



Manuale dell'utente

Multimedia Projector

EB-5535U

EB-5530U

EB-5520W

EB-5510

Indicazioni utilizzate in questo manuale

• Indicazioni sulla sicurezza

Nella documentazione e sul proiettore viene fatto uso di simboli grafici per segnalare le procedure di utilizzo corretto del proiettore.

È molto importante imparare a conoscere e rispettare tali simboli onde evitare infortuni o danni alle cose.

 Avvertenza	Questo simbolo indica informazioni per un uso corretto del prodotto, che, se ignorate, potrebbero provocare lesioni personali o il decesso dell'utente.
 Attenzione	Questo simbolo indica informazioni per un uso corretto del prodotto, che, se ignorate, potrebbero provocare lesioni personali o danni fisici.

• Indicazioni di informazioni generali

Attenzione	Segnala le procedure che, se eseguite con poca cautela, potrebbero causare danni o lesioni.
	Segnala le informazioni e i punti utili relativi a un determinato argomento.
	Segnala una pagina contenente informazioni dettagliate su un determinato argomento.
	Segnala la presenza di una descrizione della parola o delle parole sottolineate davanti a questo simbolo nel glossario dei termini. Vedere la sezione "Glossario" in "Appendice".  "Glossario" p.222
[Nome]	Indica il nome dei tasti del telecomando o del pannello di controllo. Esempio: tasto [Esc]
Nome menu	Indica le voci del menu Configurazione. Esempio: Selezionare Luminosità dal menu Immagine . Immagine - Luminosità

Assicurarsi di leggere quanto segue prima di utilizzare il proiettore.

☛ [Istruzioni sulla sicurezza](#)

Avvertenze e precauzioni per l'installazione

Se si monta il proiettore a soffitto, è necessaria una staffa di montaggio a soffitto opzionale.

☛ "Accessori opzionali" [p.210](#)



Avvertenza

- Non utilizzare o installare il proiettore in luoghi esposti all'acqua o alla pioggia o soggetti ad elevata umidità, ad esempio in luoghi all'aperto, in prossimità di bagni, docce, ecc. In caso contrario, si potrebbero provocare incendi o scosse elettriche.
- Se si desidera installare il proiettore sul soffitto (montaggio a soffitto), occorre utilizzare un metodo di installazione particolare. Se l'installazione non viene eseguita correttamente, il proiettore potrebbe cadere e causare lesioni o incidenti. Contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#).
- Se si utilizzano nastri adesivi per prevenire l'allentamento delle viti dei punti di fissaggio del montaggio a soffitto oppure se sul proiettore si applicano sostanze quali lubrificanti o grassi, è possibile che il telaio si crepi e che si stacchi dal montaggio a soffitto. Ciò potrebbe causare incidenti o gravi lesioni alle persone che si trovano sotto di esso.
Per l'installazione o la regolazione del montaggio a soffitto, non utilizzare sostanze adesive per prevenire l'allentamento delle viti e non utilizzare grassi, lubrificanti e simili.
- Non coprire la presa dell'aria o lo sfiatatoio dell'aria del proiettore. Se la presa o lo sfiatatoio vengono coperti, la temperatura interna potrebbe aumentare e causare un incendio.
- Non posizionare oggetti infiammabili davanti all'obiettivo. Se il proiettore viene programmato per accendersi automaticamente, qualsiasi oggetto infiammabile posizionato di fronte all'obiettivo potrebbe causare un incendio.
- Non legare il cavo di alimentazione insieme ad altri cavi di collegamento. In caso contrario, si potrebbero causare incendi.
- Utilizzare esclusivamente la tensione di alimentazione specificata. In caso contrario, si potrebbero provocare incendi o scosse elettriche.



Avvertenza

- Prestare attenzione quando si maneggia il cavo di alimentazione. In caso contrario, si potrebbero provocare incendi o scosse elettriche. Per maneggiare il cavo di alimentazione, notare quanto segue.
 - Non inserire più cavi di alimentazione in una stessa presa elettrica.
 - Non inserire la presa di alimentazione in presenza di sostanze estranee, quali polvere, depositate su di essa.
 - Assicurarsi di inserire completamente il cavo di alimentazione.
 - Non inserire o disinserire il cavo di alimentazione con le mani bagnate.
 - Non tirare il cavo quando lo si disinserisce. Assicurarsi di afferrare la spina.
- Non utilizzare cavi di alimentazione danneggiati. In caso contrario, si potrebbero provocare incendi o scosse elettriche. Per maneggiare il cavo di alimentazione, notare quanto segue.
 - Non alterare il cavo di alimentazione.
 - Non posizionare oggetti pesanti sul cavo di alimentazione.
 - Non piegare, attorcigliare o tirare con eccessiva forza il cavo di alimentazione.
 - Non disporre il cavo di alimentazione accanto a un dispositivo di riscaldamento.



Attenzione

Non posizionare il proiettore su una superficie non sufficientemente stabile, come ad esempio un tavolo traballante o una superficie inclinata. Durante la proiezione verticale, installare correttamente il proiettore per evitare che cada. In caso contrario, si potrebbero causare lesioni.

Attenzione

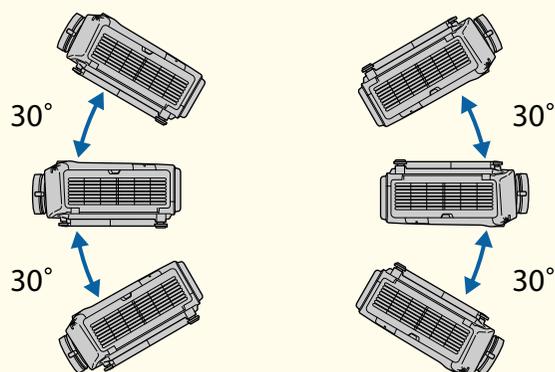
- Non installare il proiettore in un luogo soggetto a vibrazioni o scosse elettriche.
- Non installare il proiettore accanto ad una linea di alta tensione o oggetti che generano magnetismo. In caso contrario, il proiettore potrebbe non funzionare correttamente.
- Non utilizzare o conservare il proiettore in un luogo soggetto a temperature estreme. Inoltre, evitare sbalzi di temperatura repentini.
Assicurarsi di utilizzare o conservare il proiettore in un luogo che rientri nei seguenti intervalli di temperatura di funzionamento o conservazione.
 - Intervallo temperatura di funzionamento
Da 0 a +45°C (altitudine da 0 a 1.500 m, senza condensa)
Da 0 a +40°C (altitudine da 1.501 a 3.048 m, senza condensa)
 - Intervallo di temperatura di conservazione: -10 - +60°C (senza condensa)
- Se si utilizza il proiettore ad un'altitudine superiore ai 1.500 m, impostare **Modo alta quota** su **On**.
☛ **Avanzate - Funzionamento - Modo alta quota p.127**

Attenzione

- Durante la proiezione con il proiettore inclinato, non inclinarlo ad un angolo superiore a quello specificato. Ciò potrebbe causare anomalie o incidenti.

Angolo di inclinazione

Verticale: inclinazione fino a $\pm 30^\circ$. L'utilizzo del proiettore con un angolo di inclinazione superiore ai 30° potrebbe causare danni e incidenti.



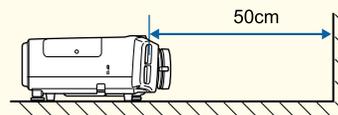
Orizzontale: è possibile inclinare entro il raggio di espansione e contrazione dei piedini posteriori.

- L'utilizzo del proiettore ad angolazioni improprie o con impostazioni errate del menu Configurazione è causa di malfunzionamento e riduce la durata operativa delle parti ottiche.

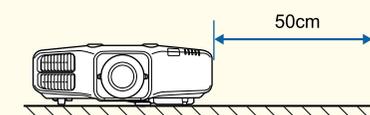
Attenzione

- Assicurarsi che vi sia uno spazio come quello mostrato nella seguente illustrazione tra la parete e lo sfiatatoio dell'aria e la presa dell'aria.

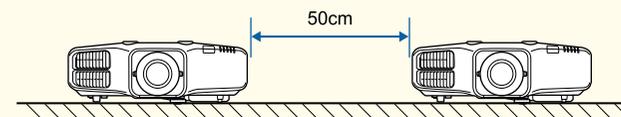
Sfiatatoio dell'aria



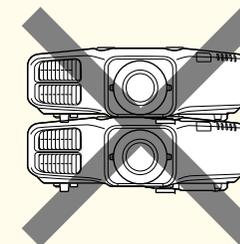
Presca dell'aria



- Quando si impostano più proiettori, assicurarsi che vi sia uno spazio di almeno 50 cm tra i proiettori. Inoltre, assicurarsi che il calore proveniente dallo sfiatatoio dell'aria non penetri nella presa dell'aria.



- Non collocare il proiettore direttamente sopra un altro proiettore.



- L'immagine è instabile subito dopo l'accensione del proiettore. Dopo l'avvio della proiezione, non toccare il proiettore per almeno 30 minuti, quindi regolare messa a fuoco, zoom e spostamento dell'obiettivo.
- Quando si regola l'altezza dell'immagine con lo spostamento verticale dell'obiettivo, regolarla spostando l'immagine dal basso all'alto. Se viene regolata dall'alto al basso, la posizione dell'immagine potrebbe leggermente scendere dopo la regolazione.

Avvertenze e precauzioni per l'uso

Avvertenza

- Non coprire la presa dell'aria o lo sfiatatoio dell'aria del proiettore. Se la presa o lo sfiatatoio vengono coperti, la temperatura interna potrebbe aumentare e causare un incendio.
- Non guardare nell'obiettivo durante la proiezione.
- Durante la proiezione, non bloccare la luce emessa dal proiettore con il copriobiettivo (rimovibile) o con un libro e simili.

Se si blocca la luce proveniente da proiettore, l'area colpita dalla luce si surriscalda, causando fusioni, ustioni o incendi. Inoltre, l'obiettivo potrebbe surriscaldarsi a causa della luce riflessa, causando il malfunzionamento del proiettore. Per arrestare la proiezione, utilizzare la funzione A/V Mute o spegnere il proiettore.

- La sorgente luminosa del proiettore è una lampada a vapori di mercurio con elevata pressione interna. Se la lampada è sottoposta a vibrazioni, urti oppure se viene utilizzata per un periodo di tempo eccessivamente prolungato, potrebbe rompersi o non accendersi. Se la lampada esplode, si potrebbe verificare fuoriuscita di gas e potrebbero spargersi piccoli frammenti di vetro che potrebbero essere causa di infortuni. Attenetevi scrupolosamente alle istruzioni sotto riportate.

- Non smontare o danneggiare la lampada e non sottoporla a urti.
- Non avvicinate il viso al proiettore quando quest'ultimo è in uso.
- In caso di installazione del proiettore al soffitto, adottate estrema cautela, in quanto i frammenti di vetro possono precipitare quando viene rimosso lo sportello della lampada.

Quando pulite il proiettore o sostituite la lampada, usate estrema cautela, facendo attenzione che i frammenti di vetro non vi cadano in bocca o negli occhi.

Se la lampada si rompe, aerare immediatamente il locale e rivolgersi ad un medico per evitare che i frammenti di vetro rotto siano inalati o vengano a contatto con gli occhi o con la bocca. Inoltre, consultare la normativa locale relativa al corretto smaltimento del materiale e non smaltire come rifiuto comune.

Attenzione

Non collocare oggetti che possono subire distorsioni o altri tipi di alterazione a causa del calore proveniente dallo sfiatatoio dell'aria e non avvicinarvi il viso o le mani durante la proiezione.

Attenzione

- Non spegnere ripetutamente e riaccendere immediatamente. Accensioni e spegnimenti continui possono infatti ridurre la durata delle lampade.
- Non toccare la sezione dell'obiettivo con la mano o le dita. Se sulla superficie dell'obiettivo si lasciano impronte o grasso, la qualità della proiezione risulterà peggiorata.
- Durante la conservazione, assicurarsi di rimuovere le batterie dal telecomando. Se si lasciano le batterie nel telecomando per un lungo periodo di tempo, potrebbe verificarsi la perdita di liquidi.

Note sul trasporto

All'interno del proiettore sono presenti molte parti di vetro e componenti di precisione. Per evitare di danneggiarlo durante il trasporto, maneggiare il proiettore come descritto di seguito.

Attenzione

- Prima del trasporto
 - Spegnere il proiettore e scollegare tutti i cavi.
 - Fissare il coperchio all'obiettivo.
- Durante il trasporto

Dopo aver verificato i punti della sezione "Prima del trasporto", eseguire le seguenti operazioni e imballare il proiettore.

 - Al momento dell'acquisto, montare il cuscinetto di protezione fissato intorno all'unità obiettivo.
 - Spostare l'obiettivo nella posizione iniziale.
 - ☛ "Regolazione della posizione dell'immagine proiettata (spostamento obiettivo)" [p.30](#)
 - Avvolgere il proiettore con del materiale di imballaggio per proteggerlo dagli urti, quindi collocarlo in una scatola resistente. Assicurarsi di indicare alla ditta di trasporto che si tratta di un'apparecchiatura di precisione.

Indicazioni utilizzate in questo manuale 2

Introduzione

Nomi e funzioni delle parti 13

Vista anteriore/superiore	13
Retro	15
Porte	15
Base	16
Pannello di controllo	17
Telecomando	19
Sostituzione delle batterie del telecomando	22
Portata di funzionamento del telecomando	23
Collegamento di un cavo al telecomando	23

Preparazione del proiettore

Installazione del proiettore 26

Impostazioni di installazione	26
Modifica della direzione dell'immagine (Proiezione)	26
Impostazioni dello schermo	27
Regolazione della posizione dell'immagine sullo schermo di proiezione	28
Visualizzazione di un test pattern	29
Regolazione della posizione dell'immagine proiettata (spostamento obiettivo)	30
Regolazione delle dimensioni dell'immagine	32
Correzione della messa a fuoco	32
Regolazione dell'altezza dell'immagine proiettata (per installazione normale)	33
Regolazione dell'inclinazione orizzontale (per installazione normale)	33
Impostazioni dell'ID	34
Impostare l'ID del proiettore	34
Controllo dell'ID del proiettore	34
Impostazione dell'ID del telecomando	34
Impostazione dell'ora	35
Altre impostazioni	37

Impostazioni relative alle operazioni di base	37
Impostazioni relative alla visualizzazione	37

Collegamento di apparecchiature 39

Collegamento di un computer	39
Collegamento delle sorgenti di immagine	41
Collegamento di un'apparecchiatura esterna	43
Collegamento di un cavo LAN	44
Collegamento di un HDBaseT Transmitter (solo EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)	45
Installazione dell'unità LAN wireless	46
Montaggio del copricavo	47
Fissaggio	47

Uso basilare

Accensione del proiettore 50

Schermata iniziale	51
--------------------------	----

Spegnimento del proiettore 53

Proiezione di Immagini 54

Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)	54
Passaggio all'immagine di destinazione con il telecomando	55
Regolazione del volume	56

Regolazione delle immagini proiettate 57

Correzione della distorsione nell'immagine proiettata	57
H/V-Keystone	57
Quick Corner	59
Correzione arco	60
Selezione della qualità di proiezione (Selezione del Modo colore)	62
Impostazione di Diaframma autom.	63
Modifica del rapporto aspetto dell'immagine proiettata	64
Metodi di cambio	64
Regolazione dell'immagine	68
Regolazione di Sfumatura, Saturazione e Luminosità	68

Regolazione Gamma	68
Regolazione della risoluzione dell'immagine (Miglior. immagine)	72
Riduzione rumore	72
Riduzione rumore MPEG	72

Funzioni utili

Funzione di multiproiezione	74
Preparazione	74
Regolazione di precisione del bilanciamento del colore	74
Corr. colore	74
Regolazione di RGBCMY	75
Funzioni di proiezione	76
Proiezione di due immagini contemporaneamente (Split Screen)	76
Procedure operative	77
Limitazioni durante la proiezione split screen	79
Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)	80
Blocco dell'immagine (Blocco)	81
Ingrandimento di una parte dell'immagine (E-Zoom)	81
Salvataggio di un logo utente	82
Funzione memoria	84
Salvataggio/riciamo/cancellazione/ripristino della memoria	84
Funzione di programmazione	86
Salvataggio di un programma	86
Impostazione di un programma	86
Controllo di un programma	87
Modifica di un programma	88
Funzioni di sicurezza	90
Gestione degli utenti (Protetto da password)	90
Tipi di opzioni Protetto da password	90
Impostazione dell'opzione Protetto da password	90
Immissione della password	91
Limitazione delle funzioni	92

Blocco funzionamento	92
Blocco pulsanti del telecomando	93
Blocco di sicurezza	94
Installazione del blocco del cavo	94

Uso del proiettore su una rete

Proiezione di rete cablata	97
Selezione delle impostazioni di rete cablata	97
Proiezione di rete wireless	100
Selezione manuale delle impostazioni di rete wireless	100
Selezione delle impostazioni di rete wireless in Windows	103
Selezione delle impostazioni di rete wireless in OS X	103
Configurazione della sicurezza di rete wireless	103
Client e certificati CA supportati	105
Uso di un codice QR per connettere un dispositivo mobile	106
Uso di una chiavetta USB per la connessione di un computer Windows	107
Proiezione di rete wireless da un dispositivo mobile (Screen Mirroring)	109
Selezione delle impostazioni di Screen Mirroring	109
Connessione con Screen Mirroring in Windows 10	111
Connessione con Screen Mirroring in Windows 8.1	112
Connessione con Screen Mirroring con la funzione Miracast	114
Secure HTTP	115
Importazione di un certificato server Web utilizzando i menu	115
Certificati server Web supportati	116
Menu Configurazione	
Uso del menu Configurazione	118
Elenco delle funzioni	119
Tabella del menu configurazione	119

Menu Rete	120	Nessuna immagine visualizzata	172
Menu Immagine	122	Le immagini in movimento non vengono visualizzate	172
Menu Segnale	124	La proiezione si interrompe automaticamente	173
Menu Impostazioni	125	Viene visualizzato il messaggio Non Supportato.	173
Menu Avanzate	127	Viene visualizzato il messaggio Segnale Assente.	173
Menu Rete	131	Le immagini sono disturbate, sfocate o distorte	174
Note sulle funzioni del menu Rete	132	Le immagini sono interessate da interferenze o distorsioni	174
Funzionamento della tastiera software	133	Una parte grande o piccola dell'immagine risulta tagliata, il formato non è corretto oppure l'immagine risulta invertita	175
Imp. di Screen Mirroring (solo EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)	133	I colori delle immagini non sono corretti	176
Menu Basilari	135	Le immagini risultano scure	177
Menu LAN wireless	136	Screen Mirroring è compreso (solo EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)	177
Menu LAN cablata	139	Problemi che si verificano all'avvio della proiezione	178
Menu Notifica	141	Il proiettore non si accende	178
Menu Altro	142	Problemi di altro tipo	179
Menu Reset	143	Non viene emesso alcun suono o il suono emesso è debole	179
Menu Informazioni (solo visualizzazione)	144	Il telecomando non funziona	179
Menu Reset	145	Sul monitor esterno non vengono riprodotte immagini	180
Impostazione batch	146	Se si desidera cambiare la lingua usata nei messaggi e nei menu	181
Impostare con una unità flash USB	146	L'impostazione di autenticazione per la LAN wireless non ha successo	181
Salvataggio delle impostazioni sull'unità flash USB	146	Non si ricevono messaggi e-mail anche quando si verificano problemi sul proiettore	181
Riportare le impostazioni salvate su altri proiettori	149	Viene visualizzato La batteria dell'orologio è in esaurimento.	182
Impostare collegando il computer e il proiettore con un cavo USB	150	Impossibile connettersi utilizzando Screen Mirroring (solo EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)	182
Salvataggio delle impostazioni su un computer	150		
Riportare le impostazioni salvate su altri proiettori	152		
In caso di errore di impostazione	153		
		Informazioni su Event ID	183
		Manutenzione	
		Pulizia	186
		Pulizia della superficie del proiettore	186
		Pulizia dell'obiettivo	186
		Pulizia del filtro dell'aria	187
		Pulizia del filtro dell'aria	187
		Sostituzione dei materiali di consumo	189
		Sostituzione della lampada	189
Risoluzione dei problemi			
Utilizzo della Guida	155		
Lettura degli indicatori	157		
Lettura di Info Stato	164		
Spiegazione dei contenuti del display	165		
Soluzione di problemi	171		
Problemi relativi alle immagini	172		

Periodo di sostituzione della lampada	189
Procedura di sostituzione della lampada	189
Azzeramento delle ore della lampada	192
Sostituzione del filtro dell'aria	192
Periodo di sostituzione del filtro dell'aria	192
Procedura di sostituzione del filtro dell'aria	192

Manutenzione dell'immagine 194

Uniformità del colore	194
-----------------------	-----

Appendice

Monitoraggio e controllo 197

Informazioni su EasyMP Monitor	197
Informazioni su Message Broadcasting	197
Modifica delle impostazioni con un browser Web (Epson Web Control)	197
Visualizzazione della schermata Epson Web Control	197
Schermata Controllo di base	198
Schermata Control Pad OSD	199
Schermata Info Stato	200
Impostazione di un certificato con un browser Web	200
Utilizzo della funzione Notifica Mail per la segnalazione di problemi	201
Lettura delle notifiche via e-mail degli errori	201
Gestione tramite SNMP	202
Comandi ESC/VP21	203
Elenco dei comandi	203
Caratteristiche del cavo	203
Informazioni su PLink	204
Informazioni su Crestron RoomView®	205
Uso del proiettore da un computer	206

Accessori opzionali e materiali di consumo 210

Accessori opzionali	210
Materiali di consumo	211

Dimensioni dello schermo e distanza di proiezione 212

Distanza di proiezione per EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W	212
---	-----

Distanza di proiezione per EB-5510	214
------------------------------------	-----

Schermi dei monitor supportati 216

Risoluzioni supportate	216
Segnali del computer (RGB analogico)	216
Video Component	216
Segnale di ingresso dalla porta HDMI, dalla porta HDBaseT (solo EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)	216

Specifiche 218

Specifiche generiche del proiettore	218
-------------------------------------	-----

Aspetto 221

Glossario 222

Note generali 224

Informazioni sulle indicazioni	224
Marchi e copyright	225

Elenco dei simboli di sicurezza conformi a IEC60950-1 A2 226

Indice 228

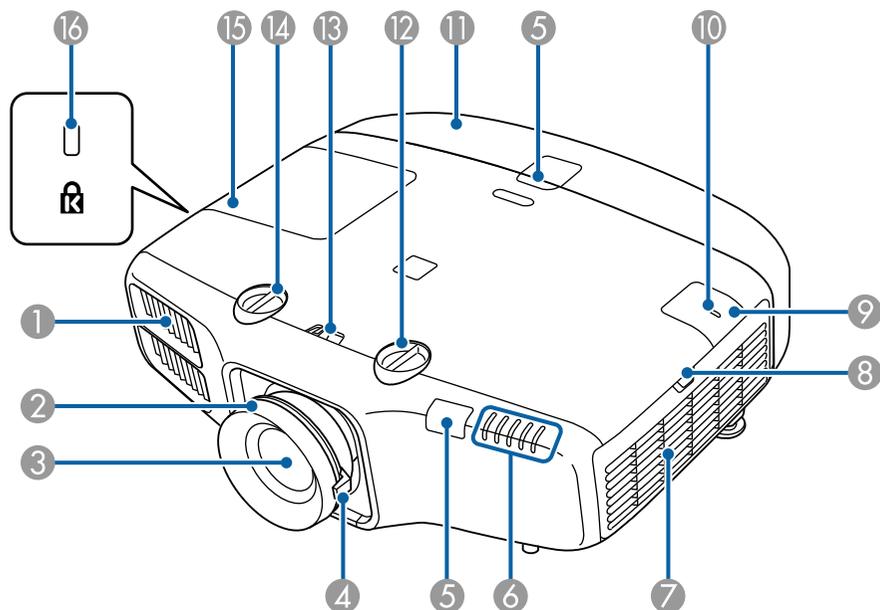


Introduzione

In questo capitolo vengono descritti i nomi di ciascuna parte.

Le figure utilizzate in questa guida sono relative a EB-5535U/EB-5530U.

Vista anteriore/superiore

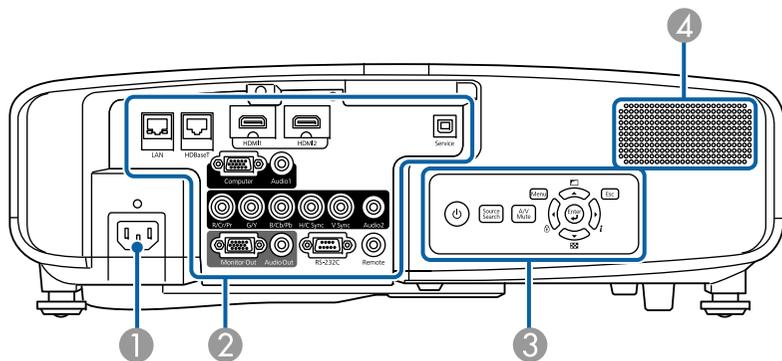


Nome	Funzione
① Sfiatatoio dell'aria	<p>Sfiatatoio per l'aria utilizzato per raffreddare l'interno del proiettore.</p> <div data-bbox="1536 360 2092 683" style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>⚠ Avvertenza</p> <p>Non guardate nelle aperture di ventilazione. Se la lampada esplose, si potrebbe verificare fuoriuscita di gas e potrebbero spargersi piccoli frammenti di vetro con conseguenti lesioni. Rivolgersi ad un medico per evitare che i frammenti di vetro rotto siano inalati o vengano a contatto con gli occhi o con la bocca.</p> </div> <div data-bbox="1536 724 2092 1018" style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>⚠ Attenzione</p> <p>Durante la proiezione, non avvicinare il viso o le mani allo sfiatatoio dell'aria. Allo stesso modo, non avvicinarvi oggetti che possano deformarsi o danneggiarsi. L'aria calda che fuoriesce dallo sfiatatoio dell'aria può causare ustioni, deformazioni ai materiali o incidenti.</p> </div>
② Anello di regolazione della messa a fuoco	<p>Regola la messa a fuoco dell'immagine.  "Correzione della messa a fuoco" p.32</p>
③ Obiettivo di proiezione	<p>Le immagini vengono proiettate attraverso questo obiettivo.</p> <div data-bbox="1536 1193 2092 1418" style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>⚠ Attenzione</p> <p>Quando si sposta l'obiettivo, non tenere le mani accanto all'unità obiettivo. Le dita potrebbero rimanere intrappolate tra l'unità obiettivo e il proiettore, causando lesioni.</p> </div>
④ Anello di regolazione dello zoom	<p>Regola le dimensioni dell'immagine.  "Regolazione delle dimensioni dell'immagine" p.32</p>

Nome		Funzione
5	Ricevitore remoto	Riceve i segnali dal telecomando.
6	Indicatori di stato	Il colore degli indicatori, l'intermittenza o l'illuminazione indicano lo stato del proiettore. ☛ "Lettura degli indicatori" p.157
7	Presca dell'aria (filtro dell'aria)	Cattura l'aria per raffreddare l'interno del proiettore. ☛ "Pulizia del filtro dell'aria" p.187
8	Manopola del coperchio del filtro dell'aria	Utilizzare la manopola per aprire il coperchio del filtro dell'aria. ☛ "Sostituzione del filtro dell'aria" p.192
9	Coperchio unità LAN wireless	Quando il proiettore deve venire connesso in modo wireless a un computer, rimuovere questo coperchio e installare l'unità LAN wireless opzionale. ☛ "Installazione dell'unità LAN wireless" p.46
10	Indicatore LAN wireless	Indica lo stato di accesso all'unità LAN wireless opzionale. ☛ "Accessori opzionali" p.210
11	Copricavo	Copertura per la sezione delle porte posteriori. ☛ "Montaggio del copricavo" p.47
12	Selettore di spostamento verticale dell'obiettivo	Ruotare il selettore per spostare verso l'alto o verso il basso la posizione dell'immagine proiettata. ☛ "Regolazione della posizione dell'immagine proiettata (spostamento obiettivo)" p.30
13	Blocco del selettore di spostamento obiettivo	Blocca o rilascia i selettori di spostamento obiettivo.
14	Selettore di spostamento orizzontale dell'obiettivo	Ruotare il selettore per spostare verso sinistra o verso destra la posizione dell'immagine proiettata. ☛ "Regolazione della posizione dell'immagine proiettata (spostamento obiettivo)" p.30
15	Coperchio della lampada	Aprire per sostituire la lampada del proiettore. ☛ "Sostituzione della lampada" p.189

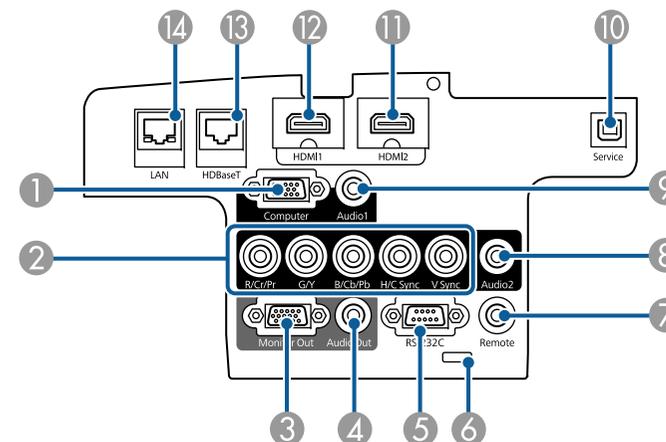
Nome		Funzione
16	Slot di sicurezza	Lo slot di sicurezza è compatibile con il sistema di sicurezza Microsaver prodotto da Kensington. ☛ "Blocco di sicurezza" p.94

Retro



Nome	Funzione
1 Ingresso alimentazione	Consente di collegare il cavo di alimentazione al proiettore.
2 Porte	☛ "Porte" p.15
3 Pannello di Controllo	☛ "Pannello di controllo" p.17
4 Diffusore	Emette l'audio.

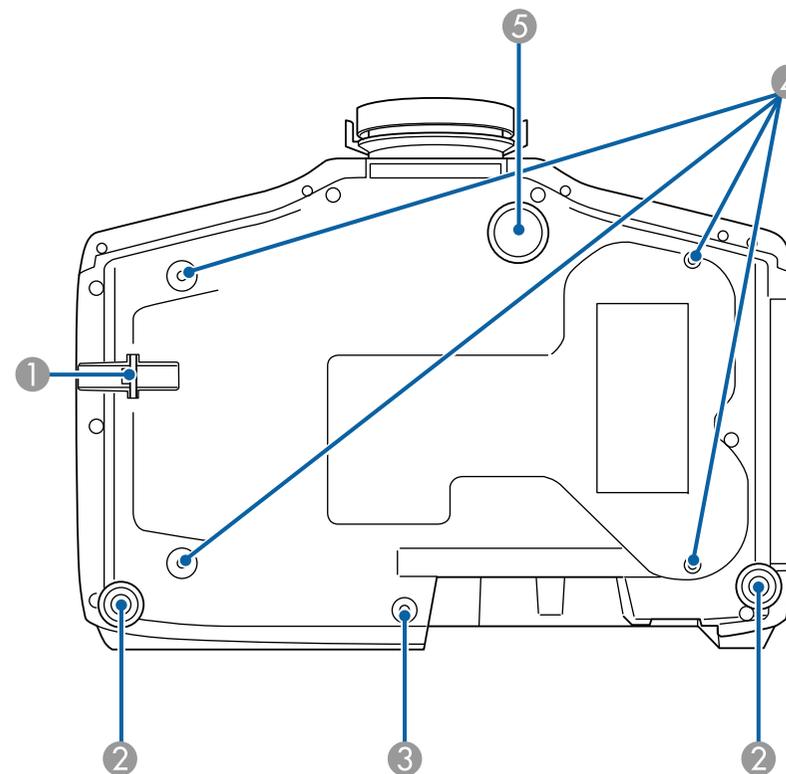
Porte



Nome	Funzione
1 Porta Computer	Per i segnali RGB analogici provenienti da un computer e segnali video component provenienti da altre sorgenti video.
2 Porta BNC	Per i segnali RGB analogici provenienti da un computer e segnali video component provenienti da altre sorgenti video.
3 Porta Monitor Out	Emette su un monitor esterno il segnale analogico dal computer connesso alla porta Computer o BNC. Non è possibile trasmettere ingressi di segnali da altre porte o da altri segnali video Component.
4 Porta Audio Out	Trasmette l'audio dall'immagine attualmente proiettata a un altoparlante esterno.
5 Porta RS-232C	Quando il proiettore viene controllato da un computer, collegare il computer utilizzando il cavo RS-232C. Questa porta deve venire utilizzata per il controllo e non deve essere utilizzata per operazioni ordinarie. ☛ "Comandi ESC/VP21" p.203

Nome	Funzione
6 Fissa cavo	Far passare una comune fascetta stringi filo per fissare i cavi.
7 Porta Remote	Consente di collegare il set di cavi del telecomando opzionale e i segnali di ingresso dal telecomando. Quando il cavo del telecomando è inserito nella porta Remote, il ricevitore telecomando sul proiettore viene disabilitato. ☛ "Accessori opzionali" p.210
8 Porta Audio2	Riceve l'audio dalle apparecchiature collegate alla porta BNC.
9 Porta Audio1	Riceve l'audio dalle apparecchiature collegate alla porta Computer.
10 Porta Service	Utilizzarla per la funzione di impostazione batch. Questa porta deve venire utilizzata per il controllo e non deve essere utilizzata per operazioni ordinarie. ☛ "Impostazione batch" p.146
11 Porta HDMI2	Consente l'ingresso dei segnali video da apparecchiature video e computer compatibili HDMI. Il proiettore è compatibile con HDCP .
12 Porta HDMI1	
13 Porta HDBaseT (Solo EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)	Collega un cavo LAN al HDBaseT Transmitter opzionale. ☛ "Collegamento di un HDBaseT Transmitter (solo EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)" p.45 ☛ "Accessori opzionali" p.210
14 Porta LAN	Consente di collegare un cavo LAN per connettersi a una rete.

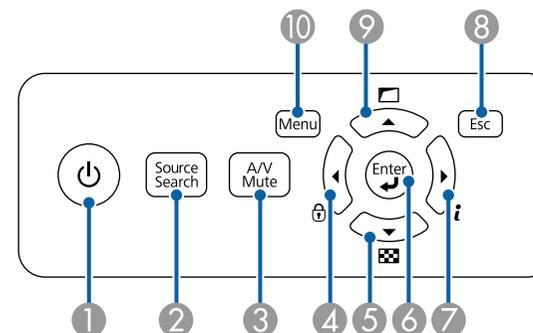
Base



Nome	Funzione
1 Punto di installazione del cavo di sicurezza	Fare passare un blocco del cavo disponibile in commercio attraverso questo punto e fissarlo in posizione. ☛ "Installazione del blocco del cavo" p.94
2 Piedino posteriore	Quando si installa il proiettore su una superficie, per esempio una scrivania, ruotare il piedino in modo da allungarlo e accorciarlo per regolare l'inclinazione orizzontale. ☛ "Regolazione dell'inclinazione orizzontale (per installazione normale)" p.33

Nome	Funzione
③ Foro per vite per il fissaggio del copricavo	Foro per vite per il fissaggio del copricavo in posizione. ☛ "Montaggio del copricavo" p.47
④ Punti di fissaggio del supporto a soffitto (quattro punti)	Fissare il supporto a soffitto opzionale a questi punti per installare il proiettore al soffitto. ☛ "Installazione del proiettore" p.26 ☛ "Accessori opzionali" p.210
⑤ Piedino anteriore regolabile	Quando il proiettore viene appoggiato su una superficie, per esempio una scrivania, allungare il piedino per regolare la posizione dell'immagine. ☛ "Regolazione dell'altezza dell'immagine proiettata (per installazione normale)" p.33

Pannello di controllo

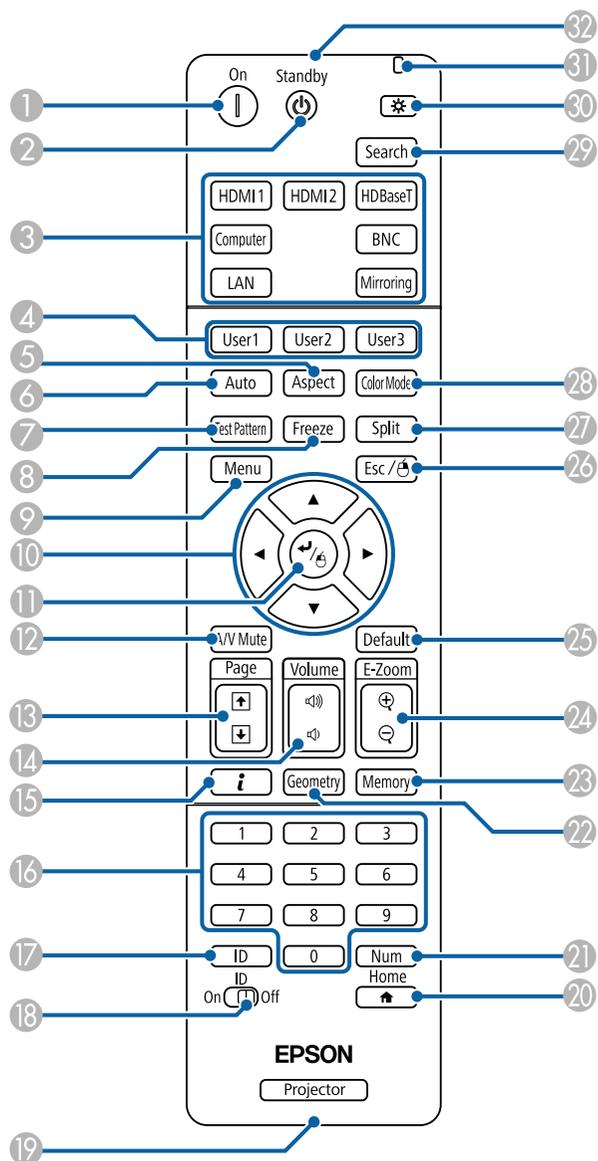


Nome	Funzione
① Tasto [⏻]	Consente di accendere e di spegnere il proiettore.
② Tasto [Source Search]	Passa alla sorgente di ingresso successiva che trasmette un'immagine. ☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" p.54
③ Tasto [A/V Mute]	Attiva o disattiva il video e l'audio. ☛ "Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)" p.80
④ Tasto [⏸]/[🔒]	<ul style="list-style-type: none"> • Visualizza la schermata Blocco funzionamento che consente di effettuare impostazioni per il blocco dei tasti del pannello di controllo. ☛ "Limitazione delle funzioni" p.92 • Se premuto durante la visualizzazione del menu Configurazione o di una schermata della Guida, consente di selezionare le voci di menu e i valori di impostazione. ☛ "Uso del menu Configurazione" p.118 ☛ "Utilizzo della Guida" p.155

Nome	Funzione
5 Tasto [▼]/[	<ul style="list-style-type: none"> • Visualizza un motivo di prova. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Visualizzazione di un test pattern" p.29 • Se premuto durante la visualizzazione del menu Configurazione o di una schermata della Guida, consente di selezionare le voci di menu e i valori di impostazione. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Uso del menu Configurazione" p.118 ☛ "Utilizzo della Guida" p.155
6 Tasto [	<ul style="list-style-type: none"> • Quando è visualizzato il menu Configurazione o una schermata della Guida, consente di confermare la selezione corrente e di passare al livello successivo. • Se premuto durante la proiezione di segnali analogici RGB dalla porta Computer o dalla porta BNC, è possibile ottimizzare automaticamente Tracking, Sync. e Posizione.
7 Tasto [▶]/[	<ul style="list-style-type: none"> • Visualizza il menu Informazioni dal menu Configurazione. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Menu Informazioni (solo visualizzazione)" p.144 • Se premuto durante la visualizzazione del menu Configurazione o di una schermata della Guida, consente di selezionare le voci di menu e i valori di impostazione. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Uso del menu Configurazione" p.118 ☛ "Utilizzo della Guida" p.155
8 Tasto [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> • Interrompe la funzione corrente. • Se premuto durante la visualizzazione del menu Configurazione, passa al livello del menu precedente. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Uso del menu Configurazione" p.118

Nome	Funzione
9 Tasto [▲]/[	<ul style="list-style-type: none"> • Esegue le regolazioni della schermata utilizzando le impostazioni in Correz. geometrica dal menu Configurazione. <ul style="list-style-type: none"> ☛ Impostazioni - Correz. geometrica p.125 • Se premuto durante la visualizzazione del menu Configurazione o di una schermata della Guida, consente di selezionare le voci di menu e i valori di impostazione. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Uso del menu Configurazione" p.118 ☛ "Utilizzo della Guida" p.155
10 Tasto [Menu]	Visualizza e chiude il menu Configurazione. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Uso del menu Configurazione" p.118

Telecomando



	Nome	Funzione
1	Tasto [⏻]	Accende il proiettore.
2	Tasto [⏻]	Spegne il proiettore.
3	Tasti di commutazione ingresso	Commuta tra le immagini provenienti da ciascuna porta di ingresso. ☛ "Passaggio all'immagine di destinazione con il telecomando" p.55 Il tasto [HDBaseT] e il tasto [Mirroring] non sono disponibili in EB-5510.
4	Tasto [User1] Tasto [User2] Tasto [User3]	Selezionare una voce usata frequentemente tra le voci del menu Configurazione e assegnarla a uno di questi tasti. Premendo il tasto viene visualizzata la schermata di selezione/regolazione della voce di menu assegnata, consentendo così di effettuare rapidamente impostazioni/regolazioni con un'unica operazione. ☛ "Menu Impostazioni" p.125
5	Tasto [Aspect]	Ogni volta che si preme il tasto, viene modificata la modalità delle proporzioni. ☛ "Modifica del rapporto aspetto dell'immagine proiettata" p.64
6	Tasto [Auto]	Se premuto durante la proiezione di segnali analogici RGB dalla porta Computer o dalla porta BNC, è possibile ottimizzare automaticamente Tracking, Sync. e Posizione.
7	Tasto [Test Pattern]	Visualizza un motivo di prova. ☛ "Visualizzazione di un test pattern" p.29
8	Tasto [Freeze]	La visualizzazione delle immagini viene interrotta o ripresa. ☛ "Blocco dell'immagine (Blocco)" p.81
9	Tasto [Menu]	Visualizza e chiude il menu Configurazione. ☛ "Uso del menu Configurazione" p.118

Nome	Funzione
10 Tasti [▲][▼][◀][▶]	<ul style="list-style-type: none"> Se premuti durante la visualizzazione del menu Configurazione o di una schermata della Guida, consentono di selezionare le voci di menu e i valori di impostazione. <ul style="list-style-type: none"> "Uso del menu Configurazione" p.118 Quando si utilizza il ricevitore mouse wireless opzionale, la pressione su questi tasti consente di spostare il puntatore. <ul style="list-style-type: none"> "Accessori opzionali" p.210
11 Tasto [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Quando è visualizzato il menu Configurazione o una schermata della Guida, consente di confermare la selezione corrente e di passare al livello successivo. <ul style="list-style-type: none"> "Uso del menu Configurazione" p.118 Funge da pulsante sinistro del mouse quando si utilizza il ricevitore mouse wireless opzionale. <ul style="list-style-type: none"> "Accessori opzionali" p.210
12 Tasto [A/V Mute]	Attiva o disattiva il video e l'audio. <ul style="list-style-type: none"> "Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)" p.80
13 Tasti [Page] [↑][↓]	<ul style="list-style-type: none"> Premere per modificare il test pattern mentre viene visualizzato. Passa al file di immagine precedente o successivo quando si proiettano immagini da un computer collegato tramite una rete. Quando viene utilizzato il ricevitore mouse wireless opzionale, è possibile modificare la pagina del file PowerPoint durante la proiezione premendo i tasti Pagina Su e Pagina Giù.
14 Tasti [Volume] [◀][▶]	[◀] Abbassa il volume. [▶] Alza il volume. <ul style="list-style-type: none"> "Regolazione del volume" p.56
15 Tasto [i]	Visualizza il menu Informazioni dal menu Configurazione. <ul style="list-style-type: none"> "Menu Informazioni (solo visualizzazione)" p.144

Nome	Funzione
16 Tasti numerici	<ul style="list-style-type: none"> Inserimento della password. <ul style="list-style-type: none"> "Impostazione dell'opzione Protetto da password" p.90 Utilizzare il tasto per inserire i numeri nelle impostazioni Rete dal menu Configurazione.
17 Tasto [ID]	Tenere premuto questo tasto e premere i tasti numerici per selezionare l'ID del proiettore da comandare con il telecomando. <ul style="list-style-type: none"> "Impostazioni dell'ID" p.34
18 Selettore [ID]	Utilizzare questo selettore per abilitare (On) o disabilitare (Off) le impostazioni ID per il telecomando. <ul style="list-style-type: none"> "Impostazioni dell'ID" p.34
19 Porta telecomando	Consente di collegare il set di cavi del telecomando opzionale e i segnali di uscita dal telecomando. <ul style="list-style-type: none"> "Accessori opzionali" p.210 Quando il cavo del telecomando è inserito in questa porta telecomando, l'area di emissione della luce del telecomando viene disabilitata.
20 Tasto [Home]	Visualizza e chiude la Schermata iniziale. <ul style="list-style-type: none"> "Schermata iniziale" p.51
21 Tasto [Num]	Tenere premuto questo tasto e premere i tasti numerici per inserire password e numeri. <ul style="list-style-type: none"> "Impostazione dell'opzione Protetto da password" p.90
22 Tasto [Geometry]	Corregge la distorsione sull'immagine proiettata. <ul style="list-style-type: none"> "Correzione della distorsione nell'immagine proiettata" p.57
23 Tasto [Memory]	Consente di eseguire operazioni ed effettuare impostazioni per la funzione di memoria. <ul style="list-style-type: none"> "Funzione memoria" p.84

Nome	Funzione
24 Tasti [E-Zoom] [+][=]	Ingrandiscono o riducono l'immagine senza modificare le dimensioni di proiezione. ☛ "Ingrandimento di una parte dell'immagine (E-Zoom)" p.81
25 Tasto [Default]	Abilitato quando [Default]: Reset è visualizzato nella guida del menu Configurazione. Le impostazioni in regolazione vengono ripristinate ai valori predefiniti. ☛ "Uso del menu Configurazione" p.118
26 Tasto [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> • Interrompe la funzione corrente. • Se premuto durante la visualizzazione del menu Configurazione, consente di passare al livello precedente. ☛ "Uso del menu Configurazione" p.118 • Funge da pulsante destro del mouse quando si utilizza il ricevitore mouse wireless opzionale. ☛ "Accessori opzionali" p.210
27 Tasto [Split]	A ogni pressione del tasto, vengono alternate la proiezione simultanea di due immagini sullo schermo ripartito e la proiezione normale di un'immagine. ☛ "Proiezione di due immagini contemporaneamente (Split Screen)" p.76
28 Tasto [Color Mode]	A ogni pressione del tasto, cambia il Modo colore. ☛ "Selezione della qualità di proiezione (Selezione del Modo colore)" p.62
29 Tasto [Search]	Passa alla sorgente di ingresso successiva che trasmette un'immagine. ☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" p.54
30 Tasto [-☀-]	Illumina i tasti sul telecomando per circa 15 secondi. Ciò risulta utile quando si utilizza il telecomando in un ambiente buio.
31 Indicatore	Si illuminano all'emissione di segnali dal telecomando.

Nome	Funzione
32 Area di emissione della luce del telecomando	Trasmette i segnali del telecomando.

È possibile eseguire le seguenti operazioni semplicemente premendo uno dei tasti del telecomando.

Funzionamento	Impostazioni
Invertire l'immagine proiettata in verticale. (Commutare Proiezione tra Front. e Front./Soffitto) ☛ "Modifica della direzione dell'immagine (Proiezione)" p.26	Tenere premuto il tasto [A/V Mute] per più di cinque secondi.
Selezione delle impostazioni di protezione con password. ☛ "Gestione degli utenti (Protetto da password)" p.90	Tenere premuto per circa cinque secondi il tasto [Freeze]. Viene visualizzata la schermata Protetto da password ed è possibile selezionare varie impostazioni.
Blocco o sblocco di alcune delle operazioni dei tasti del telecomando. ☛ "Blocco pulsanti del telecomando" p.93	Tenere premuto per circa cinque secondi il tasto [].
Inizializzazione delle impostazioni del Ricevitore remoto nel menu Configurazione. (Abilita tutti i ricevitori telecomando del proiettore.)	Tenere premuto per circa 15 secondi il tasto [Menu].
Visualizzazione delle voci del menu Configurazione usate di frequente.	Premere il tasto [User1], [User2] o [User3]. È possibile impostare la voce di menu da assegnare a ciascun tasto in Tasto Utente . ☛ Impostazioni - Tasto Utente p.125 È possibile assegnare le seguenti voci. Consumo energia, Risoluzione, Visuali. Schermo, Visualizza codice QR, Miglior. immagine, Link Menu Premendo il tasto cui è assegnato Visuali. Schermo , sullo schermo non vengono visualizzati il menu o i messaggi. Quando si preme lo stesso tasto, vengono visualizzati di nuovo. Se si abilita Visuali. Schermo , non è possibile utilizzare il menu Configurazione (ad eccezione della commutazione della modalità colore e della sorgente di ingresso).

Sostituzione delle batterie del telecomando

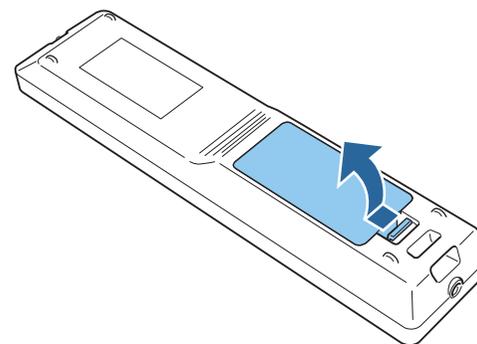
Se si riscontrano ritardi nella reazione del telecomando o se non funziona più dopo averlo utilizzato per un certo periodo di tempo, è probabile che le batterie si stiano scaricando. In questo caso, sostituirle con batterie nuove. Tenere a disposizione due batterie AA al manganese o alcaline. Non è possibile utilizzare altre batterie a eccezione di quelle AA al manganese o alcaline.

Attenzione

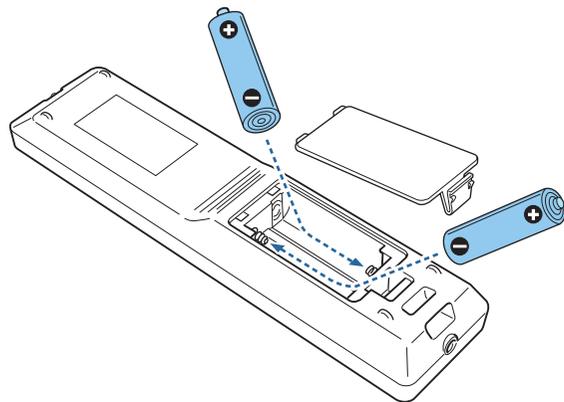
Leggere le seguenti istruzioni prima di maneggiare le batterie.

☛ [Istruzioni sulla sicurezza](#)

- 1** Rimuovere il coperchio della batteria.
Tenendo premuto il gancio del coperchio del vano batteria, spingere il coperchio verso l'alto.



- 2** Sostituire le batterie usate con batterie nuove.

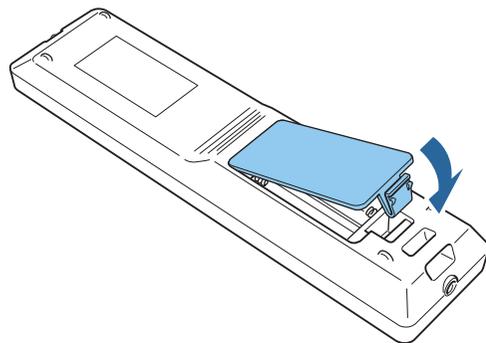


Attenzione

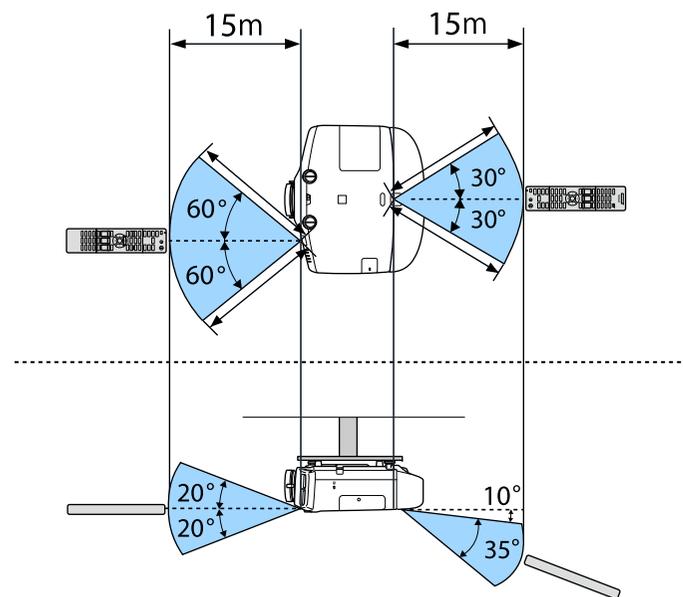
Verificare la posizione dei simboli (+) e (-) all'interno del vano batterie per accertarsi che siano inserite correttamente.

Se le batterie non vengono utilizzate correttamente, possono esplodere o perdere liquido, causando incendi, infortuni o danni al prodotto.

- 3** Riposizionare il coperchio delle batterie.
Premere il coperchio del vano batteria finché non rimane bloccato in posizione con uno scatto.



Portata di funzionamento del telecomando



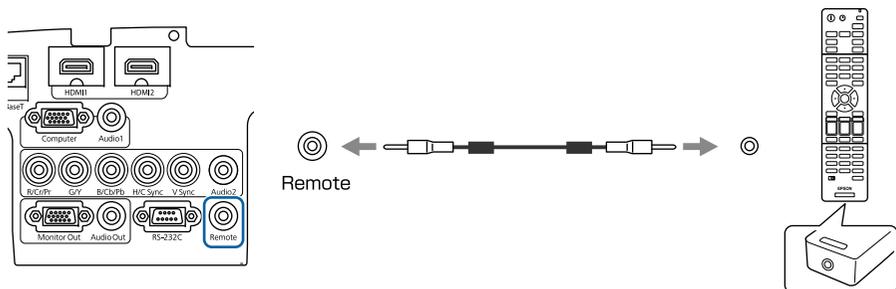
Per limitare la ricezione dei segnali operativi dal telecomando, impostare **Ricevitore remoto**.

 **Impostazioni - Ricevitore remoto** [p.125](#)

Collegamento di un cavo al telecomando

È possibile effettuare operazioni in modo sicuro tramite il set di cavi opzionale del telecomando quando si utilizzano più unità di questo proiettore nello stesso posto o se vi sono eventuali ostacoli attorno al ricevitore remoto.

 "Accessori opzionali" [p.210](#)



- Quando il cavo del telecomando è inserito nella porta Remote, il ricevitore telecomando sul proiettore viene disabilitato.
- È inoltre possibile collegare il HDBaseT Transmitter opzionale e il telecomando con il cavo per controllare il proiettore.
☛ "Collegamento di un HDBaseT Transmitter (solo EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)" [p.45](#)



Preparazione del proiettore

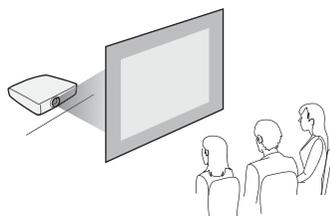
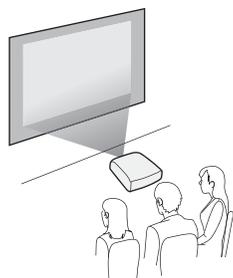
Questo capitolo spiega come installare il proiettore e collegare le sorgenti di proiezione.

Impostazioni di installazione

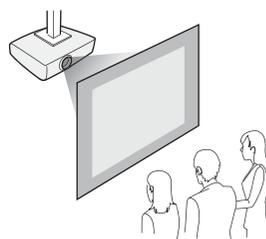
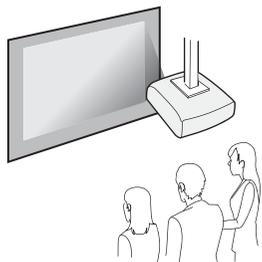
Modifica della direzione dell'immagine (Proiezione)

Il proiettore supporta i quattro seguenti metodi di proiezione. Installare il proiettore a seconda delle condizioni del luogo di installazione.

- Proiezione delle immagini dalla parte frontale dello schermo. (proiezione Front.)
- Proiezione delle immagini da dietro uno schermo traslucido. (proiezione Retro)



- Montaggio del proiettore sul soffitto e proiezione delle immagini dalla parte frontale dello schermo. (Proiezione Front./Soffitto)
- Montaggio del proiettore sul soffitto e proiezione delle immagini da dietro uno schermo traslucido. (Proiezione Retro/Soffitto)



Avvertenza

- Se si desidera installare il proiettore sul soffitto (montaggio a soffitto), occorre utilizzare un metodo di installazione particolare. Se l'installazione non viene eseguita correttamente, il proiettore potrebbe cadere e causare lesioni o incidenti.

Contattare il rivenditore di zona o l'indirizzo più vicino indicato nella Guida al supporto tecnico e ai servizi se si desidera utilizzare questo metodo di installazione.  [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)

- Se si utilizzano nastri adesivi per prevenire l'allentamento delle viti dei Punti di fissaggio del montaggio a soffitto oppure se sul proiettore si applicano sostanze quali lubrificanti o grassi, è possibile che il telaio si crepi e che si stacchi dal montaggio a soffitto. Ciò potrebbe causare gravi lesioni alle persone che si trovano sotto di esso e potrebbe danneggiare il proiettore. Per l'installazione o la regolazione del montaggio a soffitto, non utilizzare sostanze adesive per prevenire l'allentamento delle viti e non utilizzare grassi, lubrificanti e simili.
- Non coprire la presa o lo sfiatatoio dell'aria del proiettore. Se la presa o lo sfiatatoio vengono coperti, la temperatura interna potrebbe aumentare e causare un incendio.

Attenzione

Non utilizzare il proiettore appoggiandolo su un lato poiché ciò potrebbe comprometterne il corretto funzionamento.



- Se si monta il proiettore a soffitto, è necessaria una staffa di montaggio a soffitto opzionale.
☛ "Accessori opzionali" [p.210](#)
- L'impostazione predefinita di Proiezione è **Front**. È possibile passare da **Front** a **Retro** dal menu Configurazione.
☛ **Avanzate - Proiezione** [p.127](#)
- È possibile cambiare il modo di Proiezione come segue premendo il tasto [A/V Mute] sul telecomando per circa cinque secondi.
Front ↔ Front./Soffitto
Retro ↔ Retro/Soffitto
- Quando si effettua il montaggio a soffitto, impostare **Tasto direz. inversa** su On in modo che il funzionamento e lo spostamento dei tasti [▲], [▼], [◀] e [▶] sul pannello di controllo corrispondano.
☛ **Avanzate - Funzionamento - Avanzate - Tasto direz. inversa** [p.127](#)

Impostazioni dello schermo

Impostare Tipo di schermo in base al rapporto aspetto dello schermo in uso.

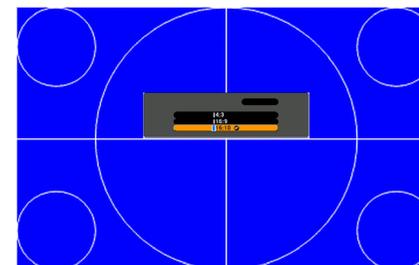
L'area di visualizzazione dell'immagine corrisponde alla forma dello schermo.



Le impostazioni di **Tipo di schermo** al momento dell'acquisto sono le seguenti:

- Proiettore WUXGA/WXGA: **16:10**
- Proiettore XGA: **4:3**

- 1** Premere il tasto [Menu] durante la proiezione.
☛ "Uso del menu Configurazione" [p.118](#)
- 2** Selezionare **Schermo** da **Avanzate**.
- 3** Selezionare **Tipo di schermo** da **Schermo**.
- 4** Selezionare il rapporto aspetto dello schermo.
La forma del motivo di prova di sfondo varia a seconda dell'impostazione.



- 5** Premere il tasto [Menu] per terminare le impostazioni.



- Quando si cambia il Tipo di schermo, regolare conseguentemente anche il rapporto aspetto dell'immagine proiettata.
 - ☛ "Modifica del rapporto aspetto dell'immagine proiettata " p.64
- Questa funzione non supporta Message Broadcasting (plugin EasyMP Monitor).

