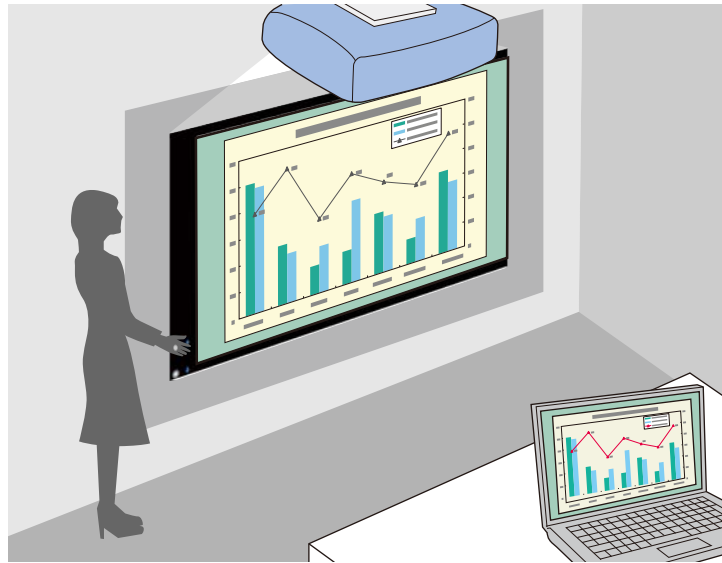


» Link correlati

- "Collegamento a smartphone o tablet" p.26

Supporto per riunioni

La funzione Gesture Presenter consente di controllare la presentazione con le mani, permettendo di condurre presentazioni davanti allo schermo senza la necessità di un telecomando (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).



» Link correlati

- "Controllo di una presentazione con le mani" [p.80](#)

Le seguenti sezioni descrivono le parti del proiettore e le relative funzioni.

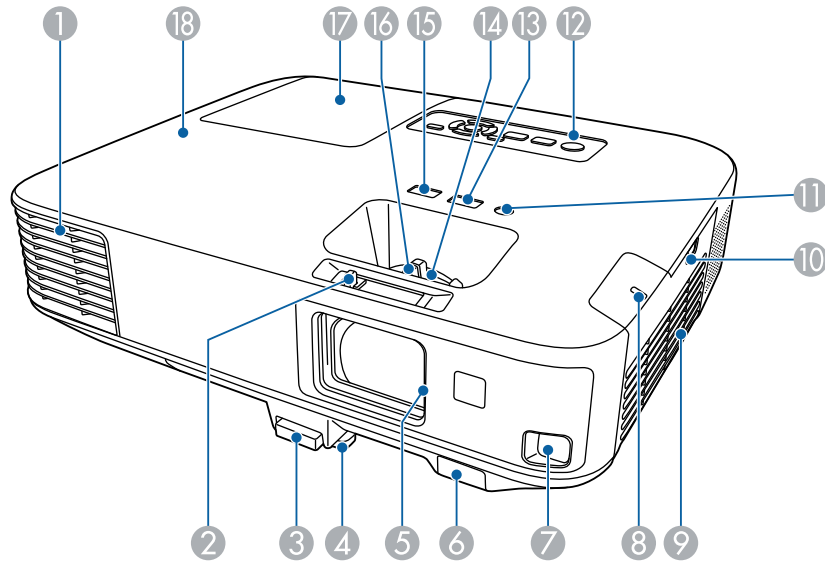
Tutte le funzioni del presente manuale vengono descritte utilizzando le illustrazioni di EB-2265U se non diversamente indicato.

► Link correlati

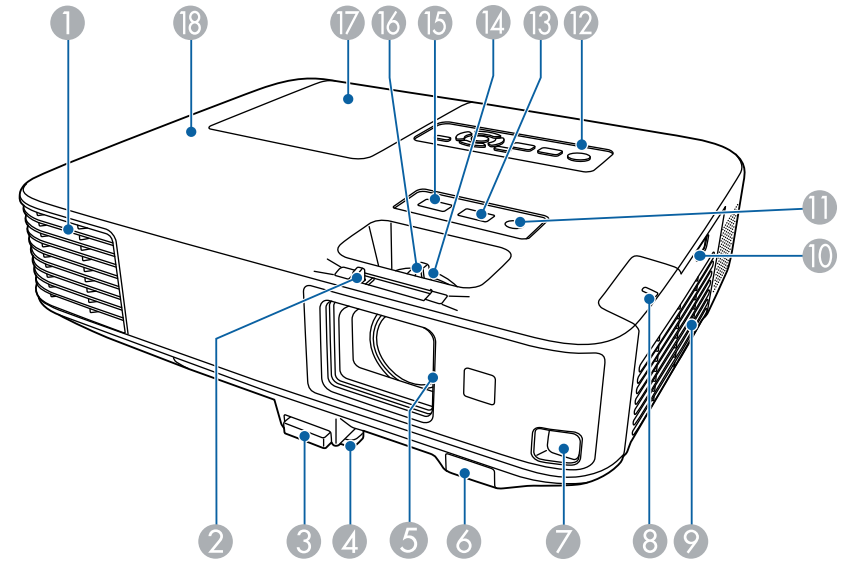
- "Parti del proiettore - Parte anteriore" [p.13](#)
- "Parti del proiettore - Parte posteriore" [p.16](#)
- "Parti del proiettore - Base" [p.17](#)
- "Parti del proiettore - Pannello di controllo" [p.18](#)
- "Parti del proiettore - Telecomando" [p.19](#)

Parti del proiettore - Parte anteriore

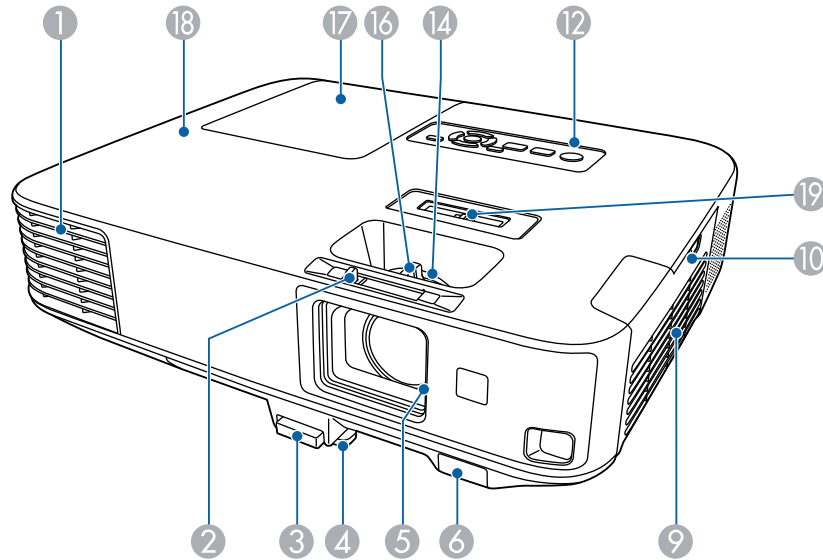
EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W



EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG



EB-2140W/EB-2040



Nome	Funzione
1 Uscita ventilazione dell'aria	Uscita di ventilazione dell'aria utilizzata per raffreddare l'interno del proiettore. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> ⚠ Avvertenza Non guardare nelle prese d'aria. Se la lampada esplose, potrebbe fuoriuscire gas e piccoli frammenti di vetro potrebbero spargersi, causando lesioni. Contattare un medico se qualche frammento di vetro viene inalato, penetra negli occhi o viene ingerito. </div>

Nome	Funzione
	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> ⚠ Attenzione Durante la proiezione, non avvicinare il viso o le mani all'uscita di ventilazione dell'aria. Allo stesso modo, non avvicinarvi oggetti che possano deformarsi o danneggiarsi. L'aria calda che fuoriesce dall'uscita di ventilazione dell'aria può causare ustioni, deformazioni ai materiali o incidenti. </div>
2	Leva A/V Mute Far scorrere la leva per aprire e chiudere la guida di A/V Mute.
3	Leva di rilascio del piedino Premere la leva di rilascio per allungare e accorciare il piedino anteriore regolabile.
4	Piedino anteriore regolabile Quando il proiettore viene appoggiato su una superficie, per esempio una scrivania, allungare il piedino per regolare la posizione dell'immagine.
5	Guida A/V Mute Chiudere la guida quando il proiettore non è in uso per proteggere l'obiettivo. Chiudendo la guida durante la proiezione, l'immagine viene nascosta e l'audio silenziato.
6	Ricevitore remoto Riceve i segnali dal telecomando.
7	Sensore (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG) Sensore di rilevamento delle immagini proiettate.

Nome	Funzione
⑧ Indicatore LAN wireless (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)	Indica lo stato di accesso del modulo LAN wireless in dotazione o opzionale.
⑨ Presa dell'aria (filtro dell'aria)	Cattura l'aria per raffreddare l'interno del proiettore.
⑩ Sicura del coperchio del filtro dell'aria	Utilizzare la sicura per aprire il coperchio del filtro dell'aria.
⑪ Sensore di illuminazione (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)	Rileva la luminosità dell'ambiente circostante per ottimizzare la luminosità della lampada.
⑫ Pannello di controllo	Permette di comandare il proiettore.
⑬ Tasto [Focus Help] (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)	Proietta la schermata Focus Help per effettuare le regolazioni di precisione per la messa a fuoco.
⑭ Anello di regolazione dello zoom	Regola le dimensioni dell'immagine.

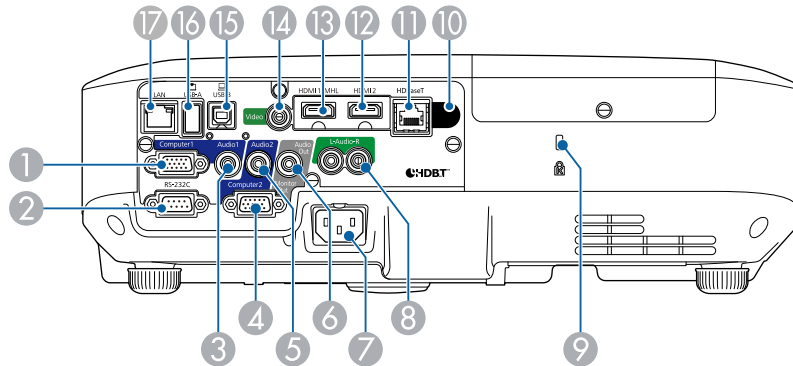
Nome	Funzione
⑮ Tasto [Screen Fit] (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)	Applica la funzione Screen Fit per correggere automaticamente la forma e la posizione delle immagini in modo che si adattino allo schermo. Tenere premuto per tre secondi per visualizzare il menu della funzione Gesture Presenter.
⑯ Anello di regolazione della messa a fuoco	Regola la messa a fuoco dell'immagine.
⑰ Coperchio della lampada	Aprire per sostituire la lampada del proiettore.
⑱ Indicatore	Indica lo stato del proiettore.
⑲ Correzione keystone orizzontale (EB-2140W/EB-2040)	Corregge la distorsione orizzontale sull'immagine proiettata.

» **Link correlati**

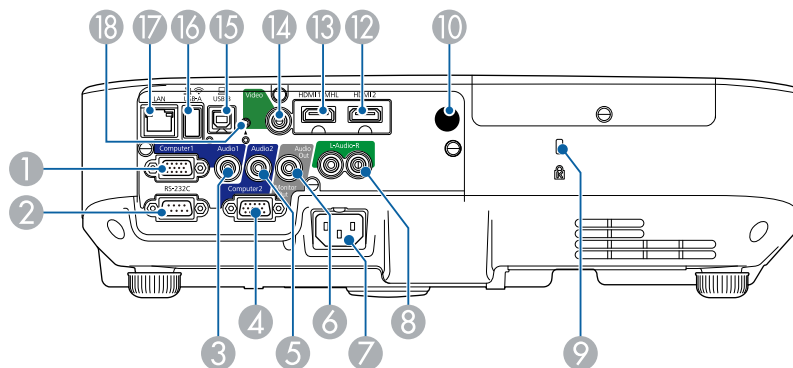
- "Stato dell'indicatore sul proiettore" [p.187](#)
- "Ridimensionamento dell'immagine con l'anello di regolazione dello zoom" [p.55](#)
- "Messa a fuoco dell'immagine usando l'anello di regolazione della messa a fuoco" [p.56](#)
- "Correzione automatica della forma dell'immagine con Screen Fit" [p.49](#)
- "Correzione della forma dell'immagine con cursore di distorsione trapezoidale orizzontale" [p.50](#)

Parti del proiettore - Parte posteriore

EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG



EB-2140W/EB-2040



Nome	Funzione
② Porta RS-232C	Collega un cavo RS-232C per controllare il proiettore da un computer. (In genere non si ha necessità di usare questa porta.)
③ Porta Audio 1	Trasmette l'audio dalle apparecchiature collegate alla porta Computer1.
④ Porta Computer2/Monitor Out	Quando si imposta Porta Uscita monitor su Uscita monitor nel menu Avanzate del proiettore, l'ingresso di segnali RGB analogici dalla porta Computer1 vengono trasmessi ad un monitor esterno. Non è possibile trasmettere ingressi di segnali da altre porte o da altri segnali video Component. Quando si imposta Porta Uscita monitor su Computer2 nel menu Avanzate del proiettore, si ha l'ingresso dei segnali relativi alle immagini provenienti da un computer e dei segnali video component provenienti da altre sorgenti video. ➡ Avanzate > Funzionamento > Porta Uscita monitor
⑤ Porta Audio 2	Trasmette l'audio dalle apparecchiature collegate alla porta Computer2.
⑥ Porta Audio Out	Trasmette l'audio dalla sorgente in ingresso corrente a un altoparlante esterno.
⑦ Ingresso alimentazione	Consente di collegare il cavo di alimentazione al proiettore.
⑧ Porte L-Audio-R	Riceve l'audio dalle apparecchiature collegate alla porta Video.
⑨ Slot di sicurezza	Lo slot di sicurezza è compatibile con il sistema di sicurezza Microsaver prodotto da Kensington.
⑩ Ricevitore remoto	Riceve i segnali dal telecomando.
⑪ Porta HDBaseT (EB-2265U/EB-2165W)	Consente di collegare un cavo LAN al trasmettitore HDBaseT opzionale.
⑫ Porta HDMI2	Riceve i segnali video da apparecchiature video e computer compatibili HDMI. Il proiettore è compatibile con HDCP.

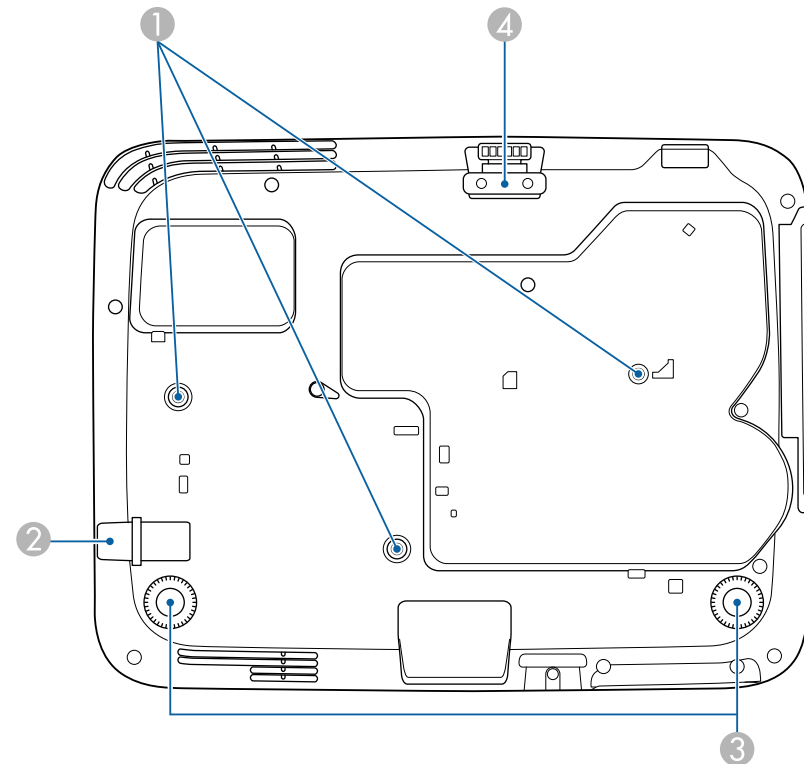
Nome	Funzione
① Porta Computer1	Riceve i segnali delle immagini provenienti da un computer e i segnali video component provenienti da altre sorgenti video.

Nome	Funzione
13	Porta HDMI1/MHL Invia segnali video dall'apparecchiatura video compatibile HDMI e da computer, o dispositivi mobili compatibili MHL (Mobile High-Definition Link). Il proiettore è compatibile con HDCP.
14	Porta Video Riceve i segnali video composito provenienti dalle sorgenti video.
15	Porta USB-B Collega un cavo USB al computer per proiettare immagini del computer, usare la funzione MouseWireless o usare la funzione Gesture Presenter.
16	Porta USB-A Collega una periferica di memorizzazione USB o una fotocamera digitale e di proiettare PDF, filmati o immagini tramite PC Free. Collega la Telecamera documenti opzionale. Collega il modulo LAN wireless (EB-2140W/EB-2040).
17	Porta LAN Consente di collegare un cavo LAN per connettersi a una rete.
18	Vite di fissaggio del modulo LAN wireless (EB-2140W/EB-2040) Fissa il coperchio del modulo LAN wireless.

► **Link correlati**

- "Utilizzo del telecomando come mouse wireless" [p.86](#)
- "Installazione di un codice di sicurezza" [p.101](#)
- "Proiezione di una presentazione PC Free" [p.73](#)

Parti del proiettore - Base



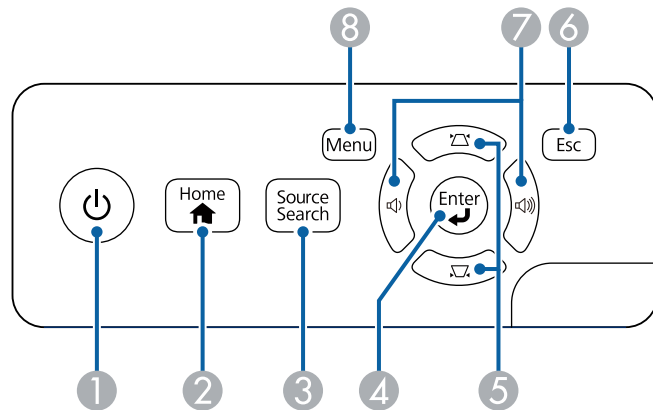
Nome	Funzione
1	Punti di fissaggio per montaggio a soffitto (tre punti) Fissare il montaggio a soffitto opzionale a questi punti per installare il proiettore al soffitto.
2	Punto di fissaggio del cavo di sicurezza Fare passare un blocco cavo disponibile in commercio attraverso questo punto e fissarlo in posizione.
3	Piedino posteriore Quando il proiettore viene appoggiato su una superficie, per esempio una scrivania, ruotare il piedino in modo da allungarlo e accorciarlo per regolare l'inclinazione orizzontale.

Nome	Funzione
4 Piedino anteriore regolabile	Quando il proiettore viene appoggiato su una superficie, per esempio una scrivania, allungare il piedino per regolare la posizione dell'immagine.

» **Link correlati**

- "Installazione di un codice di sicurezza" [p.101](#)

Parti del proiettore - Pannello di controllo



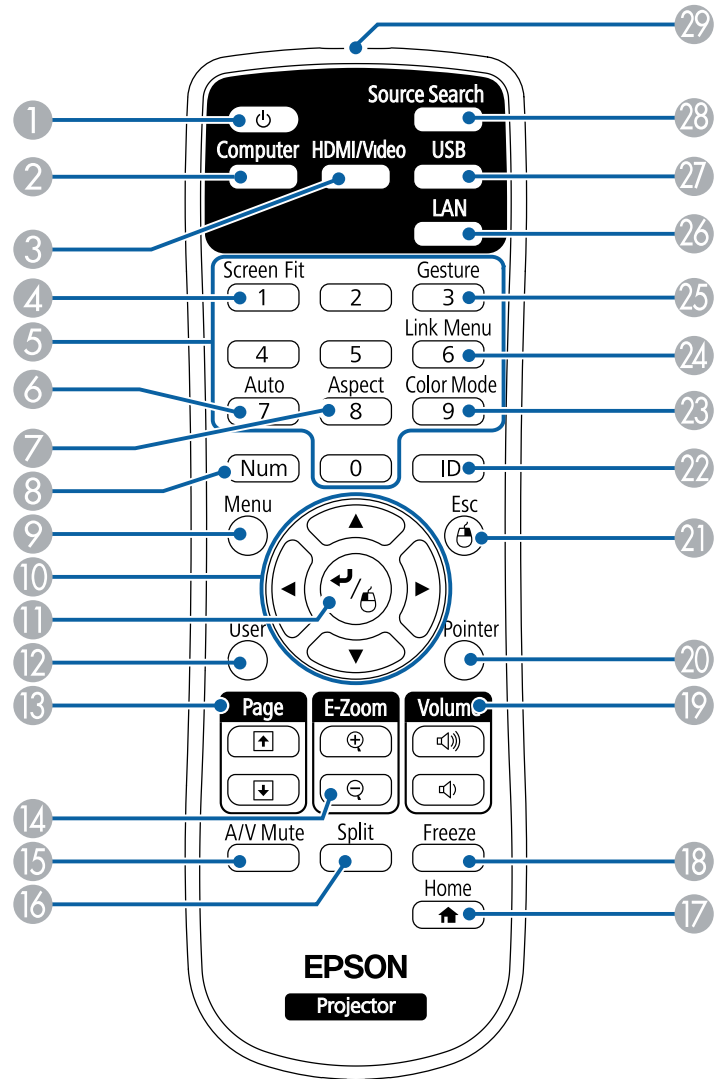
Nome	Funzione
1 Interruttore	Accende e spegne il proiettore.
2 Tasto [Home]	Visualizza e chiude la schermata Home.
3 Tasto [Source Search]	Passa alla sorgente di ingresso successiva.

Nome	Funzione
4 Tasto [Enter] [↵]	Immette la selezione corrente e passa al livello successivo visualizzando il menu o la guida del proiettore. Ottimizza Tracking , Sync. , e Posizione nel menu Segnale del proiettore, mentre viene proiettato un segnale RGB analogico dalla porta Computer1 o Computer2.
5 Tasti della correzione del keystone e tasti freccia	Visualizza la schermata Keystone, che consente di correggere la distorsione trapezoidale. Seleziona gli elementi del menu mentre visualizza il menu o la guida del proiettore.
6 Tasto [Esc]	Interrompe la funzione corrente. Torna al livello precedente del menu mentre visualizza il menu del proiettore.
7 Tasti volume e tasti freccia	Regolano il volume dell'altoparlante. Seleziona gli elementi del menu mentre visualizza il menu o la guida del proiettore.
8 Tasto [Menu]	Visualizza e chiude il menu del proiettore.

» **Link correlati**

- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.146](#)
- "Schermata iniziale" [p.39](#)
- "Correzione della forma dell'immagine con i tasti Keystone" [p.51](#)

Parti del proiettore - Telecomando



Nome		Funzione
1	Interruttore	Accende e spegne il proiettore.
2	Tasto [Computer]	Commuta la sorgente di immagini tra le porte Computer1 e Computer2.
3	Tasto [HDMI/Video]	Cambia la sorgente immagine tra la porta di ingresso Video e la porta di ingresso HDMI. Cambia la sorgente immagine dalla porta in ingresso HDBaseT (EB-2265U/EB-2165W).
4	Tasto [Screen Fit]	Applica la funzione Screen Fit per correggere automaticamente la forma e la posizione delle immagini in modo che si adattino allo schermo.
5	Tasti numerici	Immettono i numeri nel menu del proiettore tenendo premuto il tasto [Num].
6	Tasto [Auto]	Ottimizza Tracking , Sync. , e Posizione nel menu Segnale del proiettore, mentre viene proiettato un segnale RGB analogico dalla porta Computer1 o Computer2.
7	Tasto [Aspect]	Modifica il modo proporzioni.
8	Tasto [Num]	Tenere premuto questo tasto per immettere i numeri usando i tasti numerici.
9	Tasto [Menu]	Visualizza e chiude il menu del proiettore.
10	Tasti freccia	Seleziona gli elementi del menu mentre visualizza il menu o la guida del proiettore.
11	Tasto [Enter] [↵]	Immette la selezione corrente e passa al livello successivo visualizzando il menu o la guida del proiettore. Funge da tasto sinistro del mouse quando si utilizza la funzione Mouse Wireless.
12	Tasto [User]	Applica le impostazioni assegnate nell'impostazione Tasto Utente nel menu Impostazioni del proiettore.
13	Tasti [Page] su/giù	Controllano pagina su e giù sul computer quando vengono collegati un proiettore e un computer usando un cavo USB o una rete. Visualizza la schermata precedente o successiva usando la funzione PC Free.

Nome	Funzione
14 Tasti [E-Zoom] +/-	Ingrandisce o riduce l'area dell'immagine.
15 Tasto [A/V Mute]	Attiva o disattiva il video e l'audio temporaneamente.
16 Tasto [Split]	Proietta due immagini da due diverse sorgenti immagine simultaneamente suddividendo la schermata proiettata.
17 Tasto [Home]	Visualizza e chiude la schermata Home.
18 Tasto [Freeze]	Mette in pausa o riprende le immagini.
19 Tasti [Volume] su/giù	Regolano il volume dell'altoparlante.
20 Tasto [Pointer]	Visualizza il puntatore a schermo.
21 Tasto [Esc]	Interrompe la funzione corrente. Torna al livello precedente del menu mentre visualizza il menu del proiettore. Funge da tasto destro del mouse quando si utilizza la funzione Mouse Wireless.
22 Tasto [ID]	Tenere premuto questo tasto e premere i tasti numerici per selezionare l'ID del proiettore da comandare con il telecomando.
23 Tasto [Color Mode]	Modifica il modo colore.
24 Tasto [Link Menu]	Visualizza il menu di impostazioni del dispositivo collegato alla porta HDMI del proiettore.
25 Tasto [Gesture] (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)	Visualizza il menu della funzione Gesture Presenter.
26 Tasto [LAN]	Commuta la sorgente di immagini tra i dispositivi collegati alla rete.
27 Tasto [USB]	Commuta la sorgente di immagini tra USB Display e porta USB-A.
28 Tasto [Source Search]	Passa alla sorgente di ingresso successiva.

Nome	Funzione
29 Area di emissione della luce del telecomando	Trasmette i segnali del telecomando.

► Link correlati

- "Rapporto d'aspetto dell'immagine" [p.59](#)
- "Modo colore" [p.62](#)
- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.146](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.150](#)
- "Schermata iniziale" [p.39](#)
- "Correzione automatica della forma dell'immagine con Screen Fit" [p.49](#)
- "Utilizzo del telecomando come mouse wireless" [p.86](#)
- "Proiezione di due immagini simultaneamente" [p.70](#)
- "Utilizzo del telecomando come puntatore" [p.88](#)
- "Collegamento a un computer per video e audio USB" [p.24](#)
- "Controllo di una presentazione con le mani" [p.80](#)
- "Proiezione di una presentazione PC Free" [p.73](#)
- "Utilizzo del proiettore in rete" [p.102](#)

Configurazione del proiettore

Per configurare il proiettore, seguire le istruzioni contenute nelle sezioni successive.

► Link correlati

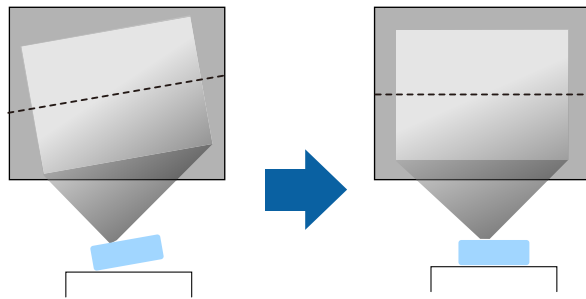
- "Posizionamento del proiettore" [p.22](#)
- "Collegamenti del proiettore" [p.24](#)
- "Installazione delle batterie nel telecomando" [p.34](#)
- "Apertura del coprilente" [p.36](#)

Il proiettore, per funzionare, può essere posizionato praticamente su qualsiasi superficie piana.

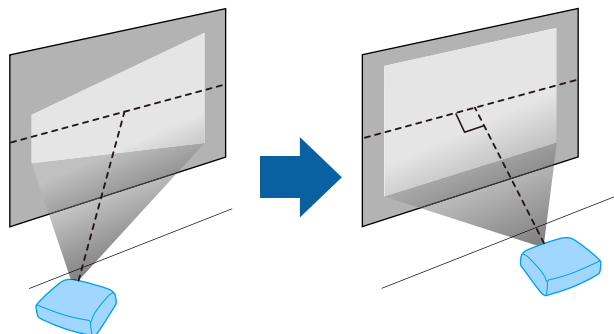
Esso può anche essere installato a soffitto se si desidera usarlo in una posizione fissa. Se si desidera montare il proiettore sul soffitto, è necessario disporre di un Montaggio a soffitto opzionale.

Quando si sceglie una posizione per il proiettore, fare attenzione ai seguenti punti:

- Posizionare il proiettore su una superficie piana e solida, oppure installarlo usando un montaggio compatibile.



- Lasciare abbondante spazio attorno e sotto il proiettore per consentire la ventilazione, e non collocare sopra di esso alcun oggetto che possa bloccarla.
- Collocare il proiettore vicino a una presa elettrica con messa a terra o una prolunga.
- Posizionare il proiettore parallelamente allo schermo.



Se il proiettore non può essere installato parallelamente allo schermo, correggere la distorsione del keystone usandone i controlli.

⚠ Avvertenza

- Quando si monta il proiettore al soffitto, è necessario installare un apposito montaggio. Se il proiettore non viene installato correttamente, potrebbe cadere e causare danni o infortuni.
- Non usare nastri adesivi sui punti di fissaggio del montaggio a soffitto per evitare che le viti si allentino, né applicare lubrificanti, grassi o sostanze simili sul proiettore; è possibile che il telaio si crepi e che si stacchi dal montaggio a soffitto. Ciò potrebbe causare gravi lesioni alle persone che si trovano sotto di esso e potrebbe danneggiare il proiettore.
- Non coprire l'uscita di ventilazione o le prese d'aria del proiettore. Se le aperture vengono coperte, la temperatura interna potrebbe aumentare e provocare un incendio.
- Non installare il proiettore su una superficie instabile o in un luogo inadatto a sorreggerne il peso. In caso contrario, il proiettore può cadere o ribaltarsi causando danni e lesioni.
- Quando lo si installa in una posizione elevata, prendere provvedimenti per evitare che cada, utilizzando cavi per garantire la sicurezza in casi di emergenza, ad esempio nell'evento di un sisma, ed evitare incidenti. Se non viene installato correttamente, il proiettore potrebbe cadere causando danni e lesioni.

⚠ Attenzione

- Non utilizzare il proiettore appoggiandolo su un lato. Ciò potrebbe causare guasti al proiettore.
- Se si sta usando il proiettore ad altitudini superiori ai 1500 m, impostare **Modo alta quota** su **On** nel menu **Avanzate** del proiettore, per garantire che la temperatura interna dello stesso sia regolata correttamente.
 - ☛ **Avanzate > Funzionamento > Modo alta quota**
- Evitare di installare il proiettore in ambienti soggetti a umidità elevata e polvere oppure in ambienti con presenza di fumi da fuoco o sigaretta.

» Link correlati

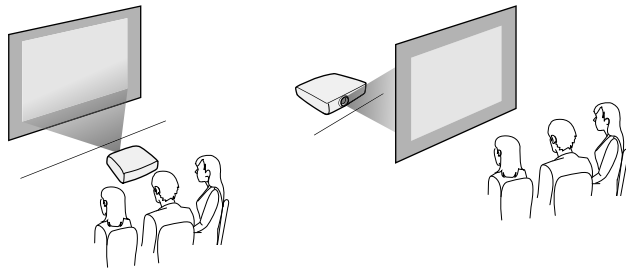
- "Configurazione del proiettore e opzioni di installazione" [p.23](#)
- "Distanza di proiezione" [p.23](#)
- "Forma dell'immagine" [p.48](#)

- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.150](#)

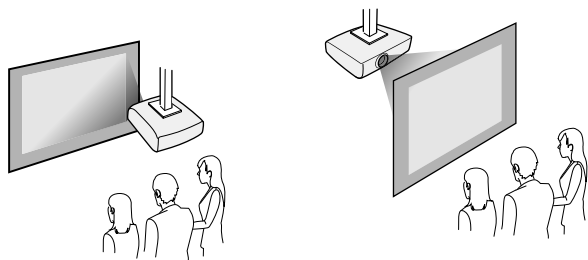
Configurazione del proiettore e opzioni di installazione

Il proiettore può essere configurato o installato nei seguenti modi:

Front./Retro



Soffitto anteriore/Soffitto posteriore



Accertarsi di selezionare l'opzione **Proiezione** corretta nel menu **Avanzate** del proiettore a seconda del metodo di installazione in uso.

» Link correlati

- "Modi di proiezione" [p.45](#)

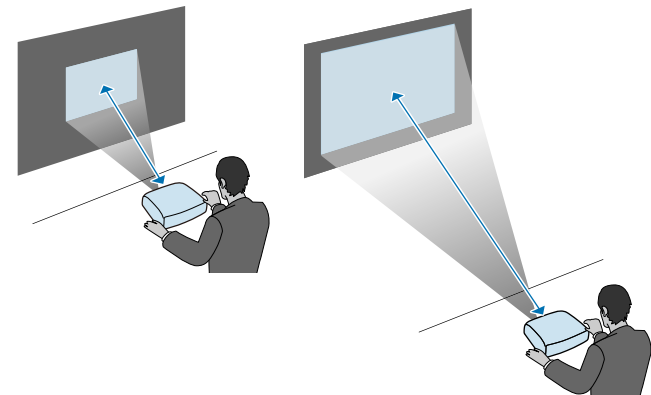
Distanza di proiezione

La distanza a cui si posiziona il proiettore dallo schermo determina la dimensione approssimativa dell'immagine. La dimensione dell'immagine aumenta più il proiettore si allontana dallo schermo, ma può variare in base al fattore di zoom, al rapporto aspetto e ad altre impostazioni.

Consultare l'Appendice per i dettagli per determinare approssimativamente a quale distanza collocare il proiettore dallo schermo in base alla dimensione dell'immagine proiettata.



Quando si corregge la correzione del keystone, l'immagine diminuisce leggermente.



» Link correlati

- "Dimensioni dello schermo e distanza di proiezione" [p.204](#)

Il proiettore può essere collegato a diverse sorgenti computer, video e audio per visualizzare presentazioni, film o altre immagini, con o senza audio.

Attenzione

Controllare la forma e l'orientamento dei connettori o di eventuali cavi che si prevede di collegare. Non forzare i connettori nelle porte se non entrano. Il dispositivo o il proiettore potrebbero risulterne danneggiati o potrebbero non funzionare correttamente.



Fare riferimento alla *Guida di avvio rapido* per un elenco dei cavi forniti con il proiettore. Acquistare cavi opzionali o disponibili in commercio quando necessario.

- Collegare un computer che abbia una porta USB, un'uscita video standard (monitor) o una porta HDMI.
- Per la proiezione di video, collegare dispositivi come lettori DVD, console per videogiochi, fotocamere digitali e smartphone con porte di uscita video compatibili.
- Se la presentazione o il video include l'audio, è possibile collegare cavi audio in ingresso.
- Per le diapositive o le presentazioni senza computer, è possibile collegare dispositivi USB (come unità flash o fotocamere) oppure la Telecamera documenti Epson opzionale.

► Link correlati

- "Collegamento a un computer" [p.24](#)
- "Collegamento a smartphone o tablet" [p.26](#)
- "Collegamento a sorgenti video" [p.27](#)
- "Collegamento a dispositivi USB esterni" [p.29](#)
- "Collegamento di una Telecamera documenti" [p.30](#)
- "Collegamento a un trasmettitore HDBaseT" [p.31](#)
- "Collegamento a dispositivi di uscita esterni" [p.31](#)

Collegamento a un computer

Seguire le istruzioni di queste sezioni per collegare un computer al proiettore.

► Link correlati

- "Collegamento a un computer per video e audio USB" [p.24](#)
- "Collegamento a un computer per video e audio VGA" [p.25](#)
- "Collegamento a un computer per video e audio HDMI" [p.26](#)

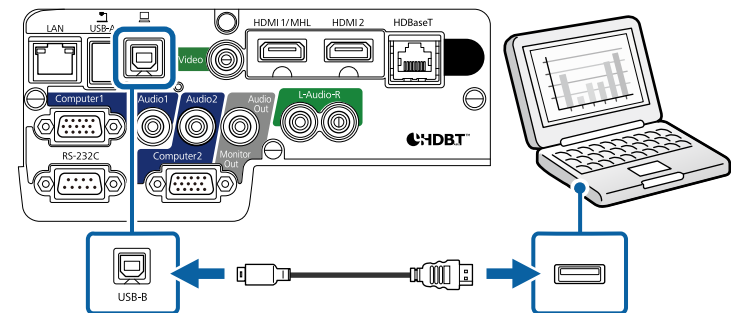
Collegamento a un computer per video e audio USB

Se si dispone di un computer che soddisfi i requisiti di sistema, è possibile inviare una trasmissione video e audio al proiettore attraverso la porta USB del computer. Questa funzione è chiamata USB Display. Collegare il proiettore al computer usando un cavo USB.



- Se si utilizza un hub USB, il collegamento potrebbe non funzionare correttamente. Collegare il cavo USB direttamente al proiettore.

- 1** Collegare il cavo alla porta USB-B del proiettore.



- 2** Collegare l'altra estremità a una qualsiasi porta USB disponibile sul computer.
- 3** Accendere il proiettore e il computer.

- 4** Effettuare una delle seguenti operazioni per installare il software Epson USB Display:



È necessario installare il software la prima volta che si collega il proiettore al computer.

- Windows: selezionare **Eseguire EMP_UDSE.EXE** nella finestra di dialogo visualizzata per installare il software Epson USB Display.
- OS X: Sullo schermo viene visualizzata la cartella Epson USB Display setup. Selezionare **USB Display Installer** e seguire le istruzioni visualizzate per installare il software Epson USB Display. Se la cartella USB Display **Setup** non viene visualizzata automaticamente, fare doppio clic su **EPSON_PJ_UD > USB Display Installer**.

- 5** Seguire tutte le istruzioni a schermo.

Non scollegare il cavo USB o spegnere il proiettore finché il proiettore mostra immagini.

Il proiettore visualizza l'immagine del desktop del computer ed emette l'audio se la presentazione contiene audio.



- Se il proiettore non proietta immagini, eseguire una delle seguenti operazioni:
 - Windows: Fare clic su **Tutti i programmi > EPSON Projector > Epson USB Display > Epson USB Display Ver.x.xx**.
 - OS X: Fare doppio clic sull'icona **USB Display** nella cartella **Applicazioni**.
- Una volta terminata la proiezione, effettuare una delle seguenti operazioni:
 - Windows: Scollegare il cavo USB. Non è necessario usare la **Rimozione sicura dell'hardware**.
 - OS X: Selezionare **Disconnetti** dal menu dell'icona **USB Display** nella barra dei menu o **Dock**, quindi scollegare il cavo USB.

» **Link correlati**

- "Requisiti di sistema per USB Display" [p.214](#)

Collegamento a un computer per video e audio VGA

Il proiettore può essere collegato al computer usando un cavo VGA per computer.

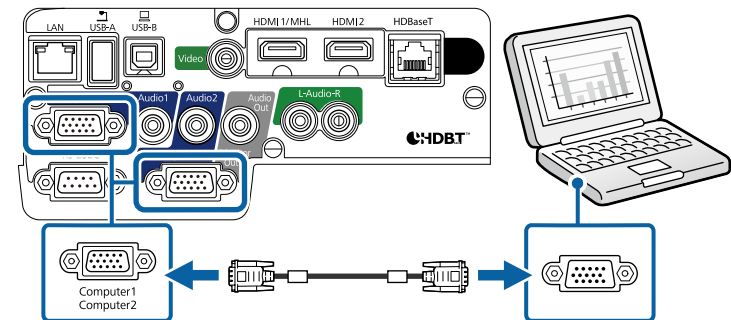
L'audio può essere riprodotto attraverso il sistema di altoparlanti del proiettore collegando un cavo audio con mini-jack stereo da 3,5 mm disponibile in commercio.



- Per collegare un Mac che non è dotato di porta video VGA, occorre un adattatore che consenta il collegamento alla porta video VGA del proiettore.
- Per proiettare contenuti da una sorgente di immagini collegata alla porta Computer2/Monitor Out, impostare la **Porta Uscita monitor** su **Computer2** nel menu **Avanzate** del proiettore.
 - ☛ **Avanzate > Funzionamento > Porta Uscita monitor**
- Accertarsi che il cavo audio sia caratterizzato dall'assenza di resistenza.

- 1** Collegare il cavo VGA del computer alla porta del monitor del proprio computer.

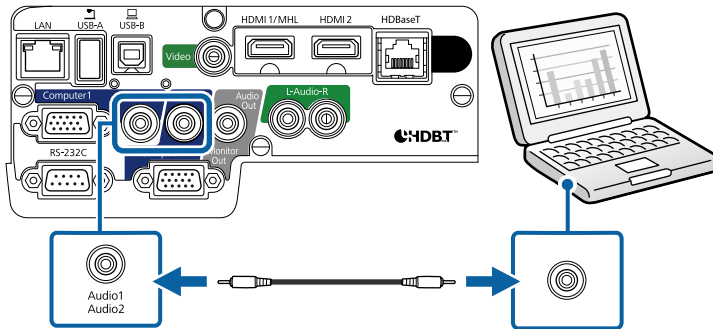
- 2** Collegare l'altra estremità a una porta Computer del proiettore.



- 3** Serrare le viti sul connettore VGA.

4 Collegare il cavo audio al jack cuffie o all'uscita audio del notebook, oppure alla porta altoparlanti o all'uscita audio del computer desktop.

5 Collegare l'altra estremità alla porta Audio corrispondente alla porta Computer che si sta usando.



» **Link correlati**

- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.150](#)

Collegamento a un computer per video e audio HDMI

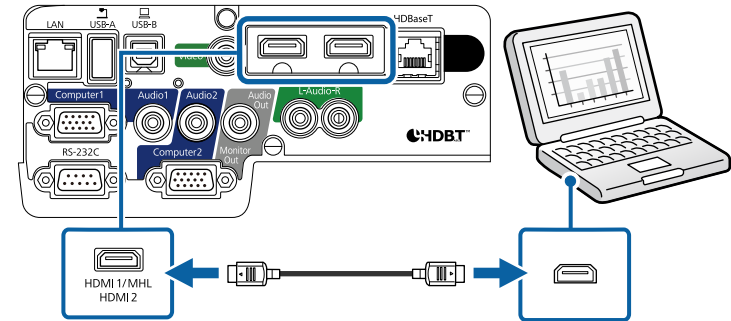
Se il computer ha una porta HDMI, è possibile collegarla al proiettore usando un cavo HDMI e inviare l'audio del computer con l'immagine proiettata.



Per collegare un Mac che non è dotato di porta HDMI, occorre un adattatore che consenta il collegamento alla porta HDMI del proiettore. Contattare Apple per gli adattatori compatibili. I computer Mac più vecchi (2009 e precedenti) potrebbero non supportare l'audio attraverso la porta HDMI.

1 Collegare il cavo HDMI alla porta HDMI del computer.

2 Collegare l'altra estremità alla porta HDMI del proiettore.



In caso di problemi nell'ascoltare l'audio attraverso il collegamento HDMI, collegare un'estremità del cavo audio mini jack stereo da 3,5 mm disponibile in commercio alla porta Audio del proiettore e l'altra estremità alla porta di uscita audio del computer. Selezionare la porta di ingresso audio a cui si è collegati nel menu **Avanzate** del proiettore.

- ☛ **Avanzate** > **Impostazioni A/V** > **Uscita audio HDMI1**
- ☛ **Avanzate** > **Impostazioni A/V** > **Uscita audio HDMI2**

» **Link correlati**

- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.150](#)

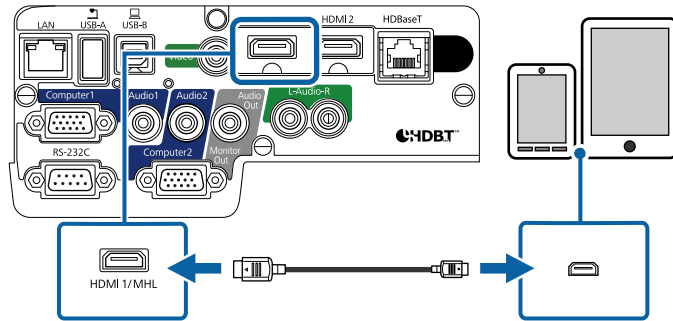
Collegamento a smartphone o tablet

Il proiettore può essere collegato a smartphone e tablet usando un cavo MHL e inviando l'audio insieme all'immagine proiettata.



- La proiezione potrebbe non avvenire in modo corretto, in base al modello e alle impostazioni dello smartphone o del tablet.
- Il cavo MHL potrebbe non essere collegabile a tutti i dispositivi. Contattare il produttore del dispositivo smartphone o tablet per controllare se il dispositivo supporta MHL.

- 1** Collegare il cavo MHL alla porta Micro-USB del proprio dispositivo.
- 2** Collegare l'altra estremità alla porta HDMI1/MHL del proiettore.



Attenzione

Se si collega un cavo MHL che non supporta gli standard MHL, il dispositivo smartphone o tablet potrebbe surriscaldarsi, presentare perdite o esplodere.

Lo smartphone o il tablet collegato inizia il caricamento quando le immagini vengono proiettate. Se il collegamento è effettuato usando un adattatore di conversione MHL-HDMI, il caricamento del dispositivo smartphone o tablet potrebbe non funzionare, oppure potrebbe non essere possibile effettuare operazioni usando il telecomando del proiettore.



- Il caricamento potrebbe non funzionare quando si utilizza molta energia, come ad esempio durante la riproduzione di un film.
- Il caricamento non funziona quando il proiettore è in modalità stand by o la batteria dello smartphone o tablet è esaurita.



Se le immagini non sono proiettate correttamente, scollegare e poi ricollegare il cavo MHL.

Collegamento a sorgenti video

Seguire le istruzioni di queste sezioni per collegare i dispositivi video al proiettore.



- Se la porta del dispositivo che si collega ha una forma insolita, utilizzare il cavo in dotazione con il dispositivo o un cavo opzionale per collegarlo al proiettore.
- Il cavo varia a seconda del segnale di uscita dall'apparecchiatura video collegata.
- Alcuni tipi di apparecchiatura video sono in grado di emettere diversi tipi di segnale. Leggere il manuale dell'utente fornito con l'apparecchiatura video per verificare quali tipi di segnali possono essere emessi.

» Link correlati

- "Collegamento a una sorgente video HDMI" [p.27](#)
- "Collegamento a una sorgente video da component a VGA" [p.28](#)
- "Collegamento a una sorgente video composita" [p.29](#)

Collegamento a una sorgente video HDMI

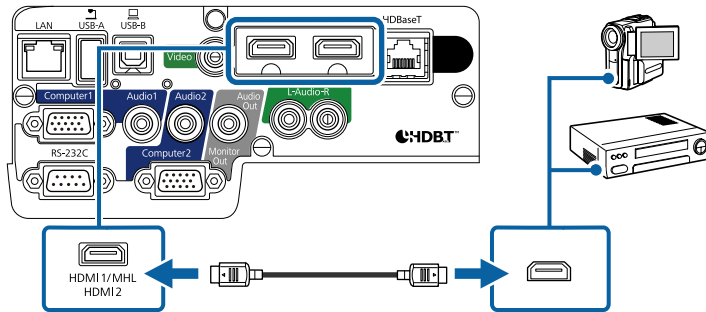
Se la sorgente video ha una porta HDMI, è possibile collegarla al proiettore usando un cavo HDMI e inviare l'audio della sorgente immagine con l'immagine proiettata.

Attenzione

Non accendere la sorgente video prima di collegarla al proiettore. Ciò potrebbe provocare danni al proiettore.

- 1** Collegare il cavo HDMI alla porta HDMI della sorgente video.

2 Collegare l'altra estremità alla porta HDMI del proiettore.



In caso di problemi nell'ascoltare l'audio attraverso il collegamento HDMI, collegare un'estremità del cavo audio mini jack stereo da 3,5 mm disponibile in commercio alla porta Audio del proiettore e l'altra estremità alla porta di uscita audio della sorgente video. Selezionare la porta di ingresso audio a cui si è collegati nel menu **Avanzate** del proiettore.

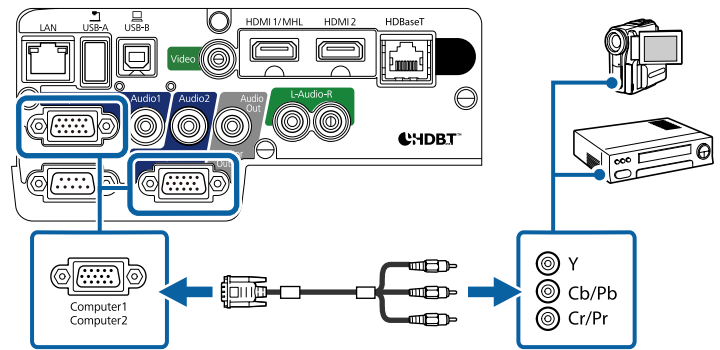
- ☛ **Avanzate > Impostazioni A/V > Uscita audio HDMI1**
- ☛ **Avanzate > Impostazioni A/V > Uscita audio HDMI2**

- ☛ Per proiettare contenuti da una sorgente di immagini collegata alla porta Computer2/Monitor Out, impostare la **Porta Uscita monitor** su **Computer2** nel menu **Avanzate** del proiettore.
 - ☛ **Avanzate > Funzionamento > Porta Uscita monitor**
- ☛ È inoltre possibile impostare la porta utilizzata per l'ingresso audio nel menu **Avanzate** del proiettore.
 - ☛ **Avanzate > Impostazioni A/V > Uscita audio**
- ☛ Accertarsi che il cavo audio sia caratterizzato dall'assenza di resistenza.

1 Collegare i connettori componente alle porte di uscita video componente codificate per colore della sorgente.

Le porte sono etichettate generalmente con Y, Pb, Pr o Y, Cb, Cr. Se si sta usando un adattatore, collegare i connettori al cavo video component.

2 Collegare il connettore VGA a una porta Computer del proiettore.



- 3** Serrare le viti sul connettore VGA.
- 4** Collegare il cavo audio alle porte di uscita audio della sorgente video.

» Link correlati

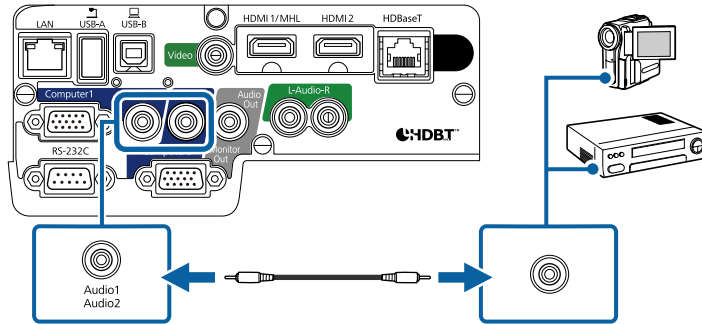
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.150](#)

Collegamento a una sorgente video da component a VGA

Se la sorgente video ha porte video component, è possibile collegarla al proiettore usando un cavo video da component a VGA. In base alle porte component, è possibile usare un cavo adattatore insieme a un cavo video component.

L'audio può essere riprodotto attraverso il sistema di altoparlanti del proiettore collegando un cavo audio con mini-jack stereo o un cavo audio RCA disponibile in commercio.

5 Collegare l'altra estremità alla porta Audio del proiettore.



Se il colore dell'immagine non appare in modo corretto, si potrebbe dover modificare l'impostazione **Segnale ingresso** nel menu **Segnale** del proiettore.

☛ **Segnale > Avanzate > Segnale ingresso**

► **Link correlati**

- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.146](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.150](#)

Collegamento a una sorgente video composita

Se la sorgente video ha una porta video composita, è possibile collegarla al proiettore usando un cavo video di tipo RCA o A/V.

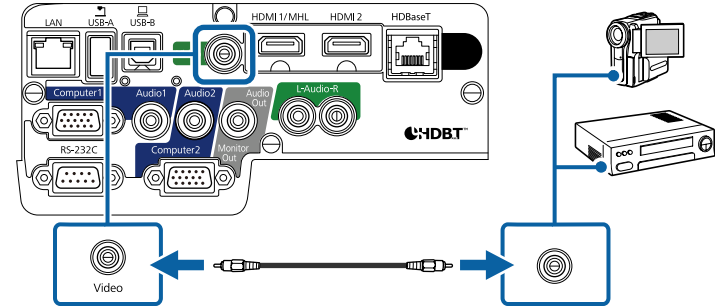
L'audio può essere riprodotto attraverso il sistema di altoparlanti del proiettore collegando un cavo audio RCA disponibile in commercio.



Accertarsi che il cavo audio sia caratterizzato dall'assenza di resistenza.

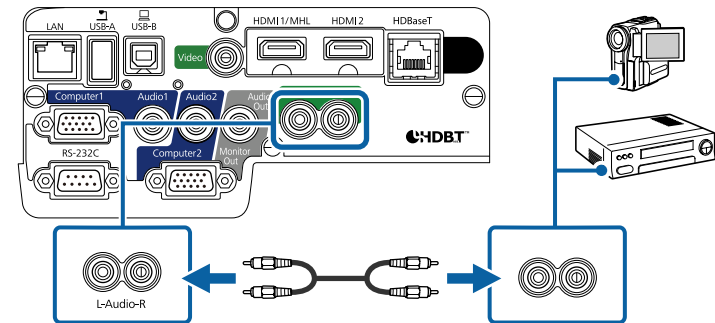
1 Collegare il cavo con il connettore giallo alla porta di uscita video gialla della sorgente video.

2 Collegare l'altra estremità alla porta Video del proiettore.



3 Collegare il cavo audio alle porte di uscita audio della sorgente video.

4 Collegare l'altra estremità alle porte L-Audio-R del proiettore.



Collegamento a dispositivi USB esterni

Seguire le istruzioni di queste sezioni per collegare dispositivi USB esterni al proiettore.

► **Link correlati**

- "Proiezione da dispositivo USB" [p.30](#)
- "Collegamento a un dispositivo USB" [p.30](#)
- "Scollegamento di un dispositivo USB" [p.30](#)

Proiezione da dispositivo USB

Possono essere proiettate immagini e altri contenuti senza usare un computer o un dispositivo video, collegando uno di questi dispositivi al proiettore:

- Unità flash USB
- Fotocamera digitale o smartphone
- Disco rigido USB
- Visualizzatore di archivi multimediali



- Le fotocamere digitali o smartphone devono essere dispositivi predisposti per collegamento USB e non dispositivi compatibili TWAIN. Inoltre devono essere conformi alla classe di archiviazione di massa USB.
- I dischi rigidi USB devono soddisfare i seguenti requisiti:
 - Conformità alla classe di archiviazione di massa USB (non sono supportati tutti i dispositivi di classe di archiviazione di massa USB)
 - Formattati nel formato FAT o FAT32
 - Autoalimentati dal proprio alimentatore CA (i dischi rigidi alimentati tramite bus non sono consigliati)
 - Evitare di usare dischi rigidi con più partizioni

È possibile proiettare presentazioni da file immagine su un dispositivo USB collegato.

» Link correlati

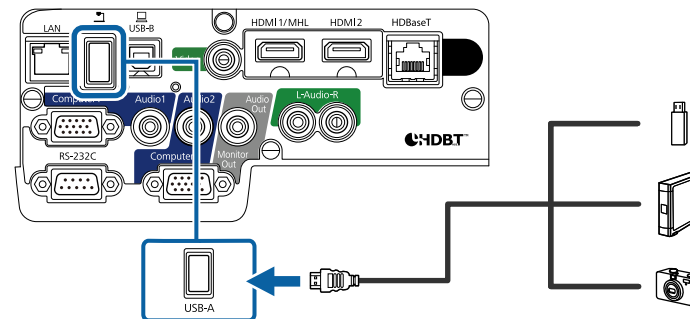
- "Proiezione di una presentazione PC Free" [p.73](#)

Collegamento a un dispositivo USB

È possibile collegare alla porta USB-A del proiettore il proprio dispositivo USB e usarlo per proiettare immagini e altri contenuti.

- 1** Se il dispositivo USB ha in dotazione un alimentatore, inserire il dispositivo in una presa elettrica.

- 2** Collegare il cavo USB o l'unità flash USB alla porta USB-A del proiettore come mostrato.



Attenzione

- Usare il cavo USB in dotazione oppure specificato per l'uso con il dispositivo.
- Non collegare un hub USB o un cavo USB più lungo di 3 metri, o il dispositivo non potrà funzionare correttamente.

- 3** Se necessario, collegare l'altra estremità al dispositivo.

Scollegamento di un dispositivo USB

Una volta terminata una presentazione effettuata con un dispositivo USB, scollegare il dispositivo dal proiettore.

- 1** Se necessario, spegnere e scollegare il dispositivo.
- 2** Scollegare il dispositivo USB dal proiettore.

Collegamento di una Telecamera documenti

La telecamera documenti può essere collegata al proiettore per proiettare le immagini visualizzate dalla fotocamera.

Il metodo di connessione varia in base al modello di telecamera documenti Epson. Per i dettagli, vedere il manuale della telecamera documenti.

Collegamento a un trasmettitore HDBaseT

Per inviare un segnale HDMI o RS-232C su una lunga distanza, è possibile collegare il proiettore a un trasmettitore HDBaseT opzionale tramite un cavo di rete 100Base-TX (EB-2265U/EB-2165W). Ciò è utile quando si desidera inviare un segnale verso il proiettore o controllarlo da una posizione remota, come in una hall o in un luogo dove si svolge un evento, poiché è possibile utilizzare un cavo di rete lungo fino a 100 m. Per garantire una trasmissione dati corretta, utilizzare un cavo schermato di categoria 5e STP o superiore. Tuttavia, il funzionamento non è garantito per tutti i dispositivi in ingresso/uscita e gli ambienti.



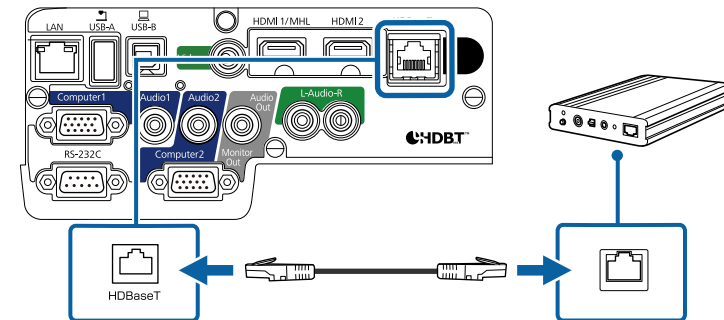
- Per abilitare la comunicazione dalle porte Ethernet e seriali sul trasmettitore, selezionare **On** come impostazione **Controllo Comunic.** nel menu del proiettore **Avanzate (Modo stand by)** nel menu **ECO** del proiettore è automaticamente impostato su **Rete abilitata**). Attivando questa impostazione si disabilitano le porte LAN e RS-232C del proiettore.
 - ☛ **Avanzate > HDBaseT > Controllo Comunic.**
- Se si collega un trasmettitore o un interruttore Extron XTP alla porta HDBaseT del proiettore, selezionare **On** come impostazione **Extron XTP** nel menu **Avanzate** del proiettore (**Controllo Comunic.** è impostato automaticamente su **On**, e **Modo stand by** nel menu **ECO** del proiettore è impostato automaticamente su **Rete abilitata**).
 - ☛ **Avanzate > HDBaseT > Extron XTP**
- Il telecomando cablato tramite la porta HDBaseT non è disponibile.

- 1** Spegnerne il proiettore e il trasmettitore HDBaseT.



Accertarsi che il proiettore e il trasmettitore HDBaseT siano spenti quando si collega o scollega il cavo di rete tra i due dispositivi.

- 2** Collegare un'estremità del cavo di rete alla porta HDBaseT sul trasmettitore.
- 3** Collegare l'altra estremità alla porta HDBaseT del proiettore.



Fare riferimento alla documentazione in dotazione con il trasmettitore HDBaseT per le istruzioni sul collegamento al dispositivo video o al computer.

- 4** Accendere il proiettore e il trasmettitore HDBaseT.

» Link correlati

- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.150](#)

Collegamento a dispositivi di uscita esterni

Seguire le istruzioni in queste sezioni per collegare i dispositivi esterni al proiettore.

» Link correlati

- "Collegamento a un monitor VGA" [p.32](#)
- "Collegamento ad altoparlanti esterni" [p.32](#)

Collegamento a un monitor VGA

Se si collega il proiettore a un computer tramite una porta Computer, è anche possibile collegare un monitor esterno al proiettore. Ciò consente di vedere la presentazione sul monitor esterno anche quando l'immagine proiettata non è visibile.



