



Manuale dell'utente

Multimedia Projector

EB-U50

EB-W50

EB-X50

Indicazioni Utilizzate in Questo Manuale 7**Presentazione del proiettore 8****Caratteristiche del proiettore 9**

- Configurazione rapida e semplice..... 9
- Semplice proiezione wireless 9
- Proiezione per esposizioni 10

Parti e funzioni del proiettore 11

- Parti del proiettore - Parte anteriore..... 11
- Parti del proiettore - Parte posteriore 12
- Parti del proiettore - Base..... 13
- Parti del proiettore - Parte superiore 14
- Parti del proiettore - Telecomando 15

Configurazione del proiettore 17**Posizionamento del proiettore..... 18**

- Configurazione del proiettore e opzioni di installazione..... 19
- Precauzioni sull'installazione..... 19
- Distanza di proiezione 20

Collegamenti del proiettore 21

- Collegamento a un computer 21
 - Collegamento a un computer per video e audio VGA..... 21
 - Collegamento a un computer per video e audio USB 22
 - Collegamento a un computer per video e audio HDMI 23
- Collegamento a sorgenti video..... 23
 - Collegamento a una sorgente video HDMI 24
 - Collegamento a una sorgente video da component a VGA 24
- Collegamento a dispositivi USB esterni 25
 - Proiezione da dispositivo USB 25
 - Collegamento a un dispositivo USB 26

- Scollegamento di un dispositivo USB..... 26
- Collegamento di una Telecamera documenti..... 26
- Collegamento a dispositivi di uscita esterni 26
 - Collegamento a un monitor VGA 26
 - Collegamento ad altoparlanti esterni 27

Fissaggio del coperchio dell'interfaccia 29**Installazione delle batterie nel telecomando..... 30****Funzionamento del telecomando..... 31****Utilizzo delle funzioni base del proiettore 32****Accensione del proiettore 33**

- Schermata iniziale 34

Spegnimento del proiettore 36**Impostazione di data e ora 37****Selezionare la Lingua dei menu del proiettore..... 39****Modi di proiezione 40**

- Cambio del modo di proiezione usando il telecomando 40
- Cambio del modo di proiezione usando i menu 40

Visualizzazione di un motivo di prova..... 42**Regolazione dell'altezza dell'immagine 43****Forma dell'immagine 44**

- V-Keystone auto..... 44
- Correzione della forma dell'immagine con il tasto Keystone..... 44
- Correzione della forma dell'immagine con Quick Corner 45

Ridimensionamento dell'immagine con l'anello di regolazione dello zoom 47**Regolazione della posizione dell'immagine 48****Messa a fuoco dell'immagine usando l'anello di regolazione della messa a fuoco..... 49**

Selezione di una sorgente immagine.....	50
Rapporto d'aspetto dell'immagine.....	51
Cambio del rapporto d'aspetto dell'immagine.....	51
Rapporti d'aspetto dell'immagine disponibili	51
Aspetto dell'immagine proiettata con ciascun formato	52
Regolazione della qualità dell'immagine (Modo colore)	54
Cambio del modo colore.....	54
Modi colore disponibili	54
Impostazione diaframma automatico.....	54
Controllo del volume con i tasti Volume	56
Regolazione delle funzioni del proiettore	57
Proiezione di due immagini simultaneamente	58
Combinazioni di sorgente di ingresso non supportate per la proiezione Split Screen	60
Limitazioni della proiezione Split Screen	60
Proiezione di una presentazione PC Free.....	61
Tipi di file PC Free supportati	61
Precauzioni relative alla proiezione PC Free	61
Avvio di una presentazione PC Free	62
Avvio di un film PC Free	63
Opzioni di visualizzazione di PC Free	64
Proiezione nella modalità di riproduzione del contenuto	66
Passaggio alla modalità di riproduzione del contenuto	66
Uso della modalità Spot.....	67
Proiezione degli elenchi riproduzione	68
Proiezione di un'immagine in simultanea (riproduzione sincronizzata).....	69
Aggiunta di effetti all'immagine proiettata	70
Limiti della modalità di riproduzione del contenuto	71
Spegnimento temporaneo dell'immagine e dell'audio.....	72
Arresto temporaneo dell'azione video	73

Salvataggio di un Logo utente	74
Salvataggio di un pattern utente	76
Uso di più proiettori	77
Sistema di identificazione del proiettore per il controllo di più proiettori	77
Impostazione dell'ID del proiettore.....	77
Selezione del proiettore che si desidera utilizzare	78
Regolazione dell'uniformità del colore	79
Unione dei bordi dell'immagine.....	80
Scalare un'immagine.....	81
Regolazione del livello di luminosità del proiettore.....	83
Corrispondenza dei colori dell'immagine	84
Funzioni di sicurezza del proiettore	85
Tipi di sicurezza della password	85
Impostazione di una password	85
Scelta dei tipi di sicurezza della password.....	86
Immettere una password per usare il proiettore	87
Installazione di un codice di sicurezza	87
Utilizzo del proiettore in rete	89
Proiezione di rete cablata	90
Collegamento a una rete cablata.....	90
Selezione delle impostazioni di rete cablata	90
Proiezione di rete wireless	93
Installazione del modulo LAN wireless	93
Selezione manuale delle impostazioni di rete wireless.....	94
Selezione delle Impostazioni di rete wireless in Windows.....	96
Selezione delle Impostazioni di rete wireless in Mac	96
Configurazione della sicurezza di rete wireless	96
Client e certificati CA supportati.....	98
Uso di un codice QR per la connessione di un dispositivo mobile.....	99
Uso di una chiavetta USB per connettere un computer Windows.....	100