Regolazione della posizione dell'immagine sullo schermo di proiezione

È possibile regolare la posizione dell'immagine se sono presenti dei margini tra il bordo dell'immagine e la cornice dello schermo di proiezione, in base all'impostazione Tipo di schermo.

Esempio: quando **Tipo di schermo** è impostato su **4:3** per il proiettore WUXGA/WXGA.

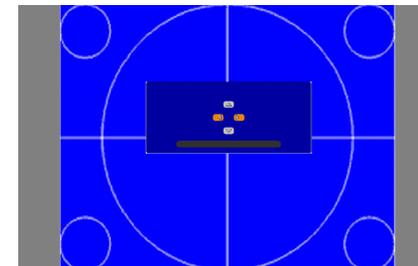


È possibile spostare l'immagine a sinistra e a destra.

- 1** Premere il tasto [Menu] durante la proiezione.
 - ☛ "Uso del menu Configurazione" p.118
- 2** Selezionare **Schermo** da **Avanzate**.
- 3** Selezionare **Posizione schermo** da **Schermo**.

- 4** Utilizzare i tasti [▲], [▼], [◀] e [▶] per regolare la posizione dell'immagine.

È possibile verificare la posizione di visualizzazione corrente utilizzando il motivo di prova di sfondo.



- 5** Premere il tasto [Menu] per terminare le impostazioni.



La **Posizione schermo** non può essere regolata nelle seguenti situazioni.

- Se si utilizza un proiettore WUXGA/WXGA e **Tipo di schermo** è impostato su **16:10**
- Se si utilizza un proiettore XGA e **Tipo di schermo** è impostato su **4:3**

Visualizzazione di un test pattern

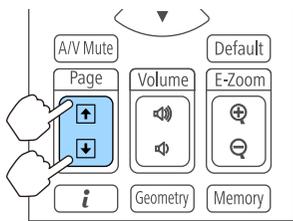
È possibile visualizzare un test pattern per regolare lo stato di proiezione senza collegare un'apparecchiatura video.

La forma del motivo di prova varia in base all'impostazione di **Tipo di schermo**. Impostare innanzitutto **Tipo di schermo**.

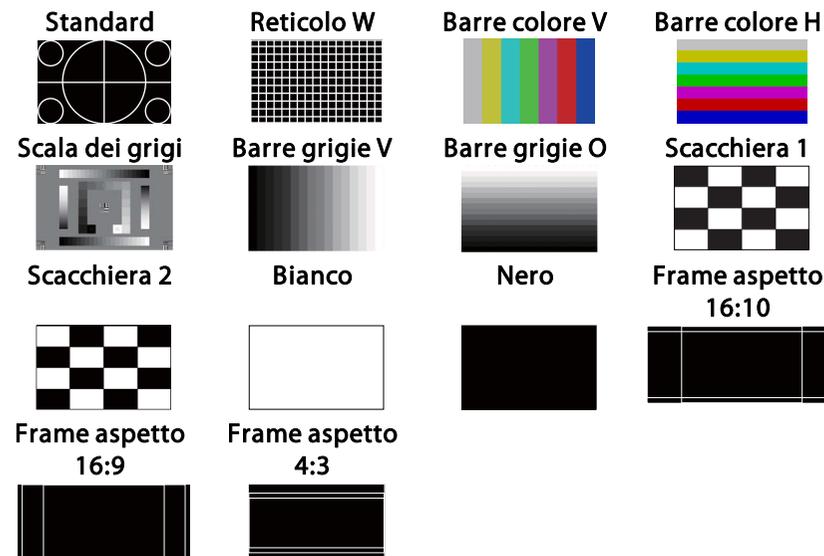
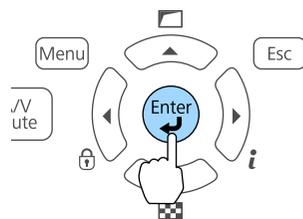
☛ "Impostazioni dello schermo" [p.27](#)

- 1** Premere il tasto [Test Pattern] del telecomando o il tasto [] sul pannello di controllo durante la proiezione.
- 2** Premere i tasti [Page] [↑][↓] sul telecomando o il tasto [↵] sul pannello di controllo per cambiare il motivo di prova.

Utilizzo del telecomando



Uso del pannello di controllo



Durante la visualizzazione del motivo di prova, è possibile apportare i seguenti adattamenti all'immagine.

Nome menu principale	Sottomenu/voci
Immagine	Modo colore 🖱️ p.62
	Bilanciamento bianco
	Avanzate - Gamma*1 🖱️ p.68 - RGBCMY 🖱️ p.68
	Reset
Impostazioni	Correz. geometrica 🖱️ p.57
Avanzate	Multiproiezione*2 🖱️ p.74

*1 A eccezione delle impostazioni personalizzate della gamma

*2 A eccezione di Uniformità colore



- Per impostare le voci di menu non impostabile durante la visualizzazione del test pattern o per perfezionare la regolazione dell'immagine proiettata, proiettare un'immagine proveniente dal dispositivo connesso.
- Durante la regolazione dell'immagine, premere i tasti [↵] [Page] sul telecomando per cambiare il motivo di prova.
- È possibile selezionare un motivo di prova anche dal menu Configurazione.
🖱️ **Impostazioni - Test pattern** [p.125](#)

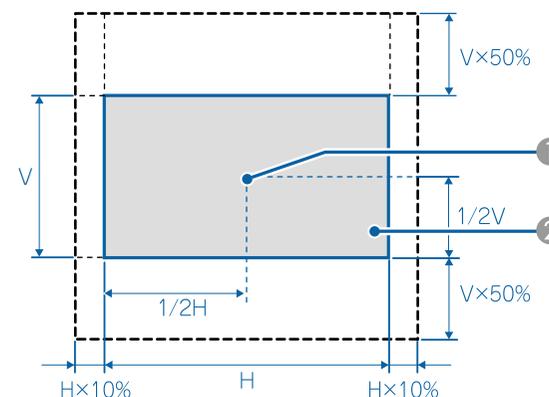
3 Premere il tasto [Esc] per chiudere il motivo di prova.

Regolazione della posizione dell'immagine proiettata (spostamento obiettivo)

È possibile spostare l'obiettivo per regolare la posizione dell'immagine proiettata, ad esempio quando il proiettore non è installabile direttamente davanti allo schermo.

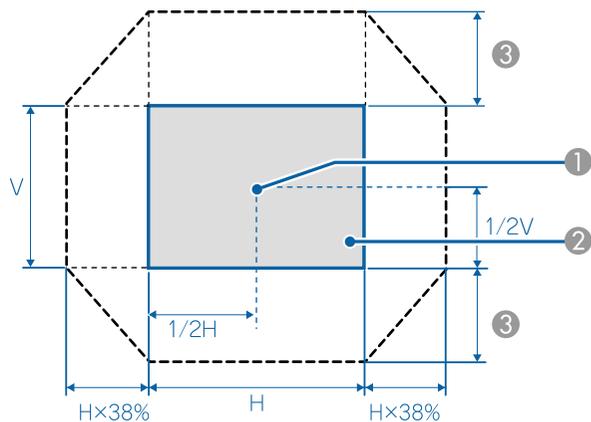
Di seguito si riportano le distanze entro cui è possibile spostare l'immagine.

EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W



- 1 Centro dell'obiettivo
- 2 Immagine proiettata quando si sposta l'obiettivo nella posizione iniziale

EB-5510

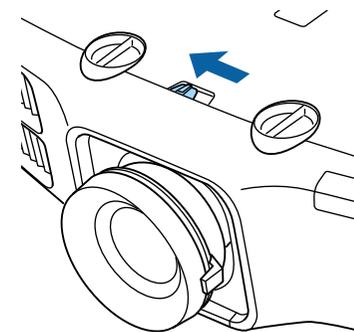


- 1 Centro dell'obiettivo
- 2 Immagine proiettata quando si sposta l'obiettivo nella posizione iniziale
- 3 Gamma di movimento max.: $V \times 58\%$

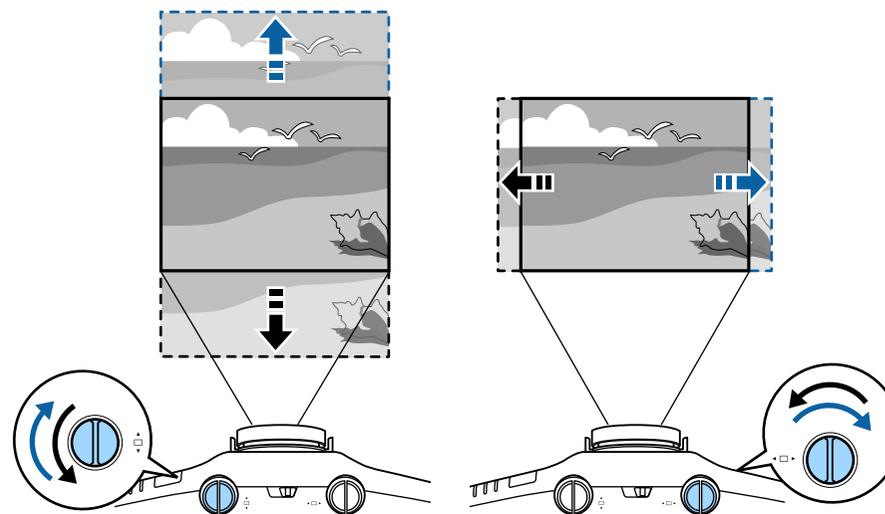
Quando la direzione orizzontale è al massimo: l'immagine non può essere spostata verso l'alto.



- Quando si regola l'altezza dell'immagine con lo spostamento verticale dell'obiettivo, regolarla spostando l'immagine dal basso all'alto. Se viene regolata dall'alto al basso, la posizione dell'immagine potrebbe leggermente scendere dopo la regolazione.
- L'immagine è instabile subito dopo l'accensione del proiettore. Si consiglia di impostare messa a fuoco, zoom e spostamento dell'obiettivo almeno 30 minuti dopo l'avvio della proiezione.
- L'immagine è più nitida quando si sposta l'obiettivo nella posizione iniziale.

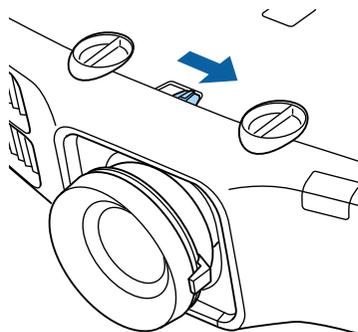


- 2 Ruotare i selettori di spostamento obiettivo verticale e orizzontale sul proiettore per regolare la posizione dell'immagine proiettata.



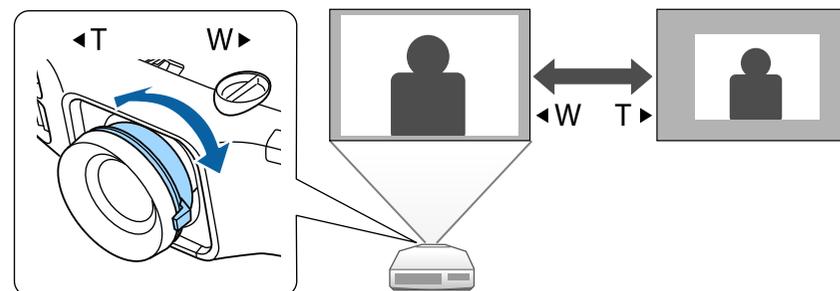
- 3 Una volta terminate le regolazioni, arrestare il blocco del selettore di spostamento obiettivo.

- 1 Rilasciare il blocco del selettore di spostamento obiettivo.



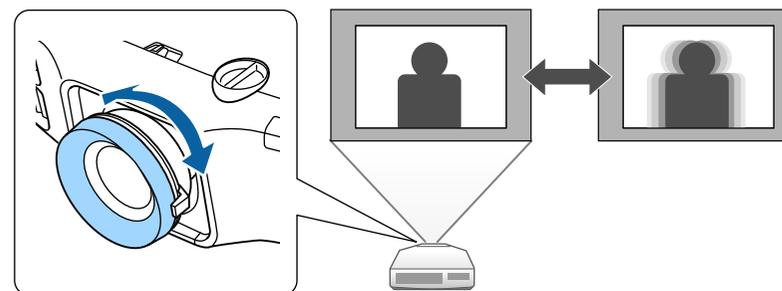
Regolazione delle dimensioni dell'immagine

Ruotare l'anello di regolazione dello zoom per regolare le dimensioni dell'immagine proiettata.



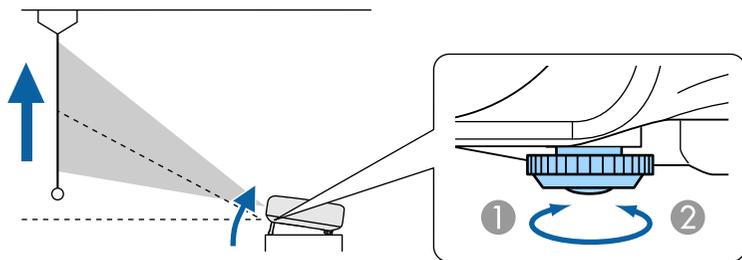
Correzione della messa a fuoco

È possibile correggere l'anello di messa con uno dei seguenti metodi.



Regolazione dell'altezza dell'immagine proiettata (per installazione normale)

Estendere o ritrarre il piedino anteriore per eseguire delle regolazioni. È possibile regolare la posizione dell'immagine inclinando il proiettore fino a un massimo di 10 gradi.



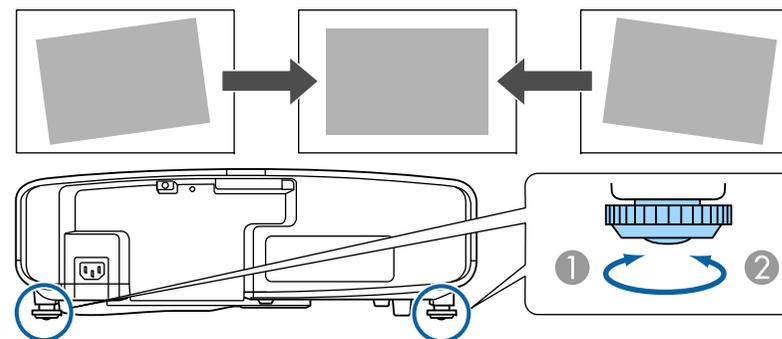
- ① Estendere il piedino anteriore.
- ② Ritrarre il piedino anteriore.



Maggiore è l'angolo di inclinazione, più difficile risulta la regolazione della messa a fuoco. Installare il proiettore in modo che necessiti solo di variazioni minime dell'inclinazione.

Regolazione dell'inclinazione orizzontale (per installazione normale)

Allungare e accorciare i piedini posteriori per regolare l'inclinazione orizzontale del proiettore.



- ① Allungare il piedino posteriore.
- ② Accorciare il piedino posteriore.

Impostazioni dell'ID

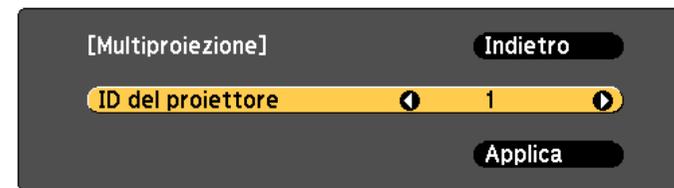
Se è impostato un ID per il proiettore e il telecomando, è possibile utilizzare il telecomando per azionare solo il proiettore avente un ID corrispondente. Questa funzione è molto utile quando si gestiscono più proiettori. È possibile impostare fino a 30 ID.



- La gestione tramite telecomando è possibile solo per i proiettori che rientrano nella distanza operativa del telecomando stesso.
☛ "Portata di funzionamento del telecomando" [p.23](#)
- Se **Tipo telecomando** è impostato su **Semplice** nel menu di configurazione, non è possibile impostare l'ID del telecomando.
☛ **Avanzate - Funzionamento - Avanzate - Tipo telecomando** [p.127](#)
- Se l'ID del proiettore è impostato su **Off** o l'ID di controllo del telecomando è impostato su **0**, gli ID vengono ignorati.
- Se si utilizza Epson Web Control, è possibile azionare un proiettore specifico da un dispositivo mobile.
☛ "Modifica delle impostazioni con un browser Web (Epson Web Control)" [p.197](#)

Impostare l'ID del proiettore

- 1 Premere il tasto [Menu] durante la proiezione.
☛ "Uso del menu Configurazione" [p.118](#)
- 2 Selezionare **Multiproiezione** da **Avanzate**.
- 3 Selezionare **ID del proiettore**, quindi premere il tasto [↵].
- 4 Premere il tasto [◀][▶] per selezionare un numero ID.

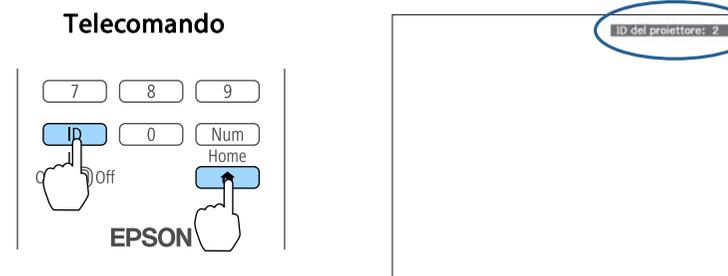


[Esc] :Indietro [◀▶]:Seleziona [Menu]:Esci

- 5 Selezionare **Appli.**, quindi premere il tasto [↵].
- 6 Premere il tasto [Menu] per chiudere il menu Configurazione.

Controllo dell'ID del proiettore

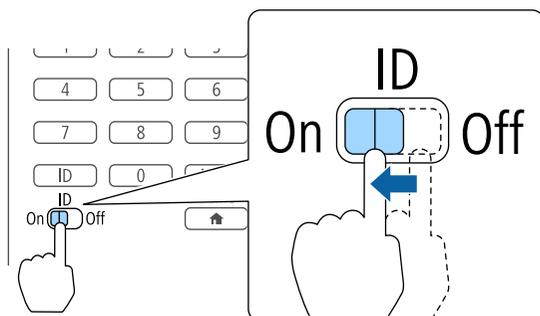
Durante la proiezione, premere il tasto [⬆] tenendo premuto il tasto [ID].



Quando si premono i tasti, l'ID del proiettore corrente è visualizzato nello schermo di proiezione. Scompare dopo circa tre secondi.

Impostazione dell'ID del telecomando

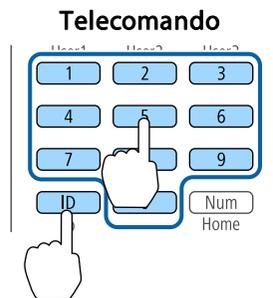
- 1 Spostare il selettore [ID] del telecomando su On.



- 2** Tenendo premuto il pulsante [ID], premere il pulsante numerico per selezionare un numero corrispondente all'ID del proiettore che si desidera utilizzare.

☛ "Controllo dell'ID del proiettore" [p.34](#)

Immettere un numero a due cifre (esempio: 01 quando l'ID è 1).



Dopo aver applicato questa impostazione, l'utilizzo del telecomando è limitato al proiettore specificato.



L'impostazione dell'ID del telecomando viene salvata nel telecomando. Anche se si rimuovono le batterie del telecomando per la loro sostituzione e così via, l'impostazione dell'ID memorizzata viene mantenuta attiva. Tuttavia, se le batterie vengono lasciate disinserite per un lungo periodo di tempo, l'ID viene reimpostato sul valore predefinito (ID0).

Impostazione dell'ora

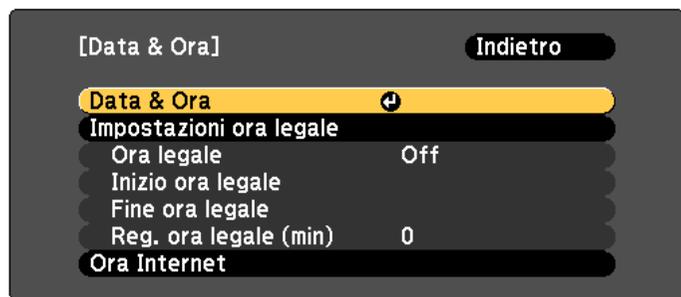
È possibile impostare l'ora per il proiettore. L'ora impostata viene utilizzata per la funzione di programmazione e per l'autenticazione LAN wireless.

☛ "Funzione di programmazione" [p.86](#)



- Quando si accende il proiettore per la prima volta, viene visualizzato il messaggio "Si desidera impostare l'ora?". Quando si seleziona **Si**, viene visualizzata la schermata dal passaggio 4.
- Quando **Protezione progr.** è impostato su **On** in **Protetto da password**, non è possibile modificare le impostazioni relative alla data e all'ora. È possibile apportare le modifiche dopo avere impostato **Protezione progr.** su **Off**.
 - ☛ "Gestione degli utenti (Protetto da password)" [p.90](#)

- 1** Premere il tasto [Menu] durante la proiezione.
 - ☛ "Uso del menu Configurazione" [p.118](#)
- 2** Selezionare **Funzionamento** da **Avanzate**.
- 3** Selezionare **Data & Ora**, quindi premere il tasto [↵].
- 4** Effettuare le impostazioni per la data e per l'ora. Utilizzare la tastiera software per immettere la data e l'ora.
 - ☛ "Funzionamento della tastiera software" [p.133](#)



Data & Ora

Sottomenu	Funzione
Data	Impostare la data odierna.
Ora	Impostare l'ora corrente.
Differenza oraria (UTC)	Imposta la differenza di fuso orario rispetto al Tempo coordinato universale (UTC).
Appli.	Le impostazioni effettuate in Data & Ora vengono applicate.

Impostazioni ora legale

Sottomenu	Funzione
Ora legale	Impostare se utilizzare o meno (On/Off) l'ora legale. Reg. ora legale (min) regola la differenza di orario fra l'ora standard e l'ora legale.
Inizio ora legale	Impostare la data e l'ora di avvio dell'ora legale.
Fine ora legale	Impostare la data e l'ora di fine dell'ora legale.

Sottomenu	Funzione
Appli.	Le impostazioni effettuate in Impostazioni ora legale vengono applicate.

Ora Internet

Sottomenu	Funzione
Ora Internet	Impostare su On per aggiornare l'ora automaticamente tramite un server orario Internet.
Server di riferimento orario Internet	Immettere l'indirizzo IP di un server orario Internet.
Appli.	Le impostazioni effettuate in Ora Internet vengono applicate.



Quando si modificano le impostazioni, assicurarsi di selezionare **Appli.** e quindi premere il tasto [↵].

- 5 Premere il tasto [Menu] per terminare le impostazioni.

Altre impostazioni

Impostazioni relative alle operazioni di base

Scopo	Metodi di impostazione
Per avviare/arrestare la proiezione accendendo/spendendo l'alimentazione principale o collegando/scollegando la spina di alimentazione del proiettore.	Impostare Direct Power On su On . (Valore predefinito: Off) ☛ Avanzate - Funzionamento - Direct Power On p.127 Il proiettore può essere spento direttamente dall'interruttore in quanto supporta la funzione di spegnimento diretto.
Per disattivare la funzione di spegnimento automatico.	Impostare Autospegnimento su Off . (Valore predefinito: On) ☛ Avanzate - Funzionamento - Autospegnimento p.127 Impostare Timer A/V Mute su Off . ☛ Avanzate - Funzionamento - Impostaz. A/V mute - Timer A/V Mute p.127
Per disattivare i bip del cicalino generati quando il proiettore viene acceso/spento.	Impostare Bip su Off . (Valore predefinito: On) ☛ Avanzate - Funzionamento - Avanzate - Bip p.127
Per azionare il proiettore tramite comando di comunicazione anche quando l'alimentazione del proiettore è spenta.	Impostare Modo stand by su Rete abilitata . (Valore predefinito: Rete disabilitata) ☛ Avanzate - Modo stand by p.127
Per azionare il proiettore tramite comando di comunicazione durante l'esecuzione di A/V Mute.	Impostare Disattiva A/V Mute su A/V Mute . ☛ Avanzate - Funzionamento - Impostaz. A/V mute - Disattiva A/V Mute p.127 Il valore predefinito è Tutti . Se si aziona il proiettore mentre A/V Mute è su On , A/V Mute viene disattivato.

Scopo	Metodi di impostazione
Per spegnere l'alimentazione premendo una volta il tasto [⏻].	Impostare Conferma stand by su Off . (Valore predefinito: On) ☛ Avanzate - Schermo - Conferma stand by p.127

Impostazioni relative alla visualizzazione

Scopo	Metodi di impostazione
Per modificare la posizione del menu.	Cambiare le impostazioni di Posizione del menu . ☛ Avanzate - Schermo - Posizione del menu p.127
Per impedire la visualizzazione di menu, messaggi o avvertenze sullo schermo.	Utilizzare Tasto Utente per impostare Visuali. Schermo su Tasto Utente 1 , Tasto Utente 2 o Tasto Utente 3 . ☛ Impostazioni - Tasto Utente p.125 Premendo il tasto cui è assegnato Visuali. Schermo , sullo schermo non vengono visualizzati i menu o i messaggi. Quando si preme lo stesso tasto, vengono visualizzati di nuovo. Se si abilita Visuali. Schermo , non è possibile utilizzare il menu Configurazione (ad eccezione della commutazione della modalità colore e della sorgente di ingresso).
Per disattivare la visualizzazione del messaggio sullo schermo di proiezione quando si commuta la sorgente.	Impostare Messaggi su Off . (Valore predefinito: On) ☛ Avanzate - Schermo - Messaggi p.127 È possibile verificare l'avviso tramite la visualizzazione dell'indicatore. ☛ "Lettura degli indicatori" p.157 Vengono visualizzate le finestre di dialogo relative alle operazioni e ai comportamenti, la notifica di sostituzione della lampada, il termine di Message Broadcasting e l'ID del proiettore.

Scopo	Metodi di impostazione
Per registrare e salvare le impostazioni dell'immagine proiettata.	Impostare Memoria . ☛ "Funzione memoria" p.84
Per cambiare la schermata visualizzata sullo sfondo.	Cambiare da Schermo . È possibile selezionare il blu, il nero e il logo. Se non è registrato alcun logo, viene visualizzato il logo EPSON. Colore sfondo: impostare la visualizzazione dello schermo quando il segnale di ingresso immagine è assente. (Valore predefinito: Blu) ☛ Avanzate - Schermo - Colore sfondo p.127 Schermo iniziale: impostare se visualizzare o meno (On/Off) il logo utente all'accensione del proiettore. (Valore predefinito: On) ☛ Avanzate - Schermo - Schermo iniziale p.127

Il nome della porta, l'ubicazione e l'orientamento dei connettori dipendono dalla sorgente collegata.

Collegamento di un computer

Per proiettare le immagini da un computer, collegare il computer con uno dei seguenti metodi.

① **Quando si utilizza il cavo del computer in dotazione**

Collegare la porta di uscita del display del computer alla porta Computer del proiettore.

Collegando la porta di uscita del computer alla porta Audio1 del proiettore con un cavo audio disponibile in commercio, è possibile trasmettere l'audio dall'altoparlante del proiettore.

② **Quando si utilizza un cavo 5BNC disponibile in commercio**

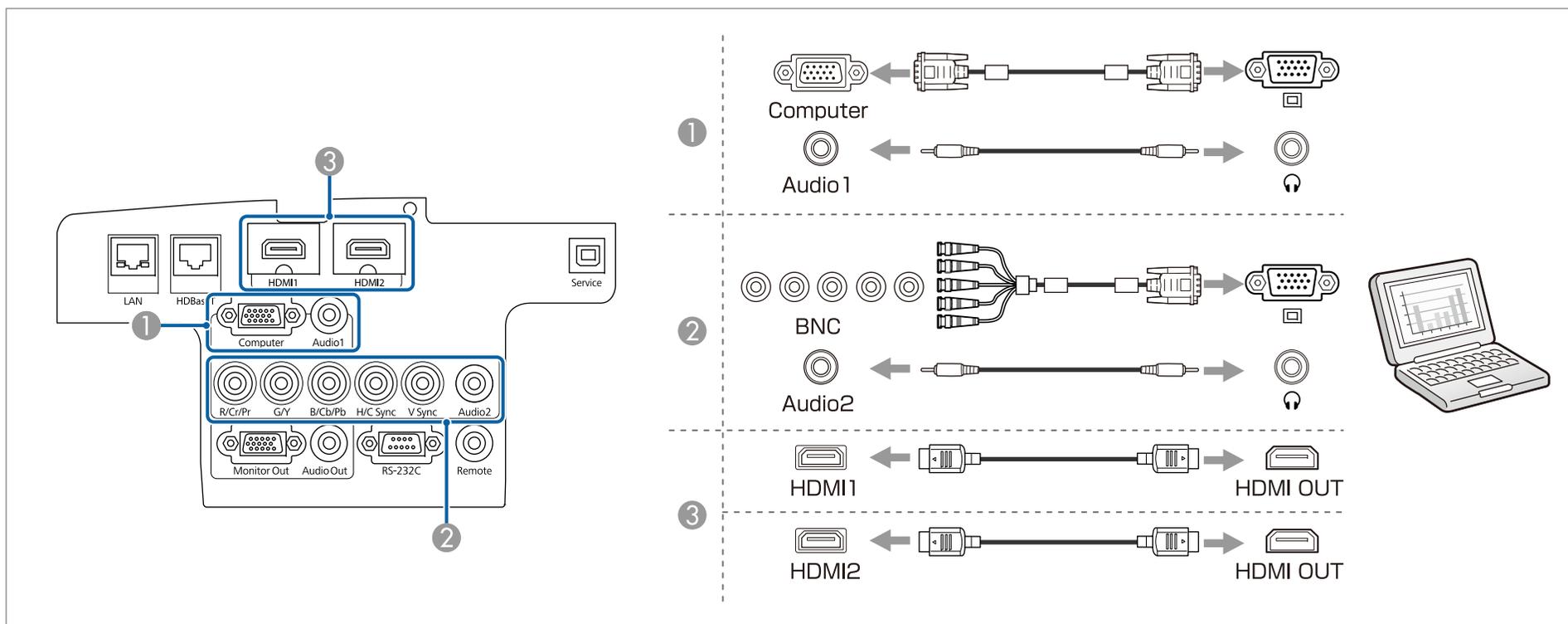
Collegare la porta di uscita del display del computer alla porta BNC del proiettore.

Collegando la porta di uscita del computer alla porta Audio2 del proiettore con un cavo audio disponibile in commercio, è possibile trasmettere l'audio dall'altoparlante del proiettore.

③ **Quando si utilizza un cavo HDMI disponibile in commercio**

Collegare la porta HDMI del computer alla porta HDMI1 o HDMI2 del proiettore.

È possibile inviare l'audio del computer con l'immagine proiettata.



- Cambiare l'uscita audio da **Impostazioni audio**.
 ➔ **Avanzate - Impostazioni A/V - Impostazioni audio p.127**
- Se l'audio non viene inviato tramite un cavo HDMI, collegare un cavo audio disponibile in commercio alla porta Audio1 o Audio2 per inviare l'audio. Selezionare **Uscita audio HDMI1** o **Uscita audio HDMI2** come porta di ingresso audio.
 ➔ **Avanzate - Impostazioni A/V - Impostazioni audio - Uscita audio HDMI1, Uscita audio HDMI2 p.127**

Collegamento delle sorgenti di immagine

Per proiettare le immagini video, effettuare il collegamento al proiettore con uno dei seguenti metodi.

① **Quando si utilizza un cavo video component opzionale (convertitore D-sub/component)**

☛ "Accessori opzionali" [p.210](#)

Collegare la porta di uscita component della sorgente di immagini alla porta Computer del proiettore.

Collegando la porta di uscita audio dell'apparecchiatura video alla porta Audio1 del proiettore con un cavo audio disponibile in commercio, è possibile trasmettere l'audio dall'altoparlante del proiettore.

② **Quando si utilizza un cavo video component (RCA) disponibile in commercio e un adattatore BNC/RCA**

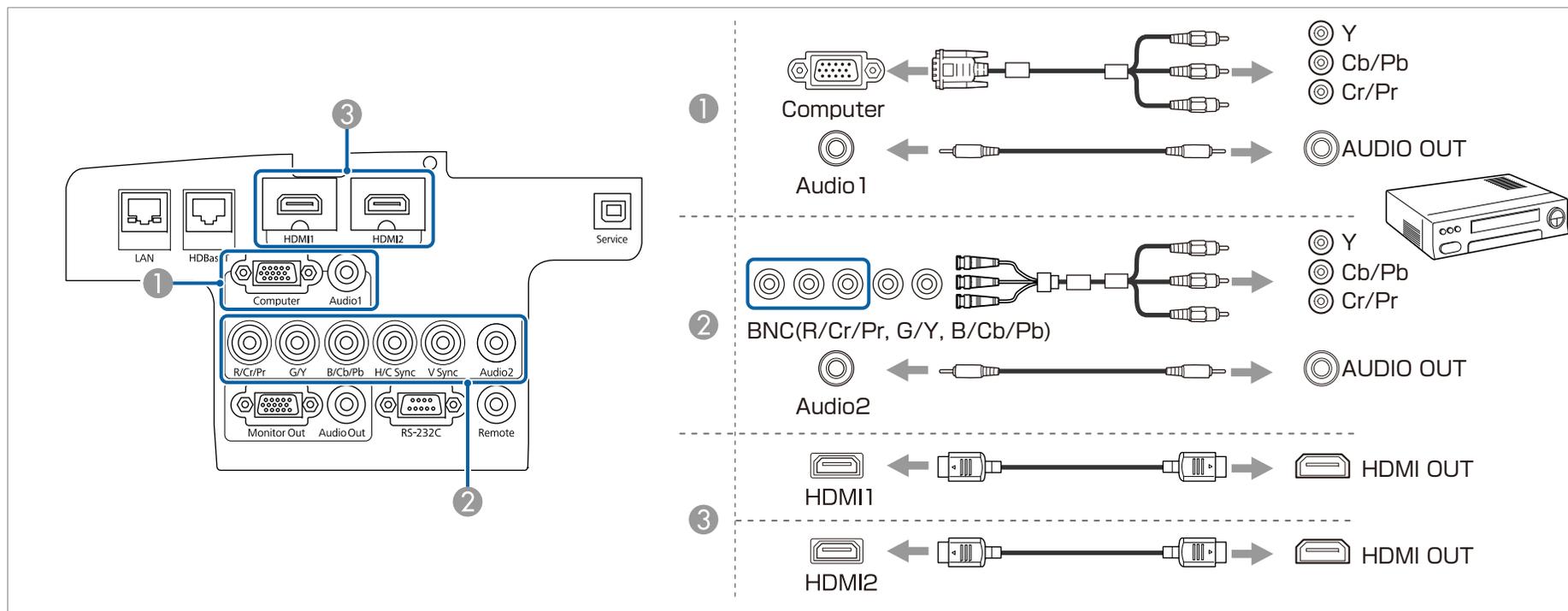
Collegare la porta di uscita component dell'apparecchiatura video alla porta BNC (R/Cr/Pr, G/Y, B/Cb/Pb) del proiettore.

Collegando la porta di uscita audio dell'apparecchiatura video alla porta Audio2 del proiettore con un cavo audio disponibile in commercio, è possibile trasmettere l'audio dall'altoparlante del proiettore.

③ **Quando si utilizza un cavo HDMI disponibile in commercio**

Collegare la porta HDMI sull'apparecchiatura video alla porta HDMI1 o HDMI2 del proiettore.

È possibile inviare l'audio della sorgente di immagini con l'immagine proiettata.



Attenzione

- Se la sorgente di ingresso è accesa quando viene collegata al proiettore, potrebbero verificarsi malfunzionamenti.
- Se l'orientamento la forma della spina sono diversi, non forzare il collegamento. In caso contrario, il dispositivo potrebbe danneggiarsi o funzionare scorrettamente.



- Cambiare l'uscita audio da **Impostazioni audio**.
 - ☛ **Avanzate - Impostazioni A/V - Impostazioni audio** [p.127](#)
- Se l'audio non viene inviato tramite un cavo HDMI, collegare un cavo audio disponibile in commercio alla porta Audio1 o Audio2 per inviare l'audio. Selezionare **Uscita audio HDMI1** o **Uscita audio HDMI2** come porta di uscita audio.
 - ☛ **Avanzate - Impostazioni A/V - Impostazioni audio - Uscita audio HDMI1, Uscita audio HDMI2** [p.127](#)
- Se la sorgente da collegare è dotata di una porta dalla forma insolita, utilizzare il cavo in dotazione con il dispositivo o un cavo opzionale per collegare il proiettore.

Collegamento di un'apparecchiatura esterna

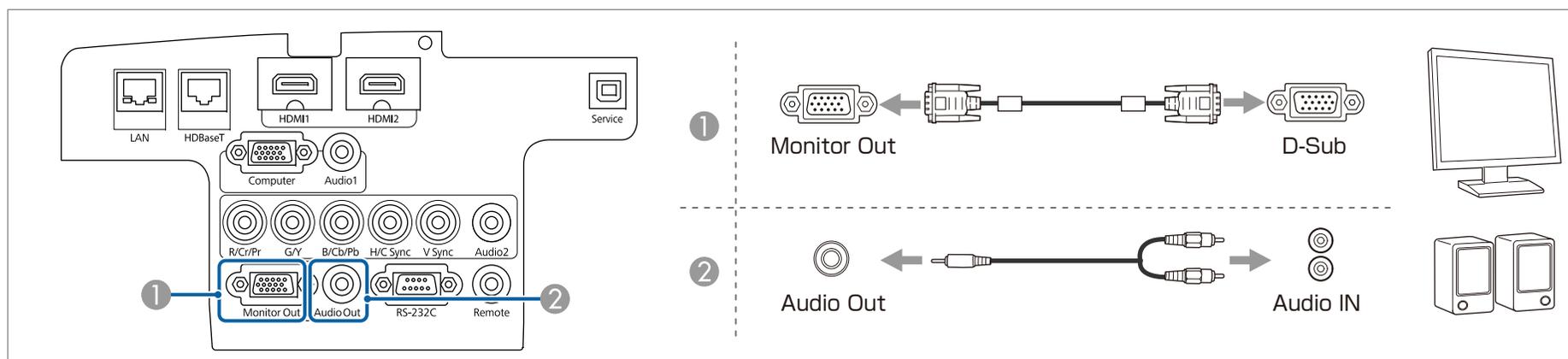
È inoltre possibile trasmettere immagini e audio collegando un monitor o un altoparlante esterno.

1 Durante la trasmissione di immagini a un monitor esterno

Collegare il monitor esterno alla porta Monitor Out utilizzando il cavo in dotazione al monitor esterno.

2 Durante la trasmissione di audio su altoparlanti esterni

Collegare gli altoparlanti esterni alla porta Audio Out del proiettore con un cavo audio disponibile in commercio.



- Impostare **Uscita A/V** su **Sempre** per l'immagine e l'audio in uscita anche quando il proiettore è in modo standby.

- ☛ **Avanzate - Impostazioni A/V - Uscita A/V** [p.127](#)

- È possibile inviare a un monitor esterno solo segnali RGB analogici provenienti dalla porta Computer o BNC. Quando si proiettano immagini da altre porte di ingresso, le immagini non vengono inviate al monitor esterno. È possibile impostare i segnali da inviare in **Uscita monitor**.

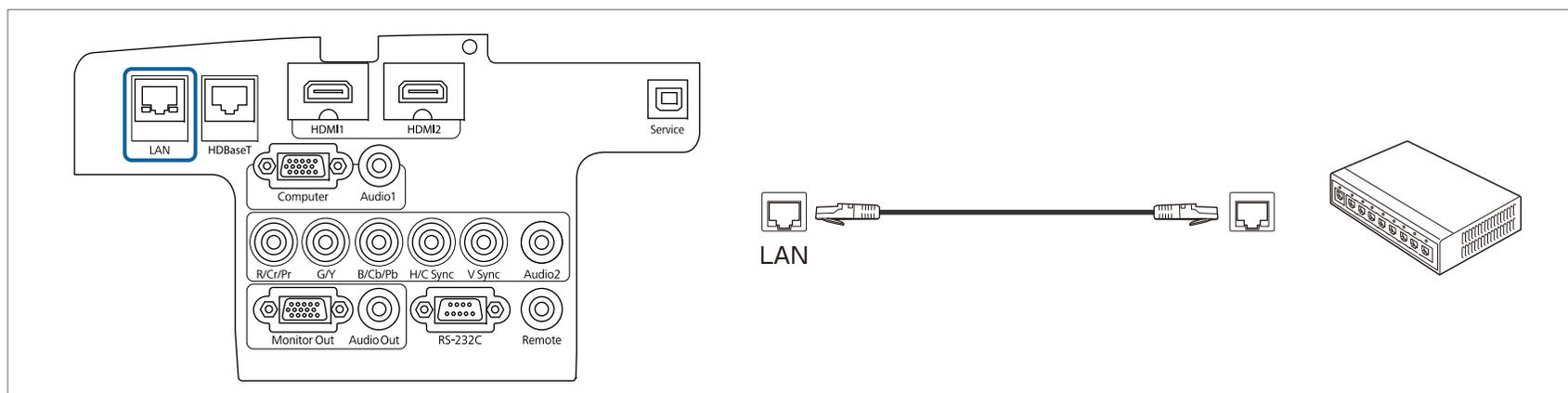
- ☛ **Avanzate - Impostazioni A/V - Uscita monitor** [p.127](#)

- Quando il jack del cavo audio viene inserito nella porta Audio Out, l'audio viene trasmesso dall'uscita esterna e non più dai diffusori incorporati del proiettore.

Collegamento di un cavo LAN

Collegare una porta LAN degli hub di rete o di altre apparecchiature alla porta LAN del proiettore tramite un cavo LAN 100BASE-TX o 10BASE-T disponibile in commercio.

Collegando un computer al proiettore mediante una rete, è possibile proiettare immagini e controllare lo stato del proiettore.

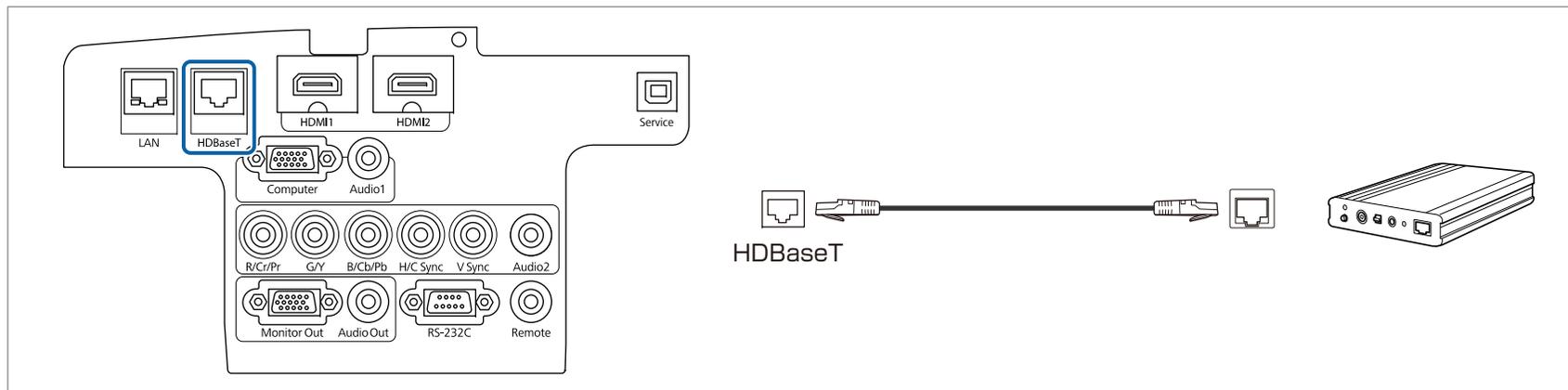


Per evitare anomalie durante il funzionamento, utilizzare un cavo LAN schermato di categoria 5 o superiore.

Collegamento di un HDBaseT Transmitter (solo EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)

Collegare il HDBaseT Transmitter opzionale tramite un cavo LAN 100BASE-TX disponibile in commercio.

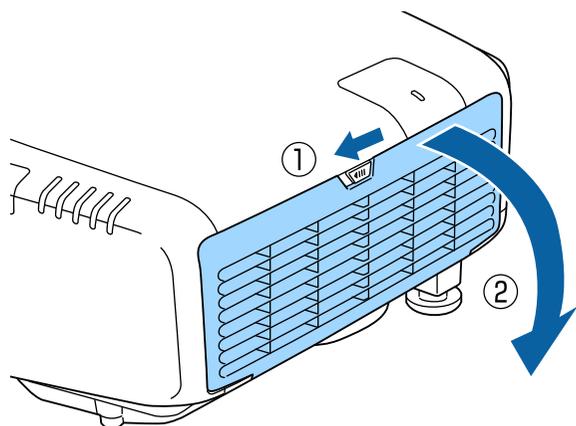
☛ "Accessori opzionali" [p.210](#)



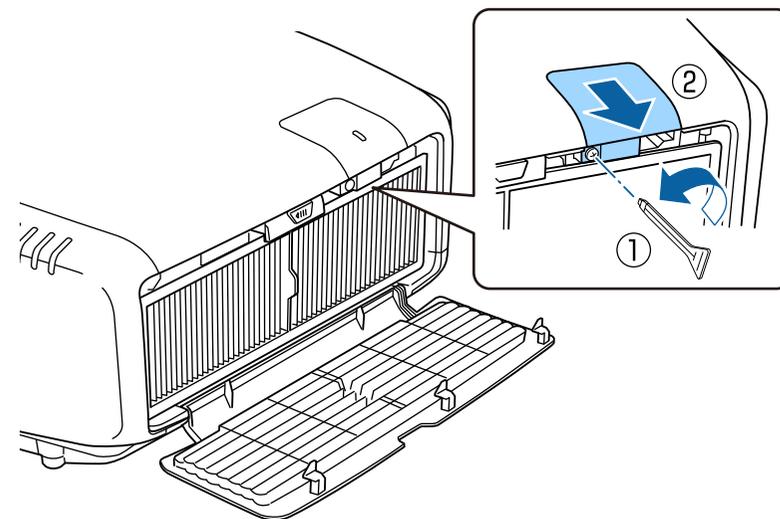
- Assicurarsi di leggere attentamente il Manuale dell'utente fornito con il HDBaseT Transmitter prima dell'uso.
- Per il cavo LAN, utilizzare un cavo STP (diritto) consigliato da HDBaseT Alliance di categoria 5e o superiore. Tuttavia, non si garantisce il funzionamento per tutti i dispositivi di ingresso/uscita e gli ambienti.
- Quando si collega o si scollega il cavo LAN, assicurarsi di spegnere l'alimentazione del proiettore e del HDBaseT Transmitter.
- Quando si esegue la comunicazione Ethernet o seriale oppure quando si utilizza il telecomando cablatto tramite la porta HDBaseT, impostare **Controllo Comunic.** su **On** dal menu Configurazione.
 - ☛ **Avanzate - HDBaseT - Controllo Comunic.** [p.127](#)
 Tenere presente che quando **Controllo Comunic.** è impostato su **On**, la porta LAN del proiettore, la porta RS-232C e la porta Remote risultano disabilitate.
- Quando si utilizza il trasmettitore o commutatore Extron XTP, collegarlo alla porta HDBaseT del proiettore. Impostare **Extron XTP** su **On (Modo stand by e Controllo Comunic.** vengono automaticamente impostati su **On**).
 - ☛ **Avanzate - HDBaseT - Extron XTP** [p.127](#)

Installazione dell'unità LAN wireless

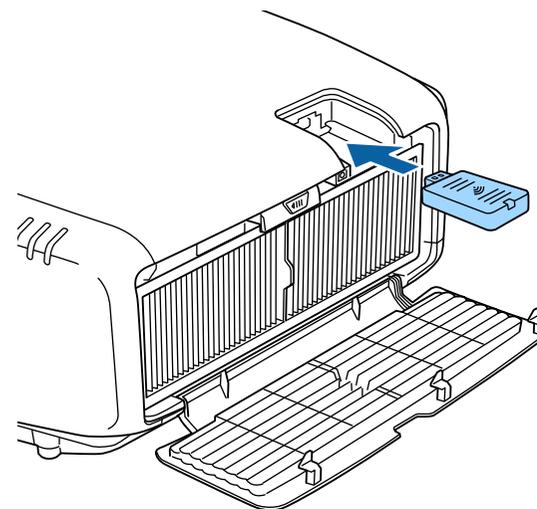
- 1** Aprire il coperchio del filtro dell'aria.
Fare scorrere la manopola del coperchio del filtro dell'aria e aprire il coperchio del filtro dell'aria.



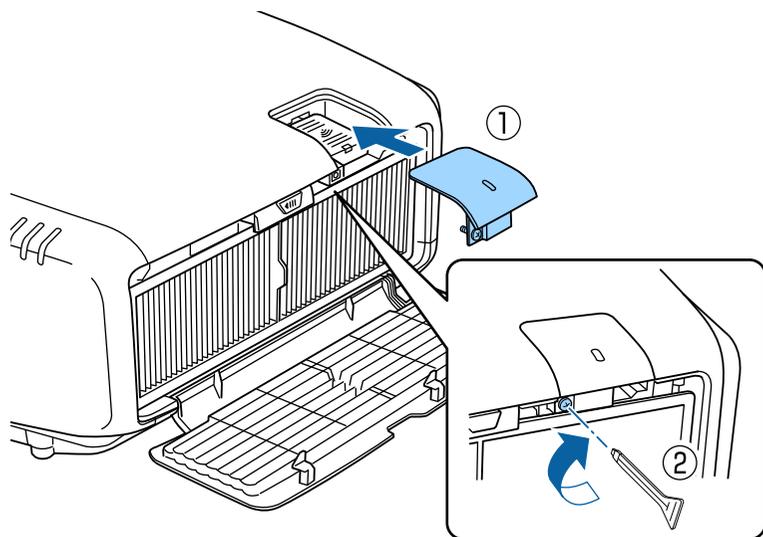
- 2** Allentare la vite e rimuovere il coperchio dell'unità LAN wireless.
Utilizzare un cacciavite a croce (#2) per svitare.



- 3** Installare l'unità LAN wireless.



- 4** Fissare il coperchio dell'unità LAN wireless in posizione con la vite.



5 Chiudere il coperchio del filtro dell'aria.

Montaggio del copricavo

Montando il copricavo è possibile nascondere i cavi collegati e fornire una finitura pulita e originale all'installazione del proiettore. (Le figure sono relative a un proiettore installato a soffitto.)

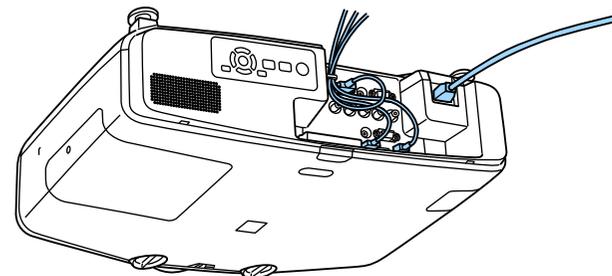


Avvertenza

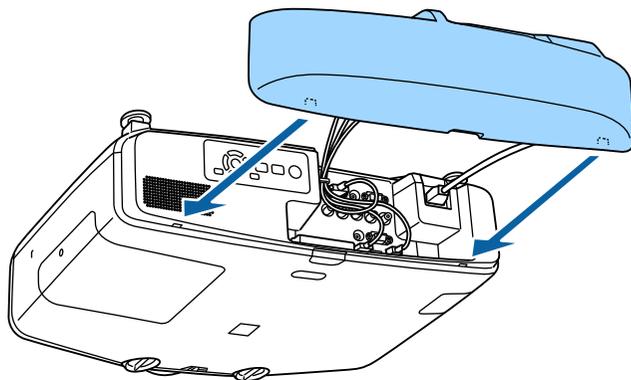
Non legare il cavo di alimentazione insieme ad altri cavi di collegamento. In caso contrario, si potrebbero causare incendi.

Fissaggio

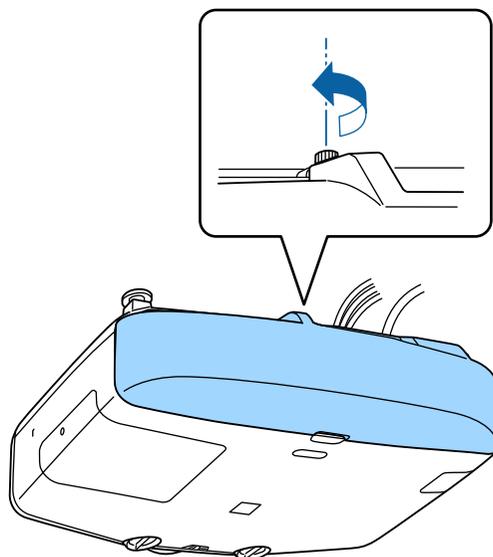
1 Far passare una comune fascetta stringi filo attraverso questo fissa cavo e legare i cavi insieme.



2 Montare il copricavo sul retro del proiettore.



- 3** Serrare la vite sul copricavo. (È possibile serrare la vite con le dita.)





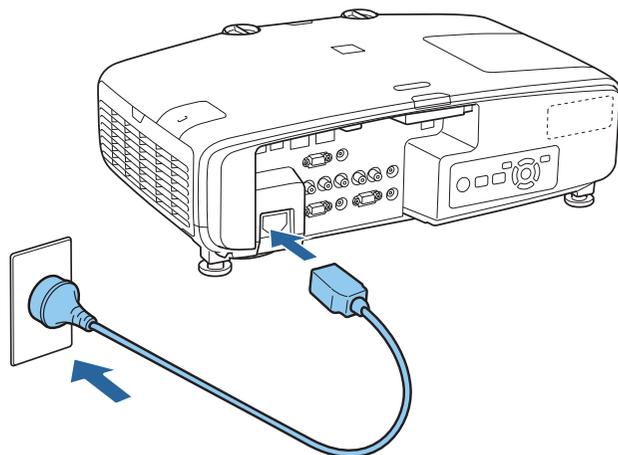
Uso basilare

Questo capitolo spiega come proiettare e regolare le immagini.

Prima di accendere il proiettore, collegare il computer o l'apparecchiatura video al proiettore.

☛ "Collegamento di apparecchiature" p.39

- 1** Collegare il proiettore a una presa elettrica con il cavo di alimentazione.



L'indicatore di alimentazione del proiettore diventa blu (in stato di standby). Ciò indica che il proiettore riceve alimentazione, ma non è ancora acceso.

- 2** Premere il tasto [⏻] sul pannello di controllo o il tasto [1] sul telecomando per accendere il proiettore.

Il cicalino di conferma emette un segnale acustico e l'indicatore di stato lampeggia di luce blu mentre il proiettore si riscalda. Una volta riscaldato il proiettore, l'indicatore di stato smette di lampeggiare e diventa blu.

Se l'immagine non viene proiettata, provare quanto segue.

- Accendere il computer o l'apparecchiatura video collegati.
- Se si utilizza un computer laptop, cambiare l'uscita video del computer.
- Inserire il supporto, ad esempio un DVD, e riprodurlo.

- Premere il tasto [Search] sul pannello di controllo o sul telecomando per rilevare la sorgente di ingresso.
- Premere il tasto della sorgente di ingresso da proiettare utilizzando il telecomando.
- Se viene visualizzata la Schermata iniziale, selezionare la sorgente di ingresso da proiettare.



Avvertenza

- Non guardare nell'obiettivo del proiettore durante la proiezione. Ciò potrebbe provocare danni alla vista. Prestare particolare attenzione se sono presenti bambini.
 - Durante la proiezione, non ostruire la luce dal proiettore con un libro e simili. Se si blocca la luce proveniente da proiettore a lungo, l'area colpita dalla luce si surriscalda, causando fusioni, ustioni o incendi. Inoltre, l'obiettivo potrebbe surriscaldarsi a causa della luce riflessa, causando il malfunzionamento del proiettore. Per arrestare la proiezione, utilizzare la funzione A/V Mute o spegnere il proiettore.
 - La sorgente luminosa del proiettore è una lampada a vapori di mercurio con elevata pressione interna. Se la lampada è sottoposta a vibrazioni, urti oppure se viene utilizzata per un periodo di tempo eccessivamente prolungato, potrebbe esplodere con un forte rumore o non accendersi. Se la lampada esplose, si potrebbe verificare fuoriuscita di gas e potrebbero spargersi piccoli frammenti di vetro con conseguenti lesioni. Attenetevi scrupolosamente alle istruzioni sotto riportate.
 - Non smontare o danneggiare la lampada e non sottoporla a eventuali impatti.
 - Non avvicinare il viso al proiettore durante l'uso.
 - Prestare estrema cautela durante la pulizia o la sostituzione delle lampade, in quanto i frammenti di vetro potrebbero causare lesioni o penetrare negli occhi o nella bocca. (Quando si apre il coperchio della lampada, possono fuoriuscire delle minuscole schegge di vetro.)
- Se la lampada esplose, aerare immediatamente il locale e rivolgersi ad un medico per evitare che i frammenti di vetro rotto siano inalati o vengano a contatto con gli occhi o con la bocca. Inoltre, consultare la normativa locale relativa al corretto smaltimento del materiale e non smaltire come rifiuto comune.



- Se **Direct Power On** è impostato su **On** dal menu **Avanzate**, il proiettore si accende automaticamente quando si collega il cavo di alimentazione. Se il cavo di alimentazione è collegato, il proiettore potrebbe accendersi automaticamente quando l'alimentazione viene ripristinata dopo un'interruzione di corrente.

☛ **Avanzate - Funzionamento - Direct Power On** [p.127](#)

- Se viene immesso un segnale dell'immagine dalla sorgente selezionata in **Accensione autom.**, il proiettore si accende automaticamente.

☛ **Avanzate - Funzionamento - Accensione autom.** [p.127](#)

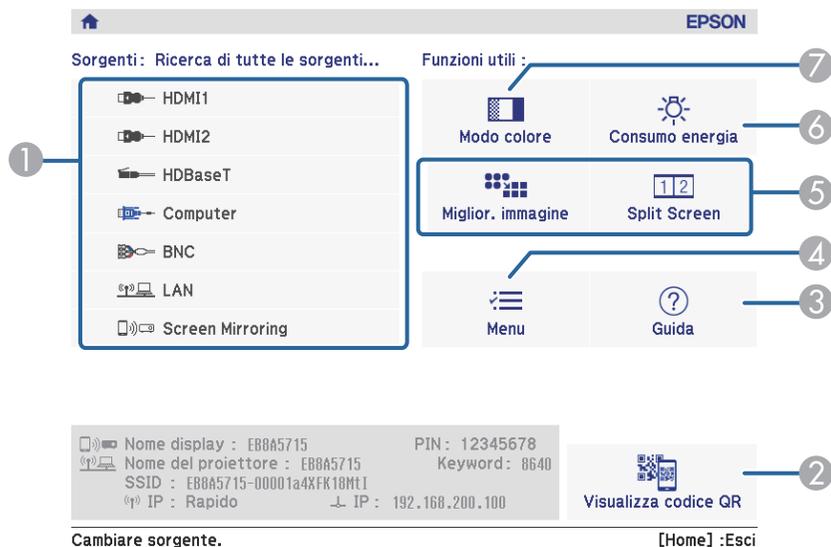
Schermata iniziale

È possibile utilizzare la Schermata iniziale per selezionare facilmente le sorgenti di ingresso o le funzioni usate di frequente. La Schermata iniziale viene visualizzata nelle situazioni che seguono.

- Quando si preme il tasto [**🏠**] sul telecomando
- Quando si accende il proiettore mentre **Visual aut scherm iniz** è impostato su **On**
☛ **Avanzate - Schermata iniziale - Visual aut scherm iniz** [p.127](#)
- Quando non è presente alcun segnale dalla sorgente di ingresso selezionata quando si accende il proiettore

Quando viene visualizzata la Schermata iniziale, utilizzare i tasti [**▲**][**▼**][**◀**][**▶**] sul pannello di controllo o sul telecomando per selezionare una voce, quindi premere il tasto [**↵**].

Per nascondere la Schermata iniziale, premere di nuovo il tasto [**🏠**] sul telecomando.



1	Selezionare la sorgente di ingresso da proiettare.
2	Visualizza il codice QR e proietta i dati su uno smartphone o su un tablet.
3	Visualizza la schermata Guida. ☛ "Utilizzo della Guida" p.155
4	Visualizza il menu Configurazione.
5	Esegue la funzione assegnata a Funzione pers. 1 o Funzione pers. 2 nel menu Avanzate . ☛ Avanzate - Schermata iniziale - Funzione pers. 1, Funzione pers. 2 p.127
6	Modifica le impostazioni di consumo energia. ☛ Impostazioni - Consumo energia p.125
7	Selezionare una modalità colore. ☛ "Selezione della qualità di proiezione (Selezione del Modo colore)" p.62

La Schermata iniziale scompare dopo 10 minuti di inattività.