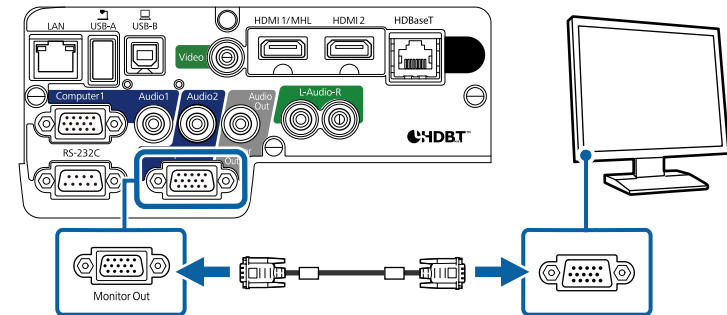
- Se si desidera trasmettere immagini a un monitor esterno quando il proiettore è spento, selezionare **Sempre** come impostazione **Uscita A/V** nel menu **Avanzate** del proiettore.
☛ **Avanzate > Impostazioni A/V > Uscita A/V**
- Per trasmettere immagini a un monitor esterno, impostare la **Porta Uscita monitor** su **Uscita monitor** nel menu **Avanzate** del proiettore.
☛ **Avanzate > Funzionamento > Porta Uscita monitor**
- I monitor che utilizzano una frequenza di aggiornamento minore di 60 Hz potrebbero non riuscire a visualizzare le immagini correttamente.

- 1** Accertarsi che il computer sia collegato alla porta Computer del proiettore.



- Se sono presenti due porte computer, accertarsi di utilizzare la porta Computer1.
- Solo i segnali analogici RGB provenienti dalla porta Computer1 possono essere trasmessi su un monitor esterno. Non è possibile trasmettere ingressi di segnali da altre porte o da altri segnali video Component.

- 2** Collegare il cavo del monitor esterno alla porta Monitor Out.



► Link correlati

- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO" [p.163](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.150](#)

Collegamento ad altoparlanti esterni

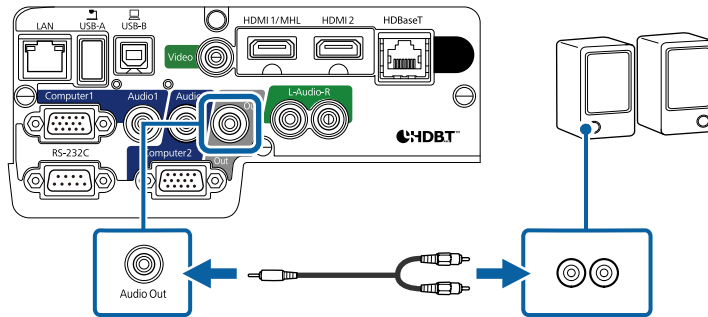
Per migliorare l'audio dalle presentazioni, è possibile collegare il proiettore ad altoparlanti esterni autoalimentati. È possibile controllare il volume tramite il telecomando del proiettore.



- Se si desidera trasmettere audio da altoparlanti esterni quando il proiettore è spento, selezionare **Sempre** come impostazione **Uscita A/V** nel menu **Avanzate** del proiettore.
☛ **Avanzate > Impostazioni A/V > Uscita A/V**
- È inoltre possibile collegare il proiettore a un amplificatore con altoparlanti.
- Il sistema di altoparlanti integrati del proiettore è disabilitato quando si collegano altoparlanti esterni.

- 1** Accertarsi che il computer o la sorgente video siano collegati al proiettore con i cavi audio e video come necessario.

- 2 Individuare il cavo appropriato per collegare gli altoparlanti esterni, come ad esempio un cavo stereo da mini-jack a pin-jack o un altro tipo di cavo o adattatore.
- 3 Collegare un'estremità del cavo agli altoparlanti esterni se necessario.
- 4 Collegare l'estremità del cavo stereo mini-jack alla porta Audio Out del proiettore.



► Link correlati

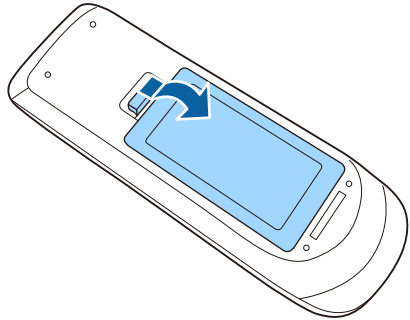
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO" [p.163](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.150](#)

Il telecomando usa due batterie AA in dotazione con il proiettore.

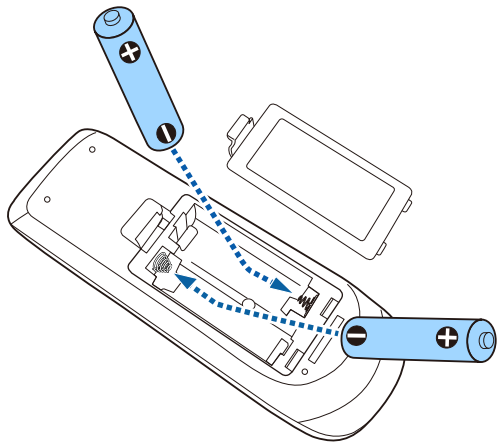
Attenzione

Leggere le seguenti *Istruzioni sulla sicurezza* prima di maneggiare le batterie.

- 1 Rimuovere il coperchio della batteria come mostrato.



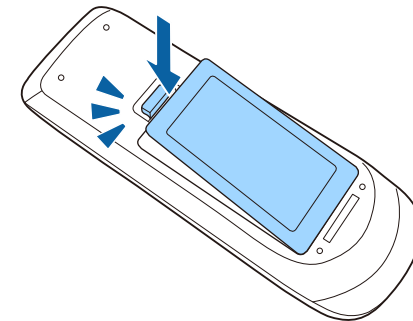
- 2 Inserire le batterie con le estremità + e - rivolte come mostrato.



⚠ Avvertenza

Verificare la posizione dei simboli (+) e (-) all'interno del vano batterie per accertarsi che siano inserite correttamente. Se le batterie non vengono utilizzate correttamente, possono esplodere o perdere liquido, causando incendi, infortuni o danni al prodotto.

- 3 Chiudere il coperchio della batteria e premere verso il basso finché non si sentirà uno scatto.



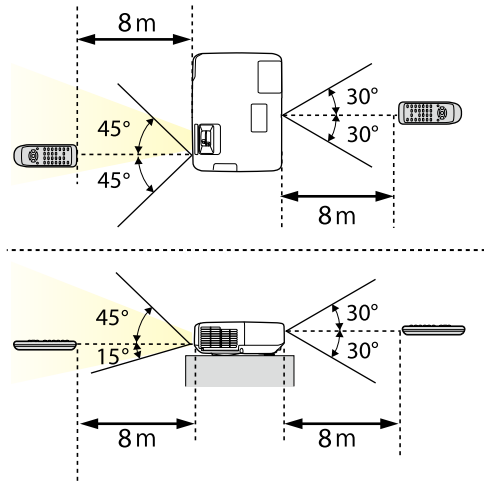
» Link correlati

- "Funzionamento del telecomando" [p.34](#)

Funzionamento del telecomando

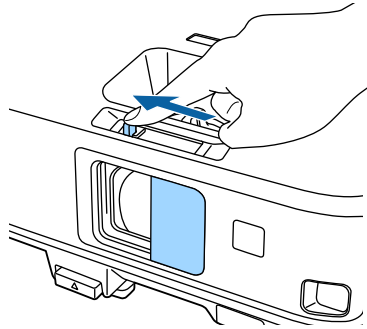
Il telecomando consente di controllare il proiettore da praticamente qualsiasi punto della stanza.

Accertarsi di puntare il telecomando verso i ricevitori del proiettore entro la distanza e le angolazioni qui elencate.



Evitare di usare il telecomando in condizioni con luci fluorescenti brillanti o sotto la luce solare diretta, oppure il proiettore non risponderà ai comandi. Se si prevede di non usare il telecomando per un periodo di tempo prolungato, togliere le batterie.

- 1** Per aprire il coprilente del proiettore, far scorrere la leva A/V Mute finché non scatta.



- 2** Per coprire temporaneamente la lente o disattivare l'immagine proiettata e l'audio, chiudere il coprilente.

Utilizzo delle funzioni base del proiettore

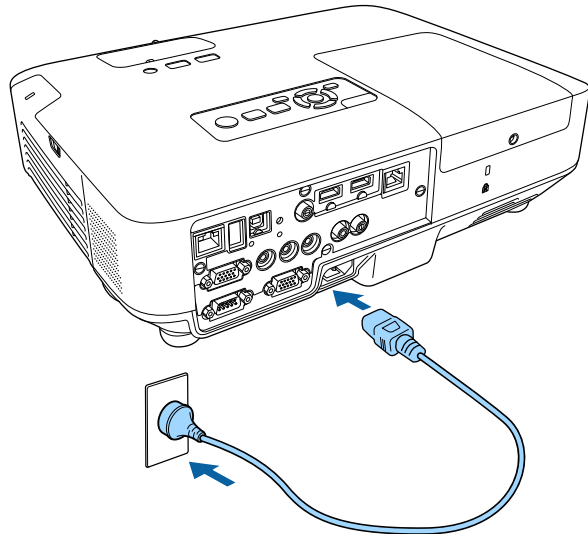
Seguire le istruzioni contenute in queste sezioni per usare le funzioni di base del proiettore.

► Link correlati

- "Accensione del proiettore" [p.38](#)
- "Spegnimento del proiettore" [p.41](#)
- "Impostazione di data e ora" [p.42](#)
- "Selezionare la Lingua dei menu del proiettore" [p.44](#)
- "Modi di proiezione" [p.45](#)
- "Regolazione dell'altezza dell'immagine" [p.47](#)
- "Forma dell'immagine" [p.48](#)
- "Ridimensionamento dell'immagine con l'anello di regolazione dello zoom" [p.55](#)
- "Messa a fuoco dell'immagine usando l'anello di regolazione della messa a fuoco" [p.56](#)
- "Selezione di una sorgente immagine" [p.57](#)
- "Rapporto d'aspetto dell'immagine" [p.59](#)
- "Modo colore" [p.62](#)
- "Regolazione del colore dell'immagine" [p.64](#)
- "Controllo del volume con i tasti Volume" [p.68](#)

Accendere il computer o gli apparecchi video che si desidera usare una volta acceso il proiettore.

- 1** Collegare il cavo elettrico all'alimentazione del proiettore e inserirlo in una presa elettrica.

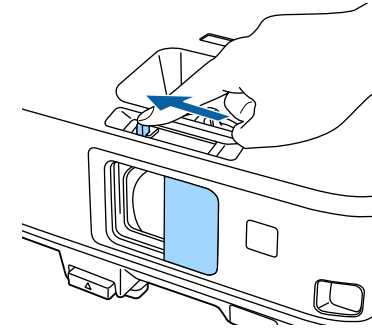


L'indicatore del proiettore si illumina di blu. Indica che il proiettore riceve alimentazione, ma non è ancora acceso (è in modalità stand by).

- 2** Premere l'interruttore di alimentazione sul pannello di controllo o sul telecomando per accendere il proiettore.

Il proiettore emette un segnale acustico e l'indicatore di stato lampeggia di luce blu mentre il proiettore si riscalda. Una volta riscaldato il proiettore, l'indicatore di stato smette di lampeggiare e diventa blu.

- 3** Aprire il coprilente del proiettore.



Se non si vede nessuna immagine proiettata, provare quanto segue.

- Verificare che il coprilente sia completamente aperto.
- Accendere il computer o il dispositivo video collegato.
- Cambiare l'uscita video del computer se si sta usando un computer notebook.
- Inserire un DVD o altro supporto video e premere play (se necessario).
- Premere il tasto [Source Search] sul pannello di controllo o sul telecomando per rilevare la sorgente.
- Premere il tasto corrispondente alla sorgente video desiderata sul telecomando.
- Se viene visualizzata la Schermata iniziale, selezionare la sorgente da proiettare.

⚠ Avvertenza

- Non guardare mai nella lente del proiettore quando la lampada è accesa. Questo potrebbe danneggiare gli occhi ed è pericoloso, in particolare, per i bambini.
- Quando si accende il proiettore a distanza mediante il telecomando, assicurarsi che nessuno guardi nell'obiettivo.
- Durante la proiezione, non ostruire la luce proveniente dal proiettore con un libro o altri oggetti. Se si ostruisce la luce proveniente dal proiettore, l'area su cui si riflette la luce diventa calda, causando la fusione, ustioni o incendi. Inoltre, l'obiettivo potrebbe surriscaldarsi a causa della luce riflessa, causando anomalie del proiettore. Per arrestare la proiezione, utilizzare la funzione A/V Mute o spegnere il proiettore.
- Una lampada al mercurio ad alta pressione interna viene utilizzata come sorgente luminosa del proiettore. Se la lampada viene sottoposta a vibrazioni o urti oppure viene utilizzata per un periodo di tempo prolungato, potrebbe rompersi o non accendersi. Se la lampada esplose, potrebbe fuoriuscire gas e piccoli frammenti di vetro potrebbero spargersi, causando lesioni. Attenersi alle istruzioni di seguito.
 - Non smontare o danneggiare la lampada e non sottoporla a eventuali impatti.
 - Non avvicinare il viso al proiettore durante l'uso.
 - Prestare estrema cautela cura quando si installa il proiettore a soffitto, in quanto potrebbero cadere piccoli pezzi di vetro quando si rimuove il coperchio della lampada. Per pulire il proiettore o sostituire la lampada da soli, evitare che i pezzi di vetro penetrino negli occhi o vengano ingeriti.

Se la lampada si rompe, ventilare immediatamente l'area e contattare un medico se qualche frammento di vetro viene inalato, penetra negli occhi o viene ingerito.



- Quando viene impostato **Direct Power On** su **On** nel menu **Avanzate** del proiettore, il proiettore si accende non appena viene collegato. Notare che si accende automaticamente anche quando si riavvia dopo un'interruzione dell'alimentazione elettrica.
 - ☛ **Avanzate > Funzionamento > Direct Power On**
- Se si seleziona una porta specifica come impostazione **Accensione autom.** nel menu **Avanzate** del proiettore, il proiettore si accende non appena rileva un segnale o il collegamento di un cavo da quella porta.
 - (Prima impostare **Modo stand by** su **Rete abilitata** nel menu **ECO** del proiettore.)
 - ☛ **Avanzate > Funzionamento > Accensione autom.**

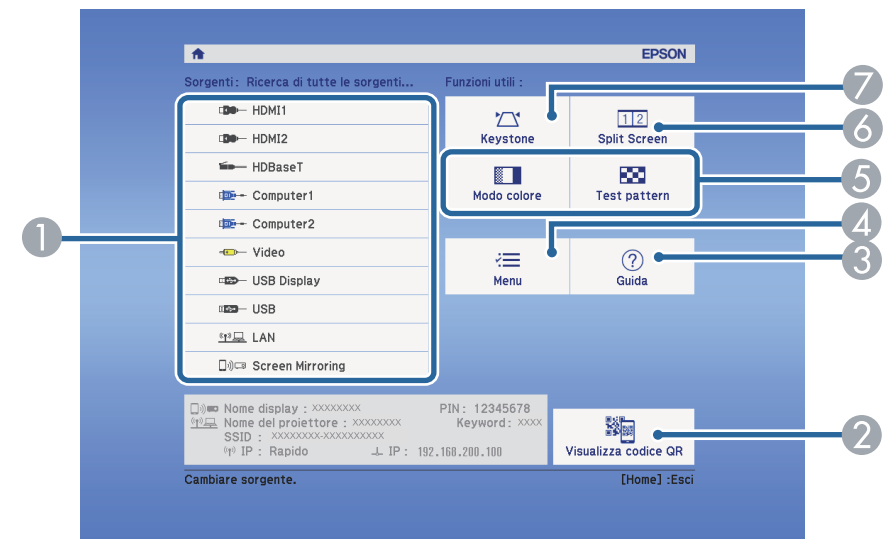
» Link correlati

- "Schermata iniziale" p.39
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" p.150
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO" p.163

Schermata iniziale

La funzione Schermata iniziale consente di selezionare facilmente una sorgente di immagine e accedere alle funzioni utili. È possibile visualizzare la Schermata iniziale premendo il tasto [Home] sul pannello di controllo o sul telecomando. La Schermata iniziale viene visualizzata anche quando si accende il proiettore e non viene emesso alcun segnale dalla sorgente di ingresso selezionata.

Premere i tasti freccia sul pannello di controllo o sul telecomando per selezionare una voce di menu, quindi premere [Enter].



- 1 Seleziona la sorgente da proiettare.

- 2 Visualizza il codice QR riconoscibile da Epson iProjection per proiettare dati su smartphone o tablet.
- 3 Visualizza la schermata Guida.
- 4 Visualizza il menu del proiettore.
- 5 Esegue le opzioni del menu assegnate all'impostazione **Schermata iniziale** nel menu **Avanzate** del proiettore.
- 6 Proietta due immagini da due diverse sorgenti immagine simultaneamente suddividendo la schermata proiettata.
- 7 Corregge la forma di un'immagine che è un rettangolo irregolare.



La Schermata iniziale scompare dopo 10 minuti di inattività.

» Link correlati

- "Forma dell'immagine" [p.48](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.150](#)
- "Uso di un codice QR per la connessione di un dispositivo mobile" [p.114](#)
- "Utilizzo dei menu del proiettore" [p.142](#)
- "Utilizzo delle visualizzazioni guida del proiettore" [p.189](#)
- "Proiezione di due immagini simultaneamente" [p.70](#)

Spegnere il proiettore dopo l'uso.



- Spegnere il prodotto quando non è in uso per prolungarne la vita utile. La vita utile della lampada varia in base al modo selezionato, alle condizioni ambientali e all'uso. La luminosità diminuisce con il tempo.
- Poiché il proiettore supporta la funzione di spegnimento diretto, è possibile spegnerlo direttamente dall'interruttore.

- 1** Premere l'interruttore sul pannello di controllo o sul telecomando. Il proiettore visualizza una schermata di conferma dello spegnimento.

Spegnere il VideoProiettore?

Sì : Premere il pulsante 

No : Premere un altro pulsante

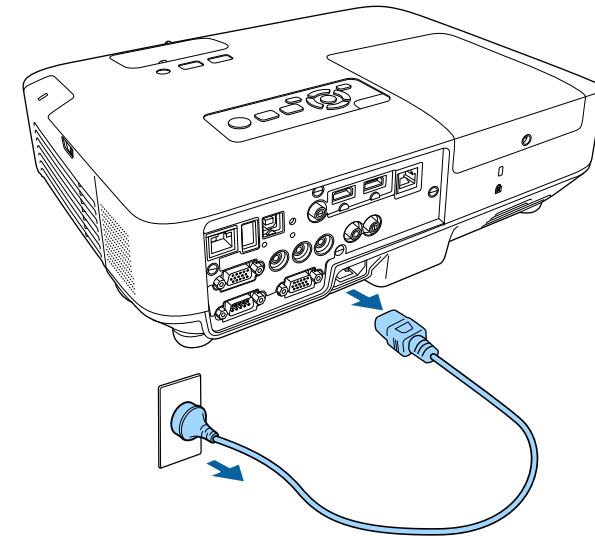
- 2** Premere di nuovo l'interruttore. (Per lasciarlo acceso, premere un tasto qualsiasi).

Il proiettore emette due segnali acustici, la lampada si spegne e l'indicatore di stato si spegne.

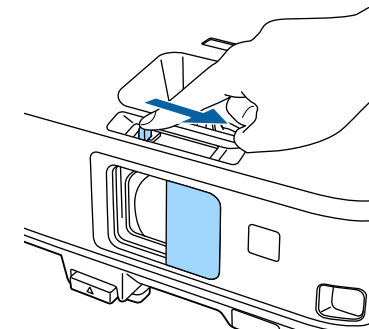


Grazie alla tecnologia Instant Off di Epson, non vi è periodo di raffreddamento, quindi il proiettore può essere reimballato per il trasporto immediatamente.

- 3** Per trasportare o riporre il proiettore, accertarsi che l'indicatore dell'alimentazione sia blu (ma non lampeggiante) e che l'indicatore di stato sia spento, quindi scollegare il cavo elettrico.

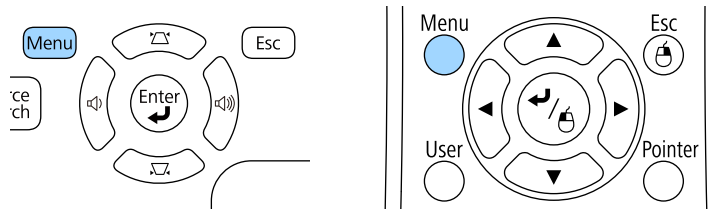


- 4** Chiudere il coprilente del proiettore.



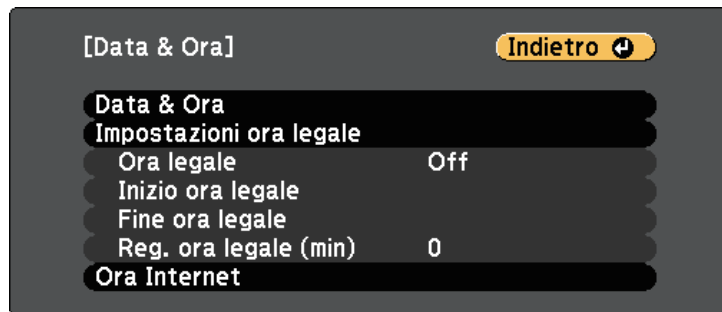
È possibile impostare la data e l'ora del proiettore (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).

- 1** Accendere il proiettore.
- 2** Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.



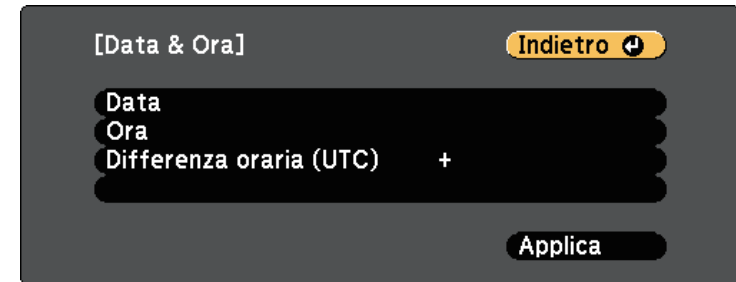
- 3** Selezionare il menu **Avanzate** e premere [Enter].
- 4** Selezionare il menu **Funzionamento** e premere [Enter].
- 5** Selezionare il menu **Data & Ora** e premere [Enter].

In questa schermata potrete vedere:



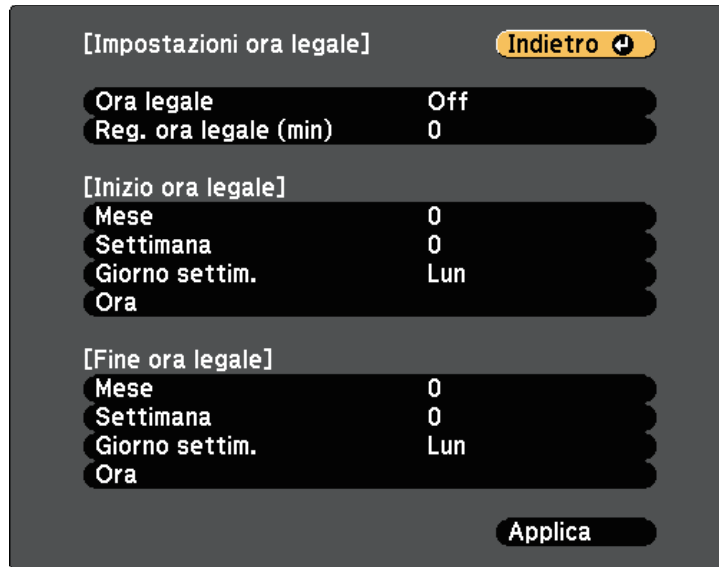
- 6** Selezionare il menu **Data & Ora** e premere [Enter].

In questa schermata potrete vedere:



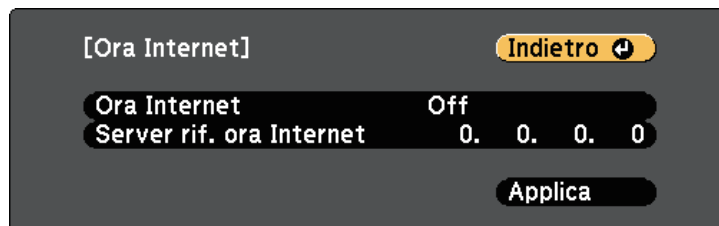
- 7** Selezionare **Data**, premere [Enter] e utilizzare la tastiera visualizzata per inserire la data del giorno.
- 8** Selezionare **Ora**, premere [Enter] e utilizzare la tastiera visualizzata per inserire l'orario corrente.
- 9** Selezionare **Differenza oraria (UTC)**, premere [Enter] e impostare il fuso orario rispetto al Tempo coordinato universale.
- 10** Una volta terminato, selezionare **Applica** e premere [Enter].

- 11** Per attivare l'ora legale, selezionare l'impostazione **Ora legale** e premere [Enter]. Successivamente selezionare le impostazioni.



- 12** Una volta terminato, selezionare **Applica** e premere [Enter].

- 13** Per aggiornare automaticamente l'ora tramite un server orario Internet, selezionare **Ora Internet** e premere [Enter]. Successivamente selezionare le impostazioni.

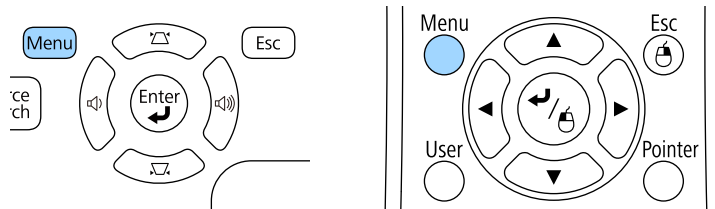


- 14** Una volta terminato, selezionare **Applica** e premere [Enter].

- 15** Premere [Menu] o [Esc] per uscire dai menu.

Se si desidera visualizzare i menu e i messaggi del proiettore in un'altra lingua, è possibile modificare l'impostazione **Lingua**.

- 1** Accendere il proiettore.
- 2** Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.



- 3** Selezionare il menu **Avanzate** e premere [Enter].



- 4** Selezionare il menu **Lingua** e premere [Enter].
- 5** Selezionare la lingua che si desidera usare e premere [Enter].
- 6** Premere [Menu] o [Esc] per uscire dai menu.

In base a come è stato posizionato il proiettore, potrebbe essere necessario modificare il modo di proiezione in modo che l'immagine sia proiettata correttamente.

- **Front.** (impostazione predefinita) consente di proiettare da un tavolo di fronte allo schermo.
- **Front./Soffitto** inverte l'immagine sottosopra per proiettare in modo rovesciato da un soffitto o un supporto da parete.
- **Retro** inverte l'immagine orizzontalmente per proiettare da dietro uno schermo trasparente.
- **Retro/Soffitto** inverte l'immagine sottosopra e orizzontalmente per proiettare dal soffitto o un supporto da parete e dietro uno schermo trasparente.

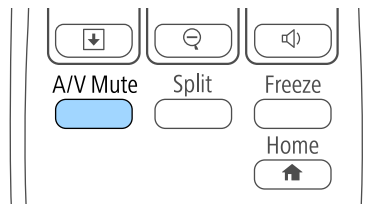
» **Link correlati**

- "Cambio del modo di proiezione usando il telecomando" [p.45](#)
- "Cambio del modo di proiezione usando i menu" [p.45](#)
- "Configurazione del proiettore e opzioni di installazione" [p.23](#)

Cambio del modo di proiezione usando il telecomando

Il modo di proiezione può essere cambiato in modo da invertire l'immagine sottosopra.

- 1** Accendere il proiettore e visualizzare un'immagine.
- 2** Tenere premuto il tasto [A/V Mute] sul telecomando per 5 secondi.



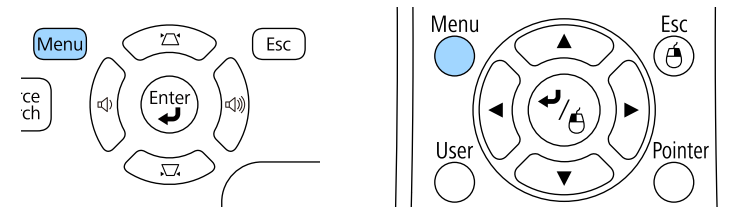
L'immagine scompare brevemente e riappare invertita sottosopra.

- 3** Per riportare la proiezione nel modo originale, tenere premuto il tasto [A/V Mute] nuovamente per 5 secondi.

Cambio del modo di proiezione usando i menu

Il modo di proiezione può essere cambiato in modo tale da invertire l'immagine sottosopra e/o da sinistra a destra usando i menu del proiettore.

- 1** Accendere il proiettore e visualizzare un'immagine.
- 2** Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.



- 3** Selezionare il menu **Avanzate** e premere [Enter].



- 4** Selezionare **Proiezione** e premere [Enter].



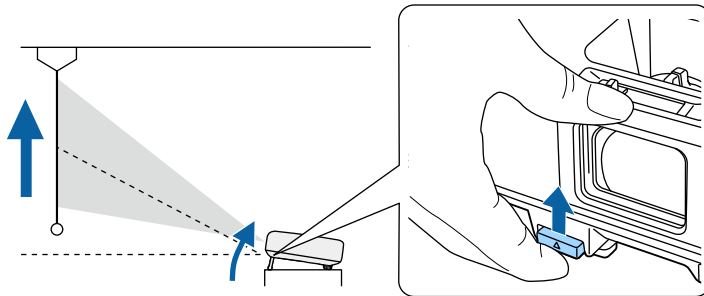
- 5** Selezionare un modo di proiezione e premere [Enter].

- 6** Premere [Menu] o [Esc] per uscire dai menu.

Se si sta proiettando da un tavolo o altra superficie piana e l'immagine è troppo alta o bassa, è possibile regolare l'altezza usando i piedini del proiettore.

Maggiore è l'angolo di inclinazione, più difficile risulta la regolazione della messa a fuoco. Posizionare il proiettore in modo che necessiti solo di variazioni minime dell'inclinazione.

- 1** Accendere il proiettore e visualizzare un'immagine.
- 2** Per regolare il piedino anteriore, tirare verso l'alto la leva di rilascio del piedino e sollevare la parte anteriore del proiettore.

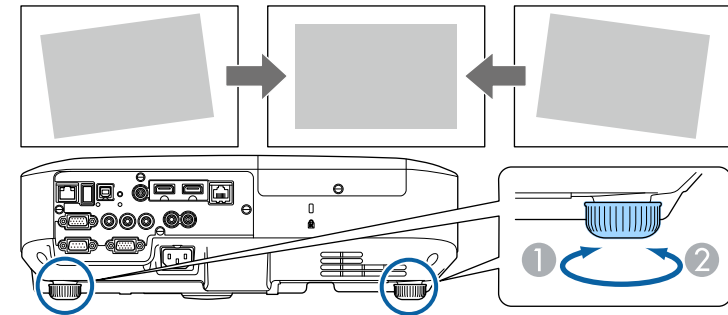


Il piedino si allunga dal proiettore.

La posizione può essere regolata per un massimo di 14 gradi.

- 3** Rilasciare la leva per bloccare il piedino.

- 4** Se l'immagine è inclinata, ruotare i piedini posteriori per regolare l'altezza.



- 1** Allungare il piedino posteriore
- 2** Accorciare il piedino posteriore

Se l'immagine proiettata è rettangolare irregolare, è necessario aggiustare la forma della stessa.

► Link correlati

- "Forma dell'immagine" [p.48](#)

Posizionando il proiettore direttamente davanti al centro dello schermo e mantenendolo in piano è possibile proiettare un'immagine regolare e rettangolare. Se si posiziona il proiettore non perpendicolarmente rispetto allo schermo, oppure inclinato verso l'alto o il basso, potrebbe essere necessario correggere la forma dell'immagine.

» Link correlati

- "Auto H/V-Keystone" [p.48](#)
- "V-Keystone auto." [p.48](#)
- "Correzione automatica della forma dell'immagine con Screen Fit" [p.49](#)
- "Correzione della forma dell'immagine con cursore di distorsione trapezoidale orizzontale" [p.50](#)
- "Correzione della forma dell'immagine con i tasti Keystone" [p.51](#)
- "Correzione della forma dell'immagine con Quick Corner" [p.52](#)

Auto H/V-Keystone

Se il proiettore viene spostato o inclinato, Auto H/V-Keystone corregge automaticamente qualsiasi distorsione verticale o orizzontale del keystone (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).

Se il proiettore viene spostato, viene visualizzata una schermata di regolazione, quindi l'immagine proiettata viene corretta automaticamente.

Auto H/V-Keystone può correggere la distorsione dell'immagine proiettata in queste condizioni:

- La dimensione dello schermo è 100 pollici o meno (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)
- La dimensione dello schermo è 88 pollici o meno (EB-2245U)
- La distanza di proiezione è circa da 1,5 a 3,0 m (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U)
- La distanza di proiezione è circa da 0,9 a 3,0 m (EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)
- L'angolo di proiezione è di circa 20° a destra o sinistra o 30° su o giù

- L'impostazione **Proiezione** è impostata su **Front.** nel menu **Avanzate** del proiettore



Se non si desidera utilizzare la funzione Auto H/V-Keystone, impostare **Auto H/V-Keystone** su **Off** nel menu **Impostazioni** del proiettore.

☛ **Impostazioni > Keystone > H/V-Keystone > Auto H/V-Keystone**

» Link correlati

- "Modi di proiezione" [p.45](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.150](#)
- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.148](#)

V-Keystone auto.

Se il proiettore viene spostato o inclinato, V-Keystone auto. corregge automaticamente qualsiasi distorsione trapezoidale verticale (EB-2140W/EB-2040).

V-Keystone auto. può correggere la distorsione dell'immagine proiettata in queste condizioni:

- L'angolo di proiezione è di circa 30° su o giù
- L'impostazione **Proiezione** è impostata su **Front.** nel menu **Avanzate** del proiettore



Se non si desidera utilizzare la funzione V-Keystone auto., impostare **V-Keystone auto.** su **Off** nel menu **Impostazioni** del proiettore.

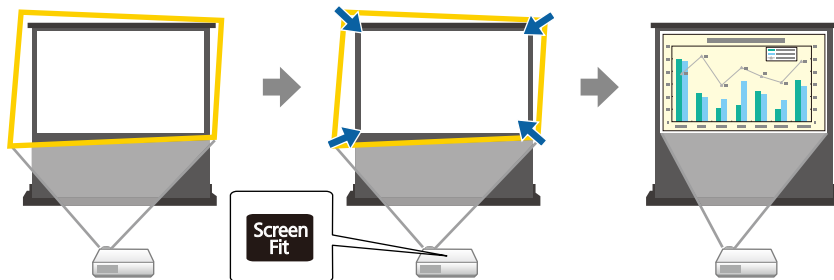
☛ **Impostazioni > Keystone > H/V-Keystone > V-Keystone auto.**

» Link correlati

- "Modi di proiezione" [p.45](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.150](#)
- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.148](#)

Correzione automatica della forma dell'immagine con Screen Fit

È possibile usare la funzione di Screen Fit per correggere automaticamente la forma e la posizione delle immagini in modo che si adattino allo schermo (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).

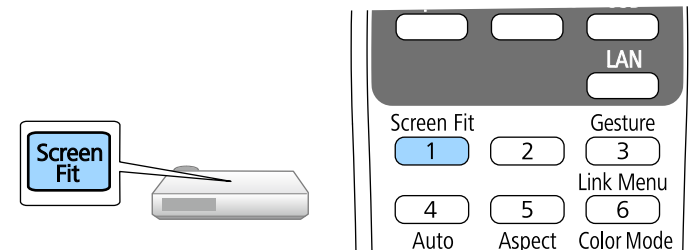


Il sensore del proiettore può rilevare il formato e la forma dello schermo nelle seguenti condizioni:

- La dimensione dello schermo è 100 pollici o meno (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)
- La dimensione dello schermo è 88 pollici o meno (EB-2245U)
- La distanza di proiezione è circa da 1,5 a 3,0 m (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U)
- La distanza di proiezione è circa da 1,2 a 3,0 m (EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)
- L'angolo di proiezione è di circa 20° a destra o sinistra o 30° su o giù
- La stanza non è troppo scura
- Sulla superficie di proiezione non sono presenti motivi e il sensore non è deviato in alcun modo

1 Accendere il proiettore e visualizzare un'immagine.

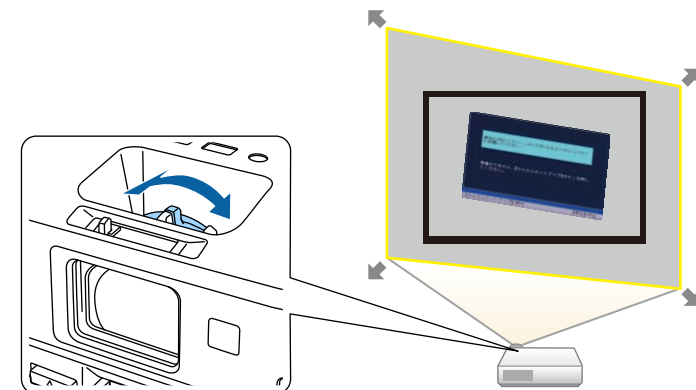
2 Premere il tasto [Screen Fit] sul telecomando o sul pannello di controllo.



Sullo schermo sarà visualizzato un messaggio.

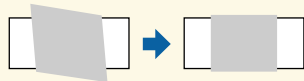
3 Spostare il proiettore come necessario per visualizzare il messaggio al centro dello schermo.

4 Avvicinare l'immagine finché la cornice gialla non si estende oltre i bordi dello schermo.





- Se la cornice gialla rimane entro la cornice dello schermo dopo aver eseguito completamente lo zoom, spostare il proiettore il più possibile lontano dallo schermo.
- Ad esempio, quando si proietta su uno schermo ampio in una stanza piccola e non si può estendere la cornice gialla oltre la cornice dello schermo, la cornice gialla deve includere almeno i due lati superiore e inferiore dello schermo in modo tale che Screen Fit rilevi l'altezza dello schermo e regoli l'immagine in modo che si adatti ad esso.



5 Premere nuovamente il tasto [Screen Fit].

Dopo che è apparsa la schermata di regolazione, mai spostare il proiettore o tentare di bloccare l'immagine. L'immagine proiettata è corretta in base al rapporto aspetto dell'immagine che viene inviato, quindi viene visualizzato questo messaggio.

È possibile regolare tramite i tasti ◀▶ sul pannello di comando principale.

6 Effettuare le regolazioni di precisione della forma immagine come necessario usando i tasti di regolazione del keystone sul pannello di controllo.

Se non viene eseguita alcuna operazione per circa 7 secondi, il messaggio si chiude automaticamente.

7 Una volta terminato, premere [Esc].

L'impostazione **Keystone** è ora impostata su **Quick Corner** nel menu **Impostazioni** del proiettore. Se necessario, è possibile correggere gli angoli dell'immagine singolarmente usando Quick Corner, premendo i tasti freccia sul pannello di controllo.

» Link correlati

- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" p.148
- "Correzione della forma dell'immagine con Quick Corner" p.52

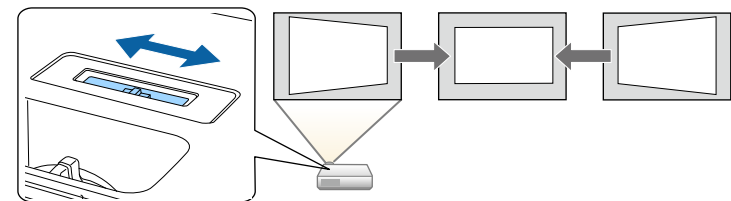
Correzione della forma dell'immagine con cursore di distorsione trapezoidale orizzontale

È possibile utilizzare il cursore di distorsione trapezoidale orizzontale per correggere la forma di un'immagine che è un rettangolo orizzontale irregolare, ad esempio quando il proiettore è posizionato sul lato dell'area di proiezione (EB-2140W/EB-2040).

È possibile eseguire correzioni efficaci quando l'angolo di proiezione è circa 30° a sinistra o destra.

1 Accendere il proiettore e visualizzare un'immagine.

2 Regolare il cursore finché l'immagine non è un rettangolo regolare.



Dopo la correzione, l'immagine è leggermente più piccola.



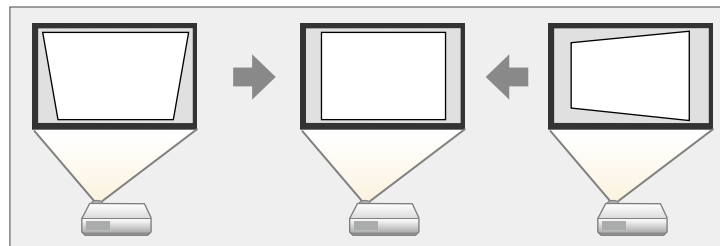
- Quando si usa il cursore di distorsione trapezoidale orizzontale, impostare **Keystone orizzontale** su **On** nel menu **Impostazioni** del proiettore.
 ▶ **Impostazioni > Keystone > H/V-Keystone > Keystone orizzontale**
- È inoltre possibile correggere la forma dell'immagine in orizzontale nel menu **Impostazioni** del proiettore.
 ▶ **Impostazioni > Keystone > H/V-Keystone**

» **Link correlati**

- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" p.148

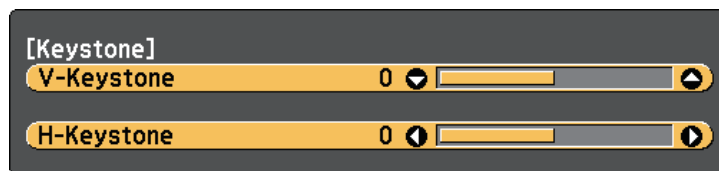
Correzione della forma dell'immagine con i tasti Keystone

I tasti di correzione del keystone del proiettore possono essere usati per correggere la forma di un'immagine rettangolare non uniforme.

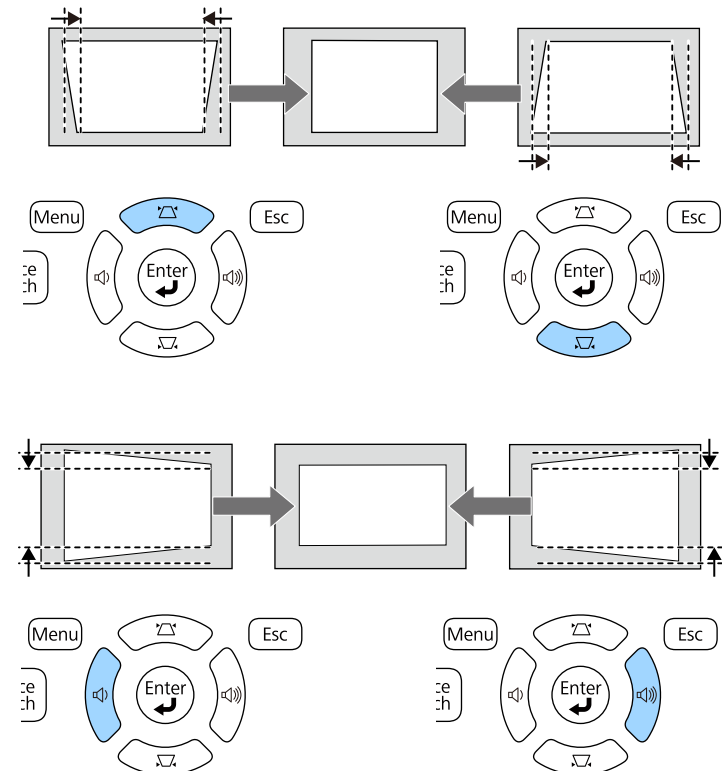


I tasti keystone possono essere usati per correggere immagini fino a 30° a destra, sinistra, alto o basso.

- 1** Accendere il proiettore e visualizzare un'immagine.
- 2** Premere uno dei tasti di regolazione del keystone sul pannello di controllo per visualizzare la schermata di regolazione del Keystone.



- 3** Premere un pulsante di correzione del keystone per regolare la forma dell'immagine.



Dopo la correzione, l'immagine è leggermente più piccola.



Se il proiettore è installato in una posizione difficile da raggiungere, è inoltre possibile correggere la forma dell'immagine tramite telecomando.

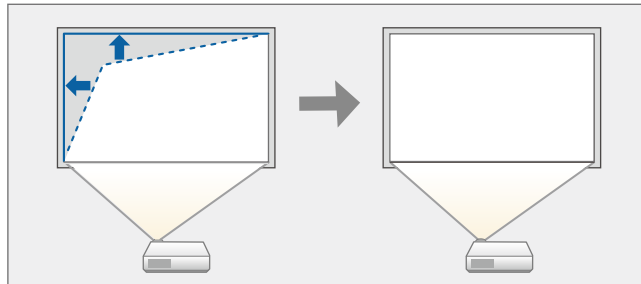
➡ **Impostazioni > Keystone > H/V-Keystone**

» **Link correlati**

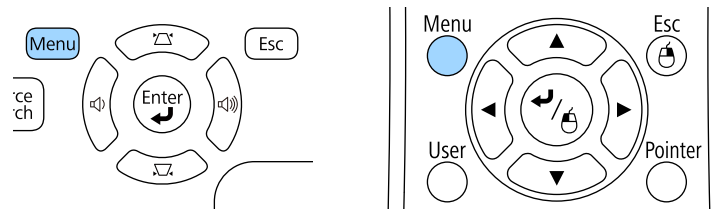
- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" p.148

Correzione della forma dell'immagine con Quick Corner

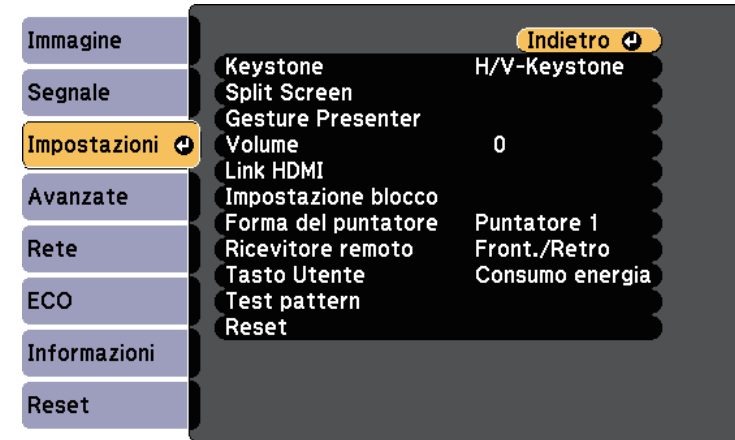
Per correggere la forma e la dimensione di un'immagine rettangolare non uniforme è possibile usare l'impostazione Quick Corner del proiettore.



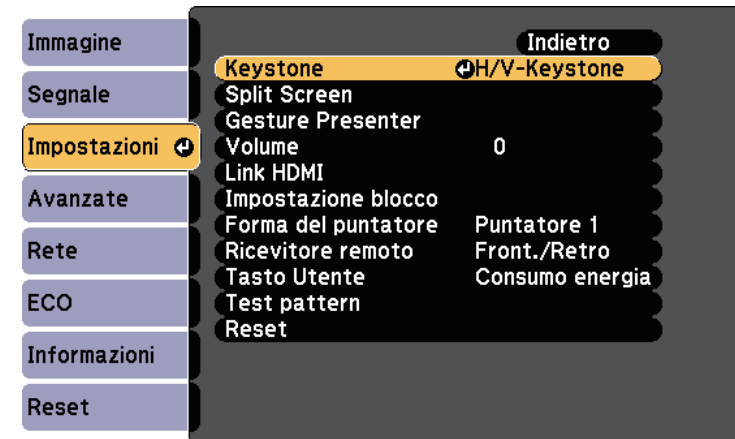
- 1 Accendere il proiettore e visualizzare un'immagine.
- 2 Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.



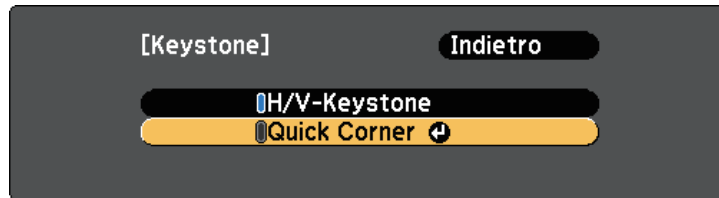
- 3 Selezionare il menu **Impostazioni** e premere [Enter].



- 4 Selezionare **Keystone** e premere [Enter].



- 5** Selezionare il menu **Quick Corner** e premere [Enter]. Premere nuovamente [Enter] se necessario.



Sarà visualizzata la schermata di selezione dell'area.

- 6** Usare le frecce per selezionare l'angolo dell'immagine che si desidera regolare. Quindi premere [Enter].



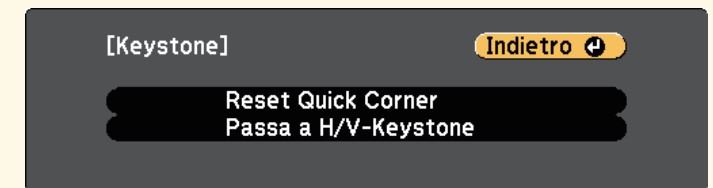
- 7** Premere i tasti freccia per regolare la forma dell'immagine come necessario.
Per tornare alla schermata di selezione dell'area, premere [Enter].



- Se appare tale schermata, non è possibile regolare ulteriormente la forma nella direzione indicata dal triangolo grigio.



- Per reimpostare le correzioni Quick Corner, tenere premuto [Esc] per circa 2 secondi mentre viene visualizzata la schermata di regolazione Quick Corner, quindi selezionare **Reset Quick Corner**. Selezionare **Passa a H/V-Keystone** per commutare la correzione della forma dell'immagine su H/V-Keystone.



- 8** Ripetere le procedure 6 e 7 in base alle necessità per regolare i restanti angoli.

- 9** Una volta terminato, premere [Esc].

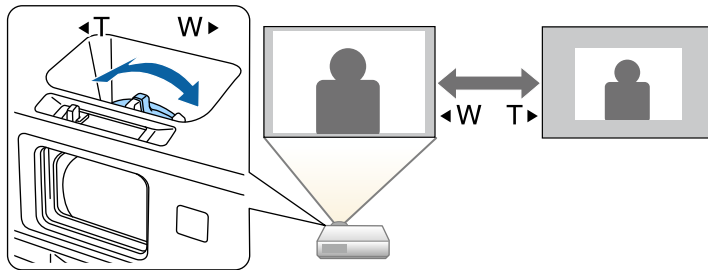
L'impostazione **Keystone** è ora impostata su **Quick Corner** nel menu **Impostazioni** del proiettore. La volta successiva in cui si premono i tasti di regolazione del keystone sul pannello di controllo, verrà visualizzata la schermata di selezione dell'area.

» **Link correlati**

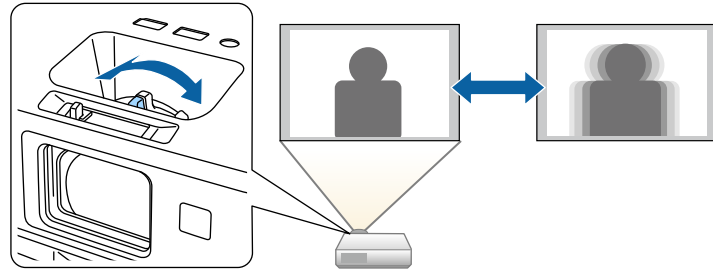
- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.148](#)

È possibile ridimensionare l'immagine utilizzando l'anello di regolazione dello zoom.

- 1** Accendere il proiettore e visualizzare un'immagine.
- 2** Ruotare l'anello di regolazione dello zoom per ingrandire o rimpicciolire l'immagine.



È possibile correggere l'anello di messa a fuoco con uno dei seguenti metodi.



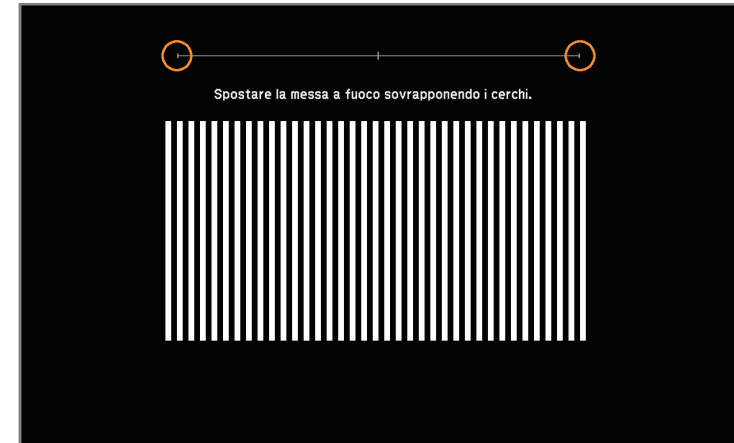
Per effettuare regolazioni di precisione della messa a fuoco, è anche possibile usare la schermata Focus Help del proiettore (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).

La schermata Focus Help consente di correggere l'immagine proiettata nelle seguenti condizioni:

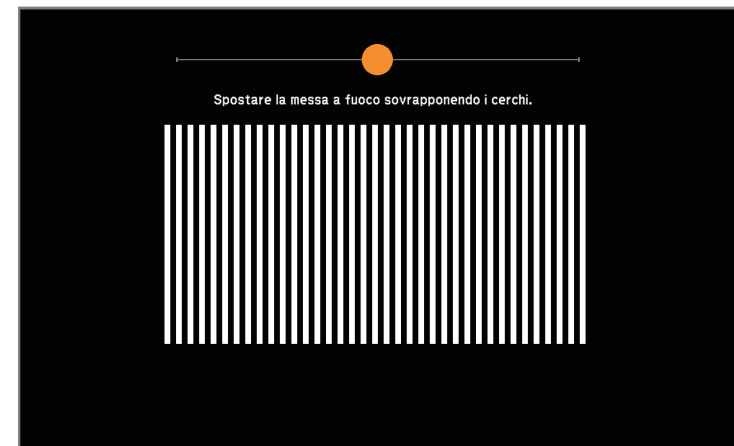
- La dimensione dello schermo è 100 pollici o meno
- La distanza di proiezione è circa da 1,5 a 3,0 m (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U)
- La distanza di proiezione è circa da 1,5 a 3,4 m (EB-2245U)
- La distanza di proiezione è circa da 0,9 a 3,0 m (EB-2165W/EB-2155W)
- La distanza di proiezione è circa da 0,9 a 2,8 m (EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)
- L'angolo di proiezione è di circa 20° a destra o sinistra o 30° su o giù
- L'ambiente di proiezione non è troppo luminoso

1 Accendere il proiettore e visualizzare un'immagine.

2 Premere il tasto [Focus Help] sul pannello di controllo per visualizzare la schermata Focus Help.



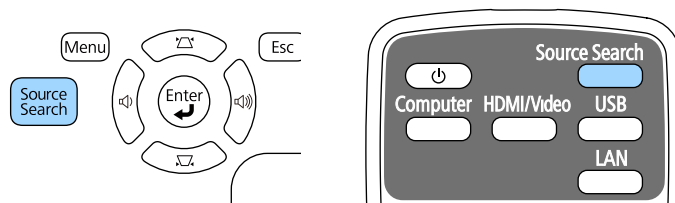
3 Ruotare l'anello di regolazione della messa a fuoco finché i due cerchi arancioni non si sovrappongono al centro della schermata Focus Help.



4 Premere [Focus Help] o [Esc] per uscire dalla schermata.

Quando al proiettore sono collegate più sorgenti immagini, come un computer e un lettore DVD, è possibile passare dall'una all'altra.

- 1** Accertarsi che la sorgente immagine collegata che si desidera utilizzare sia accesa.
- 2** Per le sorgenti immagine video, inserire un DVD o altro supporto video e premere play.
- 3** Effettuare una delle seguenti operazioni:
 - Premere il tasto [Source Search] sul pannello di controllo o sul telecomando finché non si vedrà l'immagine della sorgente desiderata.

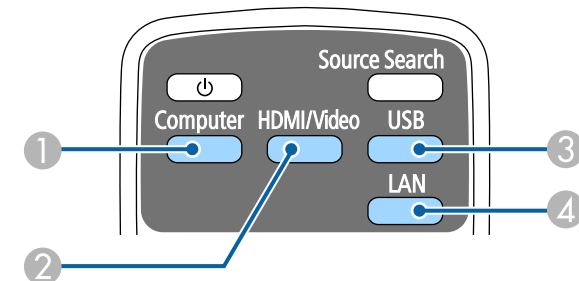


Questa schermata viene visualizzata quando non viene rilevato nessun segnale immagine. Controllare le connessioni dei cavi tra il proiettore e la sorgente immagine.

[Ricerca sorgente]	
	Stato segnale
HDMI1	Off
HDMI2	Off
HDBaseT	Off
Computer1	Off
Computer2	Off
Video	Off
USB Display	Off
USB	Off
LAN	Off
Screen Mirroring	Off

· Collegare un segnale in ingresso.
· La sorgente è selezionabile con il tasto .

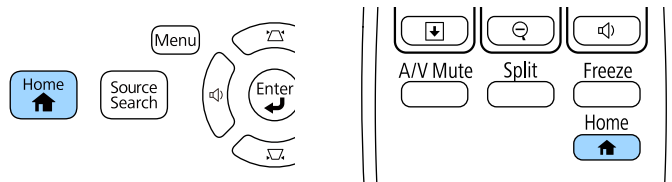
- Premere il tasto corrispondente alla sorgente desiderata sul telecomando. Se vi è più di una porta per quella sorgente, premere nuovamente il tasto per passare da una sorgente all'altra ciclicamente.



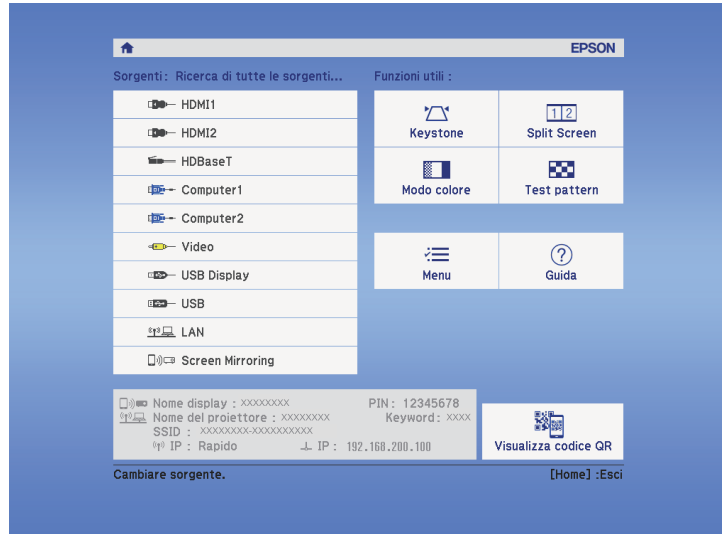
- 1** Sorgente porta Computer (porte Computer1 e Computer2)
- 2** Sorgenti Video, HDMI, MHL e HDBaseT (Porte Video, HDMI1/MHL, HDMI2 e HDBaseT)

- 3 Sorgenti porta USB (porta USB-B e dispositivi esterni collegati alle porte USB-A)
- 4 Sorgente di rete (LAN e Screen Mirroring)

- Premere il tasto [Home] sul pannello di controllo o sul telecomando.



Selezionare quindi la sorgente che si desidera utilizzare dalla schermata visualizzata.



- HDBaseT è disponibile solo con EB-2265U/EB-2165W.
- Screen Mirroring è disponibile solo con EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W.

Il proiettore può visualizzare immagini in differenti rapporti tra ampiezza e altezza, chiamati rapporti d'aspetto. Generalmente il segnale in ingresso dalla sorgente video determina il rapporto d'aspetto dell'immagine. Tuttavia, per alcune immagini è possibile modificare il rapporto d'aspetto per adattarle allo schermo.

Se si desidera usare sempre un determinato rapporto d'aspetto per una certa sorgente di ingresso video, è possibile selezionare il menu **Segnale** del proiettore.

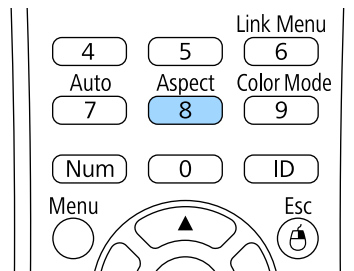
» **Link correlati**

- "Cambio del rapporto d'aspetto dell'immagine" [p.59](#)
- "Rapporti d'aspetto dell'immagine disponibili" [p.59](#)
- "Aspetto dell'immagine proiettata con ciascun formato" [p.60](#)
- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.146](#)

Cambio del rapporto d'aspetto dell'immagine

Il rapporto d'aspetto dell'immagine visualizzata può essere cambiato.

- 1** Accendere il proiettore e passare alla sorgente di immagine che si desidera utilizzare.
- 2** Premere il tasto [Aspect] sul telecomando.



- 3** Per passare ciclicamente tra i diversi rapporti d'aspetto disponibili per il segnale in ingresso, premere più volte il tasto [Aspect].



Per visualizzare le immagini senza barre nere, impostare la **Risoluzione** su **Panoramico** o **Normale** nel menu **Segnale** del proiettore in base alla risoluzione del computer.

» **Link correlati**

- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.146](#)

Rapporti d'aspetto dell'immagine disponibili

Possono essere impostati i seguenti rapporti d'aspetto dell'immagine, in base al segnale in ingresso dalla sorgente immagine.