Secure HTTP.....	101
Importazione di un Certificato server Web tramite i menu.....	101
Certificati server Web supportati	102
Monitoraggio e controllo del proiettore	103
Epson Projector Management	104
Controllo di un proiettore in rete usando un browser internet	105
Opzioni di controllo del web.....	106
Controllo di un proiettore in rete in modalità Riproduzione contenuto	108
Opzioni di controllo web in modalità di riproduzione del contenuto.....	109
Registrazione di certificati digitali da un browser web	113
Configurazione degli avvisi e-mail di rete del proiettore	114
Messaggi di avviso e-mail del proiettore in rete	114
Configurazione del monitoraggio usando SNMP	115
Utilizzo dei comandi ESC/VP21	116
Elenco comandi ESC/VP21	116
Layout cavo	116
Supporto per PLink	118
Supporto Crestron Connected.....	119
Impostazione del supporto Crestron Connected	119
Controllo di un proiettore in rete usando Crestron Connected	119
Finestra di funzionamento Crestron Connected.....	121
Finestra strumenti Crestron Connected	122
Definizione dei canali Art-Net	124
Impostazione dei programmi eventi del proiettore.....	127

Regolazione del menu Impostazioni	130
Utilizzo dei menu del proiettore	131
Utilizzo della tastiera su schermo	132
Testo disponibile utilizzando la tastiera a schermo.....	132
Impostazioni della qualità dell'immagine - Menu Immagine....	133
Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale	135
Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni...	136
Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate	138
Impostazioni di rete del proiettore - Menu Rete	141
Menu Rete - Menu Basiliari.....	142
Menu Rete - Menu LAN wireless	143
Menu Rete - Menu LAN cablata.....	146
Menu Rete - Menu Notifica	146
Menu Rete - Menu Altro.....	148
Menu Rete - Menu Reset.....	149
Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO.....	150
Visualizzazione delle informazioni sul proiettore - Menu Informazioni	152
Menu Informazioni - Menu informazioni proiettore	152
Elenco codici Event ID.....	153
Opzioni di reset del proiettore - Menu Reset.....	155
Copia delle impostazioni del menu tra proiettori (Configurazione di gruppo)	156
Trasferimento delle impostazioni da un'unità flash USB.....	156
Trasferimento delle impostazioni da un computer	157
Notifica errore configurazione di gruppo.....	158

Manutenzione del proiettore 159

Manutenzione del proiettore..... 160

Pulizia dell'obiettivo 161

Pulizia dell'alloggiamento del proiettore..... 162

Manutenzione del filtro dell'aria e delle prese d'aria 163

Pulizia del filtro dell'aria e delle prese d'aria 163

Sostituzione del filtro dell'aria 166

Manutenzione della lampada del proiettore 168

Sostituzione della lampada..... 168

Azzeramento del timer della lampada 170

Risoluzione dei problemi 172

Problemi di proiezione 173

Stato dell'indicatore sul proiettore 174

Utilizzo delle visualizzazioni guida del proiettore 177

Risoluzione di problemi con le immagini o con l'audio..... 178

Soluzioni quando non appare nessuna immagine 178

Soluzioni quando le immagini non sono corrette usando la funzione USB

Display..... 178

Soluzioni quando viene visualizzato il messaggio "Nessun segnale"..... 179

Visualizzazione da un notebook..... 179

Visualizzazione da un notebook Mac 179

Soluzioni quando viene visualizzato il messaggio "Non supportato" 180

Soluzioni quando appare solo un'immagine parziale 180

Soluzioni quando l'immagine non è rettangolare 180

Soluzioni quando l'immagine contiene rumore o interferenze elettrostatiche. 181

Soluzioni quando l'immagine è sfocata o disturbata 181

Soluzioni quando la luminosità o i colori dell'immagine non sono corretti..... 182

Soluzioni quando permane un'immagine sull'immagine proiettata 182

Soluzioni ai problemi audio..... 182

Soluzioni quando i nomi dei file immagine non sono visualizzati
correttamente in PC Free..... 183

Risolvere i problemi operativi del proiettore o del telecomando..... 184

Soluzioni per l'alimentazione del proiettore o per problemi di spegnimento ... 184

Soluzioni ai problemi con il telecomando 184

Soluzioni ai problemi di password..... 185

Soluzione quando compare il messaggio "La batteria dell'orologio è in esaurimento" 185

Soluzione dei problemi di rete 186

Soluzioni quando non è possibile eseguire l'autenticazione wireless 186

Soluzioni quando non è possibile accedere al proiettore attraverso Internet.... 186