- Per garantire una lunga durata del proiettore, spegnerlo quando non lo si usa. La vita utile della lampada varia in base alle impostazioni del menu Configurazione, alle condizioni ambientali e di uso. La luminosità dell'immagine proiettata si riduce con il trascorrere del tempo di proiezione.
- Il proiettore può essere spento direttamente dall'interruttore in quanto supporta la funzione di spegnimento diretto.

- 1** Premere il tasto [⏻] sul pannello di controllo o sul telecomando. Viene visualizzata la schermata di conferma dello spegnimento.

Spegnere il VideoProiettore?

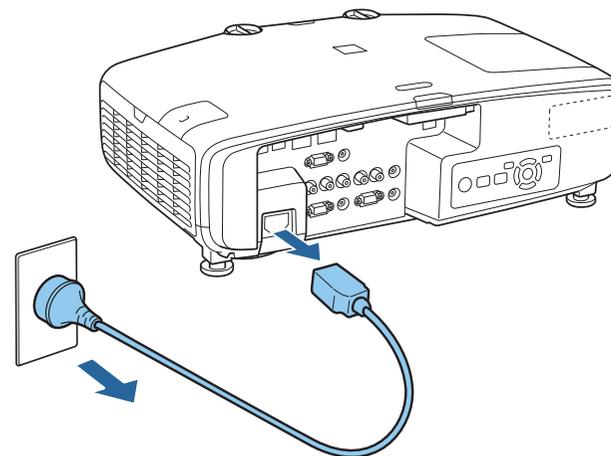
Sì : Premere il pulsante 

No : Premere un altro pulsante

- 2** Premere nuovamente il tasto [⏻]. (Per annullare, premere un altro tasto.)

Quando il cicalino emette due segnali acustici, l'immagine proiettata scompare e l'indicatore di stato si spegne.

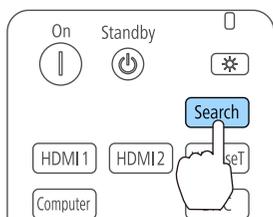
- 3** Scollegare il cavo di alimentazione.



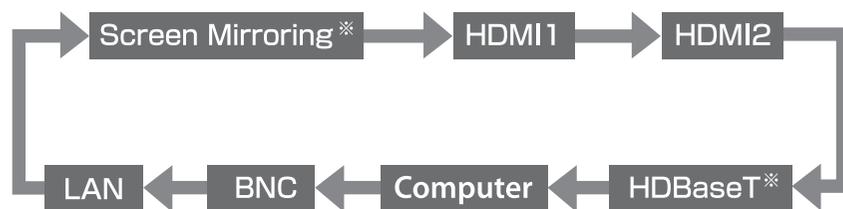
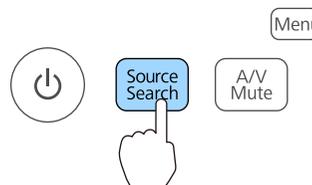
Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)

Premere il tasto [Search] per proiettare le immagini dalla porta che riceve un'immagine.

Utilizzo del telecomando



Uso del pannello di controllo



※EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W

Se sono collegate due o più sorgenti di immagine, premere più volte il tasto [Search] finché non viene proiettata l'immagine desiderata.

Dopo avere collegato l'apparecchiatura video, avviare la riproduzione prima di iniziare questa operazione.



- È possibile impostare il proiettore in modo che rilevi automaticamente un segnale dell'immagine da un'altra sorgente di ingresso e proietti l'immagine quando non vi è alcun segnale dell'immagine dalla sorgente di ingresso attuale.
 - Avanzate - Funzionamento - Ricerca aut. sorg. p.127
- La seguente schermata compare quando non vengono trasmessi segnali di immagine.

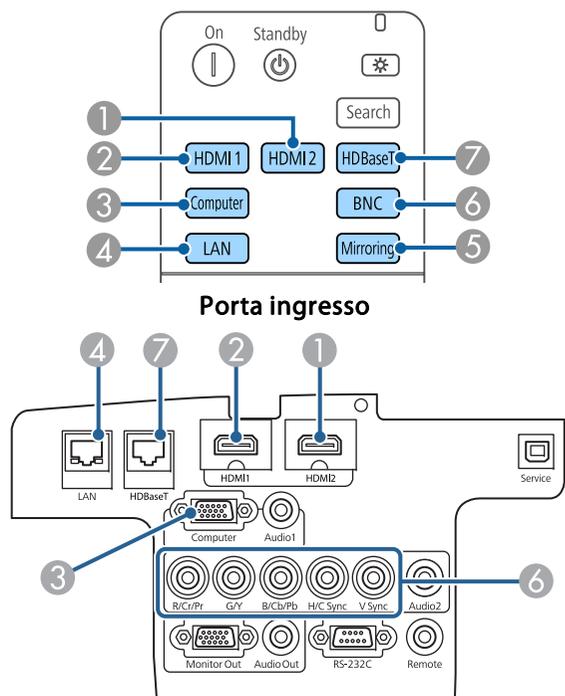


[◀▶]:Seleziona [↵]:Invio [Esc]:Esci

Passaggio all'immagine di destinazione con il telecomando

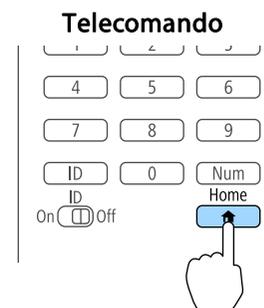
- Premere il tasto della sorgente di ingresso da proiettare. Le porte di ingresso per i tasti sono riportate di seguito.

Telecomando



- 4 Passa alle immagini provenienti da apparecchiature che proiettano utilizzando EasyMP Multi PC Projection o Epson iProjection.
- 5 Passa alle immagini provenienti da apparecchiature che proiettano utilizzando Screen Mirroring (solo EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W).
- 7 Solo EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W.

- Premere il tasto [↑].



Selezionare la sorgente di ingresso da proiettare, quindi premere il tasto [↵].

EPSON

Sorgenti: Ricerca di tutte le sorgenti... Funzioni utili :

<ul style="list-style-type: none"> HDMI1 HDMI2 HDBaseT Computer BNC LAN Screen Mirroring 	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="text-align: center;"> Modo colore </td> <td style="text-align: center;"> Consumo energia </td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;"> Miglior. immagine </td> <td style="text-align: center;"> Split Screen </td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;"> Menu </td> <td style="text-align: center;"> Guida </td> </tr> </table>	 Modo colore	 Consumo energia	 Miglior. immagine	 Split Screen	 Menu	 Guida
 Modo colore	 Consumo energia						
 Miglior. immagine	 Split Screen						
 Menu	 Guida						

Nome display : EB8A5715	PIN : 12345678
Nome del proiettore : EB8A5715	Keyword : 8640
SSID : EB8A5715-00001a4XFK18M1I	
IP : Rapido	IP : 192.168.200.100

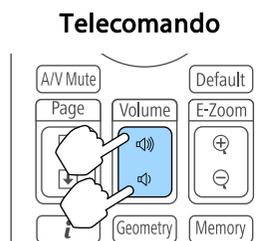
Visualizza codice QR

Cambiare sorgente. [Home] :Esci

Regolazione del volume

È possibile regolare il volume con uno dei seguenti metodi.

- Premere i tasti [Volume] sul telecomando per regolare il volume.
 - [<v>] Abbassa il volume.
 - [>v>] Alza il volume.



- Regolare il volume dal menu Configurazione.
 - ☛ **Impostazioni - Volume** [p.125](#)

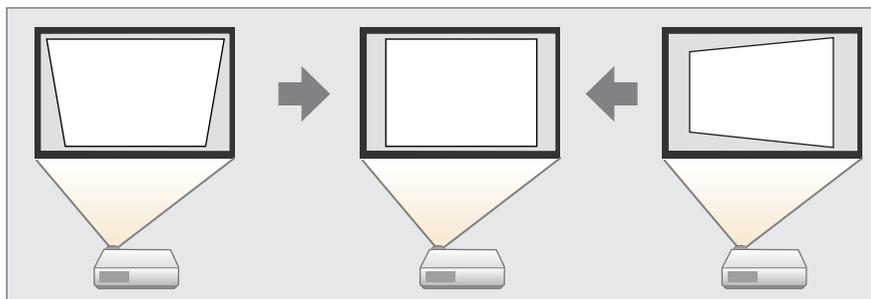
Attenzione

Non iniziare mai con un volume troppo elevato.
Un volume eccessivo emesso all'improvviso può causare perdite di udito.
Abbassare sempre il volume prima di spegnere il proiettore. In questo modo sarà possibile aumentare gradualmente il volume dopo l'accensione.

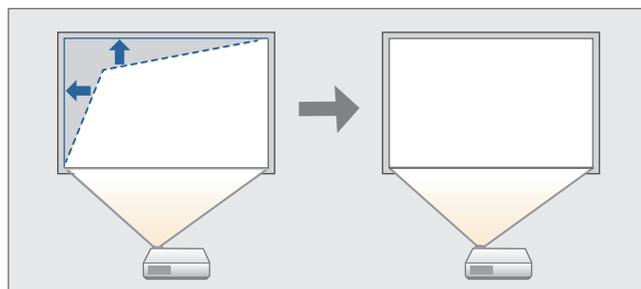
Correzione della distorsione nell'immagine proiettata

È possibile correggere la distorsione del keystone nelle immagini proiettate con uno dei seguenti metodi.

- H/V-Keystone
Corregge la distorsione orizzontale e verticale in modo indipendente.
☛ "H/V-Keystone" [p.57](#)

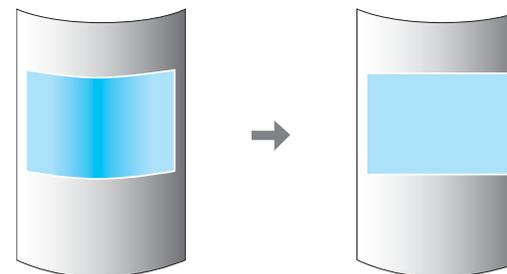


- Quick Corner
Corregge i quattro angoli in modo indipendente.
☛ "Quick Corner" [p.59](#)



- Correzione arco
Corregge la distorsione che si verifica quando si proietta su una superficie curva.

☛ "Correzione arco" [p.60](#)



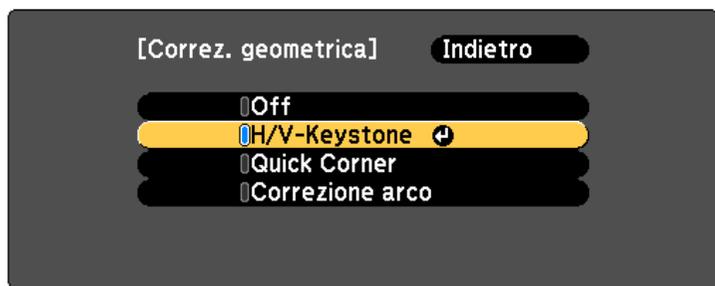
- Premendo il tasto [Geometry] sul telecomando o sul tasto [] sul pannello di controllo, è possibile eseguire direttamente il metodo di regolazione selezionato.
- Quando si regola nuovamente la posizione di proiezione, ecc., per disattivare temporaneamente lo stato di correzione, impostare **Correz. geometrica** su **Off**. Anche se è impostato su **Off**, i valori di correzione vengono salvati.
☛ **Impostazioni - Correz. geometrica** [p.125](#)
- Non è possibile unire metodi di regolazione multipli.

H/V-Keystone

Consente di correggere la distorsione orizzontale e verticale in modo indipendente. La distorsione può essere corretta quando l'angolo di inclinazione verticale e orizzontale è di massimo 30 gradi rispetto allo schermo.

- 1** Premere il tasto [Menu] durante la proiezione.
- 2** Selezionare **Correz. geometrica** da **Impostazioni**.

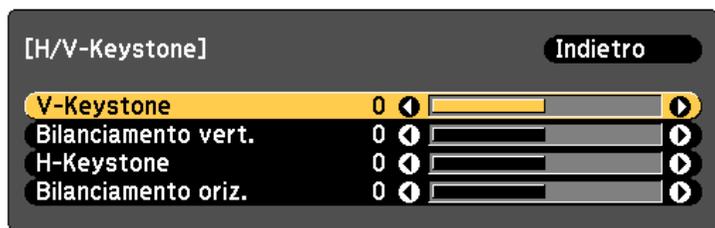
3 Selezionare **H/V-Keystone**, quindi premere il tasto [↵].



[Esc]:Indietro [↵]:Selezione [↵]:Invio [Menu]:Esci

Se viene visualizzato il messaggio "L'impostazione verrà cambiata. L'immagine potrebbe essere molto distorta.", premere il tasto [↵].

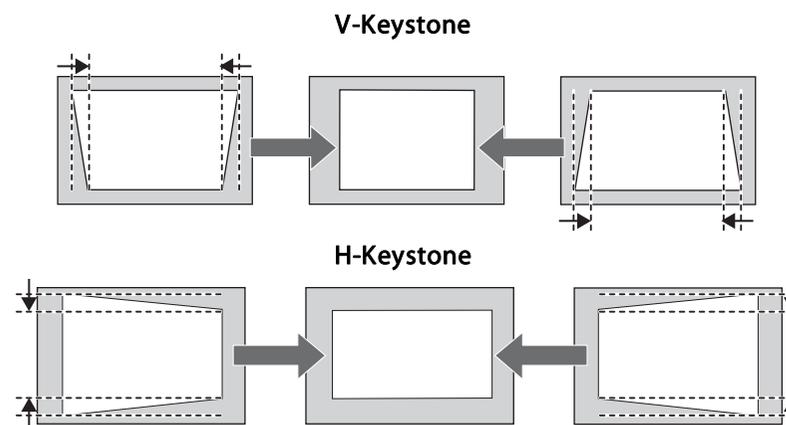
4 Utilizzare i tasti [▲][▼] per selezionare il metodo di correzione e quindi i tasti [◀][▶] per effettuare le correzioni.



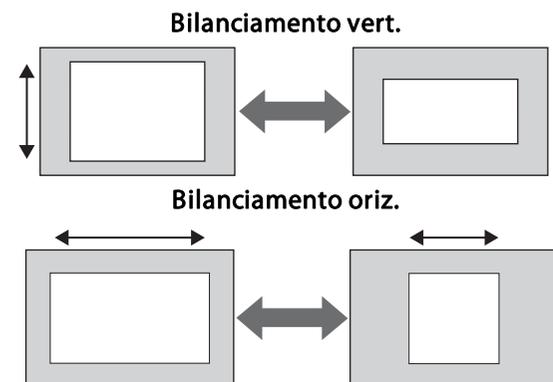
[Esc]:Indietro [↵]:Selezione [◀]:Regol. [Menu]:Esci [Default]:Reset

[Test Pattern]:Mostra

Correggere la distorsione del keystone utilizzando **V-Keystone** e **H-Keystone**.



Se l'aspetto dell'immagine non è corretto, regolare il bilanciamento dell'immagine utilizzando **Bilanciamento vert.** e **Bilanciamento orizz.**



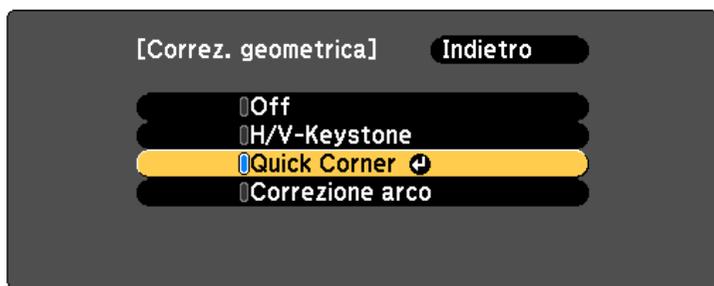
Quando si corregge la distorsione del keystone, l'immagine proiettata potrebbe essere ridotta.

5 Per completare le correzioni, premere il tasto [Menu].

Quick Corner

Consente di correggere ciascuno dei quattro angoli dell'immagine proiettata.

- 1 Premere il tasto [Menu] durante la proiezione.
- 2 Selezionare **Correz. geometrica** da **Impostazioni**.
- 3 Selezionare **Quick Corner**, quindi premere il tasto [↵].



[Esc]:Indietro [↕]:Selezione [↵]:Invio [Menu]:Esci

Se viene visualizzato il messaggio "L'impostazione verrà cambiata. L'immagine potrebbe essere molto distorta.", premere il tasto [↵].

- 4 Utilizzare i tasti [▲], [▼], [◀] e [▶] per selezionare l'angolo da regolare, quindi premere il tasto [↵].



Se il tasto [Esc] viene tenuto premuto per circa due secondi, viene visualizzata la schermata di conferma ripristino delle impostazioni predefinite.

Selezionare Sì per ripristinare il risultato delle correzioni Quick Corner.

- 5 Utilizzare i tasti [▲], [▼], [◀] e [▶] per correggere la posizione dell'angolo.

Premendo il tasto [↵], viene visualizzata la schermata illustrata al punto 4, che consente di selezionare l'area da correggere.

Se compare il messaggio "Non si può più muovere." durante la regolazione, non è possibile regolare ulteriormente la forma nella direzione indicata dal triangolo grigio.



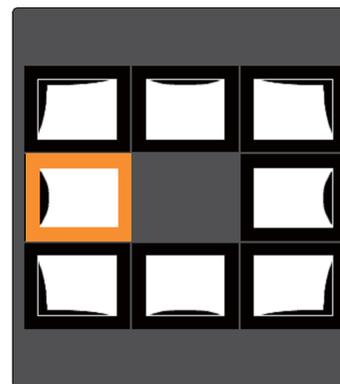
6 Ripetere le procedure 4 e 5 in base alle necessità per regolare i restanti angoli.

7 Per completare le correzioni, premere il tasto [Menu].

Correzione arco

Corregge la distorsione che si verifica quando si proietta su una superficie curva.

È possibile eseguire correzioni con incrementi di 1 pixel entro i seguenti intervalli.



- Quando si seleziona un angolo:
è possibile correggere la posizione verticale e orizzontale fino al 25% della risoluzione dello schermo del proiettore.
- Quando si seleziona uno degli altri punti di correzione:
è possibile correggere la posizione verticale e orizzontale fino al 6,25% della risoluzione dello schermo del proiettore.

Metodo di correzione

- 1** Premere il tasto [Menu] durante la proiezione.
- 2** Selezionare **Correz. geometrica** da **Impostazioni**.
- 3** Selezionare **Correzione arco**, quindi premere il tasto [↵].



[Esc] :Indietro [↩]:Selezione [↵]:Invio [Menu]:Esci

Se viene visualizzato il messaggio "L'impostazione verrà cambiata. L'immagine potrebbe essere molto distorta.", premere il tasto [↵].

- 4** Utilizzare i tasti [▲], [▼], [◀] e [▶] per selezionare l'area da regolare, quindi premere il tasto [↵].



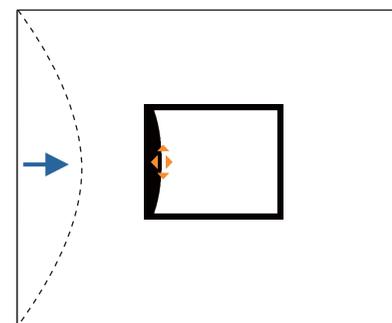
Quando si seleziona un angolo, è possibile regolare i due lati vicini ad esso.



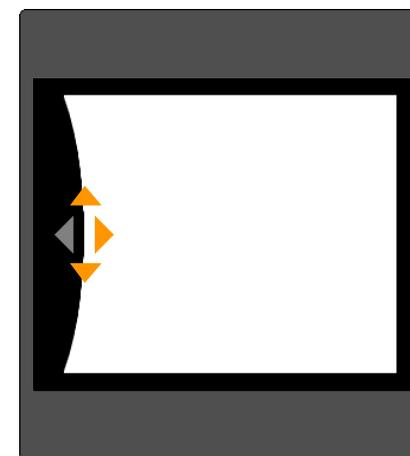
Se il tasto [Esc] viene tenuto premuto per circa due secondi, viene visualizzata la schermata di conferma ripristino delle impostazioni predefinite.

Selezionare Sì per ripristinare il risultato di Correzione arco.

- 5** Utilizzare i tasti [▲], [▼], [◀] e [▶] per regolare la forma.



Se il triangolino della direzione in cui si sta regolando la forma diventa grigio, come illustrato nell'immagine che segue, significa che non è possibile regolare ulteriormente la forma in quella direzione.



- 6** Premere il pulsante [Esc] per tornare allo schermo precedente.
- 7** Ripetere i passaggi da 4 a 6 in base alle necessità per regolare le restanti parti.
- 8** Per completare le correzioni, premere il tasto [Menu].

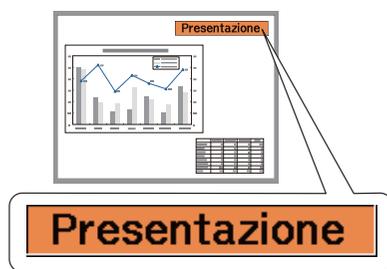
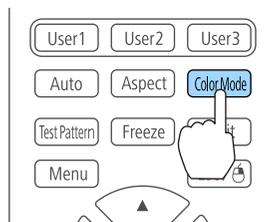
Selezione della qualità di proiezione (Selezione del Modo colore)

È possibile ottenere facilmente una qualità dell'immagine ottimale selezionando le impostazioni che meglio si addicono all'ambiente in cui verrà eseguita la proiezione. La luminosità dell'immagine varia a seconda del modo selezionato.

Modo	Applicazione
Dinamico	Questo è il modo più luminoso. Questo modo è ideale per l'utilizzo in ambienti luminosi.
Presentazione	Le immagini sono intense e vivaci. Ideale per presentazioni o per guardare programmi televisivi in un ambiente luminoso.
Cinema	Conferisce una tonalità naturale alle immagini. Questo è il modo ideale per la visione di film in una stanza non illuminata.
sRGB	Produce immagini conformi allo standard colore <u>sRGB</u> e i colori vengono riprodotti fedelmente. Ideale per la proiezione di immagini fisse quali le foto.
DICOM SIM	Produce immagini con ombre chiare. Ideale per proiettare radiografie e altre immagini mediche. Il proiettore non è un dispositivo medico e non può essere impiegato per diagnosi mediche.
Multiproiezione	Riduce al minimo la differenza di tono colore fra le immagini proiettate. Ideale per la proiezione da molteplici proiettori.

A ogni pressione del tasto [Color Mode], il nome del Modo colore viene visualizzato sullo schermo e il Modo colore cambia.

Telecomando



È possibile impostare Modo colore dal menu Configurazione.

☛ **Immagine - Modo colore** [p.122](#)

Impostazione di Diaframma autom.

Impostando automaticamente la luminanza in base alla luminosità dell'immagine visualizzata, è possibile vedere immagini profonde e dettagliate.



È possibile impostare **Diaframma autom.** solo quando **Modo colore** è impostato su **Dinamico** o **Cinema**.

- 1** Premere il tasto [Menu] durante la proiezione.
- 2** Selezionare **Diaframma autom.** da **Immagine**, quindi premere il tasto [↵].



[Esc]:Indietro [↕]:Seleziona [↵]:Invio [Menu]:Esci

- 3** Selezionare **Alta velocità**, quindi premere il tasto [↵].
Per evitare il rumore di funzionamento di Diaframma autom., impostarlo su **Normale**.
L'impostazione viene memorizzata per ogni modo colore.

- 4** Premere il tasto [Menu] per terminare le impostazioni.

Modifica del rapporto aspetto dell'immagine proiettata

È possibile modificare il Rapporto aspetto dell'immagine proiettata adattandolo al tipo, al rapporto tra altezza e larghezza e alla risoluzione dei segnali di ingresso.

I modi di aspetto disponibili variano a seconda del Tipo di schermo correntemente impostato.

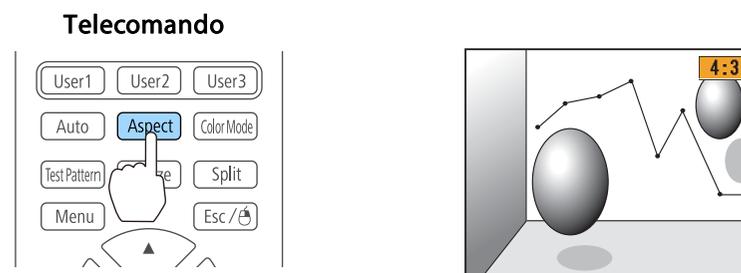


Impostare il **Tipo di schermo** prima di modificare il rapporto aspetto.

☞ "Impostazioni dello schermo" [p.27](#)

Metodi di cambio

A ogni pressione del tasto [Aspect], sul telecomando, il nome del modo proporzioni viene visualizzato sullo schermo e il rapporto aspetto cambia.



Formato	Descrizione
Automatico	Proietta nel rapporto aspetto opportuno in base alle informazioni provenienti dal segnale in ingresso.
Normale	Esegue la proiezione mantenendo il rapporto aspetto dell'immagine in ingresso.
4:3	Proietta con un rapporto aspetto pari a 4:3.
16:9	Proietta con un rapporto aspetto pari a 16:9.
Schermo intero	Esegue la proiezione a formato completo della schermata proiettata.
Zoom orizzontale	Esegue la proiezione ingrandendo l'immagini in ingresso alla larghezza massima della schermata proiettata e mantenendo contemporaneamente il rapporto aspetto. Le aree che oltrepassano i bordi della schermata proiettata non vengono proiettate.
Zoom verticale	Esegue la proiezione ingrandendo l'immagine in ingresso all'altezza massima della schermata proiettata e mantenendo contemporaneamente il rapporto aspetto. Le aree che oltrepassano i bordi della schermata proiettata non vengono proiettate.

Formato	Descrizione
Nativo	Esegue la proiezione alla risoluzione dell'immagine in ingresso al centro dello schermata proiettata. Le aree che oltrepassano i bordi della schermata proiettata non vengono proiettate.



- È inoltre possibile impostare il rapporto aspetto dal menu Configurazione.
 - ☛ **Segnale - Formato** p.124
- Se alcune parti dell'immagine da computer non vengono visualizzate, impostare **Risoluzione** su **Panoramico** o **Normale** dal menu Configurazione, a seconda della risoluzione del computer.
 - ☛ **Segnale - Risoluzione** p.124

Il modo proporzioni cambia come mostrato nelle tabelle che seguono.

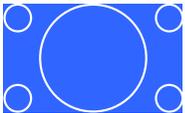
Nelle tabelle, i seguenti colori nelle immagini su schermo indicano le aree che non vengono visualizzate.

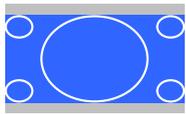
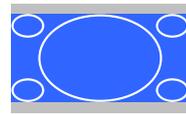
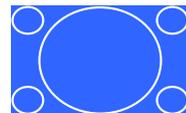
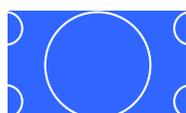
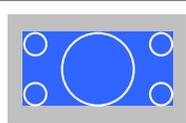
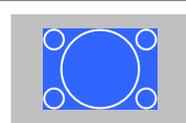
■: l'area in cui l'immagine non viene visualizzata a seconda dell'impostazione di tipo schermo.

■: l'area in cui l'immagine non viene visualizzata a seconda dell'impostazione di modo proporzioni.

EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W

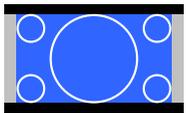
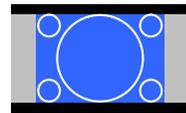
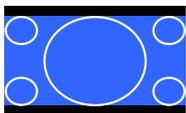
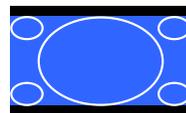
Impostazione tipo schermo: 16:10

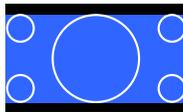
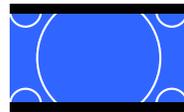
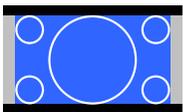
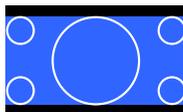
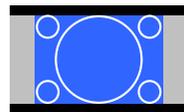
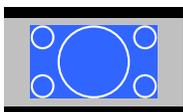
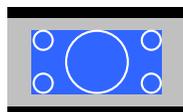
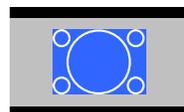
	Modo proporzioni del segnale di ingresso		
	16:10	16:9	4:3
Automatico o Normale			

	Modo proporzioni del segnale di ingresso		
	16:10	16:9	4:3
16:9			
Schermo intero			
Zoom orizzontale			
Zoom verticale			
Nativo*			

* L'immagine potrebbe apparire diversa a seconda della risoluzione del segnale di ingresso.

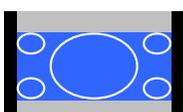
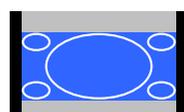
Impostazione tipo schermo: 16:9

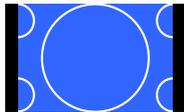
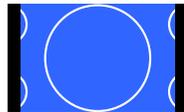
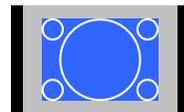
	Modo proporzioni del segnale di ingresso		
	16:10	16:9	4:3
Automatico o Normale			
Schermo intero			

	Modo proporzioni del segnale di ingresso		
	16:10	16:9	4:3
Zoom orizzontale			
Zoom verticale			
Nativo*			

* L'immagine potrebbe apparire diversa a seconda della risoluzione del segnale di ingresso.

Impostazione tipo schermo: 4:3

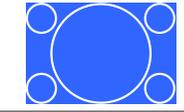
	Modo proporzioni del segnale di ingresso		
	16:10	16:9	4:3
Automatico o Normale			
4:3			
16:9			
Zoom orizzontale			

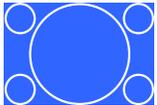
	Modo proporzioni del segnale di ingresso		
	16:10	16:9	4:3
Zoom verticale			
Nativo*			

* L'immagine potrebbe apparire diversa a seconda della risoluzione del segnale di ingresso.

EB-5510

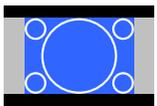
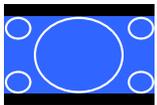
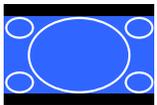
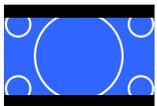
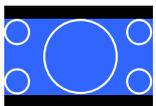
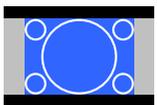
Impostazione tipo schermo: 4:3

	Modo proporzioni del segnale di ingresso		
	16:10	16:9	4:3
Automatico o Normale			
4:3			
16:9			
Zoom orizzontale			
Zoom verticale			

	Modo proporzioni del segnale di ingresso		
	16:10	16:9	4:3
Nativo*			

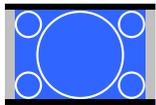
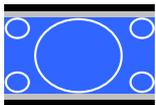
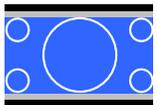
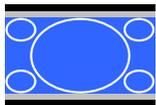
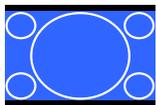
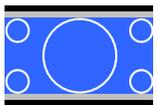
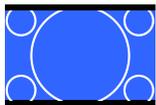
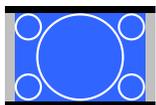
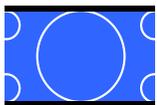
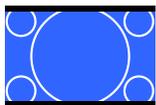
* L'immagine potrebbe apparire diversa a seconda della risoluzione del segnale di ingresso.

Impostazione tipo schermo: 16:9

	Modo proporzioni del segnale di ingresso		
	16:10	16:9	4:3
Automatico o Normale			
Schermo intero			
Zoom orizzontale			
Zoom verticale			
Nativo*			

* L'immagine potrebbe apparire diversa a seconda della risoluzione del segnale di ingresso.

Impostazione tipo schermo: 16:10

	Modo proporzioni del segnale di ingresso		
	16:10	16:9	4:3
Automatico o Normale			
16:9			
Schermo intero			
Zoom orizzontale			
Zoom verticale			
Nativo*			

* L'immagine potrebbe apparire diversa a seconda della risoluzione del segnale di ingresso.

Regolazione dell'immagine

Regolazione di Sfumatura, Saturazione e Luminosità

È possibile regolare **Sfumatura** (tinta), **Saturazione** (vivacità) e **Luminosità** dei sei assi R (rosso), G (verde), B (blu), C (ciano), M (magenta) e Y (giallo) in base alle esigenze.

- 1 Premere il tasto [Menu] durante la proiezione.
- 2 Selezionare **Avanzate** da **Immagine**, quindi premere il tasto [↵].



[Esc] :Indietro [↕]:Seleziona [↵]:Invio [Menu]:Esci



È inoltre possibile effettuare le regolazioni **Multiproiezione** nel menu Configurazione.

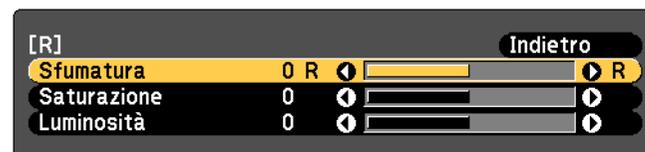
☛ Avanzate - Multiproiezione - RGBCMY p.127

- 3 Selezionare **RGBCMY**, quindi premere il tasto [↵].
- 4 Utilizzare i tasti [▲][▼] per selezionare il colore da regolare, quindi premere il tasto [↵].



[Esc] :Indietro [↕]:Seleziona [↵]:Invio [Menu]:Esci

- 5 Utilizzare i tasti [▲][▼] per selezionare la voce, quindi utilizzare i tasti [◀][▶] per effettuare le regolazioni.



[Esc] :Indietro [↕]:Seleziona [◀▶]:Regol. [Menu]:Esci
[Default] :Reset [↵]: Cambia sfondo

Ogni volta che si preme il tasto [↵], la schermata di regolazione cambia.

- 6 Per completare le correzioni, premere il tasto [Menu].

Regolazione Gamma

È possibile regolare le differenze nella luminosità dei mezzitoni che si verifica a seconda del dispositivo collegato.

È possibile impostarla adottando uno dei tre metodi riportati di seguito.

- Selezionare e regolare il valore di correzione
- Regolare durante la visualizzazione dell'immagine
- Regolare usando il grafico di regolazione gamma



Regolare proiettando un'immagine fissa. La gamma non può essere regolata correttamente utilizzando filmati.

Selezionare e regolare il valore di correzione

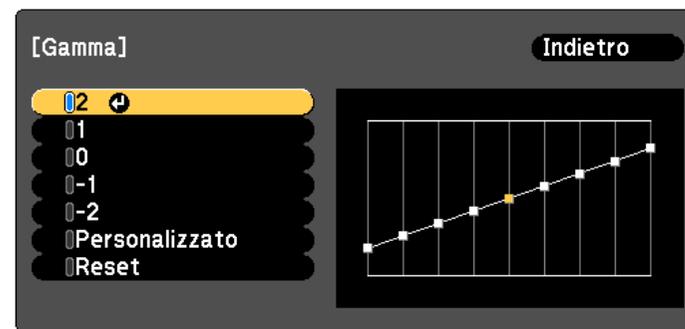
- 1 Premere il tasto [Menu] durante la proiezione.
- 2 Selezionare **Avanzate** da **Immagine**, quindi premere il tasto [↵].



[Esc]:Indietro [↩]:Seleziona [↵]:Invio [Menu]:Esci

- 3 Selezionare **Gamma**, quindi premere il tasto [↵].

- 4 Utilizzare i tasti [▲][▼] per selezionare il valore di correzione, quindi premere il tasto [↵] per confermare la selezione.



[Esc]:Indietro [↩]:Seleziona [↵]:Applica [Menu]:Esci

Selezionando un valore superiore, le aree scure dell'immagine diventano più luminose, ma la saturazione del colore nelle aree più chiare potrebbe diminuire.

Quando viene selezionato un valore inferiore, è possibile ridurre la luminosità complessiva dell'immagine per rendere l'immagine più nitida.

Se si seleziona **DICOM SIM** da **Modo colore** nel menu **Immagine**, selezionare il valore di regolazione a seconda delle dimensioni di proiezione.

- Se le dimensioni di proiezione sono minori o uguali a 120 pollici, selezionare un valore piccolo.
- Se le dimensioni di proiezione sono maggiori o uguali a 120 pollici, selezionare un valore grande.



Le immagini mediche potrebbero non venire riprodotte correttamente a seconda dell'ambiente di installazione e delle specifiche dello schermo.

Regolare durante la visualizzazione dell'immagine

Selezionare un punto sull'immagine in cui regolare la luminosità e regolare solo il tono selezionato.

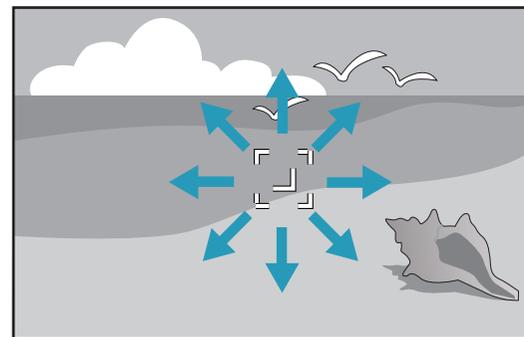
- 1 Premere il tasto [Menu] durante la proiezione.
- 2 Selezionare **Avanzate** da **Immagine**, quindi premere il tasto [↵].



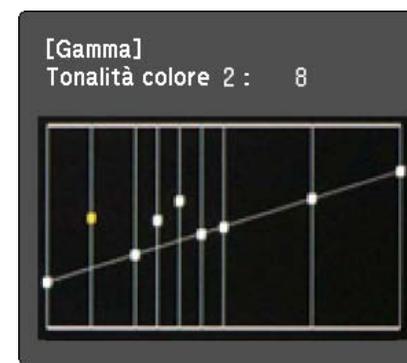
[Esc]:Indietro [↕]:Seleziona [↵]:Invio [Menu]:Esci

- 3 Selezionare **Gamma**, quindi premere il tasto [↵].
- 4 Selezionare **Personalizzato** e confermare con il tasto [↵].
- 5 Selezionare **Regolare dall'immagine** e confermare con il tasto [↵].

- 6 Spostare il cursore sull'immagine proiettata alla parte di cui si desidera modificare la luminosità, quindi premere il tasto [↵]. Se si preme [↵], l'immagine lampeggia ed è possibile controllare l'area dei toni del target di regolazione.



- 7 Utilizzare i tasti [▲][▼] per effettuare regolazioni, quindi confermare utilizzando il tasto [↵].



- 8 Quando viene visualizzato **Continuare la regolazione dell'impostazione?**, selezionare **Sì** o **No**. Per regolare un'altra posizione, selezionare **Sì** e ripetere la procedura dal passaggio 6.

Regolare usando il grafico di regolazione gamma

Selezionare un punto di tono sul grafico ed effettuare le regolazioni.

- 1 Premere il tasto [Menu] durante la proiezione.
- 2 Selezionare **Avanzate** da **Immagine**, quindi premere il tasto [↵].



- 3 Selezionare **Gamma**, quindi premere il tasto [↵].
- 4 Selezionare **Personalizzato** e confermare con il tasto [↵].
- 5 Selezionare **Regolare dal grafico** e confermare con il tasto [↵].

- 6 Utilizzare i tasti [◀][▶] per selezionare il tono da modificare, quindi utilizzare i tasti [▲][▼] per effettuare le regolazioni. Una volta terminate le modifiche, confermare con il tasto [↵].

Se si utilizzano i tasti [◀][▶] per selezionare il tono da modificare, l'immagine lampeggia ed è possibile controllare l'area del tono del target di regolazione.



- 7 Quando viene visualizzato **Continuare la regolazione dell'impostazione?**, selezionare **Sì** o **No**.

Per regolare un'altro tono, selezionare **Sì** e ripetere la procedura dal passaggio 6.

Regolazione della risoluzione dell'immagine (Miglior. immagine)

È possibile regolare la risoluzione dell'immagine utilizzando **Miglior. immagine** per riprodurre un'immagine nitida con una texture accentuata e un effetto materico.

- 1 Premere il tasto [Menu] durante la proiezione.
- 2 Selezionare **Miglior. immagine** da **Immagine**, quindi premere il tasto [↵].

Viene visualizzata la seguente schermata.

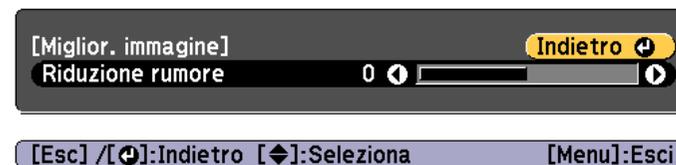


Riduzione rumore

È possibile rendere uniformi le immagini irregolari per una qualità di immagine più morbida.

- 1 Selezionare **Riduzione rumore** da **Miglior. immagine**, quindi premere il tasto [↵].

- 2 Utilizzare i tasti [◀][▶] per regolare il valore.



- 3 Premere il tasto [Menu] per terminare le impostazioni.

Riduzione rumore MPEG

È possibile ridurre il rumore del punto e a blocchi che si verifica nei contorni durante la proiezione di filmati MPEG.

- 1 Selezionare **Riduz. rumore MPEG** da **Miglior. immagine**, quindi premere il tasto [↵].
- 2 Selezionare un livello per ridurre il rumore da **Bassa**, **Normale** o **Alta**, quindi premere il tasto [↵].

Se si seleziona **Off**, viene disabilitato **Riduz. rumore MPEG**.



- 3 Premere il tasto [Menu] per terminare le impostazioni.



Funzioni utili

In questa sezione vengono descritte le funzioni Multiproiezione, Split Screen, Memoria, Programma e Sicurezza.

Quando si proietta un'immagine panoramica da molteplici proiettori, è possibile regolare la differenza di luminosità e di tono colore di ogni immagine proiettata.



- Si consiglia di impostare la messa a fuoco, lo zoom e lo spostamento dell'obiettivo almeno 30 minuti dopo aver iniziato la proiezione, poiché le immagini non sono stabili immediatamente dopo aver acceso il proiettore.
- È possibile visualizzare un test pattern per regolare lo stato di proiezione senza collegare un'apparecchiatura video.
 - ☛ "Visualizzazione di un test pattern" [p.29](#)
- La luminosità e il colore potrebbero non risultare uniformi anche dopo le regolazioni.

Preparazione

Attendersi alle procedure di seguito per regolare le immagini proiettate per la funzione multiproiezione.

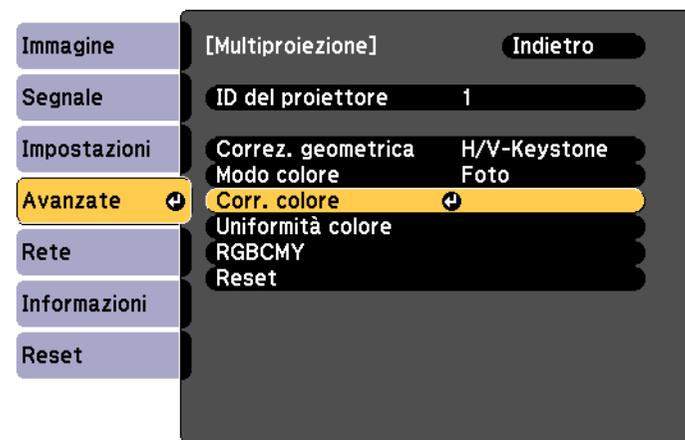
- 1** Impostare un ID per il proiettore e il telecomando.
 - ☛ "Impostare l'ID del proiettore" [p.34](#)
- 2** Impostare **Modo colore** su **Multiproiezione** con il tasto [Color Mode].
- 3** Regola il tono colore per l'intero schermo, se necessario.
 - ☛ "Uniformità del colore" [p.194](#)

Regolazione di precisione del bilanciamento del colore

Corr. colore

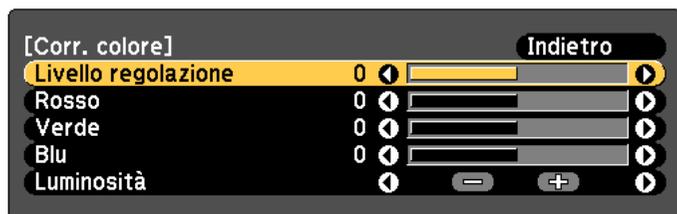
È possibile effettuare la regolazione di precisione del bilanciamento del colore e della luminosità da nero a bianco per ciascun tono di colore.

- 1** Premere il tasto [Menu] durante la proiezione.
- 2** Selezionare **Multiproiezione** da **Avanzate**.
- 3** Selezionare **Corr. colore** da **Multiproiezione**, quindi premere il tasto [↵].



[Esc]:Indietro [↕]:Seleziona [↵]:Invio [Menu]:Esci

Viene visualizzata la seguente schermata.



[Esc]:Indietro [◆]:Seleziona [◀▶]:Regol. [Menu]:Esci
[↵]: Cambia sfondo

Livello regolazione: Esistono otto livelli da bianco a grigio fino a nero. Regolare ciascun livello singolarmente.

Rosso, Verde, Blu: regola il tono di ciascun colore.

Luminosità: regola la luminosità dell'immagine.



Ogni volta che si preme il tasto [↵], la schermata passa tra l'immagine proiettata e la schermata di regolazione.

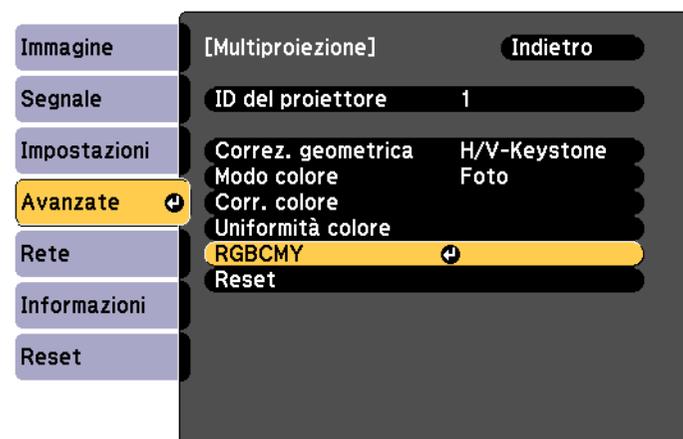
- 4** Selezionare **Livello regolazione**, quindi utilizzare i tasti [◀][▶] per impostare il livello di regolazione.
- 5** Selezionare **Rosso**, **Verde** o **Blu**, quindi premere i tasti [◀][▶] per regolare il tono di colore.
- 6** Selezionare **Luminosità**, quindi utilizzare i tasti [◀][▶] per regolare la luminosità.
- 7** Tornare al passaggio 4 e regolare ciascun livello.
- 8** Per completare le correzioni, premere il tasto [Menu].

Regolazione di RGBCMY

È possibile regolare la Sfumatura, Saturazione e Luminosità di ciascun colore, ovvero R (rosso), G (verde), B (blu), C (ciano), M (magenta) e Y (giallo).

Dopo la regolazione con Corr. colore, regolare in caso di problemi di differenza dei colori.

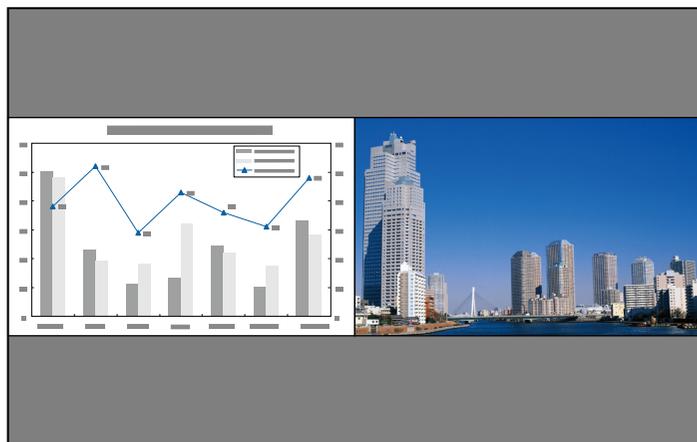
☛ "Regolazione di Sfumatura, Saturazione e Luminosità" p.68



[Esc]:Indietro [◆]:Seleziona [↵]:Invio [Menu]:Esci

Proiezione di due immagini contemporaneamente (Split Screen)

È possibile proiettare simultaneamente immagini da due sorgenti, una sulla parte destra e una sulla parte sinistra dello schermo.



- Le seguenti combinazioni di sorgenti di ingresso non possono essere proiettate utilizzando la funzione Split Screen.

Computer - BNC

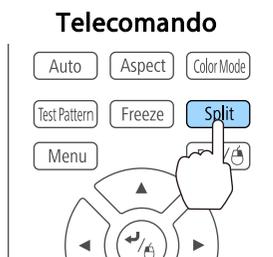
LAN - Screen Mirroring (in caso di connessione tramite LAN wireless)

- Non è possibile proiettare la stessa sorgente di ingresso su entrambi i lati (sinistro e destro) dello schermo.

Procedure operative

Proiezione su uno schermo diviso

- 1 Premere il tasto [Split] sul telecomando durante la proiezione. La sorgente di ingresso correntemente selezionata viene proiettata sulla parte sinistra dello schermo.



È possibile eseguire le stesse operazioni dal menu Configurazione.

👉 **Impostazioni - Split Screen** p.125

- 2 Premere il tasto [Menu]. Viene visualizzata la schermata Imposta Split Screen.



[◀]:Seleziona [▶]:Invio

[Menu]:Esci

- 3 Selezionare **Sorgente**, quindi premere il tasto [↵].
- 4 Selezionare ciascuna sorgente di ingresso per **Sinistra** e **Destra**.



[Esc] / [▶]:Indietro [◀]:Seleziona

[Menu]:Esci



È possibile eseguire le stesse operazioni utilizzando la seguente procedura.

👉 "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" p.54

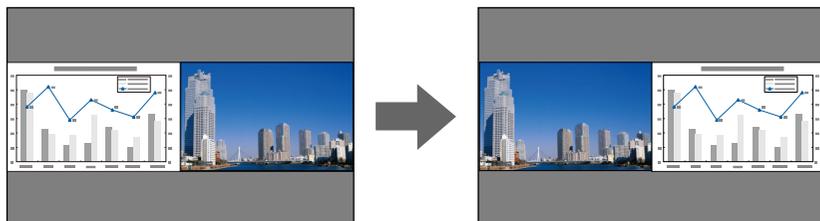
👉 "Passaggio all'immagine di destinazione con il telecomando" p.55

- 5 Selezionare **Esegui**, quindi premere il tasto [↵]. Per commutare la sorgente proiettata durante una proiezione Split Screen, avviare la procedura dal punto 2.

Commutazione tra le parti sinistra e destra dello schermo

Utilizzare la seguente procedura per commutare le immagini proiettate e visualizzate sulla parte sinistra e destra dello schermo.

- 1 Premere il tasto [Menu] durante la proiezione Split Screen.
- 2 Selezionare **Commuta schermate** e premere il tasto [↵].
Le immagini proiettate sulla parte sinistra e destra dello schermo vengono scambiate.



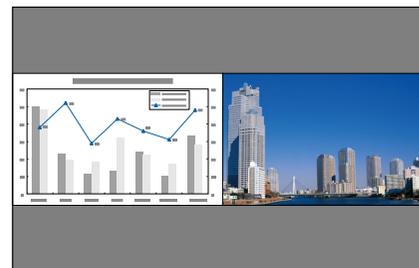
Commutazione tra le dimensioni delle immagini sinistra e destra

- 1 Premere il tasto [Menu] durante la proiezione Split Screen.
- 2 Selezionare **Dimensioni schermo**, quindi premere il tasto [↵].
- 3 Selezionare le dimensioni dello schermo da visualizzare, quindi premere il tasto [↵].

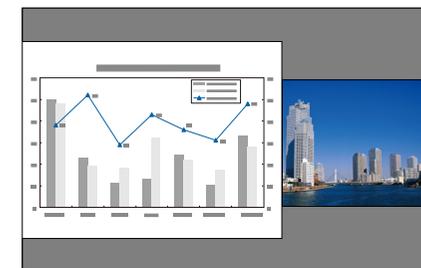


Le immagini proiettate appariranno come illustrate di seguito, dopo l'impostazione delle dimensioni dello schermo.

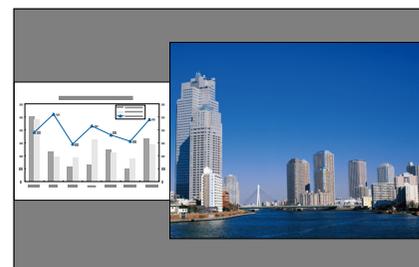
Uguale



Sinistra +



Destra +



- È impossibile ingrandire contemporaneamente le immagini presenti sulle parti sinistra e destra dello schermo.
- Quando si ingrandisce un'immagine, l'altra si riduce.
- In base ai segnali video ricevuti, è possibile che le immagini a sinistra e a destra non vengano visualizzate con le stesse dimensioni, anche se è stato impostato **Uguale**.

Modifica dell'audio

- 1 Premere il tasto [Menu] durante la proiezione split screen.
- 2 Selezionare **Sorgente audio**, quindi premere il tasto [↵].

3 Selezionare l'audio da emettere e quindi premere il tasto [↵].

Quando si seleziona **Automatico**, viene emesso l'audio per la schermata più grande. Se le dimensioni dello schermo sono su **Uguale**, viene emesso l'audio corrispondente allo schermo di sinistra.



Chiusura dello split screen

Premere il tasto [Esc] per uscire dallo split screen.

È possibile attenersi anche ai seguenti passaggi per chiudere lo split screen.

- Premere il tasto [Split] sul telecomando.
- Selezionare **Esci da Split Screen** dalla schermata Imposta Split Screen.

☞ [p.77](#)

Limitazioni durante la proiezione split screen

Limitazioni operative

Non è possibile eseguire le seguenti operazioni durante la proiezione split screen.

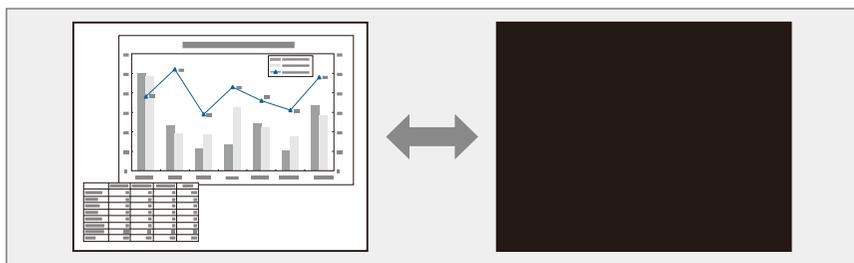
- Impostazione del menu di configurazione
- E-Zoom
- Modifica del modo proporzioni
- Uso del tasto [User1], [User2] o [User3] sul telecomando
- Il logo utente non viene visualizzato.

Limitazione relativa alle immagini

- I valori predefiniti del menu **Immagine** sono applicati all'immagine sulla parte destra dello schermo. Tuttavia, i valori di impostazione relativi all'immagine proiettata sulla parte sinistra dello schermo sono applicate a **Modo colore**, **Temp. colore** e **Regolaz. colore**.
- **Diaframma autom.** non è disponibile.

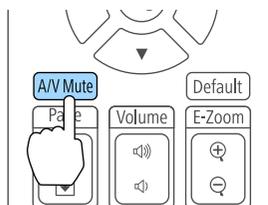
Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)

È possibile utilizzare questa funzione quando si desidera concentrare l'attenzione del pubblico sulla presentazione orale o se non si desidera visualizzare alcuni dettagli, come ad esempio il cambio dei file durante una presentazione su computer.



Ogni volta che si preme il tasto [A/V Mute], viene attivata o disattivata l'opzione A/V Mute.

Telecomando



- Quando si attiva A/V Mute e non viene eseguita alcuna operazione per circa 30 minuti, il proiettore si spegne automaticamente. Se non si desidera spegnere il proiettore, impostare **Timer A/V Mute** su **Off**.

☛ **Avanzate - Funzionamento - Impostaz. A/V mute - Timer A/V Mute p.127**

- Quando **Disattiva A/V Mute** è impostato su **A/V Mute** dal menu Configurazione, è possibile ancora effettuare le seguenti operazioni senza disattivare A/V mute.

- Cambiare la sorgente con i tasti di commutazione ingresso sul telecomando.

- Controllare il proiettore da un computer utilizzando i comandi di comunicazione.

☛ **Avanzate - Funzionamento - Impostaz. A/V mute - Disattiva A/V Mute p.127**

A/V mute viene disattivato solo premendo il tasto [A/V Mute] oppure inviando un comando A/V mute Off.

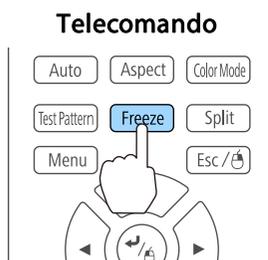
- Quando si proiettano immagini in movimento, le immagini e l'audio continuano a essere riprodotti mentre la funzione A/V Mute è attiva. Non è possibile riprendere la proiezione dal punto in cui è stato attivato A/V Mute.

- La lampada rimane accesa durante A/V Mute. Pertanto, le ore della lampada continuano ad accumularsi.

Blocco dell'immagine (Blocco)

Quando viene attivato Blocco su immagini in movimento, il fermo immagine continuerà a essere proiettato sullo schermo in modo che sia possibile proiettare un'immagine in movimento un fotogramma alla volta come se si trattasse di un'immagine fissa. Inoltre, se si attiva in precedenza la funzione Blocco, è possibile eseguire operazioni come il cambio dei file durante una presentazione da un computer senza che si proietti alcuna immagine.

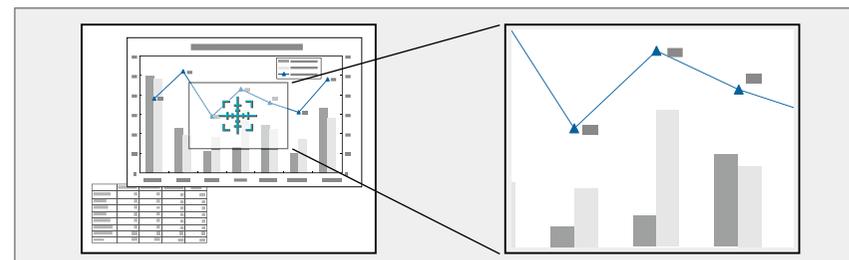
A ogni pressione del tasto [Freeze], l'opzione Blocco viene attivata o disattivata.



- L'audio non verrà interrotto.
- Quando si proiettano immagini in movimento, le immagini continuano a essere riprodotte mentre lo schermo è bloccato. Non è possibile riprendere la proiezione dal punto in cui lo schermo è stato bloccato.
- Se il tasto [Freeze] viene premuto durante la visualizzazione del menu Configurazione o di una schermata della Guida, il menu o la schermata della Guida vengono chiusi.
- L'opzione Blocco funziona anche quando si utilizza E-Zoom.

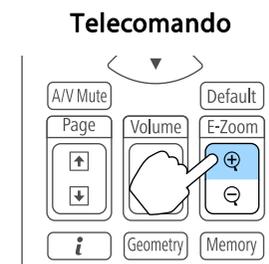
Ingrandimento di una parte dell'immagine (E-Zoom)

Questa funzione si rivela utile se si desidera allargare le immagini in modo da visualizzarne i dettagli, quali i grafici e le tabelle.



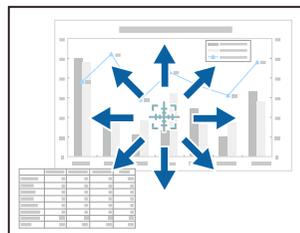
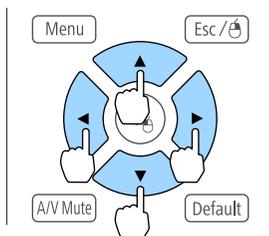
1 Avviare l'E-Zoom.

Premere il tasto [⊕] per visualizzare l'icona Croce (⊕).



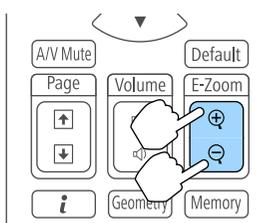
- 2** Spostare l'icona Croce () sull'area dell'immagine da ingrandire.

Telecomando



- 3** Eseguire l'ingrandimento.

Telecomando



Tasto [⊕]: ingrandisce l'area a ogni pressione. È possibile ingrandire velocemente l'area interessata tenendo il tasto premuto.

Tasto [⊖]: riduce le immagini ingrandite.

Tasto [Esc]: annulla la funzione E-Zoom.



Durante la proiezione ingrandita, premere i tasti [▲], [▼], [◀] o [▶] per scorrere l'immagine.

Salvataggio di un logo utente

È possibile salvare l'immagine correntemente proiettata come Logo utente.



Una volta salvato, il Logo utente non potrà essere ripristinato sui valori predefiniti.

- 1** Proiettare l'immagine da salvare come Logo utente, quindi premere il tasto [Menu].

☛ "Uso del menu Configurazione" [p.118](#)

- 2** Selezionare **Logo utente** da **Avanzate**.