- Le bande nere e le immagini ritagliate possono essere proiettate in determinati rapporti d'aspetto, in base al rapporto d'aspetto e alla risoluzione del segnale in ingresso.
- L'impostazione rapporto d'aspetto **Auto** è disponibile solo per le sorgenti immagini HDMI.
- Tenere presente che la funzione Formato del proiettore per ridurre, ingrandire o dividere l'immagine proiettata per scopi commerciali o per visione pubblica potrebbe violare i diritti degli autori dell'immagine in base alle normative sul copyright.

Per i proiettori con risoluzione WUXGA (1920 × 1200) o WXGA (1280 × 800)

Formato	Descrizione
Automatico	Imposta automaticamente il rapporto d'aspetto in base al segnale in ingresso e all'impostazione Risoluzione .
Normale	Visualizza le immagini usando l'intera area di proiezione mantenendo il rapporto d'aspetto dell'immagine.
16:9	Converte il rapporto d'aspetto dell'immagine in 16:9.
Schermo intero	Visualizza le immagini usando tutta l'area di proiezione, ma non mantiene il rapporto d'aspetto.

Formato	Descrizione
Zoom	Visualizza le immagini usando l'intera ampiezza dell'area di proiezione mantenendo il rapporto d'aspetto dell'immagine.
Nativo	Visualizza le immagini così come sono (mantenendo il rapporto d'aspetto e la risoluzione).

Per i proiettori con risoluzione XGA (1024 × 768)

Formato	Descrizione
Automatico	Imposta automaticamente il rapporto d'aspetto in base al segnale in ingresso e all'impostazione Risoluzione .
Normale	Visualizza le immagini usando l'intera area di proiezione mantenendo il rapporto d'aspetto dell'immagine.
4:3	Converte il rapporto d'aspetto dell'immagine in 4:3.
16:9	Converte il rapporto d'aspetto dell'immagine in 16:9.

Aspetto dell'immagine proiettata con ciascun formato

Le bande nere e le immagini ritagliate possono essere proiettate in determinati rapporti d'aspetto, in base al rapporto d'aspetto e alla risoluzione del segnale in ingresso. Vedere la seguente tabella per confermare la posizione delle bande nere e delle immagini tagliate.



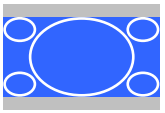
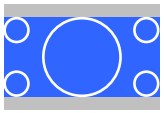
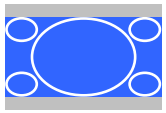
L'immagine per **Nativo** varia in base al segnale in ingresso.

Per i proiettori con risoluzione WUXGA (1920 × 1200) o WXGA (1280 × 800)

Formato	Rapporto d'aspetto per segnali in ingresso		
	16:10	16:9	4:3
Normale Automatico			
16:9			
Schermo intero			
Zoom			
Nativo			

Per i proiettori con risoluzione XGA (1024 × 768)

Formato	Rapporto d'aspetto per segnali in ingresso		
	16:10	16:9	4:3
Normale Automatico			
4:3			

Formato	Rapporto d'aspetto per segnali in ingresso		
	16:10	16:9	4:3
16:9			

Il proiettore offre differenti Modi colore per fornire luminosità, contrasto e colore ottimali per diversi ambienti di visualizzazione e tipi di immagine. È possibile selezionare il modo che corrisponda all'immagine e all'ambiente o provare i modi disponibili.

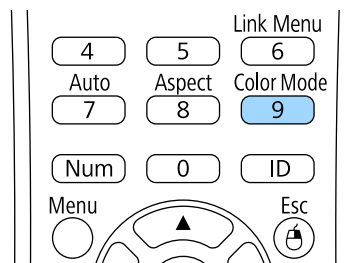
» **Link correlati**

- "Cambio del modo colore" [p.62](#)
- "Modi colore disponibili" [p.62](#)
- "Impostazione diaframma automatico" [p.62](#)

Cambio del modo colore

Il Modo colore del proiettore può essere cambiato usando il telecomando per ottimizzare l'immagine per il proprio ambiente di visualizzazione.

- 1** Accendere il proiettore e passare alla sorgente di immagine che si desidera utilizzare.
- 2** Premere il tasto [Color Mode] sul telecomando per cambiare il Modo colore.



Il nome del Modo colore appare brevemente sullo schermo, quindi l'aspetto dell'immagine cambia.

- 3** Per passare ciclicamente tra i diversi modi colore disponibili per il segnale in ingresso, premere più volte il pulsante [Color Mode].



È anche possibile impostare **Modo colore** nel menu **Immagine** del proiettore.

» **Link correlati**

- "Impostazioni della qualità dell'immagine - Menu Immagine" [p.144](#)

Modi colore disponibili

Il proiettore potrà essere impostato in modo che usi questi Modi colore in base alla sorgente di ingresso utilizzata:

Modo colore	Descrizione
Presentazione	Ottimo per proiettare immagini vivaci.
Dinamico	È la modalità con maggiore luminosità. Ottimo se la priorità è la luminosità.
Cinema	Ottimo per visualizzare contenuti come i film.
sRGB	Ottimo per riprodurre fedelmente il colore dell'immagine sorgente.
Lavagna scura	Ottimo per proiettare immagini direttamente su una lavagna verde.
DICOM SIM	Il meglio per proiettare radiografie e altre immagini mediche. Questa modalità serve solo a scopo di riferimento e non deve essere utilizzata per diagnosi mediche.

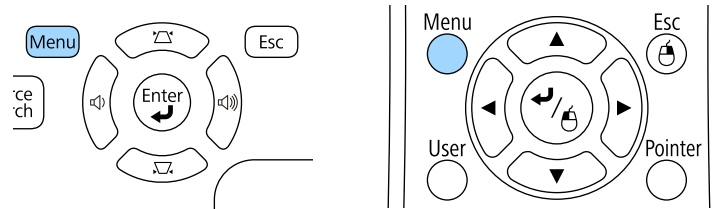
Impostazione diaframma automatico

È possibile attivare Diaframma autom. per ottimizzare automaticamente l'immagine sulla base della luminosità dei contenuti.

Questa impostazione è disponibile per le modalità di colore **Dinamico** o **Cinema**.

1 Accendere il proiettore e passare alla sorgente di immagine che si desidera utilizzare.

2 Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.



3 Selezionare il menu **Immagine** e premere [Enter].



4 Selezionare **Diaframma autom.** e premere [Enter].



5 Scegliere una delle seguenti opzioni e premere [Enter]:

- **Alta velocità** per regolare la luminosità non appena cambia la scena.
- **Normale** per una regolazione standard della luminosità.

6 Premere [Menu] o [Esc] per uscire dai menu.

È possibile regolare i vari aspetti della visualizzazione dei colori delle immagini proiettate.

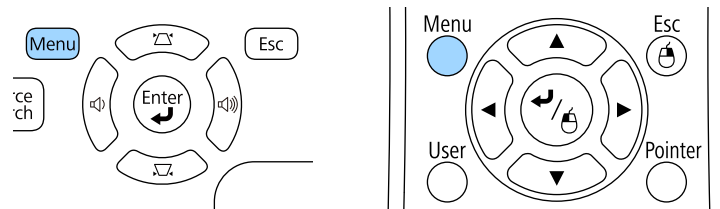
► Link correlati

- "Regolazione di sfumatura, saturazione e luminosità" p.64
- "Regolazione della gamma" p.65

Regolazione di sfumatura, saturazione e luminosità

È possibile regolare le impostazioni per Sfumatura, Saturazione, e Luminosità per i colori delle singole immagini.

- 1** Accendere il proiettore e passare alla sorgente di immagine che si desidera utilizzare.
- 2** Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.

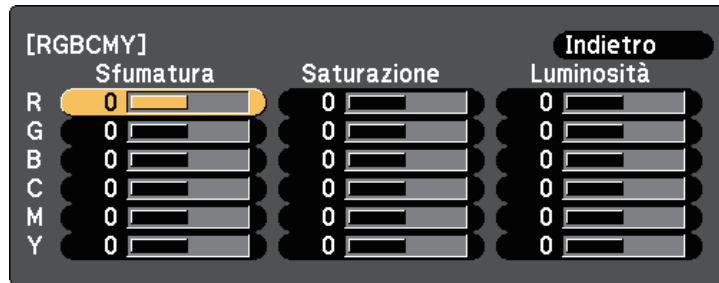


- 3** Selezionare il menu **Immagine** e premere [Enter].



- 4** Selezionare **Avanzate** e premere [Enter].
- 5** Selezionare **RGBCMY** e premere [Enter].
- 6** Eseguire quanto segue se necessario per R (rosso), G (verde), B (blu), C (ciano), M (magenta) e Y (giallo):
 - Per regolare la sfumatura generale del colore, bluastro - giallastro - rossastro, regolare l'impostazione **Sfumatura**.
 - Per regolare l'intensità generale del colore, regolare l'impostazione **Saturazione**.

- Per regolare la luminosità generale del colore, regolare l'impostazione **Luminosità**.

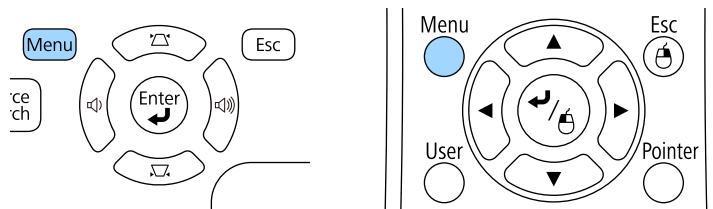


- 7** Premere [Menu] o [Esc] per uscire dai menu.

Regolazione della gamma

È possibile correggere le differenze dei colori dell'immagine proiettata che si verificano tra sorgenti di immagine diverse regolando l'impostazione Gamma.

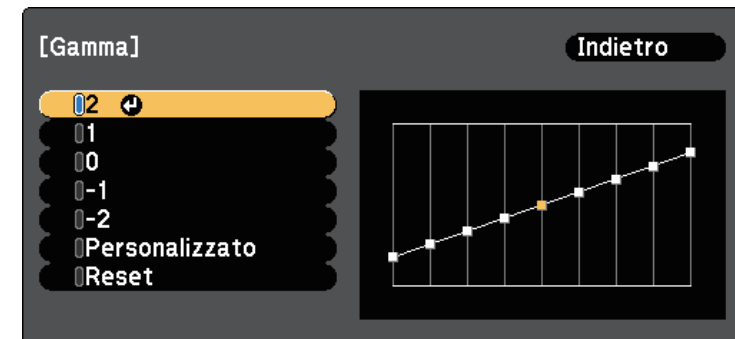
- 1** Accendere il proiettore e passare alla sorgente di immagine che si desidera utilizzare.
- 2** Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.



- 3** Selezionare il menu **Immagine** e premere [Enter].

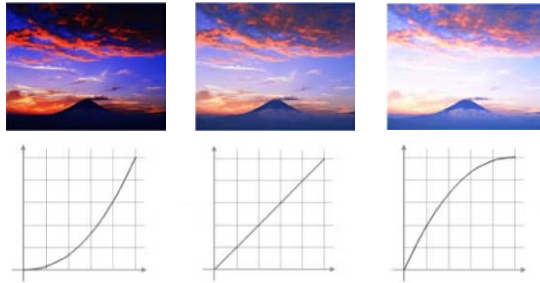


- 4** Selezionare **Avanzate** e premere [Enter].
- 5** Selezionare **Gamma** e premere [Enter].
- 6** Selezionare e regolare il valore della correzione.



Quando si seleziona un valore minore, è possibile ridurre la luminosità globale dell'immagine per rendere l'immagine più nitida. Quando si seleziona un valore maggiore, le aree scure dell'immagine saranno più

luminose, ma la saturazione di colore per le aree più chiare potrebbe diventare più leggera.



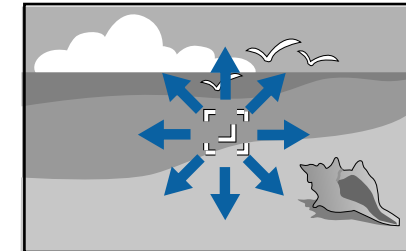
- Se si seleziona **DICOM SIM** come impostazione **Modo colore** nel menu **Immagine** del proiettore, selezionare il valore di regolazione a seconda delle dimensioni di proiezione.
- Se le dimensioni di proiezione sono 80 pollici o inferiori, selezionare un valore minore.
- Se le dimensioni di proiezione sono 80 pollici o superiori, selezionare un valore maggiore.
- Le immagini medicali possono non essere riprodotte correttamente a seconda delle impostazioni o delle specifiche dello schermo.

7 Se si desidera eseguire regolazioni più precise, selezionare **Personalizzato** e premere [Enter].

8 Regolare il valore con uno dei metodi che seguono.

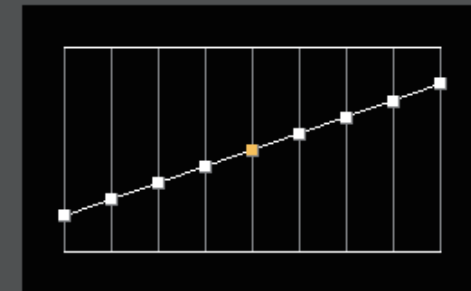
- Per selezionare la tonalità del colore che si desidera regolare dall'immagine, selezionare **Regolare dall'immagine**. Premere i tasti freccia per spostare il cursore nella parte dove si desidera modificare la luminosità e premere [Enter]. Successivamente premere il tasto

freccia su o giù per regolare il valore della tonalità cromatica selezionata e premere [Enter].



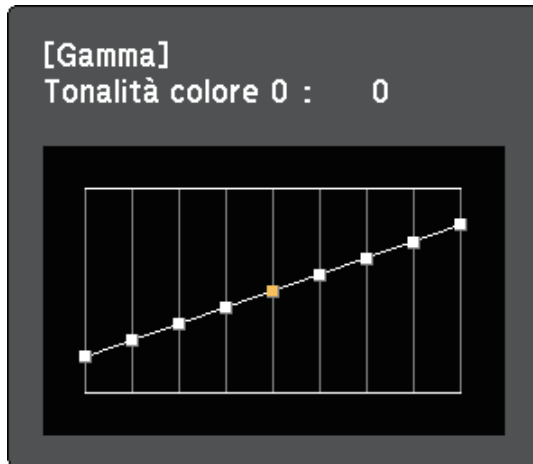
[Gamma]

Tonalità colore 0 : 0



- Per utilizzare il grafico di regolazione gamma, selezionare **Regolare dal grafico**. Premere i tasti freccia sinistra o destra per selezionare la

tonalità cromatica da regolare. Successivamente premere il tasto freccia su o giù per regolare il valore e premere [Enter].



9 Premere [Menu] o [Esc] per uscire dai menu.

» **Link correlati**

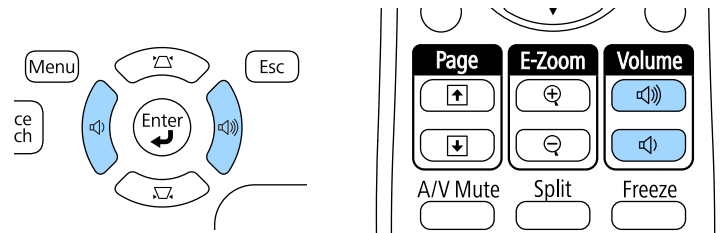
- "Impostazioni della qualità dell'immagine - Menu Immagine" [p.144](#)

I tasti del volume regolano il sistema di altoparlanti interno del proiettore.

È inoltre possibile controllare il volume degli altoparlanti esterni collegati al proiettore.

Il volume deve essere regolato separatamente per ciascuna sorgente in ingresso collegata.

- 1** Accendere il proiettore e avviare una presentazione.
- 2** Per abbassare o alzare il volume, premere i tasti [Volume] sul telecomando o sul pannello di controllo, come mostrato.



Viene visualizzato un misuratore del volume.

- 3** Per impostare il volume a un livello specifico per una sorgente in ingresso, selezionare **Volume** nel menu **Impostazioni** del proiettore.

⚠ Attenzione

Non avviare una presentazione con un'alta impostazione del volume. Rumori forti improvvisi possono provocare la perdita dell'udito.

Abbassare sempre il volume prima di spegnere il proiettore. In questo modo sarà possibile aumentare gradualmente il volume dopo l'accensione.

» **Link correlati**

- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.148](#)

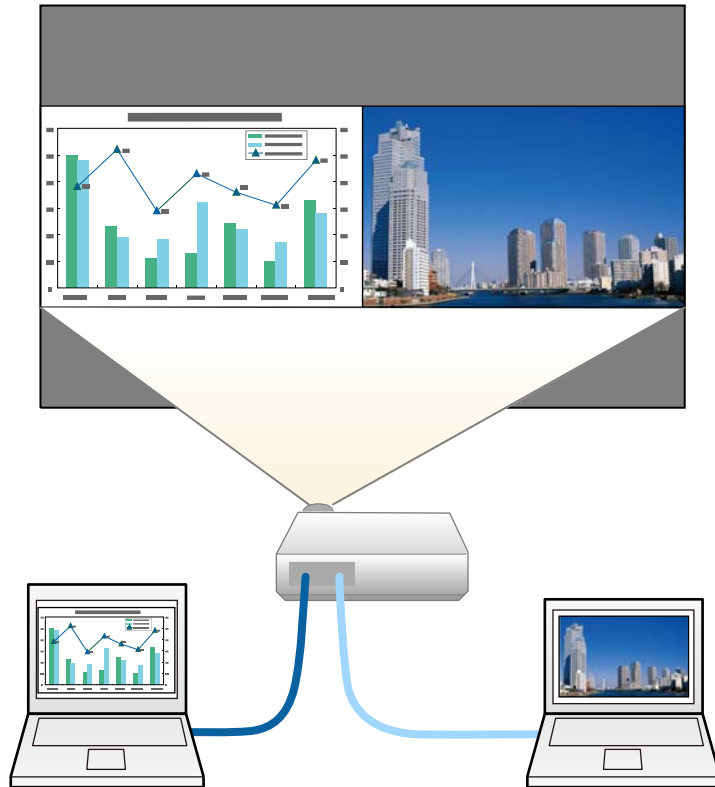
Regolazione delle funzioni del proiettore

Seguire le istruzioni contenute in queste sezioni per usare le funzioni di regolazione del proiettore.

► **Link correlati**

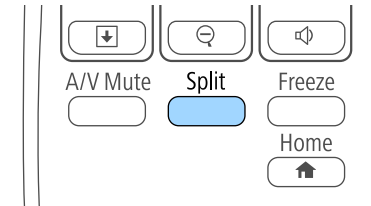
- "Proiezione di due immagini simultaneamente" [p.70](#)
- "Proiezione di una presentazione PC Free" [p.73](#)
- "Controllo di una presentazione con le mani" [p.80](#)
- "Spegnimento temporaneo dell'immagine e dell'audio" [p.83](#)
- "Arresto temporaneo dell'azione video" [p.84](#)
- "Zoom immagini" [p.85](#)
- "Utilizzo del telecomando come mouse wireless" [p.86](#)
- "Utilizzo del telecomando come puntatore" [p.88](#)
- "Salvataggio di un Logo utente" [p.89](#)
- "Uso di più proiettori" [p.92](#)
- "Funzioni di sicurezza del proiettore" [p.97](#)

La funzione split screen può essere usata per proiettare simultaneamente due immagini da due sorgenti immagine diverse. La funzione split screen può essere controllata usando il telecomando o i menu del proiettore.



- Mentre viene usata la funzione split screen, le altre funzioni del proiettore potrebbero non essere disponibili e alcune impostazioni potrebbero essere applicate automaticamente a entrambe le immagini.

1 Premere il tasto [Split] sul telecomando.



La sorgente in ingresso correntemente selezionata si sposta sulla parte sinistra dello schermo.



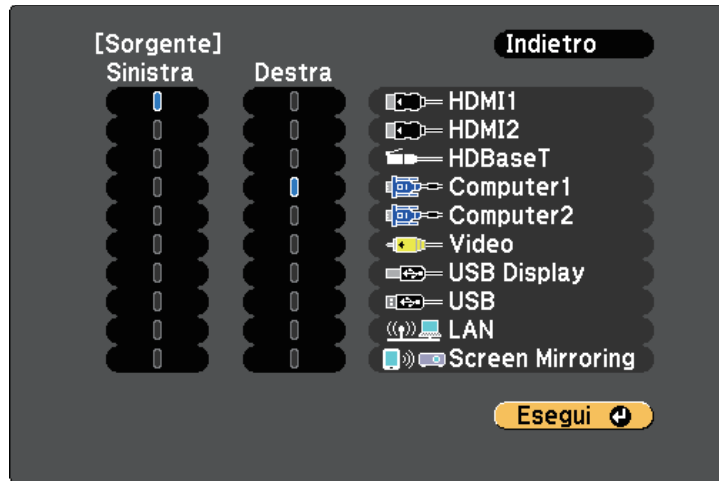
È possibile effettuare le stesse operazioni da **Split Screen** nel menu **Impostazioni** del proiettore.

2 Premere il tasto [Menu].

In questa schermata potrete vedere:



- 3** Per selezionare una sorgente in ingresso per l'altra immagine, selezionare l'impostazione **Sorgente**, premere [Enter], selezionare la sorgente in ingresso, selezionare **Esegui**, e premere [Enter].



- Possono essere selezionate solo sorgenti in ingresso che possano essere combinate.
- Mentre si utilizza la funzione split screen, la schermata **Sorgente** appare quando si cambia la sorgente in ingresso dal telecomando.

- 4** Per scambiare le immagini, selezionare **Commuta schermate** e premere [Enter].

Le immagini proiettate sulla parte sinistra e destra dello schermo vengono scambiate.



- 5** Per ingrandire una immagine e ridurre l'altra, selezionare **Dimensioni schermo**, premere [Enter], selezionare una dimensione, premere [Enter]. Per uscire dal menu, premere [Menu].



- In base ai segnali video in ingresso, le immagini potrebbero non apparire della stessa dimensione anche si è selezionato **Uguale**.

- 6** Per selezionare l'audio, scegliere **Sorgente audio**, premere [Enter], selezionare un'opzione audio e premere [Enter]. Per uscire dal menu, premere [Menu].

- Selezionare **Auto** per ascoltare l'audio dallo schermo più grande o dallo schermo di sinistra.

- 7** Per allineare le immagini proiettate sulla parte superiore dello schermo, selezionare **Allinea**, premere [Enter], selezionare **In alto**, e premere di nuovo [Enter]. Per uscire dal menu, premere [Menu].

- 8** Per uscire dalla funzione split screen, premere [Split] o [Esc].

» **Link correlati**

- "Combinazioni di sorgente di ingresso non supportate per la proiezione Split Screen" [p.72](#)
- "Limitazioni della proiezione split screen" [p.72](#)

Combinazioni di sorgente di ingresso non supportate per la proiezione Split Screen

Queste combinazioni di sorgente in ingresso non possono essere proiettate su uno split screen.

- Computer1 e Computer2
- Computer1, Computer2 e Video
- USB Display, USB/LAN
- USB e LAN
- LAN (Wireless) e Screen Mirroring

Limitazioni della proiezione split screen

Limitazioni operative

Non è possibile eseguire le seguenti operazioni durante la proiezione split screen.

- Impostazione del menu proiettore
- E-Zoom
- Commutazione del modo formato (il modo formato viene impostato su **Normale**)
- Operazioni mediante il tasto [User] sul telecomando
- Diaframma autom.

Limitazioni immagine

- Se si effettuano regolazioni quali **Luminosità**, **Contrasto**, **Intensità colore**, **Tinta** e **Nitidezza** nel menu **Immagine** del proiettore, è possibile applicarle solo all'immagine a sinistra. Le regolazioni predefinite sono applicate all'immagine a destra. Le regolazioni che coinvolgono l'intera immagine proiettata, come **Modo colore** e **Temp. colore** sono applicate sia all'immagine di destra che di sinistra.

- Anche se vengono effettuate regolazioni per **Riduzione rumore** e **Deinterlacciamento** nel menu **Immagine** del proiettore, **Riduzione rumore** viene impostato su 0 e **Deinterlacciamento** su **Off** per l'immagine a destra.

☛ **Immagine > Miglior. immagine > Riduzione rumore**

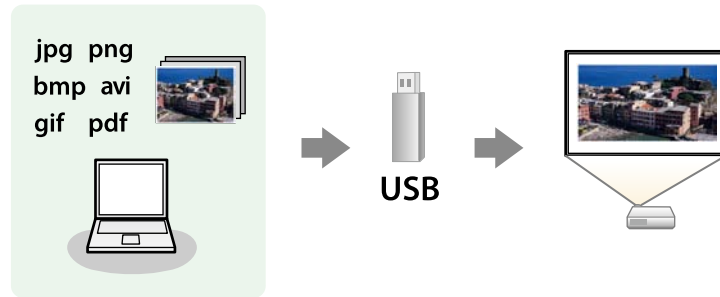
☛ **Immagine > Avanzate > Deinterlacciamento**

- Anche se si imposta **Colore sfondo** su **Logo** nel menu **Avanzate** del proiettore, la schermata blu viene visualizzata quando non c'è nessun segnale immagine in ingresso.

» Link correlati

- "Rapporto d'aspetto dell'immagine" [p.59](#)
- "Modo colore" [p.62](#)
- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.148](#)
- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.146](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.150](#)
- "Zoom immagini" [p.85](#)
- "Impostazione diaframma automatico" [p.62](#)
- "Regolazione del colore dell'immagine" [p.64](#)

La funzione PC Free del proiettore può essere usata ogni volta che si collega un dispositivo USB che contiene i file di presentazione compatibili. Consente di visualizzare in modo rapido e veloce una presentazione e di controllarla usando il telecomando del proiettore.



» **Link correlati**

- "Tipi di file PC Free supportati" [p.73](#)
- "Precauzioni relative alla proiezione PC Free" [p.74](#)
- "Avvio di una presentazione PC Free" [p.74](#)
- "Avvio di una presentazione di file PDF PC Free" [p.76](#)
- "Avvio di un film PC Free" [p.77](#)
- "Opzioni di visualizzazione di PC Free" [p.79](#)

Tipi di file PC Free supportati

Questi tipi di file possono essere proiettati usando la funzione PC Free del proiettore.



- Per ottenere risultati migliori, mettere i file su un supporto formattato in FAT 16/32.
- In caso di problemi nel proiettare da supporti formattati per file system non Windows, provare a formattare il supporto per Windows.

Contenuti dei file	Tipo di file (estensione)	Dettagli
Immagine	.jpg	Accertarsi che il file non sia: <ul style="list-style-type: none"> • Formato CMYK • Formati progressivi • Altamente compresso • Con risoluzione superiore a 8192 × 8192
	.bmp	Accertarsi che il file non sia: <ul style="list-style-type: none"> • Con risoluzione superiore a 1280 × 800
	.gif	Accertarsi che il file non sia: <ul style="list-style-type: none"> • Con risoluzione superiore a 1280 × 800 • Animato • Interlacciato
	.png	Accertarsi che il file non sia: <ul style="list-style-type: none"> • Con risoluzione superiore a 1280 × 800 * • Interlacciato
PDF	.pdf	Accertarsi che il file non sia: <ul style="list-style-type: none"> • Salvato in versione PDF 1.8 o formato successivo • Crittografato
Filmato	.avi (Motion JPEG)	Supporta solo AVI 1.0. Accertarsi che il file non sia: <ul style="list-style-type: none"> • Salvato con un codec audio diverso da PCM o ADPCM • Con risoluzione superiore a 1280 × 720 • Più grande di 2 GB

* Quando si utilizzano proiettori con risoluzione WUXGA, accertarsi che il file non abbia risoluzione superiore a 1920 x 1200.

Precauzioni relative alla proiezione PC Free

Fare attenzione alle seguenti precauzioni quando si usano le funzioni PC Free.

- Non scollegare il dispositivo di archiviazione USB mentre si sta effettuando l'accesso ad esso, altrimenti PC Free potrebbe non funzionare correttamente.
- Si potrebbe non essere in grado di usare le funzioni di sicurezza su alcuni dispositivi di archiviazione USB con funzioni PC Free.
- Quando si collega un dispositivo USB che include un trasformatore CA, collegare il trasformatore a una presa elettrica quando si usa tale dispositivo con il proiettore.
- Alcuni lettori di schede USB disponibili in commercio potrebbero non essere compatibili.
- Il proiettore è in grado di riconoscere fino a 5 schede inserite contemporaneamente nel lettore di schede collegato.
- Non è possibile correggere la distorsione del keystone durante la proiezione con PC Free, quindi correggere la forma dell'immagine prima di iniziare la presentazione.
- Mentre si effettua la proiezione con PC Free è possibile usare le seguenti funzioni.
 - Blocco
 - A/V Mute
 - E-Zoom
 - Puntatore

» Link correlati

- "Arresto temporaneo dell'azione video" [p.84](#)
- "Spegnimento temporaneo dell'immagine e dell'audio" [p.83](#)
- "Zoom immagini" [p.85](#)
- "Utilizzo del telecomando come puntatore" [p.88](#)

Avvio di una presentazione PC Free

Una volta collegato un dispositivo USB al proiettore, è possibile passare alla sorgente in ingresso USB e avviare la presentazione.



- È possibile modificare le opzioni di funzionamento PC Free o aggiungere effetti speciali evidenziando **Opzione** nello schermo in basso ed elaborando [Enter].

1

Premere il tasto [USB] sul telecomando.

Viene visualizzata la schermata con l'elenco dei file PC Free.



- Se viene visualizzata la schermata Seleziona unità premere i tasti freccia per selezionare l'unità e premere [Enter].
- Per visualizzare la schermata Seleziona unità, evidenziare **Seleziona unità** in alto sulla schermata dell'elenco dei file e premere [Enter].

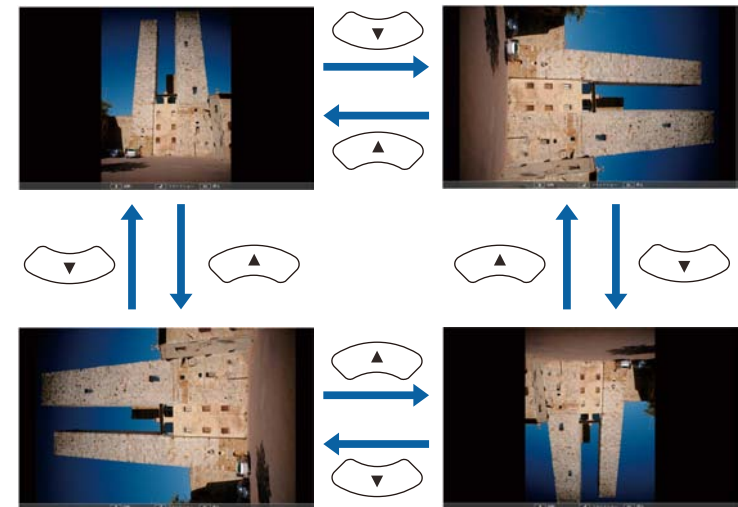
- 2** Effettuare una delle seguenti operazioni per individuare i file:
- Se è necessario visualizzare i file all'interno di una sottocartella nel proprio dispositivo, premere i tasti freccia per evidenziare la cartella e premere [Enter].
 - Per tornare indietro di un livello cartelle sul dispositivo, evidenziare **Torna all'inizio** e premere [Enter].
 - Per visualizzare altri file presenti in una cartella, evidenziare **Pagina seguente** o **Pagina prec** e premere [Enter], oppure premere i tasti [Page] su o giù sul telecomando.

- 3** Effettuare una delle seguenti operazioni:
- Per visualizzare un'immagine singola, premere i tasti freccia per evidenziare l'immagine e premere [Enter]. (Premere [Esc] per tornare alla schermata con l'elenco dei file.)
 - Per visualizzare una presentazione di tutte le immagini presenti in una cartella, premere i tasti freccia per evidenziare l'opzione **Slideshow** sullo schermo in basso e premere [Enter].



- È possibile modificare l'intervallo di tempo per il cambio immagine evidenziando **Opzione** nello schermo in basso e premendo [Enter].
- Se ci sono nomi file più lunghi dell'area di visualizzazione o includono simboli non supportati, possono essere accorciati o cambiati solo nella schermata.

- 4** Durante la proiezione, usare i seguenti comandi per controllare lo schermo:
- Per ruotare un'immagine visualizzata, premere il tasto freccia su o giù.



- Per passare all'immagine precedente o successiva, premere il tasto freccia a destra o sinistra.

- 5** Per arrestare la visualizzazione, seguire le istruzioni a schermo o premere il tasto [Esc].

Si torna alla schermata con l'elenco file.

- 6** Disattivare il dispositivo USB, se necessario, quindi scollegare il dispositivo dal proiettore.

» Link correlati

- "Opzioni di visualizzazione di PC Free" [p.79](#)
- "Collegamento a un dispositivo USB" [p.30](#)

Avvio di una presentazione di file PDF PC Free

Una volta collegato un dispositivo USB al proiettore, è possibile passare alla sorgente in ingresso USB e avviare la presentazione dei file PDF.



- Non è possibile effettuare quanto segue durante una presentazione di file PDF da un dispositivo USB:
 - Emettere una password
 - Visualizzare firme digitali, immagini JPEG2000, effetti di trasparenza, grafica 3D o commenti
 - Riprodurre contenuti multimediali
 - Visualizzare i contenuti PDF criptati
 - Visualizzare un PDF file senza estensione file .pdf

1 Premere il tasto [USB] sul telecomando.

Viene visualizzata la schermata con l'elenco dei file PC Free.



- Se viene visualizzata la schermata Seleziona unità premere i tasti freccia per selezionare l'unità e premere [Enter].
- Per visualizzare la schermata Seleziona unità, evidenziare **Seleziona unità** in alto sulla schermata dell'elenco dei file e premere [Enter].

2 Effettuare una delle seguenti operazioni per individuare i file:

- Se è necessario visualizzare i file all'interno di una sottocartella nel proprio dispositivo, premere i tasti freccia per evidenziare la cartella e premere [Enter].
- Per tornare indietro di un livello cartelle sul dispositivo, evidenziare **Torna all'inizio** e premere [Enter].
- Per visualizzare altri file presenti in una cartella, evidenziare **Pagina seguente** o **Pagina prec** e premere [Enter], oppure premere i tasti [Page] su o giù sul telecomando.

3 Premere i tasti freccia per evidenziare il file e premere [Enter]. (Premere [Esc] per tornare alla schermata con l'elenco dei file.)

Viene visualizzata la prima pagina del file PDF a schermo intero.





Se ci sono nomi file più lunghi dell'area di visualizzazione o includono simboli non supportati, possono essere accorciati o cambiati solo nella schermata.

4 Durante la proiezione di un file PDF, usare i seguenti comandi per controllare lo schermo:

- Per passare alla Pagina prec o successiva, premere il tasto freccia in alto o in basso.
- Per visualizzare un menu di pagine da cui effettuare la selezione, premere il tasto [Esc], premere la freccia a sinistra o a destra per selezionare una pagina e premere [Enter]. (Se si preme [Esc] mentre è visualizzato il menu di selezione della pagina, il menu si chiude.)



- Per ingrandire la visualizzazione di una pagina in modo che si adatti allo schermo, premere [Enter]. Le pagine con orientamento verticale vengono ampliate orizzontalmente per adattarsi alla larghezza dello schermo, mentre le pagine con orientamento orizzontale vengono ampliate verticalmente per adattarsi all'altezza dello schermo. Per scorrere la pagina mentre è visualizzata una pagina di dimensioni ingrandite, premere il tasto freccia. Premere [Enter] nuovamente per tornare alla visualizzazione del formato standard.

- Per ruotare una pagina visualizzata, premere il tasto freccia sinistra o destra.

5 Per arrestare la visualizzazione, premere [Esc], evidenziare **Esci**, quindi premere [Enter].

6 Disattivare il dispositivo USB, se necessario, quindi scollegare il dispositivo dal proiettore.

» Link correlati

- "Collegamento a un dispositivo USB" [p.30](#)

Avvio di un film PC Free

Una volta collegato un dispositivo USB al proiettore, è possibile passare alla sorgente in ingresso USB e avviare il film.



- È possibile modificare le opzioni di funzionamento PC Free evidenziando **Opzione** nello schermo in basso e premendo [Enter].

1 Premere il tasto [USB] sul telecomando.

Viene visualizzata la schermata con l'elenco dei file PC Free.



- Se viene visualizzata la schermata Seleziona unità premere i tasti freccia per selezionare l'unità e premere [Enter].
- Per visualizzare la schermata Seleziona unità, evidenziare **Seleziona unità** in alto sulla schermata dell'elenco dei file e premere [Enter].

- 2** Effettuare una delle seguenti operazioni per individuare i file:
 - Se è necessario visualizzare i file all'interno di una sottocartella nel proprio dispositivo, premere i tasti freccia per evidenziare la cartella e premere [Enter].
 - Per tornare indietro di un livello cartelle sul dispositivo, evidenziare **Torna all'inizio** e premere [Enter].
 - Per visualizzare altri file presenti in una cartella, evidenziare **Pagina seguente** o **Pagina prec** e premere [Enter], oppure premere i tasti [Page] su o giù sul telecomando.
- 3** Per riprodurre un film, premere i tasti freccia per selezionare il file e premere [Enter].



- Se ci sono nomi file più lunghi dell'area di visualizzazione o includono simboli non supportati, possono essere accorciati o cambiati solo nella schermata.
- Se si desidera riprodurre tutti i film di una cartella in sequenza, selezionare l'opzione **Slideshow** in basso sullo schermo.

- 4** Per arrestare la riproduzione del film, premere [Esc] evidenziare **Esci**, quindi premere [Enter].
Si torna alla schermata con l'elenco file.
- 5** Disattivare il dispositivo USB, se necessario, quindi scollegare il dispositivo dal proiettore.

► Link correlati

- "Opzioni di visualizzazione di PC Free" [p.79](#)
- "Collegamento a un dispositivo USB" [p.30](#)

Opzioni di visualizzazione di PC Free

Quando si utilizza PC Free, è possibile selezionare queste opzioni di visualizzazione. Per accedere a questa schermata, selezionare **Opzione** in basso sulla schermata con l'elenco dei file PC Free e premere [Enter].



Impostazione	Opzioni	Descrizione
Tempo cambio schermo	No	Non visualizza automaticamente il file successivo
	Da 1 Secondo a 60 Secondi	Visualizza i file per il periodo selezionato e passa al file successivo automaticamente; le immagini ad alta risoluzione potrebbero impiegare un tempo leggermente più lungo
Effetto	No	Nessun effetto
	Comparsa	Transizioni tra le immagini usando un effetto a comparsa
	Dissolvenza	Transizioni tra le immagini usando un effetto di dissolvenza
	Casuale	Transizioni tra le immagini usando una varietà casuale di effetti

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Ordine visualizzazione	Ordina per nome	Ordina i file visualizzati per nome
	Ordina per data	Ordina i file visualizzati per data
Ordinamento	Crescente	Ordina i file dal primo all'ultimo
	Decrescente	Ordina i file all'ultimo al primo
Riesegui	On	Visualizza una presentazione in modo continuativo
	Off	Visualizza una presentazione una sola volta

È possibile utilizzare la funzione Gesture Presenter per controllare le presentazioni con le mani, permettendo di condurre presentazioni davanti allo schermo senza la necessità di un telecomando (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).

La funzione Gesture Presenter è disponibile in questi casi:

- L'impostazione **Gesture Presenter** è impostata su **On** nel menu **Impostazioni** del proiettore
 - ☛ **Impostazioni > Gesture Presenter > Gesture Presenter**
- L'impostazione **Proiezione** è impostata su **Front.** o **Front./Soffitto** nel menu **Avanzate** del proiettore
- La dimensione dello schermo è 100 pollici o meno
- La distanza di proiezione è circa da 1,5 a 3,0 m (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U)
- La distanza di proiezione è circa da 1,5 a 3,4 m (EB-2245U)
- La distanza di proiezione è circa da 1,2 a 3,0 m (EB-2165W/EB-2155W)
- La distanza di proiezione è circa da 1,2 a 2,8 m (EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)
- L'angolo di proiezione è di circa 20° a destra o sinistra o 20° su o giù
- Viene stabilita una connessione Screen Mirroring con le autorizzazioni di funzionamento che consentono a una tastiera o un mouse collegati al dispositivo di controllare il proiettore. (Solo Windows 10)



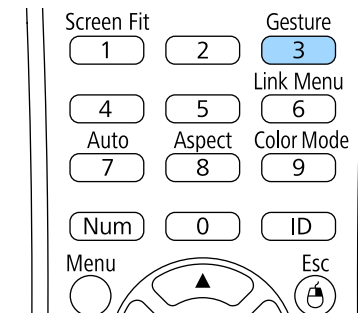
Regolare le impostazioni dell'immagine come keystone e modo colore prima di avviare la funzione Gesture Presenter. Quando si regolano le impostazioni dell'immagine tramite la funzione Gesture Presenter, il marcatore potrebbe non essere riconosciuto correttamente.

- 1** Collegare il proiettore al computer usando un cavo segnale o una rete.
- 2** Se si desidera collegare il computer senza utilizzare la porta USB-B del proiettore, accertarsi di collegare un cavo USB alla porta USB-B del proiettore e alla porta USB del computer (per supportare la funzione Gesture Presenter).

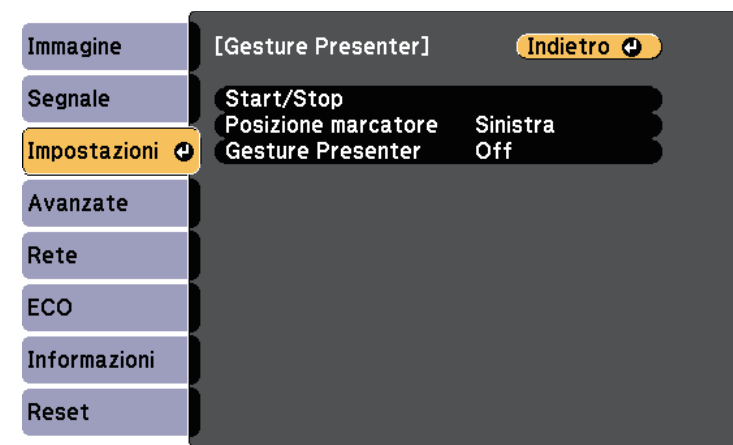


Quando si collega il computer tramite EasyMP Multi PC Projection o la connessione Screen Mirroring in Windows 10, non occorre collegare un cavo USB.

- 3** Accendere il proiettore e avviare una presentazione.
- 4** Premere il tasto [Gesture] sul telecomando.



Viene visualizzato il menu della funzione Gesture Presenter.







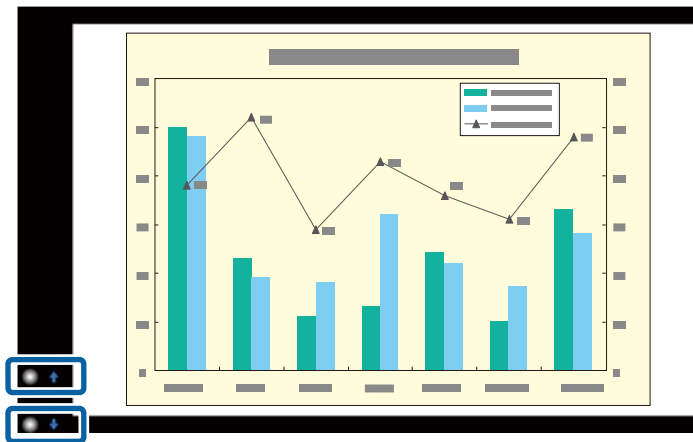
È anche possibile visualizzare il menu della funzione Gesture Presenter tenendo premuto il tasto [Screen Fit] sul pannello di controllo per tre secondi o selezionando **Gesture Presenter** nel menu **Impostazioni** del proiettore.

5 Selezionare **Start/Stop**.

Verrà visualizzata una schermata di regolazione con marcatori a lato dello schermo. Quando si usa la funzione Gesture Presenter, l'immagine è leggermente più piccola.

6 Coprire uno dei seguenti marcatori sulla schermata con la mano. Rimuovere la mano mentre il colore dell'icona vicino al marcatore sta cambiando.

- Per spostarsi alla slide o pagina successiva, coprire il marcatore vicino all'icona .
- Per spostarsi alla slide o pagina precedente, coprire il marcatore vicino all'icona .



- Stare lontani dai marcatori per evitare che vengano coperti accidentalmente quando non si vogliono eseguire operazioni.
- I marcatori non sono disponibili per le seguenti sorgenti in ingresso.
 - HDBaseT
 - Computer (video component)
 - Video
 - USB-A
 - LAN (Epson iProjection)
 - Screen Mirroring (se il dispositivo non supporta User Interface Back Channel (UIBC))
- Per le sorgenti di immagine HDMI e Computer (RGB), è possibile utilizzare i marcatori con Windows 2000 e superiori oppure OS X 10.5.x e superiori.

7 Per chiudere Gesture Presenter, premere il tasto [Gesture].



È anche possibile chiudere Gesture Presenter premendo il tasto [Screen Fit] sul pannello di controllo o selezionando **Start/Stop** nel menu **Impostazioni** del proiettore.

☛ **Impostazioni > Gesture Presenter > Start/Stop**

» Link correlati

- "Limiti di Gesture Presenter" [p.81](#)

Limiti di Gesture Presenter

Limitazioni operative

Non è possibile modificare le seguenti impostazioni usando la funzione Gesture Presenter.

- Ricerca aut. sorg. (Impostato automaticamente su **Off**)
- Diaframma autom. (Impostato automaticamente su **Off**)

- Ottimizzatore luce (Impostato automaticamente su **Off**)
- Consumo energia
- Multiproiezione

Limiti funzionali

Quando si eseguono le seguenti funzioni a schermo intero, la funzione Gesture Presenter è temporaneamente annullata. Dopo aver terminato queste funzioni, è possibile utilizzare di nuovo Gesture Presenter.

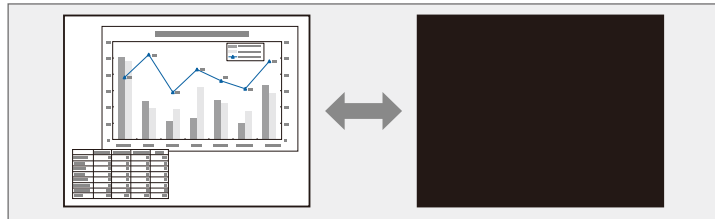
- Schermata iniziale
- Test pattern
- Split Screen
- Logo utente
- Imp. programmazione
- Message Broadcasting

Quando si sposta il proiettore o si eseguono le seguenti regolazioni della forma dell'immagine, la funzione Gesture Presenter si arresta. Per utilizzare di nuovo la funzione Gesture Presenter, riavviare la funzione dopo aver terminato le regolazioni.

- Screen Fit
- Regolazione Keystone
- Quick Corner
- Focus Help
- Proiezione
- Reset
- Reset totale

Ad altitudini elevate o in luoghi soggetti a temperature elevate, l'immagine può scurirsi e la funzione Gesture Presenter arrestarsi. Per utilizzare di nuovo la funzione Gesture Presenter, riavviare la funzione dopo aver raffreddato il proiettore.

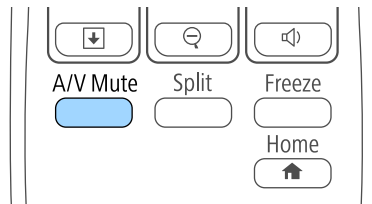
Il proiettore può temporaneamente disattivare l'immagine proiettata e l'audio se si desidera catturare l'attenzione del pubblico durante una presentazione. Qualsiasi azione audio o video prosegue tuttavia, quindi non è possibile riprendere la proiezione dal punto in cui si è interrotta.



Se si desidera visualizzare un'immagine come un logo aziendale o un'immagine quando viene premuto il tasto [A/V Mute], è possibile selezionare l'immagine visualizzata nell'impostazione **A/V Mute** nel menu **Avanzate** del proiettore.

☛ **Avanzate > Schermo > A/V Mute**

- 1** Premere il tasto [A/V Mute] sul telecomando per arrestare temporaneamente qualsiasi proiezione e silenziare l'audio.



- 2** Per riattivare l'immagine e l'audio, premere nuovamente [A/V Mute].



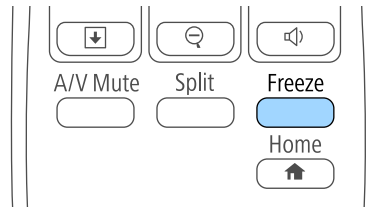
- È anche possibile arrestare la proiezione usando la leva A/V Mute sul proiettore.
- L'alimentazione del proiettore si disattiva automaticamente 30 minuti dopo aver attivato A/V Mute. Questa funzione può essere disattivata nel menu **ECO** del proiettore.
 - ☛ **ECO > Timer Coprilente**
 - ☛ **ECO > Timer A/V Mute**
- La lampada rimane accesa durante A/V Mute. Pertanto, le ore della lampada continuano ad accumularsi.

» Link correlati

- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.150](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO" [p.163](#)

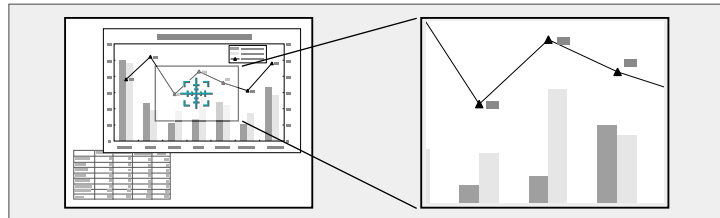
L'azione di un video o la presentazione di un computer può essere temporaneamente arrestata mantenendo l'immagine corrente sullo schermo. Qualsiasi azione audio o video prosegue tuttavia, quindi non è possibile riprendere la proiezione dal punto in cui si è interrotta.

- 1** Premere il tasto [Freeze] sul telecomando per arrestare l'azione video.

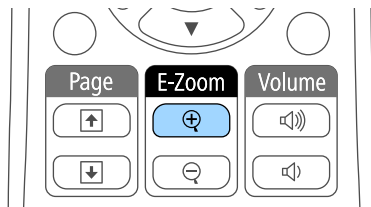


- 2** Per riavviare l'azione video in corso, premere nuovamente [Freeze].

È possibile attirare l'attenzione sulle parti di una presentazione facendo lo zoom su una parte dell'immagine e ingrandendola sullo schermo.



1 Premere il tasto [E-Zoom] + sul telecomando.



Sarà visualizzato un mirino sullo schermo ad indicare il centro dell'area dello zoom.

2 Usare i seguenti tasti sul telecomando per regolare l'immagine ingrandita:

- Usare i tasti freccia per posizionare il mirino sull'area immagine su cui si desidera effettuare lo zoom. Per spostare il mirino in diagonale, premere qualsiasi coppia di tasti freccia adiacenti contemporaneamente.
- Premere il tasto [E-Zoom] + più volte per effettuare lo zoom sull'area immagine. Tenere premuto il tasto [E-Zoom] + per ingrandire più velocemente.
- Per effettuare una panoramica sull'area immagine ingrandita, usare i tasti freccia.
- Per rimpicciolire l'immagine, premere il tasto [E-Zoom] -.

- Per tornare alla dimensione originale dell'immagine, premere [Esc].

L'immagine ingrandita viene proiettata e il rapporto di ingrandimento viene anch'esso visualizzato sullo schermo.

L'area selezionata può essere ingrandita da una fino a quattro volte in 25 incrementi.

Quando si proiettano immagini da una telecamera documenti Epson tramite un collegamento USB, è possibile ingrandire l'area selezionata da una a otto volte le sue dimensioni in 57 valori di incremento.

Il telecomando del proiettore può essere usato come mouse wireless per controllare la proiezione a distanza dal computer.



Le funzioni del mouse wireless possono essere usate con Windows Vista e successivo, oppure OS X 10.7.x e successivo.

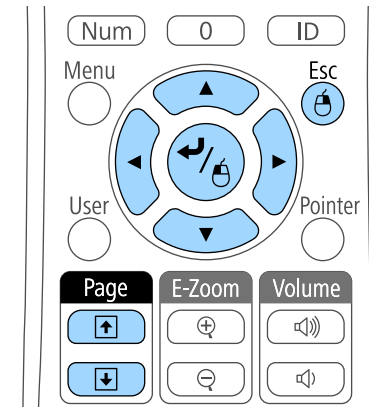
- 1** Collegare il proiettore ad un computer tramite la porta USB-B, Computer o HDMI del proiettore.



La funzione MouseWireless non è attiva quando si proiettano immagini da un dispositivo collegato alla porta HDMI1/MHL usando un cavo MHL.

- 2** Se si collega il computer ad una porta diversa da USB-B, collegare alla porta USB-B del proiettore e alla porta USB del computer anche un cavo USB (per supportare la funzione MouseWireless).
- 3** Iniziare la propria presentazione.

- 4** Usare i seguenti tasti sul telecomando per controllare la presentazione:



- Per spostarsi attraverso le diapositive o le pagine, premere i tasti [Page] su o giù.
- Per spostare il cursore a video, usare i tasti freccia. Per spostare il cursore in diagonale, premere qualsiasi coppia di tasti freccia adiacenti contemporaneamente.
- Per effettuare il clic con il tasto sinistro, premere [Enter] una volta (due volte per il doppio clic). Per effettuare il clic con il tasto destro, premere il tasto [Esc].
- Per trascinare, tenere premuto [Enter] e spostare il cursore con i tasti freccia, quindi rilasciare [Enter] nel punto di destinazione.

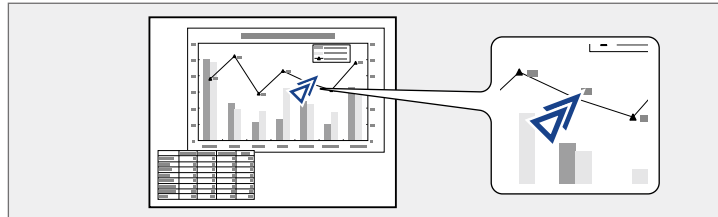


- Se le opzioni dei tasti del mouse sono state impostate al contrario sul computer, anche i tasti del telecomando funzioneranno al contrario.
- La funzione Mouse Wireless non è attiva nei seguenti casi:
 - Quando sono visualizzati il menu del proiettore o una schermata della Guida.
 - Quando si utilizzano funzioni diverse da MouseWireless (per esempio la regolazione del volume). Tuttavia, quando si utilizza la funzione E-Zoom o Puntatore, è consentita la selezione della pagina precedente o successiva.

» Link correlati

- "Zoom immagini" [p.85](#)
- "Utilizzo del telecomando come puntatore" [p.88](#)

Il telecomando del proiettore può essere usato come puntatore per aiutare a dirigere l'attenzione del pubblico su importanti informazioni sullo schermo. La forma predefinita del puntatore è una freccia. Questa forma può essere modificata nell'impostazione **Forma del puntatore** nel menu **Impostazioni** del proiettore.

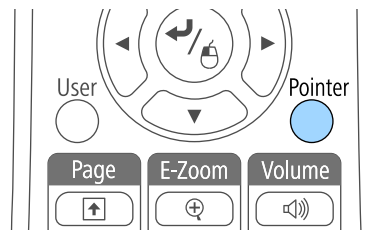


3 Premere [Esc] per eliminare il puntatore dallo schermo.

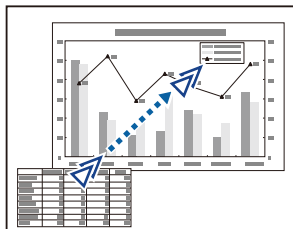
» **Link correlati**

- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.148](#)

1 Premere il tasto [Pointer] sul telecomando.



2 Usare i tasti freccia per spostare il puntatore sullo schermo. Per spostare il puntatore in diagonale, premere qualsiasi coppia di tasti freccia adiacenti contemporaneamente.



È possibile salvare un'immagine sul proiettore e visualizzarla ogni volta che il proiettore si accende. L'immagine può anche essere visualizzata quando il proiettore non riceve un segnale in ingresso o quando viene arrestata temporaneamente la proiezione (usando A/V Mute). Questa immagine è chiamata schermata logo utente.

Come logo utente è possibile selezionare una foto, un'immagine o un logo aziendale, utile per identificare il proprietario del proiettore per scoraggiare i furti. Inoltre è possibile impedire di cambiare il logo utente impostando una password di protezione.



- Una volta salvato un logo utente, non è possibile tornare al logo predefinito.
- Se l'impostazione **Logo protetto** è impostata su **On** nel menu di impostazione **Protetto da password**, impostarlo su **Off** prima di salvare il logo utente.
- Quando vengono copiate le impostazioni del menu da un proiettore a un altro usando la funzione di configurazione gruppo, viene copiato anche il logo utente. Non registrare le informazioni che non si desidera condividere tra più proiettori come un logo utente.

1 Visualizzare l'immagine che si desidera proiettare come logo utente.

2 Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.

3 Selezionare il menu **Avanzate** e premere [Enter].



4 Selezionare il **Logo utente** e premere [Enter].



Sarà visualizzato un messaggio in cui viene richiesto di usare l'immagine visualizzata come logo utente.



Regolazioni come Keystone, E-Zoom, o Formato sono temporaneamente non disponibili quando viene selezionato **Logo utente**.

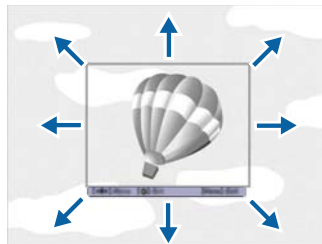
5 Selezionare **Sì** e premere [Enter].

Sarà visualizzata una casella di selezione in sovrapposizione all'immagine.



In base al segnale immagine corrente, le dimensioni dello schermo possono cambiare per adattarsi al segnale immagine.

6 Usare i tasti freccia per circondare l'area dell'immagine che si desidera usare come logo utente e premere [Enter].



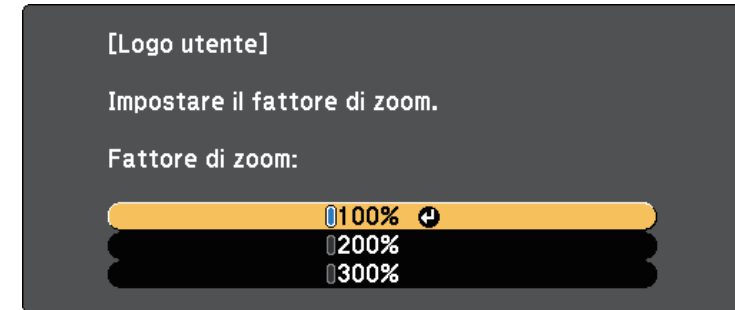
Sarà richiesto se si desidera selezionare quest'area immagine.



Le dimensioni dell'area immagine (400 x 300 pixel) non sono modificabili.

7 Selezionare **Sì** e premere [Enter]. (Se si desidera modificare l'area selezionata, selezionare **No**, premere [Enter] e ripetere l'ultimo punto.) Sarà visualizzato il menu fattore di zoom del Logo utente.

8 Selezionare una percentuale di zoom e premere [Enter].



Sarà visualizzato un messaggio in cui viene richiesto di salvare l'immagine come logo utente.

9 Selezionare **Sì** e premere [Enter].

Il logo utente viene sovrascritto e apparirà un messaggio di completamento.

10 Premere [Esc] per uscire dalla schermata del messaggio.

11 Selezionare il menu **Avanzate** e premere [Enter].

12 Selezionare il menu **Schermo** e premere [Enter].

13 Selezionare quando si desidera visualizzare la schermata Logo utente:

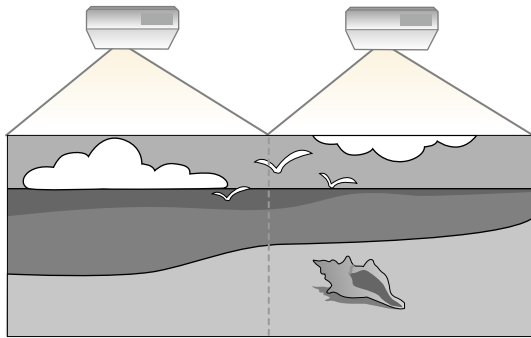
- Per visualizzarla quando non vi è segnale in ingresso, selezionare **Colore sfondo** e impostarlo su **Logo**.
- Per visualizzarla quando si accende il computer, selezionare **Schermo iniziale** e impostarlo su **On**.
- Per visualizzarla quando viene premuto il tasto [A/V Mute], selezionare **A/V Mute** e impostarlo su **Logo**.

Per evitare che chiunque possa cambiare le impostazioni del Logo utente senza prima immettere una password, impostare **Logo protetto** su **On** nel menu di impostazione **Protetto da password** e impostare la password.

► **Link correlati**

- "Spegnimento temporaneo dell'immagine e dell'audio" [p.83](#)
- "Scelta dei tipi di sicurezza della password" [p.99](#)

È possibile combinare le immagini proiettate da due o più proiettori per creare un'immagine grande.



- Prima di avviare la proiezione, accertarsi di impostare **Multiproiezione** su **On** per tutti i proiettori.
 - ☛ **Avanzate > Multiproiezione > Multiproiezione**
- Prima di avviare la proiezione, accertarsi di selezionare la stessa modalità di colore per tutti i proiettori.
 - ☛ **Immagine > Modo colore**

» Link correlati

- "Sistema di identificazione del proiettore per Controllo di più proiettori" [p.92](#)



- In alcuni casi, non sarà possibile ottenere una corrispondenza esatta della luminosità e della tonalità del colore anche in seguito alla correzione.
- Se le differenze di luminosità e tonalità di colore diventano più evidenti nel corso del tempo, ripetere le regolazioni.