Soluzioni quando non si ricevono e-mail di avviso di rete..... 186

Soluzioni quando l'immagine contiene interferenze elettrostatiche durante la proiezione di rete..... 187

Soluzioni ai problemi nella modalità Riproduzione contenuto 188

Appendice 189

Accessori opzionali e parti di ricambio..... 190

Schermi..... 190

Cavi..... 190

Supporti..... 190

Per il collegamento wireless..... 191

Dispositivi esterni..... 191

Parti di ricambio 191

Dimensioni dello schermo e distanza di proiezione 192

Risoluzioni di visualizzazione supportate dal monitor..... 195

Specifiche del proiettore..... 197

Specifiche connettore 198

Dimensioni esterne 199

Requisiti di sistema per USB Display	200
Elenco dei simboli e istruzioni per la sicurezza	201
Glossario	203
Avvisi	205
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	205
Limitazioni di impiego	205
Riferimenti ai sistemi operativi	205
Marchi di fabbrica	206
Nota sul copyright.....	206
Attribuzione del copyright	206

Indicazioni Utilizzate in Questo Manuale

Simboli di sicurezza

Il proiettore e i relativi manuali usano simboli grafici ed etichette a indicare contenuti che spiegano come usare il proiettore in sicurezza.

Leggere e seguire attentamente le istruzioni contrassegnate con tali simboli ed etichette per evitare infortuni o danni materiali.

 Avvertenza	Questo simbolo indica informazioni per un uso corretto del prodotto, che, se ignorate, potrebbero provocare infortuni o il decesso dell'utente.
 Attenzione	Questo simbolo indica informazioni per un uso corretto del prodotto, che, se ignorate, potrebbero provocare lesioni personali o danni fisici.

Indicazioni di informazione generale

Attenzione	Questa etichetta indica procedure che, se eseguite con poca cautela, potrebbero causare danni o infortuni.
	Questa etichetta indica informazioni aggiuntive che potrebbero essere utili da conoscere.
[Nome tasto]	Indica il nome dei tasti del telecomando o del proiettore. Esempio: tasto [Esc]
Menu/Nome impostazione	Indica il menu del proiettore e i nomi delle impostazioni. Esempio: Selezionare il menu Immagine ☛ Immagine > Avanzate
▶▶	Questa etichetta indica i link alle pagine correlate.
☛	Questa etichetta indica il livello di menu corrente del proiettore.

Presentazione del proiettore

Fare riferimento alle sezioni di seguito per saperne di più sulle caratteristiche del proiettore e sui nomi delle parti.

► **Link correlati**

- "Caratteristiche del proiettore" [p.9](#)
- "Parti e funzioni del proiettore" [p.11](#)

Il proiettore è dotato delle seguenti caratteristiche speciali. Fare riferimento a queste sezioni per maggiori dettagli.

» Link correlati

- "Configurazione rapida e semplice" p.9
- "Semplice proiezione wireless" p.9
- "Proiezione per esposizioni" p.10

Configurazione rapida e semplice

- Funzione Direct Power On per accendere il proiettore non appena viene collegato alla rete elettrica.
- Funzione Accensione autom. per accendere il proiettore quando rileva il segnale di immagini dalla porta specificata come sorgente **Accensione autom.**
- La funzione Schermata iniziale consente di selezionare facilmente una sorgente di immagini e funzioni utili.
- La correzione della distorsione trapezoidale verticale automatica visualizza sempre una schermata rettangolare (V-Keystone auto.).

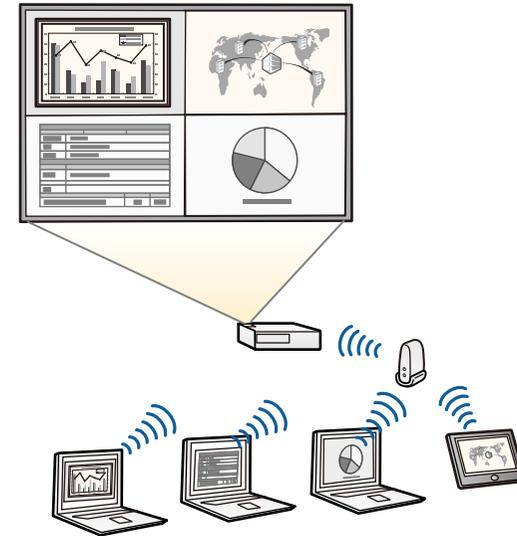
» Link correlati

- "V-Keystone auto." p.44
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" p.138
- "Accensione del proiettore" p.33

Semplice proiezione wireless

- Epson iProjection (Windows/Mac) per proiettare fino a quattro immagini contemporaneamente suddividendo la schermata proiettata. Le immagini possono essere proiettate dai computer in rete oppure da smartphone o tablet.

Per i dettagli, vedere la *Guida operativa di Epson iProjection* (Windows/Mac).



- È possibile scaricare il software e i manuali necessari dal seguente sito Web.
<http://www.epson.com/>

- Epson iProjection (iOS/Android) per collegare il proiettore e il dispositivo mobile in modalità wireless usando l'app disponibile su App Store o Google Play.