- Se l'opzione **Logo protetto** di **Protetto da password** è impostata su **On**, viene visualizzato un messaggio e non è possibile modificare il logo utente. È possibile apportare modifiche dopo aver impostato **Logo protetto** su **Off**.

☛ "Gestione degli utenti (Protetto da password)" [p.90](#)

- Se **Logo utente** viene selezionato durante l'esecuzione di **Correz. geometrica**, **E-Zoom** o **Formato**, la funzione attualmente in esecuzione viene temporaneamente annullata.

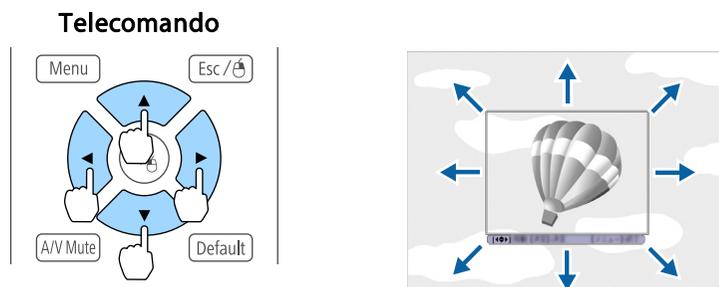
- 3** Quando viene visualizzato il messaggio "Usare questa immagine come logo utente?", selezionare **Sì**.



Quando si preme il tasto [↵], le dimensioni della schermata possono variare a seconda del segnale per adattarsi alla risoluzione effettiva del segnale di immagine.

- 4** Spostare il riquadro per selezionare la parte dell'immagine da utilizzare come Logo utente.

È possibile eseguire le stesse operazioni dal pannello di controllo del proiettore.



È possibile salvare immagini da 400x300 punti.

- 5** Quando si preme il tasto [↵] e viene visualizzato il messaggio "Si vuole selezionare questa immagine?", selezionare **Si**.

- 6** Selezionare il fattore di zoom dalla relativa schermata di impostazione.

- 7** Quando viene visualizzato il messaggio "Si vuole salvare questa immagine come logo utente?", selezionare **Si**.

L'immagine viene salvata. Una volta salvata l'immagine, viene visualizzato il messaggio "Completato."



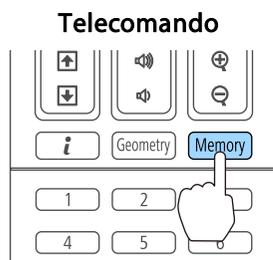
Quando si salva un Logo utente, il Logo utente precedente viene cancellato.

Le impostazioni per l'immagine correntemente visualizzata vengono salvate in memoria e possono essere caricate in caso di necessità. Le impostazioni per le seguenti voci di menu vengono salvate in memoria. È possibile registrare fino a 10 valori.

Menu principale	Sottomenu
Immagine	Tutte le voci di impostazione
Avanzate	Corr. colore

Salvataggio/ricambio/cancellazione/ripristino della memoria

- 1 Premere il tasto [Memory] durante la proiezione.



È inoltre possibile azionare dal menu Configurazione.

☛ **Impostazioni - Memoria** p.125

- 2 Selezionare la funzione da eseguire e premere il tasto [↵].



Funzione	Descrizione
Richiamare memoria	Carica la memoria salvata. Quando si seleziona una memoria e si preme il tasto [↵], le impostazioni applicate all'immagine corrente vengono sostituite con le impostazioni dalla memoria.
Salvare memoria	Registra le impostazioni attuali nella memoria. Quando si seleziona un nome di memoria e si preme il tasto [↵], le impostazioni vengono salvate.
Cancellare memoria	Cancella la memoria registrata. Quando si seleziona un nome di memoria e si preme il tasto [↵], viene visualizzato un messaggio. Selezionare Sì , quindi premere il tasto [↵] per cancellare la memoria selezionata. È possibile eliminare tutte le memorie da Reset della memoria . ☛ Reset - Reset della memoria p.145

Funzione	Descrizione
Rinomina memoria	<p>Cambia il nome di memoria. Selezionare il nome di memoria da cambiare, quindi premere il tasto [↵]. Immettere il nome della memoria utilizzando la tastiera software.</p> <p> "Funzionamento della tastiera software" p.133</p> <p>Una volta terminato, spostare il cursore sopra Fine, quindi premere il tasto [↵].</p>



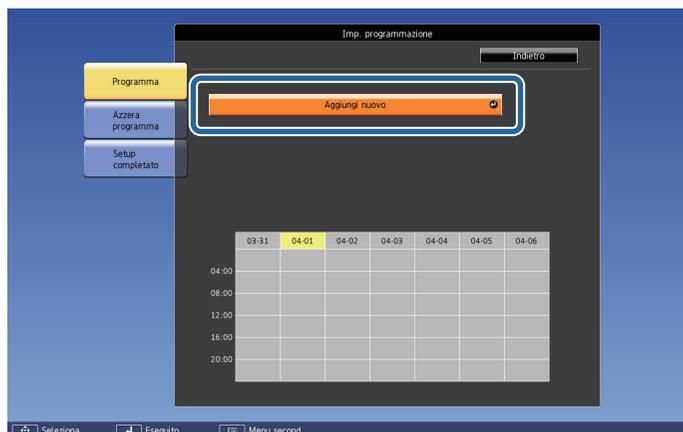
Se il contrassegno a sinistra del nome della memoria è blu, significa che la memoria è già stata registrata. Quando si seleziona una memoria registrata, viene visualizzato un messaggio di conferma per la sovrascrittura della memoria. Se si seleziona **Sì**, le impostazioni precedenti vengono cancellate e vengono registrate le impostazioni correnti.

È possibile programmare l'accensione o spegnimento del proiettore e la selezione della sorgente di ingresso come eventi nel programma. Gli eventi registrati sono eseguiti automaticamente all'ora e nelle date specificate o settimanalmente. È possibile registrare fino a 30 eventi.

Salvataggio di un programma

Impostazione di un programma

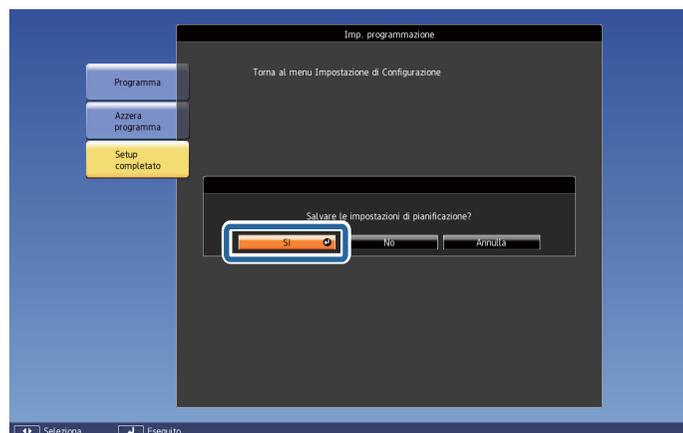
- 1** Premere il tasto [Menu] durante la proiezione.
☛ "Usò del menu Configurazione" [p.118](#)
- 2** Selezionare **Imp. programmazione** da **Avanzate**.
- 3** Selezionare **Aggiungi nuovo** da **Programma**.



- 4** Impostare il programma.

Nome sottomenu	Funzione
Impostazioni programma	<p>Selezionare un'operazione del proiettore quando viene eseguito l'evento. Selezionare Non modificato per voci da non modificare al verificarsi dell'evento.</p> <p>È possibile impostare le operazioni per le seguenti voci.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Alimentazione • Sorgente • Consumo energia • A/V Mute • Volume
Impostazioni Data /Ora	<p>Impostare la data, il giorno della settimana e l'ora in cui eseguire l'evento. Utilizzare la tastiera software per immettere la data e l'ora.</p> <p>☛ "Funzionamento della tastiera software" p.133</p>

- 5** Selezionare **Salva**, quindi premere il tasto [**↵**].
Per registrare altre programmazioni, ripetere i passaggi da 3 a 5.
- 6** Selezionare **Setup completato**, quindi selezionare **Si** per terminare il salvataggio.



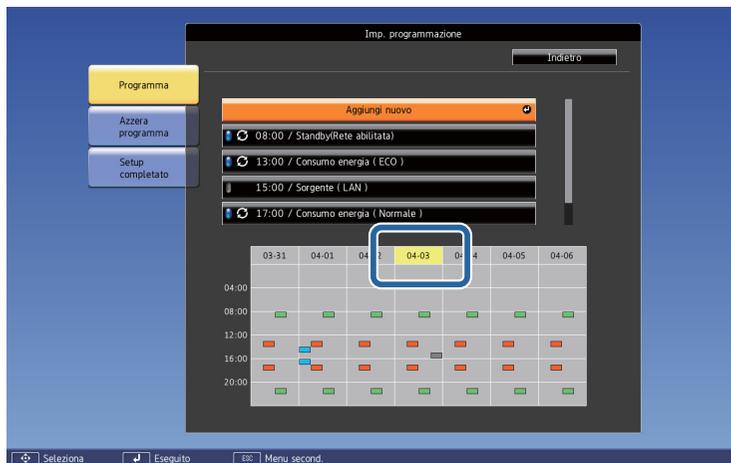
Controllo di un programma

- 1 Premere il tasto [Menu] durante la proiezione.
- 2 Selezionare **Imp. programmazione** da **Avanzate**.
L'indicatore si accende quando viene salvato un evento.



- (Azzurro): Singolo evento
- (Arancione): Evento normale
- (Verde): Attivazione/disattivazione del monitoraggio comunicazione
- (Grigio): Evento disabilitato

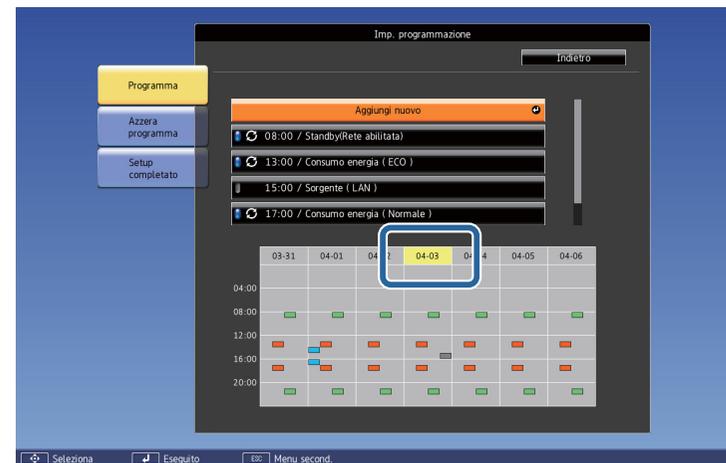
- 3** Premere i tasti [◀][▶] per evidenziare la data da controllare. Vengono visualizzati i dettagli degli eventi registrati nella data selezionata.



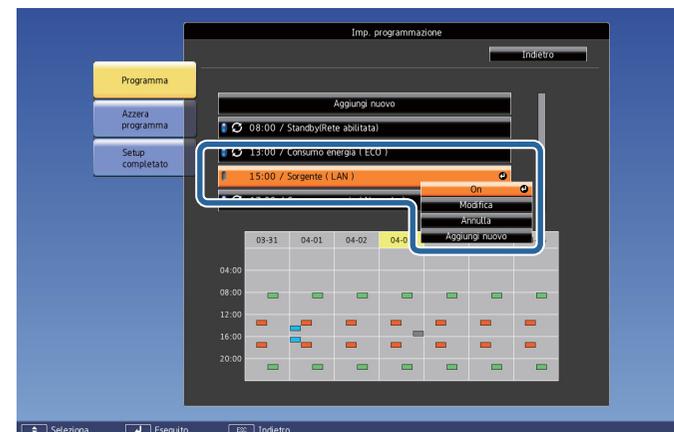
-  (Blu): Evento abilitato
-  (Grigio): Evento disabilitato
-  : Evento normale

Modifica di un programma

- 1** Premere il tasto [Menu] durante la proiezione.
☛ "Uso del menu Configurazione" p.118
- 2** Selezionare **Imp. programmazione** da **Avanzate**.
- 3** Utilizzare i tasti [◀][▶] per evidenziare la data con il programma da modificare.



- 4** Evidenziare l'evento da modificare e premere il tasto [Esc].

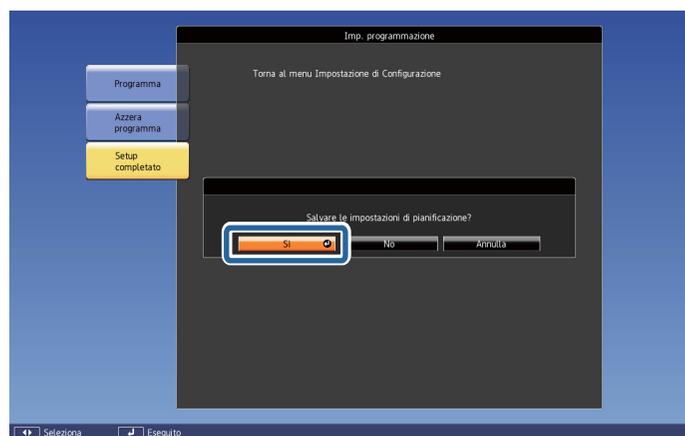


- 5** Modificare l'evento.

Nome sottomenu	Funzione
On/Off	Abilita o disabilita il programma selezionato.

Nome sottomenu	Funzione
Modifica	Modifica il contenuto del programma selezionato. Selezionare Salva , quindi premere il tasto [↵] per completare la modifica.
Annulla	Elimina il programma selezionato.
Aggiungi nuovo	Salva un nuovo programma. Selezionare Salva , quindi premere il tasto [↵] per completare il salvataggio.

6 Selezionare **Setup completato**, quindi selezionare **Sì** per terminare la modifica.



Per eliminare tutti i programmi registrati, selezionare **Azzera programma**, quindi selezionare **Sì**. Selezionare **Setup completato**, quindi selezionare **Sì** per eliminare i programmi.

Il proiettore presenta le funzioni di sicurezza seguenti.

- **Protetto da password**
Consente di limitare il numero di utenti che ha accesso al proiettore.
- **Blocco funzionamento/Blocco tasti del telecomando**
Consente di prevenire la modifica delle impostazioni del proiettore senza autorizzazione.
☛ "Limitazione delle funzioni" [p.92](#)
- **Blocco di Sicurezza**
Il proiettore è dotato del seguente dispositivo di sicurezza antifurto.
☛ "Blocco di sicurezza" [p.94](#)

Gestione degli utenti (Protetto da password)

Quando viene attivata l'opzione Protetto da password, gli utenti che non dispongono della password non potranno utilizzare il proiettore di immagini anche se è acceso. Inoltre, non sarà possibile modificare il logo utente visualizzato quando si accende il proiettore. Si tratta di una funzione antifurto che non consentirà di utilizzare il proiettore nel caso venisse rubato. Al momento dell'acquisto, l'opzione Protetto da password non è attivata.

Tipi di opzioni Protetto da password

È possibile scegliere tra quattro tipi di impostazione Protetto da password, in base all'utilizzo che si farà del proiettore.

- **Accensione protetta**
Quando l'opzione **Accensione protetta** è impostata su **On**, è necessario inserire una password preimpostata dopo aver collegato e acceso il proiettore (anche con Direct Power On). Per avviare la proiezione, occorre inserire la password corretta.

• Logo protetto

Se si tenta di modificare il logo impostato dal proprietario del proiettore, l'operazione non sarà consentita. Quando l'opzione **Logo protetto** è impostata su **On**, non è consentito apportare le seguenti modifiche alle impostazioni del logo utente.

- L'acquisizione di un Logo utente
- Impostazione di **Colore sfondo** o **Schermo iniziale** da **Schermo Avanzate - Schermo** [p.127](#)

• Protezione di Rete

Se **Protezione di Rete** è impostato su **On**, la modifica delle impostazioni di **Rete** è proibita.

☛ "Menu Rete" [p.131](#)

• Protezione progr.

Quando **Protezione progr.** è su **On**, la modifica delle impostazioni per l'ora di sistema e i programmi del proiettore risulta disabilitata.

• Protez. Screen Mirroring (Solo EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)

Quando si imposta **Protez. Screen Mirroring** su **On**, è vietata la modifica delle impostazioni si **Imp. di Screen Mirroring**.

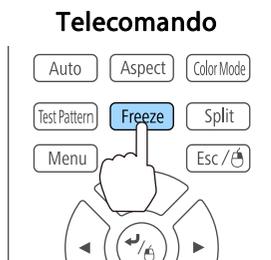
☛ "Imp. di Screen Mirroring (solo EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)" [p.133](#)

Impostazione dell'opzione Protetto da password

Eeguire la procedura indicata di seguito per impostare l'opzione Protetto da password.

- 1 Durante la proiezione, tenere premuto il tasto [Freeze] per cinque secondi circa.

Viene visualizzato il menu di impostazione Protetto da password.



Se l'opzione Protetto da password è già attivata, occorre immettere la password.
Se la password viene immessa in modo corretto, viene visualizzato il menu di impostazione Protetto da password.

☞ "Immissione della password" p.91

- 2 Selezionare il tipo di opzione Protetto da password da impostare, quindi premere il tasto [↵].

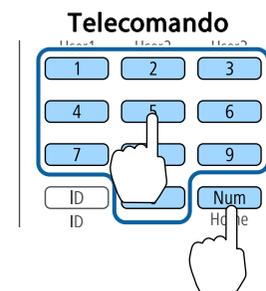


- 3 Selezionare **On**, quindi premere il tasto [↵].

Premere il tasto [Esc] per tornare alla schermata del passaggio 2.

- 4 Impostare la password.

- (1) Selezionare **Password**, quindi premere il tasto [↵].
- (2) Quando viene visualizzato il messaggio "Vuoi cambiare la password?", selezionare **Sì**, quindi premere il tasto [↵]. La password predefinita è "0000". Modificare la password impostandone una personalizzata. Se si seleziona **No**, viene visualizzata di nuovo la schermata apparsa al punto 2.
- (3) Tenendo premuto il tasto [Num], immettere un numero di quattro cifre utilizzando i tasti numerici. Il numero immesso viene visualizzato nel formato "* * * *". All'immissione della quarta cifra, viene visualizzata una schermata di conferma.

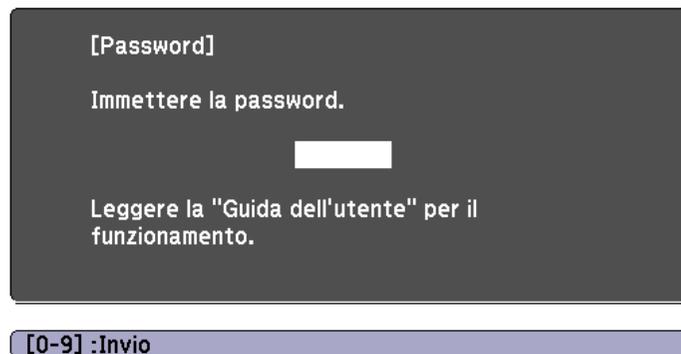


- (4) Immettere di nuovo la password.
Viene visualizzato "Password accettata."
Se la password immessa non è valida, viene visualizzato un messaggio che richiede di immettere di nuovo la password.

Immissione della password

Quando viene visualizzata la schermata di immissione della password, inserire la password con il telecomando.

Tenere premuto il tasto [Num] e immettere la password premendo i tasti numerici.



Inserendo la password corretta, la funzione Protetto da password viene temporaneamente disattivata.

Attenzione

- Se si immette una password errata per tre volte consecutive, viene visualizzato il messaggio "Il proiettore sarà bloccato." per circa cinque minuti, quindi il proiettore passa alla modalità di standby. In questo caso, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica, reinsertirla e riaccendere il proiettore. Il proiettore visualizza di nuovo la schermata di immissione della password in modo da potere inserire quella corretta.
- Se non si ricorda la password, prendere nota del numero di "**Codice di richiesta: xxxxx**" visualizzato sullo schermo e contattare il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.
 - ☛ [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)
- Se l'operazione precedente viene ripetuta e per trenta volte successive viene immessa una password non valida, verrà visualizzato il seguente messaggio e il proiettore non accetterà ulteriori immissioni di password. "Il proiettore sarà bloccato. Contattare Epson come descritto nella documentazione."
 - ☛ [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)

Limitazione delle funzioni

Nel proiettore sono disponibili i due seguenti tipi di funzioni di limitazione del funzionamento.

- **Blocco funzionamento**
Questa funzione si rivela utile in occasione di eventi o presentazioni durante i quali si desidera disattivare tutti i tasti nel corso della proiezione, oppure nelle scuole, quando si desidera limitare il funzionamento dei tasti.
- **Blocco pulsanti del telecomando**
Questa funzione consente di disattivare i pulsanti con l'eccezione dei pulsanti principali necessari per il funzionamento basilare del telecomando in modo da prevenire errori di utilizzo.

Blocco funzionamento

Per bloccare i tasti operativi del pannello di controllo, eseguire una delle operazioni seguenti. Anche se il pannello di controllo è bloccato è comunque possibile utilizzare il telecomando come di consueto.

- **Blocco totale**
Vengono bloccati tutti i tasti del pannello di controllo. Non è possibile eseguire alcuna operazione utilizzando il pannello di controllo, inclusi accensione e spegnimento.
- **Blocco funz.**
Vengono bloccati tutti i tasti del pannello di controllo a eccezione di [⏻].

- 1 Premere il tasto [⏻] sul pannello di controllo durante la proiezione per visualizzare la schermata Blocco funzionamento.



È inoltre possibile effettuare impostazioni in **Blocco funzionamento** dal menu Configurazione.

👉 **Impostazioni - Impostazione blocco - Blocco funzionamento** p.125

2 Selezionare **Blocco totale** o **Blocco funz.** in base alle esigenze.



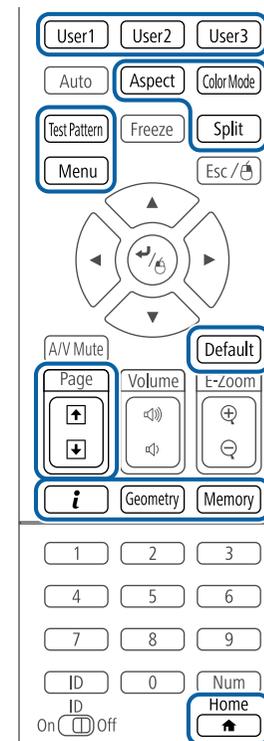
3 Quando viene visualizzato il messaggio di conferma, selezionare **Sì**.

I tasti del pannello di controllo vengono bloccati in base alle impostazioni selezionate.



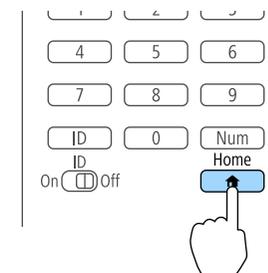
È possibile disattivare il blocco del pannello di controllo utilizzando uno dei due metodi seguenti.

- Usare il telecomando per impostare **Blocco funzionamento** su **Off** nel menu di configurazione.
 - 👉 **Impostazioni - Impostazione blocco - Blocco funzionamento** p.125
- Tenendo premuto il tasto [↵] sul pannello di controllo per circa sette secondi, viene visualizzato un messaggio e viene disattivato il blocco.



Ad ogni pressione di circa 5 secondi del tasto [🏠], il blocco dei tasti del telecomando verrà attivato e disattivato.

Telecomando



Blocco pulsanti del telecomando

Questa funzione consente di bloccare i seguenti tasti del telecomando.



Anche se il blocco dei pulsanti del telecomando è attivato sono possibili le seguenti operazioni.

- Ripristino delle impostazioni predefinite per l'impostazione Ricevitore remoto
- Disattivazione del blocco dei tasti del telecomando

Blocco di sicurezza

Il proiettore è dotato dei tipi di dispositivi di sicurezza antifurto seguenti.

- Slot di sicurezza

Lo slot di sicurezza è compatibile con il sistema di sicurezza Microsaver prodotto da Kensington.

Per maggiori informazioni sul sistema di sicurezza Microsaver, vedere di seguito.

☛ <http://www.kensington.com/>

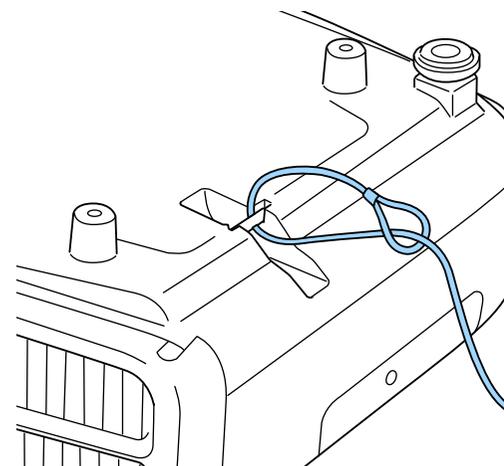
- Punto di installazione del cavo di sicurezza

È possibile fare passare un blocco del cavo antifurto disponibile in commercio dal punto di installazione in modo da fissare il proiettore a una scrivania o una colonna.

Installazione del blocco del cavo

Fare passare il blocco del cavo antifurto dal punto di installazione.

Per le istruzioni sul bloccaggio, fare riferimento alla documentazione fornita in dotazione con il blocco del cavo.





Attenzione

Non far passare i cavi anticaduta attraverso il punto di installazione del cavo di sicurezza.



Uso del proiettore su una rete

Attenersi alle istruzioni di queste sezioni per configurare il proiettore per l'uso su una rete.

È possibile inviare immagini al proiettore tramite una rete cablata. A tal fine, collegare il proiettore alla rete, quindi configurare il proiettore e il computer per la proiezione di rete.

Dopo aver connesso e configurato il proiettore, installare EasyMP Multi PC Projection da Epson Projector Software CD-ROM (se disponibile) o dal sito Web.

Il software EasyMP Multi PC Projection configura il computer per la proiezione di rete. Consente inoltre di effettuare riunioni interattive proiettando gli schermi del computer dell'utente su una rete. Attenersi alle seguenti istruzioni.

 [Guida operativa di EasyMP Multi PC Projection](#)

Selezione delle impostazioni di rete cablata

Prima di proiettare da computer sulla rete, è necessario selezionare le impostazioni di rete del proiettore.



Assicurarsi di aver già connesso il proiettore alla rete cablata utilizzando la porta LAN.

 "Collegamento di un cavo LAN" [p.44](#)

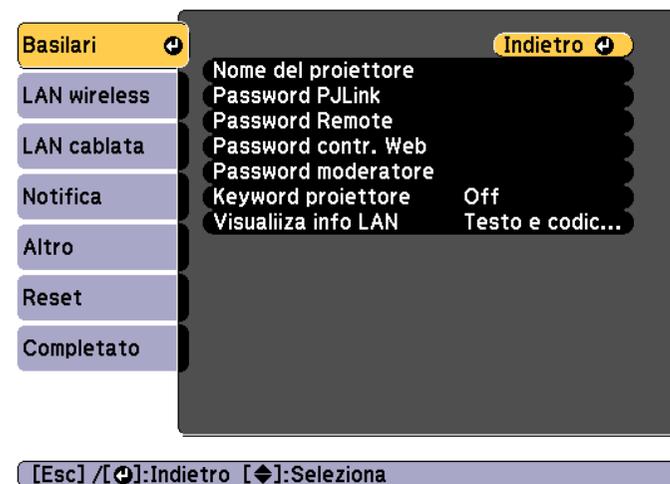
- 1** Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.

- 2** Selezionare il menu **Rete** e premere [Enter].



- 3** Selezionare **Configurazione di rete** e premere [Enter].

- 4** Selezionare il menu **Basilari** e premere [Enter].



- 5** Selezionare le opzioni di base, se necessario.

- **Nome del proiettore** consente di inserire un nome fino a 16 caratteri alfanumerici per identificare il proiettore in rete.
- **Password PjLink** consente di inserire una password contenente fino a 32 caratteri alfanumerici per l'uso del protocollo PjLink per il controllo del proiettore.
- **Password Remote** consente di inserire una password contenente fino a 8 caratteri alfanumerici per l'accesso al proiettore utilizzando Remote in Epson Web Control. (Il nome utente è **EPSONREMOTE**; la password predefinita è **guest**.)
- **Password contr. Web** consente di inserire una password contenente fino a 8 caratteri alfanumerici per l'accesso al proiettore utilizzando Contr. Web in Epson Web Control. (Il nome utente è **EPSONWEB**; la password predefinita è **admin**.)
- **Password moderatore** consente di inserire una password a quattro cifre per l'accesso al proiettore come moderatore utilizzando EasyMP Multi PC Projection o Epson iProjection. (Nessuna password è impostata come predefinita.)
- **Keyword proiettore** consente di attivare una password di sicurezza per evitare l'accesso al proiettore a tutti coloro che non si trovano nella stanza. È possibile inserire una keyword personalizzata e casuale da un computer utilizzando EasyMP Multi PC Projection o Epson iProjection per accedere al proiettore e condividere lo schermo attuale.
- **Visualizza info LAN** consente di impostare il formato di visualizzazione delle informazioni di rete del proiettore.



Utilizzare la tastiera visualizzata per immettere nome, password e keyword. Premere i tasti [▲][▼][◀][▶] sul telecomando per evidenziare i caratteri e premere [Enter] per selezionarli.

- 6 Selezionare il menu **LAN cablata** e premere [Enter].



- 7 Assegnare le impostazioni IP di rete, se necessario.

- Se la rete assegna automaticamente indirizzi, selezionare **Impostazioni IP** per impostare **DHCP** su **On**.
- Per impostare manualmente gli indirizzi, selezionare **Impostazioni IP** per impostare **DHCP** su **Off**, quindi inserire **Indirizzo IP**, **Mas.Sottorete** e **Ind. Gateway** del proiettore, se necessario.
- Per connettere il proiettore alla rete tramite IPv6, selezionare **Impostazioni IPv6**.
☛ "Menu LAN cablata" [p.139](#)



Per evidenziare i numeri desiderati dalla tastiera visualizzata, premere i tasti [▲][▼][◀][▶] sul telecomando. Per selezionare un numero evidenziato, premere [Enter].

- 8 Per evitare la visualizzazione dell'indirizzo IP nella schermata di standby LAN e nella schermata iniziale, impostare **Visual. indirizzo IP** su **Off**.

9 Al termine della selezione delle impostazioni, selezionare **Completo** e seguire le istruzioni a schermo per salvare le impostazioni e uscire dai menu.

10 Premere il tasto [LAN] sul telecomando.

Le impostazioni di rete cablata sono complete quando appare l'indirizzo IP corretto sulla schermata di standby LAN.

[LAN]

Nome del proiettore :
SSID :
Indirizzo IP  :
Indirizzo IP  :
Keyword :

Event ID :

È possibile inviare immagini al proiettore tramite una rete wireless.

A tal fine, è necessario installare il modulo LAN wireless Epson 802.11b/g/n, quindi configurare il proiettore e il computer per la proiezione wireless.

☛ "Installazione dell'unità LAN wireless" p.46

È possibile connettere il proiettore alla rete wireless configurando manualmente la connessione utilizzando i menu **Rete** del proiettore.

Impostare l'ora del proiettore prima di configurare il menu Rete. Se non si imposta l'ora, la LAN wireless potrebbe non essere configurata correttamente.

☛ "Impostazione dell'ora" p.35

Dopo l'installazione del modulo LAN wireless e la configurazione del proiettore, installare il software di rete da Epson Projector Software CD-ROM (se disponibile) o scaricare il software, se necessario. Utilizzare il seguente software e la documentazione per configurare e controllare la proiezione wireless:

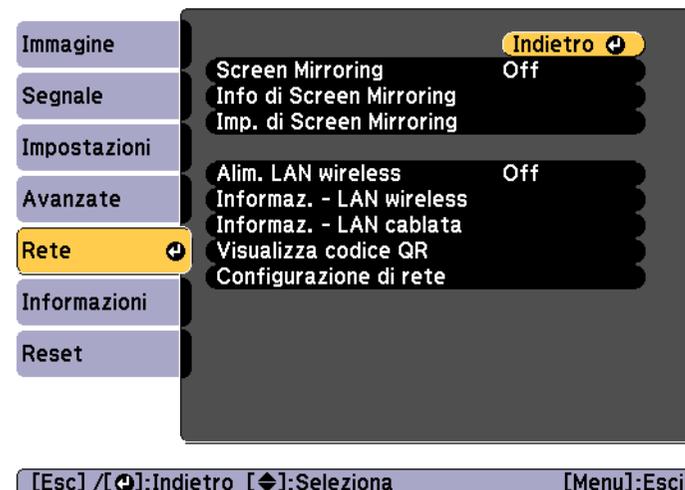
- Il software EasyMP Multi PC Projection consente inoltre di effettuare riunioni interattive proiettando gli schermi del computer degli utenti su una rete. Attenersi alle seguenti istruzioni.
 - ☛ [Guida operativa di EasyMP Multi PC Projection](#)
- L'app Epson iProjection consente di effettuare la proiezione da dispositivi iOS o Android.
- È possibile scaricare Epson iProjection dall'App Store o da Google Play. Il cliente è responsabile dei costi di comunicazione con l'App Store o Google Play.

Selezione manuale delle impostazioni di rete wireless

Prima di proiettare dalla rete wireless, è necessario selezionare le impostazioni di rete del proiettore.

1 Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.

2 Selezionare il menu **Rete** e premere [Enter].



3 Selezionare **On** come impostazione **Alim. LAN wireless**.



4 Selezionare **Configurazione di rete** e premere [Enter].

5 Selezionare il menu **Basilari** e premere [Enter].



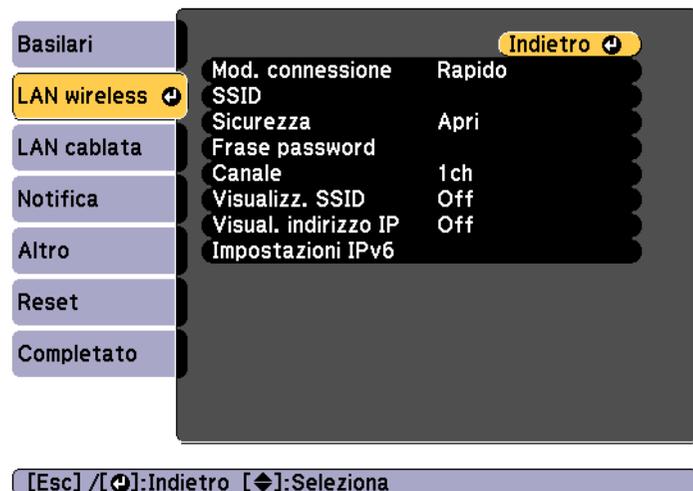
6 Selezionare le opzioni di base, se necessario.

- **Nome del proiettore** consente di inserire un nome fino a 16 caratteri alfanumerici per identificare il proiettore in rete.
- **Password PLink** consente di inserire una password contenente fino a 32 caratteri alfanumerici per l'uso del protocollo PLink per il controllo del proiettore.
- **Password Remote** consente di inserire una password contenente fino a 8 caratteri alfanumerici per l'accesso al proiettore utilizzando Remote in Epson Web Control. (Il nome utente è **EPSONREMOTE**; la password predefinita è **guest**.)
- **Password contr. Web** consente di inserire una password contenente fino a 8 caratteri alfanumerici per l'accesso al proiettore utilizzando Contr. Web in Epson Web Control. (Il nome utente è **EPSONWEB**; la password predefinita è **admin**.)
- **Password moderatore** consente di inserire una password a quattro cifre per l'accesso al proiettore come moderatore utilizzando EasyMP Multi PC Projection o Epson iProjection. (Nessuna password è impostata come predefinita.)
- **Keyword proiettore** consente di attivare una password di sicurezza per evitare l'accesso al proiettore a tutti coloro che non si trovano nella stanza. È possibile inserire una keyword personalizzata e casuale da un computer utilizzando EasyMP Multi PC Projection o Epson iProjection per accedere al proiettore e condividere lo schermo attuale.
- **Visualizza info LAN** consente di impostare il formato di visualizzazione delle informazioni di rete del proiettore.



Utilizzare la tastiera visualizzata per immettere nome e password. Premere i tasti [▲][▼][◀][▶] sul telecomando per evidenziare i caratteri e premere [Enter] per selezionarli.

- 7** Selezionare il menu **LAN wireless** e premere [Enter].



- 8** Selezionare l'impostazione **Mod. connessione**.

- **Rapido** consente la connessione diretta a vari smartphone, tablet o computer utilizzando la comunicazione wireless.
- **Avanzato** consente la connessione smartphone, tablet o computer su un punto di accesso di rete wireless.

- 9** Se si seleziona la modalità di connessione **Avanzato**, selezionare **Cerca punto accesso** per selezionare il punto di accesso a cui connettersi.



Per assegnare l'SSID manualmente, selezionare **SSID** per immettere l'SSID.

- 10** Per la modalità di connessione **Avanzato**, assegnare le impostazioni IP della rete, se necessario.

- Se la rete assegna automaticamente indirizzi, selezionare **Impostazioni IP** per impostare **DHCP** su **On**.

- Per impostare manualmente gli indirizzi, selezionare **Impostazioni IP** per impostare **DHCP** su **Off**, quindi inserire **Indirizzo IP**, **Mas.Sottorete** e **Ind. Gateway** del proiettore, se necessario.
- Per connettere il proiettore alla rete tramite IPv6, selezionare **Impostazioni IPv6**.
☛ "Menu LAN wireless" p.136

- 11** Per evitare la visualizzazione dell'SSID o dell'indirizzo IP nella schermata di standby LAN e nella schermata iniziale, impostare **Visualizz. SSID** o **Visual. indirizzo IP** su **Off**.

- 12** Al termine della selezione delle impostazioni, selezionare **Completo** e seguire le istruzioni a schermo per salvare le impostazioni e uscire dai menu.

- 13** Premere il tasto [LAN] sul telecomando.

Le impostazioni di rete wireless sono complete quando appare l'indirizzo IP corretto sulla schermata di standby LAN.



Al termine delle impostazioni wireless del proiettore, è necessario selezionare la rete wireless del computer. Quindi avviare il software di rete per inviare immagini al proiettore tramite una rete wireless.

Selezione delle impostazioni di rete wireless in Windows

Prima di connettersi al proiettore, selezionare la rete wireless corretta sul computer.

- 1** Per accedere al software wireless, fare doppio clic sull'icona della rete nella barra delle applicazioni di Windows.
- 2** Quando si effettua la connessione in modalità di connessione Avanzate, selezionare il nome (SSID) della rete a cui connettere il proiettore.
- 3** Fare clic su **Connetti**.

Selezione delle impostazioni di rete wireless in OS X

Prima di connettersi al proiettore, selezionare la rete wireless corretta in OS X.

- 1** Fare clic sull'icona AirPort nella barra dei menu sulla parte superiore della schermata.
- 2** Quando si effettua la connessione in modalità di connessione Avanzate, assicurarsi che AirPort sia attivato e selezionare il nome (SSID) della rete a cui connettere il proiettore.

Configurazione della sicurezza di rete wireless

È possibile configurare la sicurezza del proiettore da utilizzare su una rete wireless. Configurare una delle seguenti opzioni di sicurezza in modo che corrispondano alle impostazioni utilizzate in rete:

- Sicurezza WPA2-PSK
- Sicurezza WPA2-EAP *
- Sicurezza WPA/WPA2-PSK *
- Sicurezza WPA/WPA2-EAP *

* Disponibile solo per la modalità di connessione Avanzate.



Contattare l'amministratore di rete per una guida sull'immissione delle informazioni corrette.

- 1** Per configurare la sicurezza WPA2-EAP o WPA/WPA2-EAP, assicurarsi che il file del certificato digitale sia compatibile con la registrazione del proiettore e si trovi direttamente sul dispositivo di archiviazione USB.
☛ "Client e certificati CA supportati" [p.105](#)
- 2** Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.
- 3** Selezionare il menu **Rete** e premere [Enter].
- 4** Selezionare **Configurazione di rete** e premere [Enter].

- 5** Selezionare il menu **LAN wireless** e premere [Enter].



[Esc] / [↵]:Indietro [↩]:Seleziona

- 6** Selezionare l'impostazione **Sicurezza** e premere [Enter].



[Esc] :Indietro [↩]:Seleziona [↵]:Invio

- 7** Selezionare le impostazioni di sicurezza in modo che corrispondano alle impostazioni di rete.

- WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK:
Selezionare **Completo** e seguire le istruzioni a schermo per salvare le impostazioni e uscire dai menu.
- WPA2-EAP, WPA/WPA2-EAP:
Selezionare **Impostaz. EAP** e premere [Enter].

- 8** Selezionare il protocollo di autenticazione come impostazione **Tipo EAP**.

- 9** Per importare il certificato, selezionare il tipo di certificato e premere [Enter].

- **Certificato client** di tipo PEAP-TLS o EAP-TLS
- **Certificato CA** di tipo PEAP, PEAP-TLS, EAP-TLS o EAP-FAST



È inoltre possibile registrare i certificati digitali dal browser Web. Tuttavia, assicurarsi di effettuare la registrazione solo una volta. In caso contrario, il certificato potrebbe non essere installato correttamente.

☛ "Impostazione di un certificato con un browser Web" p.200

- 10** Selezionare **Registra** e premere [Enter].

- 11** Seguire le istruzioni a schermo per il collegamento di un dispositivo di archiviazione USB alla porta dell'unità LAN wireless del proiettore.

Se il modulo LAN wireless è già installato nel proiettore, rimuoverlo.

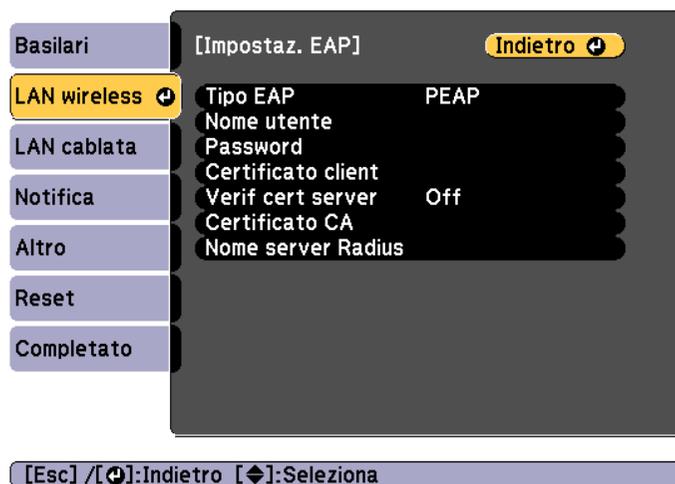
☛ "Installazione dell'unità LAN wireless" p.46

- 12** Premere [Enter] per visualizzare l'elenco di certificati.

13 Selezionare il certificato da importare utilizzando l'elenco visualizzato.
Viene visualizzato un messaggio che indica di immettere la password del certificato.

14 Immettere una password e premere [Enter].
Il certificato viene importato e appare un messaggio di completamento.

15 Selezionare le impostazioni EAP, se necessario.



- **Nome utente** consente di immettere un nome utente utilizzando fino a 64 caratteri alfanumerici. Per immettere oltre 32 caratteri, utilizzare il browser Web. Quando si importa un certificato client, viene automaticamente impostato il nome con cui è stato emesso il certificato.
- **Password** consente di immettere una password utilizzando fino a 64 caratteri alfanumerici per l'autenticazione quando si utilizza il tipo **PEAP**, **EAP-FAST** o **LEAP**. Per immettere oltre 32 caratteri, utilizzare il browser Web.

- **Verif cert server** consente di scegliere se verificare o meno il certificato server quando si è impostato un certificato CA.
- **Nome server Radius** consente di immettere il nome server da verificare.

16 Al termine delle impostazioni, selezionare **Completo** e seguire le istruzioni a schermo per salvare le impostazioni e uscire dai menu.

Client e certificati CA supportati

È possibile registrare questi tipi di certificati digitali.

Certificato client (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Specifiche	Descrizione
Formato	PKCS#12
Estensione	PFX, P12
Crittografia	RSA
Hash	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Lunghezza chiave	512/1024/2048/4096 bit
Password *	È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici; necessario

Certificato CA (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Specifiche	Descrizione
Formato	X509v3
Estensione	DER/CER/PEM
Crittografia	RSA
Hash	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Lunghezza chiave	512/1024/2048/4096 bit

Specifiche	Descrizione
Codifica	BASE64/Binary

* È possibile impostare una password utilizzando fino a 64 caratteri alfanumerici. Tuttavia, è necessario utilizzare il browser Web per immettere oltre 32 caratteri.

☛ "Modifica delle impostazioni con un browser Web (Epson Web Control)" [p.197](#)

Uso di un codice QR per connettere un dispositivo mobile

Dopo aver selezionato le impostazioni di rete wireless del proiettore, è possibile visualizzare un codice QR sullo schermo e utilizzarlo per connettere un dispositivo mobile utilizzando l'app Epson iProjection.



- Assicurarsi di aver installato la versione più recente di Epson iProjection sul dispositivo (V1.3.0 o successivo supporta questa funzione).
- È possibile scaricare gratuitamente Epson iProjection dall'App Store o da Google Play. Il cliente è responsabile dei costi di comunicazione con l'App Store o Google Play.
- Quando si utilizza Epson iProjection in modalità di connessione Rapido, si consiglia di effettuare le impostazioni di sicurezza.

1

Premere il tasto [LAN] sul telecomando.

Il codice QR viene visualizzato sulla superficie proiettata.



- Se non viene visualizzato il codice QR, impostare **Visualizza info LAN** su **Testo e codice QR** nel menu Rete del proiettore.
 - ☛ **Rete - Configurazione di rete - Visualizza info LAN** [p.135](#)
- Per nascondere il codice QR, premere il tasto [Esc].
- Quando il codice QR è nascosto, premere il tasto [Enter] per visualizzare il codice.
- È inoltre possibile visualizzare il codice QR selezionando l'icona sulla schermata iniziale.

2

Avviare Epson iProjection sul dispositivo mobile.

3

Leggere il codice QR proiettato utilizzando Epson iProjection per la connessione al proiettore.



Per leggere correttamente il codice QR, assicurarsi di essere perpendicolari allo schermo e abbastanza vicini in modo che il codice proiettato si trovi nella guida del lettore di codici QR del dispositivo mobile. Se si è troppo lontani dallo schermo, il codice non può essere letto.

Quando si stabilisce una connessione, selezionare il menu **Contenuti** da , quindi selezionare il file da proiettare.

Uso di una chiavetta USB per la connessione di un computer Windows

È possibile configurare l'unità flash USB come chiavetta USB per connettere rapidamente il proiettore a un computer Windows con supporto LAN wireless. La chiavetta USB consente di selezionare automaticamente le impostazioni di rete wireless di un computer e proiettare la presentazione in modalità wireless.

- 1** Configurare la chiavetta USB utilizzando EasyMP Multi PC Projection.
 [Guida operativa di EasyMP Multi PC Projection](#)
- 2** Assicurarsi che sia installato il modulo LAN wireless.
- 3** Accendere il proiettore.
- 4** Premere il tasto [LAN] sul telecomando.
Viene visualizzata la schermata di standby LAN. Verificare che vengano visualizzati l'SSID e l'indirizzo IP.
- 5** Rimuovere il modulo LAN wireless dal proiettore e inserire la chiavetta USB nella stessa porta utilizzata per il modulo LAN wireless.
 "Installazione dell'unità LAN wireless" [p.46](#)
Viene visualizzato un messaggio proiettato di completamento dell'aggiornamento delle informazioni di rete.
- 6** Rimuovere la chiavetta USB.
Reinserire il modulo LAN wireless nel proiettore.
- 7** Collegare la chiavetta USB ad una porta USB del computer.



In Windows Vista, se viene visualizzata la finestra AutoPlay, selezionare **MPPLaunch.exe**, quindi selezionare **Consenti**.

- 8** Seguire le istruzioni a schermo per installare l'applicazione necessaria.



- Se viene visualizzato il messaggio Windows Firewall, fare clic su **Sì** per disabilitare il firewall.
- Per installare il software, è necessaria l'autorità di amministratore.
- Se non viene installato automaticamente, fare doppio clic su **MPPLaunch.exe** nella chiavetta USB.

Dopo qualche minuto, l'immagine del computer viene visualizzata dal proiettore. Se non appare, premere il tasto [LAN] sul telecomando del proiettore o riavviare il computer.

- 9** Eseguire la presentazione.

- 10** Al termine della proiezione wireless, selezionare l'opzione **Rimozione sicura dell'hardware** nella barra delle applicazioni di Windows, quindi rimuovere la chiavetta USB dal computer.



Potrebbe essere necessario riavviare il computer per riattivare la connessione LAN wireless.

È possibile inviare l'immagine al proiettore da dispositivi mobili quali laptop, smartphone e tablet tramite tecnologia Miracast.

Se il dispositivo supporta Miracast, non è necessario installare altri software. Quando si utilizza un computer Windows, assicurarsi che sia disponibile l'adattatore necessario per la connessione Miracast.

Notare le seguenti limitazioni quando si utilizzano funzioni Screen Mirroring.

- Non è possibile riprodurre un'immagine interlacciata.
- Non è possibile riprodurre audio multicanale su 3ch (canale 3).
- Non è possibile riprodurre immagini con una risoluzione superiore a 1920 x 1080 e frame rate superiore 30 fps.
- Non è possibile riprodurre video 3D.
- A seconda del dispositivo, potrebbe non essere possibile riprodurre contenuti con protezione del copyright con una connessione Miracast.
- Non modificare **Imp. di Screen Mirroring** del proiettore durante la proiezione Screen Mirroring. Ciò potrebbe causare la disconnessione del proiettore e per la riconnessione potrebbe essere necessario del tempo.
- Non spegnere direttamente il proiettore con l'interruttore durante la proiezione Screen Mirroring.



I dispositivi mobili con Android installato o Windows 8.1 o successivo installato supportano soprattutto Miracast.

Il supporto Miracast varia a seconda del dispositivo mobile. Per i dettagli consultare il manuale del dispositivo mobile.

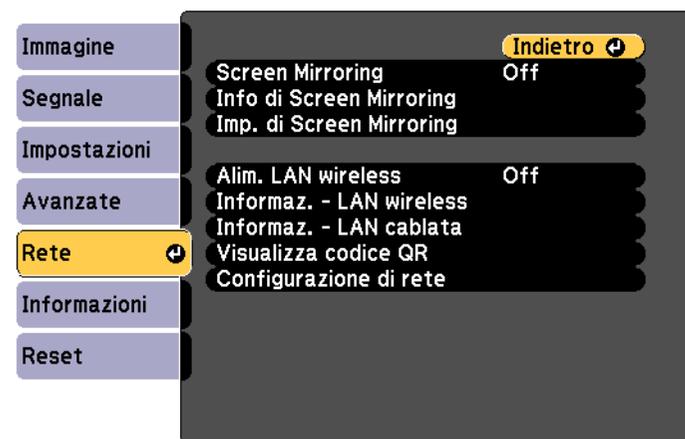
Selezione delle impostazioni di Screen Mirroring

Selezionare Imp. di Screen Mirroring per fare in modo che il proiettore proietti immagini dal dispositivo mobile.



Se si imposta una password di **Protez. Screen Mirroring**, prima disattivare la password di **Protez. Screen Mirroring**.

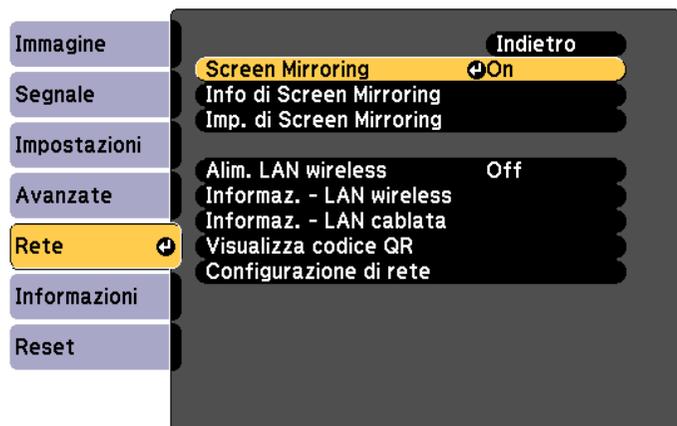
- 1** Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.
- 2** Selezionare il menu **Rete** e premere [Enter].



[Esc] / [↶]: Indietro [↵]: Seleziona

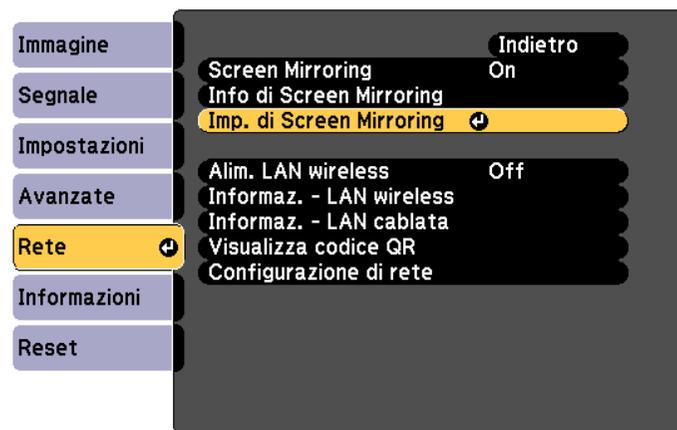
[Menu]: Esci

3 Selezionare **On** come impostazione di **Screen Mirroring**.



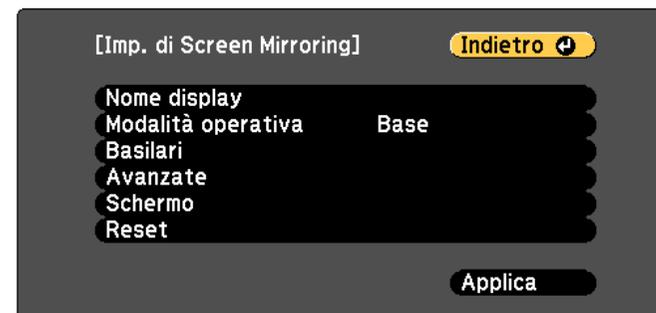
[Esc] :Indietro [↩]:Selezione [↵]:Invio [Menu]:Esci

4 Selezionare **Imp. di Screen Mirroring** e premere [Enter].



[Esc] :Indietro [↩]:Selezione [↵]:Invio [Menu]:Esci

5 Impostare l'impostazione **Nome display**, se necessario.



[Esc] / [↵]:Indietro [↩]:Selezione [Menu]:Esci

6 Selezionare l'impostazione **Modalità operativa**.

- **Base** consente di connettersi con opzioni di base.
- **Avanzate** consente di connettersi con opzioni avanzate.

7 Selezionare l'impostazione **Basilari**, se necessaria.

- **Tipo di LAN wireless** consente di selezionare il tipo di sistema LAN wireless a cui connettere il proiettore.
- **Regola prestazioni** consente di regolare la velocità/qualità di Screen Mirroring. Selezionare un numero ridotto per migliorare la qualità e un numero ampio per aumentare la velocità.
- **Mod. connessione** consente di selezionare il tipo di WPS (Wi-Fi Protected Setup). Disponibile solo per la modalità operativa **Base**.

8 Per la modalità operativa **Avanzate**, selezionare l'impostazione **Avanzate**.

- **Modalità riunione** consente di selezionare il tipo di riunione. Selezionare **Arrestabile** per connettersi a un altro dispositivo mobile durante la proiezione Screen Mirroring o **Continuo** per connettersi esclusivamente a un dispositivo.

- **Canale** consente di selezionare il canale wireless usato da Screen Mirroring.

9 Selezionare l'impostazione **Schermo**, se necessaria.

- **Avviso codice PIN** consente di visualizzare il codice PIN sull'immagine proiettata durante la proiezione di sorgenti di ingresso diverse da Screen Mirroring.
- **Avviso nome dispos.** consente di visualizzare il nome del nuovo dispositivo connesso sull'immagine proiettata.

10 Al termine della selezione delle impostazioni, selezionare **Appli.** e seguire le istruzioni a schermo per salvare le impostazioni e uscire dai menu.

11 Premere il tasto [**↑**] sul pannello di controllo o sul telecomando. Le impostazioni sono complete quando viene visualizzato Nome display sulla schermata iniziale.

Connessione con Screen Mirroring in Windows 10

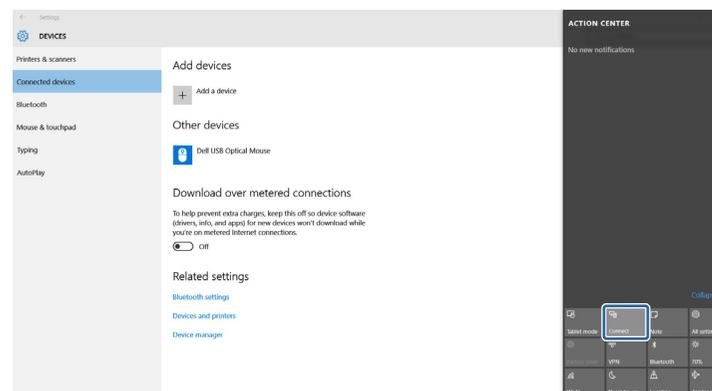
È possibile configurare il computer per la proiezione wireless e riprodurre l'audio attraverso il sistema di altoparlanti mediante connessione con Screen Mirroring.

1 Selezionare **Imp. di Screen Mirroring** sul proiettore, se necessario.

2 Premere il tasto [Mirroring] sul telecomando per passare alla sorgente Screen Mirroring.

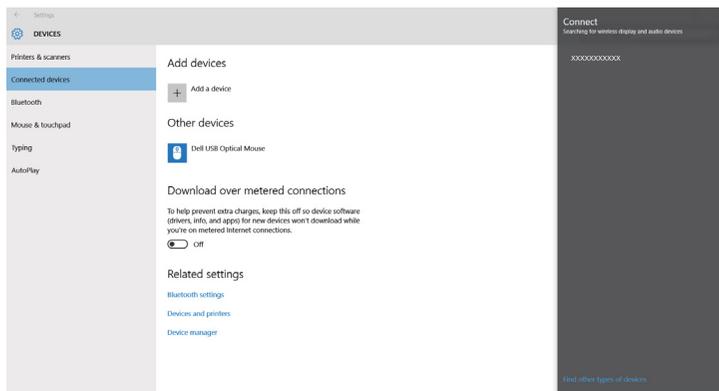
Viene visualizzata la schermata di standby Screen Mirroring.

3 Visualizzare **Centro operativo**, quindi selezionare **Connetti**.



Viene visualizzato un elenco di dispositivi disponibili.

4 Selezionare Nome display del proiettore dall'elenco.



5 Se viene visualizzata la schermata di immissione PIN sul computer, immettere il codice PIN visualizzato sulla schermata di standby Screen Mirroring o sulla parte inferiore destra dell'immagine proiettata.

Il proiettore visualizza l'immagine dal computer.

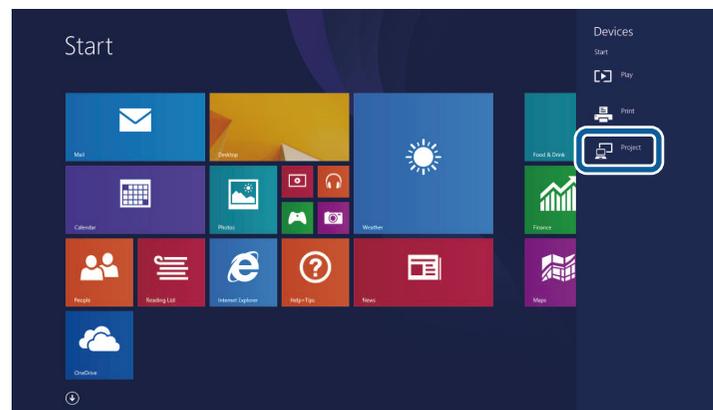


Per stabilire la connessione potrebbe essere necessario del tempo. Durante la connessione, non scollegare il cavo di alimentazione del proiettore. Ciò potrebbe causare il blocco o il malfunzionamento del dispositivo.

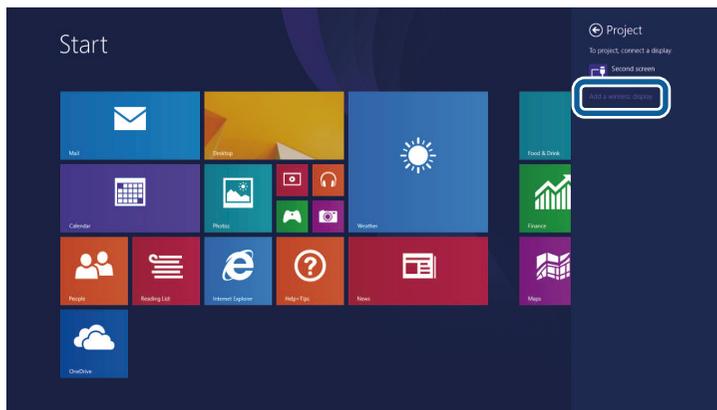
Connessione con Screen Mirroring in Windows 8.1

È possibile configurare il computer per la proiezione wireless da Accessi in Windows 8.1. È possibile riprodurre l'audio attraverso il sistema di altoparlanti mediante connessione con Screen Mirroring.