» Link correlati

- "Impostazione dell'ID del proiettore" [p.92](#)
- "Selezione del proiettore che si desidera utilizzare" [p.93](#)
- "Corrispondenza dei colori dell'immagine" [p.94](#)
- "Regolazione di RGBCMY" [p.95](#)

Impostazione dell'ID del proiettore

Per controllare più proiettori da un telecomando, assegnare a ciascun proiettore un ID univoco.

- 1** Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.
- 2** Selezionare il menu **Avanzate** e premere [Enter].
- 3** Selezionare **Multiproiezione** e premere [Enter].
- 4** Selezionare **ID del proiettore** e premere [Enter].

Sistema di identificazione del proiettore per Controllo di più proiettori

Se vengono allineati più proiettori per la proiezione delle immagini, è possibile correggere la luminosità e la tonalità del colore dell'immagine di ogni proiettore, in modo che le immagini corrispondano il più possibile.

È possibile impostare un ID proiettore univoco per ciascun proiettore per utilizzarlo individualmente usando un telecomando, quindi correggere la luminosità e il colore di ciascun proiettore.

- 5 Usare i tasti freccia per selezionare il numero di identificazione che si desidera usare per il proiettore. Quindi premere [Enter].



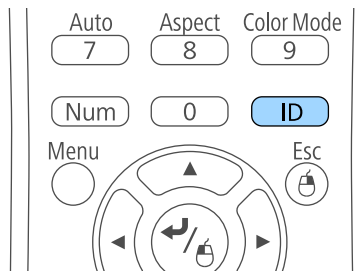
- 6 Premere [Menu] o [Esc] per uscire dai menu.

Ripetere queste operazioni per tutti gli altri proiettori che si desidera usare da un solo telecomando.

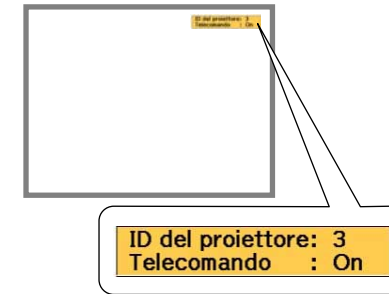
Selezione del proiettore che si desidera utilizzare

Una volta impostato l'ID del proiettore, selezionare l'ID del proiettore che si desidera usare tramite il telecomando.

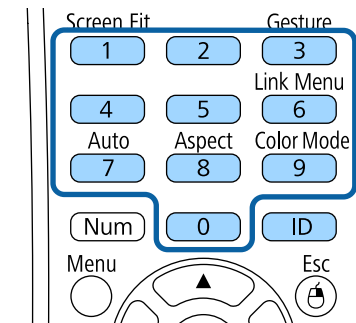
- 1 Puntare il telecomando verso il proiettore target e premere il tasto [ID].



L'ID proiettore corrente viene visualizzato sulla schermata proiettata. Scompare dopo circa 3 secondi.



- 2 Tenendo premuto il tasto [ID], premere il tasto numerico corrispondente all'ID del proiettore che si desidera utilizzare.



Il proiettore da comandare viene selezionato.

- 3 Premere il tasto [ID] per controllare se il processo di impostazione ID ha funzionato.

Sarà visualizzato un messaggio del proiettore.

- Se il telecomando è su **On**, è possibile usare il proiettore tramite il telecomando.

- Se il telecomando è su **Off**, non è possibile usare il proiettore tramite il telecomando Ripetere le operazioni di cui sopra per attivare il telecomando.



- Quando viene selezionato 0 con il telecomando, è possibile usare tutti i proiettori a prescindere dall'impostazione ID del proiettore.
- È necessario selezionare l'ID del proiettore tramite il telecomando ogni volta che si accende il proiettore che è stato impostato per il controllo. Quando si accende il proiettore, viene selezionato 0 come ID del proiettore del telecomando.
- Se l'**ID del proiettore** è impostato su **Off**, è possibile usare il proiettore attraverso il telecomando, a prescindere dall'ID selezionato con il telecomando.

Corrispondenza dei colori dell'immagine

La qualità di visualizzazione di più proiettori che proiettano uno accanto all'altro può essere abbinata.

Accendere tutti i proiettori e selezionare l'impostazione **Corr. colore** nel menu **Avanzate** di ciascun proiettore, in modo che la qualità di visualizzazione di tutti i proiettori corrisponda sulla schermata combinata.

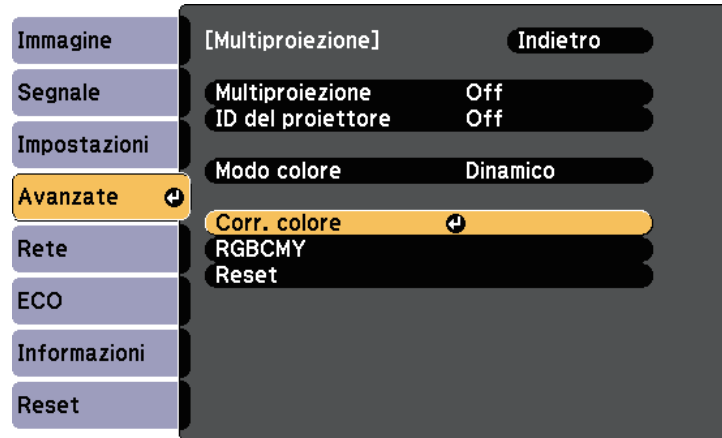
- 1** Premere il tasto [Menu], selezionare il menu **Avanzate**, e premere [Enter].



- 2** Selezionare **Multiproiezione** e premere [Enter].



3 Selezionare **Corr. colore** e premere [Enter].



4 Selezionare **Livello regolazione**.

Esistono sei livelli di regolazione da bianco a grigio fino a nero. È possibile regolare ciascun livello singolarmente.



5 Selezionare **Rosso**, **Verde** o **Blu**, e regolare il tono di colore.

6 Selezionare **Luminosità** e regolare il valore.

7 Tornare al passaggio 4 e regolare un altro livello.

8 Premere il pulsante [Esc] per tornare allo schermo precedente.

Regolazione di RGBCMY

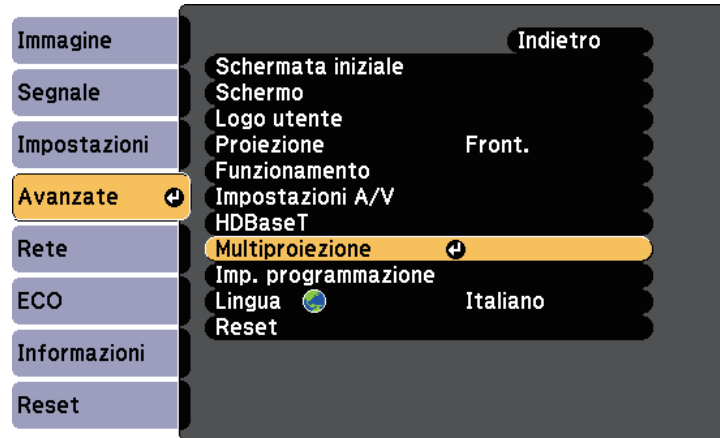
È possibile regolare le impostazioni **Sfumatura**, **Saturazione** e **Luminosità** di ciascun colore, ovvero R (rosso), G (verde), B (blu), C (ciano), M (magenta) e Y (giallo).

Accendere tutti i proiettori e selezionare l'impostazione **RGBCMY** nel menu **Avanzate** di ciascun proiettore, in modo che il tono di colore sulla schermata combinata diventi completamente regolare.

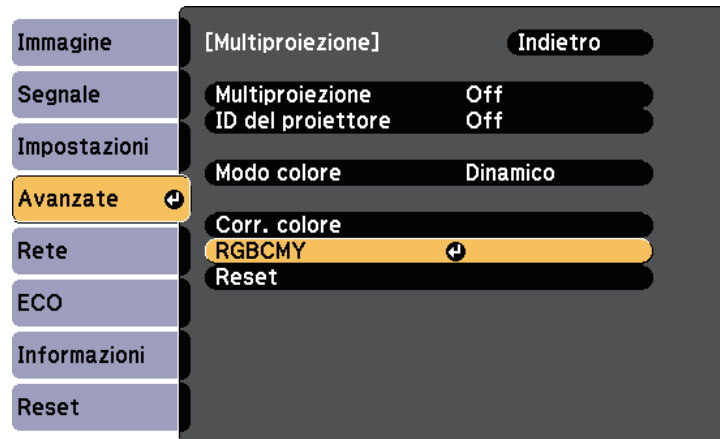
1 Premere il tasto [Menu], selezionare il menu **Avanzate**, e premere [Enter].



2 Selezionare **Multiproiezione** e premere [Enter].



3 Selezionare **RGBCMY** e premere [Enter].



4 Selezionare il colore da regolare, e premere [Enter].

5 Eseguire quanto segue, se necessario, per ciascuna impostazione:

- Per regolare la sfumatura generale del colore, bluastro - giallastro - rossastro, regolare l'impostazione **Sfumatura**.
- Per regolare l'intensità generale del colore, regolare l'impostazione **Saturazione**.
- Per regolare la luminosità generale del colore, regolare l'impostazione **Luminosità**.

6 Premere [Menu] o [Esc] per uscire dai menu.

Il proiettore può essere fissato per scoraggiare i furti o prevenire utilizzi non intenzionali impostando le seguenti funzioni di sicurezza:

- La sicurezza password serve ad evitare che le persone che non conoscono la password possano usare il proiettore e che vi siano modifiche alla schermata di avvio e ad altre impostazioni.

Si tratta di una funzione antifurto che non consentirà di utilizzare il proiettore nel caso venisse rubato e di limitare le persone che possono usarlo.

- Sicurezza con blocco dei tasti, per bloccare l'uso del proiettore attraverso i tasti del pannello di controllo.

Questa funzione si rivela utile in occasione di eventi o presentazioni durante i quali si desidera disattivare tutti i tasti nel corso della proiezione, oppure nelle scuole, quando si desidera limitare il funzionamento dei tasti.

- Cavi di sicurezza per fissare fisicamente il proiettore al suo posto.

» Link correlati

- "Tipi di sicurezza della password" [p.97](#)
- "Blocco dei tasti del proiettore" [p.100](#)
- "Installazione di un codice di sicurezza" [p.101](#)

Tipi di sicurezza della password

È possibile impostare i seguenti tipi di sicurezza tramite password usando una password condivisa:

- La password **Accensione protetta** evita che chiunque possa usare il proiettore senza prima inserire una password. Quando si collega il cavo elettrico e si accende il proiettore per la prima volta, è necessario inserire la password corretta. Si applica anche a Direct Power On e Accensione autom.
- La password **Logo protetto** evita che chiunque possa modificare la schermata predefinita visualizzata quando il proiettore viene acceso, se non c'è nessun segnale in ingresso o se si utilizza la funzione A/V Mute. La schermata predefinita scoraggia il furto grazie all'identificazione del proprietario del proiettore.

- La password **Protezione di Rete** previene che chiunque possa modificare le impostazioni di **Rete** del proiettore.
- La password **Protezione progr.** evita che chiunque possa cambiare le impostazioni di pianificazione di un proiettore (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).
- La password **Protez. Screen Mirroring** evita che chiunque possa cambiare le impostazioni di Screen Mirroring del proiettore (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W).

» Link correlati

- "Impostazione di una password" [p.97](#)
- "Scelta dei tipi di sicurezza della password" [p.99](#)
- "Immettere una password per usare il proiettore" [p.99](#)

Impostazione di una password

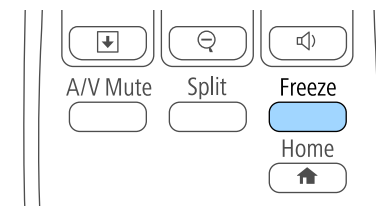
Per usare la sicurezza della password, è necessario impostare una password.



La password predefinita è "0000". Modificare la password impostandone una personalizzata.



Tenere premuto il tasto [Freeze] sul telecomando per circa 5 secondi.

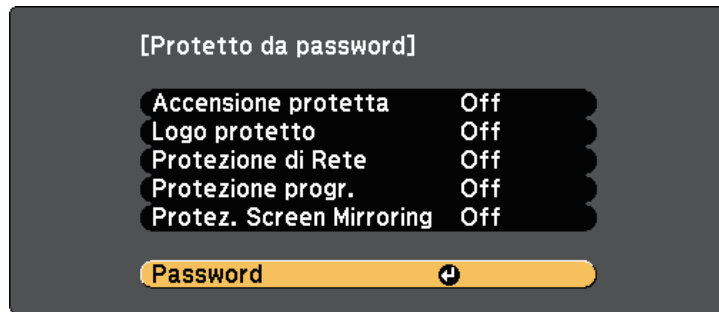


Sarà possibile visualizzare il menu impostazioni Protetto da password.



Se Protetto da password è già stato attivato, è necessario inserire la password corretta per visualizzare il menu Protetto da password.

- 2 Selezionare il menu **Password** e premere [Enter].



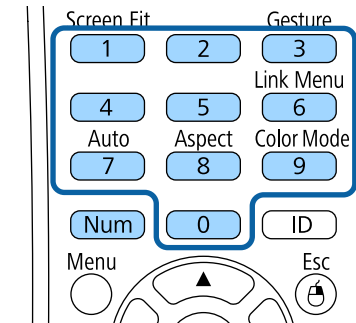
Verrà visualizzato "Vuoi cambiare la password?".

- 3 Selezionare **Sì** e premere [Enter].



Selezionando **No**, verrà visualizzato di nuovo il menu Protetto da password.

- 4 Tenere premuto il tasto [Num] sul telecomando e usare i tasti numerici per impostare una password a quattro cifre.

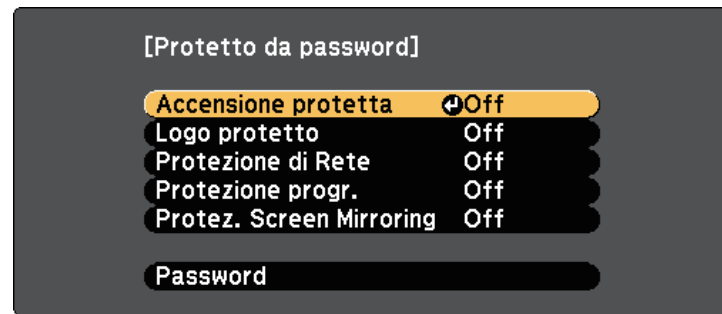


La password verrà visualizzata come **** quando viene immessa. Verrà richiesta la conferma una volta immessa la quarta cifra.

- 5 Immettere nuovamente la password.
Sarà visualizzato il messaggio "Password accettata". Se la password immessa non è valida, viene visualizzato un messaggio che richiede di immettere di nuovo la password.
- 6 Premere [Esc] per tornare al menu.
- 7 Prendere nota della password e conservarla in un luogo sicuro.

Scelta dei tipi di sicurezza della password

Una volta impostata una password, sarà visualizzato questo menu, per poter scegliere i tipi di sicurezza della password che si desidera usare.



Se questo menu non verrà visualizzato, tenere premuto il tasto [Freeze] sul telecomando per 5 secondi, finché non apparirà il menu.

- Per prevenire l'utilizzo non autorizzato del proiettore, selezionare **On** come impostazione **Accensione protetta**.
- Per evitare modifiche alla schermata Logo utente o alle impostazioni di visualizzazione correlate, selezionare **On** come impostazione **Logo protetto**.
- Per evitare modifiche alle impostazioni di rete, selezionare **On** come impostazione **Protezione di Rete**.
- Per evitare modifiche alle impostazioni di pianificazione del proiettore, selezionare **On** come impostazione **Protezione progr.** (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).
- Per evitare modifiche alle impostazioni di Screen Mirroring del proiettore, selezionare **On** come impostazione **Protez. Screen Mirroring** (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W).

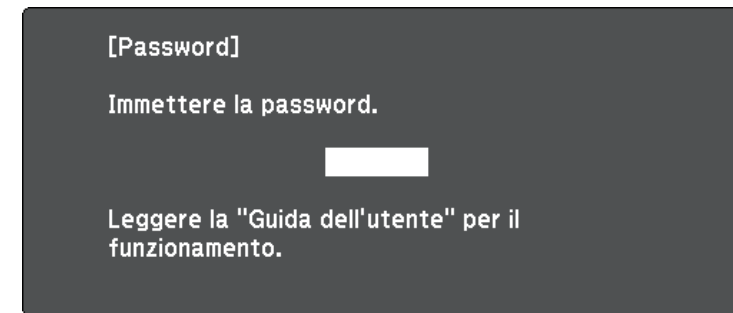
Come ulteriore deterrente al furto, è possibile attaccare al proiettore l'adesivo della protezione da password.



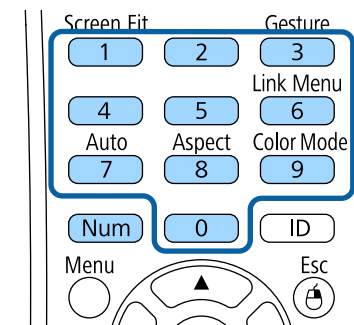
Accertarsi di tenere il telecomando in un luogo sicuro; se lo si perde, non sarà più possibile immettere nuovamente la password.

Immettere una password per usare il proiettore

Quando viene visualizzata la schermata della password, inserire la password corretta.



- 1 Tenere premuto il tasto [Num] sul telecomando mentre si immette la password usando i tasti numerici.



La schermata della password si chiude.

- Se la password non è corretta, sarà visualizzato un messaggio e sarà richiesto di riprovare. Per procedere, inserire la password corretta.

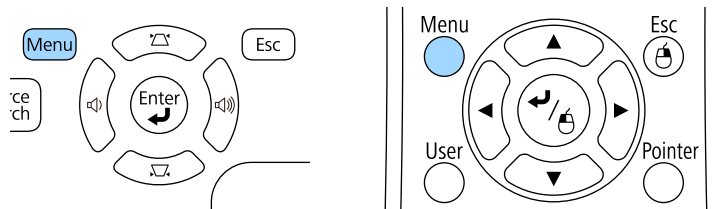
Attenzione

- Se si immette una password errata per tre volte consecutive, viene visualizzato il messaggio "Il proiettore sarà bloccato." per circa 5 minuti, quindi il proiettore passa alla modalità di standby. In questo caso, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica, reinserirla e riaccendere il proiettore. Il proiettore visualizza di nuovo la schermata di immissione della password in modo da potere inserire quella corretta.
- Se la password è stata dimenticata, prendere nota del "**Codice di richiesta**: xxxxx" che appare sulla schermata e contattare Epson per richiedere assistenza.
- Se si continua a ripetere l'operazione di cui sopra inserendo 30 volte di seguito una password sbagliata, sarà visualizzato il messaggio "Il proiettore sarà bloccato. Contattare Epson come descritto nella documentazione." e il proiettore non accetterà più l'immissione di ulteriori password. Contattare Epson per richiedere assistenza.

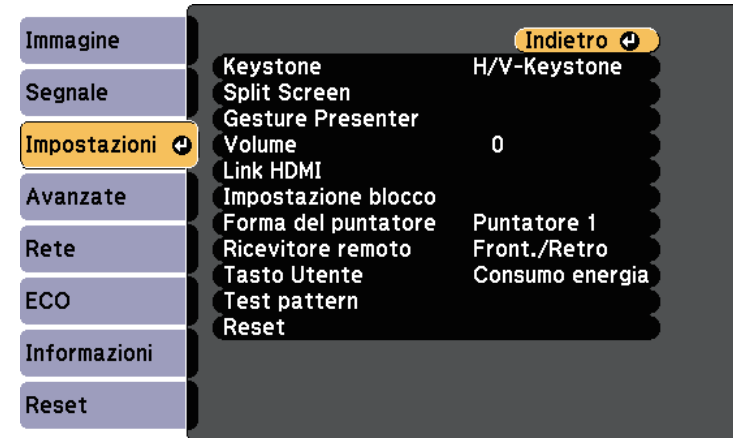
Blocco dei tasti del proiettore

I tasti sul pannello di controllo possono essere bloccati per evitare che chiunque usi il proiettore. È tuttavia possibile azionare il proiettore utilizzando il telecomando.

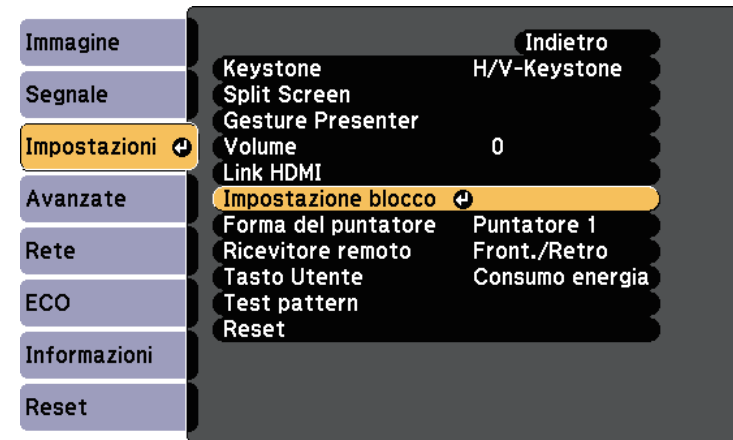
- Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.



- Selezionare il menu **Impostazioni** e premere [Enter].



- Selezionare **Impostazione blocco** e premere [Enter].



- 4** Selezionare **Blocco funzionamento** e premere [Enter].



- 5** Scegliere uno di questi tipi di blocco e premere [Enter]:
- Per bloccare tutti i tasti del proiettore, selezionare **Blocco completo**.
 - Per bloccare tutti i tasti tranne l'interruttore, selezionare **Blocco parziale**.

Sarà visualizzata una richiesta di conferma.

- 6** Selezionare **Sì** e premere [Enter].
L'impostazione **Blocco funzionamento** viene abilitata.

» Link correlati

- "Sblocco dei tasti del proiettore" [p.101](#)

Sblocco dei tasti del proiettore

Se i tasti del proiettore sono stati bloccati, effettuare una delle seguenti operazioni per sbloccarli.

- Tenere premuto il tasto [Enter] sul pannello di controllo del proiettore per 7 secondi. Verrà visualizzato un messaggio e il blocco sarà annullato.

- Selezionare **Off** come impostazione in **Blocco funzionamento** nel menu **Impostazioni** del proiettore.

☛ **Impostazioni > Impostazione blocco > Blocco funzionamento**

» Link correlati

- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.148](#)

Installazione di un codice di sicurezza

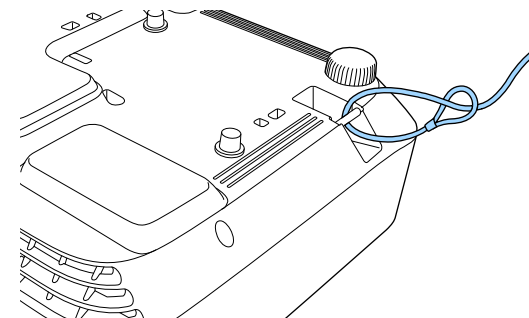
È possibile installare il cavo di sicurezza sul proiettore per scoraggiare il furto.

- Usare lo slot di sicurezza sul proiettore per fissare un sistema Kensington Microsaver Security.



Per maggiori informazioni sul sistema Microsaver Security, vedere <http://www.kensington.com/>.

- Usare il punto di fissaggio del cavo di sicurezza sul proiettore per fissare un cavo e assicurarlo a un mobile o un arredo pesante.



Usare un blocco del cavo antifurto disponibile in commercio. Per le istruzioni sul bloccaggio, fare riferimento alla documentazione fornita in dotazione con il blocco del cavo.

Utilizzo del proiettore in rete

Per configurare il proiettore per l'utilizzo in rete, seguire le istruzioni contenute nella presente sezione.

► Link correlati

- "Proiezione di rete cablata" [p.103](#)
- "Proiezione di rete wireless" [p.106](#)
- "Proiezione di rete wireless da un dispositivo mobile (Screen Mirroring)" [p.116](#)
- "Secure HTTP" [p.121](#)

È possibile inviare le immagini al proiettore attraverso una rete cablata. Per effettuare tale operazione, collegare il proiettore alla rete e impostare il proiettore e il computer per la proiezione di rete.

Una volta collegato e impostato il proiettore come descritto, installare EasyMP Multi PC Projection dal CD-ROM Epson Projector Software (se disponibile) o dal sito web.

Il software EasyMP Multi PC Projection configura fino a quattro computer per la proiezione di rete. Consente inoltre di effettuare meeting interattivi proiettando le schermate del computer degli utenti in rete. Per le istruzioni, consultare la *Guida operativa di EasyMP Multi PC Projection*.

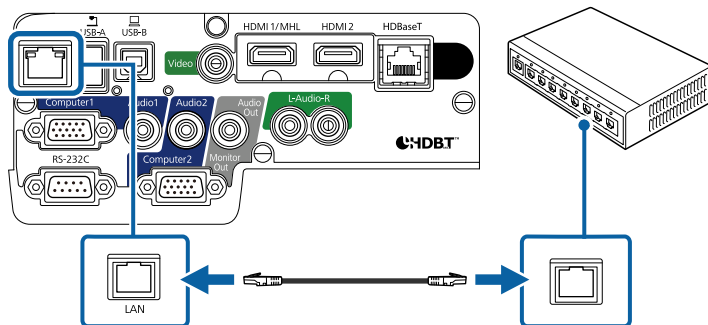
» **Link correlati**

- "Collegamento a una rete cablata" p.103
- "Selezione delle impostazioni di rete cablata" p.103

Collegamento a una rete cablata


Per collegare il proiettore a una rete locale cablata (LAN), utilizzare un cavo 100Base-TX o 10Base-T. Per garantire una trasmissione dati corretta, utilizzare un cavo schermato di categoria 5 o superiore.

- 1 Collegare un'estremità del cavo di rete a un hub, switch o router di rete.
- 2 Collegare l'altra estremità del cavo alla porta LAN del proiettore.

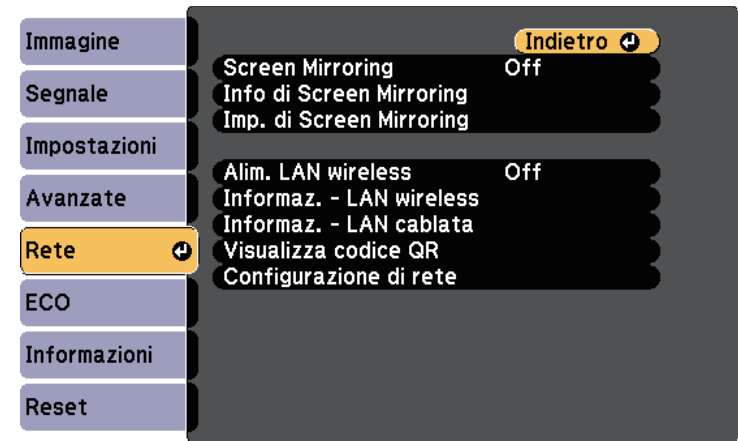


Selezione delle impostazioni di rete cablata

Prima di proiettare da computer presenti nella rete, è necessario selezionare le impostazioni di rete sul proiettore.

 Accertarsi di aver già collegato il proiettore alla rete cablata tramite la porta LAN.

- 1 Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.
- 2 Selezionare il menu **Rete** e premere [Enter].



- 3 Selezionare il menu **Configurazione di rete** e premere [Enter].

- 4** Selezionare il menu **Basilari** e premere [Enter].



- 5** Selezionare le opzioni basilari come necessario.

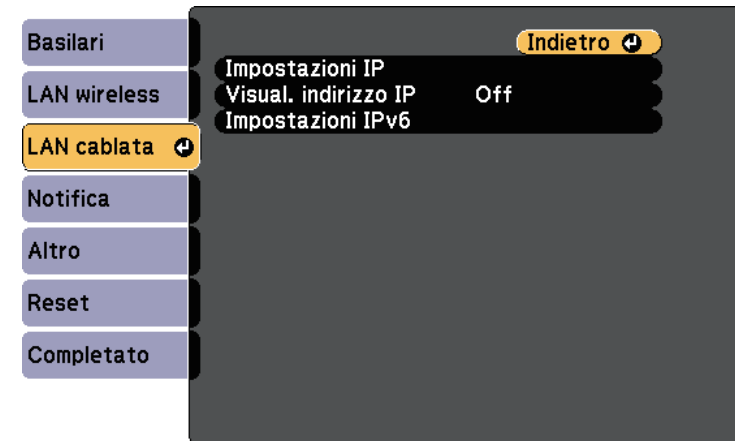
- **Nome del proiettore** consente di immettere un nome di un massimo di 16 caratteri alfanumerici per identificare il proiettore in rete.
- **Password PLink** consente di immettere una password di un massimo di 32 caratteri alfanumerici per usare il protocollo PLink per il controllo del proiettore.
- **Password Remote** consente di inserire una password di un massimo di 8 caratteri alfanumerici per accedere al proiettore tramite Controllo di base. (Il nome utente è **EPSONREMOTE**; la password predefinita è **guest**.)
- **Password contr. Web** consente di inserire una password di un massimo di 8 caratteri alfanumerici per accedere al proiettore sul web. (Il nome utente è **EPSONWEB**; la password predefinita è **admin**.)
- **Password moderatore** consente di inserire una password di 4 cifre per l'accesso al proiettore come moderatore tramite EasyMP Multi PC Projection o Epson iProjection. (Per opzione predefinita non è impostata nessuna password.)

- **Keyword proiettore** consente di attivare una password di sicurezza per evitare l'accesso al proiettore da parte di chiunque nella sala che non ne disponga. Occorre inserire una parola chiave visualizzata e casuale da un computer tramite EasyMP Multi PC Projection o Epson iProjection per accedere al proiettore e condividere la schermata corrente.
- **Visualizza info LAN** consente di impostare il formato di visualizzazione delle informazioni di rete del proiettore.



Usare la tastiera visualizzata per immettere il nome, le password e la keyword. Premere le frecce sul telecomando per selezionare i caratteri e premere [Enter] per confermarli.

- 6** Selezionare il menu **LAN cablata** e premere [Enter].



- 7** Assegnare le impostazioni IP della rete se necessario.

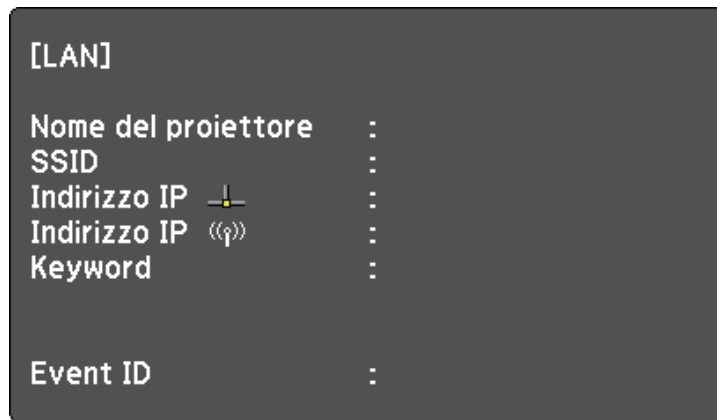
- Se la rete assegna gli indirizzi automaticamente, selezionare **Impostazioni IP** per impostare **DHCP** su **On**.
- Se è necessario impostare gli indirizzi manualmente, selezionare **Impostazioni IP** per impostare **DHCP** su **Off**, quindi inserire **Indirizzo IP**, **Mas.Sottorete**, e **Ind. Gateway** del proiettore come necessario.

- Se si desidera collegare il proiettore alla rete tramite IPv6, selezionare **Impostazioni IPv6** per impostare **IPv6** su **On**, e quindi impostare **Autoconfigurazione** e **Usa indirizzo temporaneo** se necessario.



Per evidenziare i numeri desiderati dalla tastiera visualizzata, premere i tasti freccia sul telecomando. Per selezionare un numero evidenziato, premere [Enter].

- 8** Per evitare la visualizzazione dell'indirizzo IP nella schermata di stand by LAN e nella schermata principale, impostare **Visualizzazione indirizzo IP** su **Off**.
- 9** Una volta terminato di selezionare le impostazioni, selezionare **Completato** e seguire le istruzioni a schermo per salvare le impostazioni e uscire dai menu.
- 10** Premere il tasto [LAN] sul telecomando.
Le impostazioni di rete cablata sono complete quando viene visualizzato l'indirizzo IP corretto sulla schermata di stand by LAN.



È possibile inviare le immagini al proiettore attraverso una rete wireless.

Per effettuare tale operazione è necessario installare il modulo Epson 802.11b/g/n wireless LAN, quindi configurare il proiettore e il computer per la proiezione wireless.

È possibile connettere il proiettore alla rete wireless configurando manualmente la connessione tramite i menu **Rete** del proiettore.

Una volta installato il modulo LAN wireless e configurato il proiettore, installare il software di rete dal CD-ROM Epson Projector Software (se disponibile) o scaricarlo se necessario. Usare il seguente software e la documentazione per configurare e controllare la proiezione wireless.

- Il software di proiezione EasyMP Multi PC Projection consente di effettuare meeting interattivi proiettando le schermate del computer degli utenti in rete. Per le istruzioni, consultare la *Guida operativa di EasyMP Multi PC Projection*.
- L'app Epson iProjection consente di proiettare da dispositivi iOS o Android. È possibile scaricare Epson iProjection da App Store o Google Play. Le tariffe previste per la comunicazione con App Store o Google Play sono a carico del cliente.

» Link correlati

- "Installazione del modulo LAN wireless" [p.106](#)
- "Installazione del modulo LAN wireless nella porta USB-A posteriore" [p.107](#)
- "Selezione manuale delle impostazioni di rete wireless" [p.108](#)
- "Selezione delle Impostazioni di rete wireless in Windows" [p.111](#)
- "Selezione delle Impostazioni di rete wireless in OS X" [p.111](#)
- "Configurazione della sicurezza di rete wireless" [p.111](#)
- "Uso di un codice QR per la connessione di un dispositivo mobile" [p.114](#)
- "Uso di una chiavetta USB per connettere un computer Windows" [p.114](#)

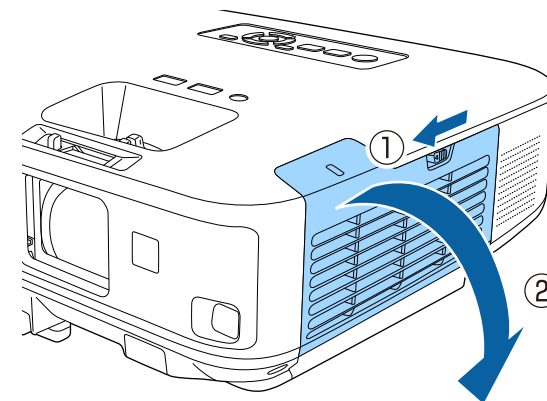
Installazione del modulo LAN wireless

Per utilizzare il proiettore su una rete wireless, installare il modulo LAN wireless Epson 802.11b/g/n (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG). Non installare alcun altro tipo di modulo LAN wireless.

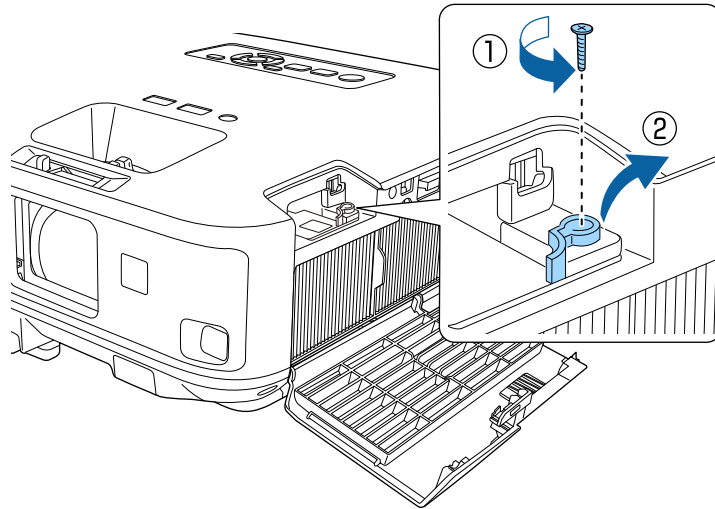
Attenzione

Non togliere mai il modulo quando il suo indicatore è verde o lampeggiante o mentre si sta effettuando una proiezione wireless. Questo potrebbe danneggiare il modulo o perdere i dati.

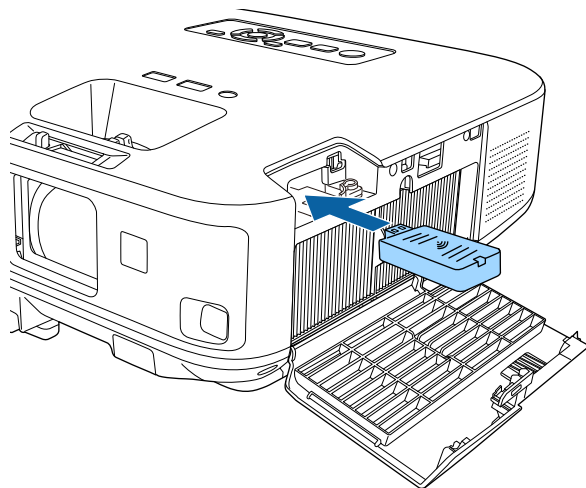
- 1** Spegnerne il proiettore e scollegare il cavo elettrico.
- 2** Far scorrere il fermo del coperchio del filtro dell'aria e aprire quest'ultimo.



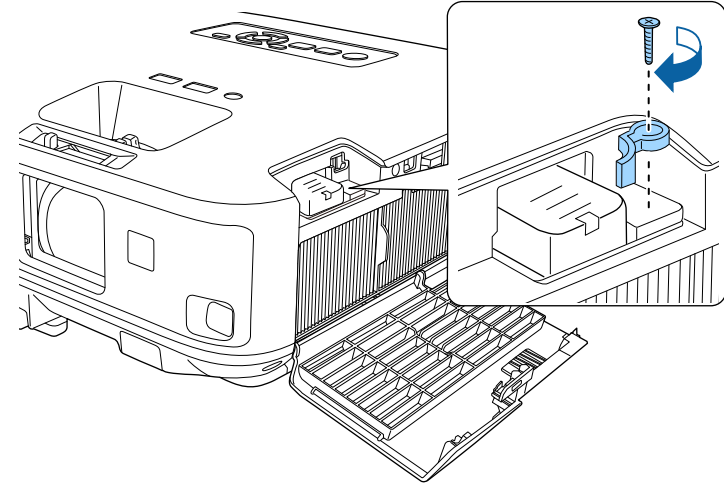
- 3** Togliere la vite di sicurezza del modulo LAN wireless e togliere il dispositivo d'arresto.



- 4** Inserire il modulo LAN wireless nella porta.



- 5** Sostituire il dispositivo d'arresto del modulo LAN wireless e fissarlo usando la vite tolta.



- 6** Chiudere il coperchio del filtro dell'aria.

- 7** Inserire la spina e accendere il proiettore.

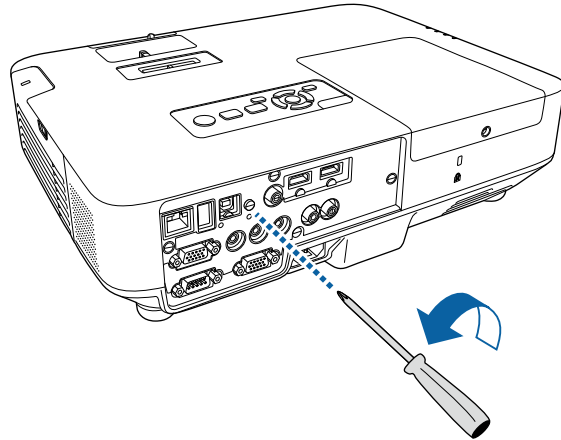
Installazione del modulo LAN wireless nella porta USB-A posteriore

Per utilizzare il proiettore su una rete wireless, installare il modulo LAN wireless Epson 802.11b/g/n (EB-2140W/EB-2040). Non installare alcun altro tipo di modulo LAN wireless.

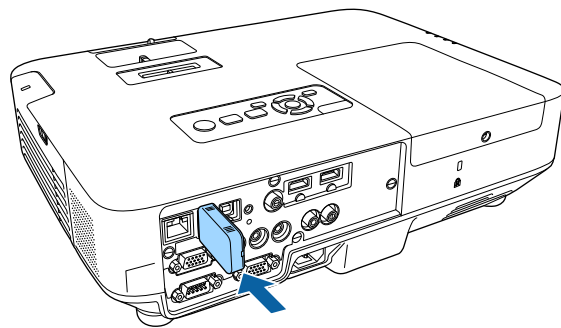
Attenzione

Non togliere mai il modulo quando il suo indicatore è blu o lampeggiante o mentre si sta effettuando una proiezione wireless. Questo potrebbe danneggiare il modulo o perdere i dati.

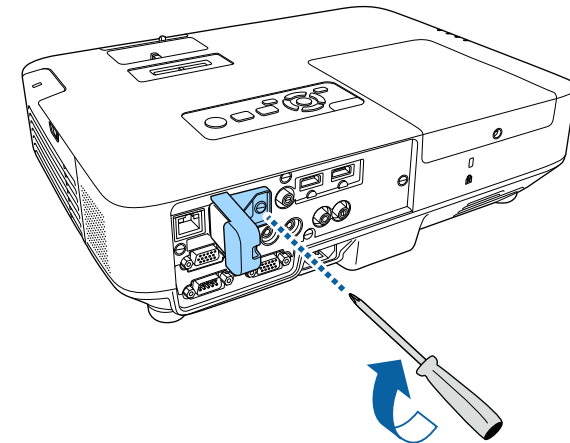
- 1** Rimuovere le viti che fissano il coperchio del modulo LAN wireless con un cacciavite a croce.



- 2** Collegare il modulo LAN wireless alla porta USB-A.



- 3** Montare il coperchio del modulo LAN wireless, quindi fissarlo in posizione con la vite.

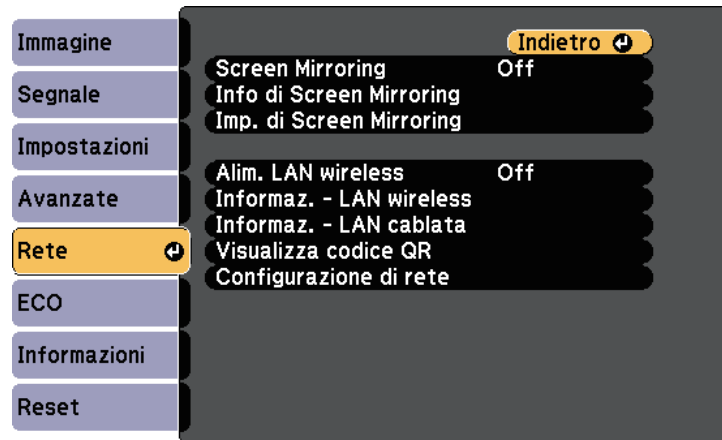


Selezione manuale delle impostazioni di rete wireless

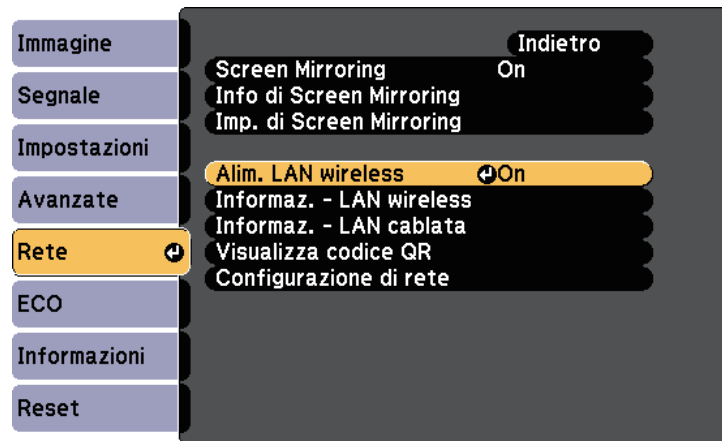
Prima di proiettare dalla rete wireless, è necessario selezionare le impostazioni di rete sul proiettore.

- 1** Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.

2 Selezionare il menu **Rete** e premere [Enter].



3 Selezionare **On** come impostazione per **Alim. LAN wireless**.



4 Selezionare il menu **Configurazione di rete** e premere [Enter].

5 Selezionare il menu **Basilari** e premere [Enter].



6 Selezionare le opzioni basilari come necessario.

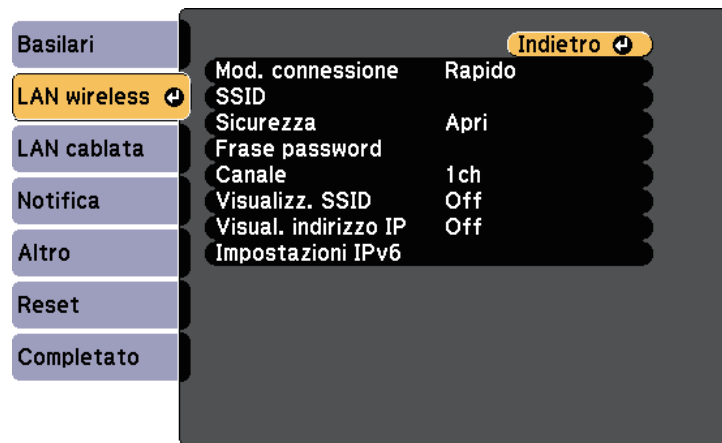
- **Nome del proiettore** consente di immettere un nome di un massimo di 16 caratteri alfanumerici per identificare il proiettore in rete.
- **Password PjLink** consente di immettere una password di un massimo di 32 caratteri alfanumerici per usare il protocollo PjLink per il controllo del proiettore.
- **Password Remote** consente di inserire una password di un massimo di 8 caratteri alfanumerici per accedere al proiettore tramite Controllo di base. (Il nome utente è **EPSONREMOTE**; la password predefinita è **guest**.)
- **Password contr. Web** consente di inserire una password di un massimo di 8 caratteri alfanumerici per accedere al proiettore sul web. (Il nome utente è **EPSONWEB**; la password predefinita è **admin**.)
- **Password moderatore** consente di inserire una password di 4 cifre per l'accesso al proiettore come moderatore tramite EasyMP Multi PC Projection o Epson iProjection. (Per opzione predefinita non è impostata nessuna password.)

- **Keyword proiettore** consente di attivare una password di sicurezza per evitare l'accesso al proiettore da parte di chiunque nella sala che non ne disponga. Occorre inserire una parola chiave visualizzata e casuale da un computer tramite EasyMP Multi PC Projection o Epson iProjection per accedere al proiettore e condividere la schermata corrente.
- **Visualizza info LAN** consente di impostare il formato di visualizzazione delle informazioni di rete del proiettore.



Usare la tastiera visualizzata per immettere il nome e la password. Premere le frecce sul telecomando per selezionare i caratteri e premere [Enter] per confermarli.

- 7** Selezionare il menu **LAN wireless** e premere [Enter].



- 8** Selezionare l'impostazione **Modalità di connessione**.

- **Rapido** consente di collegare più smartphone, tablet o computer direttamente tramite wireless.
- **Avanzato**: consente di collegare smartphone, tablet o computer tramite un punto d'accesso di rete wireless.

- 9** Se si è selezionata la modalità di **Avanzato**, selezionare **Cerca punto accesso** per selezionare il punto di accesso a cui connettersi.



Per assegnare l'SSID manualmente, selezionare **SSID** per immettere l'SSID.

- 10** Per la modalità di **Avanzate**, se necessario, assegnare le impostazioni IP della rete.

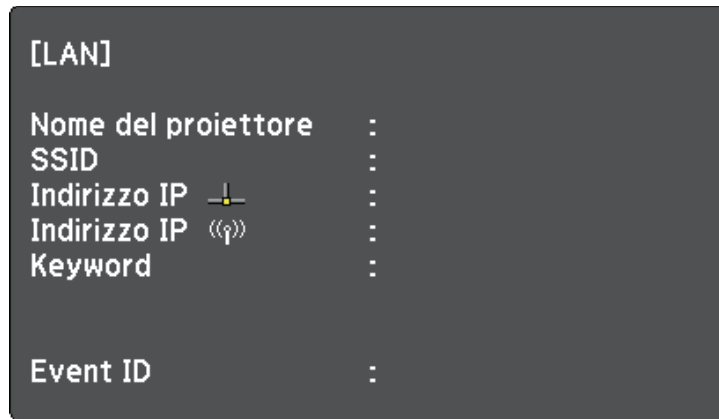
- Se la rete assegna gli indirizzi automaticamente, selezionare **Impostazioni IP** per impostare **DHCP** su **On**.
- Se è necessario impostare gli indirizzi manualmente, selezionare **Impostazioni IP** per impostare **DHCP** su **Off**, quindi inserire **Indirizzo IP**, **Mas.Sottorete**, e **Ind. Gateway** del proiettore come necessario.
- Se si desidera collegare il proiettore alla rete tramite IPv6, selezionare **Impostazioni IPv6** per impostare **IPv6** su **On**, e quindi impostare **Autoconfigurazione** e **Usa indirizzo temporaneo** se necessario.

- 11** Per evitare la visualizzazione dell'indirizzo IP o del SSID nella schermata di stand by LAN e nella schermata iniziale, impostare **Visualizz. SSID** o **Visualizzazione indirizzo IP** su **Off**.

- 12** Una volta terminato di effettuare le impostazioni, selezionare **Completato** e seguire le istruzioni su schermo per salvare le impostazioni e uscire dai menu.

- 13** Premere il tasto [LAN] sul telecomando.

Le impostazioni di rete wireless sono complete quando viene visualizzato l'indirizzo IP corretto sulla schermata di standby LAN.



Una volta terminato di effettuare queste impostazioni wireless per il proiettore, è necessario selezionare la rete wireless nel proprio computer. Quindi avviare il software di rete per inviare immagini al proiettore tramite rete wireless.

Selezione delle Impostazioni di rete wireless in Windows

Prima di effettuare il collegamento al computer, selezionare la rete wireless corretta sul computer.

- 1** Per accedere al software di utilità wireless, fare doppio clic sull'icona di rete sulla barra degli strumenti di Windows.
- 2** Quando si effettua la connessione in modalità Avanzato, selezionare il nome della rete (SSID) a cui il proiettore si sta collegando.
- 3** Fare clic su **Connetti**.

Selezione delle Impostazioni di rete wireless in OS X

Prima di effettuare il collegamento al computer, selezionare la rete wireless corretta in OS X.

- 1** Fare clic sull'icona AirPort sulla barra dei menu sullo schermo in alto.
- 2** Quando si effettua la connessione in modalità Avanzato, accertarsi che AirPort sia attivo e selezionare il nome della rete (SSID) a cui il proiettore si sta collegando.

Configurazione della sicurezza di rete wireless

È possibile inviare la sicurezza del proiettore da usare su una rete wireless. Configurare una delle seguenti opzioni di sicurezza in modo che corrisponda alle impostazioni usate sulla rete:

- Sicurezza WPA2-PSK
- Sicurezza WPA2-EAP * **
- Sicurezza WPA/WPA2-PSK *
- Sicurezza WPA/WPA2-EAP * **

* Disponibile solo per la modalità di connessione Avanzato.

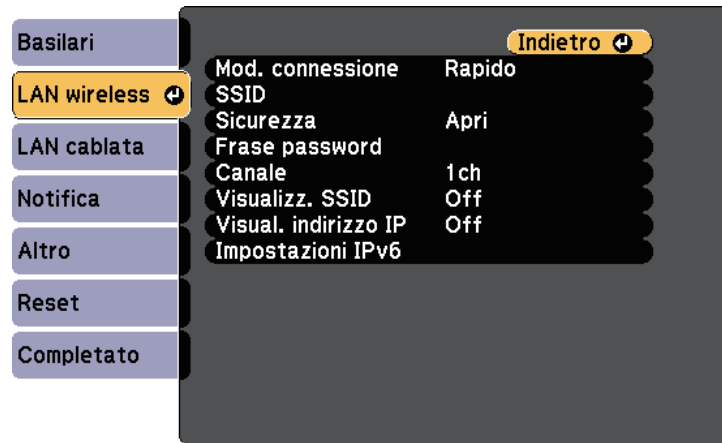
** Disponibile solo per EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG.



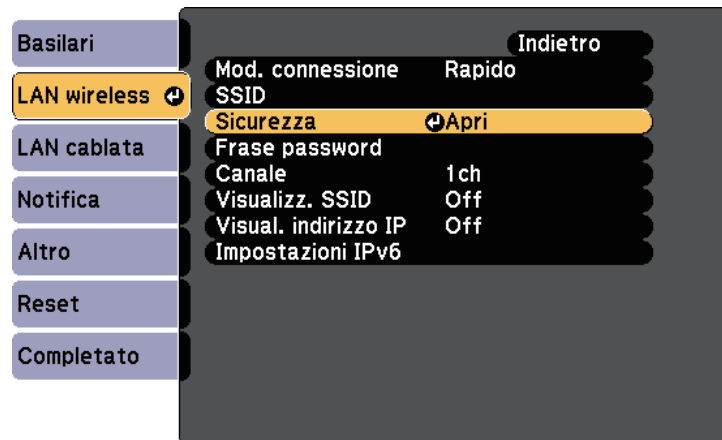
Contattare l'amministratore di rete per ottenere una guida o per inserire le informazioni corrette.

- 1** Se si desidera configurare la protezione WPA2-EAP o WPA/WPA2-EAP, accertarsi che il file del certificato digitale sia compatibile con la registrazione del proiettore e si trovi direttamente sul dispositivo di archiviazione USB.
- 2** Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.

- 3** Selezionare il menu **Rete** e premere [Enter].
- 4** Selezionare il menu **Configurazione di rete** e premere [Enter].
- 5** Selezionare il menu **LAN wireless** e premere [Enter].



- 6** Selezionare il menu **Sicurezza** e premere [Enter].



- 7** Selezionare le impostazioni di sicurezza corrispondenti alle impostazioni di rete.
- 8** A seconda della protezione selezionata, effettuare quanto segue.
 - **WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK:** selezionare **Completato** e seguire le istruzioni a schermo per salvare le impostazioni e uscire dai menu.
 - **WPA2-EAP e WPA/WPA2-EAP:** selezionare **Impostaz. EAP** e premere [Enter].
- 9** Selezionare il protocollo di autenticazione come impostazione **Tipo EAP**.
- 10** Per importare il certificato, selezionare il tipo di certificato e premere [Enter].
 - **Certificato client** per tipo **PEAP-TLS** o **EAP-TLS**
 - **Certificato CA** per tipo **PEAP, PEAP-TLS, EAP-TLS** o **EAP-FAST**

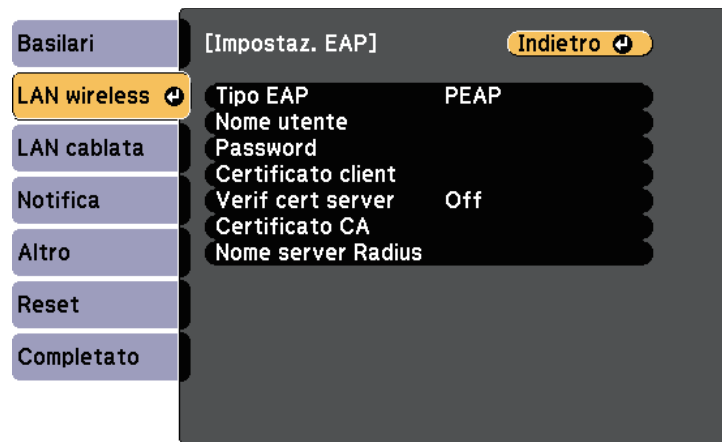


È inoltre possibile registrare i certificati digitali dal browser web. Tuttavia, accertarsi di registrare solo una volta o il certificato può non installarsi correttamente.

- 11** Selezionare **Registra** e premere [Enter].
- 12** Attenersi alle istruzioni su schermo per collegare un dispositivo di archiviazione USB alla porta USB-A del proiettore.
- 13** Premere [Enter] per visualizzare l'elenco dei certificati.
- 14** Selezionare il certificato da importare tramite l'elenco visualizzato. Verrà visualizzato un messaggio per inserire la password del certificato.
- 15** Inserire la password e premere [Enter]. Il certificato viene importato e appare un messaggio di completamento.

16 Selezionare le proprie Impostazioni EAP se necessario.

- **Nome utente** consente di inserire un nome utente fino a 64 caratteri alfanumerici. Per inserire più di 32 caratteri, usare il browser web. Quando si importa un certificato client, il nome del certificato viene impostato automaticamente.
- **Password** consente di inserire una password utilizzando fino a 64 caratteri alfanumerici per l'autenticazione quando si usa il tipo **PEAP**, **EAP-FAST**, o **LEAP**. Per inserire più di 32 caratteri, usare il browser web.
- **Verif cert server** consente di scegliere se verificare il certificato del server quando si imposta un certificato CA.
- **Nome server Radius** consente di inserire il nome del server per la verifica.



17 Una volta terminato di effettuare le impostazioni, selezionare **Completato** e seguire le istruzioni a schermo per salvare le impostazioni e uscire dai menu.

» **Link correlati**

- "Client e certificati CA supportati" [p.113](#)
- "Menu Rete - Menu LAN wireless" [p.156](#)

Client e certificati CA supportati

È possibile registrare questi tipi di certificati digitali.

Certificato client (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Specifiche	Descrizione
Formato	PKCS#12
Estensione	PFX, P12
Crittografia	RSA
Hash	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Lunghezza chiave	512/1024/2048/4096 bit
Password *	È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici; richiesto

Certificato CA (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Specifiche	Descrizione
Formato	X509v3
Estensione	DER/CER/PEM
Crittografia	RSA
Hash	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Lunghezza chiave	512/1024/2048/4096 bit
Codifica	BASE64/Binary

* È possibile impostare una password utilizzando fino a 64 caratteri alfanumerici. Tuttavia, occorre utilizzare il browser web per inserire più di 32 caratteri.

Uso di un codice QR per la connessione di un dispositivo mobile

Dopo aver selezionato le impostazioni di rete wireless del proiettore, è possibile visualizzare un codice QR sullo schermo e utilizzarlo per la connessione di un dispositivo mobile tramite l'app Epson iProjection.



- Assicurarsi di installare la versione più recente di Epson iProjection (V1.3.0 o successivo supportano questa funzionalità) sul dispositivo.
- È possibile scaricare gratuitamente Epson iProjection da App Store o Google Play. Le tariffe previste per la comunicazione con App Store o Google Play sono a carico del cliente.
- Quando si utilizza Epson iProjection o la modalità di collegamento Rapido, si consiglia di configurare le impostazioni di sicurezza.

1 Premere il tasto [LAN] sul telecomando.

Il codice QR viene visualizzato sulla superficie proiettata.




- Se non viene visualizzato il codice QR, impostare **Visualizza info LAN** su **Testo e codice QR** nel menu **Rete** del proiettore.
☛ Rete > Configurazione di rete > Base > Visualizza info LAN
- Per nascondere il codice QR, premere il tasto [Esc].
- Quando il codice QR è nascosto, premere il tasto [Enter] per visualizzare il codice.
- È inoltre possibile visualizzare il codice QR selezionando l'icona nella schermata iniziale.

2 Avviare Epson iProjection sul dispositivo mobile.

3 Leggere il codice QR proiettato con Epson iProjection per connetterlo al proiettore.



Per leggere correttamente il codice QR, assicurarsi di rivolgere lo schermo ad angolo retto e abbastanza vicino in modo che il codice proiettato entri nella guida del lettore di codici QR del dispositivo mobile. Se ci si trova troppo lontani dallo schermo, il codice potrebbe non essere letto.

Quando viene stabilita la connessione, selezionare il menu **Contents** da , quindi selezionare il file da proiettare.

Uso di una chiavetta USB per connettere un computer Windows

È possibile configurare l'unità flash USB come una chiavetta USB per connettere rapidamente il proiettore a un computer Windows che supporta LAN wireless. La chiavetta USB consente di selezionare automaticamente le impostazioni di rete wireless del computer e proiettare la presentazione via wireless.

1 Configurare la chiavetta USB tramite EasyMP Multi PC Projection.



Per le istruzioni, consultare la *Guida operativa di EasyMP Multi PC Projection*.

2 Assicurarsi che il modulo LAN wireless sia installato o integrato nel proiettore.

3 Accendere il proiettore.

4 Premere il tasto [LAN] sul telecomando.

Viene visualizzata la schermata di stand by LAN. Verificare che vengano visualizzati SSID e indirizzo IP.

- 5** Eseguire una delle operazioni che seguono per collegare la chiavetta USB.
- Collegare la chiavetta USB alla porta USB-A del proiettore (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).
 - Rimuovere il modulo LAN wireless dal proiettore e inserire la chiavetta USB nella stessa porta utilizzata per il modulo LAN wireless (EB-2140W/EB-2040).

Viene visualizzato un messaggio in cui si informa che l'aggiornamento delle informazioni di rete è completo.

- 6** Togliere la chiave USB.
- Se il proiettore richiede il modulo LAN wireless, reinserire il modulo LAN wireless nel proiettore.

- 7** Collegare la chiave USB a una porta USB del computer.



In Windows Vista, se viene visualizzata la finestra AutoPlay, selezionare **MPPLaunch.exe**, quindi **Consenti**.

- 8** Per l'installazione dell'applicazione necessaria, seguire le istruzioni a schermo.



- Se viene visualizzato il messaggio Windows Firewall, fare clic su **Sì** per disattivare il firewall.
- Per installare il software è necessario il ruolo di amministratore.
- Se non viene installato automaticamente, fare doppio clic su **MPPLaunch.exe** nella chiavetta USB.