Le tariffe previste per la comunicazione con App Store o Google Play sono a carico del cliente.

- Epson iProjection (Chromebook) per collegare il proiettore e il dispositivo Chromebook in modalità wireless usando l'app disponibile su Chrome Web Store.



Le tariffe previste per la comunicazione con Chrome Web Store sono a carico del cliente.

» Link correlati

- "Utilizzo del proiettore in rete" [p.89](#)

Proiezione per esposizioni

- La modalità Riproduz. contenuto consente di riprodurre gli elenchi riproduzione e aggiungere colori e effetti forma sull'immagine proiettata.
- Epson Projector Content Manager consente di preparare gli elenchi riproduzione.
Per i dettagli, vedere la *Guida operativa di Epson Projector Content Manager*.



È possibile scaricare il software e i manuali necessari dal seguente sito Web.

<http://www.epson.com/>



» Link correlati

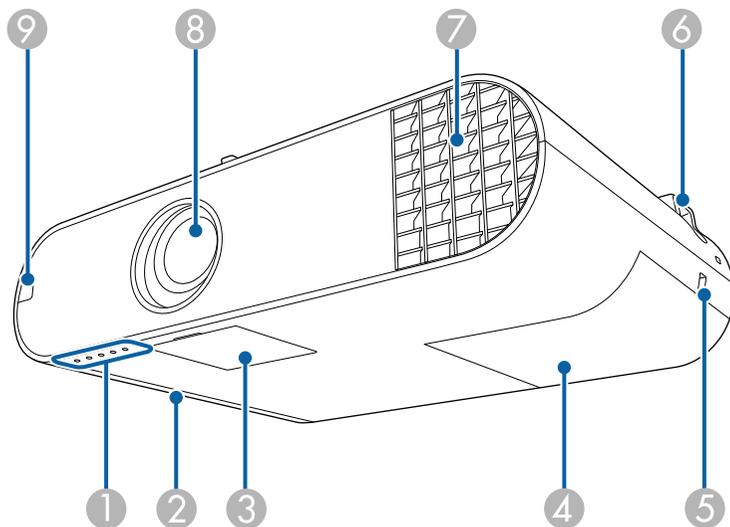
- "Proiezione nella modalità di riproduzione del contenuto" [p.66](#)

Le seguenti sezioni descrivono le parti del proiettore e le relativi funzioni.

► **Link correlati**

- "Parti del proiettore - Parte anteriore" [p.11](#)
- "Parti del proiettore - Parte posteriore" [p.12](#)
- "Parti del proiettore - Base" [p.13](#)
- "Parti del proiettore - Parte superiore" [p.14](#)
- "Parti del proiettore - Telecomando" [p.15](#)

Parti del proiettore - Parte anteriore



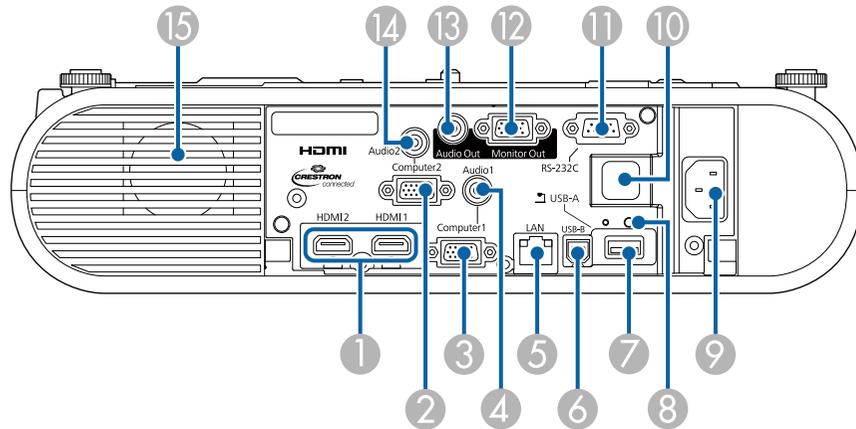
Nome	Funzione
① Indicatore	Indica lo stato del proiettore.
② Coperchio del filtro dell'aria	Aprire per accedere al filtro dell'aria.
③ Coperchio del tasto di alimentazione	Aprire per accedere a tasto di alimentazione, anello di regolazione dello zoom e anello di regolazione della messa a fuoco.