- 1 Selezionare **Imp. di Screen Mirroring** sul proiettore, se necessario.
- 2 Premere il tasto [Mirroring] sul telecomando per passare alla sorgente Screen Mirroring.
Viene visualizzata la schermata di standby Screen Mirroring.
- 3 Sul computer, selezionare **Dispositivi** da Accessi e selezionare **Proietta**.

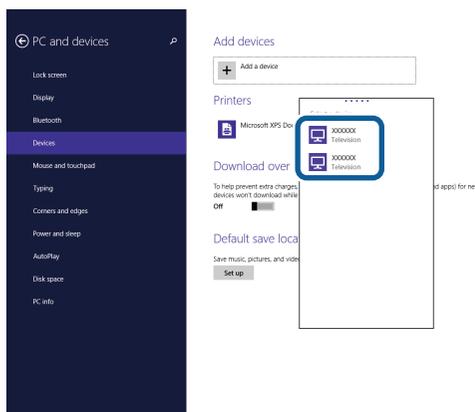


4 Selezionare **Aggiungi uno schermo wireless**.



Viene visualizzato un elenco di dispositivi disponibili.

5 Selezionare Nome display del proiettore dall'elenco.



6 Se viene visualizzata la schermata di immissione PIN sul computer, immettere il codice PIN visualizzato sulla schermata di standby Screen Mirroring o sulla parte inferiore destra dell'immagine proiettata.

Il proiettore visualizza l'immagine dal computer.



Per stabilire la connessione potrebbe essere necessario del tempo. Durante la connessione, non scollegare il cavo di alimentazione del proiettore. Ciò potrebbe causare il blocco o il malfunzionamento del dispositivo.

Connessione con Screen Mirroring con la funzione Miracast

Se il dispositivo mobile, ad esempio uno smartphone, supporta Miracast, è possibile connettersi al proiettore in modo wireless e proiettare immagini. È possibile riprodurre l'audio attraverso il sistema di altoparlanti mediante connessione con Screen Mirroring.

- 1** Selezionare **Imp. di Screen Mirroring** sul proiettore, se necessario.
- 2** Premere il tasto [Mirroring] sul telecomando per passare alla sorgente Screen Mirroring.
Viene visualizzata la schermata di standby Screen Mirroring.
- 3** Sul dispositivo mobile, utilizzare la funzione Miracast per cercare il proiettore.
Viene visualizzato un elenco di dispositivi disponibili.
- 4** Selezionare Nome display del proiettore dall'elenco.
- 5** Se viene visualizzata la schermata di immissione PIN sul dispositivo mobile, immettere il codice PIN visualizzato sulla schermata di standby Screen Mirroring o sulla parte inferiore destra dell'immagine proiettata.
Il proiettore visualizza l'immagine dal dispositivo mobile.



Per stabilire la connessione potrebbe essere necessario del tempo. Durante la connessione, non scollegare il cavo di alimentazione del proiettore. Ciò potrebbe causare il blocco o il malfunzionamento del dispositivo.

A seconda del dispositivo mobile, potrebbe essere necessario eliminare un dispositivo durante la connessione. Seguire le istruzioni a schermo sul dispositivo.

È possibile utilizzare il protocollo HTTPS per aumentare la sicurezza tra il proiettore e il browser Web che comunica con esso. A tal fine, creare un certificato server, installarlo sul proiettore e attivare l'impostazione **Secure HTTP** nei menu del proiettore per verificare l'affidabilità del browser Web.

☛ **Rete - Configurazione di rete - Altro -Secure HTTP** [p.142](#)

Anche se non si installa un certificato del server, il proiettore crea automaticamente un certificato firma personale e consente la comunicazione. Tuttavia, poiché il certificato firma personale non può verificare l'affidabilità da un browser Web, viene visualizzato un avvertimento sull'affidabilità del server quando si accede al proiettore da un browser Web. Questo avvertimento non impedisce la comunicazione.

Importazione di un certificato server Web utilizzando i menu

È possibile creare il certificato server Web e importarlo utilizzando i menu del proiettore e una unità flash USB.

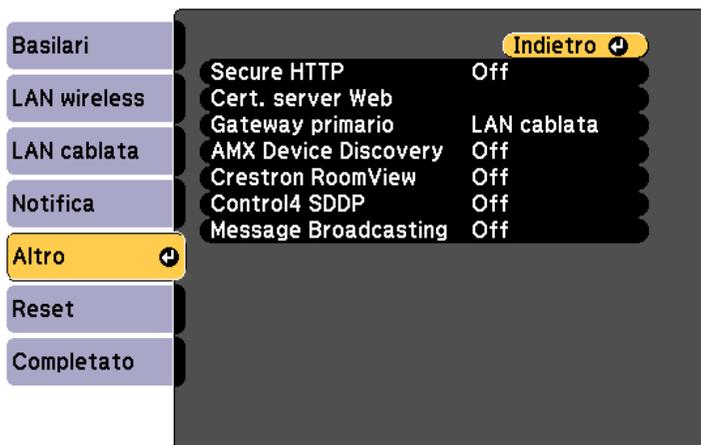


È inoltre possibile registrare i certificati digitali dal browser Web. Tuttavia, assicurarsi di effettuare la registrazione solo una volta. In caso contrario, il certificato potrebbe non essere installato correttamente.

☛ "Impostazione di un certificato con un browser Web" [p.200](#)

- 1** Assicurarsi che il file del certificato digitale sia compatibile con la registrazione del proiettore e si trovi direttamente sul dispositivo di archiviazione USB.
☛ "Certificati server Web supportati" [p.116](#)
- 2** Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.
- 3** Selezionare il menu **Rete** e premere [Enter].
- 4** Selezionare **Configurazione di rete** e premere [Enter].

- 5** Selezionare il menu **Altro** e premere [Enter].



[Esc] / [↵]:Indietro [↵]:Selezione

- 6** Selezionare **On** come impostazione di **Secure HTTP**.
- 7** Selezionare **Cert. server Web** e premere [Enter].
- 8** Selezionare **Registra** e premere [Enter].
- 9** Seguire le istruzioni a schermo per il collegamento di un dispositivo di archiviazione USB alla porta dell'unità LAN wireless del proiettore.
Se il modulo LAN wireless è già installato nel proiettore, rimuoverlo.
☛ "Installazione dell'unità LAN wireless" [p.46](#)
- 10** Premere [Enter] per visualizzare l'elenco di certificati.

- 11** Selezionare il certificato da importare utilizzando l'elenco visualizzato.

Viene visualizzato un messaggio che indica di immettere la password del certificato.

- 12** Immettere una password e premere [Enter].
Il certificato viene importato e appare un messaggio di completamento.

Certificati server Web supportati

È possibile registrare questi tipi di certificati digitali.

Certificato server Web (Secure HTTP)

Specifiche	Descrizione
Formato	PKCS#12
Estensione	PFX, P12
Crittografia	RSA
Hash	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Lunghezza chiave	512/1024/2048/4096 bit
Nome comune	Nome host rete
Organizzazione	Opzionale
Password *	È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici; necessario

* È possibile impostare una password utilizzando fino a 64 caratteri alfanumerici. Tuttavia, è necessario utilizzare il browser Web per immettere oltre 32 caratteri.

☛ "Modifica delle impostazioni con un browser Web (Epson Web Control)" [p.197](#)



Menu Configurazione

In questo capitolo viene illustrato l'utilizzo del menu Configurazione e delle relative funzioni.

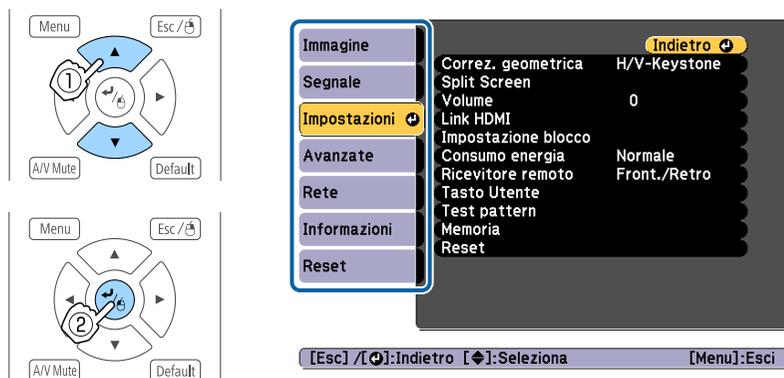
In questa sezione viene illustrato l'utilizzo del menu Configurazione e delle relative funzioni.

Anche se i passaggi vengono spiegati prendendo come esempio il telecomando, è possibile eseguire le stesse operazioni con il pannello di controllo. Per i tasti disponibili e le relative operazioni, controllare la guida del menu.

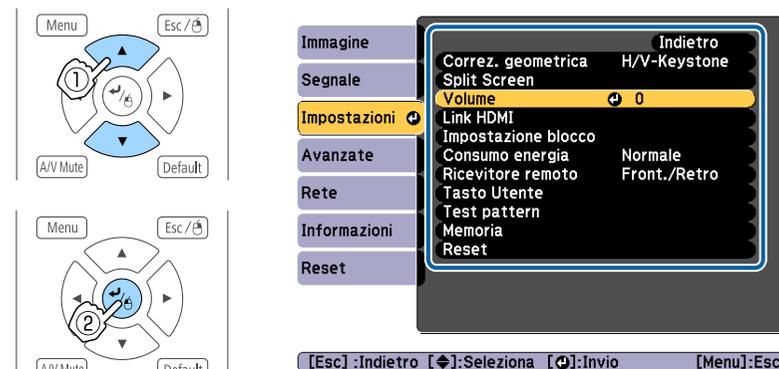
1 Visualizzare la schermata del menu Configurazione.



2 Selezionare una voce nel menu principale.



3 Selezionare una voce dal sottomenu.



4 Modificare le impostazioni.



Quando [Default]: Reset è visualizzato nella guida e si preme il tasto [Default] sul telecomando, le impostazioni in regolazione vengono ripristinate ai valori predefiniti.

5 Premere il tasto [Menu] per terminare le impostazioni.

Tabella del menu configurazione

Le voci configurabili variano a seconda del modello in uso, del segnale delle immagini e della sorgente in corso di proiezione.

Nome menu principale	Nome sottomenu	Valori voci o impostazioni
Menu Immagine ☛ p.122	Modo colore	Dinamico, Presentazione, Cinema, sRGB, DICOM SIM, Multiproiezione
	Luminosità	0 - 100
	Contrasto	0 - 100
	Intensità colore	0 - 100
	Tinta	0 - 100
	Nitidezza	Nitidezza
	Bilanciamento bianco	Temp. colore, Correzione G-M, Personalizzato
	Miglior. immagine	Riduzione rumore, Riduz. rumore MPEG
	Avanzate	Gamma, RGBCMY, Deinterlacciamento
	Diaframma autom.	Off, Normale e Alta velocità
Menu Segnale ☛ p.124	Risoluzione	Automatico, Panoramico, Normale e Manuale
	Formato	Automatico, Normale, 4:3, 16:9, Schermo intero, Zoom orizzontale, Zoom verticale, Nativo
	Tracking	-
	Sync.	0 - 31
	Posizione	-128 - 127
	Setup Automatico	On e Off

Nome menu principale	Nome sottomenu	Valori voci o impostazioni
	Overscan	Automatico, Off, 4% e 8%
	Nascondi bordi	In alto, Basso, Sinistra e Destra
	Avanzate	Intervallo video, Segnale ingresso
Menu Impostazioni ☛ p.125	Correz. geometrica	Off, H/V-Keystone, Quick Corner, Correzione arco
	Split Screen	-
	Volume	0 - 20
	Link HDMI	Connes. periferica, Link HDMI, Link Accens., Link Spegn., Buffer link
	Impostazione blocco	Blocco funzionamento
	Consumo energia	Normale, ECO
	Ricevitore remoto	Front./Retro, Front., Retro e Off
	Tasto Utente	Tasto Utente 1, Tasto Utente 2 e Tasto Utente 3
	Test pattern	Standard, Reticolo, Barre colore V, Barre colore H, Scala dei grigi, Barre grigie V, Barre grigie O, Scacchiera 1, Scacchiera 2, Bianco, Nero, Frame aspetto
	Memoria	Richiamare memoria, Salvare memoria, Cancellare memoria, Rinomina memoria
Menu Avanzate ☛ p.127	Schermata iniziale	Visual aut scherm iniz, Funzione pers. 1, Funzione pers. 2
	Schermo	Posizione del menu, Posiz. messaggio, Messaggi, Colore sfondo, Schermo iniziale, A/V Mute, Conferma stand by, Avviso puliz. filtro, Schermo e Uniformità colore

Nome menu principale	Nome sottomenu	Valori voci o impostazioni
	Logo utente	-
	Proiezione	Front., Front./Soffitto, Retro e Retro/Soffitto
	Funzionamento	Direct Power On, Autospegnimento, Tempo autospegnim, Modo alta quota, Ricerca aut. sorg., Accensione autom., Impostaz. A/V mute, Avanzate e Data & Ora
	Impostazioni A/V	Uscita A/V, Uscita monitor e Impostazioni audio
	Modo stand by	Rete abilitata e Rete disabilitata
	HDBaseT (solo EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)	Controllo Comunic., Extron XTP
	Multiproiezione	ID del proiettore, Correz. geometrica, Modo colore, Corr. colore, Uniformità colore, RGBCMY
	Imp. programmazione	-
	Lingua	27 lingue
Menu Informazioni ☛ p.144	Info proiettore	Sorgente, Segnale ingresso, Risoluzione, Freq. refresh, Info sinc, Stato, Numero di serie, Event ID, Liv. segnale HDBaseT
	Info lampada	Ore della lampada
	Versione	Main, Screen Mirroring (solo EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)

Nome menu principale	Nome sottomenu	Valori voci o impostazioni
	Info Stato	Status Information, Source, Signal Information, Network Wired, Network Wireless, Maintenance, Version
Menu Reset ☛ p.145	Azzerà ore lampada	-
	Reset della memoria	-
	Azzerà tutto	-

Menu Rete

Nome menu principale	Nome sottomenu	Valori voci o impostazioni
Menu Rete ☛ p.131	Screen Mirroring	On, Off
	Info di Screen Mirroring	Nome display, Indirizzo MAC, Codice regionale, Canale, Dispositivo connesso
	Imp. di Screen Mirroring	Nome display, Modalità operativa, Basilari, Avanzate, Schermo, Reset
	Alim. LAN wireless	On, Off
	Informazioni sulla rete - LAN wireless	Mod. connessione, Tipo di LAN wireless, Livello segnale, Nome del proiettore, SSID, DHCP, Indirizzo IP, Mas.Sottorete, Ind. Gateway, Indirizzo MAC, Codice regionale, IPv6

Nome menu principale	Nome sottomenu	Valori voci o impostazioni
	Informazioni sulla rete - LAN cablata	Nome del proiettore, DHCP, Indirizzo IP, Mas.Sottorete, Ind. Gateway, Indirizzo MAC, Indirizzo IPv6 (man.), Indirizzo IPv6 (auto)
	Visualizza codice QR	-
	Configurazione di rete	Basilari, LAN wireless, LAN cablata, Notifica, Altro, Reset, Completo
Menu Basilari  p.135	Nome del proiettore	-
	Password PJLink	-
	Password Remote	-
	Password contr. Web	-
	Password moderatore	-
	Keyword proiettore	On e Off
	Visualizza info LAN	Testo e codice QR, Testo
Menu LAN wireless  p.136	Mod. connessione	Rapido, Avanzate
	Cerca punto accesso	-
	SSID	-
	Sicurezza	Apri, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK, WPA2-EAP, WPA/WPA2-EAP
	Frase password	-
	Impostaz. EAP	Tipo EAP, Nome utente, Password, Certificato client, Verif cert server, Certificato CA, Nome server Radius
	Canale	1ch, 6ch e 11ch
	Impostazioni IP	DHCP, Indirizzo IP, Mas.Sottorete, Ind. Gateway

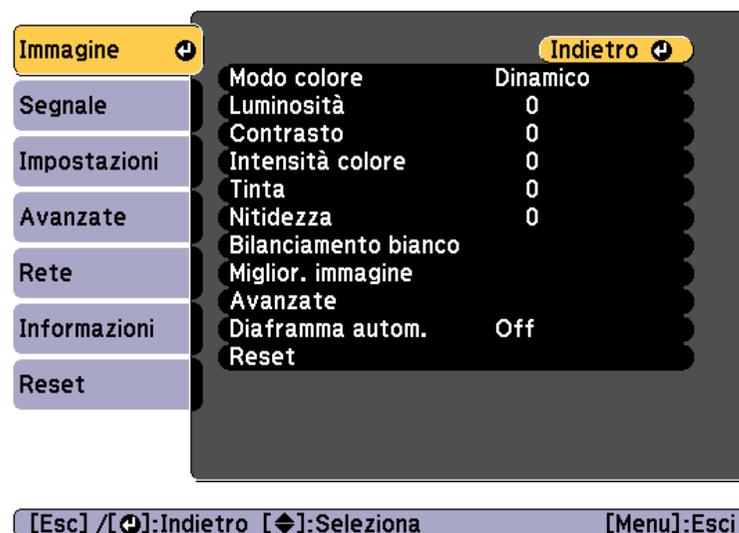
Nome menu principale	Nome sottomenu	Valori voci o impostazioni
	Visualizz. SSID	On e Off
	Visual. indirizzo IP	On, Off
	Impostazioni IPv6	IPv6, Autoconfigurazione, Usa indirizzo temporaneo
Menu LAN cablata  p.139	Impostazioni IP	DHCP, Indirizzo IP, Mas.Sottorete, Ind. Gateway
	Visual. indirizzo IP	On, Off
	Impostazioni IPv6	IPv6, Autoconfigurazione, Usa indirizzo temporaneo
Menu Notifica  p.142	Notifica Mail	On, Off
	Server SMTP	-
	Numero della porta	-
	Da	-
	Impost. Indirizzo 1, Impost. Indirizzo 2, Impost. Indirizzo 3	Indirizzo Email, Nessun segnale, Errore di sistema, Errore lampada, Errore temp. alta, Errore filtro aria, Sostituire lampada, Avvert. temp. alta, Avviso filtro aria e Avviso puliz. filtro
	SNMP	On, Off
	Indirizzo IP Trap 1, Indirizzo IP Trap 2	-
	Nome community	-
	Notifica PJLink	On, Off
	Ind. IP notificato	-
Menu Altro  p.142	Secure HTTP	On, Off
	Cert. server Web	-
	Gateway primario	LAN cablata, LAN wireless

Nome menu principale	Nome sottomenu	Valori voci o impostazioni
	AMX Device Discovery	On e Off
	Crestron RoomView	On e Off
	Control4 SDDP	On e Off
	Message Broadcasting	On e Off

Menu Immagine

Le voci configurabili variano a seconda del segnale di immagine e della sorgente in corso di proiezione. I dettagli di impostazione vengono salvati per ogni modalità colore.

☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" [p.54](#)



Sottomenu	Funzione
Modo colore	È possibile selezionare la qualità dell'immagine che meglio si addice all'ambiente di utilizzo. ☛ "Selezione della qualità di proiezione (Selezione del Modo colore)" p.62
Luminosità	È possibile regolare la luminosità dell'immagine.
Contrasto	È possibile regolare la differenza tra le zone chiare e scure delle immagini.
Intensità colore	È possibile regolare l'intensità del colore delle immagini.
Tinta	È possibile regolare la tinta dell'immagine.
Nitidezza	Regola la nitidezza dell'immagine.
Bilanciamento bianco	È possibile regolare l'inclinazione dell'intera immagine. Temp. colore: È possibile regolare l'inclinazione dell'intera immagine. Quando si imposta Modo colore su sRGB o DICOM SIM , è possibile regolare in 11 livelli: 3200K, 5000K e 10000K. Quando il Modo colore è su un'impostazione diversa da sRGB e DICOM SIM , è possibile regolarlo in un intervallo da 0 a 10. Selezionando un valore alto, l'immagine assume una tinta blu. Selezionando un valore basso, l'immagine assume una tinta rossa. Correzione G-M: Il tono colore assume una tinta rossa con impostazione di un valore negativo e una tinta verde con impostazione di un valore positivo. Personalizzato: È possibile regolare singolarmente l'offset e il guadagno di ciascun colore R (rosso), G (verde) e B (blu).
Miglior. immagini	È possibile regolare la risoluzione dell'immagine. ☛ "Regolazione della risoluzione dell'immagine (Miglior. immagine)" p.72 Riduzione rumore: Rende più uniformi le immagini. Riduz. rumore MPEG: È possibile ridurre il rumore del punto e a blocchi che si verifica nei contorni durante la proiezione di filmati MPEG.

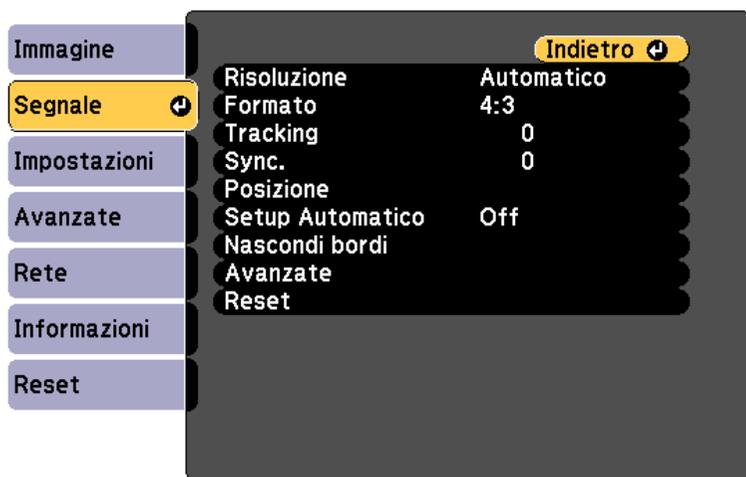
Sottomenu	Funzione
Avanzate	Per effettuare regolazioni scegliere le seguenti voci. Gamma: è possibile regolare la colorazione selezionando uno dei valori di correzione della gamma o facendo riferimento all'immagine proiettata o al grafico della gamma. RGBCMY: è possibile regolare la sfumatura, la saturazione e la luminosità di ciascun colore R (rosso), G (verde), B (blu), C (ciano), M (magenta), Y (giallo) singolarmente. Deinterlacciamento*1: È possibile convertire i segnali interlacciati in segnali progressivi. (Conversione IP) Off è ideale per immagini con un'alta percentuale di movimento, Video per immagini video generiche e Film/Auto per film, grafica computerizzata e animazioni.
Diaframma automatico. *2	Impostare su Normale o Alta velocità per regolare il diaframma e ottenere una luce ottimale per le immagini in corso di proiezione. Selezionare Alta velocità per rendere più veloci le correzioni del diaframma in modo che corrispondano alla velocità della scena.
Reset	È possibile ripristinare le impostazioni predefinite di tutti i valori di regolazione delle funzioni del menu Immagine . Per ripristinare tutte le impostazioni predefinite delle voci di menu, vedere di seguito. ☛ "Menu Reset" p.145

*1 Può essere impostato solo quando il segnale di ingresso è 480i, 576i o 1080i.

*2 Può essere impostato solo se **Modo colore** è impostato su **Dinamico** o **Cinema**.

Menu Segnale

Le voci configurabili variano a seconda del segnale di immagine e della sorgente in corso di proiezione. I dettagli di impostazione vengono salvati per ciascun segnale dell'immagine.



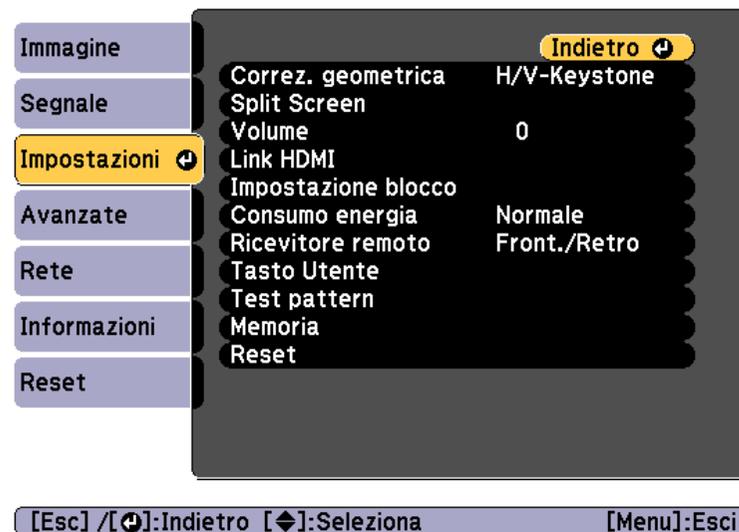
[Esc] / [↶]: Indietro [↵]: Seleziona [Menu]: Esci

Sottomenu	Funzione
Risoluzione	<p>(Disponibile solo quando si ricevono segnali RGB analogici da un computer.)</p> <p>Impostare su Automatico per identificare automaticamente la risoluzione del segnale di ingresso. Se le immagini non vengono proiettate correttamente quando è attiva l'opzione Automatico, per esempio se una parte dell'immagine risulta mancante, impostare l'opzione Panoramico per gli schermi ampi, oppure impostare l'opzione su Normale per gli schermi 4:3 o 5:4 a seconda del computer collegato.</p> <p>Manuale: consente di specificare la risoluzione. È la soluzione ideale quando il computer collegato è fisso.</p>

Sottomenu	Funzione
Formato	<p>È possibile impostare il <u>Rapporto aspetto</u> per le immagini proiettate.</p> <p>☛ "Modifica del rapporto aspetto dell'immagine proiettata" p.64</p>
Tracking	<p>(Disponibile solo quando si ricevono segnali RGB analogici da un computer.)</p> <p>È possibile regolare le immagini del computer quando vengono disturbate da righe verticali.</p>
Sync.	<p>(Disponibile solo quando si ricevono segnali RGB analogici da un computer.)</p> <p>È possibile regolare le immagini del computer in caso vengano disturbate da sfarfallio, sfocature o interferenze.</p>
Posizione	<p>È possibile spostare la posizione dello schermo in alto, in basso, a sinistra e a destra in modo che l'immagine proiettata non presenti parti mancanti.</p>
Setup Automatico	<p>(Disponibile solo quando si ricevono segnali RGB analogici da un computer.)</p> <p>Impostare su On per regolare automaticamente Tracking, Sync. e Posizione a un valore ottimale quando cambia il segnale di ingresso.</p>
Overscan	<p>Modifica il rapporto di immagine in uscita (l'intervallo dell'immagine proiettata). È possibile impostare l'intervallo di taglio su 4% o su 8%. Quando si imposta Automatico, la regolazione avviene automaticamente in base al segnale di ingresso.</p>
Nascondi bordi	<p>È possibile nascondere le immagini nell'area impostata. Utilizzare i tasti [◀] [▶] per regolare l'area. È possibile regolare utilizzando una combinazione di In alto, Basso, Sinistra e Destra.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>☛ Regolare Tipo di schermo e Formato prima di regolare Nascondi bordi. In caso contrario, Nascondi bordi potrebbe non funzionare correttamente.</p> </div>

Sottomenu	Funzione
Avanzate	<p>È possibile impostare selezionando le seguenti voci.</p> <p>Intervallo video: Selezionare l'intervallo video per il segnale di ingresso dalla porta HDMI1, dalla porta HDMI2 e dalla porta HDBaseT. Impostare su Ampliato se preoccupano eventuali livelli di nero non regolati o alte luci sottoesposte nell'immagine.</p> <p>Segnale ingresso: Selezionare un segnale di ingresso dalla porta Computer o dalla porta BNC. Se è impostato su Automatico, il segnale di ingresso viene impostato automaticamente in base all'apparecchiatura collegata. Se i colori non vengono visualizzati correttamente quando è attivata l'impostazione Automatico, selezionare il segnale adeguato all'apparecchiatura collegata.</p>
Reset	<p>È possibile ripristinare le impostazioni predefinite per tutti i valori di regolazione del menu Segnale, ad eccezione di Segnale ingresso.</p> <p>Per ripristinare tutte le impostazioni predefinite delle voci di menu, vedere di seguito.</p> <p>☛ "Menu Reset" p.145</p>

Menu Impostazioni



Sottomenu	Funzione
Correz. geometrica	<p>È possibile correggere la distorsione.</p> <p>☛ "Correzione della distorsione nell'immagine proiettata" p.57</p> <ul style="list-style-type: none"> • Off: Annulla temporaneamente la correzione geometrica. • H/V-Keystone: Regolare V-Keystone, Bilanciamento vert., H-Keystone e Bilanciamento oriz. per correggere la distorsione verticale e orizzontale del keystone. • Quick Corner: Selezionare e correggere i quattro angoli dell'immagine proiettata. • Correzione arco: Corregge la distorsione che si verifica quando si proietta su una superficie curva.

Sottomenu	Funzione
Split Screen	È possibile suddividere in due parti lo schermo. ☛ "Proiezione di due immagini contemporaneamente (Split Screen)" p.76
Volume	È possibile regolare il volume. I valori di impostazione vengono salvati per ciascuna sorgente.
Link HDMI	È possibile effettuare le impostazioni di HDMI Link. Connes. periferica: Visualizza un elenco di dispositivi collegati alle porte HDMI. Link HDMI: Abilita o disabilita Link HDMI. Link Accens.: Imposta le operazioni da eseguire quando si accende il proiettore o un dispositivo collegato. <ul style="list-style-type: none"> • Bidirezionale: Accende il dispositivo collegato quando si accende il proiettore o accende il proiettore quando si accende il dispositivo collegato. • Periferica->PJ: Accende il proiettore quando si accende il dispositivo collegato. • PJ->Periferica: Accende il dispositivo collegato quando si accende il proiettore. Link Spegn.: Spegne il dispositivo collegato quando si spegne il proiettore. Buffer link: Se Link HDMI non funziona correttamente, potrebbe essere possibile migliorare lo stato del link modificando l'impostazione.
Impostazione blocco	Blocco funzionamento: È possibile utilizzare questa opzione per restringe l'ambito operativo del pannello di controllo del proiettore. ☛ "Blocco funzionamento" p.92
Consumo energia	Quando si imposta ECO , il consumo di energia durante la proiezione diminuisce drasticamente e il rumore della ventola viene ridotto.

Sottomenu	Funzione
Ricevitore remoto	È possibile limitare la ricezione del segnale operativo dal telecomando. Se impostato su Off , non è possibile eseguire operazioni dal telecomando. Per eseguire operazioni dal telecomando, tenere premuto il tasto [Menu] sul telecomando per almeno 15 secondi, in modo da riportare tutte le impostazioni ai valori predefiniti.
Tasto Utente	Selezionare le voci del menu Configurazione che si desidera assegnare ai tasti [User1], [User2] e [User3] sul telecomando. È possibile assegnare le seguenti voci. Consumo energia, Risoluzione, Visuali. Schermo, Visualizza codice QR, Miglior. immagine, Link Menu
Test pattern	È possibile visualizzare un monoscopio, che consente di regolare la proiezione senza collegare altre apparecchiature durante l'installazione del proiettore. ☛ "Visualizzazione di un test pattern" p.29
Memoria	Consente di eseguire operazioni ed effettuare impostazioni per la funzione di memoria. ☛ "Funzione memoria" p.84
Reset	È possibile ripristinare tutti i valori predefiniti di regolazione nel menu Impostazioni , a eccezione di Link Accens., Link Spegn., Buffer link, Tasto Utente e Memoria . Per ripristinare tutte le impostazioni predefinite delle voci di menu, vedere di seguito. ☛ "Menu Reset" p.145

Menu Avanzate



[Esc] / [←]: Indietro [↕]: Seleziona [Menu]: Esci

Sottomenu	Funzione
Schermata iniziale	<p>Visual aut scherm iniz: Quando si imposta On, la Schermata iniziale viene visualizzata quando si accende il proiettore. La Schermata iniziale non viene visualizzata quando la sorgente selezionata dispone di un segnale di immagine quando il proiettore si accende.</p> <p>Funzione pers. 1, Funzione pers. 2: Selezionare le funzioni da assegnare alla Schermata iniziale dalle quattro seguenti funzioni. Impostazioni di rete, Informazioni, Miglior. immagine, Split Screen</p>

Sottomenu	Funzione
Schermo	<p>È possibile effettuare impostazioni relative allo schermo del proiettore.</p> <p>Posizione del menu: Selezionare la posizione di visualizzazione del menu sullo schermo proiettato.</p> <p>Posiz. messaggio: Selezionare la posizione di visualizzazione del messaggio sullo schermo proiettato.</p> <p>Messaggi: quando si impostano su Off, non verranno visualizzate le seguenti voci.</p> <p>Nomi delle voci quando vengono cambiati Sorgente, Modo colore o Formato, messaggi quando non viene trasmesso nessun segnale e allarmi quali Avvert. temp. alta.</p> <p>Colore sfondo*: è possibile impostare lo sfondo dello schermo su Nero, Blu o Logo quando non sono disponibili segnali di immagine.</p> <p>Schermo iniziale*: impostare su On per visualizzare il Logo utente all'avvio della proiezione.</p> <p>A/V Mute*: (Non può essere impostato quando si imposta Disattiva A/V Mute su A/V Mute.) Selezionare il colore di sfondo dello schermo o il logo visualizzato quando si attiva A/V Mute.</p> <p>Conferma stand by: (Non è disponibile quando Tipo telecomando è impostato su Semplice.) Se impostato su Off, è possibile spegnere il proiettore premendo una volta il tasto [⏻].</p> <p>Avviso puliz. filtro: è possibile impostare o meno su (On/Off) per attivare l'avviso di pulizia filtro. Quando è impostato su On e viene rilevato un intasamento nel filtro dell'aria, il messaggio viene visualizzato sullo schermo.</p> <p>Schermo: (Questa impostazione non è disponibile quando si proiettano immagini da un computer tramite una rete.) Impostare il rapporto aspetto e la posizione dello schermata proiettata in base al tipo di schermo in uso.</p> <p>☛ "Impostazioni dello schermo" p.27</p> <p>Uniformità colore: regola il bilanciamento del tono colore per l'intera schermata.</p> <p>☛ "Uniformità del colore" p.194</p>

Sottomenu	Funzione
Logo utente *	È possibile modificare il logo utente visualizzato sullo sfondo durante Colore sfondo, A/V Mute e così via. ☛ "Salvataggio di un logo utente" p.82
Proiezione	Selezionare uno dei seguenti metodi di proiezione a seconda dell'installazione del proiettore. Front., Front./Soffitto, Retro e Retro/Soffitto È possibile modificare l'impostazione nel modo seguente tenendo premuto il tasto [A/V Mute] per circa cinque secondi. Front. ↔ Front./Soffitto Retro ↔ Retro/Soffitto

Sottomenu	Funzione
Funzionamento	<p>Direct Power On: impostare su On per accendere il proiettore semplicemente collegandolo.</p> <p>Se il cavo di alimentazione è collegato, il proiettore potrebbe accendersi automaticamente quando l'alimentazione viene ripristinata dopo un calo di corrente.</p> <p>Autospegnimento: Se impostato su On, interrompe automaticamente la proiezione se non viene emesso alcun segnale di immagine e non vengono eseguite operazioni.</p> <p>Tempo autospegnim: quando Autospegnimento è impostato su On, è possibile impostare un tempo da 1 a 30 minuti prima dello spegnimento automatico del proiettore.</p> <p>Modo alta quota: impostare questa opzione su On se il proiettore viene utilizzato ad altitudini oltre i 1.500 m.</p> <p>Ricerca aut. sorg.: Impostare su On per rilevare automaticamente un segnale dell'immagine da un'altra sorgente e proteggere l'immagine quando non vi è alcun segnale dell'immagine dalla sorgente attuale.</p> <p>Accensione autom.: Se è impostato su HDMI1 o Computer, il proiettore si accende quando si riceve un segnale dalla porta HDMI1 o Computer, anche quando il proiettore è in stato standby.</p> <p>Impostaz. A/V mute: Eseguire le impostazioni relative a A/V Mute.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Timer A/V Mute: Quando è impostato su On, se non viene effettuata alcuna operazione per circa 30 minuti dall'attivazione di A/V Mute, il proiettore si spegne automaticamente. • Disattiva A/V Mute*: Quando è impostato su A/V Mute, è possibile disattivarlo solo premendo il tasto [A/V Mute] (oppure inviando un comando A/V mute Off). Quando si imposta Tutti, A/V mute viene disattivato con qualsiasi operazione eseguita sul proiettore.

Sottomenu	Funzione
	<p> "Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)" p.80</p> <p>Avanzate: È possibile impostare i seguenti elementi.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tipo telecomando: è possibile selezionare Normale o Semplice in base al tipo di telecomando. Impostare questa voce su Normale per utilizzare il telecomando in dotazione al proiettore. Se è selezionato Semplice, è possibile utilizzare il telecomando in dotazione con altri proiettori Epson per gestire questo proiettore. Questa caratteristica è utile se si desidera utilizzare il proiettore con un telecomando con cui si ha già dimestichezza. Tuttavia, non è possibile utilizzare il telecomando fornito con questo proiettore, se impostato su Semplice. Accertarsi della correttezza dell'impostazione: infatti, se il proiettore è montato a soffitto o in un'altra area difficile da raggiungere, potrebbe risultare difficile cambiarla di nuovo su Normale. Inoltre, non è possibile utilizzare le funzioni di cui questo proiettore non è dotato o che non presenti sul telecomando utilizzato. • Bip: quando è impostato su On, il cicalino di conferma emette un segnale acustico di notifica quando l'alimentazione viene accesa o spenta oppure quando termina il raffreddamento. • Indicatori: Se impostato su Off, gli indicatori del proiettore vengono spenti, ad eccezione di quello di anomalia o avvertenza. • Tasto direz. inversa: Impostare su On quando il proiettore è installato a soffitto. <p>Data & Ora: consente di impostare l'ora di sistema per il proiettore.</p> <p> "Impostazione dell'ora" p.35</p>

Sottomenu	Funzione
Impostazioni A/V	<p>Uscita A/V: Impostare su Sempre per trasmettere audio e immagini ad un dispositivo esterno quando il proiettore è in standby.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p> Quando si imposta Uscita A/V su Sempre, Modo stand by viene automaticamente impostato su Rete abilitata.</p> </div> <p>Uscita monitor: seleziona l'uscita della sorgente di immagine su un monitor esterno quando il proiettore è nello stato di standby. Quando si imposta Automatico, i segnali RGB analogici dalla porta Computer o dalla porta BNC vengono inviati in uscita a seconda della sorgente selezionata al momento dello spegnimento del proiettore.</p> <p>Impostazioni audio: consente di eseguire le seguenti impostazioni relative all'audio.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Uscita audio: Selezionare l'audio da emettere quando si proiettano immagini dalla porta Computer o BNC. Quando si imposta Automatico, l'audio viene inviato in uscita dalla porta di ingresso audio corrispondente a ciascuna porta di ingresso immagine. •  "Collegamento di apparecchiature" p.39 • Uscita audio HDMI1, Uscita audio HDMI2: Selezionare la sorgente audio quando si proiettano immagini dalla porta HDMI1 o HDMI2. Se si seleziona HDMI, l'audio dell'immagine viene emesso senza modifiche. Se si seleziona Audio1, l'audio viene emesso dalla porta Audio1.

Sottomenu	Funzione
Modo stand by	<p>Se si imposta Rete abilitata, è possibile eseguire le seguenti operazioni anche se il proiettore è in standby.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Monitorare e controllare il proiettore mediante una rete. • Inviare in uscita audio e immagini verso un dispositivo esterno. (Solo quando Uscita A/V è su Sempre.) • La comunicazione dalla porta HDBaseT è abilitata. (Solo quando Controllo Comunic. è su On.) <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;">  <p>Durante il monitoraggio o il controllo del proiettore sulla rete tramite LAN wireless, impostare Mod. connessione su Avanzate.</p> <p>☛ Rete - LAN wireless - Mod. connessione p.136</p> </div>
HDBaseT (solo EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)	<p>Controllo Comunic.: (Questa voce non può essere impostata quando Extron XTP è impostato su On.) Se impostato su On, risultano abilitati la comunicazione Ethernet, la comunicazione seriale e il controllo tramite il telecomando cablato mediante HDBaseT Transmitter collegato alla porta HDBaseT.</p> <p>Extron XTP: impostare su On quando si collega il trasmettitore o commutatore Extron XTP alla porta HDBaseT. Per ulteriori dettagli sul sistema XTP, consultare il sito web Extron.</p> <p>http://www.extron.com/</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;">  <ul style="list-style-type: none"> • Quando Controllo Comunic. o Extron XTP è impostato su On, Modo stand by è automaticamente impostato su Rete abilitata. • Quando Controllo Comunic. o Extron XTP è On, le porte LAN, RS-232 e Remote del proiettore vengono disabilitate. • Se Extron XTP è impostato su On, la ventola potrebbe ruotare in modalità standby, ma non si tratta di un'anomalia. </div>

Sottomenu	Funzione
Multiproiezione	<p>Consente di effettuare impostazioni per la proiezione da più proiettori.</p> <p>☛ "Funzione di multiproiezione" p.74</p> <p>ID del proiettore: impostare l'ID da 1 a 30. Off indica che non è stato impostato alcun ID.</p> <p>☛ "Impostazioni dell'ID" p.34</p> <p>Correz. geometrica: Corregge la distorsione sull'immagine proiettata.</p> <p>☛ "Correzione della distorsione nell'immagine proiettata" p.57</p> <p>Modo colore: Impostare su Multiproiezione.</p> <p>Corr. colore: corregge la differenza tra la tinta e la luminosità di ciascuna immagine proiettata.</p> <p>☛ "Corr. colore" p.74</p> <p>Uniformità colore: regola il bilanciamento del tono colore per l'intera schermata.</p> <p>☛ "Uniformità del colore" p.194</p> <p>RGBCMY: è possibile regolare Sfumatura, Saturazione e Luminosità di ciascun colore, ovvero R (rosso), G (verde), B (blu), C (ciano), M (magenta) e Y (giallo).</p> <p>☛ "Regolazione di RGBCMY" p.75</p> <p>Reset: è possibile ripristinare le impostazioni predefinite di tutti i valori di regolazione delle funzioni del menu Multiproiezione.</p>
Imp. programmazione	<p>È possibile impostare il programma del proiettore in modo che venga eseguita una specifica operazione ad un orario pianificato.</p> <p>☛ "Funzione di programmazione" p.86</p>
Lingua	<p>È possibile impostare la lingua dei messaggi e dei menu.</p>

Sottomenu	Funzione
Reset	<p>È possibile ripristinare le impostazioni predefinite di tutti i valori di regolazione delle funzioni del menu Avanzate. Tuttavia, le seguenti voci non vengono ripristinate. Schermo, Proiezione, Modo alta quota, Ricerca aut. sorg., Disattiva A/V Mute, Tipo telecomando, Tasto direz. inversa, Uscita A/V, Uscita monitor, Modo stand by, HDBaseT, ID del proiettore, Modo colore, Corr. colore, Lingua</p> <p>Per ripristinare tutte le impostazioni predefinite delle voci di menu, vedere di seguito.</p> <p>☛ "Menu Reset" p.145</p>

* Quando **Logo protetto** è impostato su **On** in **Protetto da password**, non è possibile modificare le impostazioni relative al logo utente. È possibile apportare modifiche dopo aver impostato **Logo protetto** su **Off**.

☛ "Gestione degli utenti (Protetto da password)" [p.90](#)

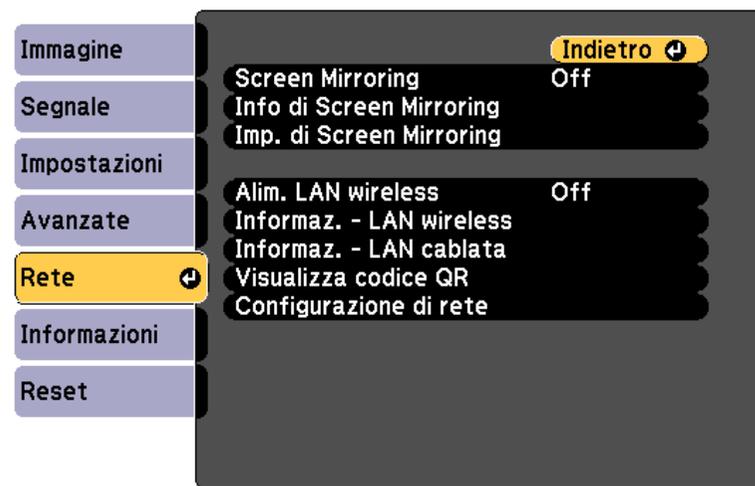
Menu Rete

Quando **Protezione di Rete** è impostato su **On** in **Protetto da password**, viene visualizzato un messaggio e non è possibile modificare le impostazioni di rete. Impostare **Protezione di Rete** su **Off** e quindi configurare la rete.

☛ "Impostazione dell'opzione Protetto da password" [p.90](#)

Impostare l'ora del proiettore prima di configurare il menu Rete. Se non si imposta l'ora, la LAN wireless potrebbe non essere configurata correttamente.

☛ "Impostazione dell'ora" [p.35](#)



[Esc] / [↶]: Indietro [↷]: Seleziona [Menu]: Esci

Sottomenu	Funzione
Screen Mirroring *	Selezionare On per proiettare utilizzando la funzione Screen Mirroring.
Info di Screen Mirroring *	Quando si imposta Screen Mirroring su On , vengono visualizzate le informazioni dettagliate di Screen Mirroring.

Sottomenu	Funzione
Imp. di Screen Mirroring *	Visualizza la schermata delle impostazioni di connessione Screen Mirroring. ☛ "Imp. di Screen Mirroring (solo EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)" p.133
Alim. LAN wireless	Impostare l'opzione su On quando si collega il proiettore e un computer tramite LAN wireless. Se non si desidera effettuare la connessione tramite LAN senza fili, impostare su Off per impedire accessi indesiderati di altri utenti.
Informaz. - LAN wireless	Visualizza le seguenti informazioni sullo stato delle impostazioni di rete. <ul style="list-style-type: none"> • Mod. connessione • Tipo di LAN wireless • Livello segnale • Nome del proiettore • SSID • DHCP • Indirizzo IP • Mas.Sottorete • Ind. Gateway • Indirizzo MAC • Codice regionale Quando si seleziona IPv6 , vengono visualizzate le seguenti informazioni. <ul style="list-style-type: none"> • Indirizzo IPv6 (man.): Indirizzo IPv6, Lunghezza prefisso, Ind. Gateway • Indirizzo IPv6 (auto): Indirizzo temporaneo, Indirizzo link local, Indirizzo stateless, Indirizzo stateful

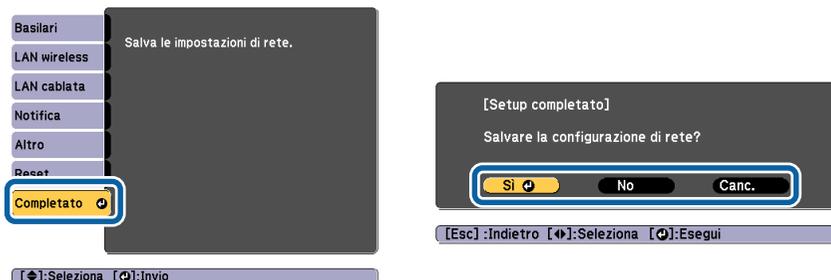
Sottomenu	Funzione
Informaz. - LAN cablata	Visualizza le seguenti informazioni sullo stato delle impostazioni di rete. <ul style="list-style-type: none"> • Nome del proiettore • DHCP • Indirizzo IP • Mas.Sottorete • Ind. Gateway • Indirizzo MAC • Indirizzo IPv6 (man.): Indirizzo IPv6, Lunghezza prefisso, Ind. Gateway • Indirizzo IPv6 (auto): Indirizzo temporaneo, Indirizzo link local, Indirizzo stateless, Indirizzo stateful
Visualizza codice QR	Quando si connettono dispositivi iOS o Android utilizzando Epson iProjection, leggere il codice QR visualizzato.
Configurazione di rete	Per le impostazioni di rete sono disponibili i seguenti menu. Basilari, LAN wireless, LAN cablata, Notifica, Altro, Reset

* Solo EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W

Note sulle funzioni del menu Rete

Le operazioni di selezione del menu principale e dei sottomenu e la modifica delle voci selezionate sono identiche alle operazioni eseguite nel menu Configurazione.

Una volta eseguite le operazioni, passare al menu **Completato** e selezionare **Sì, No** o **Canc.** Se si seleziona **Sì** o **No**, lo schermo torna al menu Configurazione.



Sì: salva le impostazioni e chiude il menu Rete.

No: non salva le impostazioni e chiude il menu Rete.

Canc.: il menu Rete rimane visualizzato.

Funzionamento della tastiera software

Il menu Rete contiene voci che necessitano l'inserimento di caratteri alfanumerici durante la configurazione. In tal caso, viene visualizzata la tastiera software seguente. Utilizzare i tasti [▲][▼][◀][▶] per spostare il cursore sul carattere desiderato e quindi premere il tasto [↵] per immettere il carattere selezionato. Inserire le cifre tenendo premuto il tasto [Num] sul telecomando e premendo i tasti numerici. Dopo l'inserimento, premere **Fine** sulla tastiera per confermare. Per annullare l'inserimento, premere **Canc.** sulla tastiera.



- Selezionando il tasto **CAPS** e premendo il tasto [↵], vengono alternati i caratteri maiuscoli e minuscoli.
- Selezionando il tasto **SYM1/2** e premendo il tasto [↵], si passa ai tasti dei simboli per la sezione racchiusa nel riquadro.

È possibile immettere i seguenti tipi di carattere.

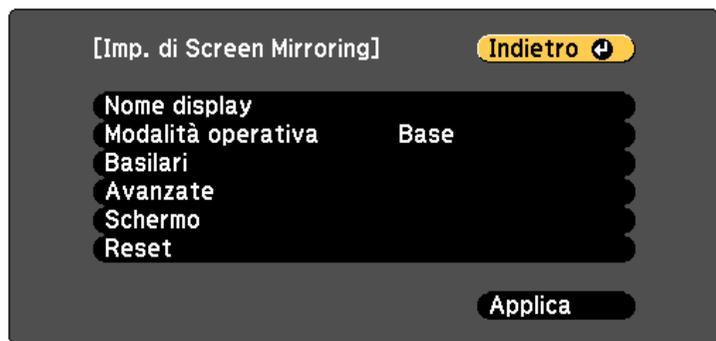
Numeri	0123456789
Lettere	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Simboli	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\\]^_`{ }~

Imp. di Screen Mirroring (solo EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)

Quando si imposta **Protez. Screen Mirroring** su **On** in **Protetto da password**, viene visualizzato un messaggio e non è possibile modificare le impostazioni di rete di Screen Mirroring. Impostare **Protez. Screen Mirroring** su **Off**, quindi impostare Screen Mirroring.

☛ "Impostazione dell'opzione Protetto da password" [p.90](#)

Quando si modificano le impostazioni di Imp. di Screen Mirroring, selezionare **Appli.** dalla seguente schermata, quindi selezionare **Sì**.



[Esc] / [◀]:Indietro [◆]:Seleziona [Menu]:Esci

Sottomenu	Funzione
Nome display	Immettere un nome per identificare questo proiettore quando lo si cerca utilizzando la funzione Screen Mirroring. È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici a un byte.
Modalità operativa	Selezionare Estesa quando si imposta come proprietario del gruppo utilizzando una connessione Screen Mirroring. Quando si seleziona Avanzate , è possibile utilizzare la funzione di interruzione.
Base	<p>Tipo di LAN wireless: selezionare il metodo di comunicazione del proiettore e del dispositivo mobile.</p> <p>Regola prestazioni: regolare la velocità e la qualità di visualizzazione dell'immagine di Screen Mirroring. Selezionare un numero ridotto per migliorare la qualità di visualizzazione. Selezionare un numero ampio per aumentare la velocità di elaborazione.</p> <p>Mod. connessione: selezionare il tipo di WPS (Wi-Fi Protected Setup). Selezionare PIN per incrementare la sicurezza della connessione. Quando si utilizza un dispositivo mobile che supporta solo una connessione PBC, selezionare PIN/PBC. Può essere impostato solo se Modalità operativa è impostato su Base.</p>

Sottomenu	Funzione
Avanzate	<p>Può essere impostato solo se Modalità operativa è impostato su Avanzate.</p> <p>Modalità riunione: selezionare Arrestabile per consentire ad altri utenti di proiettare durante Screen Mirroring.</p> <p>Canale: impostare il canale wireless da utilizzare per Screen Mirroring.</p>
Schermo	<p>Avviso codice PIN: quando si proiettano immagini da sorgenti diverse da Screen Mirroring, selezionare se visualizzare o meno un codice PIN sullo schermo di proiezione. Quando si imposta su On, viene visualizzato un codice PIN a otto cifre sullo schermo di proiezione.</p> <p>Avviso nome dispos.: quando viene impostato su On e durante la proiezione di immagini da sorgenti diverse da Screen Mirroring, il nome del dispositivo connesso di recente viene visualizzato sullo schermo di proiezione.</p>
Reset	Ripristinare tutti i valori predefiniti di Imp. di Screen Mirroring .

Menu Basilari



[Esc] / [↶]: Indietro [↵]: Seleziona

Sottomenu	Funzione
Nome del proiettore	Immettere il nome del proiettore utilizzato per identificare il proiettore in una rete. Durante la modifica, è possibile inserire fino a 16 caratteri alfanumerici a un byte. (" * + , / ; < = > ? [\] ` e spazi non sono utilizzabili.)
Password PLink	Specificare una password da utilizzare per accedere al proiettore utilizzando un software compatibile con PLink. È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici a un byte. (Non sono utilizzabili spazi e simboli.) ☛ "Informazioni su PLink" p.204
Password Remote	Impostare una password per l'utilizzo di Remote in Epson Web Control. È possibile inserire fino a 8 caratteri alfanumerici a un byte. (* : e spazi non sono utilizzabili.) Il nome utente predefinito è "EPSONREMOTE" e la password predefinita è "guest". ☛ "Modifica delle impostazioni con un browser Web (Epson Web Control)" p.197

Sottomenu	Funzione
Password contr. Web	Specificare una password di autenticazione da usare per effettuare le impostazioni e controllare il proiettore mediante Contr. Web in Epson Web Control. È possibile inserire fino a otto caratteri alfanumerici a un byte. (* : e spazi non sono utilizzabili.) Il nome utente predefinito è "EPSONWEB" e la password predefinita è "admin". ☛ "Modifica delle impostazioni con un browser Web (Epson Web Control)" p.197
Password moderatore	Quando si utilizza EasyMP Multi PC Projection o Epson iProjection, immettere la password di autenticazione a quattro cifre durante la connessione al proiettore come moderatore. (Non vi è alcuna password predefinita.)
Keyword proiettore	Impostare su On per abilitare una password di sicurezza per evitare ad altri utenti di proiettare accidentalmente le immagini. Quando si proiettano immagini da un computer o un dispositivo mobile, è necessario immettere la keyword visualizzata sullo schermo di proiezione in EasyMP Multi PC Projection o Epson iProjection.
Visualizza info LAN	Impostare il formato di visualizzazione delle informazioni di rete del proiettore. Se si visualizza il codice QR, è possibile connettersi ad una rete leggendo il codice QR in Epson iProjection. Testo e codice QR è impostato per impostazione predefinita.

Menu LAN wireless

Per collegare il proiettore a un computer mediante una LAN wireless, installare l'unità LAN wireless (ELPAP10).

☛ "Installazione dell'unità LAN wireless" [p.46](#)



[Esc] / [↶]:Indietro [↵]:Seleziona

Sottomenu	Funzione
Mod. connessione	Impostare la modalità connessione da utilizzare quando si collega il proiettore e un computer tramite LAN wireless. Rapido: Consente di connettersi direttamente a smartphone, tablet o computer tramite LAN wireless. Avanzato: Consente di connettersi a smartphone, tablet o computer tramite un punto di accesso LAN wireless. La connessione viene stabilita in modalità infrastruttura.
Cerca punto accesso	Quando Mod. connessione è impostato su Avanzato , è possibile cercare i punti di accesso circostanti e impostare il SSID per connettersi a tali punti di accesso. A seconda delle impostazioni del punto di accesso, potrebbero non essere visualizzati nell'elenco. ☛ "Schermata Cerca punto accesso" p.138

Sottomenu	Funzione
SSID	Specificare un SSID. È necessario specificare un SSID se viene fornito per il sistema LAN wireless utilizzato per il proiettore. È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici a un byte.
Sicurezza	Selezionare il tipo di sicurezza in base alle impostazioni della LAN wireless. Apri: sicurezza non impostata. WPA2-PSK: la comunicazione viene eseguita utilizzando la sicurezza WPA2. Utilizza il metodo di crittografia AES. Per stabilire una connessione da un computer al proiettore, inserire il valore impostato come password. WPA/WPA2-PSK*: si connette in modalità personale WPA. Il metodo di crittografia viene selezionato automaticamente in base alle impostazioni del punto d'accesso. Impostare una password identica per il punto di accesso. WPA2-EAP*: la comunicazione viene eseguita utilizzando la sicurezza WPA2. Utilizza il metodo di crittografia AES. WPA/WPA2-EAP*: la connessione viene eseguita in modalità enterprise WPA. Il metodo di crittografia viene selezionato automaticamente in base alle impostazioni del punto d'accesso.
Frase password	Immettere una password utilizzata per la connessione alla rete quando si imposta Sicurezza su WPA2-PSK o WPA/WPA2-PSK . È possibile inserire un minimo di 8 e un massimo di 63 caratteri alfanumerici a un byte. Nel menu Configurazione è possibile inserire fino a 32 caratteri. Se si immettono più di 32 caratteri, utilizzare il browser Web per digitare il testo. ☛ "Modifica delle impostazioni con un browser Web (Epson Web Control)" p.197 Quando si imposta Mod. connessione su Rapido , viene impostata la password iniziale.

Sottomenu	Funzione
Impostaz. EAP	<p>Imposta i protocolli per l'autenticazione WPA2-EAP e WPA/WPA2-EAP.</p> <p>Tipo EAP: selezionare il protocollo di certificazione.</p> <ul style="list-style-type: none"> • PEAP: protocollo di autenticazione ampiamente utilizzato da Windows Server. • PEAP-TLS: protocollo di autenticazione utilizzato da Windows Server. Selezionare quando si utilizza un certificato del client. • EAP-TLS: protocollo di autenticazione ampiamente utilizzato per utilizzare un certificato del client. • EAP-FAST, LEAP: selezionare questa voce quando vengono utilizzati questi protocolli di autenticazione. <p>Nome utente: inserire un nome utente da utilizzare per l'autenticazione. È possibile inserire fino a 64 caratteri alfanumerici a un byte.</p> <p>Nel menu Configurazione è possibile inserire fino a 32 caratteri. Se si immettono più di 32 caratteri, utilizzare il browser Web per digitare il testo.</p> <p> "Modifica delle impostazioni con un browser Web (Epson Web Control)" p.197</p> <p>Se occorre inserire anche un nome di dominio, aggiungerlo prima del nome utente, separandolo con una barra rovesciata (nome dominio/nome utente).</p> <p>Password: immettere la password utilizzata per l'autenticazione in PEAP, EAP-FAST e LEAP. È possibile inserire fino a 64 caratteri alfanumerici a un byte. Nel menu Configurazione è possibile inserire fino a 32 caratteri. Se si immettono più di 32 caratteri, utilizzare il browser Web per digitare il testo.</p> <p> "Modifica delle impostazioni con un browser Web (Epson Web Control)" p.197</p> <p>Dopo aver inserito la password e selezionato Fine, il valore viene impostato e visualizzato sotto forma di asterisco (*).</p> <p>Certificato client: importa i certificati del client per l'uso in PEAP-TLS e EAP-TLS.</p>

Sottomenu	Funzione
	<p>Verif cert server: impostare su On per eseguire la verifica per il certificato del server certificato. Per verificare un certificato del server, occorre impostare il Certificato CA.</p> <p>Certificato CA: importa i certificati CA per l'uso in PEAP, PEAP-TLS, EAP-TLS e EAP-FAST.</p> <p>Nome server Radius: specificare il nome del server certificato. È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici a un byte.</p>
Canale	<p>È possibile selezionare i canali utilizzati per la connessione in modalità Rapido. Se si verificano interferenze da altri segnali, utilizzare un canale diverso.</p>
Impostazioni IP *	<p>Eseguire le impostazioni di rete.</p> <p>DHCP: Impostare su On per configurare la rete tramite DHCP. Se si imposta su On, non è possibile impostare altri indirizzi.</p> <p>Indirizzo IP: è possibile immettere <u>Indirizzo IP</u> assegnate al proiettore. È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare gli indirizzi IP seguenti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, da 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x rappresenta un numero da 0 a 255)</p> <p>Mas.Sottorete: è possibile immettere <u>Maschera di sottorete</u> per il proiettore. È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare la maschera di sottorete seguente. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Ind. Gateway: È possibile immettere l'indirizzo IP del gateway per il proiettore. È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare l'<u>Indirizzo Gateway</u> seguente. 0.0.0.0, 127.x.x.x, da 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x rappresenta un numero da 0 a 255)</p>
Visualizz. SSID	<p>Per evitare la visualizzazione del SSID nella schermata Standby di LAN, impostare questa opzione su Off.</p>

Sottomenu	Funzione
Visual. indirizzo IP	Per evitare la visualizzazione dell'indirizzo IP nella schermata di standby LAN, impostare questa opzione su Off .
Impostazioni IPv6	<p>Eseguire le impostazioni per utilizzare i protocolli IPv6.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;">  <ul style="list-style-type: none"> Le seguenti funzioni supportano i protocolli IPv6. <ul style="list-style-type: none"> Epson Web Control PJLink Quando si imposta manualmente l'indirizzo IPv6, effettuare le impostazioni in Avanzate da Epson Web Control. <ul style="list-style-type: none"> "Modifica delle impostazioni con un browser Web (Epson Web Control)" p.197 </div> <p>IPv6: impostare su On quando si usano i protocolli IPv6. Assicurarsi che un indirizzo locale del link sia impostato quando si utilizza IPv6. È costituito da un ID interfaccia creato da fe80:: e dall'indirizzo MAC del proiettore.</p> <p>Autoconfigurazione: impostare su On per acquisire automaticamente un indirizzo IPv6 da RA (Annuncio router). L'indirizzo è costituito come mostrato di seguito.</p> <ul style="list-style-type: none"> Indirizzo stateless (0 - 6): creato automaticamente combinando il prefisso acquisito da RA (Annuncio router) e l'ID interfaccia creato dall'indirizzo MAC del proiettore. Indirizzo stateful (0 - 1): creato automaticamente dal server DHCP utilizzando DHCPv6. <p>Usa indirizzo temporaneo: impostare su On per convalidare temporaneamente l'indirizzo IPv6 (0 - 1) quando si imposta Autoconfigurazione su On.</p>

* Può essere selezionato solo se Mod. connessione è impostato su Avanzato.