Dopo qualche minuto, il proiettore visualizza l'immagine del computer. In caso contrario, premere il tasto [LAN] sul telecomando del proiettore o riavviare il computer.

- 9** Eseguire la propria presentazione.

- 10** Una volta terminato di proiettare in modalità wireless, selezionare l'opzione **Rimozione sicura dell'hardware** sulla barra delle applicazioni di Windows e rimuovere la chiave USB dal computer.



Potrebbe essere necessario riavviare il computer per riattivare la connessione LAN wireless.

È possibile inviare l'immagine al proiettore da dispositivi mobili quali laptop, smartphone e tablet tramite la tecnologia Miracast (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W).

Se il dispositivo supporta Miracast, non sarà necessario installare software aggiuntivi. Quando si utilizza un computer Windows, accertarsi che sia disponibile l'adattatore necessario alla connessione Miracast.

Durante l'utilizzo delle funzioni Screen Mirroring, tenere conto delle seguenti limitazioni:

- Non è possibile riprodurre un'immagine interlacciata.
- Non è possibile riprodurre audio multi canale su 3ch (canale 3).
- Non è possibile proiettare immagini con risoluzione superiore a 1920 x 1080 e una velocità di trasmissione superiore a 30 fps.
- Non è possibile riprodurre video 3D.
- Con una connessione Miracast, potrebbe non essere possibile visualizzare i contenuti con protezione del copyright a seconda del dispositivo in uso.
- Non modificare Imp. di Screen Mirroring del proiettore durante la proiezione in screen mirroring. In caso contrario il proiettore potrebbe scollegarsi e potrebbe occorrere del tempo per ricollegarsi.
☛ **Rete > Imp. di Screen Mirroring**
- Non spegnere il proiettore direttamente dall'interruttore durante la proiezione in mirroring screen.



I dispositivi mobili su cui è installato Android o Windows 8.1 o superiore, supportano principalmente Miracast.
Il supporto per Miracast varia in base al dispositivo mobile. Per i dettagli, vedere il manuale del dispositivo mobile.

» Link correlati

- "Selezione delle impostazioni di Screen Mirroring" [p.116](#)
- "Collegamento usando Screen Mirroring in Windows 10" [p.118](#)
- "Collegamento usando Screen Mirroring in Windows 8.1" [p.119](#)
- "Collegamento usando Screen Mirroring con la funzione Miracast" [p.120](#)

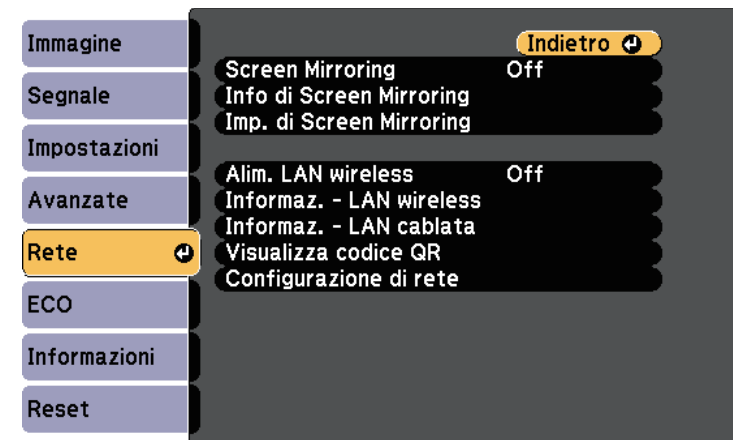
Selezione delle impostazioni di Screen Mirroring

È necessario selezionare le impostazioni di Screen Mirroring per il proiettore in modo che proietti le immagini dal dispositivo mobile.

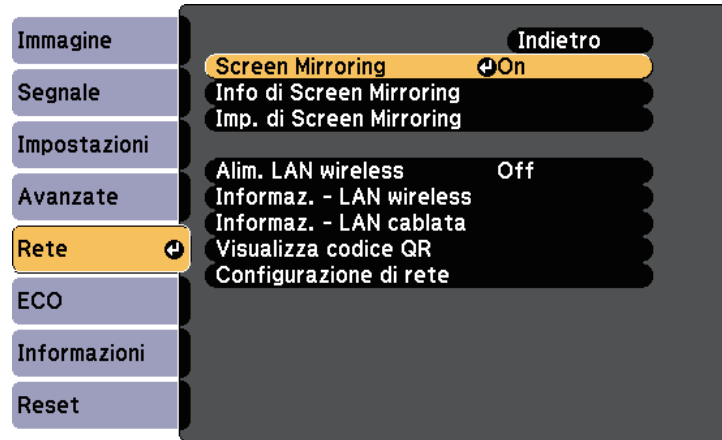


Se viene impostata una password **Protez. Screen Mirroring**, disattivare prima la password **Protez. Screen Mirroring**.

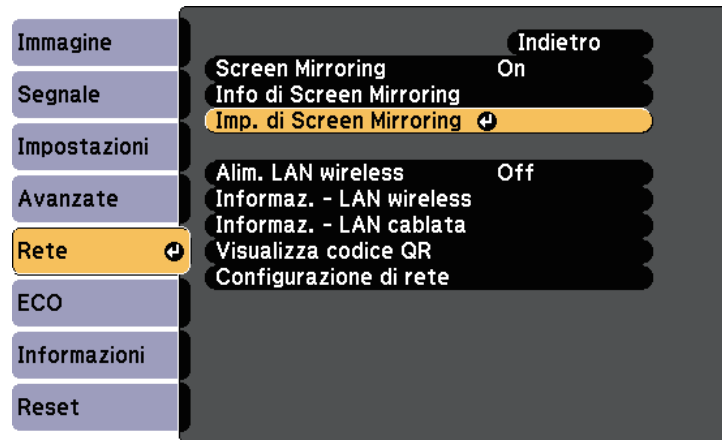
- 1** Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.
- 2** Selezionare il menu **Rete** e premere [Enter].



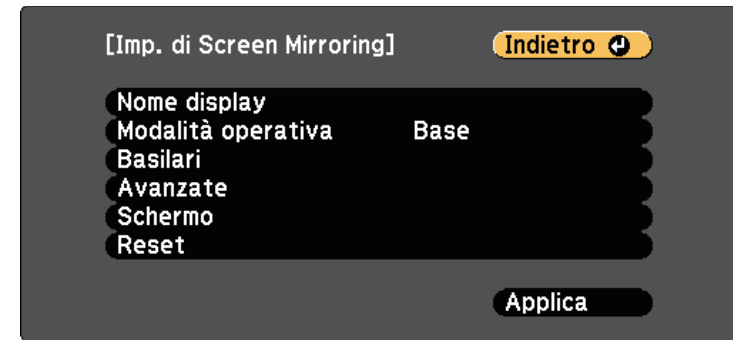
3 Selezionare **On** come impostazione per **Screen Mirroring**.



4 Selezionare il menu **Imp. di Screen Mirroring** e premere [Enter].



5 Impostare **Nome display** se necessario.



6 Selezionare l'impostazione **Modalità operativa**.

- **Basilari** permette di connettersi con opzioni di base.
- **Estesa** permette di connettersi con opzioni avanzate.

7 Selezionare le opzioni **Basilari** come necessario.

- **Tipo di LAN wireless** consente di selezionare il tipo di sistema LAN wireless a cui si collega il proiettore.
- **Regola prestazioni** consente di regolare la velocità/qualità dello screen mirroring. Selezionare un numero basso per migliorare la qualità e un numero alto per aumentare la velocità.
- **Modalità di connessione** consente di selezionare il tipo di WPS (Wi-Fi Protected Setup). Disponibile solo per la modalità operativa **Basilari**.

8 Per la modalità operativa **Estesa**, selezionare l'impostazione **Estesa**.

- La **Modalità riunione** consente di selezionare il tipo di riunione. Selezionare **Arrestabile** per connettere un altro dispositivo mobile durante la proiezione Screen Mirroring o **Continuo** per connettere esclusivamente un solo dispositivo.
- **Canale** consente di selezionare il canale wireless utilizzato da Screen Mirroring.

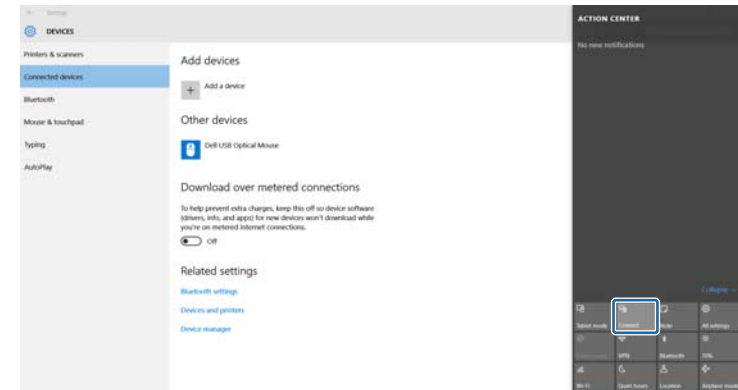
- 9** Selezionare le opzioni **Schermo** come necessario.
 - **Avviso codice PIN** consente di visualizzare il codice PIN sull'immagine proiettata mentre si proietta da sorgenti in ingresso diverse da Screen Mirroring.
 - **Avviso nome dispos.** consente di visualizzare il nome del dispositivo appena connesso sull'immagine proiettata.
- 10** Una volta terminato di selezionare le impostazioni, selezionare **Applica** e seguire le istruzioni a schermo per salvare le impostazioni e uscire dai menu.
- 11** Premere il tasto [Home] sul pannello di controllo o sul telecomando. Le impostazioni sono complete quando è visualizzato il Nome display sulla schermata principale.

Collegamento usando Screen Mirroring in Windows 10

È possibile configurare il computer per la proiezione wireless e la riproduzione audio attraverso il sistema di altoparlanti del proiettore effettuando la connessione tramite Screen Mirroring.

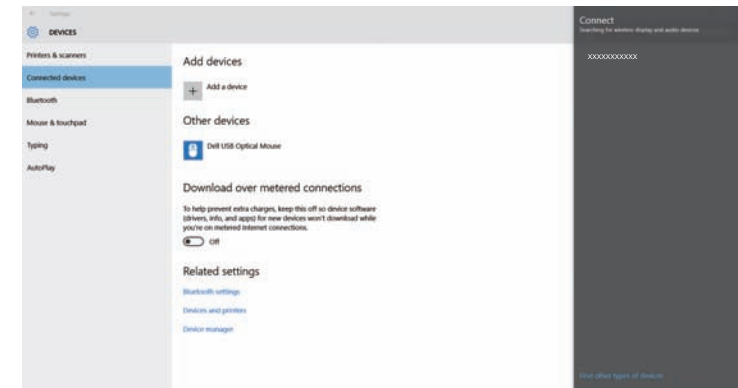
- 1** Selezionare **Imp. di Screen Mirroring** sul proiettore.
- 2** Premere il tasto [LAN] sul telecomando per cambiare la sorgente Screen Mirroring.
Sarà visualizzata la schermata di standby Screen Mirroring.

- 3** Visualizzare **Action Center** e selezionare **Connetti**.



Sarà visualizzato un elenco di dispositivi disponibili.

- 4** Selezionare dall'elenco il Nome display del proiettore.



- 5** Se viene visualizzata la schermata di inserimento PIN sul computer, inserire il codice PIN visualizzato sulla schermata di standby Screen Mirroring o nella parte in basso a destra dell'immagine proiettata.
Il proiettore visualizza l'immagine del proprio computer.

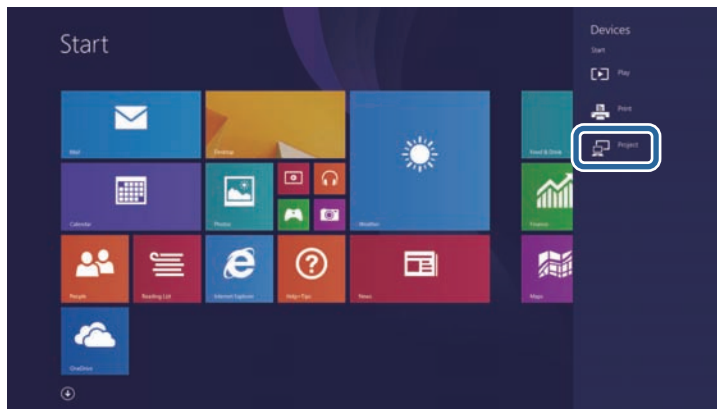


Potrebbe volerci un po' di tempo prima di stabilire una connessione. Durante la connessione, non scollegare il cavo elettrico del proiettore. Diversamente, si potrebbe far bloccare il dispositivo o provocarne il malfunzionamento.

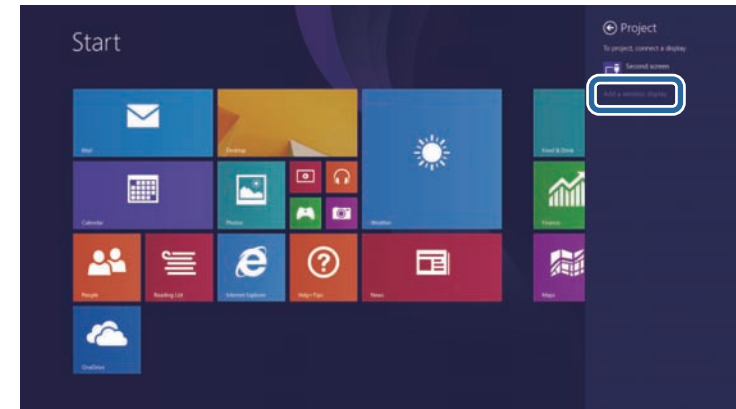
Collegamento usando Screen Mirroring in Windows 8.1

È possibile impostare il computer per la proiezione wireless dagli Accessi in Windows 8.1. L'audio può essere riprodotto attraverso il sistema di altoparlanti del proiettore effettuando la connessione tramite Screen Mirroring.

- 1** Selezionare **Imp. di Screen Mirroring** sul proiettore.
- 2** Premere il tasto [LAN] sul telecomando per cambiare la sorgente Screen Mirroring.
Sarà visualizzata la schermata di standby Screen Mirroring.
- 3** Sul computer, selezionare **Dispositivi** dagli Accessi e selezionare **Proietta**.

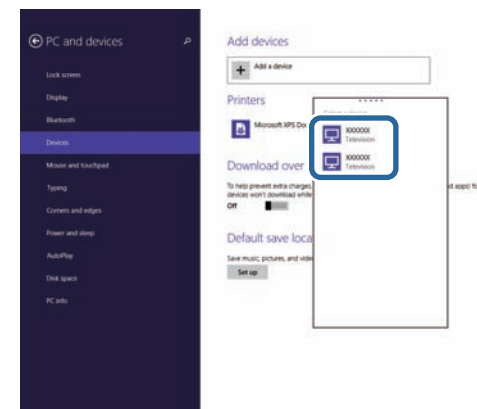


- 4** Selezionare **Aggiungi uno schermo wireless**.



Sarà visualizzato un elenco di dispositivi disponibili.

- 5** Selezionare dall'elenco il Nome display del proiettore.



- 6** Se viene visualizzata la schermata di inserimento PIN sul computer, inserire il codice PIN visualizzato sulla schermata di standby Screen Mirroring o nella parte in basso a destra dell'immagine proiettata.
Il proiettore visualizza l'immagine del proprio computer.



Potrebbe volerci un po' di tempo prima di stabilire una connessione. Durante la connessione, non scollegare il cavo elettrico del proiettore. Diversamente, si potrebbe far bloccare il dispositivo o provocarne il malfunzionamento.



Potrebbe volerci un po' di tempo prima di stabilire una connessione. Durante la connessione, non scollegare il cavo elettrico del proiettore. Diversamente, si potrebbe far bloccare il dispositivo o provocarne il malfunzionamento.

In base al dispositivo mobile, potrebbe essere necessario eliminare un dispositivo durante la connessione. Per la disinstallazione, seguire le istruzioni sul dispositivo.

Collegamento usando Screen Mirroring con la funzione Miracast

Se il proprio dispositivo mobile, come lo smartphone, supporta Miracast, è possibile effettuare la connessione al proiettore in modalità wireless e proiettare le immagini. L'audio può essere riprodotto attraverso il sistema di altoparlanti del proiettore effettuando la connessione tramite Screen Mirroring.

- 1** Selezionare **Imp. di Screen Mirroring** sul proiettore.
- 2** Premere il tasto [LAN] sul telecomando per cambiare la sorgente Screen Mirroring.
Sarà visualizzata la schermata di standby Screen Mirroring.
- 3** Sul proprio dispositivo, usare la funzione Miracast per cercare il proiettore.
Sarà visualizzato un elenco di dispositivi disponibili.
- 4** Selezionare dall'elenco il Nome display del proiettore.
- 5** Se viene visualizzata la schermata di inserimento PIN sul dispositivo mobile, inserire il codice PIN visualizzato sulla schermata di standby Screen Mirroring o nella parte in basso a destra dell'immagine proiettata.
Il proiettore visualizza l'immagine del dispositivo portatile.

È possibile utilizzare il protocollo HTTPS per aumentare la protezione tra il proiettore e il browser web con cui comunica (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG). Per far ciò, occorre creare un certificato del server, installarlo sul proiettore e attivare l'impostazione **Secure HTTP** nei menu del proiettore per verificare l'affidabilità del browser web.

☛ Rete > Configurazione di rete > Altro > Secure HTTP

Anche se non si installa un certificato del server, il proiettore crea automaticamente un certificato autofirmato e consente la comunicazione. Tuttavia, poiché il certificato non può verificare l'affidabilità da un browser Web, quando si accede al proiettore da un browser Web viene visualizzato un avvertimento sull'affidabilità del server. Questo avvertimento non impedisce la comunicazione.

» Link correlati

- "Importazione di un Certificato server Web tramite i menu" [p.121](#)

Importazione di un Certificato server Web tramite i menu

È possibile creare il proprio Certificato server Web e importarlo tramite i menu del proiettore e un'unità flash USB.

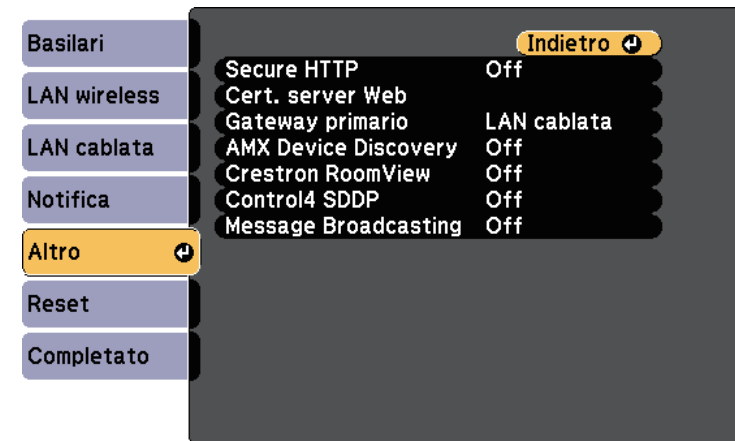


È inoltre possibile registrare i certificati digitali dal browser web. Tuttavia, accertarsi di registrare solo una volta o il certificato può non installarsi correttamente.

- 1 Accertarsi che il file del certificato digitale sia compatibile con la registrazione del proiettore e sia posizionato direttamente sul dispositivo di archiviazione USB.
- 2 Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.
- 3 Selezionare il menu **Rete** e premere [Enter].

- 4 Selezionare il menu **Configurazione di rete** e premere [Enter].

- 5 Selezionare il menu **Altro** e premere [Enter].



- 6 Selezionare **On** come impostazione per **Secure HTTP**.

- 7 Selezionare **Cert. server Web** e premere [Enter].

- 8 Selezionare **Registra** e premere [Enter].

- 9 Attenersi alle istruzioni su schermo per collegare un dispositivo di archiviazione USB alla porta USB-A del proiettore.

- 10 Premere [Enter] per visualizzare l'elenco dei certificati.

- 11 Selezionare il certificato da importare tramite l'elenco visualizzato. Verrà visualizzato un messaggio per inserire la password del certificato.

- 12 Inserire la password e premere [Enter]. Il certificato viene importato e appare un messaggio di completamento.

» Link correlati

- "Certificati server Web supportati" [p.122](#)

Certificati server Web supportati

È possibile registrare questi tipi di certificati digitali.

Certificato server Web (Secure HTTP)

Specifiche	Descrizione
Formato	PKCS#12
Estensione	PFX, P12
Crittografia	RSA
Hash	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Lunghezza chiave	512/1024/2048/4096 bit
Nome comune	Nome host rete
Organizzazione	Opzionale
Password *	È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici; richiesto

* È possibile impostare una password utilizzando fino a 64 caratteri alfanumerici. Tuttavia, occorre utilizzare il browser web per inserire più di 32 caratteri.

Monitoraggio e controllo del proiettore

Seguire le istruzioni di queste sezioni per monitorare e controllare il proiettore su una rete.

► **Link correlati**

- "EasyMP Monitor" [p.124](#)
- "Controllo di un proiettore in rete usando un browser internet" [p.125](#)
- "Configurazione degli avvisi e-mail di rete del proiettore" [p.129](#)
- "Configurazione del monitoraggio usando SNMP" [p.130](#)
- "Utilizzo dei comandi ESC/VP21" [p.131](#)
- "Supporto per PJLink" [p.133](#)
- "Supporto Crestron RoomView" [p.134](#)
- "Impostazione dei programmi eventi del proiettore" [p.138](#)

Il software EasyMP Monitor (solo Windows) consente di monitorare e controllare il proiettore in rete. Per le istruzioni, consultare la *Guida operativa di EasyMP Monitor*.

È possibile scaricare EasyMP Monitor dal seguente sito Web.

<http://www.epson.com/>

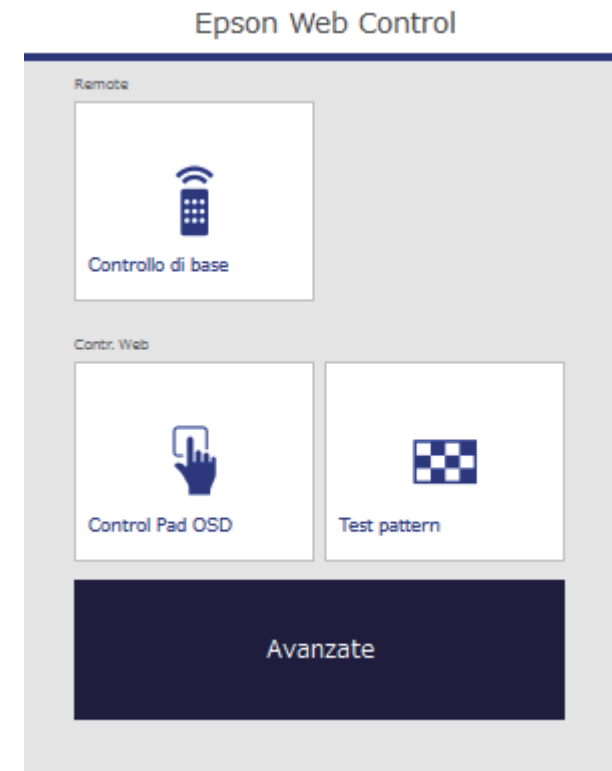
Una volta connesso il proiettore alla rete, è possibile selezionare le impostazioni del proiettore e controllare la proiezione usando un browser internet compatibile. In questo modo è possibile accedere al proiettore in remoto.



- Verificare che computer e proiettore siano connessi alla rete. Quando si proiettano immagini tramite LAN wireless, connettersi in modalità **Avanzate**.
- La configurazione web e le funzioni di controllo supportano Internet Explorer 9.0 o successivo (Windows) e Safari (OS X) su reti che non usano un server proxy per la connessione. Non è possibile selezionare tutte le impostazioni del menu proiettore o controllare tutte le funzioni di un proiettore usando un browser web.
- Impostando **Modo stand by** su **Rete abilitata** nel menu **ECO** del proiettore, è possibile usare un browser internet per selezionare le impostazioni e controllare la proiezione anche se il proiettore è in modalità stand by (quando l'alimentazione non è collegata).

- 1** Accertarsi che il proiettore sia acceso.
- 2** Accertarsi che il computer o il dispositivo sia connesso alla stessa rete del proiettore.
- 3** Avviare il browser web sul computer o sul dispositivo.
- 4** Accedere alla schermata Epson Web Control inserendo l'indirizzo IP del proiettore nella barra degli indirizzi del browser. Quando si inserisce un indirizzo IPv6, collocarlo tra [e].

Sarà visualizzata la schermata Epson Web Control.

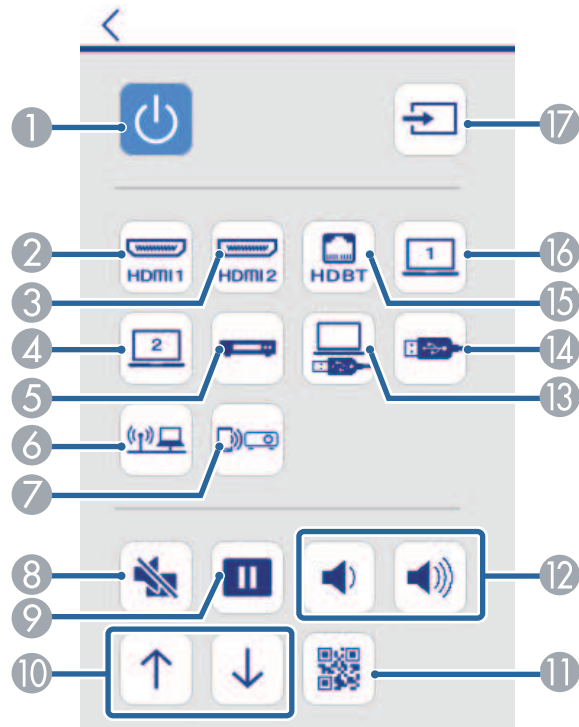


- 5** Per controllare la proiezione in remoto, selezionare **Controllo di base**.



- Se si vede una finestra di accesso, inserire nome utente e password. (Il nome utente è **EPSONREMOTE** e la password predefinita è **guest**.)
- È possibile modificare la password in **Password Remote** dal menu **Rete** del proiettore.
☛ **Rete > Configurazione di rete > Basilari > Password Remote**

6 Selezionare l'icona corrispondente alla funzione di proiezione che si desidera controllare.



- 1 Controllo interruttore
- 2 Seleziona la sorgente della porta HDMI1
- 3 Seleziona la sorgente della porta HDMI2
- 4 Seleziona la sorgente della porta Computer2
- 5 Seleziona la sorgente video
- 6 Seleziona le sorgenti di rete
- 7 Seleziona la sorgente di Screen Mirroring (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W)
- 8 Controllo del tasto A/V Mute

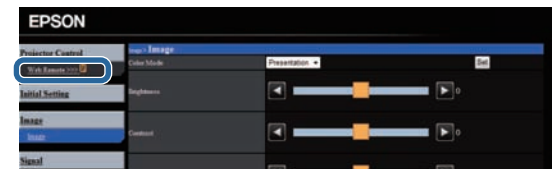
- 9 Controllo del tasto Freeze
- 10 Controlli dei pulsanti Pagina su e Pagina giù
- 11 Visualizza codice QR
- 12 Controlli del tasto volume
- 13 Seleziona la sorgente USB Display
- 14 Seleziona la sorgente del dispositivo USB
- 15 Seleziona la sorgente HDBaseT (EB-2265U/EB-2165W)
- 16 Seleziona la sorgente della porta Computer1
- 17 Cerca le sorgenti

7 Per selezionare le impostazioni del menu del proiettore, selezionare **Avanzate** sulla schermata Epson Web Control.



- È possibile inoltre modificare le impostazioni del proiettore accedendo al sistema menu del proiettore da **Control Pad OSD**. Consultare l'assistenza su come utilizzare la schermata Control Pad OSD.
- Potrebbe essere necessario effettuare l'accesso prima di vedere la schermata Avanzate, Control Pad OSD o Test pattern. Se viene visualizzata una schermata di accesso, inserire nome utente e password. (Il nome utente è **EPSONWEB** e la password predefinita è **admin**.)
- È possibile modificare la password in **Password contr. Web** nel menu **Rete** del proiettore.
☛ Rete > Configurazione di rete > Basilari > Password contr. Web

8 Selezionare il nome del menu e seguire le istruzioni a schermo per selezionare le impostazioni.





- Non è possibile selezionare le seguenti impostazioni usando un browser Internet.
 - Gesture Presenter
 - Link HDMI
 - Forma del puntatore
 - Tasto Utente
 - Test pattern
 - Logo utente
 - Lingua
 - Liv. segnale HDBaseT
 - Azzera ore lampada
- È possibile selezionare le seguenti impostazioni usando un browser Internet.
 - Password monitor (fino a 16 caratteri alfanumerici)
 - Impostazioni IPv6 (manuale)
 - Porta HTTP (numero porta usato per il Controllo Web tranne per 80 (predefinita), 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

» Link correlati

- "Registrazione di certificati digitali da un browser web" [p.127](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO" [p.163](#)
- "Menu Rete - Menu Basilari" [p.155](#)



È inoltre possibile registrare i certificati digitali nel menu **Rete** del proiettore. Tuttavia, accertarsi di registrare solo una volta o il certificato può non installarsi correttamente.

☛ **Rete > Configurazione di rete > LAN wireless > Impostaz. EAP > Certificato client**

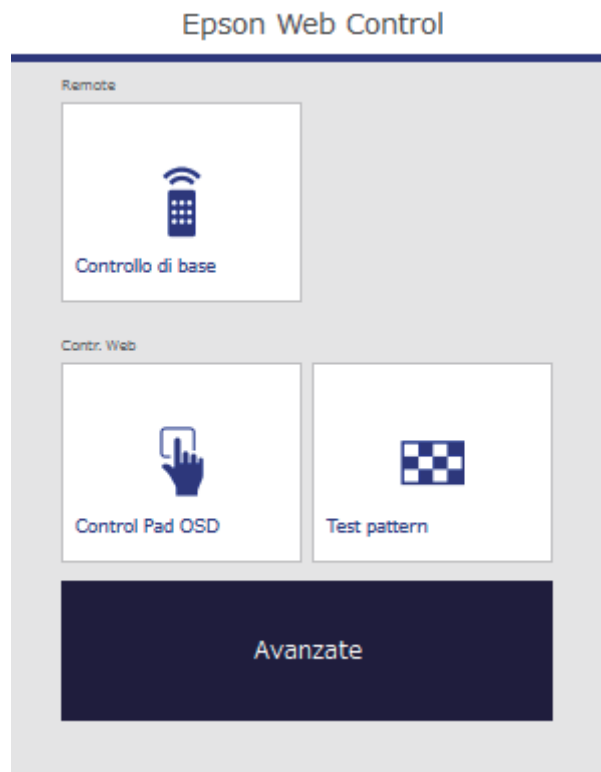
☛ **Rete > Configurazione di rete > LAN wireless > Impostaz. EAP > Certificato CA**

☛ **Rete > Configurazione di rete > Altro > Certificato server Web**

- 1** Accertarsi che il file del certificato digitale sia compatibile con la registrazione del proiettore.
- 2** Accertarsi che il proiettore sia acceso.
- 3** Avviare il browser web su un computer o un dispositivo collegato alla rete.
- 4** Accedere alla schermata Epson Web Control inserendo l'indirizzo IP del proiettore nella barra degli indirizzi del browser.
Sarà visualizzata la schermata Epson Web Control.

Registrazione di certificati digitali da un browser web

È possibile registrare i certificati digitali sul proiettore per fornire protezione ai file della presentazione (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).



- 7** Fare clic sul tasto **Browse**, selezionare il file del certificato e fare clic su **Apri**.
- 8** Inserire una password nella casella **Password**.
- 9** Una volta terminata la registrazione del certificato, fare clic su **Applica** per confermare le modifiche e completare la registrazione.

- 5** Selezionare **Avanzate**.



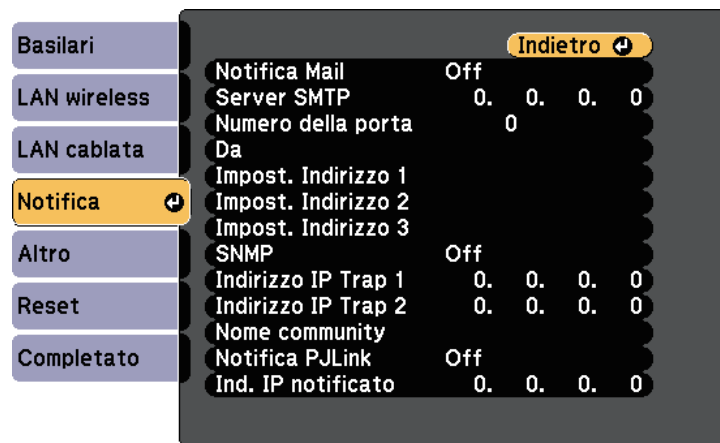
- Potrebbe essere necessario effettuare l'accesso prima di vedere la schermata Avanzate. Se viene visualizzata una schermata di accesso, inserire nome utente e password. (Il nome utente è **EPSONWEB** e la password predefinita è **admin**.)
- È possibile modificare la password in **Password contr. Web** dal menu **Rete** del proiettore.
 - ☛ **Rete > Configurazione di rete > Basilari > Password contr. Web**

- 6** Sotto **Rete**, selezionare **Gestione certificati**.


Il proiettore può essere configurato in modo che invii una e-mail di avviso in rete in caso di problemi con il proiettore.

Impostando **Modo stand by** su **Rete abilitata** nel menu **ECO** del proiettore, sarà possibile ricevere gli avvisi e-mail anche se il proiettore è in modalità stand by (quando è spento).

- 1** Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.
- 2** Selezionare il menu **Rete** e premere [Enter].
- 3** Selezionare il menu **Configurazione di rete** e premere [Enter].
- 4** Selezionare il menu **Notifica** e premere [Enter].



- 5** Impostare **Notifica Mail** su **On**.
- 6** Immettere l'indirizzo IP per l'opzione **Server SMTP**.

 Non usare questi indirizzi: 127.x.x.x o 224.0.0.0 fino a 255.255.255.255 (dove x è un numero da 0 a 255).

- 7** Selezionare un numero per il server SMTP **Numero della porta**, da 1 a 65535 (25 è il numero predefinito).

- 8** Scegliere un campo indirizzo, inserire l'indirizzo e-mail e selezionare gli avvisi che si desidera ricevere. Ripetere per un massimo di tre indirizzi.



Gli indirizzi e-mail possono essere lunghi al massimo 32 caratteri alfanumerici.

- 9** Una volta terminato di selezionare le impostazioni, selezionare **Completato** e seguire le istruzioni a schermo per salvare le impostazioni e uscire dai menu.



Se un problema critico causa lo spegnimento di un proiettore, si potrebbe non ricevere l'avviso e-mail.

» Link correlati

- "Messaggi di avviso e-mail del proiettore in rete" [p.129](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO" [p.163](#)

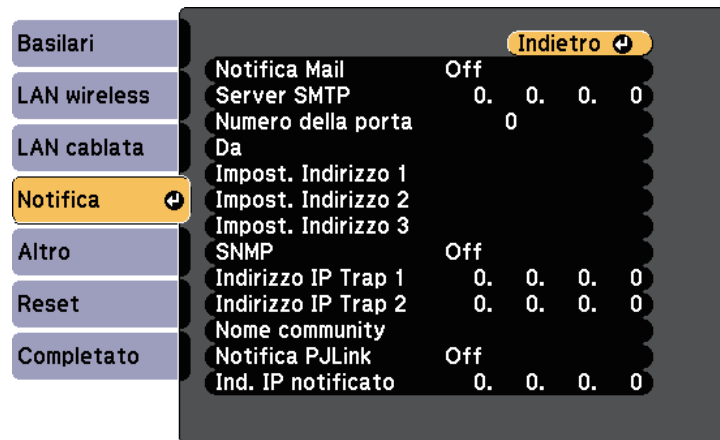
Messaggi di avviso e-mail del proiettore in rete

In caso di problemi con un proiettore in rete, se si è scelto di ricevere avvisi e-mail, si riceverà una e-mail contenente le seguenti informazioni.

- L'indirizzo email impostato in **Da** come mittente
- **Epson Projector** nella riga dell'oggetto
- Il nome del proiettore che sta avendo problemi
- L'indirizzo IP del proiettore interessato
- Informazioni dettagliate sul problema

Gli amministratori di rete possono installare il software SNMP (Simple Network Management Protocol) sui computer di rete in modo che possano monitorare i proiettori. Se la rete usa questo software, è possibile configurare il proiettore per il monitoraggio SNMP.

- 1 Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.
- 2 Selezionare il menu **Rete** e premere [Enter].
- 3 Selezionare il menu **Configurazione di rete** e premere [Enter].
- 4 Selezionare il menu **Notifica** e premere [Enter].



- 5 Impostare **SNMP** su **On**.
- 6 Inserire fino a due indirizzi IP che ricevono le notifiche SNMP usando da 0 a 255 per ciascun campo di indirizzo.



Non usare questi indirizzi: 127.x.x.x o 224.0.0.0 fino a 255.255.255.255 (dove x è un numero da 0 a 255). Questo proiettore supporta SNMP agent version 1 (SNMPv1).

- 7 Inserire il **Nome community** SNMP fino a 32 caratteri alfanumerici.
- 8 Una volta terminato di effettuare le impostazioni, selezionare **Completato** e seguire le istruzioni su schermo per salvare le impostazioni e uscire dai menu.

È possibile controllare il proiettore da una periferica esterna utilizzando ESC/VP21.

► **Link correlati**

- "Elenco comandi ESC/VP21" [p.131](#)
- "Layout cavo" [p.131](#)

Elenco comandi ESC/VP21

Quando viene trasmesso il comando ON dell'alimentazione, il proiettore si accende ed entra nel modo di riscaldamento. Quando si accende il proiettore, vengono visualizzati i due punti ":" (3Ah).

Quando viene immesso un comando, il proiettore lo esegue e restituisce il simbolo ":", quindi sarà pronto per accettare il comando successivo.

Se il comando eseguito termina in modo anomalo, viene visualizzato un messaggio di errore e viene restituito il simbolo ":".

Sono disponibili i seguenti comandi.

Voce		Comando
Accensione/spegnimento	On	PWR ON
	Off	PWR OFF

Voce		Comando	
Selezione del segnale	Computer1	Automatico	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Component	SOURCE 14
	Computer2	Automatico	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Component	SOURCE 24
	HDMI1/MHL		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	Video		SOURCE 41
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
	Screen Mirroring *		SOURCE 56
HDBaseT **		SOURCE 80	
A/V Mute On/Off	On	MUTE ON	
	Off	MUTE OFF	

* Screen Mirroring è disponibile solo con EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W.

** HDBaseT è disponibile solo con EB-2265U/EB-2165W.

Aggiungere un codice di ritorno a capo (CR) (0Dh) alla fine di ogni comando ed eseguire la trasmissione.

Contattare Epson per ulteriori dettagli.

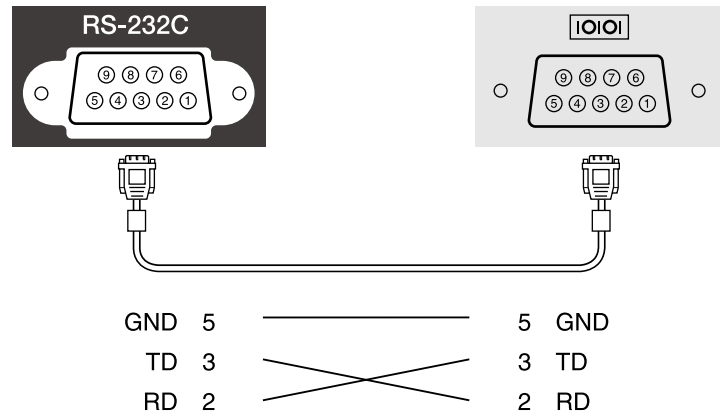
Layout cavo

Collegamento seriale

- Forma del connettore: D-Sub 9-pin (maschio)

- Nome della porta di ingresso del proiettore: RS-232C
- Tipo di cavo: cavo incrociato (null modem)

Nella seguente illustrazione, sulla sinistra viene mostrato il proiettore e sulla destra il computer:



Nome segnale	Funzione
GND	Cavo per la messa a terra del segnale
TD	Trasmissione dei dati
RD	Ricezione dei dati

Protocollo di comunicazione

- Impostazione predefinita della velocità in baud: 9.600 bps
- Lunghezza dei dati: 8 bit
- Parità: nessuna
- Bit di stop: 1 bit
- Controllo di flusso: nessuno

PjLink, creato dalla JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association), è un protocollo standard per il controllo dei proiettori compatibili con la rete e fa parte del progetto di standardizzazione dei protocolli di controllo dei proiettori.

Il proiettore è conforme allo standard PjLink Class2 creato dalla JBMIA.

Il numero di porta utilizzato per la funzione di ricerca PjLink è 4352 (UDP).

Prima di utilizzare la funzione PjLink, è necessario configurare le impostazioni di rete.

È conforme a tutti i comandi a eccezione dei seguenti comandi definiti da PjLink Class2 in base alla verifica di adattabilità dello standard PjLink.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Comandi non compatibili

Funzione		Comando PjLink
Impostazioni di A/V Mute	Impostazione di A/V Mute delle immagini	AVMT 11
	Impostazione di A/V Mute dell'audio	AVMT 21

- Porte di ingresso e corrispondente numero sorgente di ingresso

Nome porta di ingresso	Numero sorgente di ingresso
Computer1	11
Computer2	12
Video	21
HDMI1/MHL	32
HDMI2	33
USB	41
LAN	52
USB Display	53
HDBaseT *	56

Nome porta di ingresso	Numero sorgente di ingresso
Screen Mirroring **	57

* HDBaseT è disponibile solo con EB-2265U/EB-2165W.

**Screen Mirroring è disponibile solo con EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W.

- Il nome del produttore viene visualizzato per "Ricerca di informazioni sul nome del produttore"

EPSON

- Il nome del modello viene visualizzato per "Ricerca di informazioni sul nome del prodotto"
 - EPSON 2265U
 - EPSON 2255U
 - EPSON 2250U
 - EPSON 2245U
 - EPSON 2165W
 - EPSON 2155W
 - EPSON 2140W
 - EPSON 2065/X550KG
 - EPSON 2055/X500KG
 - EPSON 2040

► Link correlati

- "Utilizzo del proiettore in rete" [p.102](#)

Se si utilizza il monitoraggio e sistema di controllo di rete Crestron RoomView, è possibile impostare il proiettore per l'uso nel sistema. Crestron RoomView consente di controllare e monitorare il proiettore tramite un browser web.



- Non è possibile utilizzare la funzione Epson Web Control o il plug-in Message Broadcasting per EasyMP Monitor quando si utilizza Crestron RoomView.
- Impostando **Modo stand by** su **Rete abilitata** nel menu **ECO** del proiettore, sarà possibile controllare il proiettore anche se il proiettore è in modalità stand by (quando è spento).

Per ulteriori informazioni su Crestron RoomView, visitare il sito web Crestron.

<http://www.crestron.com>

Per monitorare i dispositivi nel sistema, è possibile utilizzare Crestron RoomView Express o Crestron RoomView Server Edition forniti da Crestron. È possibile comunicare con l'help desk e inviare messaggi di emergenza. Per ulteriori dettagli, visitare il seguente sito Web.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Questo manuale descrive come effettuare le operazioni sul computer tramite il browser Web.

» Link correlati

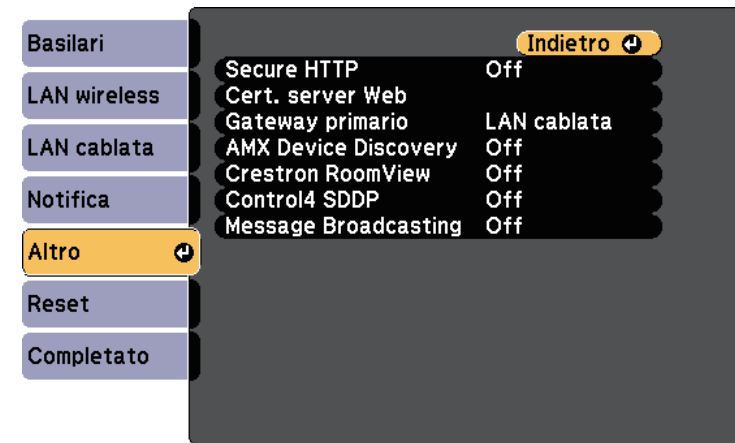
- "Impostazione del supporto Crestron RoomView" p.134
- "Controllo di un proiettore in rete usando Crestron RoomView" p.134
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO" p.163

Impostazione del supporto Crestron RoomView

Per impostare il proiettore per il monitoraggio e il controllo tramite un sistema Crestron RoomView, accertarsi che il computer e il proiettore siano collegati alla rete. Se ci si collega in modalità wireless, impostare il proiettore tramite la modalità di collegamento di rete Avanzate.

- 1** Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.

- 2** Selezionare il menu **Rete** e premere [Enter].
- 3** Selezionare il menu **Configurazione di rete** e premere [Enter].
- 4** Selezionare il menu **Altro** e premere [Enter].



- 5** Impostare **Crestron RoomView** su **On** per consentire la rilevazione del proiettore.
- 6** Una volta terminato di effettuare le impostazioni, selezionare **Completato** e seguire le istruzioni su schermo per salvare le impostazioni e uscire dai menu.
- 7** Spegnerne il proiettore, e quindi riaccenderlo per attivare l'impostazione.


Controllo di un proiettore in rete usando Crestron RoomView

Una volta impostato il proiettore per l'uso di Crestron RoomView, è possibile controllare e monitorare la proiezione tramite un browser web compatibile.

- 1** Avviare il browser web su un computer collegato alla rete.
- 2** Digitare l'indirizzo IP del proiettore sulla casella indirizzi del browser e premere il tasto **Enter** del computer.
Viene visualizzata la schermata:



- 3** Selezionare la sorgente di ingresso da controllare nella casella **Sources List**. È possibile sfogliare le sorgenti disponibili tramite le frecce su e giù nella casella.
- 4** Per controllare in remoto la proiezione, fare clic sui pulsanti a schermo che corrispondono ai pulsanti del telecomando del proiettore. È possibile scorrere le opzioni dei pulsanti nella parte inferiore dello schermo.

 Questi pulsanti a schermo non corrispondono direttamente ai pulsanti del telecomando del proiettore:

- OK funziona come il pulsante [Enter]
- Menu visualizza il menu del proiettore

- 5** Per visualizzare le informazioni sul proiettore, fare clic sulla scheda **Info**.

- 6** Per modificare le impostazioni di proiettore, Crestron e password, fare clic sulla scheda **Tools**, selezionare le impostazioni sulla schermata visualizzata, e quindi fare clic su **Send**.
- 7** Quando è terminata la selezione delle impostazioni, fare clic su **Exit** per uscire dal programma.

» **Link correlati**

- "Finestra operazione Crestron RoomView" p.135
- "Finestra strumenti Crestron RoomView" p.136

Finestra operazione Crestron RoomView

Le impostazioni nella finestra operazione consentono di controllare il proiettore e regolare l'immagine proiettata.

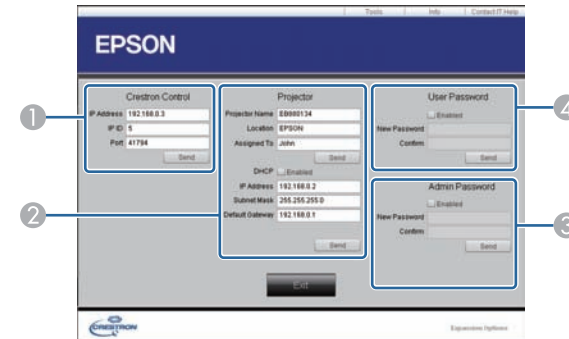


1	Power	Accende e spegne il proiettore.
	Vol-/Vol+	Regola il volume.
	A/V Mute	Attiva o disattiva il video e l'audio.
2	Passa all'immagine della sorgente di ingresso selezionata. Per visualizzare le sorgenti di ingresso non visibili in Sources List , fare clic su (a) o (b) per scorrere su o giù. La sorgente di ingresso del segnale video attuale è blu. Se necessario, è possibile cambiare il nome della sorgente.	

3	Freeze	La visualizzazione delle immagini viene interrotta o ripresa.
	Contrast	Regola la differenza tra le zone di luce e di ombra nelle immagini.
	Brightness	Regola la luminosità dell'immagine.
	Color	Regola la saturazione del colore delle immagini.
	Sharpness	Regola la nitidezza dell'immagine.
	Zoom	Ingrandiscono o riducono l'immagine senza modificare le dimensioni di proiezione. Fare clic sui pulsanti freccia per modificare la posizione dell'immagine ingrandita.
4	Tasti freccia	Esegue le stesse operazioni dei pulsanti freccia sul telecomando.
	OK	Esegue la stessa operazione di [Enter] sul telecomando.
	Menu	Visualizza e chiude il menu del proiettore.
	Auto	Ottimizza Tracking , Sync . e Posizione nel menu Segnale del proiettore, mentre viene proiettato un segnale RGB analogico dalla porta Computer1 o Computer2.
	Search	Passa alla sorgente di ingresso successiva che trasmette un'immagine.
	Esc	Esegue la stessa operazione del tasto [Esc] sul telecomando.
5	Contact IT Help	Visualizza la finestra dell'assistenza tecnica. Serve per inviare messaggi a e ricevere messaggi dall'amministratore tramite Crestron RoomView Express.
	Info	Visualizza le informazioni sul proiettore attualmente connesso.
	Tools	Cambia le impostazioni sul proiettore attualmente connesso.

Finestra strumenti Crestron RoomView

Le impostazioni nella finestra Tools consentono di personalizzare diverse funzioni di configurazione del proiettore.



1	Configura le impostazioni dei controller centrale Crestron.	
2	Projector Name	Inserire un nome per distinguere il proiettore attualmente connesso dagli altri proiettori in rete. (fino a 16 caratteri alfanumerici)
	Location	Inserire un nome per la posizione di installazione del proiettore attualmente connesso in rete. (fino a 32 caratteri alfanumerici e simboli)
	Assigned To	Inserire un nome utente per il proiettore. (fino a 32 caratteri alfanumerici e simboli)
	DHCP	Selezionare per usare DHCP. Non è possibile inserire un indirizzo IP se il DHCP è abilitato.
	IP Address	Inserire l'indirizzo IP da assegnare al proiettore attualmente connesso.
	Subnet Mask	Inserire la maschera di sottorete per il proiettore attualmente connesso.
	Default Gateway	Inserire l'indirizzo del gateway per il proiettore attualmente connesso.
	Send	Fare clic per confermare le modifiche apportate al proiettore.

3	Enabled (Admin Password)	Selezionare per richiedere una password per aprire la finestra Tools.
	New Password	Inserire la nuova password durante la modifica della password, per aprire la finestra Tools. (fino a 26 caratteri alfanumerici)
	Confirm	Inserire la stessa password inserita in New Password . Se le password non sono identiche, compare un errore.
	Send	Fare clic per confermare le modifiche apportate al Admin Password .
4	Enabled (User Password)	Selezionare per richiedere una password per l'apertura della finestra operazione del computer.
	New Password	Inserire la nuova password durante la modifica della password, per aprire la finestra operazione. (fino a 26 caratteri alfanumerici)
	Confirm	Inserire la stessa password inserita in New Password . Se le password non sono identiche, compare un errore.
	Send	Fare clic per confermare le modifiche apportate al User Password .

È possibile programmare fino a 30 eventi che avverranno automaticamente sul proiettore, come accensione o spegnimento dello stesso o commutazione della sorgente in ingresso (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG) Il proiettore eseguirà gli eventi selezionati alla data e all'ora specificate nel programma impostato.

Avvertenza

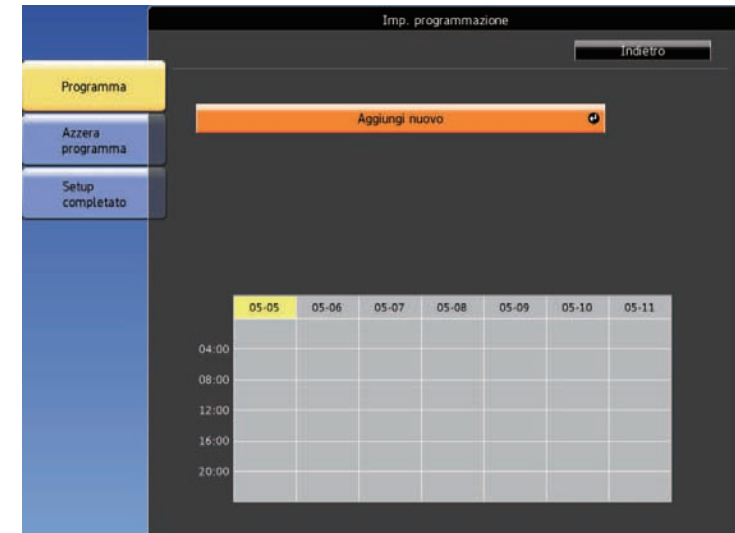
Non posizionare oggetti infiammabili davanti all'obiettivo. Se viene programmato che il proiettore si accenda automaticamente, gli oggetti infiammabili di fronte alla lente potrebbero prendere fuoco.



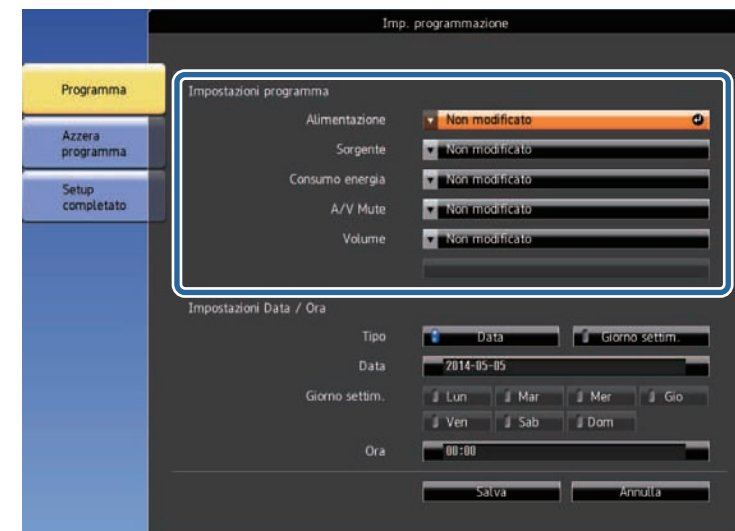
Se viene impostata una password **Protezione progr.**, disattivare prima la password **Protezione progr.**

- 1** Impostare data e ora nel menu **Data & Ora**.
☛ **Avanzate > Funzionamento > Data & Ora**
- 2** Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.
- 3** Selezionare il menu **Avanzate** e premere [Enter].
- 4** Selezionare il menu **Imp. programmazione** e premere [Enter].
- 5** Selezionare il menu **Programma** e premere [Enter].

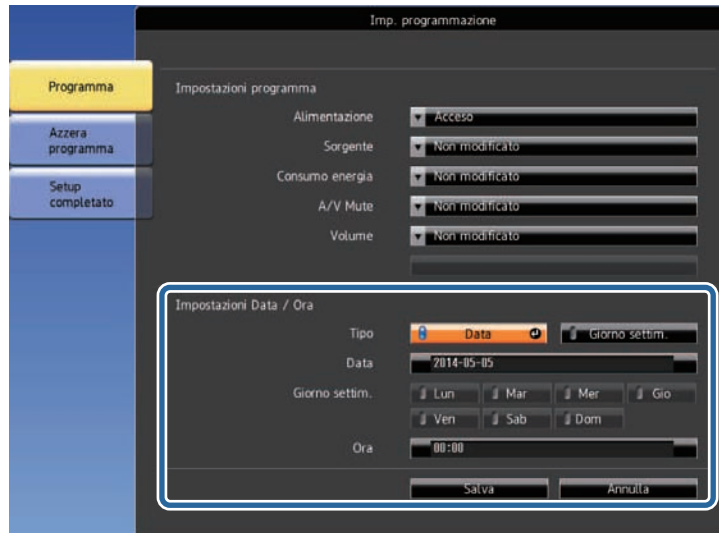
- 6** Selezionare il menu **Aggiungi nuovo** e premere [Enter].



- 7** Selezionare i dettagli degli eventi che si vogliono eseguire.










8 Selezionare la data e l'ora in cui si desidera che l'evento avvenga.



Gli eventi pianificati sono visualizzati sullo schermo con le icone ad indicare lo stato dell'evento.



9 Selezionare il menu **Salva** e premere [Enter].

- ①  : pianificazione valida
-  : pianificazione regolare
-  : pianificazione non valida
- ② La data correntemente selezionata (evidenziata in giallo)
- ③  : pianificazione una sola volta
-  : pianificazione regolare
-  : pianificazione stand by (attiva o disattiva la comunicazione durante lo stand by)
-  : pianificazione non valida

10 Per modificare un evento pianificato, selezionare la pianificazione e premere [Esc].

- 11** Selezionare un'opzione dal menu visualizzato.
- **On** o **Off** consente di abilitare o disabilitare l'evento selezionato.
 - **Modifica** consente di modificare i dettagli dell'evento o la data e l'ora.
 - **Annulla** consente di rimuovere l'evento pianificato da un elenco.

- 12** Selezionare **Completato**, quindi **Sì**.

Per eliminare tutti gli eventi pianificati, selezionare **Azzera programma**.

» **Link correlati**

- "Impostazione di data e ora" [p.42](#)
- "Impostazione di una password" [p.97](#)

Regolazione del menu Impostazioni

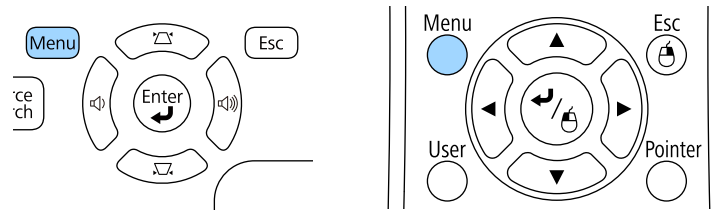
Seguire le istruzioni in queste sezioni per accedere al sistema di menu del proiettore e modificare le impostazioni del proiettore.

► Link correlati

- "Utilizzo dei menu del proiettore" [p.142](#)
- "Utilizzo della tastiera a schermo" [p.143](#)
- "Impostazioni della qualità dell'immagine - Menu Immagine" [p.144](#)
- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.146](#)
- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.148](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.150](#)
- "Impostazioni di rete del proiettore - Menu Rete" [p.153](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO" [p.163](#)
- "Visualizzazione delle informazioni sul proiettore - Menu Informazioni" [p.165](#)
- "Opzioni di reset del proiettore - Menu Reset" [p.168](#)
- "Copia delle impostazioni del menu tra proiettori (Configurazione di gruppo)" [p.169](#)

I menu del proiettore possono essere usati per regolare le impostazioni che controllano il modo in cui funziona il proiettore. Il proiettore visualizza i menu a schermo.

- 1** Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.



Sarà visualizzata la schermata dei menu con la visualizzazione delle impostazioni menu **Immagine**.



- 2** Premere le frecce in alto o in basso per spostarsi attraverso i menu elencati a sinistra. Le impostazioni per ciascun menu sono visualizzate a destra.

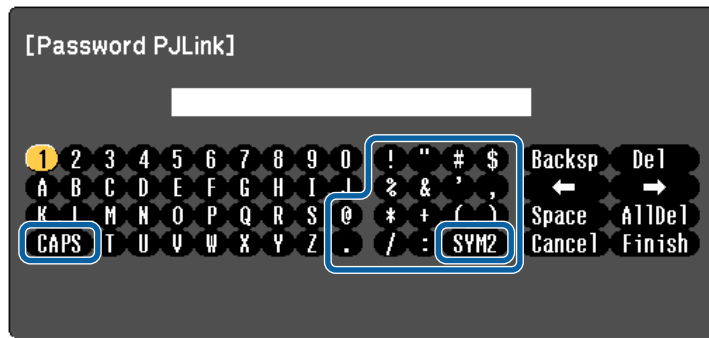



Le impostazioni disponibili dipendono dalla sorgente in ingresso corrente.

- 3** Per modificare le impostazioni nel menu visualizzato, premere [Enter].
- 4** Premere il tasto freccia su o giù per spostarsi attraverso le impostazioni.
- 5** Modificare le impostazioni usando i pulsanti elencati nella schermata sotto i menu.
- 6** Per riportare tutte le impostazioni del menu ai loro valori predefiniti, selezionare **Reset**.
- 7** Una volta terminato di modificare le impostazioni su un menu, premere [Esc].
- 8** Premere [Menu] o [Esc] per uscire dai menu.


La tastiera a schermo è visualizzata quando è necessario inserire numeri e caratteri.

- 1 Usare le frecce sul pannello di controllo o sul telecomando per evidenziare il numero o il carattere che si desidera inserire e premere il pulsante [Enter].



 Ogni volta che viene selezionato il tasto **CAPS**, i caratteri cambiano tra maiuscoli e minuscoli. Ogni volta che viene selezionato il tasto **SYM1/2**, i simboli racchiusi nella cornice cambiano.

- 2 Una volta inserito il testo, selezionare **Finish** sulla tastiera per confermare gli inserimenti. Selezionare **Cancel** per annullare l'immissione di testo.

 È possibile selezionare le impostazioni del proiettore e controllare la proiezione in rete usando un browser internet del computer. Alcuni simboli non possono essere immessi usando la tastiera a schermo. Utilizzare il browser Web per immettere testo.