Nome	Funzione
④ Coperchio della lampada	Aprire per accedere alla lampada del proiettore.
⑤ Slot di sicurezza	Lo slot di sicurezza è compatibile con il sistema di sicurezza Microsaver prodotto da Kensington.
⑥ Punto di fissaggio del cavo di sicurezza	Fare passare un blocco cavo disponibile in commercio attraverso questo punto e fissarlo in posizione. È inoltre possibile fissare il cavo di sicurezza opzionale per evitare che il proiettore cada dal soffitto o dalla parete.
⑦ Uscita ventilazione dell'aria	Uscita di ventilazione dell'aria utilizzata per raffreddare l'interno del proiettore. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <p>⚠ Avvertenza</p> <p>Non guardare nelle prese d'aria. Se la lampada esplose, potrebbe fuoriuscire gas e piccoli frammenti di vetro potrebbero spargersi, causando lesioni. Contattare un medico se qualche frammento di vetro viene inalato, penetra negli occhi o viene ingerito.</p> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <p>⚠ Attenzione</p> <p>Durante la proiezione, non avvicinare il viso o le mani all'uscita di ventilazione dell'aria. Allo stesso modo, non avvicinarvi oggetti che possano deformarsi o danneggiarsi. L'aria calda che fuoriesce dall'uscita di ventilazione dell'aria può causare ustioni, deformazioni ai materiali o incidenti.</p> </div>
⑧ Obiettivo	Sorgente di proiezione delle immagini.
⑨ Ricevitore remoto	Riceve i segnali dal telecomando.

► **Link correlati**

- "Stato dell'indicatore sul proiettore" [p.174](#)
- "Installazione di un codice di sicurezza" [p.87](#)

Parti del proiettore - Parte posteriore



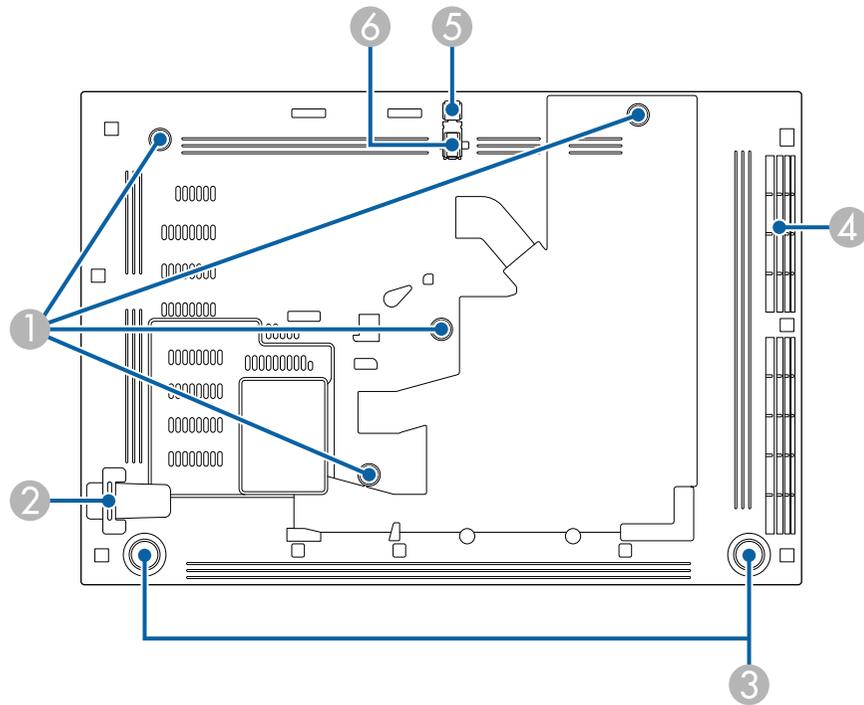
Nome	Funzione
1 Porte HDMI1, HDMI2	Riceve i segnali video da apparecchiature video e computer compatibili HDMI. Il proiettore è compatibile con HDCP.
2 Porta Computer2	Riceve i segnali delle immagini provenienti da un computer e i segnali video component provenienti da altre sorgenti video.
3 Porta Computer1	Riceve i segnali delle immagini provenienti da un computer e i segnali video component provenienti da altre sorgenti video.
4 Porta Audio 1	Trasmette l'audio dalle apparecchiature collegate alla porta Computer1.
5 Porta LAN	Consente di collegare un cavo LAN per connettersi a una rete.
6 Porta USB-B	Consente di collegare un cavo USB al computer per proiettare immagini del computer.

Nome	Funzione
7 Porta USB-A	Consente di collegare una periferica di memorizzazione USB o una fotocamera digitale e di proiettare filmati o immagini tramite PC Free. Collega la telecamera documenti opzionale. Collega il modulo LAN wireless (EB-W50/EB-X50).
8 Vite di fissaggio del modulo LAN wireless (EB-W50/EB-X50)	Fissa il coperchio del modulo LAN wireless.
9 Ingresso alimentazione	Consente di collegare il cavo di alimentazione al proiettore.
10 Ricevitore remoto	Riceve i segnali dal telecomando.
11 Porta RS-232C	Collega un cavo RS-232C per controllare il proiettore da un computer. (In genere non si ha necessità di usare questa porta.)
12 Porta Monitor Out	Emette segnali RGB analogici dalla porta Computer1 a un monitor esterno. Non è possibile trasmettere ingressi di segnali da altre porte o da altri segnali video Component.
13 Porta Audio Out	Trasmette l'audio dalla sorgente in ingresso corrente a un altoparlante esterno.
14 Porta Audio 2	Trasmette l'audio dalle apparecchiature collegate alla porta Computer2.
15 Altoparlante	Emette l'audio.