Tipo di sicurezza

Quando l'unità LAN wireless opzionale è collegata e utilizzata in modalità di connessione Avanzato, si consiglia di configurare le impostazioni di sicurezza.

WPA è uno standard di codifica che migliora la protezione delle reti wireless. Il proiettore supporta metodi di crittografia TKIP e AES.

WPA include, inoltre, delle funzioni di autenticazione degli utenti. Sono disponibili due metodi di autenticazione WPA: l'uso di un server di autenticazione, o l'autenticazione tra un computer e un punto di accesso senza utilizzare un server. Questo proiettore supporta l'ultimo metodo (senza l'utilizzo di un server).



Per i dettagli sulle impostazioni, attenersi alle indicazioni dell'amministratore della rete in uso.

Schermata Cerca punto accesso

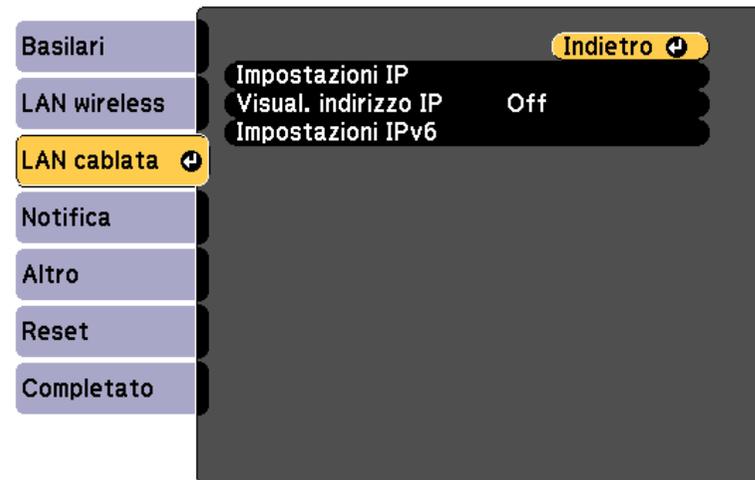
I punti di accesso rilevati vengono visualizzati in un elenco.



Sottomenu	Funzione
Aggior.	Cerca nuovamente il punto di accesso.

Sottomenu	Funzione
	Indica un punto di accesso già impostato.
	Indica i punti di accesso in cui è impostata la sicurezza. Se si seleziona un punto di accesso per il quale non è stata impostata la sicurezza, viene visualizzato il menu LAN wireless. Se si seleziona un punto di accesso per il quale non è stata impostata la sicurezza, viene visualizzato il menu Sicurezza. Selezionare un tipo di sicurezza in base alle impostazioni di sicurezza del punto d'accesso.

Menu LAN cablata



[Esc] / [←]: Indietro [↵]: Seleziona

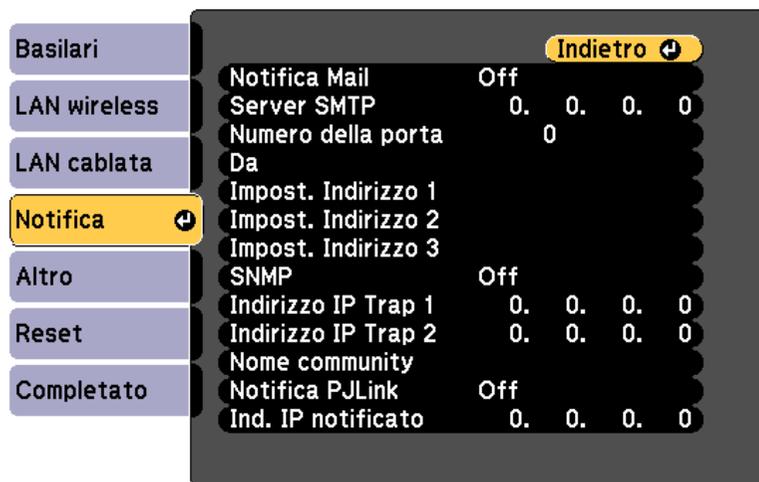
Sottomenu	Funzione
Impostazioni IP	<p>È possibile effettuare impostazioni relative agli indirizzi seguenti.</p> <p>DHCP: Impostare su On per configurare la rete tramite DHCP» Se si imposta su On, non è possibile impostare altri indirizzi.</p> <p>Indirizzo IP: è possibile immettere Indirizzo IP» assegnate al proiettore. È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare gli indirizzi IP seguenti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, da 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x rappresenta un numero da 0 a 255)</p> <p>Mas.Sottorete: è possibile immettere Maschera di sottorete» per il proiettore. È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare la maschera di sottorete seguente. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Ind. Gateway: È possibile immettere l'indirizzo IP del gateway per il proiettore. È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare l'Indirizzo Gateway» seguente. 0.0.0.0, 127.x.x.x, da 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x rappresenta un numero da 0 a 255)</p>
Visual. indirizzo IP	Per evitare la visualizzazione dell'indirizzo IP nella schermata di standby LAN, impostare questa opzione su Off .

Sottomenu	Funzione
Impostazioni IPv6	<p>Eseguire le impostazioni per utilizzare i protocolli IPv6.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin: 10px 0;">  <ul style="list-style-type: none"> • Le seguenti funzioni supportano i protocolli IPv6. <ul style="list-style-type: none"> - Epson Web Control - PjLink • Quando si imposta manualmente l'indirizzo IPv6, effettuare le impostazioni in Avanzate da Epson Web Control. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Modifica delle impostazioni con un browser Web (Epson Web Control)" p.197 </div> <p>IPv6: impostare su On quando si usano i protocolli IPv6. Assicurarsi che un indirizzo locale del link sia impostato quando si utilizza IPv6. È costituito da un ID interfaccia creato da fe80:: e dall'indirizzo MAC del proiettore.</p> <p>Autoconfigurazione: impostare su On per acquisire automaticamente un indirizzo IPv6 da RA (Annuncio router). L'indirizzo è costituito come mostrato di seguito.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Indirizzo stateless (0 - 6): creato automaticamente combinando il prefisso acquisito da RA (Annuncio router) e l'ID interfaccia creato dall'indirizzo MAC del proiettore. • Indirizzo stateful (0 - 1): creato automaticamente dal server DHCP utilizzando DHCPv6. <p>Usa indirizzo temporaneo: impostare su On per convalidare temporaneamente l'indirizzo IPv6 (0 - 1) quando si imposta Autoconfigurazione su On.</p>

Menu Notifica

Se viene impostata questa funzione, l'utente riceverà una notifica via e-mail se si verifica un problema o vengono rilevati allarmi sul proiettore.

☛ "Lettura delle notifiche via e-mail degli errori" [p.201](#)



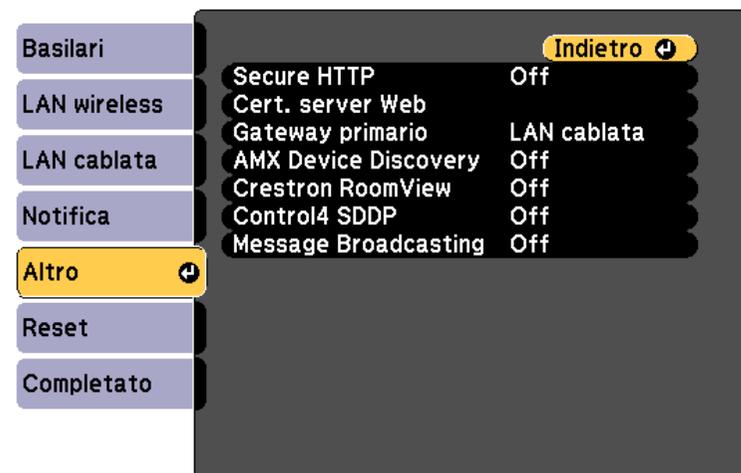
[Esc] / [↩]: Indietro [↵]: Seleziona

Sottomenu	Funzione
Notifica Mail	Impostare su On per inviare un e-mail agli indirizzi predefiniti in caso di problemi o di allarmi relativi al proiettore.
Server SMTP	È possibile inserire l' <u>Indirizzo IP</u> del server SMTP per il proiettore. È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare gli indirizzi IP seguenti. 127.x.x.x, da 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x rappresenta un numero da 0 a 255)
Numero della porta	È possibile inserire il numero di porta del server SMTP. Il valore predefinito è 25. È possibile inserire un numero compreso tra 1 e 65.535.

Sottomenu	Funzione
Da	Inserire l'indirizzo di posta elettronica del mittente. È possibile inserire fino a 64 caratteri alfanumerici a un byte. Nel menu Configurazione è possibile inserire fino a 32 caratteri. Se si immettono più di 32 caratteri, utilizzare il browser Web per digitare il testo. (" () , ; < > [\] e spazi non sono utilizzabili.) ☛ "Modifica delle impostazioni con un browser Web (Epson Web Control)" p.197
Impost. Indirizzo 1/Impost. Indirizzo 2/Impost. Indirizzo 3	Impostare gli indirizzi e-mail di destinazione per l'e-mail di notifica e il contenuto della notifica. Possono essere registrate massimo tre destinazioni. È possibile inserire fino a 64 caratteri alfanumerici a un byte. Nel menu Configurazione è possibile inserire fino a 32 caratteri. Se si immettono più di 32 caratteri, utilizzare il browser Web per digitare il testo. (" () , ; < > [\] e spazi non sono utilizzabili.) ☛ "Modifica delle impostazioni con un browser Web (Epson Web Control)" p.197
SNMP	Impostare su On per monitorare il proiettore mediante <u>SNMP</u> . Per monitorare il proiettore, occorre installare il programma di gestione dell'SNMP sul computer in uso. L'SNMP deve essere gestito da un amministratore di rete. Il valore predefinito è Off .
Indirizzo IP Trap 1/Indirizzo IP Trap 2	È possibile memorizzare fino a due indirizzi IP per la destinazione di notifica SNMP trap. È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare gli indirizzi IP seguenti. 127.x.x.x, da 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x rappresenta un numero da 0 a 255)
Nome community	Imposta il nome comunità di SNMP. È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici a un byte. (Non sono utilizzabili spazi e simboli.)
Notifica PJLink	Impostare su On per utilizzare la funzione di notifica PJLink.

Sottomenu	Funzione
Ind. IP notificato	<p>Immettere l'indirizzo IP del computer a cui inviare notifiche dello stato operativo del proiettore utilizzando la funzione di notifica PJLink.</p> <p>È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare gli indirizzi IP seguenti.</p> <p>127.x.x.x, da 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x rappresenta un numero da 0 a 255)</p>

Menu Altro



[Esc] / [←]: Indietro [↵]: Seleziona

Sottomenu	Funzione
Secure HTTP	Per aumentare la sicurezza, le comunicazioni tra il proiettore e il computer in Epson Web Control sono crittografate. Durante l'impostazione della sicurezza con Epson Web Control, si consiglia l'impostazione On .
Cert. server Web	Importa il certificato server Web utilizzato in Secure HTTP.
Gateway primario	Per il gateway primario, selezionare Cablata oppure Wireless .
AMX Device Discovery	Se si desidera consentire che il proiettore possa essere rilevato da <u>AMX Device Discovery</u> , impostare su On . Impostare su Off se il proiettore non è collegato a un ambiente controllato da un controller AMX o AMX Device Discovery.

Sottomenu	Funzione
Crestron Room-View	<p>Impostare questa opzione a On solo in caso si monitoraggio e controllo del proiettore su una rete tramite Crestron RoomView®. Diversamente, impostarla su Off.</p> <p>☛ "Informazioni su Crestron RoomView®" p.205</p> <p>Le modifiche alle impostazioni del proiettore saranno operative dopo il riavvio.</p> <p>Se impostata su On, le seguenti funzioni non sono disponibili.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Epson Web Control • Message Broadcasting (plugin EasyMP Monitor)
Control4 SDDP	<p>Impostare su On se si desidera abilitare l'acquisizione delle informazioni di dispositivo tramite <u>Control4® Simple Device Discovery Protocol (SDDP)</u>▶▶.</p>
Message Broadcasting	<p>È possibile abilitare o disabilitare la funzione Message Broadcasting.</p> <p>È possibile scaricare Message Broadcasting e la guida di funzionamento dal seguente sito Web.</p> <p>http://www.epson.com</p>



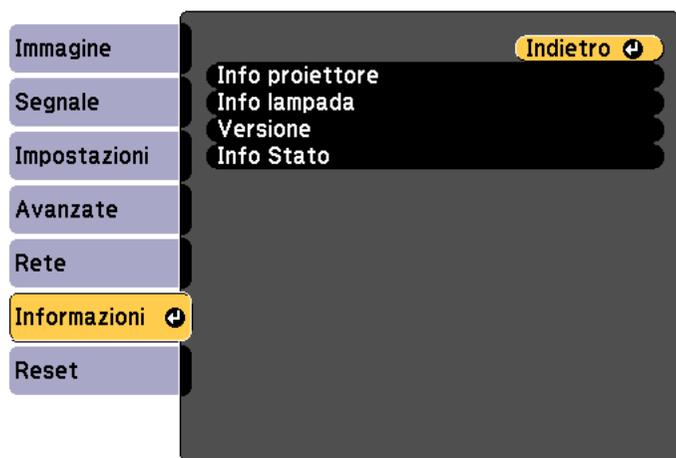
Sottomenu	Funzione
Reset impostazioni rete.	Per reimpostare tutte le impostazioni di rete, selezionare Sì .

Menu Reset

Reimposta tutte le impostazioni di rete.

Menu Informazioni (solo visualizzazione)

Consente di verificare lo stato dei segnali dell'immagine proiettati e lo stato del proiettore. Gli elementi che è possibile visualizzare variano a seconda della sorgente in corso di proiezione.



[Esc] / [←]: Indietro [↵]: Selezione [Menu]: Esci

Sottomenu		Funzione
Info proiettore	Sorgente	È possibile visualizzare il nome della sorgente per l'apparecchiatura collegata e utilizzata per la proiezione corrente.
	Segnale ingresso	È possibile visualizzare il contenuto di Segnale ingresso impostato nel menu Segnale in base alla sorgente.
	Risoluzione	È possibile visualizzare la risoluzione.
	Freq. refresh	È possibile visualizzare la <u>Freq. refresh</u>

Sottomenu		Funzione
	Info sinc	È possibile visualizzare le informazioni sui segnali dell'immagine. Queste informazioni potrebbero essere richieste al momento di eseguire la riparazione del prodotto.
	Stato	Fornisce informazioni riguardanti gli errori verificatisi nel proiettore. Queste informazioni potrebbero essere richieste al momento di eseguire la riparazione del prodotto.
	Numero di serie	Visualizza il numero di serie del proiettore.
	Event ID	Se si verificano problemi quando si collegano il proiettore e il computer attraverso la rete, le informazioni sul problema vengono visualizzate utilizzando ID evento. Per informazioni sull'interpretazione di ID evento, consultare la pagina seguente. "Informazioni su Event ID" p.183
	Liv. segnale HDBaseT (solo EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)	Visualizza il livello di segnale dell'immagine immesso dalla porta HDBaseT. Quando viene visualizzato in giallo, l'intensità del livello di segnale si riduce.
Info lampada	Ore della lampada	È possibile visualizzare il tempo di funzionamento complessivo della lampada*. Quando è il momento di sostituire la lampada, i caratteri vengono visualizzati in giallo.

Sottomenu		Funzione
Versione	Main Screen Mirroring (solo EB-5535U/EB-530U/EB-5520W)	Visualizza le informazioni sulla versione del firmware del proiettore.
Info Stato		Visualizza lo stato del proiettore. ☛ "Lettura di Info Stato" p.164

* Per le prime 10 ore, il tempo di utilizzo complessivo verrà visualizzato come "0H". Oltre le 10 ore, verrà visualizzato come "10H", "11H", e così via.

Menu Reset



[Esc] / [↶]:Indietro [↷]:Seleziona [Menu]:Esci

Sottomenu	Funzione
Azzera ore lampada	Azzera le ore totali di utilizzo della lampada. Eseguire l'azzeramento quando si sostituisce la lampada.
Reset della memoria	Il nome e le impostazioni salvati in Memoria vengono resettati. ☛ "Funzione memoria" p.84
Azzera tutto	È possibile ripristinare le impostazioni predefinite di tutte le voci del menu Configurazione. I seguenti elementi non vengono ripristinati alle impostazioni predefinite: Segnale ingresso, Memoria, Logo utente , tutti gli elementi dei menu Rete, Ore della lampada, Lingua, Data & Ora, Uniformità colore e Corr. colore .

Una volta impostato il contenuto del menu Configurazione per un proiettore, è possibile utilizzarlo per effettuare l'impostazione batch per vari proiettori (funzione di impostazione batch). La funzione di impostazione batch è solo per i proiettori con lo stesso numero di modello.

Utilizzare uno dei seguenti metodi.

- Impostare con una unità flash USB.
- Impostare collegando il computer e il proiettore con un cavo USB.
- Impostare mediante EasyMP Network Updater.

Questo manuale fornisce una spiegazione dei metodi con unità flash USB e con il cavo USB.



- Il seguente contenuto non è riflesso dalla funzione di impostazione batch.
 - Impostazioni del menu Rete (eccetto i menu Notifica e Altro)
 - Ore della lampada e Stato nel menu Informazioni
- Effettuare l'impostazione batch prima di regolare l'immagine proiettata. I valori di regolazione per l'immagine proiettata, ad esempio Correz. geometrica, sono riflessi dalla funzione di impostazione batch. Se si effettua l'impostazione batch dopo aver regolato l'immagine proiettata, le regolazioni effettuate potrebbero cambiare.
- Utilizzando la funzione di impostazione batch, il Logo utente registrato è impostato per altri proiettori. Non registrare informazioni riservate e simili come Logo utente.



Attenzione

L'esecuzione dell'impostazione batch è responsabilità dei clienti. In caso di errore di impostazione batch dovuto a interruzione di corrente, errore di comunicazione e così via, il cliente è responsabile dei costi di riparazione.

Impostare con una unità flash USB

Questa sezione spiega come effettuare l'impostazione batch con una unità flash USB.



- Utilizzare una unità flash USB con formattazione FAT.
- La funzione di impostazione batch non può essere utilizzata dalle unità flash USB con funzioni di protezione integrate. Utilizzare una unità flash USB con funzioni di protezione non integrate.
- La funzione di impostazione batch non può essere utilizzata da lettori di schede USB o dischi rigidi USB.

Salvataggio delle impostazioni sull'unità flash USB

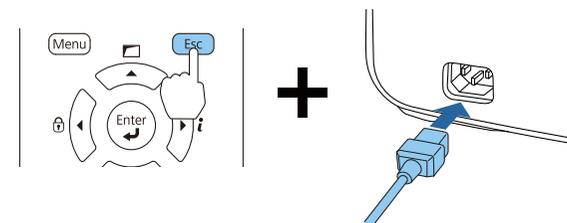
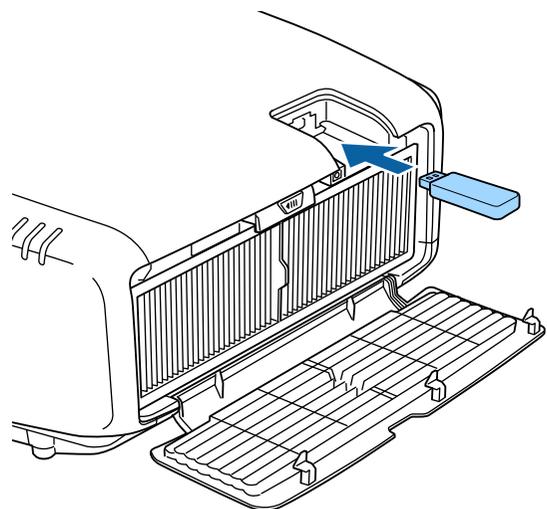
1

Scollegare il cavo di alimentazione dal proiettore e controllare che tutti gli indicatori del proiettore siano spenti.

2

Collegare l'unità flash USB alla porta dell'unità LAN wireless del proiettore.

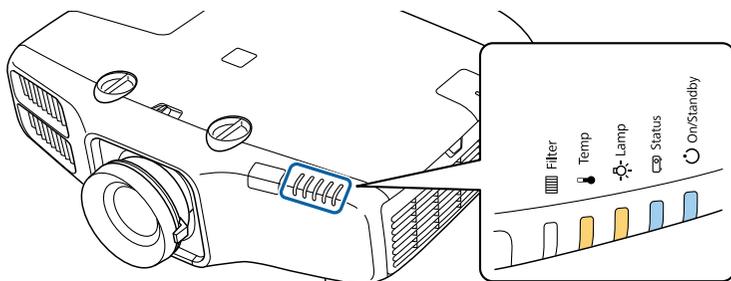
☛ "Installazione dell'unità LAN wireless" [p.46](#)



- Collegare l'unità flash USB direttamente al proiettore. Se l'unità flash USB è collegata al proiettore tramite un hub USB, le impostazioni potrebbero non essere salvate correttamente.
- Collegare una unità flash USB vuota. Se l'unità flash USB contiene dati diversi dal file di impostazione batch, le impostazioni potrebbero non essere salvate correttamente.
- Se si è salvato un file di impostazione batch da un altro proiettore all'unità flash USB, eliminare il file o modificare il nome del file. La funzione di impostazione batch non può sovrascrivere un file di impostazione batch.
- Il nome di file per il file di impostazione batch è PJCONFDATA.bin. Se occorre modificare il nome di file, aggiungere del testo dopo PJCONFDATA. Se si cambia il nome file in un altro modo, il proiettore potrebbe non essere in grado di riconoscere correttamente il file.
- Per il nome file è possibile utilizzare solo caratteri a un byte.

3 Tenendo premuto il tasto [Esc] del telecomando o del pannello di controllo, collegare il cavo di alimentazione al proiettore.

Quando gli indicatori del proiettore si accendono come segue, rilasciare il tasto [Esc].



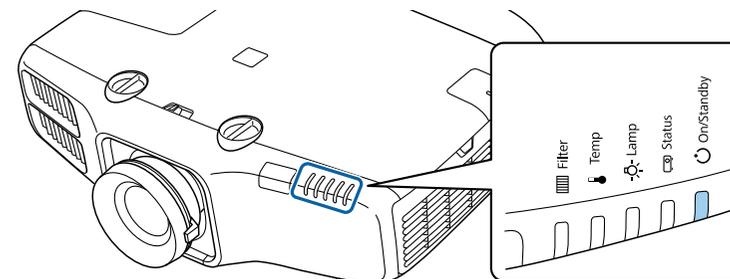
Power	Status	Lamp	Temp
Blu - On	Blu - On	Arancione - On	Arancione - On

Quando tutti gli indicatori iniziano a lampeggiare, il file di impostazione batch viene scritto.

Attenzione

- Non scollegare il cavo di alimentazione dal proiettore durante la scrittura del file. Se il cavo di alimentazione è scollegato, il proiettore potrebbe non avviarsi correttamente.
- Non scollegare l'unità flash USB dal proiettore durante la scrittura del file. Se l'unità flash USB è scollegata, il proiettore potrebbe non avviarsi correttamente.

Quando la scrittura viene completata correttamente, il proiettore entra in standby.

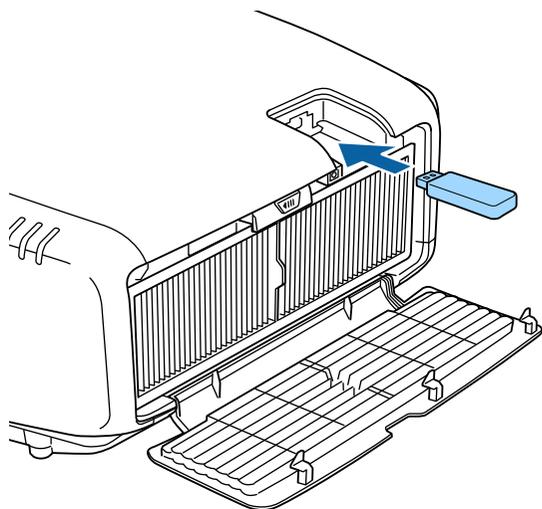


Power
Blu - On

Quando il proiettore è in standby, rimuovere l'unità flash USB.

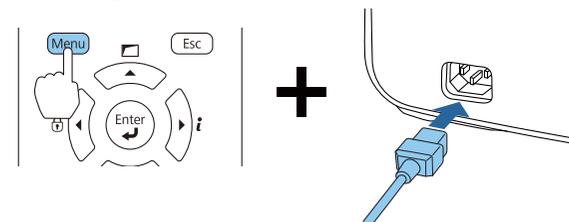
Riportare le impostazioni salvate su altri proiettori

- 1** Scollegare il cavo di alimentazione dal proiettore e controllare che tutti gli indicatori del proiettore siano spenti.
- 2** Collegare l'unità flash USB contenente il file di impostazione batch salvato alla porta dell'unità LAN wireless del proiettore.

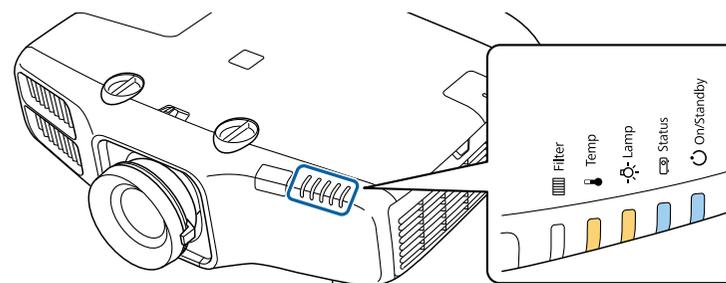


- Se l'unità flash USB contiene da 1 a 3 tipi di file di impostazione batch, il file è riportato sul proiettore con lo stesso numero di modello. Se vi sono vari file per un proiettore con lo stesso numero di modello, le impostazioni potrebbero non riflettersi correttamente.
- Se vi sono quattro o più tipi di file di impostazione batch sull'unità flash USB, le impostazioni potrebbero non riflettersi correttamente.
- Non memorizzare alcun dato sull'unità flash USB, eccetto il file di impostazione batch. Se l'unità flash USB contiene dati diversi da file di impostazione batch, le impostazioni potrebbero non riflettersi correttamente.

- 3** Tenendo premuto il tasto [Menu] del telecomando o del pannello di controllo, collegare il cavo di alimentazione al proiettore.



Quando gli indicatori del proiettore si accendono come segue, rilasciare il tasto [Menu].



Power	Status	Lamp	Temp
Blu - On	Blu - On	Arancione - On	Arancione - On

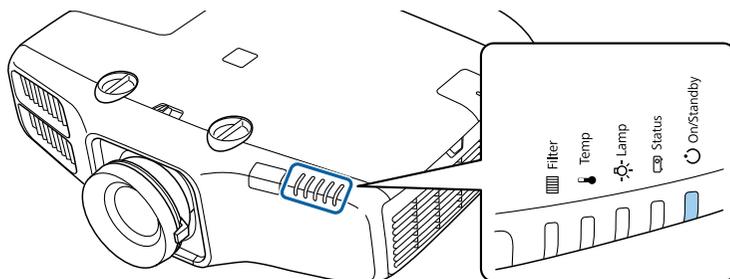
Gli indicatori rimangono accesi per circa 75 secondi.

Quando tutti gli indicatori iniziano a lampeggiare, le impostazioni vengono scritte.

Attenzione

- Non scollegare il cavo di alimentazione dal proiettore durante la scrittura delle impostazioni. Se il cavo di alimentazione è scollegato, il proiettore potrebbe non avviarsi correttamente.
- Non scollegare l'unità flash USB dal proiettore durante la scrittura delle impostazioni. Se l'unità flash USB è scollegata, il proiettore potrebbe non avviarsi correttamente.

- 4** Quando la scrittura viene completata correttamente, il proiettore entra in standby.



Power
Blu - On

Quando il proiettore è in standby, rimuovere l'unità flash USB.

Impostare collegando il computer e il proiettore con un cavo USB

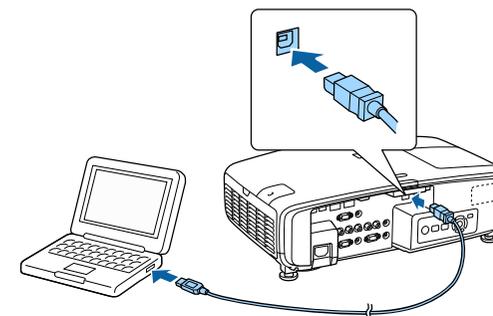


I seguenti sistemi operativi supportano la funzione di impostazione batch.

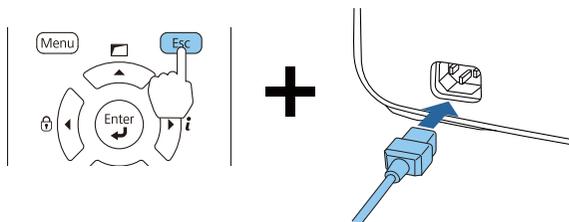
- Windows Vista o successivo
- Mac OS X 10.7.x o successivo

Salvataggio delle impostazioni su un computer

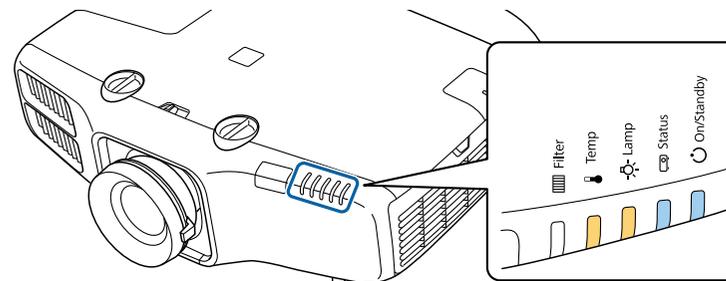
- 1** Scollegare il cavo di alimentazione dal proiettore e controllare che tutti gli indicatori del proiettore siano spenti.
- 2** Collegare la porta USB del computer alla porta Service del proiettore con un cavo USB.



- 3** Tenendo premuto il tasto [Esc] del telecomando o del pannello di controllo, collegare il cavo di alimentazione al proiettore.



Quando gli indicatori del proiettore si accendono come segue, rilasciare il tasto [Esc].



Power	Status	Lamp	Temp
Blu - On	Blu - On	Arancione - On	Arancione - On

Il proiettore viene riconosciuto dal computer come disco rimovibile.

- 4 Aprire il disco rimovibile e salvare il file di impostazione batch (PJCONFDATA.bin) sul computer.



Per modificare il nome del file di impostazione batch, aggiungere testo dopo PJCONFDATA. Se si cambia il nome file, il proiettore potrebbe non essere in grado di riconoscere correttamente il file.

- 5 Eseguire "Rimuovi dispositivo USB" sul computer, quindi scollegare il cavo USB.

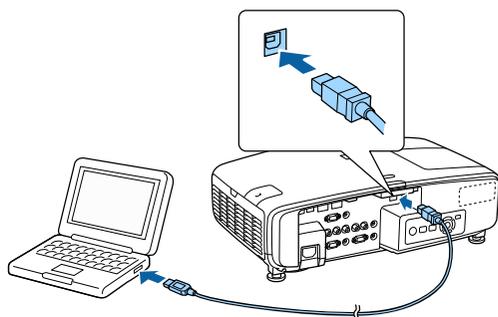


Se si usa OS X, eseguire "Rimuovi EPSON_PJ".

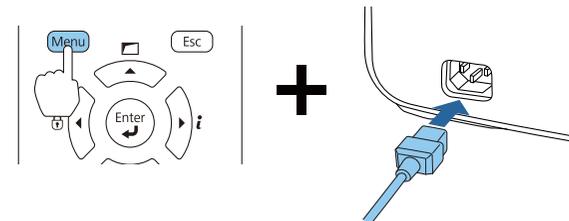
Il proiettore entra in standby.

Riportare le impostazioni salvate su altri proiettori

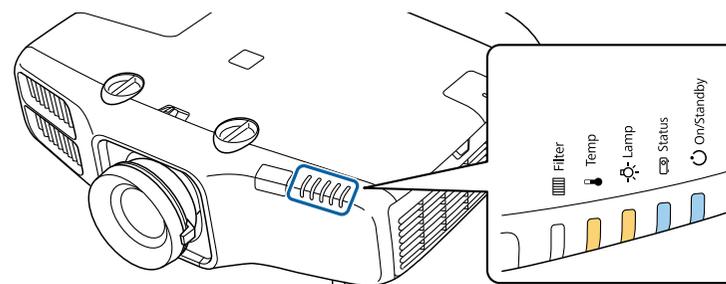
- 1** Scollegare il cavo di alimentazione dal proiettore e controllare che tutti gli indicatori del proiettore siano spenti.
- 2** Collegare la porta USB del computer alla porta Service del proiettore con un cavo USB.



- 3** Tenendo premuto il tasto [Menu] del telecomando o del pannello di controllo, collegare il cavo di alimentazione al proiettore.



Quando gli indicatori del proiettore si accendono come segue, rilasciare il tasto [Menu].



Power	Status	Lamp	Temp
Blu - On	Blu - On	Arancione - On	Arancione - On

Il proiettore viene riconosciuto dal computer come disco rimovibile.

- 4** Copiare il file di configurazione di gruppo (PJCONFDATA.bin) salvato sul computer nella cartella di livello superiore del disco rimovibile.



Non copiare file o cartelle diversi dal file di impostazione batch sul disco rimovibile.

- 5** Eseguire "Rimuovi dispositivo USB" sul computer, quindi scollegare il cavo USB.



Se si usa OS X, eseguire "Rimuovi EPSON_PJ".

Quando tutti gli indicatori iniziano a lampeggiare, le impostazioni sono in fase di scrittura.



Attenzione

Non scollegare il cavo di alimentazione dal proiettore durante la scrittura delle impostazioni. Se il cavo di alimentazione è scollegato, il proiettore potrebbe non avviarsi correttamente.

Quando la scrittura viene completata correttamente, il proiettore entra in standby.

In caso di errore di impostazione

Gli indicatori informano l'utente in caso di errore. Controllare lo stato degli indicatori.

Stato degli Indicatori	Soluzione
 <p>Lamp: Arancione - lampeggio rapido Temp: Arancione - lampeggio rapido</p>	<p>Il file di impostazione batch potrebbe essere danneggiato oppure l'unità flash USB potrebbe non essere collegata correttamente. Scollegare l'unità flash USB, disinserire e reinserire il cavo di alimentazione del proiettore e riprovare.</p>
 <p>Alimentazione: Blu - lampeggio rapido Status: Blu - lampeggio rapido Lamp: Arancione - lampeggio rapido Temp: Arancione - lampeggio rapido</p>	<p>La scrittura delle impostazioni potrebbe non essere stata completata e potrebbe essersi verificato un errore nel firmware del proiettore. Interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.</p>



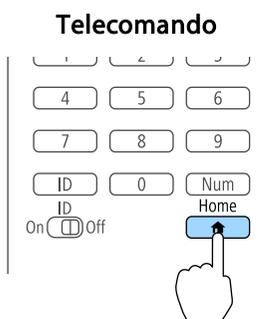
Risoluzione dei problemi

In questo capitolo vengono illustrati i metodi di identificazione dei problemi e le possibili soluzioni.

Se si verificano problemi con il proiettore, è possibile visualizzare la schermata della Guida in cui verranno fornite le possibili soluzioni. È inoltre possibile impostare il proiettore su uno stato appropriato rispondendo alle domande.

1 Premere il tasto [↑].

Viene visualizzata la Schermata iniziale.



2 Selezionare Help, quindi premere il pulsante [↵].



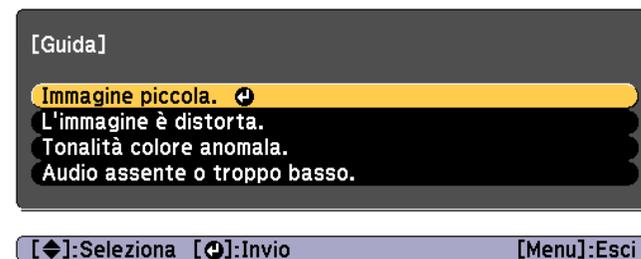
Nome display : EB8A5715 PIN : 12345678
 Nome del proiettore : EB8A5715 Keyword : 8640
 SSID : EB8A5715-00001a4XFK10MT1
 IP : Rapido IP : 192.168.200.100

Visualizza codice QR

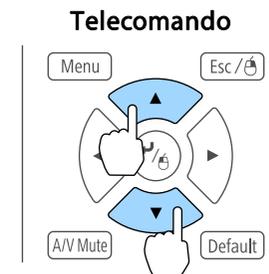
Cambiare sorgente.

[Home] :Esci

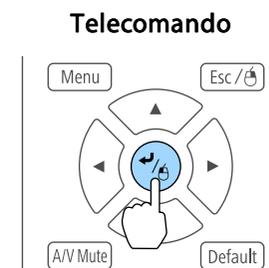
Viene visualizzata la schermata della Guida.



3 Selezionare una voce di menu.



4 Confermare la selezione.



Le domande e le soluzioni vengono visualizzate come mostrato nello schermo seguente.

Premere il tasto [Menu] per uscire dalla Guida.

Immagine piccola.

- ❓ L'ingrandimento è impostato al minimo?
 - Utilizzare lo zoom per modificare le dimensioni dell'immagine.
- ❓ Il proiettore è troppo vicino allo schermo?
 - Spostare il proiettore lontano dallo schermo.

[Esc] :Indietro

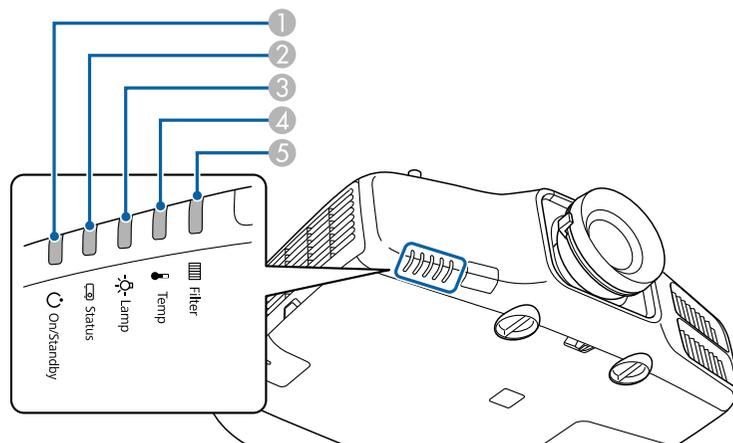
[Menu]:Esci



Se la Guida non offre una soluzione al problema, vedere di seguito.

☞ "Lettura degli indicatori" [p.157](#)

Il proiettore è dotato dei cinque indicatori seguenti che ne segnalano lo stato operativo.



- ① Indicatore di alimentazione
Indica lo stato del proiettore.
- ② Indicatore Status
Indica lo stato del proiettore.
- ③ Indicatore della Lamp
Indica lo stato delle lampade di proiezione.
- ④ Indicatore Temp
Indica lo stato della temperatura interna. In genere, è spento.
- ⑤ Indicatore Filter
Indica lo stato del filtro dell'aria. In genere, è spento.

I seguenti stati degli indicatori vengono utilizzati durante il normale funzionamento.

Indicatore					Stato del proiettore	Descrizione
Power	Status	Lamp	Temp	Filter		
 Blu - On	 Off	 Off	 Off	 Off	Condizione di stand by	Il proiettore è alimentato da corrente elettrica. In questo stato, è possibile avviare la proiezione premendo il tasto [①] sul telecomando o il tasto [⏻] sul pannello di controllo. (A volte, quando il cavo di alimentazione è scollegato, l'indicatore di alimentazione rimane acceso per un breve periodo, ma questo non indica un guasto.)
					Stato di monitoraggio rete	Il proiettore viene monitorato e controllato su una rete (quando Modo stand by è impostato su Rete abilitata). Se il cavo di alimentazione viene scollegato e ricollegato in questo stato, l'indicatore di alimentazione lampeggia in blu.
 Blu - On	 Blu - Lampeggiante	 Lo stato varia	 Off	 Off	Stato di riscaldamento	È lo stato immediatamente successivo all'accensione del proiettore. Il riscaldamento richiede circa 30 secondi dopo l'accensione della lampada. Il tasto [⏻] viene disabilitato durante il riscaldamento.

Indicatore					Stato del proiettore	Descrizione
Power	Status	Lamp	Temp	Filter		
 Blu - On	 Blu - On	 Lo stato varia	 Off	 Off	Proiezione	Il proiettore è in fase di proiezione.
 Blu - On	 Blu - Lampeggiante	 Off	 Off	 Off	Stato raffreddamento	È lo stato immediatamente successivo allo spegnimento del proiettore. In questo stato, tutti i tasti sono disabilitati.
 Blu - Lampeggiante	 Off	 Off	 Off	 Off	Preparazione del monitoraggio della rete	Preparazione di monitoraggio e controllo del proiettore mediante una rete. Durante la preparazione del monitoraggio della rete, tutte le operazioni dei tasti sono disabilitate.

Quando si verifica un errore nel proiettore, lo stato di errore viene indicato dal colore dell'indicatore e dalla combinazione di lampeggio o accensione. Fare riferimento alla tabella seguente per il significato degli indicatori e la risoluzione dei problemi segnalati.

Indicatore					Causa	Soluzione o stato
Power	Status	Lamp	Temp	Filter		
Off	 Blu - Lampeggiante	 Arancione - Lampeggiante	Off	Off	Errore interno	Interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.  Indirizzi utili per il proiettore Epson
Off	 Blu - Lampeggiante	Off	 Arancione - Lampeggiante	Off	Errore ventola Errore sensore	Interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.  Indirizzi utili per il proiettore Epson
Off	 Blu - Lampeggiante	Off	 Arancione - On	Off	Errore temp. alta (Surriscaldamento)	La lampada si spegne automaticamente e la proiezione viene interrotta. Attendere cinque minuti circa. Trascorsi circa cinque minuti, il proiettore passa al modo stand by, quindi verificare i due punti seguenti. <ul style="list-style-type: none"> • Verificare che il filtro dell'aria e lo sfiatatoio dell'aria non siano ostruiti e che il proiettore non sia posizionato contro una parete. • Se il filtro dell'aria è ostruito, rimuovere il cavo di alimentazione dalla presa elettrica, quindi pulirlo o sostituirlo. <ul style="list-style-type: none">  "Pulizia del filtro dell'aria" p.187  "Sostituzione del filtro dell'aria" p.192 Se l'errore persiste dopo avere verificato i punti precedenti, interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.  Indirizzi utili per il proiettore Epson
Se si utilizza il proiettore ad un'altitudine superiore ai 1.500 m, impostare Modo alta quota su On .  Avanzate - Funzionamento - Modo alta quota p.127						

Indicatore					Causa	Soluzione o stato
Power	Status	Lamp	Temp	Filter		
 Off	 Blu - Lampeggiante	 Arancione - On	 Off	 Off	Errore lampada Anomalia lampada	Verificare i due punti seguenti. <ul style="list-style-type: none"> • Rimuovere le lampade e verificare se presentano crepature. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Sostituzione della lampada" p.189 • Pulire il filtro dell'aria. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Pulizia del filtro dell'aria" p.187 <p>Se la lampada non presenta crepature: rimontare la lampada e accendere l'apparecchio.</p> <p>Se l'errore persiste: sostituire la lampada con una nuova e accendere l'apparecchio.</p> <p>Se l'errore persiste: interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.</p> <p>☛ Indirizzi utili per il proiettore Epson</p> <p>Se la lampada presenta crepature: Contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson. (Non è possibile proiettare le immagini fino a quando la lampada non viene sostituita)</p> <p>☛ Indirizzi utili per il proiettore Epson</p> <p>Se si utilizza il proiettore ad un'altitudine superiore ai 1500 m, impostare Modo alta quota su On.</p> <p>☛ Avanzate - Funzionamento - Modo alta quota p.127</p>
 Off	 Blu - Lampeggiante	 Off	 Off	 Arancione - On	Errore filtro aria	Verificare i due punti seguenti. <ul style="list-style-type: none"> • Verificare che il filtro dell'aria e lo sfiatatoio dell'aria non siano ostruiti e che il proiettore non sia posizionato contro una parete. • Se il filtro dell'aria è ostruito, spegnere il proiettore, rimuovere il cavo di alimentazione dalla presa elettrica, quindi pulirlo o sostituirlo. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Pulizia del filtro dell'aria" p.187 ☛ "Sostituzione del filtro dell'aria" p.192 <p>Una volta effettuato il controllo, collegare il cavo di alimentazione alla presa elettrica.</p> <p>Se l'errore persiste dopo avere verificato i punti precedenti, interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.</p> <p>☛ Indirizzi utili per il proiettore Epson</p>

Indicatore					Causa	Soluzione o stato
Power	Status	Lamp	Temp	Filter		
 Off	 Blu - Lampeggiante	 Arancione - Lampeggiante	 Arancione - Lampeggiante	 Off	Errore diaframma aut Interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson. ☛ Indirizzi utili per il proiettore Epson	
 Off	 Blu - Lampeggiante	 Arancione - On	 Arancione - On	 Off	Err. alim. (Ballast) Interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson. ☛ Indirizzi utili per il proiettore Epson	
 Blu - Lampeggiante	 Lo stato varia	 Lo stato varia	 Arancione - Lampeggiante	 Lo stato varia	Avvert. temp. alta Non si tratta di un errore. Tuttavia, se la temperatura risulterà di nuovo troppo elevata, la proiezione verrà interrotta automaticamente. Verificare i due punti seguenti. <ul style="list-style-type: none"> • Verificare che il filtro dell'aria e lo sfiatatoio dell'aria non siano ostruiti e che il proiettore non sia posizionato contro una parete. • Se il filtro dell'aria è ostruito, spegnere il proiettore, rimuovere il cavo di alimentazione dalla presa elettrica, quindi pulirlo o sostituirlo. ☛ "Pulizia del filtro dell'aria" p.187 ☛ "Sostituzione del filtro dell'aria" p.192 	
 Blu - Lampeggiante	 Lo stato varia	 Arancione - Lampeggiante	 Lo stato varia	 Lo stato varia	Sostituire lampada Sostituire la lampada con una nuova. ☛ "Sostituzione della lampada" p.189 Se si continua ad utilizzare la lampada una volta raggiunto il momento della sostituzione, il rischio di un'esplosione sarà più probabile. Sostituirla con una nuova lampada il prima possibile.	

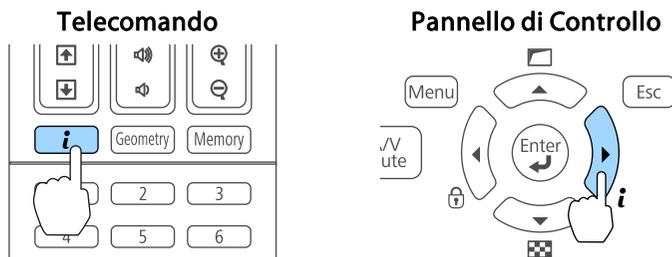
Indicatore					Causa	Soluzione o stato
Power	Status	Lamp	Temp	Filter		
 Blu - Lampeggiante	 Lo stato varia	 Lo stato varia	 Lo stato varia	 Arancione - On	Flusso aria basso	<p>Non si tratta di un errore. Tuttavia, la proiezione si arresta automaticamente se il flusso dell'aria si riduce ulteriormente.</p> <p>"Filtro aria intasato. Pulire o sostituire il filtro aria." Verificare quanto segue.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Verificare che il filtro dell'aria e lo sfiatatoio dell'aria non siano ostruiti e che il proiettore non sia posizionato contro una parete. • Se il filtro dell'aria è ostruito, spegnere il proiettore, rimuovere il cavo di alimentazione dalla presa elettrica, quindi pulirlo o sostituirlo. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Pulizia del filtro dell'aria" p.187 ☛ "Sostituzione del filtro dell'aria" p.192 <p>Se l'errore persiste dopo avere verificato i punti precedenti, interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.</p> <p>☛ Indirizzi utili per il proiettore Epson</p>
 Lo stato varia	 Lo stato varia	 Lo stato varia	 Lo stato varia	 Arancione - Lampeggiante	Avviso puliz. filtro	<p>Viene visualizzato "Pulire il filtro dell'aria. Pulire o sostituire il filtro dell'aria."</p> <p>Spegnere il proiettore, rimuovere il cavo di alimentazione dalla presa elettrica, quindi pulire il filtro dell'aria.</p> <p>☛ "Pulizia del filtro dell'aria" p.187</p> <p>Gli indicatori o i messaggi relativi a "Avviso puliz. filtro" vengono visualizzati solo quando Avviso puliz. filtro è impostato su On nel menu Configurazione.</p> <p>☛ Avanzate - Schermo - Avviso puliz. filtro p.127</p>



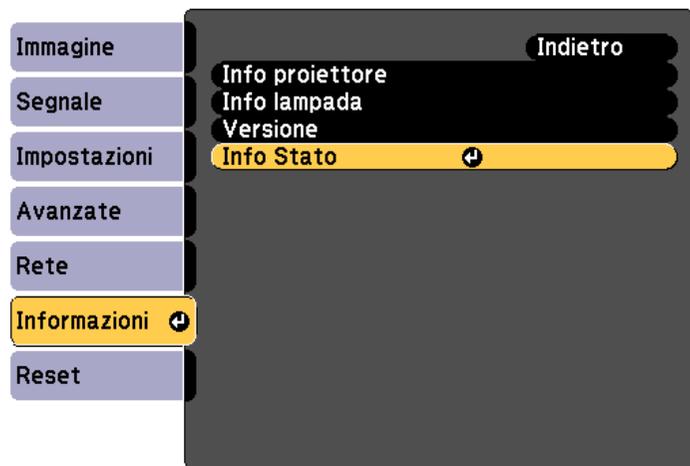
- Se il proiettore non funziona correttamente, anche se gli indicatori non rilevano particolari anomalie, vedere di seguito.
 - ☛ "Soluzione di problemi" [p.171](#)
- Se gli indicatori si trovano in uno stato non indicato nella tabella, interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#).
 - ☛ [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)

È possibile visualizzare lo stato operativo del proiettore sull'immagine proiettata. È possibile controllare lo stato dettagliato del proiettore utilizzando le operazioni con i tasti.

- 1 Premere il tasto [i] durante la proiezione.



- 2 Selezionare **Info Stato**, quindi premere il tasto [↵].



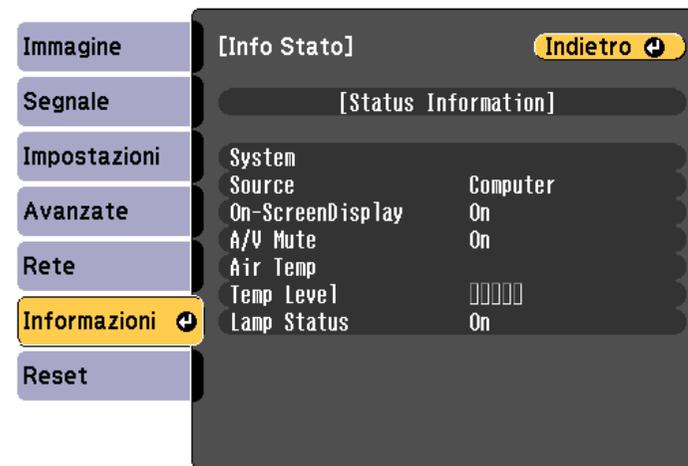
[Esc] :Indietro [↵]:Seleziona [↵]:Invio [Menu]:Esci



È inoltre possibile azionare dal menu Configurazione.

☛ **Informazioni - Info Stato** p.144

- 3 Utilizzare i tasti [◀][▶] o i tasti [▲][▼] per selezionare una categoria.



[Esc] / [◀]:Indietro [◀▶]:Seleziona [Menu]:Esci

Ogni categoria visualizzata contiene le seguenti informazioni.

Status Information	:	Stato operativo del proiettore
Source	:	Informazioni sul segnale di ingresso
Signal Information	:	Informazioni sul segnale digitale di ingresso
Network Wired	:	Impostazioni di LAN cablata
Network Wireless	:	Impostazioni di LAN wireless
Maintenance	:	Tempo di funzionamento di proiettore e lampade
Version	:	Versione firmware del proiettore

Spiegazione dei contenuti del display

Categoria	Voce	Display di stato	Descrizione
Status Information	System	Visualizza lo stato del proiettore. Per ulteriori informazioni su come rimediare ad errori o avvertenze, consultare quanto segue.  "Lettura degli indicatori" p.157	
		OK	Il proiettore è in stato normale.
		Warm-Up	Il proiettore si sta riscaldando.
		Standby	Il proiettore è in standby.
		Cool Down	Il proiettore si sta raffreddando.
		Temp Error	Si è verificato un errore temp. alta.
		Fan Error	Si è verificato un errore ventola.
		Sensor Error	Si è verificato un errore sensore.
		Lamp Error	Si è verificato un errore lampada.
		Lamp Failure	Si è verificata un'anomalia lampada.
		Power Error	Si è verificato un errore di alimentazione (Ballast).
		Internal Error	Si è verificato un errore interno.
		Auto Iris Error	Si è verificato un errore diaframma automatico.
		Airflow Error	Si è verificato un errore filtro aria.
		Temp Warning	Si è verificato un avviso temp. alta.
		Internal Warning	Si è verificato un avviso sul sistema interno.
		Airflow Decline	Si è verificato un errore flusso aria basso.
		Lamp Warning	Si è verificato un avviso lampada. Eseguire gli stessi rimedi dell'errore lampada.
		Power Warning	Si è verificato un avviso di alimentazione (Ballast).
Lamp Replacement	Si è verificata una raccomandazione di sostituzione della lampada.		
Clean Filter	Si è verificato un avviso pulizia filtro.		

Categoria	Voce	Display di stato	Descrizione
Status Information	Source	HDMI1	Consente di visualizzare il nome della sorgente per l'apparecchiatura collegata e utilizzata per la proiezione attuale.
		HDMI2	
		HDBaseT	
		Computer	
		BNC	
		LAN	
		Screen Mirroring	
	On-Screen Display	On	Visualizza le impostazioni di Visuali. Schermo . Se impostato su Off , i menu o i messaggi non vengono visualizzati nelle immagini proiettate.
		Off	
	A/V Mute	On	Visualizza lo stato operativo di A/V Mute.
		Off	
	Air Temp	-	Visualizza la temperatura ambientale di utilizzo.
Temp Level	-		
Lamp Status	On	Visualizza lo stato operativo della lampada.	
	Off		
Source	Source	HDMI1	Consente di visualizzare il nome della sorgente per l'apparecchiatura collegata e utilizzata per la proiezione attuale.
		HDMI2	
		HDBaseT	
		Computer	
		BNC	
		LAN	
		Screen Mirroring	
	Resolution	-	Visualizza la risoluzione del segnale di ingresso attuale. No Signal: non viene trasmesso alcun segnale. Not Supported: il proiettore non supporta il segnale di ingresso attuale.

Categoria	Voce	Display di stato	Descrizione
	Video Signal	-	Visualizza il segnale video in ingresso attuale.
	Color Space	RGB	Visualizza lo spazio colore del segnale di ingresso attuale.
		YCbCr	
		YPbPr	
	H-Frequency	-	Visualizza la frequenza orizzontale del segnale di ingresso attuale.
	V-Frequency	-	Visualizza la frequenza verticale del segnale di ingresso attuale.
	Sync Polarity	H:Posi / V:Posi	Visualizza la polarità di sincronizzazione.
		H:Posi / V:Nega	
		H:Nega / V:Posi	
		H:Nega / V:Nega	
	Sync Mode	Composite Sync	Visualizza il tipo di sincronizzazione.
		Separate Sync	
		Sync On Green	
	Detected Mode	-	Visualizza la risoluzione discriminante del segnale di ingresso attuale.
	Video Level	Auto (Normal)	Visualizza il livello video del proiettore.
		Auto (Expanded)	
		Normal	
		Expanded	



Le voci configurabili per la sorgente variano a seconda del modello in uso, del segnale delle immagini e della sorgente in corso di proiezione.

Categoria	Voce	Display di stato	Descrizione
Signal Information	5V Detection	Detected	Visualizza i risultati di rilevamento di segnali a 5 V.
		Not Detect	
	TMDS Clock	-	Visualizza la frequenza TMDS del segnale di ingresso attuale.
	TMDS H-Frequency	-	Visualizza la frequenza orizzontale del segnale di ingresso attuale.
	TMDS V-Frequency	-	Visualizza la frequenza verticale del segnale di ingresso attuale.
	DetChg 5CFHMP123	-	Visualizzazione i fattori di cambio dei segnali.
	Stable Time	-	Visualizza il tempo di funzionamento dalla determinazione della sorgente di ingresso.
	HDCP Status	Non-HDCP	Visualizza lo stato HDCP.
		Passed	
		Failed	
	HDCP Ver	-	Visualizza la versione HDCP.
	AVI Info VIC	-	Visualizza le informazioni VIC (AVI) del segnale di ingresso attuale.
	AVI InfoChecksum	OK	Visualizza il risultato di verifica di checksum result for AVI.
		NG	
	Signal Mode	HDMI	Mostra la modalità del segnale.
	Pixel Encoding	RGB	Visualizza le informazioni di spazio colore (AVI) del segnale di ingresso attuale.
YUV4:4:4			
YUV4:2:2			
YUV4:2:0			
HDBaseT Level	-	Visualizza il livello di segnale dell'immagine immesso dalla porta HDBaseT.	



Le voci configurabili per le Signal Information variano a seconda del modello in uso, del segnale delle immagini e della sorgente in corso di proiezione.