Testo disponibile utilizzando la tastiera a schermo

È possibile immettere il seguente testo quando si utilizza la tastiera a schermo.

Tipo di testo	Dettagli
Numeri	0123456789
Lettere	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Simboli	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\] ^_`{ }~

» Link correlati

- "Testo disponibile utilizzando la tastiera a schermo" [p.143](#)
- "Controllo di un proiettore in rete usando un browser internet" [p.125](#)

Le impostazioni sul menu **Immagine** consentono di regolare la qualità dell'immagine per l'inserimento della sorgente in ingresso che si sta utilizzando. Le impostazioni disponibili dipendono dalla sorgente in ingresso attualmente selezionata.



Per modificare le impostazioni di una sorgente in ingresso, accertarsi che la sorgente sia collegata e selezionarla.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Modo colore	Vedere l'elenco di modi colore disponibili	Regolare l'intensità dei colori dell'immagine per diversi tipi di immagine e ambienti.
Luminosità	Disponibilità di vari livelli	Illumina o scurisce tutta l'immagine.
Contrasto	Disponibilità di vari livelli	Regola la differenza tra le zone di luce e di ombra nelle immagini.
Intensità colore	Disponibilità di vari livelli	Regola l'intensità dei colori dell'immagine.
Tinta	Disponibilità di vari livelli	Regola il bilanciamento del verde verso toni magenta nell'immagine.
Nitidezza	Disponibilità di vari livelli	Regola la nitidezza o la morbidezza dei dettagli dell'immagine.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Temp. colore		Imposta il tono del colore sulla base della temperatura colore. Selezionando un valore alto, l'immagine assume una tinta blu. Selezionando un valore basso, l'immagine assume una tinta rossa.
	Temp. colore	Temp. colore: imposta la temperatura colore a seconda del modo colore selezionato.
	Personalizzato	Personalizzato: regola i componenti individuali R (rosso), G (verde) e B (blu) dell'offset e del guadagno.
Miglior. immagine	Riduzione rumore	Riduce lo sfarfallio nelle immagini analogiche.
Avanzate		Seleziona le varie impostazioni dettagliate dei colori:
	Gamma	Gamma: regola la colorazione selezionando uno dei valori di correzione della gamma o facendo riferimento all'immagine proiettata o al grafico della gamma.
	RGBCMY	RGBCMY: regola la sfumatura, la saturazione e la luminosità di ciascun colore R (rosso), G (verde), B (blu), C (ciano), M (magenta), Y (giallo) singolarmente.
	Deinterlacciamento (Per l'ingresso del segnale interlacciato (480i/576i/1080i))	Deinterlacciamento: imposta se convertire o no i segnali da interlacciati a progressivi per alcuni tipi di immagini video. <ul style="list-style-type: none"> • Off: per immagini video con movimento rapido. • Video: per la maggior parte dei video. • Film/Auto: per i film, la grafica computerizzata e l'animazione.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Diaframma autom.	Off Normale Alta velocità	Regola la luminanza proiettata sulla base della luminosità immagine. Disponibile quando la Modalità colore è impostata su Dinamico o Cinema .
Reset	—	Ripristina le impostazioni predefinite di tutti i valori di regolazione della modalità colore selezionata delle funzioni del menu Immagine .



- L'impostazione **Luminosità** non influenza la luminosità della lampada. Per modificare il modo di luminosità della lampada, usare l'impostazione **Consumo energia** nel menu **ECO** del proiettore.
- Non è possibile selezionare l'impostazione **Riduzione rumore** quando deve essere inserito quanto segue.
 - **Deinterlacciamento** è impostato su **Off**.
 - Viene inviato un segnale RGB digitale.
 - Viene inviato un segnale interlacciato (480i/576i/1080i).

» Link correlati

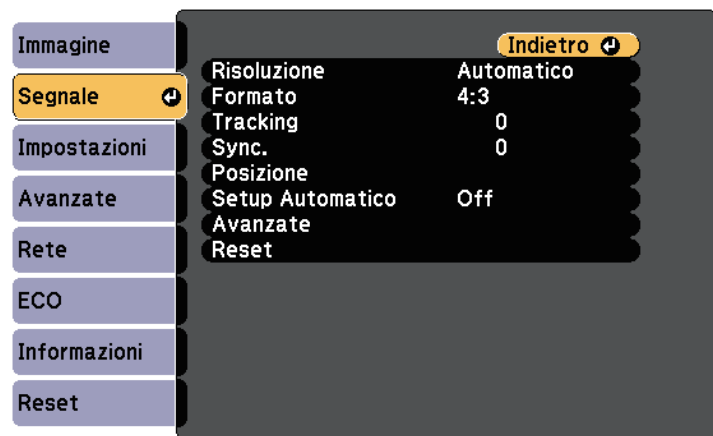
- "Modi colore disponibili" [p.62](#)

Normalmente il proiettore rileva e ottimizza automaticamente le impostazioni del segnale in ingresso. Se è necessario personalizzare le impostazioni, è possibile usare il menu **Segnale**. Le impostazioni disponibili dipendono dalla sorgente in ingresso attualmente selezionata.



Non è possibile selezionare le impostazioni nel menu **Segnale** quando la sorgente in ingresso corrente è una delle seguenti:

- USB Display
- USB
- LAN
- Screen Mirroring (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W)



Possono essere ripristinate le impostazioni di **Tracking**, **Sync.**, e **Posizione** premendo il tasto [Auto] sul telecomando.

Per modificare le impostazioni di una sorgente in ingresso, accertarsi che la sorgente sia collegata e selezionarla.

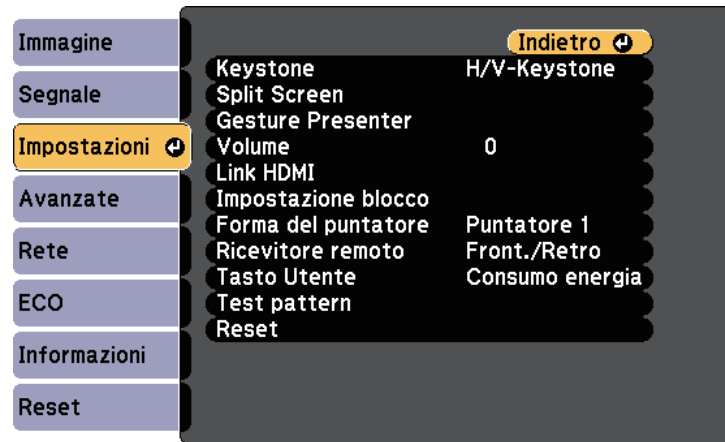
Impostazione	Opzioni	Descrizione
Risoluzione	Automatico Panoramico Normale	Imposta la risoluzione del segnale in ingresso se non rilevata automaticamente usando l'opzione Auto .
Formato	Vedere l'elenco di rapporti d'aspetto disponibili.	Imposta il rapporto d'aspetto (rapporto ampiezza/altezza) per la sorgente in ingresso selezionata.
Tracking	Disponibilità di vari livelli	Regola il segnale per eliminare le strisce verticali nelle immagini del computer.
Sincronizzazione	Disponibilità di vari livelli	Regola il segnale per eliminare le sfocature o gli sfarfallii nelle immagini del computer.
Posizione	—	Regola la posizione dell'immagine sullo schermo.
Setup Automatico	On Off	Ottimizza automaticamente la qualità immagine del computer (quando è su On).
Overscan	Automatico Off 4% 8%	Cambia il rapporto di immagine proiettato per rendere visibili i bordi attraverso una percentuale selezionabile o automaticamente.
Avanzate	IntervalloVideo HDMI	IntervalloVideo HDMI: imposta la gamma video in modo che corrisponda all'impostazione del dispositivo collegato alla porta HDMI e HDBaseT. <ul style="list-style-type: none"> • Auto: rileva l'intervallo video automaticamente. • Normale: normalmente per immagini di un dispositivo diverso da un computer; può anche essere selezionato se le aree nere dell'immagine sono troppo luminose. • Ampliato: normalmente per immagini da un computer; può anche essere selezionato se l'immagine è troppo scura.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
	Segnale ingresso	<p>Segnale ingresso: specifica il tipo di segnale delle sorgenti in ingresso collegate alle porte del computer.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auto: rileva i segnali automaticamente. • RGB: corregge il colore per gli ingressi video computer/RGB. • Component: corregge il colore per gli ingressi video component.
	Segnale video	<p>Segnale video: specifica il tipo di segnale delle sorgenti in ingresso collegate alle porte video. Se c'è interferenza o non viene visualizzata nessuna immagine quando impostato su Automatico, selezionare il segnale adeguato all'apparecchiatura collegata.</p>
Reset	—	<p>Ripristina le impostazioni predefinite per tutti i valori di regolazione del menu Segnale, ad eccezione di quanto segue:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Segnale ingresso

» **Link correlati**




- "Rapporti d'aspetto dell'immagine disponibili" [p.59](#)

Le opzioni sul menu **Impostazioni** consentono di ottimizzare diverse funzioni del proiettore.



Impostazione	Opzioni	Descrizione
Keystone		Regola la forma dell'immagine rendendola rettangolare (in orizzontale e in verticale).
	H/V-Keystone	H/V-Keystone: selezionare per correggere manualmente i lati orizzontali e verticali, oppure attivare o disattivare la correzione automatica. È inoltre possibile attivare o disattivare Keystone orizzontale (EB-2140W/EB-2040).
	Quick Corner	Quick Corner: selezionare per correggere la forma e l'allineamento dell'immagine usando una visualizzazione a schermo.

Impostazione	Opzioni	Descrizione	
Split Screen	Dimensioni schermo	Divide l'area di visualizzazione in orizzontale e visualizza due immagini una accanto all'altra (premere [Esc] per annullare la visualizzazione con lo schermo suddiviso).	
	Sorgente		
Gesture Presenter *	Commuta schermate	Regola le opzioni di Gesture Presenter:	
	Sorgente audio		
	Allinea		
	Visualizza codice QR		
	Esci da Split Screen		
	Start/Stop		Start/Stop: avvia o interrompe la funzione Gesture Presenter.
	Posizione marcatore		Posizione marcatore: imposta la posizione del marcatore a destra o sinistra.
Volume	Gesture Presenter	Gesture Presenter: attiva o disattiva la funzione Gesture Presenter.	
	Disponibilità di vari livelli	Regola il volume del sistema di altoparlanti del proiettore. È possibile inoltre regolare il volume degli altoparlanti esterni. I valori di impostazione vengono salvati per ciascuna sorgente.	
Link HDMI		Regola le opzioni Link HDMI:	
	Connes. periferica	Connes. periferica: elenca i dispositivi collegati alle porte HDMI.	
	Link HDMI	Link HDMI: consente di abilitare o disabilitare la funzione Link HDMI.	

Impostazione	Opzioni	Descrizione
	Link Accens.	<p>Link Accens.: controlla cosa succede quando si accende il proiettore o un dispositivo collegato.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bidirezionale: accende automaticamente il dispositivo collegato quando si accende il proiettore, e viceversa. • Periferica->PJ: accende automaticamente il proiettore quando si accende il dispositivo collegato. • PJ->Periferica: accende automaticamente il dispositivo collegato quando si accende il proiettore.
	Link Spegn.	Link Spegn.: controlla se i dispositivi collegati si spengono quando si spegne il proiettore.
	Buffer link	Buffer link: migliora le prestazioni delle operazioni collegate modificando le impostazioni se la funzione Link HDMI non funziona correttamente.
Impostazione blocco	Blocco funzionamento	<p>Controlla il blocco dei tasti del proiettore per assicurare il proiettore:</p> <p>Blocco completo: blocca tutti i tasti.</p> <p>Blocco parziale: Per bloccare tutti i tasti tranne l'interruttore</p> <p>Off: nessun tasto bloccato.</p>
Forma del puntatore	Puntatore 1:  Puntatore 2:  Puntatore 3: 	Modifica la forma del puntatore del telecomando.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Ricevitore remoto	Front./Retro Front. Retro Off	Limita il ricevimento di segnali del telecomando dal ricevitore selezionato; Off disattiva tutti i ricevitori.
Tasto Utente	Consumo energia Informazioni Deinterlacciamento Test pattern Risoluzione Multiproiezione Visualizza codice QR	Assegna un'opzione del menu al tasto [User] sul telecomando per un accesso con singolo tocco.
Test pattern	—	<p>Visualizza un monoscopio per aiutare nella messa a fuoco e nello zoom dell'immagine e per la correzione della forma dell'immagine (premere il tasto [Esc] per annullare il monoscopio).</p> <div style="border: 1px solid black; background-color: #fff9c4; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Attenzione</p> <p>Se il motivo viene visualizzato a lungo, sulle immagini proiettate potrebbe essere visibile un'immagine residua.</p> </div>
Reset	—	<p>Ripristina le impostazioni predefinite per tutti i valori di regolazione del menu Impostazioni, ad eccezione di quanto segue:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Link Accens. • Link Spegn. • Buffer link • Tasto Utente

Le impostazioni del menu **Avanzate** consentono di personalizzare diverse funzioni di configurazione del proiettore.



Impostazione	Opzioni	Descrizione
Schermata iniziale		Seleziona le opzioni di visualizzazione della schermata iniziale del proiettore:
	Visual aut scherm iniz	Visual aut scherm iniz: selezionare per visualizzare o meno la schermata iniziale automaticamente quando non è presente alcun segnale in ingresso all'accensione del proiettore.
	Funzione pers. 1 Funzione pers. 2	Funzione pers. 1/Funzione pers. 2: selezionare per impostare le funzioni e la visualizzazione come Schermata iniziale personalizzata.
Schermo		Seleziona diverse opzioni di visualizzazione:

Impostazione	Opzioni	Descrizione
	Messaggi	Messaggi: impostare su On per visualizzare messaggi come il nome della sorgente in ingresso, il nome modo colore, il rapporto d'aspetto, nessun messaggio segnale o avviso alta temperatura sull'immagine proiettata. Impostare su Off se non si desidera visualizzare i messaggi.
	Colore sfondo	Colore sfondo: imposta il colore delle schermate o il logo da visualizzare quando non viene ricevuto nessun segnale.
	Schermo iniziale	Schermo iniziale: impostare su On per visualizzare un logo all'avvio del proiettore.
	A/V Mute	A/V Mute: imposta il colore o il logo dello schermo da visualizzare quando A/V Mute è attivato.
Logo utente	—	Crea una schermata che il proiettore visualizza per identificare se stesso e migliorare la sicurezza.
Proiezione	Front. Front./Soffitto Retro Retro/Soffitto	Seleziona il modo in cui il proiettore è rivolto rispetto allo schermo in modo che l'immagine sia orientata correttamente.
Funzionamento		Seleziona diverse opzioni di utilizzo:
	Direct Power On	Direct Power On: consente di accendere il proiettore collegandolo senza premere l'interruttore.
	Modo alta quota	Modo alta quota: regola la temperatura d'esercizio del proiettore ad altitudini superiori ai 1500 m.
	Ricerca aut. sorg.	Ricerca aut. sorg.: impostare su On per rilevare automaticamente il segnale di ingresso e proiettare immagini in assenza di segnale di ingresso.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
	Accensione autom.	Accensione autom.: selezionare la sorgente di immagini da cui avviare automaticamente la proiezione. Quando il proiettore rileva il segnale di ingresso dalla sorgente di immagini selezionata, proietta automaticamente in Modo stand by. (HDMI1/Computer1/USB Display)
	Porta Uscita monitor	Porta Uscita monitor: cambia l'ingresso e l'uscita per le porte Computer2/Monitor Out. Durante la trasmissione di immagini su un monitor esterno, selezionare Uscita monitor . Quando si immettono i segnali delle immagini provenienti da un computer o i segnali video component provenienti da altre sorgenti video, selezionare Computer2 .
	Data & Ora *	Data & Ora: regola le impostazioni di orario e data di sistema del proiettore. <ul style="list-style-type: none"> • Ora legale: impostare su On per attivare l'ora legale. • Ora Internet: impostare su On per aggiornare l'ora automaticamente tramite un server orario Internet.
Impostazioni A/V		Seleziona diverse impostazioni di uscita audio e video:
	Uscita A/V	Uscita A/V: impostare su Sempre per riprodurre audio e immagini su dispositivi esterni quando il proiettore è in modalità stand by.
	Uscita audio	Uscita audio: seleziona la porta di ingresso audio quando si proiettano immagini da qualsiasi porta tranne HDMI.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
	Uscita audio HDMI1 Uscita audio HDMI2	Uscita audio HDMI1/Uscita audio HDMI2: seleziona la porta per l'ingresso audio quando si proiettano immagini dalle porte HDMI.
HDBaseT **		Seleziona le impostazioni di comunicazione per le connessioni a un trasmettitore o interruttore HDBaseT.
	Controllo Comunic.	Controllo Comunic.: abilita o disabilita la comunicazione dalle porte Ethernet e seriale sul trasmettitore; attivando questa impostazione si disattivano le porte LAN e RS-232C del proiettore. (Impostare prima la Extron XTP su Off .)
	Extron XTP	Extron XTP: impostare su On quando si collega un trasmettitore o un interruttore Extron XTP alle porte HDBaseT . Fare riferimento al sito web Extron di seguito per ulteriori dettagli sul sistema XTP. http://www.extron.com/
Multiproiezione		Consente di effettuare impostazioni per la proiezione da più proiettori:
	Multiproiezione	Multiproiezione: impostare su On per abbinare la qualità di visualizzazione di più proiettori. Quando impostato su On , quanto segue viene automaticamente impostato per prevenire irregolarità sulle schermate a destra e sinistra. <ul style="list-style-type: none"> ☛ Immagine - Diaframma autom. > Off ☛ ECO > Consumo energia > Normale ☛ ECO > Ottimizzatore luce > Off
	ID del proiettore	ID del proiettore: assegna un ID per il proiettore quando si usano più proiettori.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
	Modo colore	Modo colore: regola l'intensità dei colori dell'immagine per diversi tipi di immagine e ambienti. Quando si utilizzano più proiettori, accertarsi di selezionare la stessa modalità di colore per tutti i proiettori.
	Corr. colore	Corr. colore: corregge la differenza tra la tinta e la luminosità di ciascuna immagine proiettata.
	RGBCMY	RGBCMY: regola Sfumatura, Saturazione e Luminosità di ciascun colore, ovvero R (rosso), G (verde), B (blu), C (ciano), M (magenta) e Y (giallo).
	Reset	Reset: ripristina le impostazioni predefinite di tutti i valori di regolazione delle funzioni del menu Multiproiezione .
Imp. programmazione *	A menu Imp. programmazione	Pianifica gli eventi del proiettore che avverranno automaticamente in date e ore selezionate.
Lingua	Diverse lingue disponibili	Selezionare la lingua del menu proiettore e le visualizzazioni dei messaggi.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Reset	—	Ripristina le impostazioni predefinite per tutti i valori di regolazione del menu Avanzate , ad eccezione di quanto segue: <ul style="list-style-type: none"> • Logo utente • Proiezione • Modo alta quota • Ricerca aut. sorg. • Porta Uscita monitor • Data & Ora * • Uscita A/V • HDBaseT ** • Multiproiezione • ID del proiettore • Modo colore • Corr. colore • Imp. programmazione * • Lingua

* Disponibile solo per EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG.

** Disponibile solo per EB-2265U/EB-2165W.



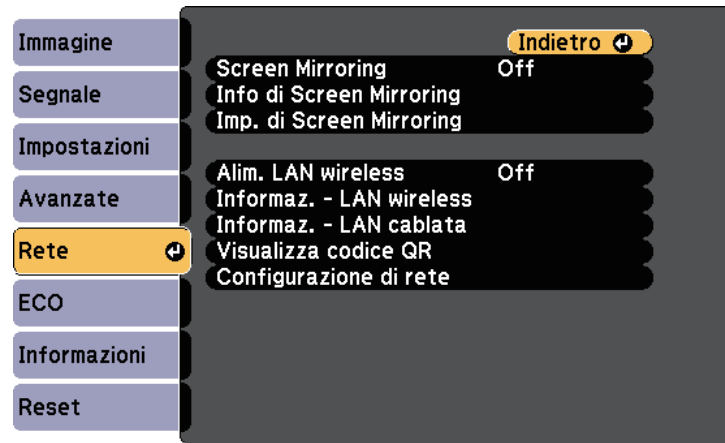
Quando si imposta **Logo protetto** su **On** in **Protetto da password**, non è possibile modificare le impostazioni correlate alla visualizzazione del logo utente (**Colore sfondo**, **Schermo iniziale**, **A/V Mute** nell'impostazione **Schermo**). Impostare prima **Logo protetto** su **Off**.

» Link correlati

- "Scelta dei tipi di sicurezza della password" [p.99](#)

Le impostazioni sul menu **Rete** consentono di visualizzare le informazioni di rete e configurare il proiettore per il monitoraggio e il controllo tramite rete.

Se si imposta **Protezione di Rete** su **On** nella schermata **Protetto da password**, non è possibile modificare le impostazioni di rete. Impostare prima la **Protezione di Rete** su **Off**.



Impostazione	Opzioni	Descrizione
Alim. LAN wireless	On Off	Configura le impostazioni LAN wireless. Selezionare On per proiettare immagini tramite LAN wireless. Se non si desidera effettuare la connessione tramite LAN senza fili, disattivare per impedire accessi indesiderati di altri utenti.
Informaz. - LAN wireless	Modalità di connessione Tipo di LAN wireless. Livello segnale Nome del proiettore SSID DHCP Indirizzo IP Mas.Sottorete Ind. Gateway Indirizzo MAC Codice regionale IPv6	Visualizza lo stato e i dettagli della rete wireless. Disponibile quando si imposta Alim. LAN wireless su On . Le seguenti impostazioni vengono visualizzate quando si seleziona l'opzione IPv6 . <ul style="list-style-type: none"> • Indirizzo IPv6 (man.) <ul style="list-style-type: none"> • Indirizzo IPv6 • Lunghezza prefisso • Ind. Gateway • Indirizzo IPv6 (auto) <ul style="list-style-type: none"> • Indirizzo temporaneo • Indirizzo link local • Indirizzo stateless • Indirizzo stateful

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Screen Mirroring *	On Off	Configura le impostazioni di Screen Mirroring. Selezionare On per proiettare con le funzioni di Screen Mirroring.
Info di Screen Mirroring *	Nome display Indirizzo MAC Codice regionale Canale Dispositivo connesso	Visualizza lo stato e i dettagli dello screen mirroring. Disponibile quando si imposta Screen Mirroring su On .
Imp. di Screen Mirroring *	Accede al menu Imp. di Screen Mirroring	Configura le impostazioni di Screen Mirroring.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Informaz. - LAN cablata	Nome del proiettore DHCP Indirizzo IP Mas.Sottorete Ind. Gateway Indirizzo MAC Indirizzo IPv6 (man.) Indirizzo IPv6 (auto)	Visualizza lo stato e i dettagli della rete cablata. Le seguenti impostazioni vengono visualizzate quando si seleziona l'opzione Indirizzo IPv6 (man.) o Indirizzo IPv6 (auto) . <ul style="list-style-type: none"> • Indirizzo IPv6 (man.) • Indirizzo IPv6 • Lunghezza prefisso • Ind. Gateway • Indirizzo IPv6 (auto) • Indirizzo temporaneo • Indirizzo link local • Indirizzo stateless • Indirizzo stateful
Visualizza codice QR	—	Visualizza un codice QR per collegarsi con dispositivi iOS o Android tramite l'app Epson iProjection.
Configurazione di rete	Ai menu di rete aggiuntivi	Configura le impostazioni di rete.

* Disponibile solo per EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W.



Una volta connesso il proiettore alla rete, è possibile selezionare le impostazioni del proiettore e controllare la proiezione usando un browser internet compatibile. In questo modo è possibile accedere al proiettore in remoto.

» Link correlati

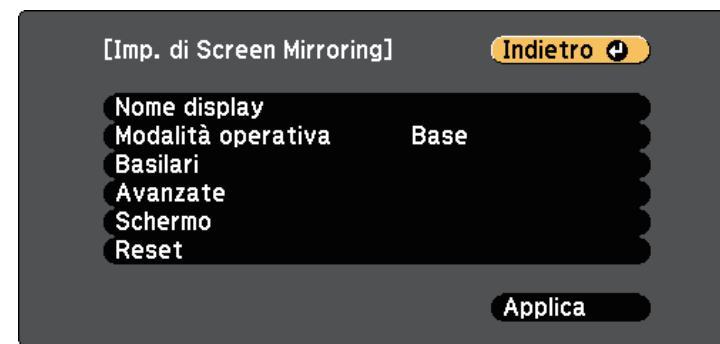
- "Menu Rete - Impostazioni di Screen Mirroring" [p.154](#)
- "Menu Rete - Menu Basilari" [p.155](#)
- "Menu Rete - Menu LAN wireless" [p.156](#)
- "Menu Rete - Menu LAN cablata" [p.159](#)
- "Menu Rete - Menu delle notifiche" [p.160](#)
- "Menu Rete - Altri menu" [p.161](#)

- "Menu Rete - Menu Reset" [p.162](#)
- "Scelta dei tipi di sicurezza della password" [p.99](#)

Menu Rete - Impostazioni di Screen Mirroring

Le impostazioni del menu **Imp. di Screen Mirroring** consente di selezionare le impostazioni di Screen Mirroring (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W).

☛ **Rete > Imp. di Screen Mirroring**



Impostazione	Opzioni	Descrizione
Nome display	È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici	Inserire un nome per identificare il proiettore quando viene cercato usando la funzione di Screen Mirroring.
Modalità operativa	Base Estesa	Selezionare Estesa per collegarsi con le opzioni avanzate.
Base	Tipo di LAN wireless.	Imposta il metodo di comunicazione tra il proiettore e il dispositivo mobile.

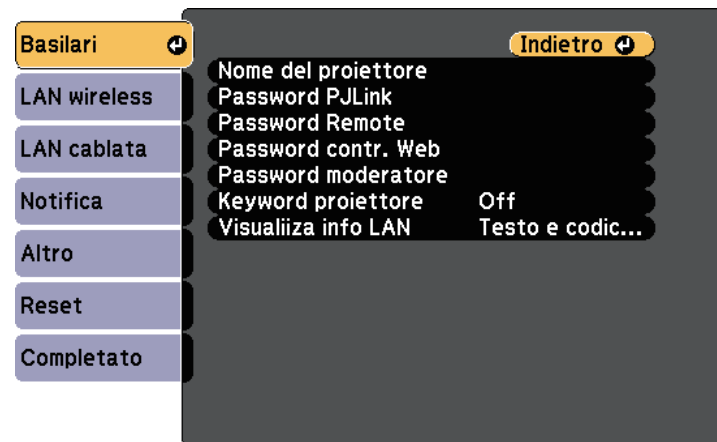
Impostazione	Opzioni	Descrizione
	Regola prestazioni	Regola la velocità/qualità dello Screen Mirroring. Quando si desidera aumentare la qualità dell'immagine, selezionare un numero più piccolo. Quando si desidera aumentare la velocità di elaborazione, selezionare un numero più grande.
	Modalità di connessione	Seleziona i tipi di WPS (Configurazione Wi-Fi protetta) quando si effettua la connessione alla rete in modalità wireless. Selezionare PIN per aumentare la sicurezza del collegamento. Se il dispositivo mobile supporta solo il collegamento PBC, selezionare PIN/PBC . Disponibile quando si imposta Modalità operativa su Base .
Estesa		Disponibile quando si imposta Modalità operativa su Estesa .
	Modalità riunione	Seleziona il tipo di riunione. <ul style="list-style-type: none"> • Arrestabile: consente di connettere un altro dispositivo mobile durante la proiezione Screen Mirroring. • Continuo: consente di connettersi esclusivamente a un dispositivo.
	Canale	Seleziona il canale wireless utilizzato da Screen Mirroring.
Schermo	Avviso codice PIN	Impostare su On per visualizzare il codice PIN di otto cifre sull'immagine proiettata quando si proiettano sorgenti in ingresso diverse da Screen Mirroring.
	Avviso nome dispos.	Impostare su On per visualizzare il nome del dispositivo appena collegato sull'immagine proiettata quando si proiettano sorgenti in ingresso diverse da Screen Mirroring.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Reset	—	Ripristina le impostazioni predefinite di tutti i valori di regolazione delle funzioni del menu Imp. di Screen Mirroring .

Menu Rete - Menu Basilari

Le impostazioni del menu **Basilari** consente di selezionare le impostazioni di rete basilari.

☛ **Rete > Configurazione di rete > Basilari**



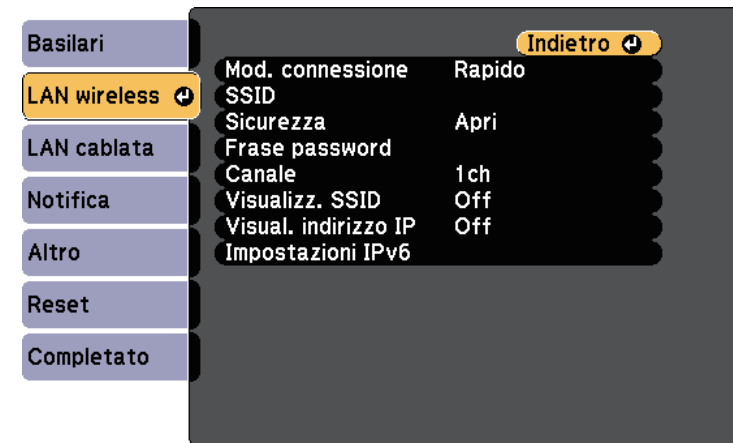
Impostazione	Opzioni	Descrizione
Nome del proiettore	È possibile inserire fino a 16 caratteri alfanumerici (non utilizzare " * + , / : ; < = > ? [\] ` spazi)	Inserire un nome per identificare il proiettore in rete.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Password PjLink	È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici	Inserire una password per l'utilizzo del protocollo PjLink per il controllo del proiettore.
Password Remote	È possibile inserire fino a 8 caratteri alfanumerici (non utilizzare * : spazi)	Inserire una password per accedere al proiettore tramite Controllo di base. (Il nome utente è EPSONREMOTE , la password predefinita è guest .)
Password contr. Web	È possibile inserire fino a 8 caratteri alfanumerici (non utilizzare * : spazi)	Inserire una password per accedere al protocollo in rete. (Il nome utente è EPSONWEB ; la password predefinita è admin .)
Password moderatore	Numero a 4 cifre	Inserire una password per accedere al proiettore come moderatore usando EasyMP Multi PC Projection o Epson iProjection. (Nessuna password impostata per impostazione predefinita.)
Keyword proiettore	On Off	Impostare su On per attivare una password di sicurezza per evitare l'accesso al proiettore da parte di chiunque nella stessa sala che non ne disponga. Occorre inserire una parola chiave visualizzata e casuale da un computer tramite EasyMP Multi PC Projection o Epson iProjection per accedere al proiettore e condividere la schermata corrente.
Visualizza info LAN	Testo e codice QR Testo	Impostare il formato di visualizzazione delle informazioni di rete del proiettore. È possibile collegarsi alla rete semplicemente leggendo il codice QR con Epson iProjection. Il valore predefinito è Testo e codice QR .

Menu Rete - Menu LAN wireless

Le impostazioni del menu **LAN wireless** consentono di selezionare le impostazioni LAN wireless.

☛ **Rete > Configurazione di rete > LAN wireless**



Impostazione	Opzioni	Descrizione
Modalità di connessione		Selezionare il tipo di connessione wireless:
	Rapido	Rapido : consente di collegare più smartphone, tablet o computer direttamente tramite wireless. Quando si seleziona la modalità di connessione Rapido , il proiettore agisce come un semplice punto di accesso. (Si consiglia di limitare il numero dei dispositivi a sei o meno per mantenere buone le prestazioni di proiezione.)
	Avanzato	Avanzato : consente di collegare più smartphone, tablet o computer tramite un punto d'accesso di rete wireless.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Cerca punto accesso	A visualiz. ricerca	Cerca punti di accesso disponibili alla rete wireless nella modalità di connessione Avanzato. A seconda delle impostazioni del punto di accesso, potrebbero non essere visualizzati nell'elenco.
SSID	È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici	Imposta il SSID (nome della rete) del sistema di rete wireless a cui il proiettore si collega.
Sicurezza		Seleziona il tipo di sicurezza usata sulla rete wireless. Quando si imposta la sicurezza, seguire le istruzioni dell'amministratore del sistema di rete a cui si desidera collegarsi.
	Apri	Open: sicurezza non impostata.
	WPA2-PSK	WPA2-PSK: la comunicazione viene eseguita tramite protezione WPA2. Utilizza il metodo di crittografia AES. Per stabilire una connessione da un computer al proiettore, inserire il valore impostato come password.
	WPA/WPA2-PSK	WPA/WPA2-PSK: collega in modalità WPA personale. Il metodo di crittografia viene selezionato automaticamente in base alle impostazioni del punto d'accesso. Impostare una password identica per il punto di accesso.
	WPA2-EAP * WPA/WPA2-EAP *	WPA2-EAP o WPA/WPA2-EAP: la connessione viene eseguita in modalità enterprise WPA. Il metodo di crittografia viene selezionato automaticamente in base alle impostazioni del punto d'accesso. Selezionare questa voce quando si utilizza LEAP.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Frase password	Varie frasi password da 8 a 32 caratteri (quando si accede da un browser Web: varie frasi password da 8 a 63 caratteri)	Per la sicurezza WPA2-PSK e WPA/WPA2-PSK , selezionare la frase password precondivisa usata in rete. Una volta inserita la frase password e premuto il tasto [Enter], il valore viene impostato e visualizzato sotto forma di asterisco (*). Consigliamo di cambiare la frase password periodicamente per sicurezza. Se le impostazioni di rete vengono inizializzate, viene ripristinata la password iniziale.
Impostaz. EAP *		Configurare le impostazioni EAP per la protezione WPA2-EAP e WPA/WPA2-EAP .
	Tipo EAP	Tipo EAP: seleziona il protocollo per l'autenticazione. <ul style="list-style-type: none"> • PEAP: protocollo di autenticazione ampiamente utilizzato da Windows Server. • PEAP-TLS: protocollo di autenticazione utilizzato da Windows Server. Selezionare questo protocollo quando si utilizza un certificato del client. • EAP-TLS: protocollo di autenticazione ampiamente utilizzato per utilizzare un certificato del client. • EAP-FAST, LEAP: selezionare questa voce quando vengono utilizzati questi protocolli di autenticazione.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
	Nome utente	Nome utente: è possibile inserire un massimo di 64 caratteri. È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici nel menu del proiettore (non è possibile utilizzare : e spazi). Per inserire più di 32 caratteri, usare il browser web. È possibile inserire un nome di dominio aggiungendolo prima del nome utente e separandoli con una barra rovesciata (dominio\nome utente). Quando si importa un certificato client, il nome del certificato viene impostato automaticamente.
	Password	Password: inserire una password fino a 64 caratteri alfanumerici per l'autenticazione quando si usa il tipo PEAP, EAP-FAST, o LEAP . È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici nel menu del proiettore (non è possibile utilizzare * : e spazi). Per inserire più di 32 caratteri, usare il browser web. Dopo aver inserito la password e selezionato Fine , la password viene visualizzata come un asterisco (*).
	Certificato client	Certificato client: importa il certificato client quando si usa il tipo PEAP-TLS o EAP-TLS .
	Verif cert server	Verif cert server: seleziona se verificare il certificato del server quando si imposta un certificato CA.
	Certificato CA	Certificato CA: importa il certificato CA quando si usa il tipo PEAP, PEAP-TLS, EAP-TLS, o EAP-FAST .
	Nome server Radius	Nome server Radius: inserire il nome del server per la verifica. È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici (non è possibile utilizzare * : e spazi).

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Canale	1ch 6ch 11ch	In modalità di connessione Rapido, viene selezionata la banda di frequenza (canale) usata dalla rete wireless.
Impostazioni IP	DHCP Indirizzo IP Mas.Sottorete Ind. Gateway	DHCP: impostare su On se la rete assegna automaticamente gli indirizzi; impostare su Off per accedere manualmente all' Indirizzo IP , alla Mas.Sottorete , e all' Ind. Gateway della rete usando da 0 a 255 per ciascuno dei campi della rete. Non usare questi indirizzi: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x o da 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x è un numero da 0 a 255) per l'indirizzo IP, 255.255.255.255 o da 0.0.0.0 a 254.255.255.255 per la maschera di sottorete, e 0.0.0.0, 127.x.x.x o 224.0.0.0 fino a 255.255.255.255 per l'indirizzo gateway.
Visualizz. SSID	On Off	Selezionare se visualizzare o meno il SSID sulla schermata di stand by della rete e nella schermata iniziale.
Visual. indirizzo IP	On Off	Selezionare se visualizzare o meno l'indirizzo IP sulla schermata di stand by della rete e nella schermata iniziale.
Impostazioni IPv6		Selezionare le impostazioni IPv6 se si desidera collegare il proiettore alla rete tramite IPv6:
	IPv6	IPv6: impostare su On se si desidera collegare il proiettore alla rete tramite IPv6. IPv6 è supportato dal monitor e controlla il proiettore tramite la rete utilizzando Epson Web Control e PjLink.
	Autoconfigurazione	Autoconfigurazione: impostare su On per assegnare automaticamente gli indirizzi secondo quanto indicato sul router.

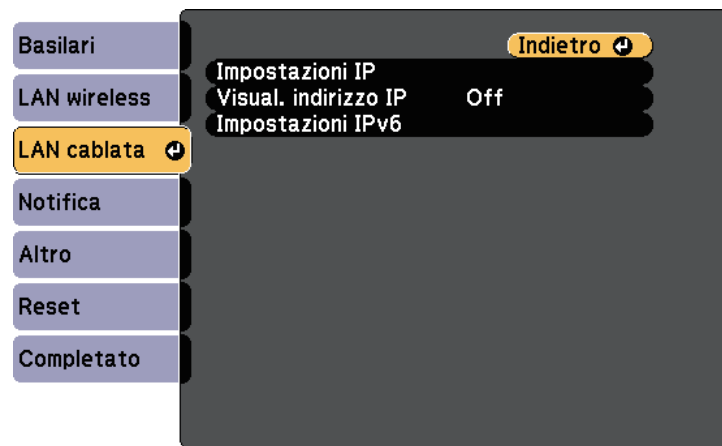
Impostazione	Opzioni	Descrizione
	Usa indirizzo temporaneo	Usa indirizzo temporaneo: impostare su On se si desidera utilizzare l'indirizzo IPv6 temporaneo.

* Disponibile solo per EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG.

Menu Rete - Menu LAN cablata

Le impostazioni del menu **LAN cablata** consentono di selezionare le impostazioni di LAN cablata.

☛ **Rete > Configurazione di rete > LAN cablata**

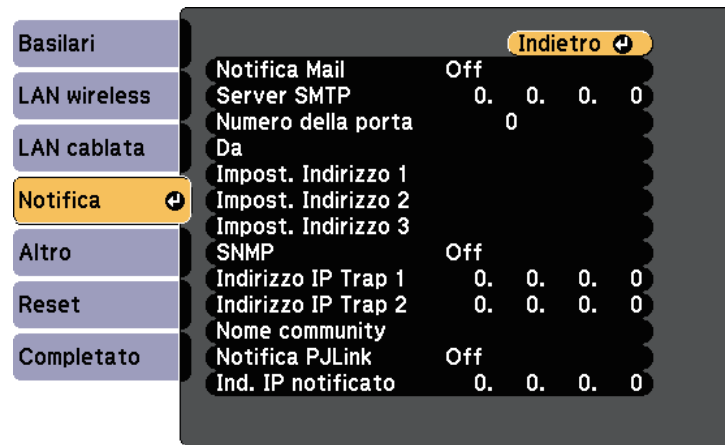


Impostazione	Opzioni	Descrizione
Impostazioni IP	DHCP Indirizzo IP Mas.Sottorete Ind. Gateway	DHCP: impostare su On se la rete assegna automaticamente gli indirizzi; impostare su Off per accedere manualmente all' Indirizzo IP , alla Mas.Sottorete , e all' Ind. Gateway della rete usando da 0 a 255 per ciascuno dei campi della rete. Non usare questi indirizzi: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x o da 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x è un numero da 0 a 255) per l'indirizzo IP, 255.255.255.255 o da 0.0.0.0 a 254.255.255.255 per la maschera di sottorete, e 0.0.0.0, 127.x.x.x o 224.0.0.0 fino a 255.255.255.255 per l'indirizzo gateway.
Visual. indirizzo IP	On Off	Selezionare se visualizzare o meno l'indirizzo IP sulla schermata di stand by della rete.
Impostazioni IPv6		Selezionare le impostazioni IPv6 se si desidera collegare il proiettore alla rete tramite IPv6:
	IPv6	IPv6: impostare su On se si desidera collegare il proiettore alla rete tramite IPv6. IPv6 è supportato dal monitor e controlla il proiettore tramite la rete utilizzando Epson Web Control e PjLink.
	Autoconfigurazione	Autoconfigurazione: impostare su On per assegnare automaticamente gli indirizzi secondo quanto indicato sul router.
	Usa indirizzo temporaneo	Usa indirizzo temporaneo: impostare su On se si desidera utilizzare l'indirizzo IPv6 temporaneo.

Menu Rete - Menu delle notifiche

Le impostazioni del menu **Notifica** consentono di ricevere una notifica via e-mail se si verifica un problema o vengono rilevati allarmi sul proiettore.

☛ **Rete > Configurazione di rete > Notifica**



Impostazione	Opzioni	Descrizione
Notifica Mail	On Off	Impostare su On per inviare un e-mail agli indirizzi predefiniti in caso di problemi o di allarmi relativi al proiettore.
Server SMTP	Indirizzo IP	Inserire l'indirizzo IP del server SMTP del proiettore usando numeri da 0 a 255 per ciascun campo dell'indirizzo. Non usare questi indirizzi: 127.x.x.x, 192.0.2.x o 224.0.0.0 fino a 255.255.255.255 (dove x è un numero da 0 a 255).
Numero della porta	Da 1 a 65535 (il predefinito è 25)	Selezionare un numero per il numero di porta del server SMTP.

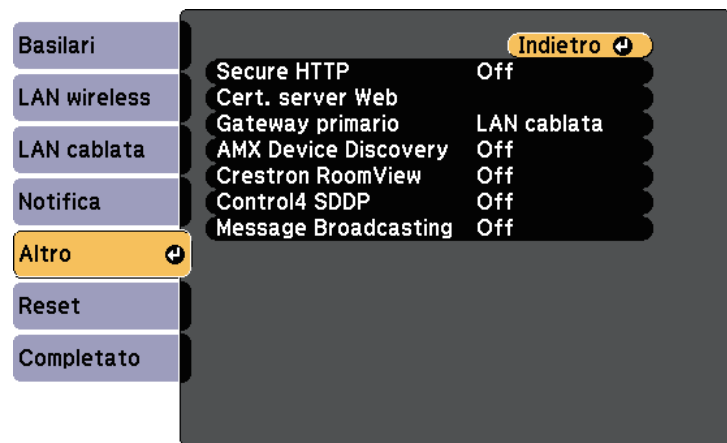
Impostazione	Opzioni	Descrizione
Da	È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici	Inserire l'indirizzo email del mittente.
Impost. Indirizzo 1 Impost. Indirizzo 2 Impost. Indirizzo 3	È possibile inserire fino a 64 caratteri alfanumerici dal browser web (non utilizzare " () , ; < > [\] spazi)	Inserire l'indirizzo e-mail, inserire l'indirizzo e-mail e selezionare gli avvisi che si desidera ricevere. Ripetere per un massimo di 3 indirizzi.
SNMP	On Off	Impostare su On per monitorare il proiettore mediante SNMP. Per monitorare il proiettore, occorre installare il programma di gestione dell'SNMP sul computer in uso. L'SNMP deve essere gestito da un amministratore di rete. Il valore predefinito è Off .
Indirizzo IP Trap 1 Indirizzo IP Trap 2	Indirizzo IP	Inserire fino a due indirizzi IP che ricevono le notifiche SNMP usando da 0 a 255 per ciascun campo di indirizzo. Non usare questi indirizzi: 127.x.x.x o 224.0.0.0 fino a 255.255.255.255 (dove x è un numero da 0 a 255).
Nome community	È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici (non utilizzare spazi e simboli diversi da @)	Impostare il nome community SNMP.
Notifica PJLink	On Off	Abilita o disabilita la funziona di notifica PJLink.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Ind. IP notificato	Indirizzo IP	Inserire l'indirizzo IP per ricevere lo stato di funzionamento del proiettore quando si abilita la funzione di notifica PjLink. Inserire gli indirizzi utilizzando da 0 a 255 per ciascun campo dell'indirizzo. Non usare questi indirizzi: 127.x.x.x o 224.0.0.0 fino a 255.255.255.255 (dove x è un numero da 0 a 255).

Menu Rete - Altri menu

Le impostazioni del menu **Altro** consentono di selezionare altre impostazioni di rete.

☛ **Rete > Configurazione di rete > Altro**



Impostazione	Opzioni	Descrizione
Secure HTTP *	On Off	Per aumentare la sicurezza, le comunicazioni tra il proiettore e il computer in Controllo Web sono crittografate. Durante l'impostazione della sicurezza con Controllo Web, si consiglia l'impostazione On .
Cert. server Web *	—	Importa il certificato server Web per secure HTTP.
Gateway primario	LAN cablata LAN wireless	È possibile impostare il gateway prioritario.
AMX Device Discovery	On Off	Se si desidera consentire che il proiettore possa essere rilevato da AMX Device Discovery, impostare su On .
Crestron RoomView	On Off	Impostare questa opzione su On solo in caso di monitoraggio e controllo del proiettore su una rete tramite Crestron RoomView. Abilitando Crestron RoomView si disabilita la funzione Epson Message Broadcasting nel software EasyMP Monitor.
Control4 SDDP	On Off	Impostare su On per consentire di acquisire le informazioni tramite Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP).
Message Broadcasting	On Off	Impostare su On per abilitare la funzione EPSON Message Broadcasting. È possibile scaricare Message Broadcasting e la guida di funzionamento dal seguente sito Web. http://www.epson.com/

* Disponibile solo per EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG.

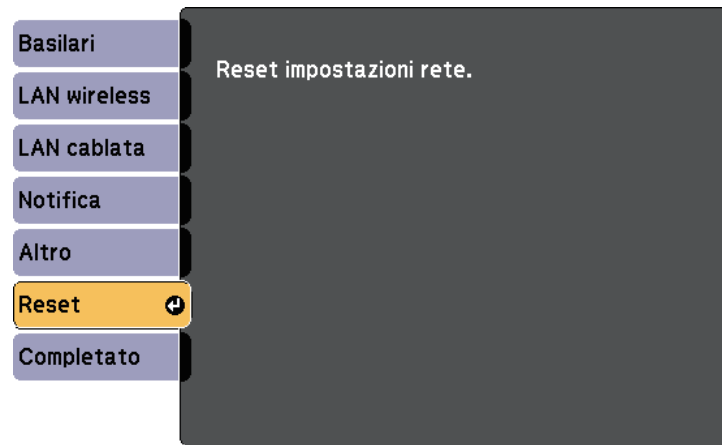
» Link correlati

- "Supporto Crestron RoomView" p.134

Menu Rete - Menu Reset

Le impostazioni del menu **Reset** consentono di azzerare tutte le impostazioni di rete.

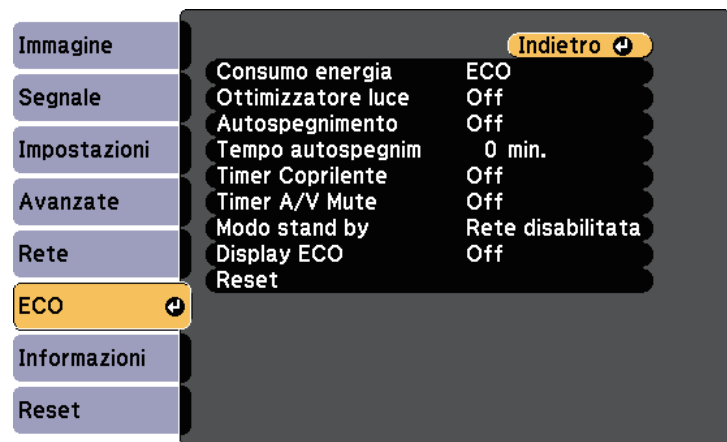
☛ **Rete > Configurazione di rete > Reset**



Impostazione	Opzioni	Descrizione
Reset impostazioni rete.	Sì No	Selezionare Sì per reimpostare tutte le impostazioni di rete.

Le impostazioni del menu **ECO** consentono di personalizzare le funzioni del proiettore per risparmiare energia.

Selezionando un'impostazione di risparmio energetico, apparirà accanto all'elemento del menu un'icona con una foglia.



Impostazione	Opzioni	Descrizione
Consumo energia		Seleziona la modalità di luminosità della lampada del proiettore. Non è possibile selezionare le impostazioni quando si usa il proiettore in alta quota in luoghi soggetti ad alte temperature.
	Automatico *	Auto: imposta il proiettore in modo che rilevi la luminosità necessaria ottimale della lampada e regola la luminosità della lampada di conseguenza.
	Normale	Normale: imposta la luminosità massima della lampada.
	ECO	ECO: riduce la luminosità della lampada e il rumore della ventola risparmiando energia e prolungando la vita utile della lampada.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Ottimizzatore luce	On Off	Quando viene impostato su On , la luminosità della lampada viene regolata in base all'immagine proiettata. Ciò consente di ridurre il consumo di energia abbassando la luminosità della lampada in base alla scena in fase di proiezione. L'impostazione viene memorizzata per ogni Modo colore. Questa voce è abilitata quando: <ul style="list-style-type: none"> • Consumo energia è impostato su Normale o Auto. • Diaframma autom. è impostato su Off. ☛ Immagine > Diaframma autom. • Multiproiezione è impostato su Off. ☛ Avanzate > Multiproiezione > Multiproiezione
Autospegnimento	On Off	Spegne automaticamente il proiettore dopo un intervallo di inattività (se On).
Tempo autospegnim	Da 1 a 30 minuti	Imposta l'intervallo dell'autospegnimento.
Timer Coprilente	On Off	Spegne automaticamente il proiettore dopo 30 minuti se il coprilente è chiuso (se On).
Timer A/V Mute	On Off	Il proiettore si disattiva automaticamente dopo 30 minuti se A/V Mute è stato abilitato (se On).

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Modo stand by	Rete abilitata Rete disabilitata	<p>Rete abilitata indica che il proiettore può essere controllato attraverso una rete quando è in modalità stand by. Abilitare questa funzione per consentire che vengano effettuate le seguenti operazioni quando il proiettore è in modalità stand by:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Monitoraggio e controllo del proiettore mediante una rete • La comunicazione dalla porta HDBaseT (Controllo Comunic. deve essere impostata su On) ☛ Avanzate > HDBaseT > Controllo Comunic. <p>Rete abilitata è selezionato automaticamente quando Uscita A/V è impostato su Sempre. ☛ Avanzate > Impostazioni A/V > Uscita A/V</p>
Display ECO	On Off	Visualizza un'icona con la foglia nell'angolo in basso a sinistra della schermata proiettata a indicare lo stato di risparmio energetico, quando la luminosità della lampada cambia (se On).
Reset	—	Ripristina le impostazioni predefinite per tutti i valori di regolazione del menu ECO , ad eccezione di Modo stand by .



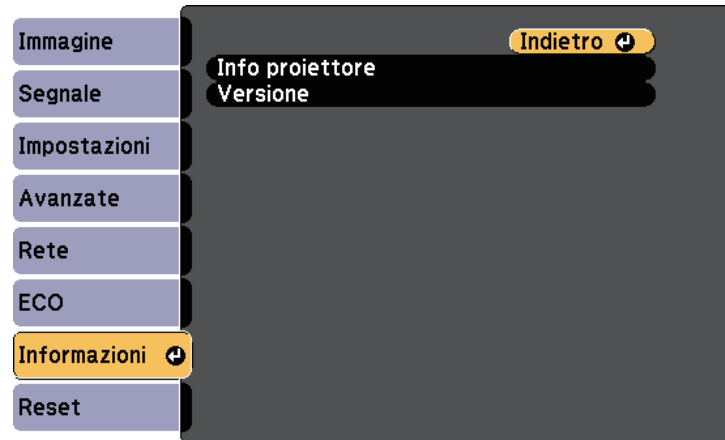
- Quando si abilita l'impostazione **Tempo autospegnim**, la lampada si attenua per breve tempo prima di raggiungere il limite del timer e il proiettore si spegne.
- Quando si abilita l'impostazione **Timer Coprilente** o **Timer A/V Mute**, la lampada utilizza meno corrente quando si chiude il coprilente o si attiva **A/V Mute**.

► Link correlati

- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.150](#)

* Disponibile solo per EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG.

Le informazioni sul proiettore e la relativa versione possono essere visualizzate attraverso il menu **Informazioni**. Tuttavia, non è possibile cambiare le impostazioni del menu.



Menu Informazioni - Menu informazioni proiettore

È possibile visualizzare le informazioni sul proiettore e le sorgenti in ingresso visualizzando il menu **Info proiettore** nel menu **Informazioni**.



Informazione	Descrizione
Info proiettore	Visualizza le informazioni sul proiettore.
Versione	Visualizza la versione del firmware del proiettore.

» Link correlati

- "Menu Informazioni - Menu informazioni proiettore" [p.165](#)



Le impostazioni disponibili dipendono dalla sorgente in ingresso corrente. Il timer di utilizzo della lampada non registra le ore finché a 10 ore di utilizzo della lampada.

Informazione	Descrizione
Ore della lampada	Visualizza il numero di ore (A) di utilizzo della lampada nelle modalità Normale e ECO di Consumo energia; se le informazioni sono visualizzate in giallo, procurarsi al più presto una lampada sostitutiva Epson.
Sorgente	Visualizza il nome della porta a cui viene connessa la sorgente in ingresso corrente.
Segnale ingresso	Visualizza le impostazioni del segnale in ingresso della sorgente in ingresso corrente.
Risoluzione	Visualizza la risoluzione della sorgente in ingresso corrente.

Informazione	Descrizione
Segnale video	Visualizza il formato del segnale video della sorgente in ingresso corrente.
Freq. refresh	Visualizza la frequenza di refresh della sorgente in ingresso corrente.
Info sinc	Visualizza le informazioni che potrebbero essere necessarie per un addetto all'assistenza.
Stato	Visualizza le informazioni sui problemi del proiettore che potrebbero essere necessarie per un addetto all'assistenza.
Numero di serie	Visualizza il numero di serie del proiettore.
Event ID	Visualizza il numero Event ID corrispondente a un problema di rete; vedere i codici Event ID.
Liv. segnale HDBaseT *	Visualizza il livello di segnale del trasmettitore HDBaseT; se le informazioni sono visualizzate in giallo, il livello del segnale non è sufficiente.

* Disponibile solo per EB-2265U/EB-2165W.

» Link correlati

- "Elenco codici Event ID" [p.166](#)

Elenco codici Event ID

Se l'opzione **Event ID** nel menu **Info proiettore** visualizza un numero di codice, controllare l'elenco di codici Event ID per conoscere la soluzione al problema del proiettore associato al codice.

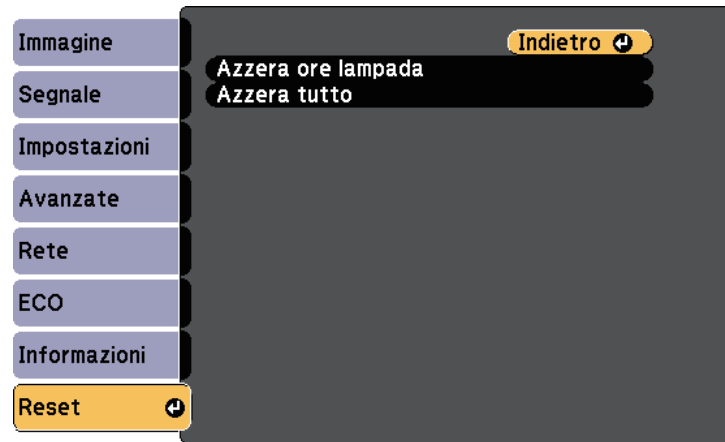
Se non è possibile risolvere il problema, contattare l'amministratore di rete o Epson per richiedere assistenza tecnica.

Codice Event ID	Causa e soluzione
0020 0026 0032 0036 0037 0038	Si è verificato un errore di comunicazione screen mirroring. Spegnerne il proiettore e quindi riaccenderlo, o riavviare il software di rete.
0021	Impossibile avviare Screen Mirroring. Spegnerne il proiettore e quindi riaccenderlo.
0022 0027 0028 0029 0030 0031 0035	Comunicazione screen mirroring instabile. Controllare lo stato di comunicazione della rete, attendere qualche secondo e riprovare il collegamento alla rete.
0023 0024 0025	Impossibile connettersi. Se viene visualizzata la schermata di inserimento PIN sul computer, inserire il codice PIN visualizzato sulla schermata di standby Screen Mirroring o nella parte in basso a destra dell'immagine proiettata. Se non si risolve il problema, riavviare il proiettore e i dispositivi collegati, e quindi verificare le impostazioni di connessione.
0041	Impossibile connettersi. Eliminare le informazioni del proiettore registrato sul computer e ritentare il collegamento.
0432 0435	Il software di rete non si è avviato. Spegnerne il proiettore e quindi riaccenderlo.
0433	Impossibile visualizzare le immagini trasferite. Riavviare il software di rete.
0434 0481 0482 0485	Comunicazione di rete instabile. Controllare lo stato di comunicazione della rete, attendere qualche secondo e riprovare il collegamento alla rete.

Codice Event ID	Causa e soluzione
0483 04FE	Il software di rete si è chiuso inaspettatamente. Controllare lo stato di comunicazione della rete, quindi spegnere e riaccendere il proiettore.
0484	La comunicazione con il computer è stato scollegata. Riavviare il software di rete.
0479 04FF	Si è verificato un errore di sistema del proiettore. Spegnerlo e quindi riaccenderlo.
0891	Impossibile trovare un punto di accesso con lo stesso SSID. Impostare lo stesso SSID per il computer, il punto di accesso e il proiettore.
0892	Il tipo di autenticazione WPA/WPA2 non corrisponde. Controllare che le impostazioni di sicurezza della rete wireless siano corrette.
0893	Il tipo di crittografia TKIP/AES non corrisponde. Controllare che le impostazioni di sicurezza della rete wireless siano corrette.
0894	La comunicazione con un punto di accesso non autorizzato è stata interrotta. Contattare l'amministratore di rete.
0898	Impossibile acquisire le informazioni DHCP. Accertarsi che il server DHCP funzioni correttamente. Se non si sta usando il DHCP, impostare DHCP su Off nel menu Rete del proiettore. ☛ Rete > Configurazione di rete > LAN wireless > Impostazioni IP > DHCP ☛ Rete > Configurazione di rete > LAN cablata > Impostazioni IP > DHCP
0899	Altri errori di comunicazione.
089A	Il tipo di autenticazione EAP non corrisponde alla rete. Verificare le impostazioni di sicurezza della LAN wireless e accertarsi che il certificato di protezione sia installato correttamente.
089B	Autenticazione al server EAP non riuscita. Verificare le impostazioni di sicurezza della LAN wireless e accertarsi che il certificato di protezione sia installato correttamente.
089C	Autenticazione al client EAP non riuscita. Verificare le impostazioni di sicurezza della LAN wireless e accertarsi che il certificato di protezione sia installato correttamente.

Codice Event ID	Causa e soluzione
089D	Scambio chiave non riuscito. Verificare le impostazioni di sicurezza della LAN wireless e accertarsi che il certificato di protezione sia installato correttamente.

È possibile ripristinare la maggior parte delle impostazioni del proiettore ai valori predefiniti usando il menu **Reset**.



- Lingua
 - Data & Ora
 - Voci del menu Rete
 - Ore della lampada
 - Password
- * Disponibile quando si salva un logo utente.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Azzera ore lampada	—	Azzerare il timer d'uso della lampada del proiettore quando si sostituisce la lampada.
Azzera tutto	—	Ripristina la maggior parte delle impostazioni del proiettore ai valori predefiniti.

Non è possibile azzerare le seguenti impostazioni usando l'opzione **Azzera tutto**:

- Segnale ingresso
- Logo utente
- Colore sfondo *
- Schermo iniziale *
- A/V Mute *
- Corr. colore
- Imp. programmazione

Dopo la selezione delle impostazioni del menu del proiettore per un proiettore, è possibile utilizzare i seguenti metodi per copiare le impostazioni ad altri proiettori se si tratta dello stesso modello.

- con una unità flash USB
- collegando un computer e il proiettore con un cavo USB
- mediante EasyMP Network Updater

Le impostazioni del menu come le seguenti non sono copiate sull'altro proiettore.

- Impostazioni del menu **Rete** (tranne per il menu **Notifica** e il menu **Altro**)
- **Ore della lampada** e **Stato** dal menu **Info proiettore**



Effettuare la configurazione di gruppo prima di regolare le impostazioni immagine come Keystone. Poiché i valori di regolazione dell'immagine vengono copiati su un altro proiettore, le regolazioni effettuate prima di eseguire la configurazione di gruppo vengono sovrascritte e lo schermo di proiezione regolato potrebbe cambiare.

Quando vengono copiate le impostazioni del menu da un proiettore a un altro, viene copiato anche il logo utente. Non registrare le informazioni che non si desidera condividere tra più proiettori come un logo utente.