» Link correlati

- "Collegamenti del proiettore" [p.21](#)

Parti del proiettore - Base



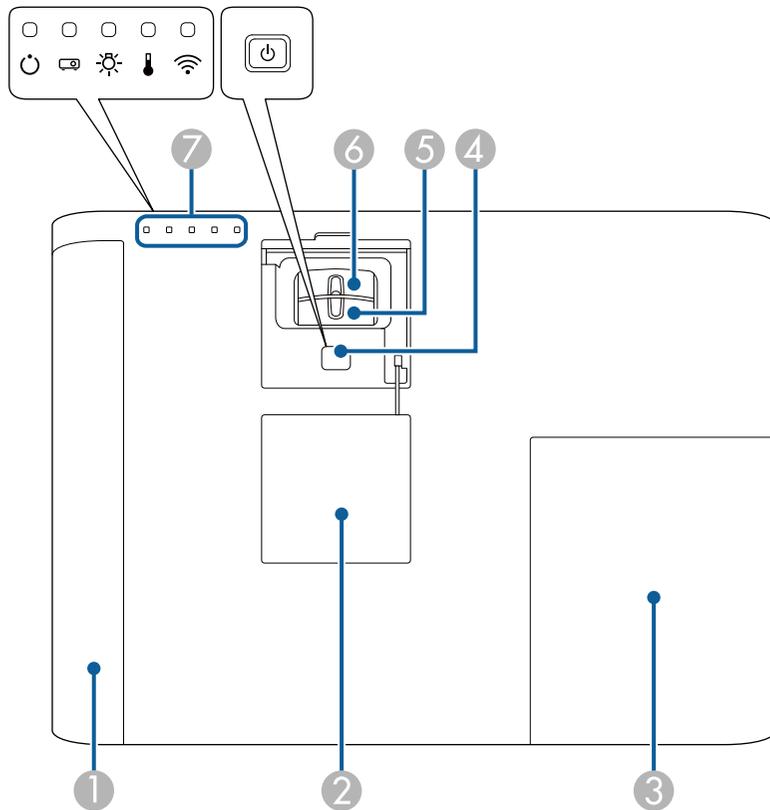
Nome	Funzione
② Punto di fissaggio del cavo di sicurezza	Fare passare un blocco cavo disponibile in commercio attraverso questo punto e fissarlo in posizione. È inoltre possibile fissare il cavo di sicurezza opzionale per evitare che il proiettore cada dal soffitto o dalla parete.
③ Piedino posteriore	Quando si installa il proiettore su una superficie, per esempio una scrivania, ruotare il piedino in modo da allungarlo e accorciarlo per regolare l'inclinazione orizzontale.
④ Presa dell'aria (filtro dell'aria)	Cattura l'aria per raffreddare l'interno del proiettore.
⑤ Leva di rilascio del piedino	Premere la leva di rilascio per allungare e accorciare il piedino anteriore regolabile.
⑥ Piedino anteriore regolabile	Quando si installa il proiettore su una superficie, per esempio una scrivania, allungare il piedino per regolare la posizione dell'immagine.

» Link correlati

- "Regolazione dell'altezza dell'immagine" [p.43](#)

Nome	Funzione
① Punti di fissaggio per Montaggio a soffitto / Piedistallo o Punti di fissaggio per il montaggio di illuminazione a binario	Fissare il montaggio a soffitto / piedistallo o il Supporto per illuminazione a binario opzionale qui.

Parti del proiettore - Parte superiore



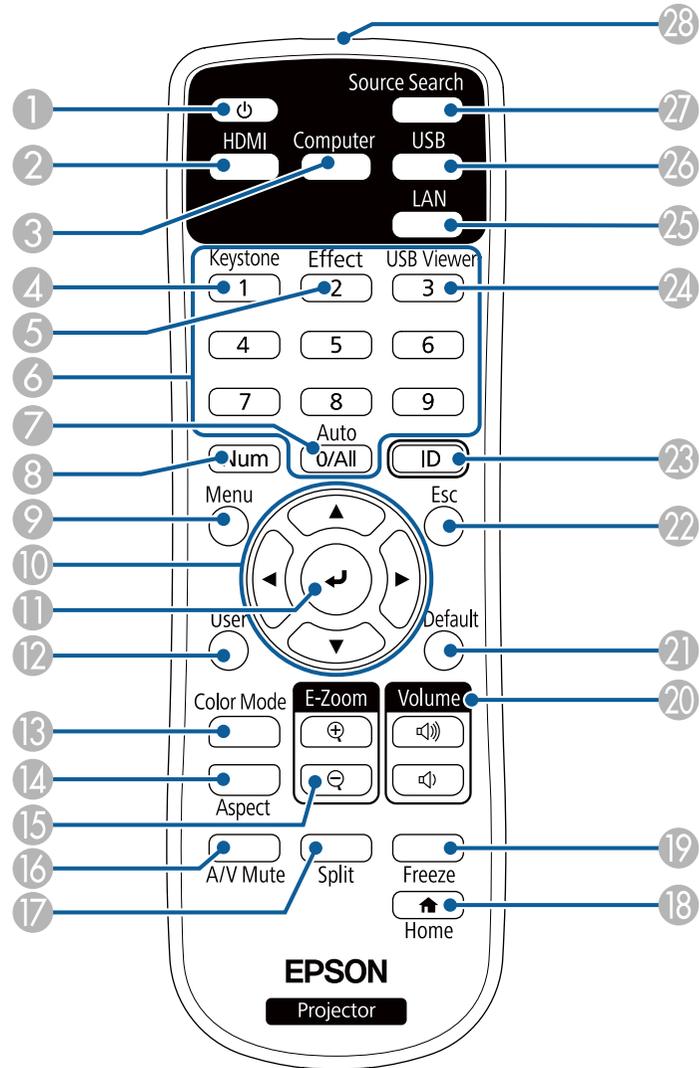
Nome	Funzione
④ Tasto di alimentazione []	Accende e spegne il proiettore.
⑤ Anello di regolazione dello zoom	Regola le dimensioni dell'immagine.
⑥ Anello di regolazione della messa a fuoco	Regola la messa a fuoco dell'immagine.
⑦ Indicatore	Indica lo stato del proiettore.