Categoria	Voce	Display di stato	Descrizione
Network Wired	Projector Name	-	Visualizza il nome del proiettore utilizzato per identificare il proiettore quando questo è collegato ad una rete.
	Connection Mode	HDBaseT	Visualizza il percorso di connessione per la LAN.
		LAN	
	DHCP	On	Visualizza le impostazioni DHCP.
		Off	
	IP Display	On	Visualizza le impostazioni di visualizzazione dell'indirizzo IP.
		Off	
IP Address	-	Visualizza l'indirizzo IP.	
MAC Address	-	Visualizza l'indirizzo MAC.	
Network Wireless	Projector Name	-	Visualizza il nome del proiettore utilizzato per identificare il proiettore quando questo è collegato ad una rete.
	Connection Mode	Quick	Visualizza la modalità connessione da utilizzare quando si connette il proiettore ad un computer tramite LAN wireless.
		Advanced	
	SSID Display	On	Visualizza le impostazioni di visualizzazione dell'SSID.
		Off	
	SSID	-	Visualizza l'SSID.
	DHCP	On	Visualizza le impostazioni DHCP.
		Off	
	IP Display	On	Visualizza le impostazioni di visualizzazione dell'indirizzo IP.
		Off	
	IP Address	-	Visualizza l'indirizzo IP.
	MAC Address	-	Visualizza l'indirizzo MAC.
	Security	Open	Visualizza le impostazioni di sicurezza.
WPA2-PSK			
WPA/WPA2-PSK			

Categoria	Voce	Display di stato	Descrizione
		WPA2-EAP	
		WPA/WPA2-EAP	
	Antenna Level	LEVEL 0-5	Visualizza lo stato di ricezione Wi-Fi.
Maintenance	Operation Time	-	Visualizza il tempo di funzionamento totale del proiettore.
	Lamp Op.Time	-	Visualizza il tempo totale di funzionamento della lampada.
Version	Serial No.	-	Visualizza il numero di serie del proiettore.
	Main	-	Visualizza le informazioni sulla versione del firmware del proiettore.
	HDBaseT	-	
	Screen Mirroring	-	

Se si verifica uno dei problemi seguenti e gli indicatori non forniscono alcuna soluzione, fare riferimento alla pagina specifica al relativo problema.

Problemi relativi alle immagini

<ul style="list-style-type: none"> • Nessuna immagine visualizzata Non viene avviata la proiezione, l'area di proiezione è completamente oscurata o completamente blu. 	☞ p.172
<ul style="list-style-type: none"> • Le immagini in movimento non vengono visualizzate I filmati riprodotti su un computer risultano neri o nessuna immagine viene proiettata oppure il filmato non viene riprodotto nel computer. 	☞ p.172
<ul style="list-style-type: none"> • La proiezione si interrompe automaticamente 	☞ p.173
<ul style="list-style-type: none"> • Viene visualizzato il messaggio "Non Supportato" 	☞ p.173
<ul style="list-style-type: none"> • Viene visualizzato il messaggio "Segnale Assente" 	☞ p.173
<ul style="list-style-type: none"> • Le immagini sono disturbate, sfocate o distorte 	☞ p.174
<ul style="list-style-type: none"> • Le immagini sono interessate da interferenze o distorsioni 	☞ p.174
<ul style="list-style-type: none"> • Una parte grande o piccola dell'immagine risulta tagliata, o il rapporto aspetto non è corretto, oppure l'immagine risulta invertita Viene visualizzata solo una parte dell'immagine, o i rapporti di altezza e larghezza dell'immagine non sono corretti, oppure l'immagine risulta invertita dall'alto in basso e da sinistra a destra. 	☞ p.175
<ul style="list-style-type: none"> • I colori delle immagini non sono corretti L'intera immagine viene visualizzata in tonalità viola o verdi, le immagini sono in bianco e nero o i colori appaiono spenti. 	☞ p.176
<ul style="list-style-type: none"> • Le immagini risultano scure 	☞ p.177

Problemi che si verificano all'avvio della proiezione

<ul style="list-style-type: none"> • Il proiettore non si accende 	☞ p.178
---	-------------------------

Problemi di altro tipo

<ul style="list-style-type: none"> • Non viene emesso alcun suono o il suono emesso è debole 	☞ p.179
<ul style="list-style-type: none"> • Il telecomando non funziona 	☞ p.179
<ul style="list-style-type: none"> • Sul monitor esterno non vengono riprodotte immagini 	☞ p.180
<ul style="list-style-type: none"> • Se si desidera cambiare la lingua usata nei messaggi e nei menu 	☞ p.181
<ul style="list-style-type: none"> • Non si ricevono messaggi e-mail anche quando si verificano problemi sul proiettore 	☞ p.181
<ul style="list-style-type: none"> • Viene visualizzato "La batteria dell'orologio è in esaurimento." 	☞ p.182

Problemi relativi alle immagini

Nessuna immagine visualizzata

Verifica	Soluzione
È stato premuto il tasto [I] sul telecomando o il tasto [⏻] sul pannello di controllo?	Premere il tasto [I] sul telecomando o il tasto [⏻] sul pannello di controllo per accendere l'alimentazione.
Gli indicatori sono spenti?	Il cavo di alimentazione non è collegato correttamente o l'alimentazione non viene erogata. Collegare correttamente il cavo di alimentazione del proiettore. Verificare che la presa elettrica o la fonte di alimentazione funzionino correttamente.
La funzione A/V Mute è attiva?	Premere il tasto [A/V Mute] per disattivare A/V Mute. ☛ "Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)" p.80
Le impostazioni del menu Configurazione sono corrette?	Reimpostare tutte le impostazioni. ☛ Reset - Azzera tutto p.145
L'immagine proiettata risulta completamente nera? (Solo durante la proiezione di immagini del computer)	Alcune immagini in ingresso, come i salvaschermo, possono risultare completamente nere.
Windows Media Center è visualizzato a schermo intero? (Solo durante la connessione di rete)	Se Windows Media Center è visualizzato a schermo intero, non è possibile eseguire la proiezione mediante una connessione di rete. Ridurre le dimensioni dello schermo.
È visualizzata un'applicazione che utilizza funzioni DirectX di Windows? (Solo durante la connessione di rete)	Le applicazioni che utilizzano funzioni DirectX di Windows potrebbero non visualizzare correttamente le immagini.

Le immagini in movimento non vengono visualizzate

Verifica	Soluzione
Il segnale dell'immagine del computer viene trasmesso allo schermo a cristalli liquidi e al monitor? (Solo durante la proiezione di immagini da un computer portatile o un computer dotato di schermo a cristalli liquidi incorporato)	Modificare solo il segnale dell'immagine dal computer all'uscita esterna. Controllare la documentazione del computer o contattare il produttore del computer.
I contenuti dell'immagine in movimento che si tenta di proiettare sono protetti da copyright?	Il proiettore potrebbe non essere in grado di proiettare immagini in movimento protette da copyright che vengono riprodotte su un computer. Per ulteriori dettagli, vedere il manuale dell'utente in dotazione con in lettore.

La proiezione si interrompe automaticamente

Verifica	Soluzione
Autospegnimento è impostato su On?	Premere il tasto [⏻] sul telecomando o il tasto [⏻] sul pannello di controllo per accendere il proiettore. Se non si desidera utilizzare la funzione Autospegnimento, impostare l'opzione su Off. ☛ Avanzate - Funzionamento - Autospegnimento p.127
Timer A/V Mute è su On?	Premere il tasto [⏻] sul telecomando o il tasto [⏻] sul pannello di controllo per accendere il proiettore. Se non si desidera utilizzare la funzione Timer A/V Mute, impostare l'opzione su Off. ☛ Avanzate - Funzionamento - Impostaz. A/V mute - Timer A/V Mute p.127

Viene visualizzato il messaggio "Non Supportato."

Verifica	Soluzione
La risoluzione del segnale dell'immagine e la frequenza del refresh sono conformi al modo utilizzato? (Solo durante la proiezione di immagini del computer)	Per informazioni sulla modifica della risoluzione del segnale dell'immagine e dell'uscita della frequenza di refresh dal computer, fare riferimento alla documentazione del computer. ☛ "Schermi dei monitor supportati" p.216

Viene visualizzato il messaggio "Segnale Assente."

Verifica	Soluzione
I cavi sono collegati in modo corretto?	Verificare che tutti i cavi richiesti per la proiezione siano collegati in modo corretto. Controllare che i cavi non siano scollegati e che non presentino contatti difettosi.
È stata selezionata la porta corretta?	Cambiare l'immagine premendo il tasto [Search]. ☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" p.54
Il computer o la sorgente video sono accesi?	Accendere l'apparecchiatura.

Verifica	Soluzione
I segnali dell'immagine vengono trasmessi al proiettore? (Solo durante la proiezione di immagini da un computer portatile o un computer dotato di schermo a cristalli liquidi incorporato)	Se i segnali dell'immagine vengono trasmessi solo al monitor a cristalli liquidi del computer o al monitor ausiliario, occorre impostare l'uscita su una destinazione esterna e sul monitor del proprio computer. Per alcuni modelli di computer, se vengono trasmessi esternamente, i segnali delle immagini non vengono visualizzati sul monitor a cristalli liquidi o sul monitor ausiliario. Se il collegamento viene effettuato quando il proiettore o il computer è già acceso, è possibile che il tasto Fn (tasto funzione) per l'impostazione del segnale dell'immagine del computer su un'uscita esterna non funzioni. Spegnerne il computer e il proiettore, quindi riaccenderli. ☛ Documentazione del computer

Le immagini sono disturbate, sfocate o distorte

Verifica	Soluzione
La messa a fuoco è stata regolata in modo corretto?	Assicurarsi che siano passati almeno 30 minuti dall'avvio della proiezione dell'immagine, quindi regolare la messa a fuoco con l'anello di messa a fuoco. ☛ "Correzione della messa a fuoco" p.32
Il proiettore si trova ad una distanza corretta?	Viene rispettata la distanza di proiezione consigliata? Eseguire l'installazione all'interno della gamma consigliata. ☛ "Dimensioni dello schermo e distanza di proiezione" p.212
Sull'obiettivo si è formata della condensa?	Se il proiettore viene spostato improvvisamente da un ambiente freddo ad uno caldo oppure se si verificano sbalzi di temperatura repentini, è possibile che sulla superficie dell'obiettivo si formi della condensa che può rendere l'immagine sfocata. Installare il proiettore nella stanza un'ora prima dell'utilizzo. Se sull'obiettivo si forma della condensa, spegnere il proiettore e attendere finché non si asciuga.

Le immagini sono interessate da interferenze o distorsioni

Verifica	Soluzione
I cavi sono collegati in modo corretto?	Verificare che tutti i cavi richiesti per la proiezione siano collegati in modo corretto. ☛ "Collegamento di apparecchiature" p.39
Si utilizza un cavo prolunga?	Se viene utilizzato un cavo prolunga, le interferenze elettriche potrebbero alterare i segnali. Utilizzare i cavi forniti in dotazione con il proiettore per verificare se il problema è causato dai cavi in uso.

Verifica	Soluzione
È stata selezionata la risoluzione corretta? (Solo durante la proiezione di immagini del computer)	Impostare il computer in modo che il segnale trasmesso sia compatibile con il proiettore. ☛ "Schermi dei monitor supportati" p.216 ☛ Documentazione del computer
Le impostazioni Sync e Tracking sono state regolate in modo corretto? (Solo durante la proiezione di immagini del computer)	Premere il tasto [Auto] sul telecomando o il tasto [↵] sul pannello di controllo per eseguire la regolazione automatica. Se le immagini non vengono regolate correttamente anche dopo la regolazione automatica, è possibile eseguire le regolazioni dal menu Configurazione. ☛ Segnale - Tracking, Sync. p.124
La Risoluzione è impostata su un'opzione diversa da Automatico ? (Solo se si proietta con lo schermo ripartito)	Se la Risoluzione nel menu Configurazione e la risoluzione dell'immagine proiettata non coincidono, l'immagine potrebbe essere compressa. Se l'immagine è compressa, impostare Risoluzione su Automatico . ☛ Segnale - Risoluzione p.124

Una parte grande o piccola dell'immagine risulta tagliata, il formato non è corretto oppure l'immagine risulta invertita

Verifica	Soluzione
Il Schermo è stato impostato correttamente?	Effettuare l'impostazione appropriata di Schermo in base allo schermo in uso. ☛ "Impostazioni dello schermo" p.27
Le proporzioni sono state regolate in modo corretto?	Premere il tasto [Aspect] per selezionare le proporzioni adeguate alla sorgente di ingresso. ☛ "Modifica del rapporto aspetto dell'immagine proiettata" p.64
Si sta proiettando l'immagine di un computer con schermo panoramico? (Solo durante la proiezione di immagini del computer)	Modificare l'impostazione in base al segnale per l'apparecchiatura collegata. ☛ Segnale - Risoluzione p.124
All'immagine viene applicato ancora l'ingrandimento mediante E-Zoom?	Premere il tasto [Esc] sul telecomando per annullare E-Zoom. ☛ "Ingrandimento di una parte dell'immagine (E-Zoom)" p.81
L'intervallo di visualizzazione è limitato da Nascondi bordi ?	Impostare correttamente Nascondi bordi nel menu Configurazione. ☛ Segnale - Nascondi bordi p.124
La posizione dell'immagine è stata regolata in modo corretto?	(Solo durante la proiezione di segnali analogici RGB dalla porta Computer) Premere il tasto [Auto] sul telecomando o il tasto [↵] sul pannello di controllo per regolare la posizione. È inoltre possibile regolare la posizione dal menu Configurazione. ☛ Segnale - Posizione p.124

Verifica	Soluzione
Il computer è stato impostato per il modo a doppio schermo? (Solo durante la proiezione di immagini del computer)	Se in Proprietà - Schermo del Pannello di controllo del computer è stato attivato il doppio schermo, sullo schermo del computer verrà proiettata solo circa la metà dell'immagine. Per visualizzare l'intera immagine sullo schermo del computer, disattivare l'impostazione a doppio schermo. ☛ Documentazione del driver video del computer
È stata selezionata la risoluzione corretta? (Solo durante la proiezione di immagini del computer)	Impostare il computer in modo che il segnale trasmesso sia compatibile con il proiettore. ☛ "Schermi dei monitor supportati" p.216 ☛ Documentazione del computer
La direzione dell'immagine è corretta?	Effettuare le impostazioni corrette in Proiezione dal menu Configurazione. ☛ "Impostazioni di installazione" p.26

I colori delle immagini non sono corretti

Verifica	Soluzione
Le impostazioni dei segnali di ingresso corrispondono ai segnali provenienti dalla periferica collegata?	Modificare l'impostazione in base al segnale per l'apparecchiatura collegata. ☛ Segnale - Avanzate - Segnale ingresso p.124
La luminosità dell'immagine è stata regolata in modo corretto?	Regolare l'impostazione Luminosità del menu Configurazione. ☛ Immagine - Luminosità p.122
I cavi sono collegati in modo corretto?	Verificare che tutti i cavi richiesti per la proiezione siano collegati in modo corretto. Controllare che i cavi non siano scollegati e che non presentino contatti difettosi. ☛ "Collegamento di apparecchiature" p.39
Il Contrasto  è stato regolato in modo corretto?	Regolare l'impostazione Contrasto nel menu Configurazione. ☛ Immagine - Contrasto p.122
La regolazione del colore è impostata in modo corretto?	Regolare l'impostazione Gamma o RGBCMY dal menu Configurazione. ☛ Immagine - Avanzate p.122 ☛ "Regolazione dell'immagine" p.68
L'intensità del colore e la tinta sono state regolate in modo corretto?	Regolare le impostazioni Intensità colore e Tinta dal menu Configurazione. ☛ Immagine - Intensità colore, Tinta p.122

Le immagini risultano scure

Verifica	Soluzione
La luminosità dell'immagine è stata impostata in modo corretto?	Verificare le impostazioni di Luminosità e Consumo energia dal menu Configurazione.  Immagine - Luminosità p.122  Impostazioni - Consumo energia p.125
Il Contrasto  è stato regolato in modo corretto?	Regolare l'impostazione Contrasto nel menu Configurazione.  Immagine - Contrasto p.122
Occorre sostituire la lampada?	Quando si avvicina il momento di sostituire la lampada, le immagini diventano più scure e la qualità del colore peggiora. Quando ciò si verifica, sostituirla con una nuova lampada.  "Sostituzione della lampada" p.189
Il proiettore è rimasto inoperativo senza un segnale di immagine in ingresso?	Se non vengono eseguite operazioni sul proiettore in assenza di un segnale di immagine in ingresso, la lampada viene automaticamente attenuata per evitare sprechi di energia elettrica. Quando si riceve un segnale di immagine o si esegue un'operazione sul proiettore, il proiettore torna all'impostazione di luminosità originale.
Autospegnimento è impostato su On ?	Se non vengono eseguite operazioni sul proiettore per circa cinque minuti in assenza di un segnale di immagine in ingresso, la lampada viene automaticamente attenuata per evitare sprechi di energia elettrica.

Screen Mirroring è compreso (solo EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)

Verifica	Soluzione
Si è connessi a Internet con un dispositivo mobile?	Quando si utilizza Screen Mirroring e ci si connette contemporaneamente a Internet su un dispositivo mobile, l'immagine cessa di essere proiettata o si verificano interferenze. Disconnettersi da Internet per proteggere la banda wireless e migliorare la velocità di comunicazione del dispositivo mobile.
Il dispositivo mobile è in modalità di bassa energia?	A seconda delle impostazioni sul dispositivo mobile, la connessione potrebbe disconnettersi in modalità bassa energia. Controllare l'impostazione di alimentazione sul dispositivo.
Il firmware del dispositivo mobile è aggiornato?	Aggiornare il driver wireless o il firmware del dispositivo mobile alla versione più recente.
Lo stato di comunicazione del dispositivo mobile è in buone condizioni?	Assicurarsi di non coprire la sezione dell'antenna Wi-Fi del dispositivo mobile.

Problemi che si verificano all'avvio della proiezione

Il proiettore non si accende

Verifica	Soluzione
È stato premuto il tasto [ⓘ] sul telecomando o il tasto [⏻] sul pannello di controllo?	Premere il tasto [ⓘ] sul telecomando o il tasto [⏻] sul pannello di controllo per accendere il proiettore.
Gli indicatori sono spenti?	Il cavo di alimentazione non è collegato correttamente o l'alimentazione non viene erogata. Scollegare e ricollegare il cavo di alimentazione. Verificare che la presa elettrica o la fonte di alimentazione funzionino correttamente.
Gli indicatori si accendono e si spengono quando viene toccato il cavo di alimentazione?	Si tratta probabilmente di un contatto difettoso all'interno del cavo di alimentazione o di un difetto del cavo di alimentazione stesso. Reinserire il cavo di alimentazione. Se il problema persiste, interrompere l'utilizzo del proiettore, scollegare il cavo di alimentazione dalla presa elettrica e contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson .
La funzione Blocco funzionamento è impostata su Blocco totale ?	Premere il tasto [ⓘ] sul telecomando. Se non si desidera utilizzare la funzione Blocco funzionamento , impostare l'opzione su Off . ☛ "Blocco funzionamento" p.92
È stata selezionata l'impostazione corretta per il ricevitore telecomando?	Verificare l'impostazione Ricevitore remoto nel menu Configurazione. ☛ Impostazioni - Ricevitore remoto p.125
Il cavo di alimentazione è stato reinserito oppure è stato acceso l'interruttore immediatamente dopo lo spegnimento automatico?	Quando si esegue l'operazione a sinistra, se Direct Power On è impostato su On , è possibile che l'alimentazione non si reinserisca. Premere il tasto [ⓘ] sul telecomando o il tasto [⏻] sul pannello di controllo per accendere il proiettore.
Il selettore [ID] sul telecomando è impostato su On?	Quando il selettore è impostato su On, è possibile utilizzare il telecomando per gestire solo un proiettore con un ID corrispondente. Impostare il selettore [ID] su Off. ☛ "Impostazione dell'ID del telecomando" p.34
Il coperchio delle lampade e le lampade sono montati correttamente?	Se la lampada o il coperchio della lampada non sono montati correttamente, non è possibile accendere il proiettore. Controllare come sono stati installati. ☛ "Procedura di sostituzione della lampada" p.189

Problemi di altro tipo

Non viene emesso alcun suono o il suono emesso è debole

Verifica	Soluzione
Controllare che il cavo audio/video sia collegato in modo corretto al proiettore e alla sorgente audio.	Scollegare il cavo dalla porta Audio, quindi ricollegare il cavo.
Il volume del proiettore è impostato al minimo?	Regolare il volume in modo che sia possibile udire il suono. ☛ Impostazioni - Volume p.125 ☛ "Regolazione del volume" p.56
Il volume del computer o della sorgente di immagini è impostato al minimo?	Regolare il volume in modo che sia possibile udire il suono.
La funzione A/V Mute è attiva?	Premere il tasto [A/V Mute] per disattivare A/V Mute. ☛ "Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)" p.80
L'assenza di resistenza fa parte delle specifiche del cavo audio?	Quando si utilizza un cavo audio disponibile in commercio, accertarsi che sia caratterizzato dall'assenza di resistenza.
La connessione è realizzata tramite cavo HDMI?	Se non viene emesso audio quando si effettua la connessione con un cavo HDMI, impostare l'apparecchiatura collegata sull'uscita PCM.
È stato selezionato l'ingresso audio corretto?	Verificare Impostazioni audio dal menu di configurazione. ☛ Avanzate - Impostazioni A/V - Impostazioni audio p.127

Il telecomando non funziona

Verifica	Soluzione
L'area di emissione della luce del telecomando punta verso il ricevitore telecomando sul proiettore durante il funzionamento?	Puntare il telecomando verso il ricevitore telecomando. ☛ "Portata di funzionamento del telecomando" p.23
Il telecomando è troppo distante dal proiettore?	Verificare il raggio d'azione. ☛ "Portata di funzionamento del telecomando" p.23
La luce del sole diretta o la luce intensa proveniente da lampade fluorescenti viene riflessa nel ricevitore telecomando?	Installare il proiettore in una posizione in cui la luce non viene riflessa nel ricevitore telecomando.
È stata selezionata l'impostazione corretta per il Ricevitore remoto ?	Verificare l'impostazione Ricevitore remoto nel menu Configurazione. ☛ Impostazioni - Ricevitore remoto p.125

Verifica	Soluzione
Le batterie sono esaurite? Sono state inserite in modo corretto?	Accertarsi che le batterie siano inserite in modo corretto oppure, se necessario, sostituirle con batterie nuove. ☛ "Sostituzione delle batterie del telecomando" p.22
L'ID del telecomando e l'ID del proiettore corrispondono?	Assicurarsi che l'ID del proiettore che si desidera utilizzare e l'ID del telecomando corrispondano. Per utilizzare tutti i proiettori con il telecomando a prescindere dell'impostazione dell'ID, impostare il selettore [ID] a lato del telecomando su Off. ☛ "Impostazioni dell'ID" p.34
Tipo telecomando corrisponde al telecomando in uso?	Verificare Tipo telecomando nel menu di configurazione. ☛ Avanzate - Funzionamento - Avanzate - Tipo telecomando p.127
Il cavo per telecomando opzionale è collegato alla porta Remote del proiettore?	Quando il cavo del telecomando è collegato, il ricevitore remoto del proiettore risulta disabilitato. Quando non si utilizza il set di cavi del telecomando, scollegarlo dalla porta Remote.
Controllo Comunic. o Extron XTP è impostato su On ? (solo EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)	La porta Remote è disabilitata. Quando si utilizza il set di cavi del telecomando opzionale, impostare Controllo Comunic. o Extron XTP su Off . ☛ Avanzate - HDBaseT p.127
È impostato il blocco pulsanti del telecomando?	Quando è impostato il blocco pulsanti del telecomando, tutti i pulsanti sono disattivati, ad eccezione di quelli necessari per il funzionamento basilare del telecomando. Tenere premuto il tasto [🏠] per annullare il blocco tasti del telecomando. ☛ "Blocco pulsanti del telecomando" p.93

Sul monitor esterno non vengono riprodotte immagini

Verifica	Soluzione
Le immagini provengono da una porta diversa dalla porta Computer o BNC?	È possibile visualizzare su un monitor esterno solo segnali RGB provenienti da una delle seguenti porte: Computer o BNC.
Si sta proiettando su uno schermo diviso?	È possibile visualizzare su un monitor esterno solo segnali RGB proiettati sulla parte sinistra dello schermo, provenienti da una delle seguenti porte: Computer o BNC. ☛ "Proiezione di due immagini contemporaneamente (Split Screen)" p.76
Il proiettore è in stato di standby?	Verificare che le opzioni Modo stand by , Uscita A/V e Uscita monitor dal menu Configurazione siano impostate correttamente. ☛ Avanzate - Modo stand by, Impostazioni A/V p.127

Se si desidera cambiare la lingua usata nei messaggi e nei menu

Verifica	Soluzione
Cambiare l'impostazione Lingua.	Regolare l'impostazione della lingua nel menu Configurazione. ☛ Avanzate - Lingua p.127

L'impostazione di autenticazione per la LAN wireless non ha successo

Verifica	Soluzione
L'orario impostato è corretto?	Se la LAN wireless LAN è stato impostata in modo corretto ma l'impostazione di autenticazione non riesce, potrebbe significare che l'orario non è impostato correttamente. Verificare che sia impostata correttamente. ☛ "Impostazione dell'ora" p.35

Non si ricevono messaggi e-mail anche quando si verificano problemi sul proiettore

Verifica	Soluzione
Modo stand by è impostato su Rete abilitata ?	Per utilizzare la funzione Notifica Mail quando il proiettore si trova in modo stand by, impostare Rete abilitata in Modo stand by dal menu Configurazione. ☛ Avanzate - Modo stand by p.127
Si è verificata una grave anomalia e il proiettore si è arrestato improvvisamente?	In questo caso, non verrà inviata alcuna notifica e-mail. Se l'anomalia persiste, contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson. ☛ Indirizzi utili per il proiettore Epson
Il proiettore è alimentato da corrente elettrica?	Verificare che la presa elettrica o la fonte di alimentazione funzionino correttamente.
La funzione Notifica Mail è impostata correttamente nel menu Configurazione?	Una e-mail di notifica di errore viene inviata in base alle impostazioni di Notifica nel menu Configurazione. Verificare che sia impostata correttamente. ☛ "Menu Notifica" p.141

Viene visualizzato "La batteria dell'orologio è in esaurimento."

Verifica	Soluzione
L'alimentazione interna che memorizza le impostazioni dell'orologio è in esaurimento.	Contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson. ☛ Indirizzi utili per il proiettore Epson

Impossibile connettersi utilizzando Screen Mirroring (solo EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)

Verifica	Soluzione
Screen Mirroring è impostato su On?	Per proiettare utilizzando la funzione Screen Mirroring, impostare Screen Mirroring su On dal menu Configurazione. ☛ Rete - Screen Mirroring p.131
È presente un trattino (-) in Nome display?	Se è presente un trattino nel nome, il nome display del proiettore potrebbe non essere visualizzato correttamente sui dispositivi mobili. Rimuovere i trattini dal nome. ☛ Rete - Imp. di Screen Mirroring - Nome display p.131
È stata effettuata almeno una volta la connessione con Screen Mirroring?	Per ristabilire la connessione potrebbe essere necessario del tempo. Attendere che venga ristabilita la connessione. Quando ci si connette con Screen Mirroring, le informazioni di connessione del proiettore potrebbero essere memorizzate sul dispositivo mobile, ma potrebbe non essere possibile riconnettersi dalle informazioni registrate. Selezionare di nuovo il proiettore dall'elenco di dispositivi disponibili.
Le impostazioni del dispositivo mobile sono corrette?	Controllare le impostazioni del dispositivo mobile. Se le impostazioni sono corrette, riavviare il dispositivo mobile.
Continuo è impostato per Imp. di Screen Mirroring?	Altri utenti non possono connettersi quando si effettua la proiezione utilizzando Screen Mirroring. Controllare le impostazioni di Modalità riunione . ☛ Rete - Imp. di Screen Mirroring - Avanzate - Modalità riunione p.133
Altre onde radio interferiscono con la connessione?	Modificare le impostazioni del canale in base all'ambiente LAN wireless utilizzato. ☛ Rete - Imp. di Screen Mirroring - Avanzate - Canale p.133

Controllare il numero e applicare le seguenti misure correttive. Se non è possibile risolvere il problema, contattare l'amministratore di rete, il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.

 *Indirizzi utili per il proiettore Epson*

Event ID	Causa	Soluzione
0020 0026 0032 0036 0037 0038	Sono presenti errori di comunicazione Screen Mirroring.	Spegnere e riaccendere il proiettore. Riavviare il software di rete.
0021	Non è possibile avviare Screen Mirroring.	Spegnere e riaccendere il proiettore.
0022 0027 0028 0029 0030 0031 0035	Lo stato di comunicazione Screen Mirroring è instabile.	Controllare lo stato di comunicazione di rete ed eseguire nuovamente la connessione dopo alcuni istanti.
0023 0024 0025	Non è possibile connettersi utilizzando Screen Mirroring.	Se la schermata di immissione PIN viene visualizzata sul computer, immettere il codice PIN visualizzato nella parte inferiore destra della schermata di standby di Screen Mirroring o nell'immagine proiettata. Se il problema persiste, riavviare il proiettore e il dispositivo collegato, quindi controllare le impostazioni di connessione.
0041		Eliminare il profilo del proiettore dal dispositivo utilizzato.
0432 0435	Non è possibile avviare il software di rete.	Riavviare il proiettore.
0434 0481 0482 0485	La comunicazione di rete risulta instabile.	Controllare lo stato di comunicazione di rete ed eseguire nuovamente la connessione dopo alcuni istanti.
0433	Impossibile riprodurre le immagini trasferite.	Riavviare il software di rete.
0484	La comunicazione è stata interrotta dal computer.	

Event ID	Causa	Soluzione
0483 04FE	Il software di rete si è arrestato inaspettatamente.	Verificare lo stato delle comunicazioni di rete. Riavviare il proiettore.
0479 04FF	Si è verificato un errore di sistema sul proiettore.	Riavviare il proiettore.
0891	Impossibile trovare un punto di accesso con lo stesso SSID.	Impostare lo stesso SSID per il computer, il punto di accesso e il proiettore.
0892	Il tipo di autenticazione WPA/WPA2 non corrisponde.	Controllare che le impostazioni di sicurezza della LAN wireless siano corrette.
0893	Il tipo di crittografia TKIP/AES non corrisponde.	☛ Rete - LAN wireless p.136
0894	La comunicazione è stata interrotta perché il proiettore si è connesso a un punto di accesso non autorizzato.	Contattare l'amministratore di rete per maggiori informazioni.
0898	Impossibile acquisire le informazioni DHCP.	Verificare che il server DHCP funzioni correttamente. Se non si utilizza DHCP, disattivare l'impostazione DHCP. ☛ Rete - LAN wireless p.136 , LAN cablata p.139
0899	Altri errori di comunicazione	Se riavviando il proiettore o il software di rete il problema non viene risolto, contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson . ☛ Indirizzi utili per il proiettore Epson
089A	Il tipo di autenticazione EAP non è lo stesso.	Controllare che le impostazioni di sicurezza della LAN wireless siano corrette. Verificare inoltre che il certificato sia stato installato correttamente. ☛ Rete - LAN wireless p.136
089B	Autenticazione al server EAP non riuscita.	
089C	Autenticazione al client EAP non riuscita.	
089D	Scambio chiave non riuscito.	
0920	L'alimentazione interna che memorizza le impostazioni dell'orologio è in esaurimento.	Contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson . ☛ Indirizzi utili per il proiettore Epson



Manutenzione

Questo capitolo fornisce informazioni sulle procedure di manutenzione in grado di garantire un livello di prestazioni ottimale che duri nel tempo.

Occorre pulire il proiettore se risulta sporco o se si riscontra un peggioramento della qualità delle immagini proiettate.



Attenzione

Quando si effettua la pulizia, scollegare il cavo di alimentazione dalla presa di corrente. In caso contrario, può provocare scosse elettriche.

Attenzione

Non strofinare l'obiettivo con materiale duro e non sottoporre l'obiettivo a urti poiché potrebbe danneggiarsi facilmente.

Pulizia della superficie del proiettore

Pulire la superficie del proiettore strofinandola delicatamente con un panno morbido.

Se il proiettore è particolarmente sporco, inumidire il panno con dell'acqua contenente una piccola quantità di detergente neutro e strizzarlo a fondo prima di utilizzarlo per strofinare la superficie del proiettore.

Attenzione

Per pulire la superficie del proiettore, non utilizzare sostanze volatili quali cera, alcol o solvente per vernici. Potrebbe verificarsi un'alterazione o uno sbiadimento del telaio.

Pulizia dell'obiettivo

Strofinare delicatamente l'obiettivo utilizzando un panno per la pulizia dei vetri disponibile in commercio.



Avvertenza

Non utilizzare spray contenenti gas infiammabili per rimuovere polvere e filaccia dall'obiettivo. Il proiettore potrebbe prendere fuoco a causa dell'elevata temperatura interna della lampada.

Pulizia del filtro dell'aria

Quando viene visualizzato il seguente messaggio e l'indicatore del filtro lampeggia, pulire il filtro dell'aria e la presa dell'aria.

"Pulire il filtro dell'aria. Pulire o sostituire il filtro dell'aria."

"Il proiettore è surriscaldato. Assicurarsi che niente blocchi il foro di aerazione e pulire o sostituire il filtro."

"Filtro aria intasato. Pulire o sostituire il filtro aria."

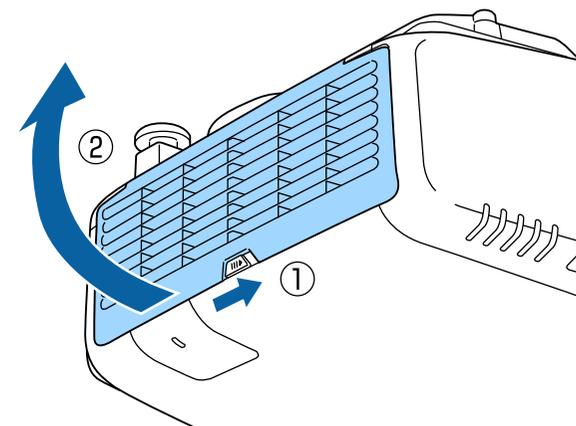
Attenzione

- Se sul filtro dell'aria si accumula polvere, la temperatura interna del proiettore potrebbe salire causando problemi di funzionamento e riducendo la durata di utilizzo del motore ottico. Pulire immediatamente il filtro dell'aria non appena viene visualizzato il messaggio.
- Non lavare il filtro dell'aria in acqua. Non utilizzare detergenti o solventi.
- Se si utilizza una spazzola, accertarsi che abbia setole lunghe e morbide, quindi spazzolare delicatamente. Se si utilizza la spazzola con troppa energia, la polvere entrerà nel filtro dell'aria e non potrà essere rimossa.

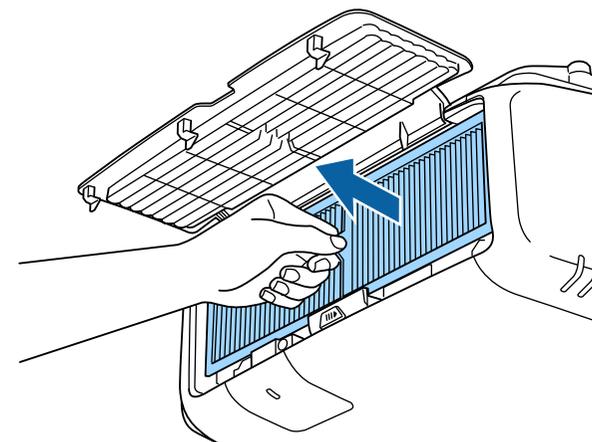
Pulizia del filtro dell'aria

È possibile sostituire il filtro dell'aria anche quando il proiettore è installato al soffitto.

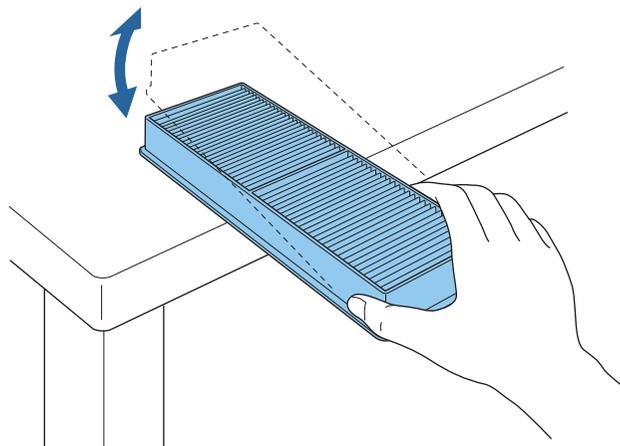
- 1** Dopo avere spento il proiettore e udito i bip di conferma del cicalino, scollegare il cavo di alimentazione.
- 2** Aprire il coperchio del filtro dell'aria.
Fare scorrere la manopola del coperchio del filtro dell'aria e aprire il coperchio del filtro dell'aria.



- 3** Rimuovere il filtro dell'aria.
Afferrare la linguetta al centro del filtro dell'aria e tirarla verso l'esterno.

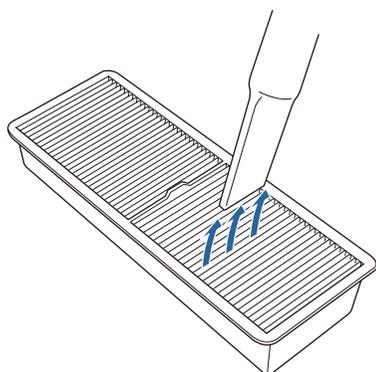


- 4** Con il lato anteriore del filtro dell'aria (il lato con le linguette) verso il basso, picchiettare il filtro quattro o cinque volte per far cadere la polvere.
Voltarlo e ripetere l'operazione sul lato opposto.

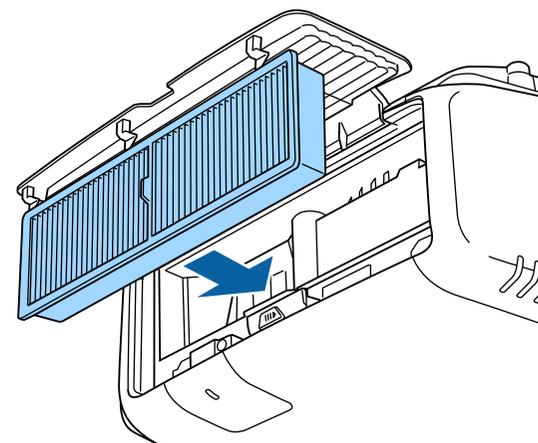
**Attenzione**

Non colpire il filtro dell'aria troppo energicamente per evitare di deformarlo o spaccarlo, rendendolo così inutilizzabile.

- 5** Rimuovere la polvere residua dal filtro dell'aria utilizzando un aspirapolvere dal lato anteriore.



- 6** Sostituire il filtro dell'aria.
Premere il filtro finché non scatta in posizione.



- 7** Chiudere il coperchio del filtro dell'aria.



- Se il messaggio viene visualizzato più volte, anche dopo avere eseguito la pulizia, occorre sostituire il filtro dell'aria. Sostituirlo con un filtro dell'aria nuovo.
 - ☛ "Sostituzione del filtro dell'aria" [p.192](#)
- Il filtro dell'aria deve essere pulito circa ogni 15.000 ore. Se il proiettore viene utilizzato in un ambiente particolarmente polveroso, la pulizia delle parti deve essere eseguita con più frequenza.
- Gli indicatori o i messaggi relativi a Avviso puliz. filtro appaiono solo quando **Avviso puliz. filtro** è impostato su **On** dal menu di configurazione.
 - ☛ **Avanzate - Schermo - Avviso puliz. filtro** [p.127](#)

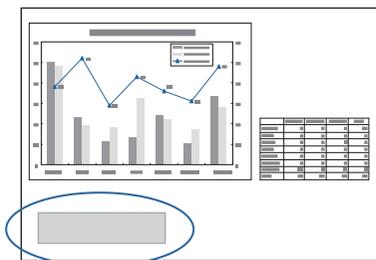
In questa sezione viene spiegato come sostituire la lampada e il filtro dell'aria.

Sostituzione della lampada

Periodo di sostituzione della lampada

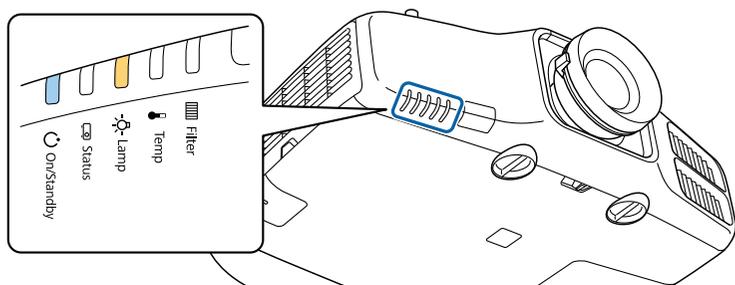
Occorre sostituire la lampada quando:

- Viene visualizzato il seguente messaggio.
"Occorre sostituire la lampada. Contattare il rivenditore del proiettore Epson o visitare il sito www.epson.com per l'acquisto."



Il messaggio viene visualizzato per 30 secondi.

- L'indicatore di alimentazione lampeggia in blu e l'indicatore della lampada lampeggia in arancione.



- L'immagine proiettata risulta più scura o si riscontra un peggioramento della qualità.

Attenzione

- Se si continua ad utilizzare la lampada una volta raggiunto il momento della sostituzione, il rischio di un'esplosione sarà più probabile. Quando viene visualizzato il messaggio relativo alla sostituzione della lampada, sostituire la lampada con una nuova il prima possibile anche se funziona ancora.
- Non spegnere ripetutamente e riaccendere immediatamente. Accensioni e spegnimenti continui possono infatti ridurre la durata delle lampade.
- A seconda delle caratteristiche della lampada e del metodo di utilizzo, è possibile che si scurisca o che non funzioni più anche prima che venga visualizzato il messaggio di allarme. Tenere sempre un'unità lampada di riserva a portata di mano in caso di necessità.
- Si raccomanda l'uso di lampade di ricambio originali EPSON. L'uso di lampade non originali può avere effetti negativi sulla qualità della proiezione e sulla sicurezza. Gli eventuali danni o guasti causati dall'uso di lampade non originali potrebbero non essere coperti dalla garanzia Epson.



- Si consiglia di pulire il filtro dell'aria ad ogni sostituzione della lampada.
 - ☛ "Pulizia del filtro dell'aria" [p.187](#)
- Sostituire il filtro dell'aria se risulta scolorito o se appare un messaggio anche dopo la sua pulizia.
 - ☛ "Sostituzione del filtro dell'aria" [p.192](#)

Procedura di sostituzione della lampada

È possibile sostituire la lampada anche quando il proiettore è installato sul soffitto.

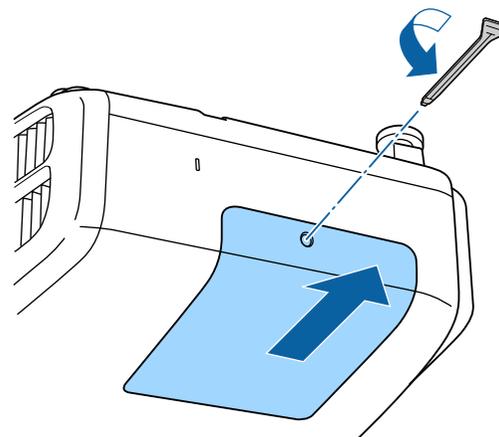
Avvertenza

- Se occorre sostituire la lampada perché non emette più luce, è possibile che sia rotta. Durante la sostituzione di una lampada di un proiettore installato sul soffitto, occorre sempre presumere che la lampada sia rotta, posizionandosi quindi a lato del coperchio della lampada e non sotto di esso. Rimuovere delicatamente il coperchio della lampada. Prestare attenzione durante la rimozione del coperchio della lampada, poiché possono cadere frammenti di vetro e verificarsi infortuni. Se un frammento penetra negli occhi o viene ingerito, contattare immediatamente un medico.
- Non smontare o rimodellare la lampada. Se sul proiettore viene installata e utilizzata una lampada modificata o smontata, potrebbero verificarsi incendi, scosse elettriche o incidenti.

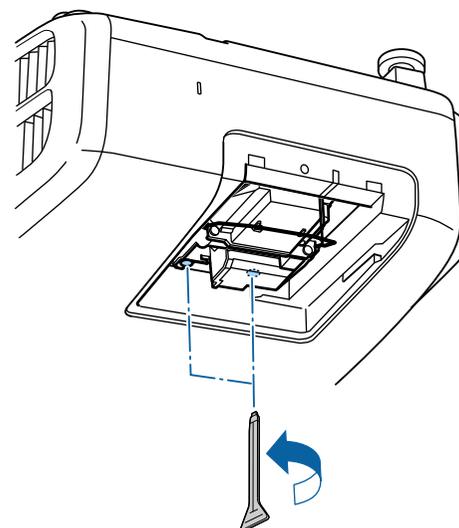
Attenzione

Attendere che la lampada si sia sufficientemente raffreddata prima di rimuoverne il coperchio. Se la lampada emana ancora calore, è possibile incorrere in scottature o altre lesioni. Occorre attendere circa un'ora in seguito allo spegnimento della lampada per il completamento del processo di raffreddamento.

- 1** Dopo avere spento il proiettore e udito i bip di conferma del cicalino, scollegare il cavo di alimentazione.
- 2** Attendere che la lampada si sia raffreddata, quindi rimuovere il coperchio della lampada del proiettore.
Allentare la vite di fissaggio del coperchio della lampada utilizzando il cacciavite in dotazione con la nuova unità lampada oppure con un cacciavite a croce e quindi rimuovere il coperchio della lampada. Poiché è presente un laccio collegato al coperchio della lampada per evitare che si distacchi, è possibile sostituire la lampada anche quando il proiettore è installato a soffitto, senza rischi che il coperchio cada.

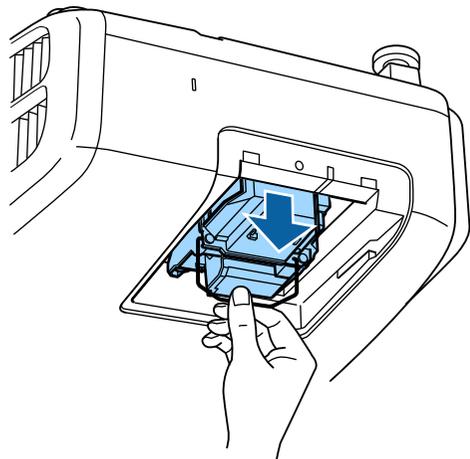


- 3** Allentare le due viti di fissaggio della lampada.



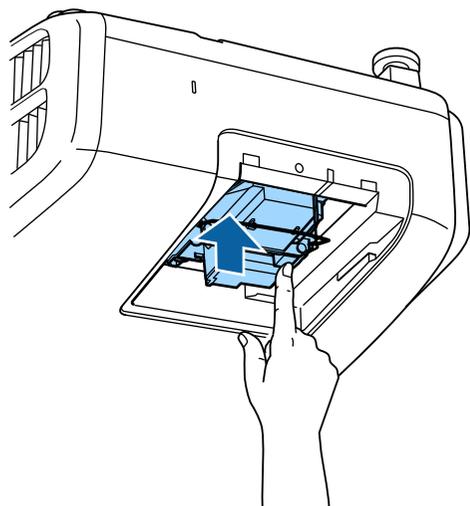
- 4** Estrarre la lampada precedente tirando il manico.
Se la lampada presenta crepature, sostituirla con una nuova oppure contattare il rivenditore locale per ulteriore assistenza.

 [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)

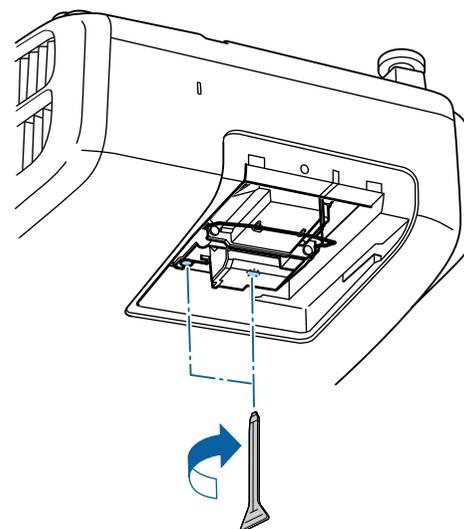


5 Posizionare la nuova lampada.

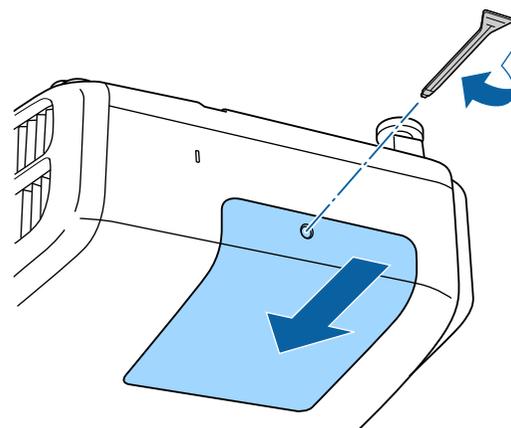
Inserire la lampada lungo la guida nella direzione corretta in modo da inserirla in sede, quindi premerla con decisione verso il retro.



6 Serrare le due viti di fissaggio della lampada.



7 Riposizionare il coperchio della lampada.



Attenzione

- Assicurarsi di avere installato saldamente la lampada e il relativo coperchio. Se viene rimosso il coperchio, le lampade si spegneranno automaticamente come misura di sicurezza. In caso di posizionamento non corretto della lampada o del relativo coperchio, la lampada non si accenderà. Installare il coperchio della lampada in modo che si posizioni in modo preciso e non venga deformato.
- Questo prodotto presenta un componente che contiene mercurio (Hg). Fare riferimento alla legislazione locale in materia di smaltimento e riciclaggio. Non smaltire questo prodotto alla stregua dei rifiuti normali.

Azzeramento delle ore della lampada

Il proiettore registra il tempo in cui la lampada rimane accesa e un messaggio e un indicatore informano quando è arrivato il momento di sostituirla. Una volta sostituita la lampada, accertarsi di avere azzerato il valore **Ore della lampada** dal menu Configurazione.

☛ "Menu Reset" [p.145](#)



Azzerare le **Ore della lampada** solo dopo aver sostituito la lampada. In caso contrario, il periodo della sostituzione non verrà indicato correttamente.

Sostituzione del filtro dell'aria

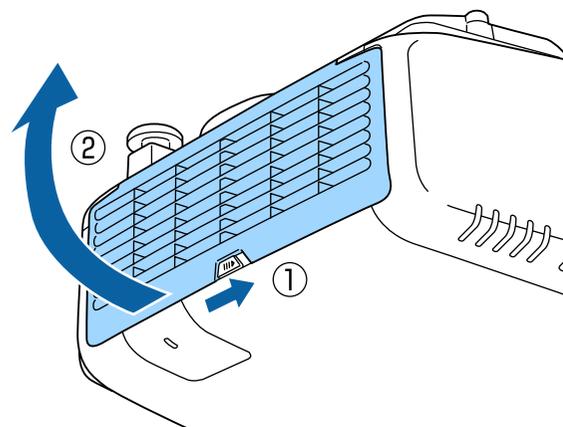
Periodo di sostituzione del filtro dell'aria

Se il messaggio viene visualizzato frequentemente anche quando il filtro dell'aria è stato pulito, sostituire il filtro.

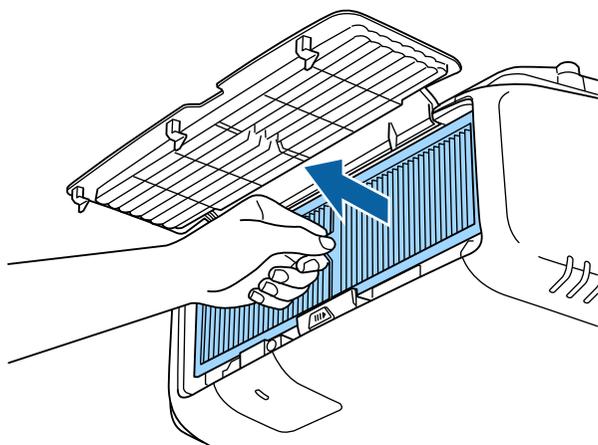
Procedura di sostituzione del filtro dell'aria

È possibile sostituire il filtro dell'aria anche quando il proiettore è installato al soffitto.

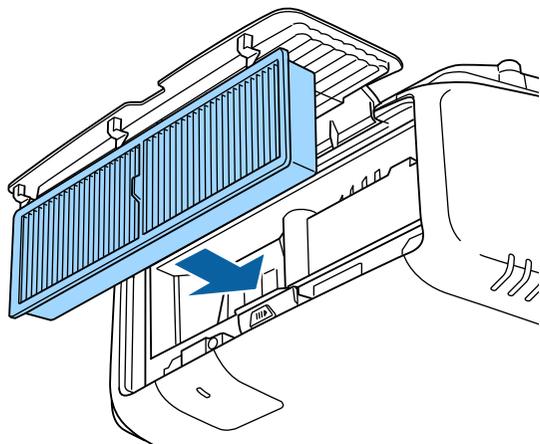
- 1** Dopo avere spento il proiettore e udito i bip di conferma del cicalino, scollegare il cavo di alimentazione.
- 2** Aprire il coperchio del filtro dell'aria.
Fare scorrere la manopola del coperchio del filtro dell'aria e aprire il coperchio del filtro dell'aria.



- 3** Rimuovere il filtro dell'aria.
Afferrare la linguetta al centro del filtro dell'aria e tirarla verso l'esterno.



- 4** Installare il nuovo filtro dell'aria.
Premere il filtro finché non scatta in posizione.



- 5** Chiudere il coperchio del filtro dell'aria.



Smaltire i filtri dell'aria usati in conformità con le leggi locali.
Materiale del telaio: polipropilene
Materiale del filtro: polipropilene

Uniformità del colore

Regola il tono colore per l'intero schermo.



- Il tono colore potrebbe non essere uniforme anche dopo l'esecuzione dell'uniformità del colore.
- Quando si imposta **Dinamico** in **Modo colore**, questa funzione non è disponibile.
☛ "Selezione della qualità di proiezione (Selezione del Modo colore)" [p.62](#)

- 1** Premere il tasto [Menu] durante la proiezione.
- 2** Selezionare **Schermo** da **Avanzate**.
- 3** Selezionare **Uniformità colore**, quindi premere il tasto [↵]. Viene visualizzata la seguente schermata.



Uniformità colore: Attiva o disattiva l'uniformità del colore.

Livello regolazione: Esistono otto livelli da bianco a grigio fino a nero. È possibile regolare ciascun livello singolarmente.

Avvia regolazioni: avvia le regolazioni di uniformità del colore.

Reset: ripristina tutte le regolazioni e le impostazioni di **Uniformità colore** ai valori predefiniti.



Durante la regolazione di **Uniformità colore**, l'immagine può apparire distorta. L'immagine viene ripristinata una volta completate le regolazioni.

- 4** Selezionare **Uniformità colore**, quindi premere il tasto [↵].
- 5** Selezionare **On**, quindi premere il tasto [Esc].
- 6** Selezionare **Livello regolazione**, quindi premere il tasto [↵].
- 7** Utilizzare i tasti [◀][▶] per impostare il livello di regolazione.
- 8** Premere il pulsante [Esc] per tornare allo schermo precedente.
- 9** Selezionare **Avvia regolazioni**, quindi premere il tasto [↵].
- 10** Selezionare l'area da regolare, quindi premere il tasto [↵].
Regolare innanzitutto le aree esterne e quindi regolare l'intero schermo.



- 11** Utilizzare i tasti [▲][▼] per selezionare il colore da regolare, quindi utilizzare i tasti [◀][▶] per effettuare la regolazione.

Premere il tasto [◀] per diminuire il tono colore. Premere il tasto [▶] per rafforzare il tono colore.



- 12** Tornare al passaggio 6 e regolare ciascun livello.
- 13** Per completare la regolazione, premere il tasto [Menu].



Appendice

Informazioni su EasyMP Monitor

EasyMP Monitor consente l'esecuzione di operazioni quali la verifica dello stato di diversi proiettori Epson connessi a una rete su un monitor di un computer, nonché il controllo dei proiettori dal computer.

È possibile scaricare EasyMP Monitor dal seguente sito Web.

<http://www.epson.com>

Informazioni su Message Broadcasting

Message Broadcasting è un plugin per EasyMP Monitor.

Message Broadcasting può essere utilizzato per inviare un messaggio (file JPEG) da proiettare su tutti i proiettori Epson o su specifici proiettori collegati alla rete.

I dati possono essere inviati manualmente oppure automaticamente utilizzando le impostazioni Timer di EasyMP Monitor.

Scaricare il software Message Broadcasting dal seguente sito Web.

<http://www.epson.com>

Modifica delle impostazioni con un browser Web (Epson Web Control)

Utilizzando il browser Web del computer o del dispositivo mobile connesso al proiettore in rete, è possibile impostare le funzioni del proiettore e controllarlo. Questa funzione consente di eseguire a distanza le operazioni di configurazione e comando. Inoltre, è possibile azionare un proiettore specifico quando si utilizzano vari proiettori.

Utilizzare il browser Web Internet Explorer 9,0 o successivo. Utilizzare Safari per OS X.



Se si imposta **Modo stand by** su **Rete abilitata**, è possibile utilizzare il browser Web per configurare le impostazioni ed eseguire operazioni di controllo, anche se il proiettore si trova nel modo stand by (con l'alimentazione disinserita).

☛ **Avanzate - Modo stand by** p.127

Visualizzazione della schermata Epson Web Control

Per visualizzare la schermata Epson Web Control, procedere come segue.

Assicurarsi che il dispositivo e il proiettore siano pronti per la connessione di rete.



Non è possibile visualizzare la schermata Epson Web Control se il browser Web utilizzato è stato configurato per la connessione tramite server proxy. Per visualizzare il Controllo Web, è necessario configurare le impostazioni della connessione in modo da non utilizzare un server proxy.

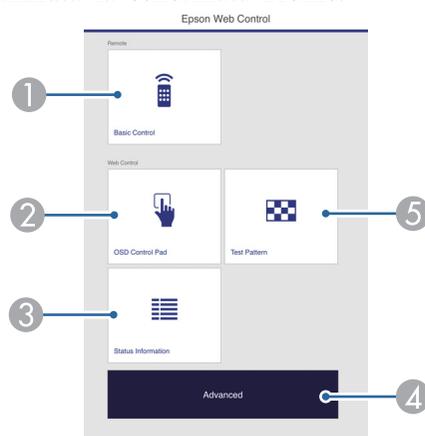
1

Connettere il dispositivo alla stessa rete del proiettore collegato.

I metodi di connessione variano in base al dispositivo. Per informazioni dettagliate, consultare il manuale in dotazione con il

dispositivo. Quando si utilizza un dispositivo mobile, controllare le impostazioni Wi-Fi.

- 2** Avviare il browser Web sul dispositivo.
 - 3** Effettuare il collegamento immettendo l'indirizzo IP del proiettore collegato nel campo URL del browser Web.
- Viene visualizzata la schermata Home.



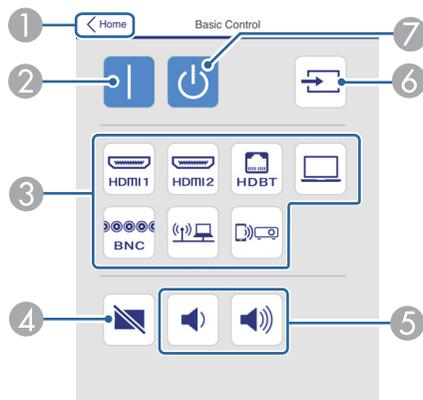
- 1** **Controllo di base**
☛ "Schermata Controllo di base" p.198
- 2** **Control Pad OSD**
☛ "Schermata Control Pad OSD" p.199
- 3** **Info Stato**
☛ "Schermata Info Stato" p.200
- 4** **Avanzate**
Si passa alla schermata Advanced.
- 5** **Test pattern**
☛ "Schermata operativa Test pattern" p.200



- Quando si eseguono le funzioni dalla schermata iniziale, viene richiesto di immettere nome utente e password. Sono disponibili i due seguenti tipi di nome utente e password.
Remote: Il nome utente è "EPSONREMOTE" e la password predefinita è "guest".
Contr. Web: Il nome utente è "EPSONWEB" e la password predefinita è "admin".
- Non è possibile modificare il nome utente. È possibile modificare la password nel menu Rete dal menu Configurazione.
☛ **Rete - Basilari - Password Remote, Password contr. Web** p.135
- È necessario immettere il nome utente per Password contr. Web anche quando si disabilita la password.
- Dalla schermata **Avanzate** è possibile impostare solo i seguenti elementi.
Password Monitor (fino a 16 caratteri alfanumerici a un byte).
☛ **Rete - Basilari - Password Monitor**
Impostazioni IPv6 (manuale)
☛ **Rete-Impostazioni IPv6**
Aggiungere la porta HTTP (per il numero di porta utilizzato per il controllo Web, usare i numeri tranne 80 (predefinito), 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)
☛ **Rete - Altro**

Schermata Controllo di base

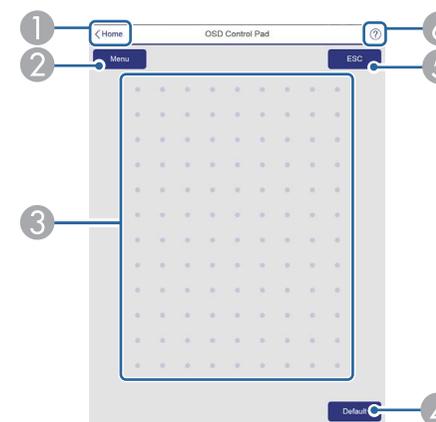
È possibile eseguire le operazioni di base del proiettore.