Attenzione

Epson non si assume responsabilità per guasti dovuti alla configurazione di gruppo e per i costi di riparazione associati a causa di cali di corrente, errori di comunicazione o altri problemi che possano provocare guasti.

» **Link correlati**

- "Trasferimento delle impostazioni da un'unità flash USB" [p.169](#)
- "Trasferimento delle impostazioni da un computer" [p.170](#)

Trasferimento delle impostazioni da un'unità flash USB

È possibile copiare le impostazioni del menu da un proiettore a un altro dello stesso modello usando l'unità flash USB.



L'unità flash USB deve usare un formato FAT e non incorporare nessuna funzione di sicurezza. Eliminare tutti i file sull'unità prima di usarlo per la configurazione di gruppo, oppure le impostazioni potrebbero non essere salvate correttamente.

- 1** Scollegare il cavo elettrico dal proiettore e controllare che tutti gli indicatori dello stesso siano stati spenti.
- 2** Collegare una unità flash USB vuota direttamente alla porta USB-A del proiettore.
- 3** Tenere premuto il tasto [Esc] sul telecomando o sul pannello di controllo e collegare il cavo elettrico al proiettore.
- 4** Quando si accendono tutti gli indicatori del proiettore, rilasciare il tasto [Esc].

Gli indicatori iniziano a lampeggiare e il file di configurazione di gruppo viene scritto sull'unità flash USB. Una volta terminata la scrittura, il proiettore si spegne.

Attenzione

Non scollegare il cavo elettrico o l'unità flash USB dal proiettore mentre il file viene scritto. Se viene scollegato il cavo elettrico o l'unità flash USB, il proiettore potrebbe non riavviarsi correttamente.

- 5** Togliere l'unità flash USB.



Il nome del file di configurazione di gruppo è PJCONFDATA.bin. Per modificare il nome file, aggiungere testo dopo PJCONFDATA usando solo caratteri alfanumerici. Se viene modificata la sezione del nome file PJCONFDATA, il proiettore potrebbe non essere in grado di riconoscere il file correttamente.

- 6 Scollegare il cavo elettrico dal proiettore su cui si desidera copiare le impostazioni e controllare che tutti gli indicatori luminosi sul proiettore si siano spenti.
- 7 Collegare l'unità flash USB contenente il file con la configurazione di gruppo salvata nella porta USB-A del proiettore.
- 8 Tenere premuto il tasto [Menu] sul telecomando o sul pannello di controllo e collegare il cavo elettrico al proiettore.
- 9 Quando si accendono tutti gli indicatori del proiettore, rilasciare il tasto [Menu].
Quando tutti gli indicatori iniziano a lampeggiare, le impostazioni sono in fase di scrittura. Una volta terminata la scrittura, il proiettore si spegne.

Attenzione

Non scollegare il cavo elettrico o l'unità flash USB dal proiettore mentre il file viene scritto. Se viene scollegato il cavo elettrico o l'unità flash, il proiettore potrebbe non riavviarsi correttamente.

- 10 Togliere l'unità flash USB.

Trasferimento delle impostazioni da un computer

È possibile copiare le impostazioni del menu da un proiettore a un altro dello stesso modello collegando il computer e il proiettore usando un cavo USB.



È possibile utilizzare questo metodo di configurazione di gruppo con le seguenti versioni del sistema operativo:

- Windows Vista e successivo
- OS X 10.7.x e successivo


- 1 Scollegare il cavo elettrico dal proiettore e controllare che tutti gli indicatori dello stesso siano stati spenti.
- 2 Collegare un cavo USB alla porta USB del computer e alla porta USB-B del proiettore.
- 3 Tenere premuto il tasto [Esc] sul telecomando o sul pannello di controllo e collegare il cavo elettrico al proiettore.
- 4 Quando si accendono tutti gli indicatori del proiettore, rilasciare il tasto [Esc].
Il computer riconosce il proiettore come disco rimovibile.
- 5 Aprire l'icona o la cartella del disco rimovibile e salvare il file di configurazione di gruppo sul computer.



Il nome del file di configurazione di gruppo è PJCONFDATA.bin. Per modificare il nome file, aggiungere testo dopo PJCONFDATA usando solo caratteri alfanumerici. Se viene modificata la sezione del nome file PJCONFDATA, il proiettore potrebbe non essere in grado di riconoscere il file correttamente.

- 6 Espellere il dispositivo USB (Windows) o trascinare l'icona del disco rimovibile nel cestino (OS X).
- 7 Scollegare il cavo USB.
Il proiettore si spegne.
- 8 Scollegare il cavo elettrico dal proiettore su cui si desidera copiare le impostazioni e controllare che tutti gli indicatori luminosi sul proiettore si siano spenti.

- 9** Collegare il cavo USB alla porta USB del computer e alla porta USB-B del proiettore.
- 10** Tenere premuto il tasto [Menu] sul telecomando o sul pannello di controllo e collegare il cavo elettrico al proiettore.
- 11** Quando si accendono tutti gli indicatori del proiettore, rilasciare il tasto [Menu].
Il computer riconosce il proiettore come disco rimovibile.
- 12** Copiare il file di configurazione di gruppo (PJCONFDATA.bin) salvato sul computer nella cartella di livello superiore del disco rimovibile.

 Non copiare file o cartelle diversi da quelli del file di configurazione di gruppo sul disco rimovibile.

- 13** Espellere il dispositivo USB (Windows) o trascinare l'icona del disco rimovibile nel cestino (OS X).
- 14** Scollegare il cavo USB.
Quando tutti gli indicatori iniziano a lampeggiare, le impostazioni sono in fase di scrittura. Una volta terminata la scrittura, il proiettore si spegne.



⚠️ Attenzione
Non scollegare il cavo elettrico dal proiettore mentre viene scritto il file. Se viene scollegato il cavo elettrico, il proiettore potrebbe non riavviarsi correttamente.

» **Link correlati**

- "Notifica errore configurazione di gruppo" [p.171](#)

Notifica errore configurazione di gruppo

Gli indicatori del proiettore avvisano l'utente in caso di errore durante la configurazione di gruppo. Controllare lo stato degli indicatori del proiettore e attenersi alle istruzioni descritte nella presente tabella.

Stato indicazione	Problema e soluzione
 <p>On/Standby Status Lamp Temp</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lampada: Arancione - lampeggiamento veloce • Temperatura: arancione - lampeggiamento veloce 	<p>Il file impostazione batch potrebbe essere corrotto, oppure l'unità flash USB potrebbe non essere collegata correttamente.</p> <p>Scollegare l'unità flash USB, scollegare e ricollegare il cavo elettrico del proiettore e riprovare.</p>
 <p>On/Standby Status Lamp Temp</p> <ul style="list-style-type: none"> • Alimentazione: blu - lampeggiamento veloce • Stato: blu - lampeggiamento veloce • Lampada: Arancione - lampeggiamento veloce • Temperatura: Arancione - lampeggiamento veloce 	<p>La scrittura delle impostazioni potrebbe non essere riuscita e potrebbe essersi verificato un errore nel firmware del proiettore.</p> <p>Cessare di utilizzare il proiettore e rimuovere la spina di alimentazione dalla presa elettrica. Contattare Epson per richiedere assistenza.</p>

Manutenzione del proiettore

Potrebbe essere necessario pulire la lente del proiettore periodicamente, come anche il filtro e le prese d'aria per evitarne il surriscaldamento dovuto a ventilazione bloccata.

Le uniche parti che è necessario sostituire sono la lampada, il filtro dell'aria e le batterie del telecomando. Qualora altre parti dovessero necessitare di sostituzione, contattare Epson o l'assistenza autorizzata Epson.

Avvertenza

Prima di pulire le parti del proiettore, spegnerlo e scollegare il cavo elettrico. Non aprire il coperchio del proiettore, a meno che non sia specificatamente spiegato nel presente manuale. Le tensioni elettriche pericolose del proiettore potrebbero causare gravi infortuni.

» **Link correlati**

- "Pulizia dell'obiettivo" [p.173](#)
- "Pulizia dell'alloggiamento del proiettore" [p.174](#)
- "Manutenzione del filtro dell'aria e delle prese d'aria" [p.175](#)
- "Manutenzione della lampada del proiettore" [p.177](#)
- "Sostituzione delle batterie del telecomando" [p.184](#)

Pulire la lente del proiettore periodicamente, o quando si nota sporczia o polvere sulla superficie.

- Per togliere lo sporco o la polvere, passare sulla lente della carta di pulizia apposita.
- Per rimuovere le macchie ostinate, inumidire un panno soffice e senza pelucchi con un detergente per lenti e pulire con delicatezza. Non spruzzare liquidi direttamente sulla lente.

Avvertenza

Non usare un detergente per lenti contenente gas infiammabili. Il grande calore generato dalla lampada del proiettore potrebbe provocare incendi.

Attenzione

Non usare detergenti per vetri o altri materiali aggressivi per pulire la lente e non sottoporre la lente a impatti, altrimenti potrebbe risultarne danneggiata. Non usare aria compressa, o i gas potrebbero lasciare residui infiammabili.

Prima di pulire l'alloggiamento del proiettore, spegnerlo e scollegarne il cavo elettrico.

- Per rimuovere la polvere o lo sporco, usare un panno morbido, asciutto e senza pelucchi.
- Per rimuovere lo sporco difficile, usare un panno morbido inumidito con acqua e sapone neutro. Non spruzzare liquidi direttamente sul proiettore.

Attenzione

Non usare cera, alcol, benzene, acquaragia, o altre sostanze chimiche per pulire l'alloggiamento del proiettore. Essi potrebbero danneggiare l'alloggiamento. Non usare aria compressa, o i gas potrebbero lasciare residui infiammabili.

Per la manutenzione del proiettore, è importante pulire regolarmente il filtro. Pulire il filtro dell'aria quando viene visualizzato un messaggio in cui è indicato che la temperatura all'interno del proiettore ha raggiunto un alto livello. Si consiglia di pulire queste parti almeno una volta ogni tre mesi. Se il proiettore viene utilizzato in un ambiente particolarmente polveroso, la pulizia delle parti deve essere eseguita con più frequenza.

Attenzione

Se non viene effettuata una manutenzione regolare, il proiettore Epson avviserà quando la temperatura all'interno del proiettore ha raggiunto un alto livello. Non attendere che appaia questo avviso per mantenere pulito il filtro del proiettore in quanto l'esposizione prolungata alle alte temperature può ridurre la vita utile del proiettore o della lampada.

» Link correlati

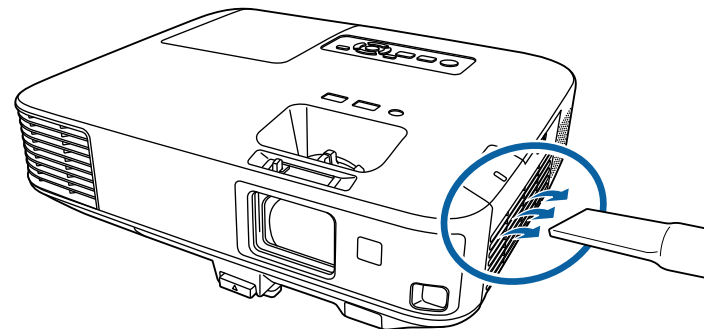
- "Pulizia del filtro dell'aria e delle prese d'aria" [p.175](#)
- "Sostituzione del filtro dell'aria" [p.175](#)

Pulizia del filtro dell'aria e delle prese d'aria

Pulire il filtro dell'aria e le prese d'aria del proiettore quando diventano impolverate, o viene visualizzato un messaggio in cui si consiglia di pulirle.

- 1** Spegnere il proiettore e scollegare il cavo elettrico.

- 2** Togliere delicatamente la polvere usando un piccolo aspiratore specifico per computer o una spazzola molto morbida (come un pennello).



Il filtro dell'aria può essere rimosso per pulirne entrambi i lati. Non sciacquare il filtro dell'aria sotto l'acqua né usare detergenti o solventi per pulirlo.

Attenzione

Non usare bombole di aria compressa. I gas potrebbero lasciare un residuo infiammabile o spingere polvere e sporcizia nelle ottiche del proiettore o in altre aree sensibili.

- 3** Se è difficile rimuovere la polvere o il filtro dell'aria è danneggiato, sostituire quest'ultimo.

Sostituzione del filtro dell'aria

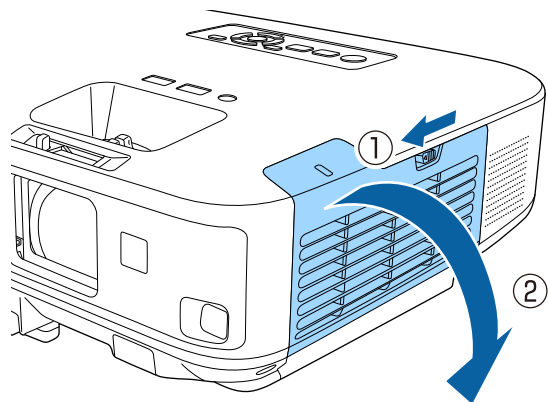
Il filtro dell'aria non deve essere sostituito nelle seguenti situazioni:

- Una volta pulito il filtro dell'aria, sarà possibile vedere un messaggio in cui viene indicato di pulirlo o sostituirlo.
- Il filtro dell'aria è rotto o danneggiato.

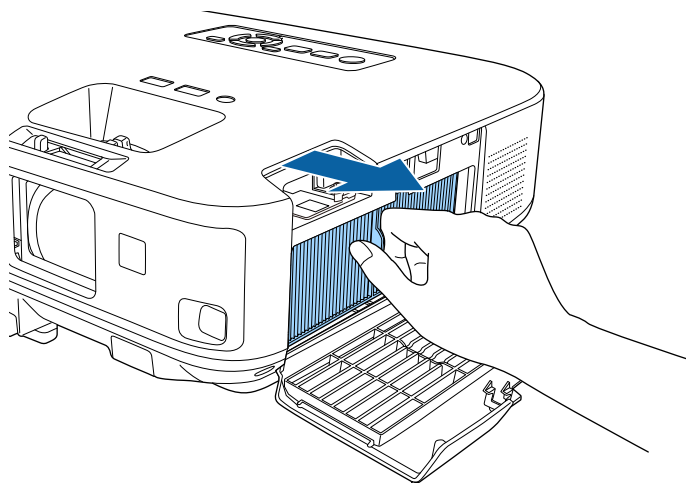
Il filtro dell'aria può essere sostituito mentre il proiettore è montato a soffitto o posizionato su un tavolo.

1 Spegnere il proiettore e scollegare il cavo elettrico.

2 Far scorrere il fermo del coperchio del filtro dell'aria e aprire quest'ultimo.



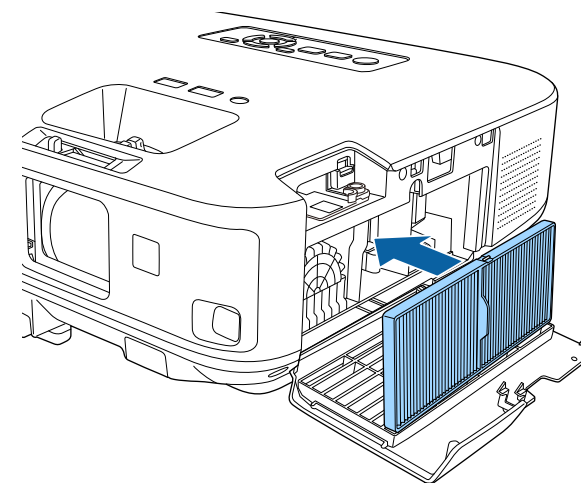
3 Estrarre il filtro dell'aria dal proiettore.



Smaltire i filtri dell'aria in conformità ai regolamenti locali.

- Cornice del filtro: polipropilene
- Filtro: Polipropilene

4 Collocare il nuovo filtro dell'aria nel proiettore come mostrato e premere delicatamente finché non va nella sua posizione con uno scatto.



5 Chiudere il coperchio del filtro dell'aria.

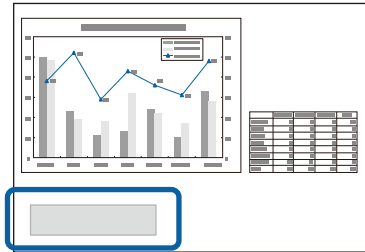
» **Link correlati**

- "Parti di ricambio" [p.203](#)

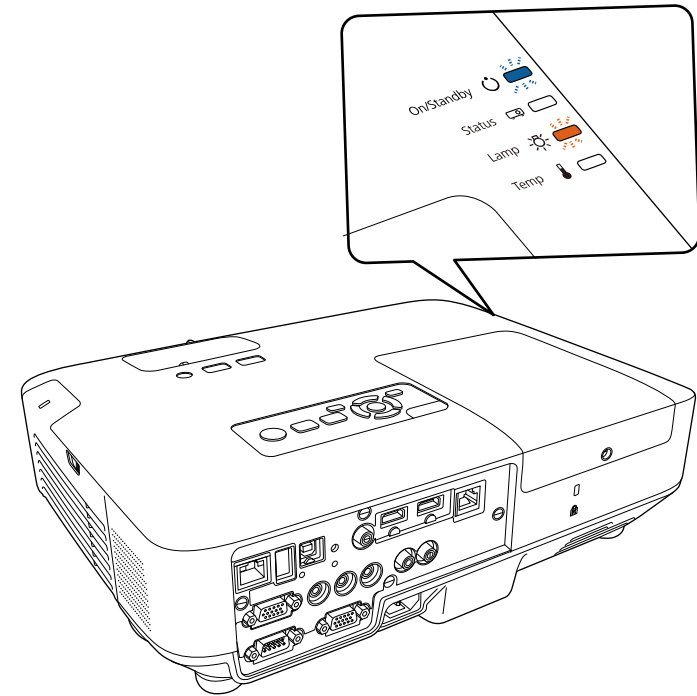
Il proiettore monitora il numero di ore di utilizzo della lampada e visualizza tali informazioni nel sistema dei menu del proiettore.

Sostituire la lampada non appena possibile quando si verifica quanto segue:

- L'immagine proiettata diventa più scura o la qualità diminuisce.
- Viene visualizzato un messaggio quando viene acceso il proiettore in cui si consiglia di sostituire la lampada (il messaggio rimane visualizzato per 100 ore prima della fine prevista della vita utile della lampada e appare per 30 secondi).



- L'indicatore di alimentazione del proiettore lampeggia in blu e l'indicatore della sua lampada lampeggia in arancione.



Attenzione

- Se si continua ad utilizzare la lampada una volta raggiunto il momento della sostituzione, il rischio di un'esplosione sarà più probabile. Quando viene visualizzato il messaggio relativo alla sostituzione della lampada, sostituire la lampada con una nuova il prima possibile anche se funziona ancora.
- Non spegnere ripetutamente e poi riaccendere immediatamente. Accensioni e spegnimenti continui possono infatti ridurre la durata delle lampade.
- A seconda delle caratteristiche della lampada e del metodo di utilizzo, è possibile che si scurisca o che non funzioni più anche prima che venga visualizzato il messaggio di allarme. Tenere sempre un'unità lampada di riserva a portata di mano in caso di necessità.
- Consigliamo l'utilizzo di lampade sostitutive Epson originali. L'uso di lampade non originali potrebbe compromettere la qualità e la sicurezza della proiezione. Eventuali danni o malfunzionamenti causati dall'uso di lampade non originali potrebbe non essere coperto dalla garanzia Epson.

» Link correlati

- "Sostituzione della lampada" [p.178](#)
- "Azzeramento del timer della lampada" [p.183](#)
- "Specifiche del proiettore" [p.210](#)

Sostituzione della lampada

La lampada può essere sostituita mentre il proiettore è collocato su un tavolo o montato al soffitto.

⚠ Avvertenza

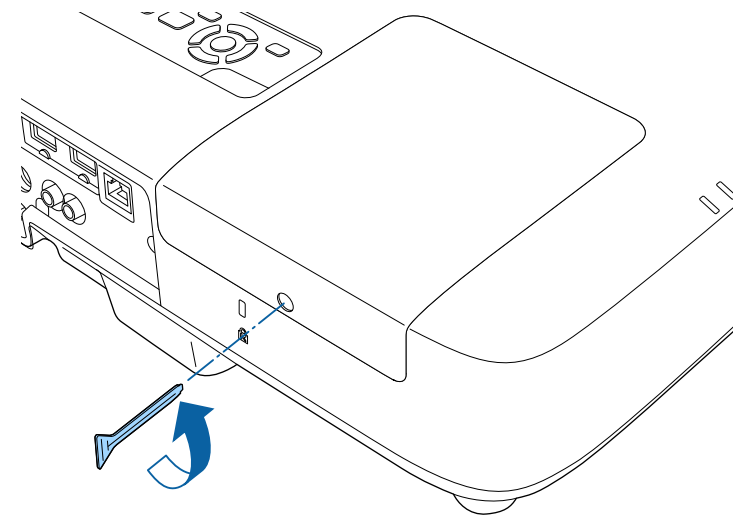
- Lasciare che la lampada si raffreddi completamente prima di sostituirla per evitare qualsiasi incidente.
- Non smontare o modificare la lampada. Se sul proiettore viene installata e utilizzata una lampada modificata o smontata, potrebbero verificarsi incendi, scosse elettriche o altri danni o infortuni.

- 1** Spegnere il proiettore e scollegare il cavo elettrico.
- 2** Lasciare che la lampada del proiettore si raffreddi per almeno un'ora.

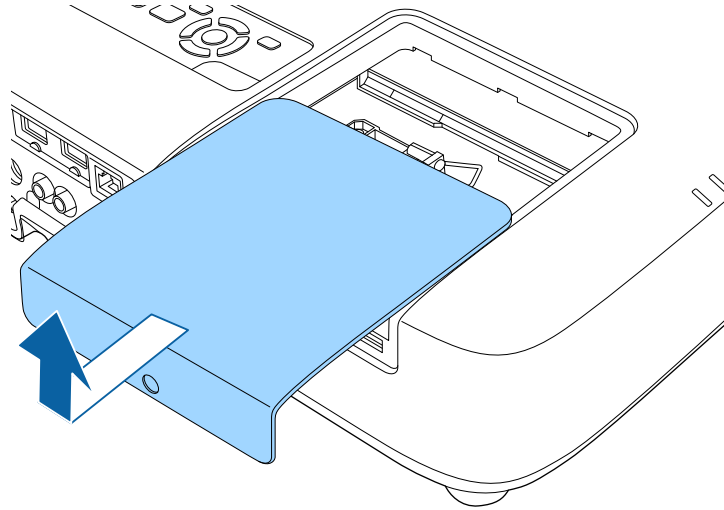
- 3** Usare il cacciavite in dotazione con la lampada sostitutiva per allentare la vite che fissa il coperchio della stessa.

⚠ Avvertenza

La lampada potrebbe rompersi durante la sostituzione. Durante la sostituzione di una lampada di un proiettore installato sul soffitto, occorre sempre presumere che la lampada sia rotta, posizionandosi quindi a lato del coperchio della lampada e non sotto di esso. Rimuovere delicatamente il coperchio della lampada. Prestare attenzione durante la rimozione del coperchio della lampada, poiché possono cadere frammenti di vetro e verificarsi infortuni. Se delle schegge entrano negli occhi o nella bocca, contattare immediatamente un medico.

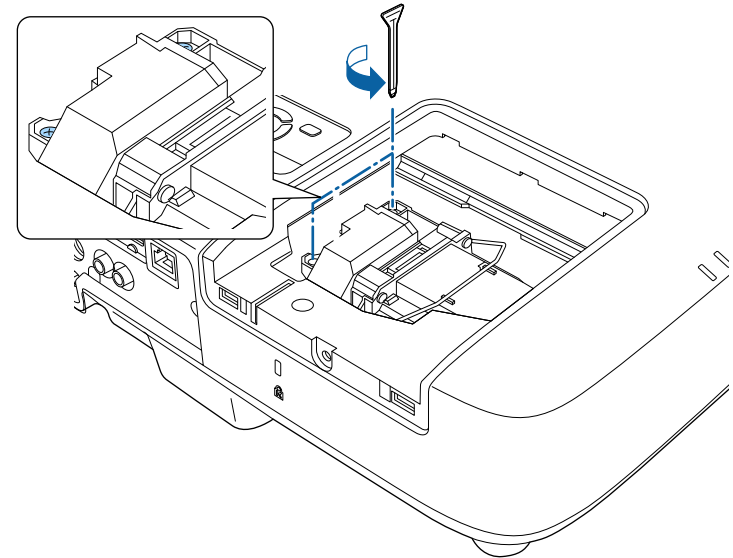


- 4** Far scorrere il coperchio della lampada e sollevarlo.

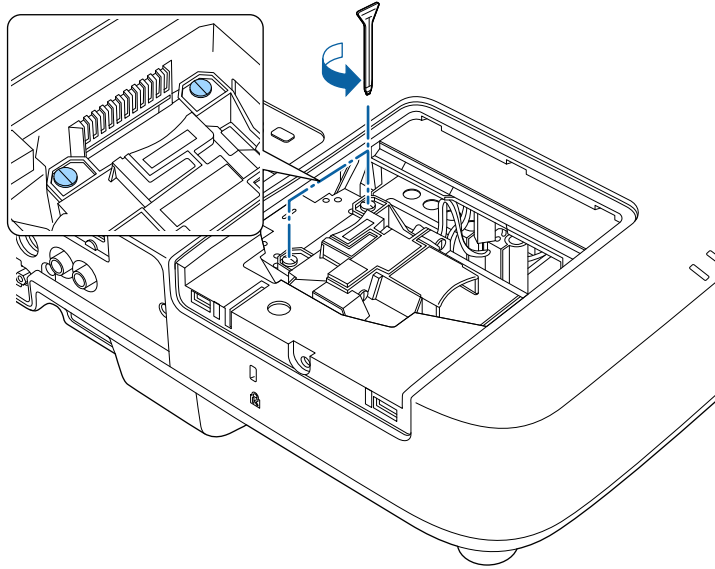


- 5** Allentare le viti che fissano la lampada al proiettore. Le viti non si estraggono completamente.

- EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG:

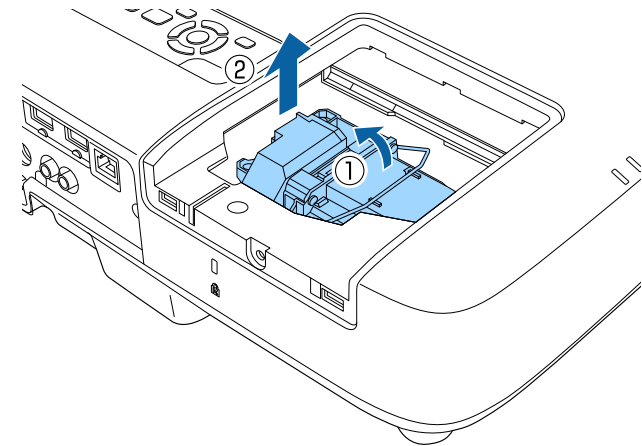


- EB-2140W/EB-2040:

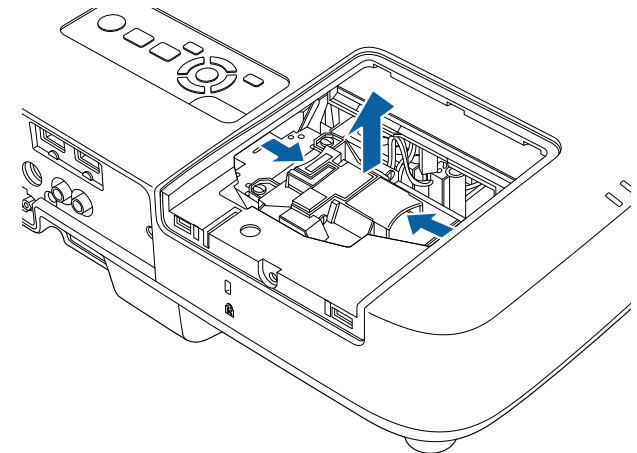


6 Rimuovere la lampada.

- EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG: sollevare l'impugnatura della lampada e con cautela estrarla dal proiettore.



- EB-2140W/EB-2040: afferrare la parte sollevata della lampada ed estrarre delicatamente la lampada dal proiettore.

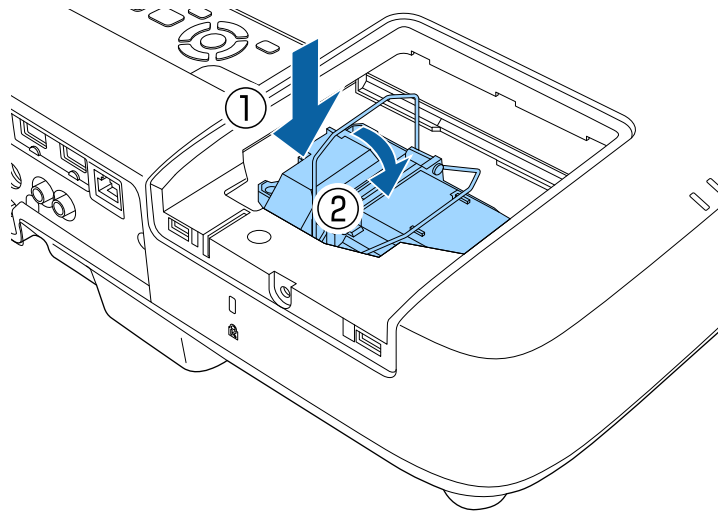




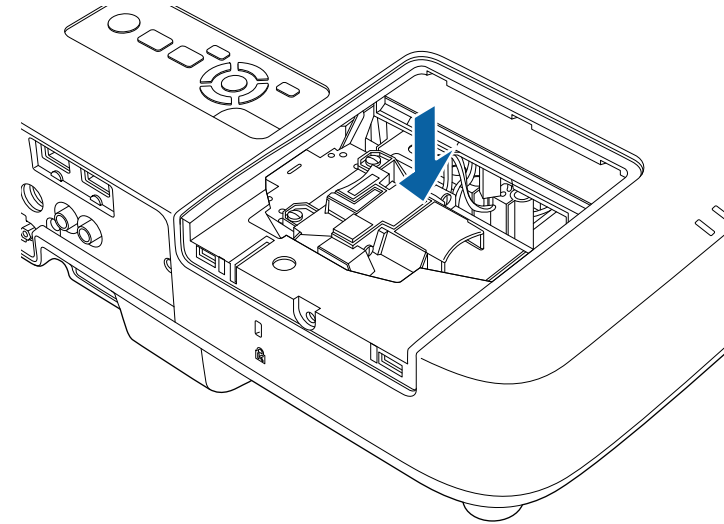
- Se si nota che la lampada è incrinata quando viene estratta, sostituirla con una nuova, oppure contattare Epson per richiedere assistenza.
- Le lampade di questo prodotto potrebbero contenere mercurio (Hg). Controllare le leggi e i regolamenti locali relativi allo smaltimento o al riciclo. Non gettare nella spazzatura.

7 Posizionare la nuova lampada.

- EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG: inserire delicatamente la nuova lampada nel proiettore. Se non si inserisce facilmente, accertarsi che sia rivolta verso il lato corretto. Premere l'impugnatura verso il basso.



- EB-2140W/EB-2040: inserire delicatamente la nuova lampada nel proiettore. Se non si inserisce facilmente, accertarsi che sia rivolta verso il lato corretto.

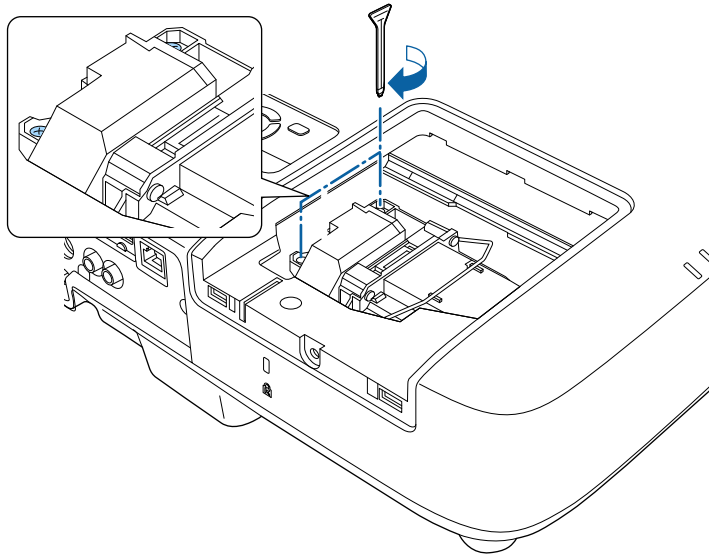


Attenzione

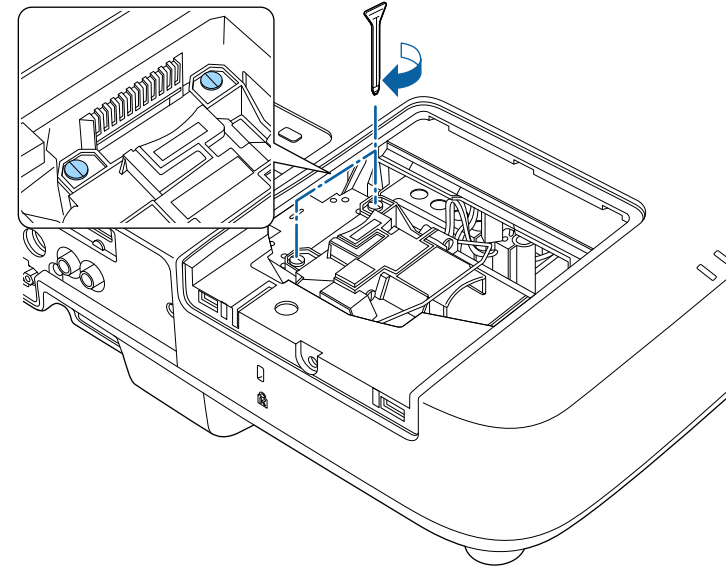
Non toccare il vetro del gruppo lampada per evitare che la lampada si guasti anticipatamente.

8 Premere la lampada all'interno in modo saldo e serrare le viti per assicurarla.

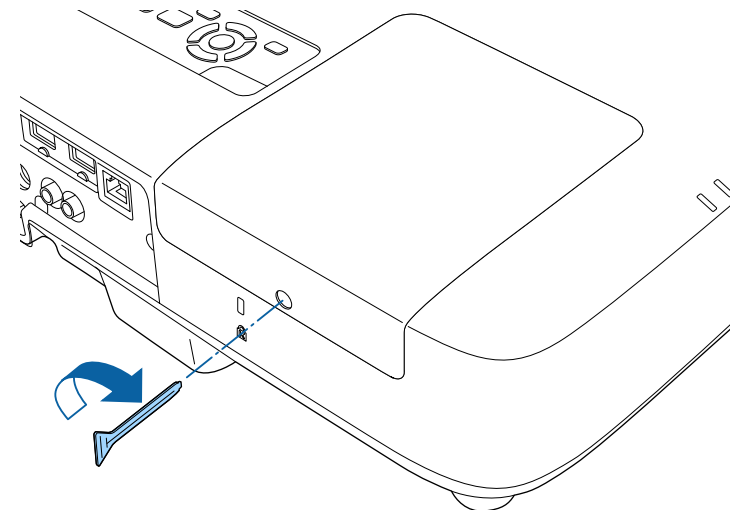
- EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG:



- EB-2140W/EB-2040:



9 Sostituire il coperchio della lampada e serrare le viti per assicurarla.





- Accertarsi che il coperchio della lampada sia installato saldamente o la lampada non si accenderà
- Non riposizionare il coperchio della lampada con eccessiva forza e assicurarsi che non sia deformato.

Azzerare il timer della lampada per monitorarne l'utilizzo.

» Link correlati

- "Parti di ricambio" [p.203](#)

Azzeramento del timer della lampada

Il timer della lampada deve essere azzerato dopo averla sostituita nel proiettore per eliminare il messaggio di sostituzione della lampada e per monitorarne correttamente l'utilizzo.



Non azzerare il timer della lampada se quest'ultima non è stata sostituita per evitare informazioni non precise sul suo utilizzo.

- 1** Accendere il proiettore.
- 2** Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.
- 3** Selezionare il menu **Reset** e premere [Enter].

- 4** Selezionare il menu **Azzerare ore lampada** e premere [Enter].



Sarà richiesto se si desidera azzerare le ore della lampada.

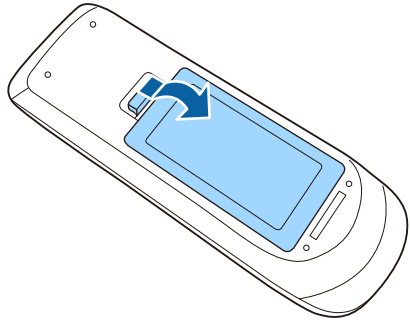
- 5** Selezionare **Sì** e premere [Enter].
- 6** Premere [Menu] o [Esc] per uscire dai menu.

Il telecomando usa due batterie alcaline o al manganese AA. Sostituire le batterie non appena si esauriscono.

Attenzione

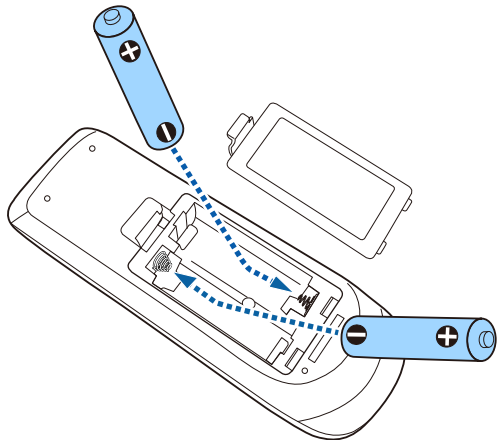
Leggere le seguenti *Istruzioni sulla sicurezza* prima di maneggiare le batterie.

- 1** Rimuovere il coperchio della batteria come mostrato.



- 2** Rimuovere le vecchie batterie.

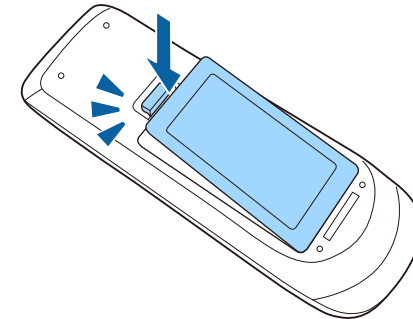
- 3** Inserire le batterie con le estremità + e - rivolte come mostrato.



⚠ Avvertenza

Verificare la posizione dei simboli (+) e (-) all'interno del vano batterie per accertarsi che siano inserite correttamente. Se le batterie non vengono utilizzate correttamente, possono esplodere o perdere liquido, causando incendi, infortuni o danni al prodotto.

- 4** Chiudere il coperchio della batteria e premere verso il basso finché non si sentirà uno scatto.



Risoluzione dei problemi

Controllare le soluzioni di queste azioni in caso di problemi nell'utilizzo del proiettore.

► Link correlati

- "Problemi di proiezione" [p.186](#)
- "Stato dell'indicatore sul proiettore" [p.187](#)
- "Utilizzo delle visualizzazioni guida del proiettore" [p.189](#)
- "Risoluzione di problemi con le immagini o con l'audio" [p.190](#)
- "Risolvere i problemi operativi del proiettore o del telecomando" [p.196](#)
- "Soluzione dei problemi di rete" [p.198](#)

Se il proiettore non funziona correttamente, spegnerlo, scollegarlo e poi ricollegarlo e riaccenderlo.

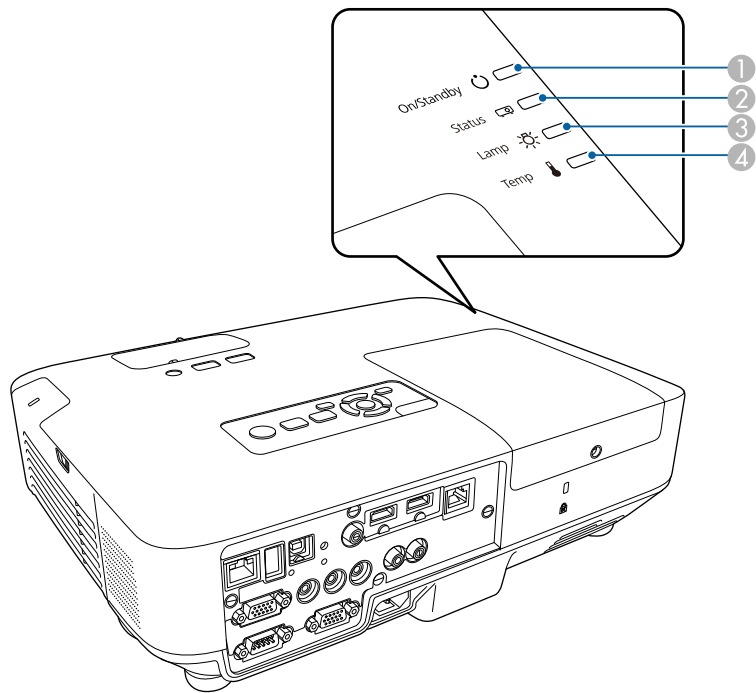
Se questo non risolve il problema, controllare quanto segue:

- Gli indicatori sul proiettore potrebbero indicare il problema.
- Il sistema Guida del proiettore può visualizzare le informazioni sui problemi comuni.
- Le soluzioni riportate in questo manuale possono aiutare a risolvere molti problemi.

Se nessuna di queste soluzioni può essere d'aiuto, contattate Epson per ottenere assistenza tecnica.

Gli indicatori sul proiettore indicano lo stato del proiettore e consentono di sapere quando si verifica un problema. Controllare lo stato e il colore degli indicatori, quindi fare riferimento a questa tabella per trovare una soluzione.



- Se gli indicatori visualizzano un lampeggiamento non elencato nella tabella qui sotto, spegnere il proiettore, scollegarlo e contattare Epson per richiedere assistenza.



- ① Indicatore On/Standby (power)
- ② Indicatore di stato
- ③ Indicatore della lampada
- ④ Indicatore temp. (temperatura)

Stato del proiettore

Indicatore e stato	Problema e soluzioni
Alimentazione: Acceso in blu Stato: Acceso in blu Lampada: Off Temperatura: Off	Normale funzionamento.
Alimentazione: Acceso in blu Stato: Blu lampeggiante Lampada: Off Temperatura: Off	Riscaldamento o spegnimento. Durante il riscaldamento, attendere circa 30 secondi prima che appaia un'immagine. Tutti i tasti sono disabilitati durante il riscaldamento e lo spegnimento.
Alimentazione: Acceso in blu Stato: Off Lampada: Off Temperatura: Off	Standby, autospegnimento o monitoraggio. Quando si preme l'interruttore, si avvia la proiezione.
Alimentazione: Blu lampeggiante Stato: Off Lampada: Off Temperatura: Off	Preparazione per il monitoraggio e tutte le funzioni sono disabilitate.
Alimentazione: Blu lampeggiante Stato: Lo stato dell'indicatore varia Lampada: Lo stato dell'indicatore varia Temp.: Arancione lampeggiante	Il proiettore è troppo caldo. <ul style="list-style-type: none"> • Accertarsi che le prese d'aria e il filtro non siano intasati dalla polvere o ostruiti da oggetti vicini. • Pulire o sostituire il filtro dell'aria. • Accertarsi che la temperatura ambiente non sia troppo alta.

Indicatore e stato	Problema e soluzioni
Alimentazione: Off Stato: Blu lampeggiante Lampada: Off Temp.: Acceso in arancione	<p>Il proiettore si è surriscaldato e si è spento. Lasciarlo spento per farlo raffreddare per 5 minuti.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Accertarsi che le prese d'aria e il filtro non siano intasati dalla polvere o ostruiti da oggetti vicini. • Pulire o sostituire il filtro dell'aria. • Se il proiettore viene utilizzato ad alta quota, impostare Modo alta quota su On nel menu Avanzate del proiettore.  Avanzate > Funzionamento > Modo alta quota • Se il problema persiste, scollegare il proiettore e contattare Epson per ottenere assistenza.
Alimentazione: Off Stato: Blu lampeggiante Lampada: Acceso in arancione Temperatura: Off	<p>La lampada ha un problema.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Controllare per vedere se la lampada si è bruciata, rotta o è stata montata in modo non corretto. Rimettere in sede o sostituire la lampada, come necessario. • Pulire il filtro dell'aria. • Se il proiettore viene utilizzato ad alta quota, impostare Modo alta quota su On nel menu Avanzate del proiettore.  Avanzate > Funzionamento > Modo alta quota • Se il problema persiste, scollegare il proiettore e contattare Epson per ottenere assistenza. <p>Il coperchio della lampada ha un problema.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Verificare che la lampada e il coperchio della lampada siano installati in modo sicuro. La lampada non si accende se la lampada e il coperchio della lampada non sono installati correttamente.
Alimentazione: Blu lampeggiante Stato: Lo stato dell'indicatore varia Lamp.: Arancione lampeggiante Temp.: Lo stato dell'indicatore varia	<p>Sostituire la lampada al più presto per evitare danni. Non continuare a utilizzare il proiettore.</p>

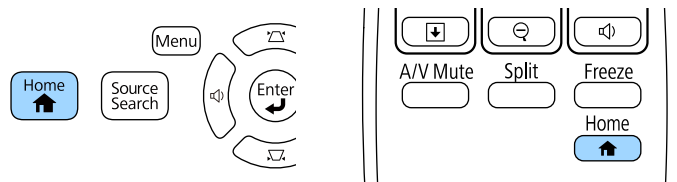
Indicatore e stato	Problema e soluzioni
Alimentazione: Off Stato: Blu lampeggiante Lampada: Off Temp.: Arancione lampeggiante	<p>Una ventola o il sensore hanno un problema. Spegnerne il proiettore, scollegarlo e contattare Epson per richiedere assistenza.</p>
Alimentazione: Off Stato: Blu lampeggiante Lamp.: Arancione lampeggiante Temperatura: Off	<p>Errore interno del proiettore. Spegnerne il proiettore, scollegarlo e contattare Epson per richiedere assistenza.</p>
Alimentazione: Off Stato: Blu lampeggiante Lamp.: Arancione lampeggiante Temp.: Arancione lampeggiante	<p>Errore diaframma aut. Spegnerne il proiettore, scollegarlo e contattare Epson per richiedere assistenza.</p>
Alimentazione: Off Stato: Blu lampeggiante Lampada: Acceso in arancione Temp.: Acceso in arancione	<p>Errore alimentazione (Ballast). Spegnerne il proiettore, scollegarlo e contattare Epson per richiedere assistenza.</p>

» Link correlati

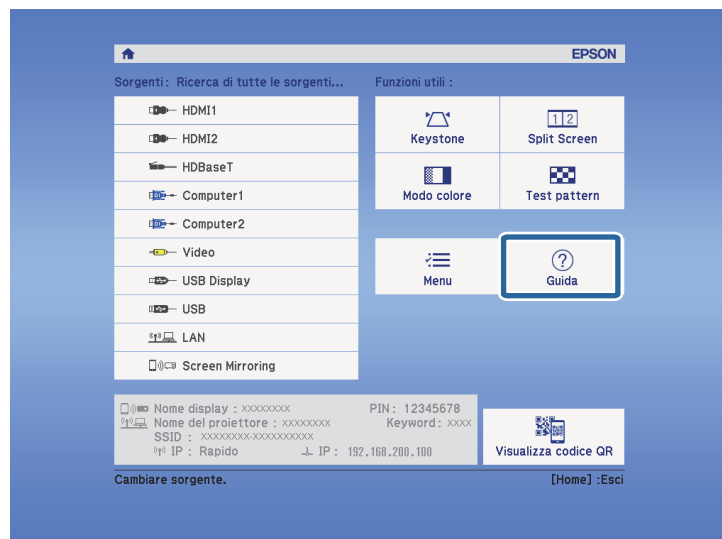
- "Pulizia del filtro dell'aria e delle prese d'aria" [p.175](#)
- "Sostituzione del filtro dell'aria" [p.175](#)
- "Sostituzione della lampada" [p.178](#)

È possibile visualizzare le informazioni per aiutare a risolvere i problemi comuni usando il sistema di Guida del proiettore.

- 1 Accendere il proiettore.
- 2 Premere il tasto [Home] sul pannello di controllo o sul telecomando.

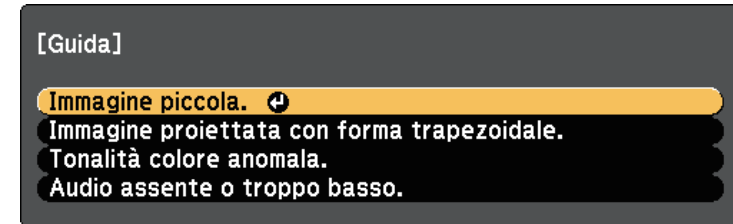


- 3 Selezionare **Guida** nella Schermata iniziale.



Viene visualizzato il menu della Guida.

- 4 Usare i tasti freccia su e giù per evidenziare il problema che si desidera risolvere.



- 5 Premere [Enter] per visualizzare le soluzioni.
- 6 Effettuare una delle seguenti azioni una volta terminato.
 - Per selezionare un altro problema da risolvere, premere [Esc].
 - Per uscire dal sistema della guida, premere [Menu].

Controllare le soluzioni in queste sezioni in caso di problemi con le immagini proiettate o con l'audio.

» Link correlati

- "Soluzioni quando non appare nessuna immagine" [p.190](#)
- "Soluzioni quando le immagini non sono corrette usando la funzione USB Display" [p.191](#)
- "Soluzioni quando viene visualizzato il messaggio "Nessun segnale"" [p.191](#)
- "Soluzioni quando viene visualizzato il messaggio "Non supportato"" [p.192](#)
- "Soluzioni quando appare solo un'immagine parziale" [p.192](#)
- "Soluzioni quando l'immagine non è rettangolare" [p.193](#)
- "Soluzioni quando l'immagine contiene rumore o interferenze elettrostatiche" [p.193](#)
- "Soluzioni quando l'immagine è sfocata o disturbata" [p.194](#)
- "Soluzioni quando la luminosità o i colori dell'immagine non sono corretti" [p.194](#)
- "Soluzioni ai problemi audio" [p.195](#)
- "Soluzioni quando i nomi dei file immagine non sono visualizzati correttamente in PC Free" [p.195](#)

Soluzioni quando non appare nessuna immagine

Se non viene visualizzata nessuna immagine, provare le seguenti soluzioni:

- Premere l'interruttore per accendere il proiettore.
- Accertarsi che il coprilente sia aperto completamente.
- Premere il tasto [A/V Mute] sul telecomando per vedere se l'immagine è stata temporaneamente disattivata.
- Accertarsi che tutti i cavi necessari siano stati collegati e che l'interruttore sia acceso, sia per il proiettore che per le sorgenti video collegate.
- Accertarsi che l'immagine che viene proiettata non sia completamente nera (solo quando si proiettano le immagini da computer).
- Accertarsi che le impostazioni del menu del proiettore siano corrette.
- Premere l'interruttore del proiettore per riattivarlo dalla modalità stand by o dalla sospensione. Inoltre, verificare che il computer collegato sia in autospegnimento o visualizzi uno screensaver vuoto.

- Per proiettare contenuti da una sorgente di immagini collegata alla porta Computer2/Monitor Out, impostare la **Porta Uscita monitor** su **Computer2** nel menu **Avanzate** del proiettore.
☛ **Avanzate > Funzionamento > Porta Uscita monitor**
- Controllare le impostazioni nel menu **Segnale** del proiettore per accertarsi che siano corrette per la sorgente video corrente.
- Regolare l'impostazione **Luminosità** nel menu **Immagine** del proiettore.
- Selezionare **Normale** come impostazione per **Consumo energia**.
☛ **ECO > Consumo energia**
- Controllare l'impostazione **Schermo** nel menu **Avanzate** del proiettore per accertarsi che **Messaggi** sia impostato su **On**.
- Se il proiettore non risponde quando si premono i tasti del pannello di controllo, i tasti potrebbero essere bloccati per sicurezza. Sbloccare i tasti nell'impostazione **Blocco funzionamento** nel menu **Impostazioni** del proiettore o usare il telecomando per accendere il proiettore.
☛ **Impostazioni > Impostazione blocco > Blocco funzionamento**
- Se il proiettore non risponde quando si premono i tasti del telecomando, accertarsi che i ricevitori remoti siano accesi.
- Per le immagini proiettate con Windows Media Center, ridurre le dimensioni dello schermo dalla modalità schermo intero.
- Per le immagini proiettate da applicazioni che utilizzano Windows DirectX, disattivare le funzioni DirectX.
- Questo proiettore potrebbe non essere in grado di proiettare video protetti da copyright che vengono riprodotti sul computer. Per ulteriori dettagli, vedere il manuale fornito con il computer.

» Link correlati

- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.146](#)
- "Impostazioni della qualità dell'immagine - Menu Immagine" [p.144](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO" [p.163](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.150](#)
- "Sblocco dei tasti del proiettore" [p.101](#)

Soluzioni quando le immagini non sono corrette usando la funzione USB Display

Se non appare nessuna immagine o se l'immagine viene visualizzata in modo non corretto usando la funzione USB Display, provare con le seguenti soluzioni:

- Premere il tasto [USB] sul telecomando.
- Accertarsi che il software Epson USB Display sia stato installato correttamente. Se necessario, installarlo manualmente.
- Per OS X, selezionare l'icona **USB Display** nella cartella **Dock**. Se l'icona non viene visualizzata sul **Dock**, fare doppio clic su **USB Display** nella cartella **Applicazioni**.
Se si seleziona **Esci** dal menu delle icone **USB Display** sul **Dock**, USB Display non viene avviato automaticamente quando si collega il cavo USB.
- Per le immagini proiettate con Windows Media Center, ridurre le dimensioni dello schermo dalla modalità schermo intero.
- Per le immagini proiettate da applicazioni che utilizzano Windows DirectX, disattivare le funzioni DirectX.
- Se il cursore del mouse sfarfalla, selezionare **Rendere fluido il movimento del puntatore del mouse** nel programma **Impostazioni di Epson USB Display** sul computer.
- Disattivare l'impostazione **Trasferisci finestra a più livelli** nel programma **Impostazioni di Epson USB Display** sul computer.
- Per i proiettori con una risoluzione WUXGA (1920 × 1200), se si cambia la risoluzione del computer durante la proiezione, le prestazioni e la qualità del video possono diminuire.

» Link correlati

- "Collegamento a un computer per video e audio USB" [p.24](#)

Soluzioni quando viene visualizzato il messaggio "Nessun segnale"

Se viene visualizzato il messaggio "Nessun segnale", provare le seguenti soluzioni:

- Premere il tasto [Source Search] e attendere per qualche secondo che appaia l'immagine.
- Accendere il computer o la sorgente video collegata e premere play per iniziare la presentazione, se necessario.
- Verificare che tutti i cavi richiesti per la proiezione siano collegati in modo corretto.
- Collegare la sorgente video direttamente al proiettore.
- Se si sta proiettando da un computer notebook, accertarsi che sia configurato per la visualizzazione su un monitor esterno.
- Accertarsi che il computer collegato non sia in modalità di autospegnimento.
- Se necessario, spegnere il proiettore e il computer o la sorgente video connessa e poi riaccenderli tutti.
- Se si sta proiettando da una sorgente HDMI, sostituire il cavo HDMI con quello più corto.

» Link correlati

- "Visualizzazione da un notebook" [p.191](#)
- "Visualizzazione da un notebook Mac" [p.192](#)

Visualizzazione da un notebook

Se viene visualizzato il messaggio "Nessun segnale" mentre viene effettuata la proiezione da un notebook, è necessario configurare il notebook in modo che sia visualizzato su un monitor esterno.

- 1 Tenere premuto il tasto **Fn** e premere il tasto contrassegnato con l'icona di un monitor o **CRT/LCD**. (Per i dettagli, vedere il manuale del notebook) Attendere qualche secondo prima che appaia un'immagine.

- 2 Per visualizzare il monitor del notebook e il proiettore, provare a premere gli stessi tasti nuovamente.
- 3 Se la stessa immagine non è visualizzata dal notebook e dal proiettore, controllare l'utilità **Schermo** per accertarsi che la porta monitor esterna sia abilitata e che il modo desktop esteso sia disabilitato. (Vedere il computer o il manuale di Windows per le istruzioni.)
- 4 Se necessario, controllare le impostazioni audio e video e impostare l'opzione di visualizzazione multipla su **Clone** o **Mirror**.

Visualizzazione da un notebook Mac

Se viene visualizzato il messaggio "Nessun segnale" mentre viene effettuata la proiezione da un notebook Mac, è necessario configurare il notebook per la visualizzazione mirroring. (Per i dettagli, vedere il manuale del notebook.)

- 1 Aprire l'utilità **Preferenze di sistema** e selezionare **Display**.
- 2 Selezionare l'opzione **Schermo** o **LCD a colori**, se necessario.
- 3 Fare clic sulla scheda **Arrange** o **Arrangement**.
- 4 Selezionare **Mirror Displays**.

Soluzioni quando viene visualizzato il messaggio "Non supportato"

Se viene visualizzato il messaggio "Non Supportato.", provare le seguenti soluzioni:

- Accertarsi che nel menu **Segnale** sia stato selezionato il segnale in ingresso corretto.
- Accertarsi che la risoluzione dello schermo del computer non superi quella del proiettore e i limiti di frequenza. Se necessario, selezionare una

differente risoluzione per lo schermo del computer. (Per i dettagli, vedere il manuale del computer.)

» Link correlati

- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.146](#)
- "Risoluzioni di visualizzazione supportate dal monitor" [p.208](#)

Soluzioni quando appare solo un'immagine parziale

Se viene visualizzata solo un'immagine parziale del computer, provare le seguenti soluzioni:

- Premere [Auto] sul telecomando per ottimizzare il segnale immagine.
- Provare a regolare la posizione dell'immagine usando l'impostazione **Posizione** nel menu **Segnale** del proiettore.
- Premere il tasto [Aspect] sul telecomando per scegliere un diverso rapporto d'aspetto per l'immagine.
- Cambiare l'impostazione della **Risoluzione** nel menu **Segnale** in base al segnale dell'apparecchio collegato.
- Se l'immagine viene ingrandita o rimpicciolita con i tasti [E-Zoom], premere i tasti [Esc] finché il proiettore torna a una visualizzazione completa.
- Controllare le impostazioni di visualizzazione del computer per disabilitare e impostare la risoluzione entro i limiti del proiettore. (Per i dettagli, vedere il manuale del computer.)
- Controllare la risoluzione assegnata ai file della presentazione per vedere se sono stati creati per una risoluzione differente. (Per i dettagli, vedere la guida del software.)
- Accertarsi di aver selezionato il modo di proiezione corretto. È possibile selezionarlo tramite l'impostazione **Proiezione** nel menu **Avanzate** del proiettore.

» Link correlati

- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.146](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.150](#)
- "Risoluzioni di visualizzazione supportate dal monitor" [p.208](#)

Soluzioni quando l'immagine non è rettangolare

Se l'immagine proiettata non è uniformemente rettangolare, provare le seguenti soluzioni:

- Collocare il proiettore direttamente di fronte al centro dello schermo, rivolto perpendicolarmente ad esso, se possibile.
- Attivare la regolazione automatica nel menu **Impostazioni** del proiettore. Il proiettore corregge automaticamente l'immagine ogni volta che si sposta il proiettore.
 - ☛ **Impostazioni** > **Keystone** > **H/V-Keystone** > **Auto H/V-Keystone**
 - ☛ **Impostazioni** > **Keystone** > **H/V-Keystone** > **V-Keystone auto.**
- Premere il tasto [Screen Fit] e regolare la forma dell'immagine usando i comandi a schermo (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).
- Attivare il cursore di distorsione trapezoidale orizzontale nel menu **Impostazioni** del proiettore. Quindi regolare il cursore finché l'immagine non è uniformemente rettangolare (EB-2140W/EB-2040).
 - ☛ **Impostazioni** > **Keystone** > **H/V-Keystone** > **Keystone orizzontale**
- Se l'altezza del proiettore è stata regolata usando il piedino del proiettore, premere i tasti del keystone sul proiettore per regolare la forma dell'immagine.
- Regolare l'impostazione Quick Corner alla forma corretta dell'immagine.
 - ☛ **Impostazioni** > **Keystone** > **Quick Corner**

» Link correlati

- "Auto H/V-Keystone" [p.48](#)
- "V-Keystone auto." [p.48](#)
- "Correzione automatica della forma dell'immagine con Screen Fit" [p.49](#)
- "Correzione della forma dell'immagine con i tasti Keystone" [p.51](#)
- "Correzione della forma dell'immagine con Quick Corner" [p.52](#)
- "Correzione della forma dell'immagine con cursore di distorsione trapezoidale orizzontale" [p.50](#)

Soluzioni quando l'immagine contiene rumore o interferenze elettrostatiche

Se l'immagine proiettata contiene interferenze elettroniche (rumore) o elettrostatiche, provare le seguenti soluzioni:

- Controllare i cavi che collegano il computer o la sorgente video al proiettore. Essi devono essere:
 - Separati dal cavo elettrico per evitare interferenze
 - Connessi saldamente ad entrambe le estremità
 - Non collegati a una prolunga
- Controllare le impostazioni nel menu **Segnale** del proiettore per accertarsi che corrispondano a quelle della sorgente video corrente.
- Se disponibili per la sorgente video, regolare le impostazioni **Deinterlacciamento** e **Riduzione rumore** nel menu **Immagine** del proiettore.
 - ☛ **Immagine** > **Avanzate** > **Deinterlacciamento**
 - ☛ **Immagine** > **Miglior. immagine** > **Riduzione rumore**
- Selezionare una risoluzione video per il computer e una frequenza di refresh compatibili con il computer.
- Se si sta proiettando da un computer, premere il tasto [Auto] sul telecomando per regolare automaticamente le impostazioni **Tracking** e **Sync**. Se le immagini non vengono regolate correttamente, regolare manualmente le impostazioni **Tracking** e **Sync**. nel menu **Segnale** del proiettore.
- Selezionare **Auto** come impostazione in **Risoluzione** nel menu **Segnale** del proiettore.
- Se la forma dell'immagine è stata regolata usando i controlli del proiettore, provare a diminuire l'impostazione **Nitidezza** nel menu **Immagine** del proiettore per migliorare la qualità dell'immagine.
- Se viene collegata una prolunga, provare a proiettare senza di essa per vedere se è la causa delle interferenze nel segnale.
- Se si sta usando la funzione USB Display, disattivare l'impostazione **Trasferisci finestra a più livelli** nel programma **Impostazioni di Epson USB Display** sul computer.