» Link correlati

- "Stato dell'indicatore sul proiettore" [p.174](#)
- "Ridimensionamento dell'immagine con l'anello di regolazione dello zoom" [p.47](#)
- "Messa a fuoco dell'immagine usando l'anello di regolazione della messa a fuoco" [p.49](#)

Nome	Funzione
① Coperchio del filtro dell'aria	Aprire per accedere al filtro dell'aria.
② Coperchio del tasto di alimentazione	Aprire per accedere a tasto di alimentazione, anello di regolazione dello zoom e anello di regolazione della messa a fuoco.
③ Coperchio della lampada	Aprire per accedere alla lampada del proiettore.

Parti del proiettore - Telecomando



Nome	Funzione
1 Tasto di alimentazione []	Accende e spegne il proiettore.
2 Tasto [HDMI]	Commuta la sorgente di immagini tra le porte HDMI.
3 Tasto [Computer]	Commuta la sorgente di immagini tra le porte Computer1 e Computer2.
4 Tasto [Keystone]	Visualizza la schermata Keystone , che consente di correggere la distorsione trapezoidale dell'immagine proiettata.
5 Tasto [Effect]	Visualizza il menu Effetto Overlay in modalità Riproduz. contenuto.
6 Tasti numerici	Consente di inserire i numeri nel menu del proiettore tenendo premuto il tasto [Num]. In modalità Riproduz. contenuto, inserire i numeri tenendo premuto il tasto [Num] in modo da riprodurre gli elenchi riproduzione preferiti.
7 Tasto [Auto]	Ottimizza Tracking , Sync. , e Posizione nel menu Segnale del proiettore, mentre viene proiettato un segnale RGB analogico dalla porta Computer.
8 Tasto [Num]	Tenere premuto questo tasto per immettere i numeri usando i tasti numerici.
9 Tasto [Menu]	Visualizza e chiude il menu del proiettore.
10 Tasti freccia	Seleziona gli elementi del menu mentre visualizza il menu o la guida del proiettore.
11 Tasto [Enter] []	Immette la selezione corrente e passa al livello successivo visualizzando il menu o la guida del proiettore.
12 Tasto [User]	Applica le impostazioni assegnate nell'impostazione Tasto Utente nel menu Impostazioni del proiettore.
13 Tasto [Color Mode]	Modifica il modo colore.
14 Tasto [Aspect]	Modifica il modo proporzioni.
15 Tasti [E-Zoom] +/-	Ridimensiona l'immagine proiettata.
16 Tasto [A/V Mute]	Attiva o disattiva il video e l'audio temporaneamente.

Nome	Funzione
17 Tasto [Split]	Proietta due immagini da due diverse sorgenti immagine simultaneamente suddividendo la schermata proiettata.
18 Tasto [Home]	Visualizza e chiude la Schermata iniziale.
19 Tasto [Freeze]	Mette in pausa o riprende le immagini.
20 Tasti [Volume] su/giù	Regolano il volume dell'altoparlante.
21 Tasto [Default]	Riporta l'impostazione selezionata al valore predefinito.
22 Tasto [Esc]	Interrompe la funzione corrente. Torna al livello precedente del menu mentre visualizza il menu del proiettore.
23 Tasto [ID]	Tenere premuto questo tasto e premere i tasti numerici per selezionare l'ID del proiettore da comandare con il telecomando.
24 Tasto [USB Viewer]	Avvia il Visualizzatore USB in modalità Riproduz. contenuto.
25 Tasto [LAN]	Commuta la sorgente di immagini tra i dispositivi collegati alla rete.
26 Tasto [USB]	Commuta la sorgente di immagini tra le porte USB Display e USB-A.
27 Tasto [Source Search]	Passa alla sorgente di ingresso successiva.
28 Area di emissione della luce del telecomando	Trasmette i segnali del telecomando.