- ① Passa alla schermata Home.
- ② Accende il proiettore.
- ③ Passa all'immagine di destinazione.
- ④ Attiva o disattiva il video e l'audio.
- ⑤ È possibile regolare il volume.
- ⑥ Rileva automaticamente il segnale di ingresso.
- ⑦ Spegne il proiettore.

Schermata Control Pad OSD

È possibile utilizzare il menu Configurazione del proiettore.



- ① Passa alla schermata Home.
- ② Visualizza e chiude il menu Configurazione.
- ③ È possibile utilizzare il menu Configurazione utilizzando il dito o il mouse. Fare un gesto rapido per selezionare una voce e toccare per confermare la selezione.
- ④ Abilitato quando [Default]: Reset è visualizzato nella guida del menu Configurazione. Le impostazioni in regolazione vengono ripristinate ai valori predefiniti.
- ⑤ Torna al precedente livello del menu nel menu Configurazione.
- ⑥ Visualizza informazioni su come utilizzare Control Pad OSD.



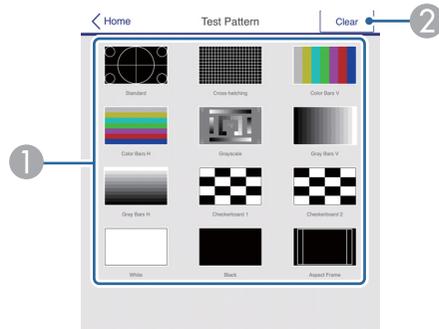
Le voci del menu Configurazione che non possono essere impostate in Epson Web Control sono elencate di seguito.

- Menu Impostazioni - Tasto Utente
- Menu Avanzate - Schermo - Posiz. messaggio
- Menu Avanzate - Logo utente
- Menu Avanzate - Lingua
- Menu Reset - Azzera ore lampada

Le impostazioni delle voci di ogni menu sono identiche a quelle del menu Configurazione del proiettore.

☞ "Menu Configurazione" [p.117](#)

Schermata operativa Test pattern

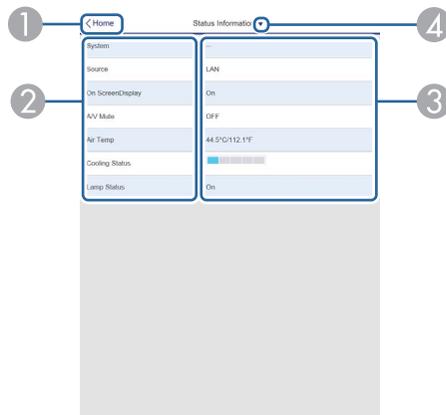


- 1 Visualizza un motivo di prova.
- 2 Chiude il motivo di prova.

Schermata Info Stato

È possibile controllare lo stato del proiettore. Fare riferimento a quanto segue per i dettagli di visualizzazione.

☛ "Lettura di Info Stato" p.164



- 1 Passa alla schermata Home.

- 2 Visualizza il nome della voce.
- 3 Visualizza lo stato di ogni voce.
- 4 Seleziona una categoria tra le seguenti.
Status Information, Source, Signal Information, Network Wired, Network Wireless, Maintenance, Version

Impostazione di un certificato con un browser Web

È possibile utilizzare un certificato elettronico come impostazioni di sicurezza del proiettore.



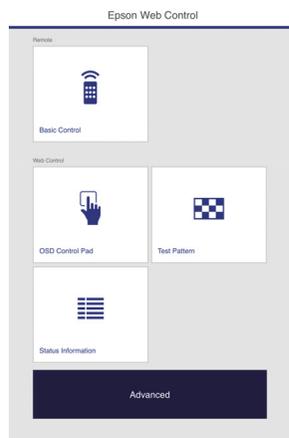
È possibile installare il certificato elettronico dal menu Rete del proiettore. Tuttavia, se si installa un certificato da un browser web e dal menu del proiettore, non verrà installato correttamente.

☛ "Configurazione della sicurezza di rete wireless" p.103

- 1 Preparare un certificato supportato dal proiettore.
- 2 Assicurarsi che il proiettore sia acceso.
- 3 Avviare il browser Web sul computer o sul dispositivo mobile connesso alla rete.

- 4** Immettere l'indirizzo IP del proiettore nella casella di immissione degli indirizzi del browser per connettersi alla schermata Epson Web Control.

Viene visualizzata la schermata Epson Web Control.



- 5** Selezionare **Avanzate**.



È necessario effettuare il login per visualizzare la schermata Avanzate. Quando viene visualizzata la schermata di login, immettere nome utente e password. (Il nome utente predefinito è EPSONWEB e la password predefinita è admin.)

- 6** Selezionare **Gestione certificati** da **Rete**.
- 7** Fare clic sul tasto **Choose File** e selezionare il file del certificato.
- 8** Immettere la password nella casella **Password**, quindi fare clic su **Appli**.
- 9** Una volta terminate le impostazioni, fare clic su **Applica**.

Utilizzo della funzione Notifica Mail per la segnalazione di problemi

Impostando Notifica Mail, vengono inviati messaggi di notifica agli indirizzi predefiniti in caso di problemi o allarmi relativi al proiettore. In questo modo, è possibile inviare notifiche dei problemi inerenti i proiettori, anche se l'operatore si trova lontano da essi.

☛ **Rete - Notifica - Notifica Mail** [p.141](#)



- È possibile registrare fino a tre destinazioni (indirizzi) di notifica; i messaggi di notifica possono essere inviati a tutte e tre le destinazioni contemporaneamente.
- Se si verifica un problema critico inerente il proiettore tale da provocare l'interruzione improvvisa del funzionamento, il proiettore potrebbe non essere in grado di inviare il messaggio di notifica del problema all'operatore.
- Se si imposta **Modo stand by** su **Rete abilitata**, è possibile controllare il proiettore anche se si trova nel modo stand by (con l'alimentazione disinserita).
 - ☛ **Avanzate - Modo stand by** [p.127](#)

Letture delle notifiche via e-mail degli errori

Quando la funzione Notifica Mail è impostata su On e si verifica un problema o un allarme del proiettore, viene inviato il seguente messaggio e-mail.

Mittente: Indirizzo e-mail impostato in **Da**

Oggetto: EPSON Projector

Riga 1: nome del proiettore su cui si è verificato il problema

Riga 2: indirizzo IP impostato per il proiettore su cui si è verificato il problema.

Riga 3 e successive: dettagli relativi al problema.

I dettagli del problema sono elencati riga per riga. I contenuti principali del messaggio sono elencati di seguito.

- Clean Air Filter
- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- Low Air Flow
- Low Air Flow Error
- No-signal
Nessun segnale in ingresso nel proiettore. Controllare lo stato della connessione o che la sorgente del segnale sia accesa.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Per risolvere i problemi o per informazioni sugli avvisi, vedere di seguito.

☛ "Lettura degli indicatori" [p.157](#)

Gestione tramite SNMP

Impostando **SNMP** su **On** nel menu Configurazione, vengono inviati messaggi di notifica al computer specificato qualora si verifichi un problema o un allarme. In questo modo, è possibile inviare notifiche dei problemi inerenti i proiettori, anche se l'operatore si trova lontano da essi.

☛ [Rete - Notifica - SNMP p.141](#)



- SNMP deve essere gestito dall'amministratore di rete o da persone che abbiano familiarità con la rete.
- Per utilizzare la funzione SNMP per il monitoraggio del proiettore, occorre installare il programma di gestione dell'SNMP sul computer in uso.
- L'agente SNMP di questo proiettore è conforme alla versione 1 (SNMPv1).
- La funzione di gestione mediante SNMP non può essere utilizzata tramite una LAN wireless in modalità di connessione Rapido.
- È possibile salvare al massimo due indirizzi IP.

Comandi ESC/VP21

È possibile controllare il proiettore da una periferica esterna utilizzando ESC/VP21.

Elenco dei comandi

Quando viene trasmesso il comando ON dell'alimentazione, il proiettore si accende ed entra nel modo di riscaldamento. Quando si accende il proiettore, vengono visualizzati i due punti ":" (3Ah).

Quando viene immesso un comando, il proiettore lo esegue e restituisce il simbolo ":", quindi sarà pronto per accettare il comando successivo.

Se il comando eseguito termina in modo anomalo, viene visualizzato un messaggio di errore e viene restituito il simbolo ":".

I contenuti principali sono elencati di seguito.

Voce		Comando	
Alimentazione ON/ OFF	On	PWR ON	
	Off	PWR OFF	
Selezione del segnale	HDMI1	SOURCE 30	
	HDMI2	SOURCE A0	
	HDBaseT (solo EB-5535U/EB-5530U/ EB-5520W)		SOURCE 80
	Computer	Automatico	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Component	SOURCE 14
	BNC	Automatico	SOURCE BF
		RGB	SOURCE B1
		Component	SOURCE B4
	LAN		SOURCE 53

	Voce	Comando
	Screen Mirroring (solo EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)	SOURCE 56
A/V Mute On/Off	On	MUTE ON
	Off	MUTE OFF

Aggiungere un codice di ritorno a capo (CR) (0Dh) alla fine di ogni comando ed eseguire la trasmissione.

Per ulteriori dettagli, contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato alla sezione Indirizzi utili per il proiettore Epson.

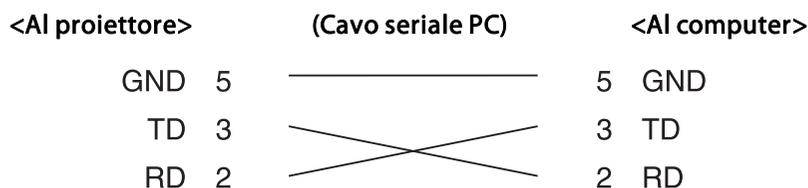
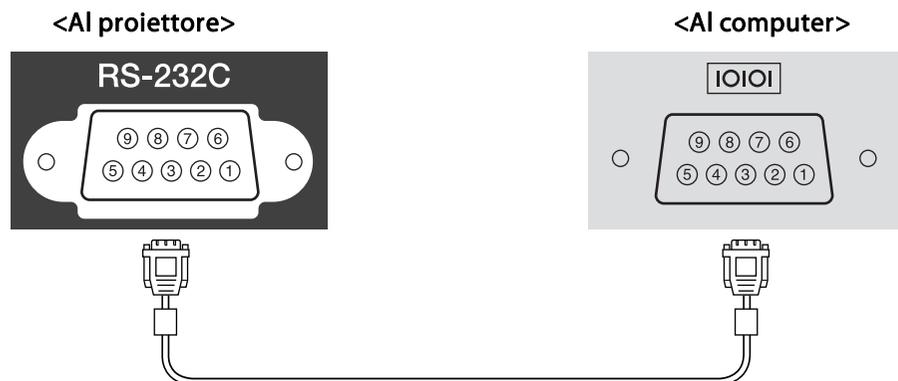
 [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)

Caratteristiche del cavo

Collegamento seriale

- Forma del connettore: D-Sub 9-pin (maschio)

- Nome della porta di ingresso del proiettore: RS-232C



Nome segnale	Funzione
GND	Cavo per la messa a terra del segnale
TD	Trasmissione dei dati
RD	Ricezione dei dati

Protocollo di comunicazione

- Impostazione predefinita di baud rate: 9.600 bps
- Lunghezza dei dati: 8 bit
- Parità: nessuna
- Bit di stop: 1 bit
- Controllo di flusso: nessuno

Informazioni su PJLink

PJLink, creato dalla JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association), è un protocollo standard per il controllo dei proiettori compatibili con la rete e fa parte del progetto di standardizzazione dei protocolli di controllo dei proiettori.

Il proiettore è conforme allo standard PJLink Class2 creato dalla JBMIA.

Il numero di porta utilizzato dalla funzione di ricerca PJLink è 4352 (UDP).

Prima di utilizzare la funzione PJLink, è necessario configurare le impostazioni di rete. Per maggiori informazioni sulle impostazioni di rete, vedere di seguito.

☛ "Menu Rete" [p.131](#)

È conforme a tutti i comandi ad eccezione dei seguenti comandi definiti da PJLink Class2 in base alla verifica di adattabilità dello standard PJLink.

URL: <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Comandi non compatibili

	Funzione	Comando PJLink
Impostazioni di A/V Mute	Impostazione di A/V Mute delle immagini	AVMT 11
	Impostazione di A/V Mute dell'audio	AVMT 21

- Porte di ingresso e corrispondente numero della sorgente di ingresso

Nome porta di ingresso	Nome sorgente di ingresso
HDMI1	32
HDMI2	33

Nome porta di ingresso	Nome sorgente di ingresso
HDBaseT (solo EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)	56
Computer	11
BNC	13
LAN	52
Screen Mirroring (solo EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)	57

- Il nome del produttore viene visualizzato per "Ricerca di informazioni sul nome del produttore"
EPSON
- Il nome del modello viene visualizzato per "Ricerca di informazioni sul nome del prodotto"
EPSON 5535U/5530U
EPSON 5520W
EPSON 5510

Informazioni su Crestron RoomView®

Crestron RoomView® è un sistema di controllo integrato fornito da Crestron®. Serve per monitorare e controllare diversi dispositivi connessi a una rete.

Il proiettore supporta il protocollo di controllo e pertanto è utilizzabile in un sistema creato con Crestron RoomView®.

Visitare il sito Web di Crestron® per dettagli su Crestron RoomView® (sono supportati solo i display in lingua inglese).

<http://www.crestron.com>

Di seguito una panoramica di Crestron RoomView®.

- **Uso da remoto utilizzando un browser Web**

È possibile utilizzare un proiettore dal computer proprio come quando si usa il telecomando.

- **Monitoraggio e controllo con il software applicativo**

Crestron RoomView® Express o Crestron RoomView® Server Edition forniti da Crestron® servono per monitorare i dispositivi del sistema, per comunicare con l'assistenza tecnica e per inviare messaggi di emergenza. Per ulteriori dettagli, visitare il seguente sito Web.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Questo manuale descrive come effettuare le operazioni sul computer tramite il browser Web.



- È possibile inserire solo caratteri e simboli alfanumerici a un byte.
- Le seguenti funzioni non sono utilizzabili insieme a Crestron RoomView®.
 - ☛ "Modifica delle impostazioni con un browser Web (Epson Web Control)" [p.197](#)
 - Trasmissione messaggio (plugin EasyMP Monitor)
- Se si imposta **Modo stand by** su **Rete abilitata**, è possibile controllare il proiettore anche se si trova nel modo stand by (con l'alimentazione disinserita).
 - ☛ **Avanzate - Modo stand by** [p.127](#)

Uso del proiettore da un computer

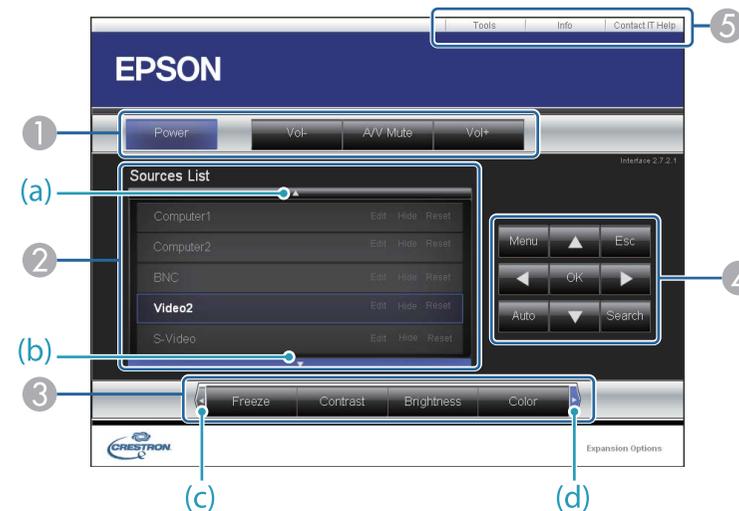
Visualizzazione della finestra operazione

Prima di qualsiasi operazione, controllare quanto segue.

- Verificare che computer e proiettore siano connessi alla rete.
- Impostare **Crestron RoomView** su **On** dal menu **Rete**.
 - ☛ **Rete - Altro - Crestron RoomView** [p.142](#)

- 1** Avviare il browser Web sul computer.
- 2** Inserire l'indirizzo IP del proiettore nella casella dell'indirizzo del browser Web e premere il tasto Enter sulla tastiera del computer. Compare la finestra operazione.

Uso della finestra operazione



- 1** Con un clic sui tasti, si possono effettuare le seguenti operazioni.

Tasto	Funzione
Power	Consente di accendere e di spegnere il proiettore.
Vol-/Vol+	Regola il volume.
A/V Mute	Attiva o disattiva il video e l'audio. ☛ "Sospensione temporanea dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)" p.80

- 2** Passa all'immagine della sorgente di ingresso selezionata. Per visualizzare le sorgenti di ingresso non visibili in Source List, fare clic su (a) o (b) per scorrere su o giù. La sorgente di ingresso del segnale video attuale è blu. Se necessario, è possibile cambiare il nome della sorgente.

- 3 Con un clic sui tasti, si possono effettuare le seguenti operazioni. Per visualizzare i tasti non visibili in Source List, fare clic su (c) o (d) per scorrere a sinistra o a destra.

Tasto	Funzione
Freeze	La visualizzazione delle immagini viene interrotta o ripresa. ☛ "Blocco dell'immagine (Blocco)" p.81
Contrast	Regola la differenza tra le zone di luce e di ombra nelle immagini.
Brightness	Regola la luminosità dell'immagine.
Color	Regola la saturazione del colore delle immagini.
Sharpness	Regola la nitidezza dell'immagine.
Zoom	Fare clic sul tasto [⊕] per ingrandire l'immagine senza modificare le dimensioni di proiezione. Fare clic sul tasto [⊖] per ridurre un'immagine ingrandita con il tasto [⊕]. Fare clic sui tasti [▲] [▼] [◀] [▶] per modificare la posizione da ingrandire. ☛ "Ingrandimento di una parte dell'immagine (E-Zoom)" p.81

- 4 I tasti [▲] [▼] [◀] [▶] eseguono le stesse operazioni dei tasti [▲] [▼] [◀] [▶] del telecomando. Selezionando gli altri tasti, si possono effettuare le seguenti operazioni.

Tasto	Funzione
OK	Esegue la stessa operazione del tasto [↵] sul telecomando. ☛ "Telecomando" p.19
Menu	Visualizza e chiude il menu Configurazione.

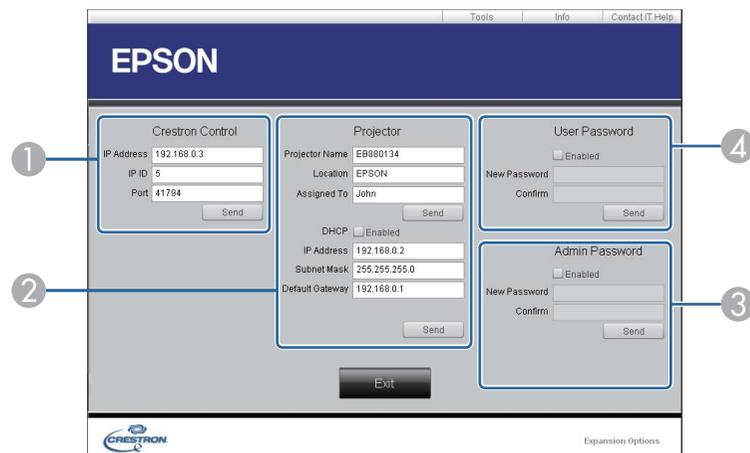
Tasto	Funzione
Auto	Se si fa clic su tale tasto durante la proiezione di segnali analogici RGB dalla porta Computer, è possibile ottimizzare automaticamente Tracking, Sync. e Posizione.
Search	Passa alla sorgente di ingresso successiva che trasmette un'immagine. ☛ "Rilevamento automatico dei segnali in ingresso e cambio dell'immagine proiettata (Ricerca sorgente)" p.54
Esc	Esegue la stessa operazione del tasto [Esc] sul telecomando. ☛ "Telecomando" p.19

- 5 Selezionando le schede, si possono effettuare le seguenti operazioni.

Scheda	Funzione
Contact IT Help	Visualizza la finestra dell'assistenza tecnica. Serve per inviare messaggi a e ricevere messaggi dall'amministratore tramite Crestron RoomView® Express.
Info	Visualizza informazioni sul proiettore attualmente connesso.
Tools	Cambia le impostazioni sul proiettore attualmente connesso. Consultare il prossimo paragrafo.

Uso della finestra strumenti

La seguente finestra compare quando si seleziona la scheda **Tools** dalla finestra operazione. Questa finestra serve per cambiare le impostazioni sul proiettore attualmente connesso.



- 1 **Crestron Control**
Configura le impostazioni dei controller centrali Crestron®.
- 2 **Projector**
È possibile impostare i seguenti elementi.

Voce	Funzione
Projector Name	Inserire un nome per distinguere il proiettore attualmente connesso dagli altri proiettori in rete (il nome può contenere fino a 15 caratteri alfanumerici a un byte).
Location	Inserire un nome per la posizione di installazione del proiettore attualmente connesso in rete (il nome può contenere fino a 32 caratteri e simboli alfanumerici a un byte).
Assigned To	Inserire il nome del proiettore (il nome può contenere fino a 32 caratteri e simboli alfanumerici a un byte).

Voce	Funzione
DHCP	Selezionare la casella di controllo Enabled per utilizzare il DHCP. Non è possibile inserire un indirizzo IP se il DHCP è abilitato.
IP Address	Inserire l'indirizzo IP da assegnare al proiettore attualmente connesso.
Subnet Mask	Inserire la maschera di sottorete per il proiettore attualmente connesso.
Default Gateway	Inserire l'indirizzo del gateway per il proiettore attualmente connesso.
Send	Fare clic su questo tasto per confermare le modifiche apportate a Projector .

- 3 **Admin Password**
Selezionare la casella di controllo **Enabled** per richiedere una password per l'apertura della finestra Tools.
È possibile impostare i seguenti elementi.

Voce	Funzione
New Password	Inserire la nuova password durante la modifica della password, per aprire la finestra Tools (il nome può contenere fino a 26 caratteri alfanumerici a un byte).
Confirm	Inserire la stessa password inserita in New Password . Se le password non sono identiche, compare un errore.
Send	Fare clic su questo tasto per confermare le modifiche apportate a Admin Password .

- 4 **User Password**
Selezionare la casella di controllo **Enabled** per richiedere una password per l'apertura della finestra operazione del computer.
È possibile impostare i seguenti elementi.

Voce	Funzione
New Password	Inserire la nuova password durante la modifica della password, per aprire la finestra operazione (il nome può contenere fino a 26 caratteri alfanumerici a un byte).
Confirm	Inserire la stessa password inserita in New Password . Se le password non sono identiche, compare un errore.
Send	Fare clic su questo tasto per confermare le modifiche apportate a User Password .

Sono disponibili i seguenti accessori opzionali e materiali di consumo. Si consiglia di acquistare questi prodotti in base alle necessità. L'elenco seguente di accessori opzionali e materiali di consumo è valido a partire dal mese di ottobre 2016. I dettagli relativi agli accessori sono soggetti a modifiche senza preavviso e la loro disponibilità può variare a seconda del paese in cui sono stati acquistati.

Accessori opzionali

Cavo del computer ELPKC02

(1,8 m - Per mini D-Sub a 15 pin/mini D-Sub a 15 pin)

Identico al cavo del computer fornito con il proiettore.

Cavo del computer ELPKC09

(3 m - Per mini D-Sub a 15 pin/mini D-Sub a 15 pin)

Cavo del computer ELPKC10

(20 m - Per mini D-Sub a 15 pin/mini D-Sub a 15 pin)

Se il cavo del computer fornito con il proiettore non è sufficientemente lungo, utilizzare uno di questi cavi.

Cavo video component ELPKC19

(3 m - Per mini D-Sub a 15 pin/maschio RCA×3)

Utilizzare questo cavo per collegare una sorgente [Video Component](#)▶▶

Set di cavi per telecomando ELPKC28

(set di 2 pezzi da 10 m)

Utilizzare questi cavi per garantire il funzionamento del telecomando.

Ricevitore mouse wireless ELPST16

Utilizzarlo per impiegare il telecomando del proiettore per controllare il puntatore del mouse sul computer o per scorrere tra le pagine.

HDBaseT Transmitter ELPHD01

(Solo EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)

Questo trasmettitore esegue trasmissioni a lunga distanza per segnali HDMI e segnali di controllo per un cavo LAN. Basato sullo standard [HDBaseT](#)▶▶.

Unità LAN wireless ELPAP10

Utilizzare questa unità per collegare il proiettore a un computer mediante una connessione senza fili e per la proiezione.

(Banda di frequenza: 2,4 GHz)

Telecamera documenti ELPDC21

Utilizzare questa telecamera per proiettare immagini quali libri, documenti OHP o slide.

Tubo a soffitto (450 mm)* ELPP13**Tubo a soffitto (700 mm)* ELPP14**

Utilizzare questi tubi per installare il proiettore su un soffitto alto.

Montaggio a soffitto* ELPMB22

Utilizzare questo montaggio per installare il proiettore sul soffitto.

Montaggio a soffitto sottile* ELPMB30

Mostra le giunzioni di montaggio a soffitto.

* Per questo tipo di installazione del proiettore al soffitto occorrono competenze specifiche. Contattare il rivenditore locale o il recapito più vicino indicato in Indirizzi utili per il proiettore Epson.

 [Indirizzi utili per il proiettore Epson](#)

Materiali di consumo

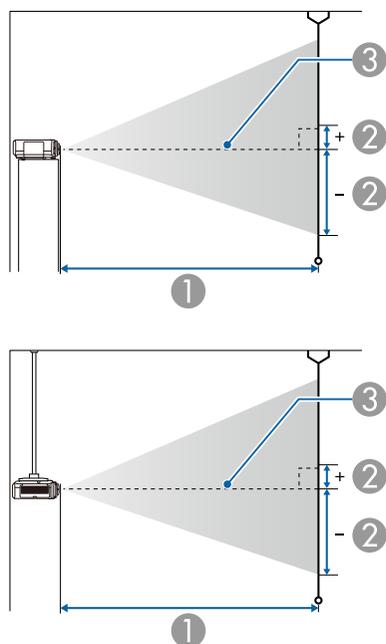
Unità lampada ELPLP95

Utilizzare questa lampada per sostituire quelle usate.

Filtro dell'aria ELPAF45

Utilizzare questi filtri dell'aria per sostituire quelli usati.

Distanza di proiezione per EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W



- ① Distanza di proiezione
- ② indica la distanza dal centro dell'obiettivo alla base dello schermo. Varia in base all'impostazione dello spostamento verticale dell'obiettivo.
- ③ Centro dell'obiettivo

Unità: cm

Dimensioni dello schermo 4:3		①	②
		Da più breve (Panoramico) a massima (Tele)	Spostamento verticale dell'obiettivo Dal basso in alto
50"	102x76	154 - 280	-76 - 0

Dimensioni dello schermo 4:3		①	②
		Da più breve (Panoramico) a massima (Tele)	Spostamento verticale dell'obiettivo Dal basso in alto
60"	122x91	185 - 337	-91 - 0
80"	163x122	249 - 450	-122 - 0
100"	203x152	312 - 564	-152 - 0
120"	244x183	376 - 678	-183 - 0
150"	305x229	471 - 848	-229 - 0
200"	406x305	629 - 1132	-305 - 0
250"	508x381	788 - 1416	-381 - 0

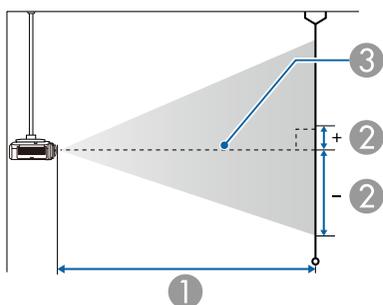
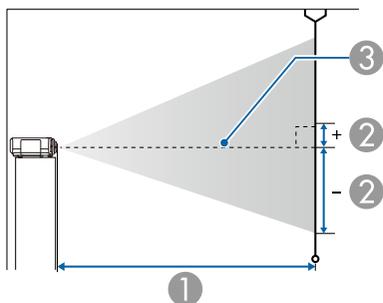
Unità: cm

Dimensioni dello schermo 16:9		①	②
		Da più breve (Panoramico) a massima (Tele)	Spostamento verticale dell'obiettivo Dal basso in alto
50"	111x62	139 - 254	-66 - +3
60"	133x75	168 - 305	-79 - +4
80"	177x100	226 - 409	-105 - +6
100"	221x125	283 - 512	-131 - +7
120"	266x149	341 - 615	-158 - +8
150"	332x187	427 - 770	-197 - +10
200"	443x249	571 - 1028	-263 - +14
250"	553x311	715 - 1285	-329 - +17
290"	642x361	830 - 1492	-381 - +20

Unità: cm

Dimensioni dello schermo 16:10		①	②
		Da più breve (Panoramico) a massima (Tele)	Spostamento verticale dell'obiettivo Dal basso in alto
50"	108x67	135 - 247	-67 - 0
60"	130x81	163 - 297	-81 - 0
80"	172x108	219 - 397	-108 - 0
100"	215x135	275 - 498	-135 - 0
120"	258x162	331 - 598	-162 - 0
150"	323x202	415 - 749	-202 - 0
200"	431x269	555 - 1000	-269 - 0
250"	538x337	695 - 1251	-337 - 0
300"	646x404	835 - 1501	-404 - 0

Distanza di proiezione per EB-5510



- ① Distanza di proiezione
- ② indica la distanza dal centro dell'obiettivo alla base dello schermo. Varia in base all'impostazione dello spostamento verticale dell'obiettivo.
- ③ Centro dell'obiettivo

Unità: cm

Dimensioni dello schermo 4:3		①	②
		Da più breve (Panoramico) a massima (Tele)	Spostamento verticale dell'obiettivo Dal basso in alto
30"	61x46	74 - 155	-50 - +4
50"	102x76	127 - 261	-83 - +7

Dimensioni dello schermo 4:3		①	②
		Da più breve (Panoramico) a massima (Tele)	Spostamento verticale dell'obiettivo Dal basso in alto
60"	122x91	153 - 315	-100 - +8
80"	163x122	206 - 421	-133 - +11
100"	203x152	258 - 527	-166 - +13
120"	244x183	311 - 633	-199 - +16
150"	305x229	390 - 793	-249 - +20
200"	406x305	521 - 1059	-332 - +27
250"	508x381	652 - 1324	-415 - +34
300"	610x457	784 - 1590	-489 - +40

Unità: cm

Dimensioni dello schermo 16:9		①	②
		Da più breve (Panoramico) a massima (Tele)	Spostamento verticale dell'obiettivo Dal basso in alto
30"	66x37	82 - 169	-48 - +11
50"	111x62	139 - 285	-80 - +18
60"	133x75	167 - 343	-96 - +21
80"	177x100	225 - 459	-128 - +28
100"	221x125	282 - 575	-160 - +35
120"	266x149	339 - 691	-192 - +43
150"	332x187	425 - 864	-240 - +53
200"	443x249	568 - 1154	-320 - +71
250"	553x311	711 - 1443	-400 - +89

Unità: cm

Dimensioni dello schermo 16:10		①	②
		Da più breve (Panoramico) a massima (Tele)	Spostamento verticale dell'obiettivo Dal basso in alto
30"	65x40	79 - 165	-49 - +8
50"	108x67	135 - 277	-81 - +14
60"	130x81	163 - 334	-97 - +17
80"	172x108	218 - 446	-130 - +22
100"	215x135	274 - 559	-162 - +28
120"	258x162	330 - 672	-195 - +33
150"	323x202	413 - 841	-244 - +42
200"	431x269	553 - 1122	-325 - +56
250"	538x337	692 - 1404	-406 - +69

Risoluzioni supportate

Quando la risoluzione dei segnali di ingresso è superiore a quella dello schermo del proiettore, la qualità dell'immagine può diminuire.

Segnali del computer (RGB analogico)

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
WUXGA*2	60	1920x1200

*1 Solo EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W. Compatibile solo se viene selezionato **Panoramico** come **Risoluzione** dal menu Configurazione.

*2 Solo EB-5535U/EB-5530U. Compatibile solo quando viene ricevuto il segnale VESA CVT-RB (Reduced Blanking).

È probabile che l'immagine venga proiettata anche se vengono immessi segnali diversi da quelli elencati qui sopra. Tuttavia, non tutte le funzioni potrebbero essere supportate.

Video Component

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Segnale di ingresso dalla porta HDMI, dalla porta HDBaseT (solo EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
WSXGA+*1	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
WUXGA*2	60	1920x1200
SDTV (480i/480p)	60	720x480

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

*1 Solo EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W.

*2 Solo EB-5535U/EB-5530U. Compatibile solo quando viene ricevuto il segnale VESA CVT-RB (Reduced Blanking).

Specifiche generiche del proiettore

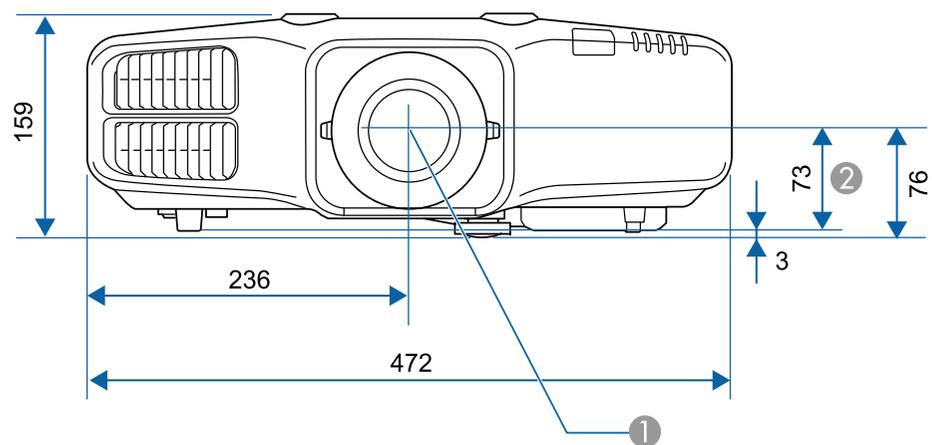
Nome del prodotto		EB-5535U/EB-5530U	EB-5520W	EB-5510
Dimensioni		472 (L) x 134 (A) x 320 (P) mm (parti rialzate escluse)		
Dimensioni del pannello LCD		Ampiezza di 0,76" pollici		0,63"
Metodo di visualizzazione		Matrice attiva TFT in polisilicone		
Risoluzione		2.304.000 pixel WUXGA (1920 (L) x 1200 (A) punti) x 3	1.024.000 pixel WXGA (1280 (L) x 800 (A) punti) x 3	786.432 pixel XGA (1024 (L) x 768 (A) punti) x 3
Regolazione della messa a fuoco		Manuale		
Regolazione dello zoom		Manuale (1 - 1,8)		Manuale (1 - 2,0)
Spostamento obiettivo		Manuale (direzione verticale: max ca. 50%, direzione orizzontale: max ca. 10%)		Manuale (direzione verticale: max ca. 58%, direzione orizzontale: max ca. 38%)
Lampada		Lampada UHE, 300 W Numero modello: ELPLP95		
Durata di funzionamento della lampada		Circa 5.000 ore (Consumo energia: Normale); circa 10.000 ore (Consumo energia: ECO)		
Uscita audio max.		10 W mono		
Diffusore		1		
Alimentazione		100-240V CA±10% 50/60 Hz 4,4-1,9 A		
Consumo di corrente	Paesi con tensione compresa tra 100 e 120 V	Consumo di corrente nominale: 435 W Consumo di corrente in standby (Rete abilitata): 2,24 W Consumo di corrente in standby (Rete disabilitata): 0,24 W	Consumo di corrente nominale: 435 W Consumo di corrente in standby (Rete abilitata): 2,24 W Consumo di corrente in standby (Rete disabilitata): 0,24 W	Consumo di corrente nominale: 435 W Consumo di corrente in standby (Rete abilitata): 2,24 W Consumo di corrente in standby (Rete disabilitata): 0,24 W

Paesi con tensione compresa tra 220 e 240 V	Consumo di corrente nominale: 411 W Consumo di corrente in standby (Rete abilitata): 2,33 W Consumo di corrente in standby (Rete disabilitata): 0,34 W	Consumo di corrente nominale: 411 W Consumo di corrente in standby (Rete abilitata): 2,33 W Consumo di corrente in standby (Rete disabilitata): 0,34 W	Consumo di corrente nominale: 411 W Consumo di corrente in standby (Rete abilitata): 2,33 W Consumo di corrente in standby (Rete disabilitata): 0,34 W
Altitudine	Altitudine da 0 a 3.048 m		
Temperatura di funzionamento*	Da 0 a +45°C (altitudine da 0 a 1.500 m, senza condensa) Da 0 a +40°C (altitudine da 1.501 a 3.048 m, senza condensa)		
Temperatura di stoccaggio	Da -10 a +60°C (senza condensa)		
Massa	Circa 6,9 kg	Circa 6,9 kg	Circa 6,7 kg

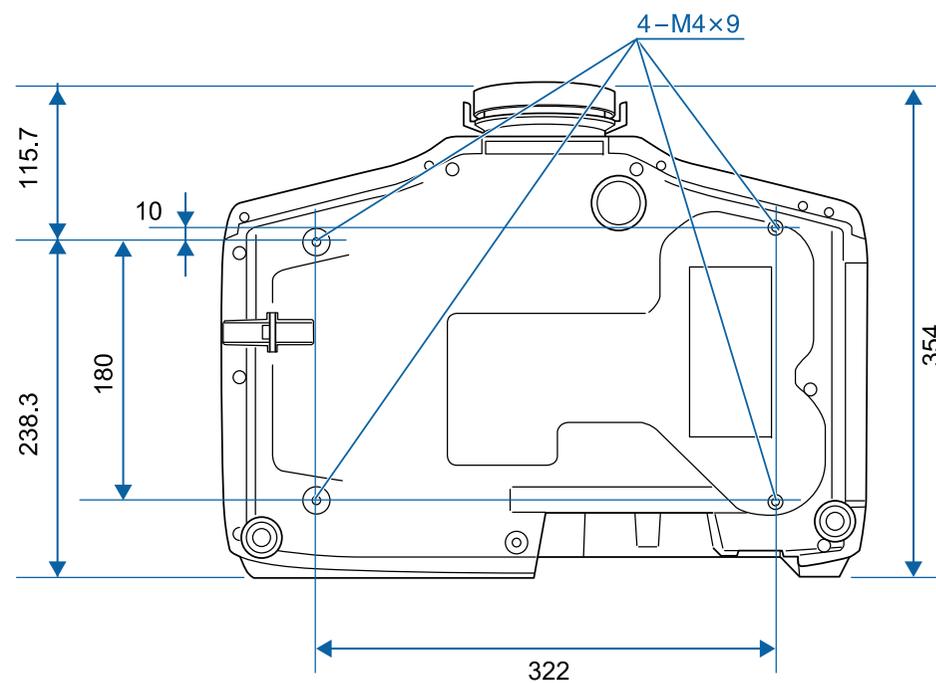
* Se la temperatura circostante diviene troppo elevata, la luce della lampada si affievolisce automaticamente (circa 40°C ad un'altitudine da 0 a 1500 m e 35°C ad un'altitudine da 1501 a 3048 m).

Nome del prodotto			EB-5535U/EB-5530U	EB-5520W	EB-5510
Connettori	Porta Computer	1	Mini D-Sub a 15 pin (femmina) blu		
	Porta BNC	1	5BNC (femmina)		
	Porta Audio	2	Mini jack stereo (3,5Φ)		
	Porta HDMI	2	HDMI con supporto HDCP (Audio supportato solo da PCM)		
	Porta Audio Out	1	Mini jack stereo (3,5Φ)		
	Porta Monitor Out	1	Mini D-Sub a 15 pin (femmina) nero		
	Porta HDBaseT	1	RJ-45		-
	Porta LAN	1	RJ-45		
	Porta Service*	1	Connettore USB (Tipo B)		
	Porta RS-232C	1	Mini D-Sub 9-pin (maschio)		
	Porta Remote	1	Mini jack stereo (3,5Φ)		
	Porta USB (Solo per unità LAN wireless)*	1	Connettore USB (Tipo A)		

* Supporta USB 2.0. Tuttavia, non si garantisce che le porte USB funzionino con tutte le periferiche che supportano l'USB.



- ① Centro dell'obiettivo
- ② Distanza dal centro dell'obiettivo al punto di fissaggio della staffa di sospensione



Unità: mm

Questa sezione fornisce una breve spiegazione dei termini difficili di cui non è stata fornita la spiegazione all'interno della guida. Per ulteriori dettagli, fare riferimento ad altre pubblicazioni disponibili in commercio.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery è una tecnologia sviluppata da AMX per consentire ai sistemi di controllo AMX di facilitare l'utilizzo delle apparecchiature di destinazione. Epson ha implementato questa tecnologia di protocollo e ha fornito un'impostazione per abilitare la funzione del protocollo (ON). Visitare il sito Web di AMX per ulteriori dettagli. URL: http://www.amx.com/
Contrasto	Luminosità relativa delle aree di luce e ombra di un'immagine che può essere aumentata o diminuita per dare rilievo ai testi e alle parti grafiche oppure per attenuarne l'intensità. La regolazione di questa specifica proprietà dell'immagine è chiamata regolazione del contrasto.
Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP)	Control4 SDDP è una tecnologia sviluppata da Control4 per consentire ai sistemi di controllo Control4 di acquisire informazioni di dispositivo per il proiettore. Epson ha implementato questa tecnologia di protocollo e ha fornito un'impostazione per abilitare la funzione del protocollo (ON). Visitare il sito Web di Control4 per ulteriori dettagli. URL: http://www.control4.com/
DHCP	Acronimo di Dynamic Host Configuration Protocol. Questo protocollo assegna automaticamente un Indirizzo IP all'apparecchiatura collegata alla rete.
DICOM	Acronimo di Digital Imaging and Communications in Medicine. Standard internazionale che definisce gli standard di immagine e un protocollo di comunicazione per le immagini mediche.
Freq. refresh	L'elemento di emissione della luce di uno schermo mantiene la stessa luminosità e lo stesso colore solo per un brevissimo lasso di tempo. A causa di questo inconveniente, l'immagine deve essere scansata diverse volte al secondo in modo che l'elemento di emissione della luce venga aggiornato. Il numero di operazioni di refresh al secondo è chiamata Frequenza refresh ed è espressa in hertz (Hz).
HDBaseT	Standard di connessione per elettronica di consumo definito da HDBaseT Alliance. Consente la comunicazione di diversi segnali di controllo quali video HD non compressi, audio ed Ethernet 100BASE-TX tramite un cavo LAN.
HDCP	HDCP è l'acronimo di High-bandwidth Digital Content Protection. Si utilizza per impedire la copia illegale e proteggere i diritti d'autore tramite la crittografia dei segnali digitali inviati sulle porte DVI e HDMI.
HDTV	Acronimo di High-Definition Television che fa riferimento a impianti ad alta definizione conformi alle seguenti condizioni. <ul style="list-style-type: none"> • Risoluzione verticale 720p o 1080i o superiore (p = Progressivo, i = Interlacciato) • Rapporto aspetto dello schermo di 16:9
Indirizzo Gateway	Si tratta di un server (router) per la comunicazione tra una rete (sottorete) divisa in base alla Maschera di sottorete .
Indirizzo IP	Numero di identificazione di un computer collegato a una rete.
Indirizzo IP Trap	Si tratta dell' Indirizzo IP per il computer di destinazione utilizzato per la notifica degli errori in SNMP.

Interlacciato	Trasmette le informazioni necessarie per creare uno schermo inviando le righe alternatamente, a partire dalla sommità dell'immagine e procedendo verso il basso. Lo sfarfallio delle immagini è più probabile perché un quadro viene visualizzato a righe alterne.
Maschera di sottorete	Si tratta di un valore numerico che definisce il numero di bit utilizzati per l'indirizzo di rete su una rete suddivisa (sottorete) dall'indirizzo IP.
Modalità Infrastruttura	Metodo di connessione LAN wireless nel quale i dispositivi comunicano attraverso punti di accesso.
Progressivo	Proietta le informazioni per creare uno schermo alla volta, visualizzando un'immagine per fotogramma. Anche se il numero di righe di scansione è identico, lo sfarfallio delle immagini diminuisce perché il volume di informazioni è doppio rispetto al sistema interlacciato.
Rapporto aspetto	Il rapporto tra la lunghezza e l'altezza dell'immagine. Gli schermi con un rapporto di 16:9 fra le dimensioni orizzontali e verticali, per esempio gli schermi HDTV, sono denominati schermi panoramici. Gli schermi SDTV e quelli generici per computer hanno un rapporto aspetto di 4:3.
SDTV	Acronimo di Standard Definition Television che fa riferimento a impianti televisivi standard non conformi alle condizioni dell' HDTV  High-Definition Television.
SNMP	Acronimo di Simple Network Management Protocol, il protocollo per i dispositivi di monitoraggio e controllo quali ad esempio i router e i computer connessi a una rete TCP/IP.
sRGB	Standard internazionale per gli intervalli del colore formulato in modo che i colori riprodotti dall'apparecchiatura video possano venire facilmente gestiti dai sistemi operativi o da Internet. Se la sorgente collegata dispone di un modo sRGB, impostare sia il proiettore che la sorgente collegata del segnale su sRGB.
Sync.	Trasmissione dei segnali dai computer ad una frequenza specifica. Se la frequenza del proiettore non corrisponde a questa frequenza si otterrà una bassa qualità delle immagini. La procedura in grado di fare corrispondere le fasi di questi segnali (la posizione relativa delle creste e delle onde nel segnale) è chiamata Sincronizzazione. Se i segnali non sono sincronizzati, è possibile che si verifichino fenomeni quali sfarfallio, sfocature e interferenze orizzontali.
Tracking	Trasmissione dei segnali dai computer ad una frequenza specifica. Se la frequenza del proiettore non corrisponde a questa frequenza si otterrà una bassa qualità delle immagini. La procedura in grado di fare corrispondere la frequenza di questi segnali (il numero di creste nel segnale) è chiamata Tracking. Se il Tracking non viene eseguito correttamente, nel segnale appariranno spesse righe verticali.
Video Component	Metodo che separa il segnale video in una componente di luminanza (Y), una componente di luminanza blu negativa (Cb o Pb) e una componente di luminanza rossa negativa (Cr o Pr).
Video composito	Metodo che combina il segnale video in una componente di luminanza e una componente di colore per la trasmissione mediante un singolo cavo.

Tutti i diritti riservati. Nessuna parte di questa pubblicazione può essere riprodotta, memorizzata in sistemi informatici o trasmessa in qualsiasi forma o con qualsiasi mezzo, elettronico, meccanico, con fotocopie, registrazioni o altro mezzo, senza previa autorizzazione scritta di Seiko Epson Corporation. Non viene assunta alcuna responsabilità esplicita né relativamente all'uso delle informazioni contenute nel presente documento né per eventuali danni derivanti dall'uso delle suddette informazioni.

Né Seiko Epson Corporation né le sue società affiliate potranno essere ritenute responsabili nei confronti dell'acquirente di questo prodotto o verso terzi per danni, perdite, oneri o spese sostenute o subite dall'acquirente o da terzi in seguito a incidenti, uso errato o uso improprio del presente prodotto, oppure a modifiche, interventi di riparazione o alterazioni non autorizzate effettuate sullo stesso, oppure (con esclusione degli Stati Uniti) alla mancata stretta osservanza delle istruzioni operative e di manutenzione fornite da Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation non potrà essere ritenuta responsabile per eventuali danni o inconvenienti derivanti dall'uso di accessori opzionali o materiali di consumo diversi da quelli indicati da Seiko Epson Corporation come Prodotti originali Epson o Prodotti approvati Epson.

Il contenuto di questo manuale è soggetto a modifica o aggiornamento senza preavviso.

Le illustrazioni contenute in questo manuale potrebbero differire dal proiettore effettivo.

Limitazioni di impiego

Quando questo prodotto viene impiegato in applicazioni che richiedono un alto grado di affidabilità o sicurezza, come nel caso di dispositivi per trasporto aereo, treno, nave, motoveicoli, ecc., dispositivi per la prevenzione di disastri, dispositivi di sicurezza vari, ecc. o dispositivi di precisione/funzionali ecc., deve essere utilizzato solo dopo aver considerato l'inclusione nel progetto di elementi di ridondanza e resistenza ai guasti aventi lo scopo di mantenere la sicurezza e l'affidabilità dell'intero sistema. Poiché questo prodotto è stato progettato per essere usato in applicazioni che richiedono un altissimo grado di affidabilità o sicurezza, come in apparecchiature aerospaziali, reti di comunicazione, controllo di impianti nucleari o apparecchi per l'assistenza medica utilizzati nella cura diretta dei pazienti, ecc., è necessario usare il proprio giudizio nel valutare l'idoneità del prodotto.

Informazioni sulle indicazioni

Sistema operativo Microsoft® Windows Vista®
Sistema operativo Microsoft® Windows® 7
Sistema operativo Microsoft® Windows® 8
Sistema operativo Microsoft® Windows® 8.1
Sistema operativo Microsoft® Windows® 10

Nella presente guida, i sistemi operativi menzionati sopra vengono indicati come "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8", "Windows 8.1" e "Windows 10". Inoltre, potrebbero essere indicati con il termine collettivo Windows e più versioni di Windows possono essere indicate, per esempio, come Windows Vista/7/8/8.1/10 omettendo la ripetizione della dicitura Windows.

OS X 10.7.x
 OS X 10.8.x
 OS X 10.9.x
 OS X 10.10.x
 OS X 10.11.x

Nella presente guida, i sistemi operativi menzionati sopra vengono indicati come "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x", "OS X 10.9.x", "OS X 10.10.x" e "OS X 10.11.x". Inoltre, tali sistemi operativi possono essere indicati collettivamente con il termine "OS X".

Marchi e copyright

"EPSON" è un marchio registrato di Seiko Epson Corporation. "EXCEED YOUR VISION", "ELPLP" e relativi loghi sono marchi registrati o marchi di Seiko Epson Corporation.

Mac, Mac OS e OS X sono marchi di Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint e il logo Windows sono marchi o marchi registrati di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o in altri paesi.

App Store è un marchio di servizio di Apple Inc.

Google play è un marchio di Google Inc.

HDMI e High-Definition Multimedia Interface sono marchi commerciali o marchi registrati di HDMI Licensing LLC. 

Il marchio PjLink è un marchio in fase di registrazione o già registrato in Giappone, Stati Uniti e altri paesi e regioni.

WPA™ e WPA2™ sono marchi registrati di Wi-Fi Alliance.

Crestron e Crestron RoomView sono marchi registrati di Crestron Electronics, Inc.

"Codice QR" è un marchio commerciale di DENSO WAVE INCORPORATED.

Extron® and XTP® are registered trademarks of Extron Electronics.

HDBaseT™ and the HDBaseT Alliance logo are trademarks of the HDBaseT Alliance.

Miracast™ è un marchio registrato di Wi-Fi Alliance.

Gli altri nomi di prodotti citati in questo documento sono utilizzati anche a scopi identificativi e possono essere marchi commerciali dei rispettivi proprietari. Epson rinuncia espressamente a tutti i diritti su questi marchi.

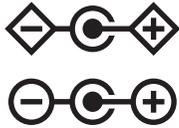
©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

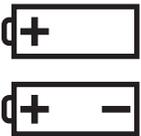
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

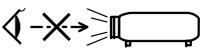
Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
 Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
 Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.
 Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam
 Zuidoost The Netherlands
 Telephone: 31-20-314-5000

La seguente tabella elenca il significato dei simboli di sicurezza etichettati sull'apparecchio.

N.	Simbolo	Standard approvati	Significato
①		IEC60417 No. 5007	"ON" (alimentazione) Per indicare il collegamento alla rete.
②		IEC60417 No. 5008	"OFF" (alimentazione) Per indicare la disconnessione dalla rete.
③		IEC60417 No. 5009	Standby Per identificare l'interruttore o la posizione dell'interruttore con il quale si accende parte dell'apparecchiatura per portarla in standby.
④		ISO7000 No. 0434B IEC3864-B3.1	Attenzione Per identificare una precauzione generale quando si usa il prodotto.
⑤		IEC60417 No. 5041	Attenzione, superficie calda Per indicare che l'elemento contrassegnato può essere caldo e deve essere toccato con cautela.
⑥		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Attenzione, rischio di scosse elettriche Per identificare l'apparecchio che presenta rischi di scosse elettriche.
⑦		IEC60417 No. 5957	Solo per uso interno Per identificare le apparecchiature elettriche progettate principalmente per uso interno.
⑧		IEC60417 No. 5926	Polarità del connettore di alimentazione CC Per identificare i collegamenti positivi e negativi (la polarità) su parti dell'apparecchiatura a cui è possibile collegare un alimentatore CC.

N.	Simbolo	Standard approvati	Significato
⑨		IEC60417 No. 5001B	Batteria, generale Apparecchio alimentato a batteria. Per identificare un dispositivo, ad esempio un coperchio del vano batterie, o terminali del connettore.
⑩		IEC60417 No. 5002	Posizionamento delle celle Per identificare il vano batterie e il posizionamento delle celle all'interno del vano batterie.
⑪		IEC60417 No. 5019	Messa a terra di protezione Per identificare i terminali da collegare ad un conduttore esterno per la protezione da scosse elettriche in caso di guasto o il terminale di un elettrodo di messa a terra di protezione.
⑫		IEC60417 No. 5017	Terra Per identificare un terminale di terra (massa), nei casi in cui il simbolo N. 11 non sia esplicitamente richiesto.
⑬		IEC60417 No. 5032	Corrente alternata Per indicare sulla targhetta che l'apparecchio è adatto solo per corrente alternata; per identificare i terminali pertinenti.
⑭		IEC60417 No. 5031	Corrente diretta Per indicare sulla targhetta che l'apparecchio è adatto solo per corrente diretta; per identificare i terminali pertinenti.
⑮		IEC60417 No. 5172	Apparecchio di Classe II Per identificare l'apparecchio che soddisfa i requisiti di sicurezza per un apparecchio Classe II in conformità a IEC 61140.

N.	Simbolo	Standard approvati	Significato
16		ISO 3864	Divieto generale Per identificare azioni o operazioni proibite.
17		ISO 3864	Divieto di contatto Per indicare lesioni che potrebbero verificarsi a seguito di contatto con una parte specifica dell'apparecchio.
18		---	Non guardare mai nell'obiettivo di proiezione quando il proiettore è acceso.
19		---	Per indicare con l'elemento contrassegnato di non collocare oggetti sul proiettore.
20		ISO3864 IEC60825-1	Attenzione, radiazione laser Per indicare che l'apparecchio dispone di un componente con radiazione laser.
21		ISO 3864	Divieto di smontaggio Per indicare il rischio di lesione, ad esempio di scosse elettriche, se si smonta l'apparecchio.
22		---	Non guardare mai nell'obiettivo quando il LED è acceso.
23		IEC60417 No. 5266	Standby, standby parziale Per indicare la parte dell'apparecchio in stato di standby.
24		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Attenzione, parti in movimento Per indicare che è necessario stare lontani dalle parti mobili in base alle norme di protezione.

A			
A/V Mute	17, 80	Corr. colore	130
Accensione diretta	128	Correz. geometrica	125
Accensione protetta	90	Crestron RoomView	143, 205
Accessori opzionali	210	Croce	82
AMX Device Discovery	142	D	
Anello di regolazione della messa a fuoco	13	Data & Ora	129
Anello di regolazione dello zoom	13	DHCP	137, 140
Avviso puliz. filtro	127	Diaframma autom.	123
Azzeramento del tempo di funzionamento della lampada	145, 192	Diaframma automatico	63
B		DICOM SIM	62
Bilanciamento bianco	123	Dimensioni dello schermo	212
Bip	129	Dimensioni schermo	78
Blocco	81	Dinamico	62
Blocco completo	92	Distanza	212
Blocco pulsanti del telecomando	93	E	
Blocco selettore spostamento obiettivo	14	EasyMP Monitor	197
Browser Web	197	Epson Web Control	197
C		Esc	18
Cerca punto di accesso	138	ESC/VP21	203
Cinema	62	Event ID	144
Colore sfondo	127	Extron XTP	130
Commuta schermate	78	E-Zoom	81
Configurazione di rete	132	F	
Contrasto	123	Formato	64
Control4 SDDP	143	Frequenza di refresh	144
Coperchio della lampada	14	Frontale	26, 128
		Funzionamento	128
		Funzione di impostazione batch	146
		Funzione Guida	155
		Funzione Multiproiezione	74
		G	
		Gateway primario	142
		H	
		H/V-Keystone	125
		HDBaseT	130
		I	
		ID del proiettore	34
		ID del telecomando	34
		Imp. programmazione	130
		Imposta Split Screen	77
		Impostazioni A/V	129
		Impostazioni di installazione	26
		Impostazioni schermo	27
		Ind. Gateway	137, 140
		Indicatore del filtro	157
		Indicatore della lampada	157
		Indicatore della temperatura	157
		Indicatore di alimentazione	157
		Indicatore Filter	157
		Indicatori	157
		Indicatori di stato	14
		Indirizzo e-mail di notifica 1/2/3	141
		Indirizzo IP	137, 140
		Indirizzo IP Trap 1/2	141
		Info sinc	144
		Informazioni sulla rete	132
		Ingresso alimentazione	15
		Intensità colore	123

K			
Keyword proiettore	135		
L			
Lettura dei messaggi e-mail	201		
Lingua	130		
Logo protetto	90		
Logo utente	82		
Luminosità	123		
M			
Maschera Sottorete	137, 140		
Materiali di consumo	211		
Memoria	126		
Menu	18		
Menu Avanzate	127		
Menu Basilari	135		
Menu Configurazione	118		
Menu Immagine	122		
Menu Impostazioni	125		
Menu Informazioni	144		
Menu LAN cablata	139		
Menu LAN wireless	136		
Menu Reset	145		
Menu Rete	131		
Menu Segnale	124		
Message Broadcasting	143, 197		
Messaggi	127		
Modo alta quota	128		
Modo colore	62, 123, 130		
Modo stand by	130		
Monoscopio	126		
		Multiproiezione	62, 130
		N	
		Nitidezza	123
		Nome del proiettore	135
		Nomi e funzioni delle parti	13
		Notifica Mail	141, 201
		Numero della porta	141
		Numero di serie	144
		O	
		Overscan	124
		P	
		Pannello di controllo	17
		Password controllo Web	135
		Password PJLink	135
		Periodo di sostituzione del filtro dell'aria	192
		Periodo di sostituzione della lampada	189
		Piedino anteriore regolabile	17
		Piedino posteriore	16
		PJLink	204
		Porta Audio Out	15
		Porta Audio1	16
		Porta Audio2	16
		Porta BNC	15
		Porta Computer	15
		Porta HDBaseT	16
		Porta Monitor Out	15
		Porta Remote	16
		Porta RS-232C	15
		Posizione	124
		Posteriore	26
		Presentazione	62
		Procedura di sostituzione del filtro dell'aria	192
		Procedura di sostituzione della lampada	189
		Programma	86
		Proiettore	50, 53
		Proiezione	128
		Proporzioni	124
		Protetto da password	90
		Pulizia	186
		Pulizia del filtro e della presa dell'aria	187
		Pulizia della superficie del proiettore	186
		Q	
		Qualità segn. HDBaseT	144
		Quick Corner	125
		R	
		Regolaz. colore	123
		Regolazione colore	123
		Requisiti di installazione	26
		Reset della memoria	145
		Retro	128
		RGBCMY	130
		Ricerca sorgente	54
		Ricevitore remoto	14
		Risoluzione	124, 144
		RoomView	206

S

Schermata iniziale	51
Schermi dei monitor	216
Schermi dei monitor supportati	216
Schermo	127
Schermo iniziale	127
Schermo posteriore	26
Segnale ingresso	144
Selettore di spostamento orizzontale obiettivo	14
Selettore di spostamento verticale obiettivo	14
Server SMTP	141
Setup Automatico	124
Sfiatatoio dell'aria	13
SNMP	202
Soffitto	26, 128
Sorgente	77, 144
Sostituzione delle batterie	22
Source Search	17
Specifiche	218
Split Screen	126
Spostamento obiettivo	30
sRGB	62
Stato	144
Surriscaldamento	159
Sync.	124

T

Tastiera software	133
Tasto Utente	126
Telecamera documenti	210
Telecomando	19

Temperatura di funzionamento	219
Temperatura di stoccaggio	219
Test Pattern	29
Tinta	123
Tracking	124

U

Uniformità colore	127, 130
-------------------------	----------

V

Volume	126
--------------	-----