» Link correlati

- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.146](#)
- "Impostazioni della qualità dell'immagine - Menu Immagine" [p.144](#)
- "Risoluzioni di visualizzazione supportate dal monitor" [p.208](#)

Soluzioni quando l'immagine è sfocata o disturbata

Se l'immagine proiettata è sfocata o disturbata, provare le seguenti soluzioni:

- Regolare la messa a fuoco dell'immagine.
- Pulire la lente del proiettore.



Per evitare che si formi condensa sulla lente dopo aver spostato il proiettore da un ambiente freddo a uno caldo, lasciare che quest'ultimo si riscaldi a temperatura ambiente prima di usarlo.

- Collocare il proiettore abbastanza vicino allo schermo.
- Posizionare il proiettore in modo che l'angolo di regolazione del keystone non sia ampio al punto da distorcere l'immagine.
- Quando si usa la funzione Screen Fit, posizionare il proiettore a una distanza compatibile dallo schermo o regolare manualmente la forma dell'immagine (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG).
- Attivare la regolazione automatica nel menu **Impostazioni** del proiettore.
 - ☛ **Impostazioni** > **Keystone** > **H/V-Keystone** > **Auto H/V-Keystone**
 - ☛ **Impostazioni** > **Keystone** > **H/V-Keystone** > **V-Keystone auto.**
- Regolare l'impostazione **Nitidezza** nel menu **Immagine** del proiettore per migliorare la qualità immagine.
- Se si sta proiettando da un computer, premere il tasto [Auto] sul telecomando per regolare automaticamente Tracking e Sync. Se rimangono bande o sfocature, visualizzare un'immagine con motivo uniforme sullo schermo e regolare manualmente le impostazioni di **Tracking** e **Sync.** nel menu **Segnale** del proiettore.

- Se si sta proiettando da un computer, usare una risoluzione inferiore o selezionare una risoluzione corrispondente alla risoluzione nativa del proiettore.

» Link correlati

- "Auto H/V-Keystone" [p.48](#)
- "V-Keystone auto." [p.48](#)
- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.146](#)
- "Impostazioni della qualità dell'immagine - Menu Immagine" [p.144](#)
- "Risoluzioni di visualizzazione supportate dal monitor" [p.208](#)
- "Messa a fuoco dell'immagine usando l'anello di regolazione della messa a fuoco" [p.56](#)
- "Pulizia dell'obiettivo" [p.173](#)

Soluzioni quando la luminosità o i colori dell'immagine non sono corretti

Se l'immagine proiettata è troppo scura o chiara, oppure se i colori non sono corretti, provare le seguenti soluzioni:

- Premere il tasto [Color Mode] sul telecomando per provare le differenti modalità di colore per l'immagine e l'ambiente.
- Controllare le impostazioni della sorgente video.
- Regolare le impostazioni disponibili nel menu **Immagine** del proiettore per la sorgente in ingresso corrente, come **Luminosità**, **Contrasto**, **Tinta**, **Temp. colore**, e/o **Intensità colore**.
- Accertarsi di aver selezionato l'impostazione corretta di **Segnale ingresso** o **Segnale video** nel menu **Segnale** del proiettore, se disponibile per la sorgente immagine.
 - ☛ **Segnale** > **Avanzate** > **Segnale ingresso**
 - ☛ **Segnale** > **Avanzate** > **Segnale video**
- Accertarsi di aver selezionato l'impostazione corretta di **Gamma** o **RGBCMY** nel menu **Immagine** del proiettore.
 - ☛ **Immagine** > **Avanzate**

- Accertarsi che tutti i cavi siano collegati saldamente al proiettore e al dispositivo video. Se vengono collegati cavi lunghi, provare a collegare cavi più corti.
- Se si utilizza **ECO** come **Consumo energia**, provare a selezionare **Normale**.
☛ **ECO > Consumo energia**



Ad alta quota o in luoghi soggetti ad alte temperature, l'immagine potrebbe diventare più scura e potrebbe non essere possibile regolare l'impostazione **Consumo energia**.

- Collocare il proiettore abbastanza vicino allo schermo.
- L'immagine si è scurita progressivamente, potrebbe essere necessario sostituire presto la lampada del proiettore.

» Link correlati

- "Modo colore" [p.62](#)
- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.146](#)
- "Impostazioni della qualità dell'immagine - Menu Immagine" [p.144](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO" [p.163](#)

Soluzioni ai problemi audio

Se non c'è audio o se il volume è troppo alto o basso, provare le seguenti soluzioni:

- Regolare le impostazioni del proiettore per il volume.
- Premere il tasto [A/V Mute] sul telecomando per riprendere il video e l'audio, qualora fossero stati temporaneamente arrestati.
- Controllare il computer o la sorgente video per accertarsi che il volume sia alto e che l'uscita audio sia impostata per la sorgente corretta.
- Scollegare il cavo audio, quindi ricollegarlo.
- Controllare le connessioni dei cavi audio tra il proiettore e la sorgente video.
- Se non si sente l'audio da una sorgente HDMI, impostare il dispositivo collegato sull'uscita PCM.

- Accertarsi che qualsiasi cavo collegato sia etichettato con "Nessuna resistenza".
- Se si sta usando la funzione USB Display, attivare l'impostazione **Uscita audio dal proiettore** nel programma **Impostazioni di Epson USB Display** sul computer.
- Selezionare l'ingresso audio corretto nell'impostazione **Impostazioni A/V** nel menu **Avanzate** del proiettore.
- Quando si collega il proiettore ad un Mac tramite cavo HDMI, assicurarsi che il Mac supporti l'audio tramite la porta HDMI. In caso negativo, è necessario collegare un cavo audio.
- Se si desidera usare una sorgente audio collegata quando il proiettore è spento, impostare l'opzione **Modo stand by su Rete abilitata** nel menu **ECO** del proiettore e accertarsi che le opzioni **Impostazioni A/V** siano impostate correttamente nel menu **Avanzate** del proiettore.
- Se il volume del computer è impostato al minimo, mentre il proiettore è impostato al massimo, il rumore potrebbe mischiarsi. Aumentare il volume del computer e abbassare il volume del proiettore. (Quando si utilizza EasyMP Multi PC Projection o USB Display.)

» Link correlati

- "Collegamenti del proiettore" [p.24](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.150](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO" [p.163](#)
- "Controllo del volume con i tasti Volume" [p.68](#)

Soluzioni quando i nomi dei file immagine non sono visualizzati correttamente in PC Free

Se ci sono nomi file più lunghi dell'area di visualizzazione o includono simboli non supportati, vengono accorciati o cambiati solo in PC Free. Abbreviare o modificare il nome del file.

Controllare le soluzioni in queste sezioni in caso di problemi nell'utilizzo del proiettore o del telecomando.

► Link correlati

- "Soluzioni per l'alimentazione del proiettore o per problemi di spegnimento" [p.196](#)
- "Soluzioni ai problemi con il telecomando" [p.196](#)
- "Soluzioni ai problemi di password" [p.197](#)
- "Soluzione quando compare il messaggio "La batteria dell'orologio è in esaurimento"" [p.197](#)
- "Soluzioni per i problemi di Gesture Presenter" [p.197](#)

Soluzioni per l'alimentazione del proiettore o per problemi di spegnimento

Se il proiettore non si accende quando si preme l'interruttore o si spegne inaspettatamente, provare le seguenti soluzioni:

- Accertarsi che il cavo elettrico sia collegato in sicurezza al proiettore e a una presa di corrente funzionante.
- I tasti del proiettore potrebbero essere bloccati per sicurezza. Sbloccare i tasti nell'impostazione **Blocco funzionamento** nel menu **Impostazioni** del proiettore o usare il telecomando per accendere il proiettore.
☛ **Impostazioni > Impostazione blocco > Blocco funzionamento**
- Il cavo elettrico potrebbe essere difettoso. Scollegare il cavo e contattare Epson per richiedere assistenza.
- Se la lampada del proiettore si spegne inaspettatamente, potrebbe essere entrato in autospegnimento dopo un periodo di inattività. Effettuare una qualsiasi operazione per riattivarlo. Per disattivare l'autospegnimento, selezionare **Off** come impostazione di **Autospegnimento** nel menu **ECO** del proiettore.
- Se la lampada del proiettore si spegne inaspettatamente, il timer A/V Mute potrebbe essere abilitato. Quindi, disattivare il timer A/V Mute, selezionare **Off** come impostazione **Timer A/V Mute** nel menu **ECO** del proiettore.

- Se la lampada del proiettore si spegne inaspettatamente, il timer coprilente potrebbe essere abilitato. Quindi, disattivare il timer coprilente, selezionare **Off** come impostazione **Timer Coprilente** nel menu **ECO** del proiettore.
- Se la lampada del proiettore si spegne, l'indicatore di stato lampeggia e l'indicatore Temp (temperatura) si accende, il proiettore si è surriscaldato e si è spento.
- Se l'interruttore sul telecomando non accende il proiettore, controllare le batterie e accertarsi che almeno uno dei ricevitori remoti sia disponibili nell'impostazione **Ricevitore remoto** nel menu **Impostazioni** del proiettore.
- Le ventole di raffreddamento possono essere in funzione in standby a seconda delle impostazioni del proiettore. Inoltre, quando il proiettore si riattiva dallo standby, le ventole potrebbero provocare rumori insoliti. Non si tratta di un guasto.

► Link correlati

- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO" [p.163](#)
- "Stato dell'indicatore sul proiettore" [p.187](#)
- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.148](#)
- "Sblocco dei tasti del proiettore" [p.101](#)

Soluzioni ai problemi con il telecomando

Se il proiettore non risponde al telecomando, provare le seguenti soluzioni:

- Controllare che le batterie del telecomando siano installate correttamente e siano cariche. Se necessario, sostituirle.
- Accertarsi che si stia usando il telecomando entro l'angolo e la portata di ricezione del proiettore.
- Accertarsi che il proiettore non si stia scaldando o spegnendo.
- Controllare per vedere se un tasto sul telecomando è rimasto incastrato, provocando l'autospegnimento. Rilasciare il tasto per riattivare il telecomando.
- Una illuminazione fluorescente forte, la luce solare diretta o i segnali a infrarossi di dispositivi potrebbero interferire con i ricevitori remoti del

proiettore. Abbassare le luci o allontanare il proiettore dalla luce del sole o da apparecchi che possano interferire.

- Assicurarsi che almeno uno dei ricevitori remoti sia disponibile nell'impostazione **Ricevitore remoto** del menu **Impostazioni** del proiettore.
- Se l'impostazione **Ricevitore remoto** è disattivata, tenere premuto il pulsante [Menu] sul telecomando per almeno 15 secondi per reimpostare le impostazioni ai valori predefiniti.
- Se si è assegnato un numero di identificazione al proiettore per azionare vari proiettori dal telecomando, è necessario controllare o modificare l'impostazione dell'ID.
- Se viene perso il telecomando, è possibile ordinarne un altro da Epson.

» Link correlati

- "Funzionamento del telecomando" [p.34](#)
- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.148](#)
- "Selezione del proiettore che si desidera utilizzare" [p.93](#)
- "Sostituzione delle batterie del telecomando" [p.184](#)

Soluzioni ai problemi di password

Se non è possibile inserire o ricordare una password, provare con le seguenti soluzioni:

- È possibile che sia stata attivata una protezione da password senza prima impostare una password. Provare a inserire **0000** usando il telecomando.
- Se è stata inserita una password non corretta troppe volte e viene visualizzato un nuovo messaggio in cui viene visualizzato un codice di richiesta, scrivere il codice e contattare Epson per richiedere assistenza. Fornire il codice di richiesta e un'attestazione di proprietà per ottenere assistenza nello sblocco del proiettore.
- Se si perde il telecomando, la password non potrà essere reinserita. Ordinarne uno nuovo da Epson.

Soluzione quando compare il messaggio "La batteria dell'orologio è in esaurimento"

Se viene visualizzato il messaggio "La batteria dell'orologio è in esaurimento.", contattare Epson per assistenza.

Soluzioni per i problemi di Gesture Presenter

Se la funzione Gesture Presenter non funziona correttamente, provare le seguenti soluzioni.

- Verificare che il cavo USB sia saldamente collegato a computer e proiettore.
- Selezionare **Normale** come impostazione per **Consumo energia**.
☛ **ECO > Consumo energia**
- Abbassare le luci nella stanza. Assicurarsi che la superficie di proiezione non sia esposta a luce solare diretta o altre fonti luminose.
- Verificare che la luminosità nella stanza sia stabile.

Controllare le soluzioni di queste azioni in caso di problemi nell'utilizzo del proiettore su una rete.

» Link correlati

- "Soluzioni quando non è possibile eseguire l'autenticazione wireless" [p.198](#)
- "Soluzioni quando non è possibile accedere al proiettore attraverso Internet" [p.198](#)
- "Soluzioni quando non si ricevono e-mail di avviso di rete" [p.198](#)
- "Soluzioni quando l'immagine contiene interferenze elettrostatiche durante la proiezione di rete" [p.199](#)
- "Soluzioni quando non è possibile effettuare il collegamento usando Screen Mirroring" [p.199](#)
- "Soluzioni quando l'immagine o l'audio contengono interferenze elettrostatiche durante la connessione Screen Mirroring" [p.200](#)

Soluzioni quando non è possibile eseguire l'autenticazione wireless

In caso di problemi con l'autenticazione, tentare le seguenti soluzioni (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG):

- Se le impostazioni wireless sono corrette, ma non è possibile autenticarsi, potrebbe essere necessario aggiornare le impostazioni di **Data & Ora** sul menu **Avanzate** del proiettore.
 - ☛ **Avanzate > Funzionamento > Data & Ora**
- Verificare l'impostazione **Sicurezza** nel menu **Rete** del proiettore.
 - ☛ **Rete > Configurazione di rete > LAN wireless**

» Link correlati

- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.150](#)
- "Menu Rete - Menu LAN wireless" [p.156](#)

Soluzioni quando non è possibile accedere al proiettore attraverso Internet

Se non è possibile accedere al proiettore attraverso un browser internet, accertarsi di usare ID e password corretti.

- Quando si accede a **Controllo di base** di **Epson Web Control**, inserire **EPSONREMOTE** come ID utente. (Non è possibile modificare l'ID utente.)
- Inserire la password impostata nel menu **Rete** del proiettore come password di Controllo di base. La password predefinita è **guest**.
 - ☛ **Rete > Configurazione di rete > Basilari > Password Remote**
- Quando si accede a **Avanzate** di **Epson Web Control**, inserire **EPSONWEB** come ID utente. (Non è possibile modificare l'ID utente.)
- Inserire la password impostata nel menu **Rete** del proiettore come password di Avanzate o Control Pad OSD. La password predefinita è **admin**.
 - ☛ **Rete > Configurazione di rete > Basilari > Password contr. Web**
- Accertarsi di avere accesso alla rete a cui è collegato il proiettore.
- Non è possibile visualizzare la schermata Controllo Web se il browser Web utilizzato è stato configurato per la connessione tramite server proxy. Effettuare le impostazioni per un collegamento senza usare un server proxy.



L'ID utente e la password sono sensibili alle maiuscole e alle minuscole.

» Link correlati

- "Menu Rete - Menu Basilari" [p.155](#)

Soluzioni quando non si ricevono e-mail di avviso di rete

Se non si ricevono le e-mail in cui si avvisa dei problemi con il proiettore in rete, provare le seguenti soluzioni:

- Accertarsi che il proiettore sia acceso e collegato alla rete correttamente. (se un errore spegne il proiettore, l'email non sarà consegnata.)

- Accertarsi di aver impostato gli avvisi email del proiettore correttamente sul menu **Notifica** della rete del proiettore o nel software di rete.
- Impostare **Modo stand by** su **Rete abilitata** nel menu **ECO** del proiettore in modo tale che il software di rete possa monitorare il proiettore in modalità stand by.
- Verificare che la presa elettrica o la fonte di alimentazione funzionino correttamente.

» **Link correlati**

- "Menu Rete - Menu delle notifiche" [p.160](#)

Soluzioni quando l'immagine contiene interferenze elettrostatiche durante la proiezione di rete

Se l'immagine proiettata contiene interferenze elettrostatiche durante la proiezione, provare le seguenti soluzioni:

- Controllare che non ci siano ostacoli tra il punto d'accesso, il computer, il dispositivo mobile e il proiettore e modificarne le posizioni per migliorare la comunicazione.
- Accertarsi che il punto d'accesso, il computer, il dispositivo mobile e il proiettore non siano troppo distanti tra loro. Avvicinarli e riprovare ad effettuare la connessione.
- Se la connessione wireless è lenta o se l'immagine proiettata contiene rumore, controllare l'eventuale presenza di interferenza da parte di altri apparecchi, come dispositivi Bluetooth o microonde. Allontanare il dispositivo che produce interferenze o espandere la larghezza di banda wireless.
- Ridurre il numero di dispositivi collegati se la velocità di connessione diminuisce.

Soluzioni quando non è possibile effettuare il collegamento usando Screen Mirroring

Se non è possibile effettuare il collegamento al proiettore usando Screen Mirroring, provare le seguenti soluzioni (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W):

- Controllare le impostazioni del proiettore.
 - Selezionare **On** come impostazione di **Screen Mirroring** nel menu **Rete** del proiettore.
 - Modificare il **Nome display** in modo che non includa "-" nel menu Imp. di Screen Mirroring del proiettore o potrebbe non essere visualizzato correttamente sul dispositivo mobile.
 - ☛ **Rete > Imp. di Screen Mirroring > Nome display**
 - Selezionare **Off** come impostazione **Screen Mirroring** nel menu **Rete** del proiettore e selezionare nuovamente **On**.
 - Modificare la Modalità operativa del proiettore e ricollegarsi.
 - ☛ **Rete > Imp. di Screen Mirroring > Modalità operativa**
 - Accertarsi che non ci siano altri dispositivi connessi al proiettore con l'impostazione **Continuo**.
 - ☛ **Rete > Imp. di Screen Mirroring > Estesa > Modalità riunione**
 - Modificare le impostazioni Canale secondo l'ambiente LAN wireless.
 - ☛ **Rete > Imp. di Screen Mirroring > Estesa > Canale**
- Controllare le impostazioni del dispositivo mobile.
 - Accertarsi che le impostazioni del dispositivo mobile siano corrette.
 - Quando si effettua una nuova connessione immediatamente dopo una disconnessione, potrebbe volerci del tempo prima che funzioni. Ricollegare dopo aver atteso un po'.
 - Riavviare il dispositivo mobile.
 - Una volta effettuato il collegamento usando Screen Mirroring, le informazioni di connessione del proiettore potrebbero essere registrate sul dispositivo mobile. Tuttavia, potrebbe non essere possibile effettuare il collegamento al proiettore dalle informazioni registrate. Selezionare il proiettore dall'elenco di dispositivi disponibili.

» **Link correlati**

- "Impostazioni di rete del proiettore - Menu Rete" [p.153](#)

- "Menu Rete - Impostazioni di Screen Mirroring" [p.154](#)

Soluzioni quando l'immagine o l'audio contengono interferenze elettrostatiche durante la connessione Screen Mirroring

Se l'immagine proiettata o l'audio contengono interferenze elettrostatiche quando si effettua la connessione Screen Mirroring, provare le seguenti soluzioni (EB-2265U/EB-2255U/EB-2165W):

- Evitare di coprire l'antenna WiFi del dispositivo mobile.
- Se viene usata una connessione Screen Mirroring e contemporaneamente una connessione Internet, l'immagine potrebbe arrestarsi o contenere rumore. Scollegare la connessione internet per espandere la larghezza di banda wireless e migliorare la velocità di connessione del dispositivo mobile.
- Accertarsi che i contenuti della proiezione rispondano ai requisiti di Screen Mirroring.
- In base alle impostazioni del dispositivo mobile, la connessione potrebbe andare persa quando il dispositivo entra in modalità risparmio energetico. Controllare le impostazioni di risparmio energetico del dispositivo mobile.
- Aggiornare all'ultima versione il driver o il firmware wireless del dispositivo mobile.

» Link correlati

- "Proiezione di rete wireless da un dispositivo mobile (Screen Mirroring)" [p.116](#)

Appendice

Controllare queste sezioni per le specifiche tecniche e gli avvisi importanti sul proiettore.

► **Link correlati**

- "Accessori opzionali e parti di ricambio" [p.202](#)
- "Dimensioni dello schermo e distanza di proiezione" [p.204](#)
- "Risoluzioni di visualizzazione supportate dal monitor" [p.208](#)
- "Specifiche del proiettore" [p.210](#)
- "Dimensioni esterne" [p.213](#)
- "Requisiti di sistema per USB Display" [p.214](#)
- "Elenco dei simboli di sicurezza (corrispondenti a IEC60950-1 A2)" [p.215](#)
- "Glossario" [p.217](#)
- "Avvisi" [p.219](#)

Sono disponibili i seguenti accessori opzionali e parti di ricambio. Si consiglia di acquistare questi prodotti in base alle necessità.

L'elenco seguente di accessori opzionali e parti di ricambio è valido a partire dal mese di agosto 2016.

I dettagli relativi agli accessori sono soggetti a modifiche senza preavviso e la loro disponibilità può variare a seconda del paese in cui sono stati acquistati.

► Link correlati

- "Schermi" [p.202](#)
- "Cavi" [p.202](#)
- "Supporti" [p.202](#)
- "Per il collegamento wireless" [p.202](#)
- "Dispositivi esterni" [p.203](#)
- "Parti di ricambio" [p.203](#)

Schermi

Schermo trasportabile da 60 pollici ELPSC27

Schermo trasportabile da 80 pollici ELPSC28

Schermo trasportabile da 100 pollici ELPSC29

Schermi a rullo trasportabili (rapporto aspetto 4:3)

Schermo trasportabile da 70 pollici ELPSC23

Schermo trasportabile da 80 pollici ELPSC24

Schermo trasportabile da 90 pollici ELPSC25

Schermi a rullo trasportabili (rapporto aspetto 16:10)

Schermo multiformato ELPSC26/ELPSC26H

Schermo multiformato portatile.

Cavi

Cavo per computer ELPKC02 (1,8 m - Per mini D-Sub a 15 pin/mini D-Sub a 15 pin)

Cavo per computer ELPKC09 (3 m - per mini D-Sub a 15 pin/mini D-Sub a 15 pin)

Cavo per computer ELPKC10 (20 m - per mini D-Sub a 15 pin/mini D-Sub a 15 pin)

Utilizzare per il collegamento alla porta Computer.

Cavo video componente ELPKC19 (3 m - Per mini D-Sub a 15 pin/maschio RCA x 3)

Utilizzare questo cavo per collegare una sorgente video component.

Supporti

Montaggio a soffitto ELPMB23

Utilizzare questo montaggio per installare il proiettore sul soffitto.

Tubo a soffitto (450 mm) ELPFP13

Tubo a soffitto (700 mm) ELPFP14

Utilizzare questi tubi per installare il proiettore su un soffitto alto.



Per questo tipo di installazione del proiettore al soffitto occorrono competenze specifiche. Contattare Epson per richiedere assistenza.

Per il collegamento wireless

Modulo LAN wireless ELPAP10

Usare per proiettore le immagini da un computer mediante comunicazione wireless. (Banda frequenza: 2,4 Ghz)

Dispositivi esterni

Telecamera documenti ELPDC21

Utilizzare questa telecamera per proiettare immagini quali libri, documenti OHP o diapositive.

Custodia morbida ELPKS68

Utilizzare per trasportare a mano il proiettore.

Altoparlante esterno ELPSP02

Altoparlante esterno autoalimentato.

Finestra di interfaccia ELPCB02

Se il proiettore è montato su un soffitto, installare il telecomando per azionare manualmente il proiettore.

Trasmettitore HDBaseT ELPHD01 (EB-2265U/EB-2165W)

Utilizzare durante l'invio di un segnale HDMI o RS-232C su lunghe distanze. (HDCP 2.2 non supportato)

Parti di ricambio

Unità lampada ELPLP95 (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)

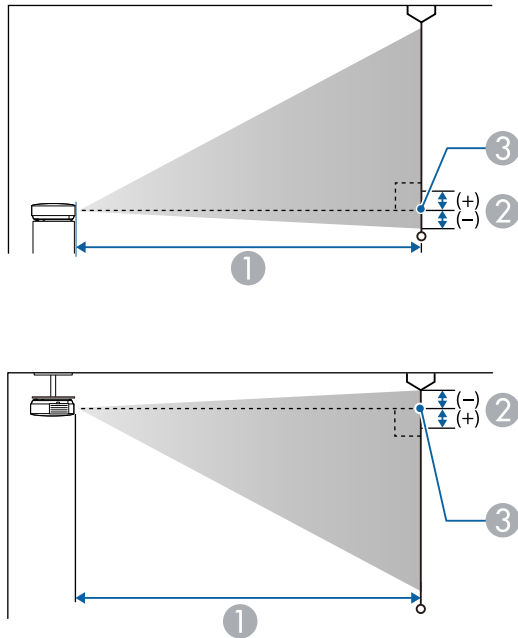
Unità lampada ELPLP87 (EB-2140W/EB-2040)

Utilizzare questa lampada per sostituire quelle usate.

Filtro dell'aria ELPAF41

Utilizzare questi filtri dell'aria per sostituire quelli usati.

Controllare la tabella in basso per determinare a quale distanza collocare il proiettore dallo schermo in base alla dimensione dell'immagine proiettata.



- ① Distanza di proiezione (cm)
- ② Distanza dal centro della lente sulla base dello schermo (o sulla parte superiore dello schermo, se sospeso al soffitto) (cm)
- ③ Centro dell'obiettivo

WUXGA (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U)/WXGA (EB-2165W)

Dimensioni dello schermo 16:10		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
30"	65 × 40	86 - 145	-4
35"	75 × 47	101 - 169	-4

Dimensioni dello schermo 16:10		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
40"	86 × 54	116 - 194	-5
50"	108 × 67	146 - 243	-6
60"	129 × 81	176 - 293	-7
80"	172 × 108	236 - 392	-10
100"	215 × 135	296 - 491	-12
150"	323 × 202	446 - 738	-18
200"	431 × 269	595 - 985	-24
300"	646 × 404	895 - 1479	-37

Dimensioni dello schermo 4:3		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
30"	61 × 46	98 - 164	-4
40"	81 × 61	132 - 220	-6
50"	102 × 76	166 - 276	-7
60"	122 × 91	200 - 332	-8
70"	142 × 107	234 - 388	-10
80"	163 × 122	268 - 444	-11
100"	203 × 152	335 - 556	-14
150"	305 × 229	505 - 836	-21
200"	406 × 305	674 - 1115	-28
260"	528 × 396	878 - 1451	-36

Dimensioni dello schermo 16:9		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
30"	66 × 37	89 - 149	-2
35"	77 × 44	104 - 174	-2
40"	89 × 50	119 - 200	-2
50"	111 × 62	150 - 250	-3
60"	133 × 75	181 - 301	-3
70"	155 × 87	212 - 352	-4
80"	177 × 100	243 - 403	-4
100"	221 × 125	304 - 504	-6
150"	332 × 187	458 - 758	-8
200"	443 × 249	612 - 1012	-11
290"	642 × 361	889 - 1469	-16



EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U non supportano dimensioni dello schermo inferiori a 50 pollici.

WUXGA (EB-2245U)

Dimensioni dello schermo 16:10		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
45"	97 × 61	151 - 249	-2
50"	108 × 67	168 - 277	-2
60"	129 × 81	203 - 333	-3
70"	151 × 94	237 - 389	-3
80"	172 × 108	271 - 445	-4
100"	215 × 135	340 - 557	-5
150"	323 × 202	512 - 837	-7

Dimensioni dello schermo 16:10		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
200"	431 × 269	683 - 1117	-10
260"	560 × 350	889 - 1453	-13

Dimensioni dello schermo 4:3		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
40"	81 × 61	152 - 250	-2
50"	102 × 76	191 - 314	-3
60"	122 × 91	230 - 377	-3
70"	142 × 107	269 - 441	-4
80"	163 × 122	308 - 504	-4
100"	203 × 152	385 - 631	-5
150"	305 × 229	580 - 948	-8
200"	406 × 305	774 - 1265	-11
220"	447 × 335	852 - 1391	-12

Dimensioni dello schermo 16:9		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
45"	100 × 56	155 - 256	1
50"	111 × 62	173 - 285	1
60"	133 × 75	208 - 342	1
70"	155 × 87	244 - 400	1
80"	177 × 100	279 - 457	2
100"	221 × 125	350 - 572	2
150"	332 × 187	526 - 860	3

Dimensioni dello schermo 16:9		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
200"	443 × 249	703 - 1148	4
250"	553 × 311	879 - 1436	5

WXGA (EB-2155W/EB-2140W)

Dimensioni dello schermo 16:10		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
30"	65 × 40	88 - 144	-1
40"	86 × 54	118 - 193	-1
50"	108 × 67	149 - 243	-2
60"	129 × 81	179 - 292	-2
80"	172 × 108	239 - 390	-3
100"	215 × 135	300 - 488	-3
150"	323 × 202	451 - 733	-5
200"	431 × 269	603 - 979	-7
250"	538 × 337	754 - 1224	-8
280"	603 × 377	845 - 1371	-9

Dimensioni dello schermo 4:3		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
30"	61 × 46	100 - 164	-1
40"	81 × 61	134 - 219	-2
50"	102 × 76	169 - 275	-2
60"	122 × 91	203 - 331	-2
80"	163 × 122	271 - 442	-3

Dimensioni dello schermo 4:3		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
100"	203 × 152	340 - 553	-4
120"	244 × 183	408 - 664	-5
150"	305 × 229	511 - 831	-6
200"	406 × 305	682 - 1108	-8
250"	508 × 381	854 - 1386	-10

Dimensioni dello schermo 16:9		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
30"	66 × 37	91 - 149	1
40"	50 × 89	122 - 199	1
50"	111 × 62	153 - 249	2
60"	133 × 75	184 - 300	2
80"	177 × 100	246 - 401	3
100"	221 × 125	308 - 502	3
150"	332 × 187	464 - 754	5
200"	443 × 249	619 - 1006	7
250"	553 × 311	775 - 1258	9
275"	609 × 342	853 - 1384	10

XGA (EB-2065/EB-2055/EB-2040/EB-X550KG/EB-X500KG)

Dimensioni dello schermo 4:3		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
30"	61 × 46	83 - 136	-5
40"	81 × 61	111 - 182	-6

Dimensioni dello schermo 4:3		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
50"	102 × 76	140 - 229	-8
60"	122 × 91	169 - 275	-10
80"	163 × 122	226 - 368	-13
100"	203 × 152	283 - 460	-16
150"	305 × 229	426 - 692	-24
200"	406 × 305	568 - 923	-32
250"	508 × 381	711 - 1155	-40
300"	610 × 457	854 - 1386	-48

Dimensioni dello schermo 16:9		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
30"	66 × 37	91 - 149	1
40"	50 × 89	122 - 199	1
50"	111 × 62	153 - 249	2
60"	133 × 75	184 - 300	2
80"	177 × 100	246 - 401	3
100"	221 × 125	308 - 502	3
150"	332 × 187	464 - 754	5
200"	443 × 249	619 - 1006	7
250"	553 × 311	775 - 1258	9
275"	609 × 342	853 - 1384	10

Dimensioni dello schermo 16:10		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
30"	65 × 40	88 - 144	-1
40"	86 × 54	118 - 193	-1
50"	108 × 67	149 - 243	-2
60"	129 × 81	179 - 292	-2
70"	151 × 94	209 - 341	-2
80"	172 × 108	239 - 390	-3
100"	215 × 135	300 - 488	-3
150"	323 × 202	451 - 733	-5
200"	431 × 269	603 - 979	-7
250"	538 × 337	754 - 1224	-8
280"	603 × 377	845 - 1371	-9

La tabella qui elenca la frequenza di refresh compatibile e la risoluzione per ciascun formato di visualizzazione video compatibile.

Segnali component (RGB analogico)

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA **	60	1920 × 1280

* WSXGA+ è disponibile solo per EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2140W e compatibile solo quando si seleziona **Panoramico** come impostazione **Risoluzione** nel menu **Segnale** del proiettore.

** WUXGA è disponibile solo per EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U.

È probabile che l'immagine venga proiettata anche se vengono immessi segnali diversi da quelli elencati qui sopra. Tuttavia, non tutte le funzioni potrebbero essere supportate.

Video Component

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080

Video composito

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
TV (NTSC)	60	720 × 480
TV (SECAM)	50	720 × 576
TV (PAL)	50/60	720 × 576

Segnali in ingresso porta HDMI e HDBaseT*

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
UXGA	60	1600 × 1200
WSXGA+ **	60	1680 × 1050
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
WUXGA ***	60	1920 × 1200
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 × 1080

* Solo quando si esegue una connessione HDMI tramite il trasmettitore HDBaseT opzionale EB-2265U/EB-2165W.

** WSXGA+ è disponibile solo per EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2140W.

*** WUXGA è disponibile solo per EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U.

Segnale di ingresso MHL

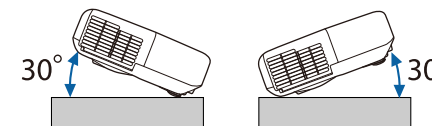
Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
VGA	60	640 × 480
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 × 1080

Nome del prodotto	EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2140W/EB-2065/EB-2055/EB-2040/EB-X550KG/EB-X500KG
Dimensioni	EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W: 377 (L) × 110 (A) × 291 (P) mm (sezione sollevata non inclusa) EB-2155W/EB-2140W/EB-2065/EB-2055/EB-2040/EB-X550KG/EB-X500KG: 377 (L) × 101 (A) × 291 (P) mm (sezione sollevata non inclusa)
Dimensioni del pannello LCD	EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2165W: 0,76" EB-2245U: 0,67" EB-2155W/EB-2140W: 0,59" EB-2065/EB-2055/EB-2040/EB-X550KG/EB-X500KG: 0,63"
Metodo di visualizzazione	Matrice attiva TFT in polisilicone
Risoluzione	EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U: 2.304.000 pixel WUXGA (1.920 (L) × 1.200 (A) punti) × 3 EB-2165W/EB-2155W/EB-2140W: 1.024.000 pixel WXGA (1.280 (L) × 800 (A) punti) × 3 EB-2065/EB-2055/EB-2040/EB-X550KG/EB-X500KG: 786.432 pixel XGA (1.024 (L) × 768 (A) punti) × 3
Regolazione della messa a fuoco	Manuale
Regolazione dello zoom	1-1,6

Lampada	EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG: Lampada UHE, 300 W, numero modello: ELPLP95 EB-2140W/EB-2040: Lampada UHE, 215 W, numero modello: ELPLP87
Vita utile della lampada	Modalità Consumo energia Normale: fino a 5.000 ore Modalità Consumo energia ECO: fino a 10.000 ore
Uscita audio max.	16W
Altoparlante	1
Alimentazione	EB-2265U/EB-2165W/EB-2065/EB-X550KG: 100-240V AC±10% 50/60Hz 4,5 - 2,0 A EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2155W/EB-2055/EB-X500KG: 100-240V AC±10% 50/60Hz 4,3 - 1,9 A EB-2140W/EB-2040: 100-240V AC±10% 50/60Hz 3,4 - 1,5 A
Consumo energia (area da 100 a 120 V)	EB-2265U/EB-2165W/EB-2065/EB-X550KG: Esercizio: 450 W Consumo di energia in stand by (Rete abilitata): 2,40 W Consumo di energia in stand by (Rete disabilitata): 0,21 W EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2155W/EB-2055/EB-X500KG: Esercizio: 429 W Consumo di energia in stand by (Rete abilitata): 2,40 W Consumo di energia in stand by (Rete disabilitata): 0,21 W EB-2140W/EB-2040: Esercizio: 333 W Consumo di energia in stand by (Rete abilitata): 2,40 W Consumo di energia in stand by (Rete disabilitata): 0,21 W

Consumo energia (area da 220 a 240 V)	EB-2265U/EB-2165W/EB-2065/EB-X550KG: Esercizio: 425 W Consumo di energia in stand by (Rete abilitata): 2,41 W Consumo di energia in stand by (Rete disabilitata): 0,31 W EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2155W/EB-2055/EB-X500KG: Esercizio: 405 W Consumo di energia in stand by (Rete abilitata): 2,41 W Consumo di energia in stand by (Rete disabilitata): 0,31 W EB-2140W/EB-2040: Esercizio: 316 W Consumo di energia in stand by (Rete abilitata): 2,41 W Consumo di energia in stand by (Rete disabilitata): 0,31 W
Altitudine	Altitudine da 0 a 3.048 m
Temperatura d'esercizio	Da +5 a +40°C (senza condensa) (altitudine da 0 a 2.286 m) Da +5 a +35°C (senza condensa) (altitudine più di 2.286 m)
Temperatura d'immagazzinaggio	Da -10 a +60°C (Senza condensa)
Massa	EB-2265U/EB-2255U: Circa 4,7 kg EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W: Circa 4,6 kg EB-2155W/EB-2055/EB-X500KG: Circa 4,3 kg EB-2140W/EB-2040: Circa 4,2 kg EB-2065/EB-X550KG: Circa 4,4 kg

Angolo di inclinazione



L'utilizzo del proiettore con un angolo di inclinazione superiore ai 30° potrebbe causare danni e incidenti.

» Link correlati

- "Specifiche connettore" [p.211](#)

Specifiche connettore

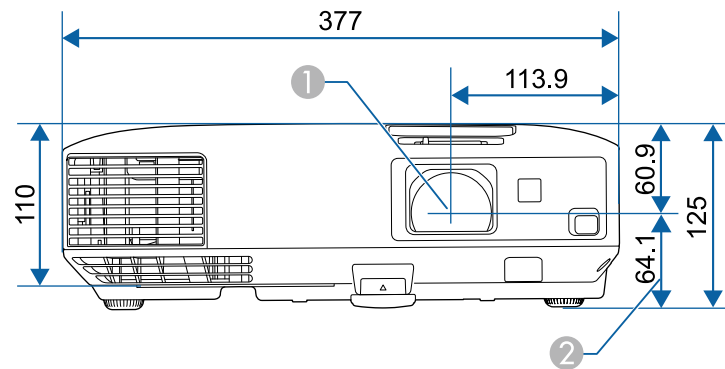
Porta Computer1	1	Mini D-Sub a 15 pin (femmina)
Porta Computer2/Monitor Out	1	Mini D-Sub a 15 pin (femmina)
Porta Video	1	Jack pin RCA
Porta Audio 1	1	Mini jack pin stereo
Porta Audio 2	1	Mini jack pin stereo
Porte L-Audio-R	1	Jack pin RCA x 2 (L, R)
Porta Audio Out	1	Mini jack pin stereo
Porta HDMI1/MHL	1	HDMI (audio supportato solo da PCM)
Porta HDMI2	1	HDMI (audio supportato solo da PCM)
Porta USB-A	1	Connettore USB (Tipo A)
Porta USB-B	1	Connettore USB (Tipo B)

Porta USB (per modulo LAN wireless) (EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W/EB-2155W/EB-2065/EB-2055/EB-X550KG/EB-X500KG)	1	Connettore USB (Tipo A)
Porta LAN	1	RJ-45
Porta HDBaseT (EB-2265U/EB-2165W)	1	RJ-45
Porta RS-232C	1	Mini D-Sub a 9 pin (maschio)

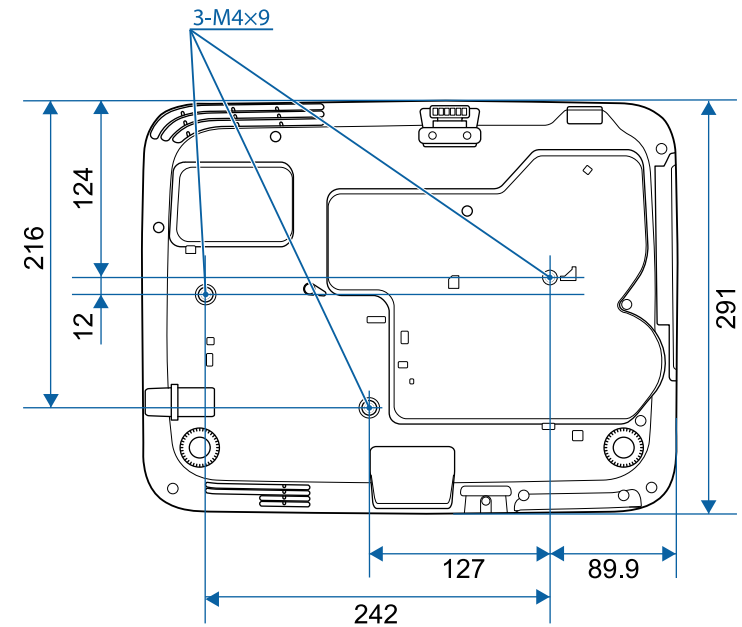
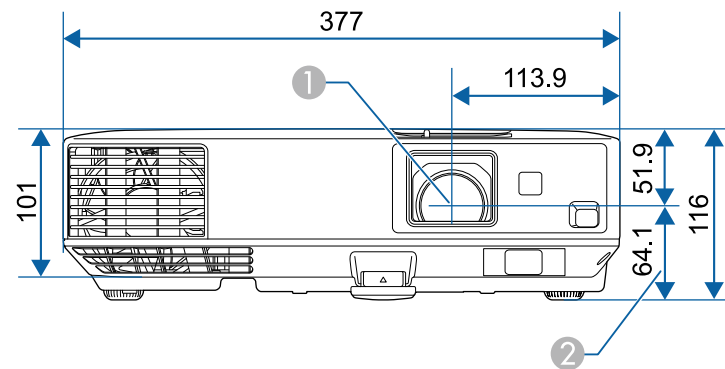


- Le porte USB-A e USB-B supportano USB 2.0. Tuttavia, non si garantisce che le porte USB funzionino con tutte le periferiche che supportano l'USB.
- La porta USB-B non supporta USB 1.1.

EB-2265U/EB-2255U/EB-2250U/EB-2245U/EB-2165W



EB-2155W/EB-2140W/EB-2065/EB-2055/EB-2040/EB-X550KG/EB-X500KG



L'unità di queste illustrazioni è il mm.

- ① Centro dell'obiettivo
- ② Distanza dal centro dell'obiettivo al punto di fissaggio della staffa di sospensione

Per usare il software Epson USB Display il computer deve soddisfare i seguenti requisiti di sistema.









Requisito	Windows	Mac
Sistema operativo	Windows Vista <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32 bit) • Enterprise (32 bit) • Business (32 bit) • Home Premium (32 bit) • Home Basic (32 bit) 	OS X <ul style="list-style-type: none"> • 10.7.x (32 e 64 bit) • 10.8.x (64-bit) • 10.9.x (64-bit) • 10.10.x (64-bit) • 10.11.x (64-bit)
	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32 e 64 bit) • Enterprise (32 e 64 bit) • Professional (32 e 64 bit) • Home Premium (32 e 64 bit) • Home Basic (32 bit) • Starter (32 bit) 	
	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8 (32 e 64 bit) • Windows 8 Pro (32 e 64 bit) • Windows 8 Enterprise (32 e 64 bit) 	
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32 e 64 bit) • Windows 8.1 Pro (32 e 64 bit) • Windows 8.1 Enterprise (32 e 64 bit) 	
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 10 Home (32 e 64 bit) • Windows 10 Pro (32 e 64 bit) • Windows 10 Enterprise (32 e 64 bit) 	









Requisito	Windows	Mac
CPU	Intel Core2Duo o superiore (si consiglia Intel Core i3 o superiore)	Intel Core2Duo o superiore (si consiglia Intel Core i5 o superiore)
Memoria	2GB o superiore (Consigliato: 4GB o superiore)	
Spazio su disco rigido	20 MB o superiore	
Schermo	Risoluzione tra 640 × 480 e 1920 × 1200 Colore 16-bit o superiore	

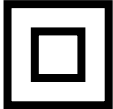


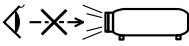







Il funzionamento non è assicurato su Windows Vista senza service pack installati o su Windows Vista Service Pack 1.

La seguente tabella elenca il significato dei simboli di sicurezza etichettati sull'apparecchio.

N.	Simbolo	Standard approvati	Descrizione
1		IEC60417 No.5007	"ON" (alimentazione) Per indicare il collegamento alla rete.
2		IEC60417 No.5008	"OFF" (alimentazione) Per indicare la disconnessione dalla rete.
3		IEC60417 No.5009	Standby Per identificare l'interruttore o la posizione dell'interruttore con il quale si accende parte dell'apparecchiatura per portarla in standby.
4		ISO7000 No.0434B, IEC3864-B3.1	Attenzione Per identificare una precauzione generale quando si usa il prodotto.
5		IEC60417 No.5041	Attenzione, superficie calda Per indicare che l'elemento contrassegnato può essere caldo e deve essere toccato con cautela.
6		IEC60417 No.6042 ISO3864-B3.6	Attenzione, rischio di scosse elettriche Per identificare l'apparecchio che presenta rischi di scosse elettriche.
7		IEC60417 No.5957	Solo per uso interno Per identificare le apparecchiature elettriche progettate principalmente per uso interno.
8		IEC60417 No.5926	Polarità del connettore di alimentazione CC Per identificare i collegamenti positivi e negativi (la polarità) su parti dell'apparecchiatura a cui è possibile collegare un alimentatore CC.

N.	Simbolo	Standard approvati	Descrizione
9		—	Uguale al N. 8.
10		IEC60417 No.5001B	Batteria, generale Apparecchio alimentato a batteria. Per identificare un dispositivo, ad esempio un coperchio del vano batterie, o terminali del connettore.
11		IEC60417 No.5002	Posizionamento delle celle Per identificare il vano batterie e il posizionamento delle celle all'interno del vano batterie.
12		—	Uguale al N. 11.
13		IEC60417 No.5019	Messa a terra di protezione Per identificare i terminali da collegare ad un conduttore esterno per la protezione da scosse elettriche in caso di guasto o il terminale di un elettrodo di messa a terra di protezione.
14		IEC60417 No.5017	Terra Per identificare un terminale di terra (massa), nei casi in cui il simbolo N. 13 non sia esplicitamente richiesto.
15		IEC60417 No.5032	Corrente alternata Per indicare sulla targhetta che l'apparecchio è adatto solo per corrente alternata; per identificare i terminali pertinenti.
16		IEC60417 No.5031	Corrente diretta Per indicare sulla targhetta che l'apparecchio è adatto solo per corrente diretta; per identificare i terminali pertinenti.

N.	Simbolo	Standard approvati	Descrizione
17		IEC60417 No.5172	Apparecchio di Classe II Per identificare l'apparecchio che soddisfa i requisiti di sicurezza per un apparecchio Classe II in conformità a IEC 61140.
18		ISO 3864	Divieto generale Per identificare azioni o operazioni proibite.
19		ISO 3864	Divieto di contatto Per indicare lesioni che potrebbero verificarsi a seguito di contatto con una parte specifica dell'apparecchio.
20		—	Non guardare mai nella lente ottica quando il proiettore è acceso.
21		—	Per indicare con l'elemento contrassegnato di non collocare oggetti sul proiettore.
22		ISO3864 IEC60825-1	Attenzione, radiazione laser Per indicare che l'apparecchio dispone di un componente con radiazione laser.
23		ISO 3864	Divieto di smontaggio Per indicare il rischio di lesione, ad esempio di scosse elettriche, se si smonta l'apparecchio.
24		IEC60417 No. 5266	Standby, standby parziale Per indicare che parte dell'attrezzatura è in stato pronto.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Attenzione, parti in movimento Per indicare di stare lontano dalle parti in movimento conformemente agli standard di sicurezza.

Questa sezione fornisce una breve spiegazione dei termini difficili di cui non è stata fornita la spiegazione all'interno della guida. Per ulteriori dettagli, fare riferimento ad altre pubblicazioni disponibili in commercio.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery è una tecnologia sviluppata da AMX per consentire ai sistemi di controllo AMX di facilitare l'utilizzo delle apparecchiature di destinazione. Epson ha implementato questa tecnologia di protocollo e ha fornito un'impostazione per abilitare la funzione del protocollo (ON). Visitare il sito Web di AMX per ulteriori dettagli. URL http://www.amx.com/
Rapporto aspetto	Il rapporto tra la lunghezza e l'altezza dell'immagine. Gli schermi con un rapporto di 16:9 fra le dimensioni orizzontali e verticali, per esempio gli schermi HDTV, sono denominati schermi panoramici. Gli schermi SDTV e quelli generici per computer hanno un rapporto aspetto di 4:3.
Video Component	Metodo che separa il segnale video in una componente di luminanza (Y), una componente di luminanza blu negativa (Cb o Pb) e una componente di luminanza rossa negativa (Cr o Pr).
Video composito	Metodo che combina il segnale video in una componente di luminanza e una componente di colore per la trasmissione mediante un singolo cavo.
Contrasto	Luminosità relativa delle aree di luce e ombra di un'immagine che può essere aumentata o diminuita per dare rilievo ai testi e alle parti grafiche oppure per attenuarne l'intensità. La regolazione di questa specifica proprietà dell'immagine è chiamata regolazione del contrasto.
DHCP	Acronimo di Dynamic Host Configuration Protocol. Questo protocollo assegna automaticamente un indirizzo IP all'apparecchiatura collegata alla rete.
DICOM	Acronimo di Digital Imaging and Communications in Medicine. Standard internazionale che definisce gli standard di immagine e un protocollo di comunicazione per le immagini mediche.
Ind. Gateway	Si tratta di un server (router) per la comunicazione tra una rete (sottorete) divisa in base alle maschere di sottorete.

HDCP	HDCP è l'acronimo di High-bandwidth Digital Content Protection. Si utilizza per impedire la copia illegale e proteggere i diritti d'autore tramite la crittografia dei segnali digitali inviati sulle porte DVI e HDMI. Poiché le porte HDMI del proiettore supportano HDCP, il proiettore è in grado di proiettare immagini digitali protette dalla tecnologia HDCP. Tuttavia è possibile che il proiettore non sia in grado di proiettare immagini protette da versioni aggiornate della crittografia HDCP.
HDMI™	Acronimo di High Definition Multimedia Interface. HDMI™ è uno standard studiato per l'elettronica domestica digitale e i computer. Lo standard di trasmissione digitale per immagini HD e segnali audio multi-canale. Evitando di comprimere il segnale digitale, l'immagine può essere trasferita con la qualità massima possibile. Fornisce inoltre una funzione di codifica per il segnale digitale.
HDTV	Acronimo di High-Definition Television che fa riferimento a impianti ad alta definizione conformi alle seguenti condizioni: <ul style="list-style-type: none"> • Risoluzione verticale 720p o 1080i o superiore (p = Progressivo, i = Interlacciato) • Rapporto aspetto dello schermo di 16:9
Modalità Infrastruttura	Metodo di connessione LAN wireless nel quale i dispositivi comunicano attraverso punti di accesso.
Interlacciato	Trasmette le informazioni necessarie per creare uno schermo inviando le righe alternatamente, a partire dalla sommità dell'immagine e procedendo verso il basso. Lo sfarfallio delle immagini è più probabile perché un quadro viene visualizzato a righe alterne.
Indirizzo IP	Numero di identificazione di un computer collegato a una rete.
MHL	Una abbreviazione per Mobile High-definition Link, uno standard per le interfacce di connessione di dispositivi mobili come smartphone e tablet. Le immagini possono essere trasferite con grande qualità e ad alte velocità senza comprimere il segnale digitale. Inoltre carica i dispositivi collegati.

Progressivo	<p>Proietta le informazioni per creare uno schermo alla volta, visualizzando un'immagine per fotogramma.</p> <p>Anche se il numero di righe di scansione è identico, lo sfarfallio delle immagini diminuisce perché il volume di informazioni è doppio rispetto al sistema interlacciato.</p>
Freq. refresh	<p>L'elemento di emissione della luce di uno schermo mantiene la stessa luminosità e lo stesso colore solo per un brevissimo lasso di tempo.</p> <p>A causa di questo inconveniente, l'immagine deve essere scansionata diverse volte al secondo in modo che l'elemento di emissione della luce venga aggiornato.</p> <p>Il numero di operazioni di refresh al secondo è chiamata Frequenza refresh ed è espressa in hertz (Hz).</p>
SDTV	Acronimo di Standard Definition Television che fa riferimento a impianti televisivi standard non conformi alle condizioni dell'HDTV High-Definition Television.
SNMP	Acronimo di Simple Network Management Protocol, il protocollo per i dispositivi di monitoraggio e controllo quali ad esempio i router e i computer connessi a una rete TCP/IP.
sRGB	Standard internazionale per gli intervalli del colore formulato in modo che i colori riprodotti dall'apparecchiatura video possano venire facilmente gestiti dai sistemi operativi o da Internet. Se la sorgente collegata dispone di un modo sRGB, impostare sia il proiettore che la sorgente collegata del segnale su sRGB.
SSID	Il SSID è il dato di identificazione per la connessione a un altro dispositivo o una rete wireless. È possibile la comunicazione wireless tra dispositivi con lo stesso SSID.
Mas.Sottorete	Si tratta di un valore numerico che definisce il numero di bit utilizzati per l'indirizzo di rete su una rete suddivisa (sottorete) dall'indirizzo IP.
SVGA	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 800 punti (orizzontale) x 600 punti (verticale).
SXGA	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 1.280 punti (orizzontale) x 1.024 punti (verticale).

Sincronizzazione	<p>Trasmissione dei segnali dai computer ad una frequenza specifica.</p> <p>Se la frequenza del proiettore non corrisponde a questa frequenza si otterrà una bassa qualità delle immagini.</p> <p>La procedura in grado di fare corrispondere le fasi di questi segnali (la posizione relativa delle creste e delle onde nel segnale) è chiamata Sincronizzazione.</p> <p>Se i segnali non sono sincronizzati, è possibile che si verifichino fenomeni quali sfarfallio, sfocature e interferenze orizzontali.</p>
Tracking	<p>Trasmissione dei segnali dai computer ad una frequenza specifica.</p> <p>Se la frequenza del proiettore non corrisponde a questa frequenza si otterrà una bassa qualità delle immagini.</p> <p>La procedura in grado di fare corrispondere la frequenza di questi segnali (il numero di creste nel segnale) è chiamata Tracking.</p> <p>Se il Tracking non viene eseguito correttamente, nel segnale appariranno spesse righe verticali.</p>
Indirizzo IP Trap	Si tratta dell'indirizzo IP del computer di destinazione utilizzato per la notifica degli errori in SNMP.
VGA	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 640 punti (orizzontale) x 480 punti (verticale).
XGA	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 1.024 punti (orizzontale) x 768 punti (verticale).
WXGA	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 1.280 punti (orizzontale) x 800 punti (verticale).
WUXGA	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 1.920 punti (orizzontale) x 1.200 punti (verticale).

Controllare queste sezioni per gli avvisi importanti sul proiettore.

► **Link correlati**

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [p.219](#)
- "Wireless Telegraphy Act Regulations" [p.219](#)
- "Limitazioni di impiego" [p.219](#)
- "Riferimenti ai sistemi operativi" [p.219](#)
- "Marchi di fabbrica" [p.220](#)
- "Nota sul copyright" [p.220](#)
- "Attribuzione del copyright" [p.221](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5,1101 BA Amsterdam Zuidoost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
<http://www.epson.com/europe.html>

Wireless Telegraphy Act Regulations

I seguenti atti sono proibiti dal Wireless Telegraphy Act.

- Modifica e smontaggio (inclusa l'antenna)
- Rimozione dell'etichetta di conformità

- Utilizzo della LAN wireless 5GHz all'aperto

Limitazioni di impiego

Quando questo prodotto viene impiegato in applicazioni che richiedono un alto grado di affidabilità o sicurezza, come nel caso di dispositivi per trasporto aereo, treno, nave, motoveicoli, ecc., dispositivi per la prevenzione di disastri, dispositivi di sicurezza vari, ecc. o dispositivi di precisione/funzionali ecc., deve essere utilizzato solo dopo aver considerato l'inclusione nel progetto di elementi di ridondanza e resistenza ai guasti aventi lo scopo di mantenere la sicurezza e l'affidabilità dell'intero sistema. Poiché questo prodotto è stato progettato per essere usato in applicazioni che richiedono un altissimo grado di affidabilità o sicurezza, come in apparecchiature aerospaziali, reti di comunicazione, controllo di impianti nucleari o apparecchi per l'assistenza medica utilizzati nella cura diretta dei pazienti, ecc., è necessario usare il proprio giudizio nel valutare l'idoneità del prodotto.

Riferimenti ai sistemi operativi

- Sistema operativo Microsoft® Windows Vista®
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 7
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 8
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 8.1
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 10

Nella presente guida, i sistemi operativi sopra menzionati sono indicati con "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8", "Windows 8.1" e "Windows 10". Inoltre, tali sistemi operativi possono essere indicati collettivamente con il termine "Windows".

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x

Nella presente guida, i sistemi operativi sopra menzionati sono indicati rispettivamente con "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x", "OS X 10.9.x", "OS X 10.10.x" e "OS X 10.11.x". Inoltre, la parola collettiva "OS X" può essere usata per indicare tutti i sistemi operativi sopra menzionati.

Marchi di fabbrica

EPSON è un marchio registrato, EXCEED YOUR VISION, ELPLP e i relativi logo sono marchi o marchi registrati di Seiko Epson Corporation.

Mac, Mac OS, e OS X, sono marchi di fabbrica di Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint e il logo Windows sono marchi o marchi registrati di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o in altri paesi.

WPA[™], WPA2[™] e Wi-Fi Protected Setup[™] sono marchi registrati di Wi-Fi Alliance.

App Store è un marchio di servizio di Apple Inc.

Google play è un marchio registrato di Google Inc.

HDMI e High-Definition Multimedia Interface sono marchi commerciali o marchi registrati di HDMI Licensing LLC. 

MHL, il logo MHL logo, e Mobile High-Definition Link sono marchi di fabbrica o marchi di fabbrica registrati di MHL e LLC negli Stati Uniti e/o in altri paesi.

"Codice QR" è un marchio commerciale di DENSO WAVE INCORPORATED.

Il marchio PJLink è un marchio in fase di registrazione o già registrato in Giappone, Stati Uniti e altri paesi e regioni.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company
www.foxitsoftware.com, All rights reserved.

Crestron[®] e Crestron RoomView[®] sono marchi di fabbrica di Crestron Electronics, Inc.

Intel[®] è un marchio di fabbrica registrato di Intel Corporation negli Stati Uniti e/o in altri paesi.

Miracast[™] è il marchio di fabbrica di Wi-Fi Alliance.

Extron[®] e XTP[®] sono marchi di fabbrica di Extron Electronics.

HDBaseT[™] e il logo HDBaseT Alliance sono marchi di fabbrica di HDBaseT Alliance.

Gli altri nomi di prodotti citati in questo documento sono utilizzati anche a scopi identificativi e possono essere marchi commerciali dei rispettivi proprietari. Epson rinuncia espressamente a tutti i diritti su questi marchi.

Nota sul copyright

Tutti i diritti riservati. Nessuna parte di questa pubblicazione può essere riprodotta, memorizzata in sistemi informatici o trasmessa in qualsiasi forma o con qualsiasi mezzo, elettronico, meccanico, con fotocopie, registrazioni o altro mezzo, senza previa autorizzazione scritta di Seiko Epson Corporation. Non viene assunta alcuna responsabilità esplicita né relativamente all'uso delle informazioni contenute nel presente documento né per eventuali danni derivanti dall'uso delle suddette informazioni. Né si assume alcuna responsabilità per eventuali danni derivanti dall'uso delle informazioni contenute nel presente documento.

Né Seiko Epson Corporation né le sue società affiliate potranno essere ritenute responsabili nei confronti dell'acquirente di questo prodotto o verso terzi per danni, perdite, oneri o spese sostenute o subite dall'acquirente o da terzi in seguito a incidenti, uso errato o uso improprio del presente prodotto, oppure a modifiche, interventi di riparazione o alterazioni non autorizzate effettuate sullo stesso, oppure (con esclusione degli Stati Uniti) alla mancata stretta osservanza delle istruzioni operative e di manutenzione fornite da Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation non potrà essere ritenuta responsabile per eventuali danni o inconvenienti derivanti dall'uso di accessori opzionali o materiali di consumo diversi da quelli indicati da Seiko Epson Corporation come Prodotti originali Epson o Prodotti approvati Epson.

Il contenuto di questo manuale è soggetto a modifica o aggiornamento senza preavviso.

Le illustrazioni contenute in questo manuale potrebbero differire dal proiettore effettivo.

Attribuzione del copyright

Questa informazione è soggetta a modifica senza preavviso.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

2016.8 413287200IT