» Link correlati

- "Rapporto d'aspetto dell'immagine" [p.51](#)
- "Regolazione della qualità dell'immagine (Modo colore)" [p.54](#)
- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.135](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.138](#)
- "Schermata iniziale" [p.34](#)
- "Proiezione di due immagini simultaneamente" [p.58](#)
- "Proiezione di una presentazione PC Free" [p.61](#)
- "Utilizzo del proiettore in rete" [p.89](#)

Configurazione del proiettore

Per configurare il proiettore, seguire le istruzioni contenute nelle sezioni successive.

► Link correlati

- "Posizionamento del proiettore" [p.18](#)
- "Collegamenti del proiettore" [p.21](#)
- "Fissaggio del coperchio dell'interfaccia" [p.29](#)
- "Installazione delle batterie nel telecomando" [p.30](#)
- "Funzionamento del telecomando" [p.31](#)

È possibile installare il proiettore su una parete o posizionarlo su un tavolo per proiettare le immagini.

Occorrono supporti opzionali quando si monta il proiettore sul soffitto o a parete o lo si installa sul pavimento.

Quando si sceglie una posizione per il proiettore, fare attenzione ai seguenti punti:

- Posizionare il proiettore su una superficie piana e solida, oppure installarlo usando un montaggio compatibile.
- Lasciare abbondante spazio attorno e sotto il proiettore per consentire la ventilazione, e non collocare sopra di esso alcun oggetto che possa bloccarla.
- Posizionare il proiettore parallelamente allo schermo.



Se il proiettore non può essere installato parallelamente allo schermo, correggere la distorsione del keystone usandone i controlli.

Avvertenza

- Se si desidera installare il proiettore su una parete o un soffitto, occorre servirsi di un metodo di installazione particolare. Se il proiettore non viene installato correttamente, potrebbe cadere e causare danni o infortuni.
- Non usare nastri adesivi sui punti di fissaggio dei supporti opzionali per evitare che le viti si allentino, né applicare lubrificanti, grassi o sostanze simili sul proiettore; è possibile che il telaio si crepi e che si stacchi dal supporto. Ciò potrebbe causare gravi lesioni alle persone che si trovano sotto di esso e potrebbe danneggiare il proiettore.
- Non coprire l'uscita di ventilazione o le prese d'aria del proiettore. Se le aperture vengono coperte, la temperatura interna potrebbe aumentare e provocare un incendio.
- Non installare il proiettore su una superficie instabile o in un luogo inadatto a sorreggerne il peso. In caso contrario, il proiettore può cadere o ribaltarsi causando danni e lesioni.
- Quando lo si installa in una posizione elevata, prendere provvedimenti per evitare che cada, utilizzando cavi per garantire la sicurezza in casi di emergenza, ad esempio nell'evento di un sisma, ed evitare incidenti. Se non viene installato correttamente, il proiettore potrebbe cadere causando danni e lesioni.
- Non installare il proiettore in luoghi esposti ad umidità elevata o polvere, quali banconi da cucina, cucine o in prossimità di umidificatori o in luoghi esposti a fumi di olio o vapore. In caso contrario potrebbero verificarsi incendi o scosse elettriche. Inoltre, gli oli potrebbero deteriorare l'involucro esterno del proiettore e provocare la caduta del proiettore dal soffitto se sospeso.

Attenzione

- Se si sta usando il proiettore ad altitudini superiori ai 1.500 m, impostare **Modo alta quota** su **On** nel menu del proiettore, per garantire che la temperatura interna dello stesso sia regolata correttamente.
 - ☛ **Avanzate > Funzionamento > Modo alta quota**
- Evitare di installare il proiettore in ambienti soggetti a umidità elevata e polvere oppure in ambienti con presenza di fumi da fuoco o sigaretta.

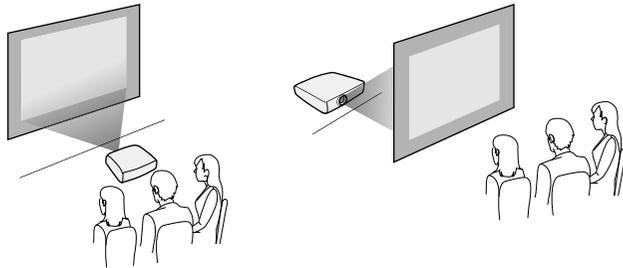
» Link correlati

- "Configurazione del proiettore e opzioni di installazione" [p.19](#)
- "Distanza di proiezione" [p.20](#)
- "Forma dell'immagine" [p.44](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.138](#)

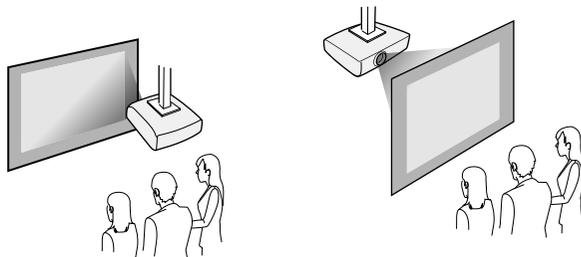
Configurazione del proiettore e opzioni di installazione

Il proiettore può essere configurato o installato nei seguenti modi:

Front./Retro



Soffitto anteriore/Soffitto posteriore



Accertarsi di selezionare l'opzione **Proiezione** corretta nel menu **Avanzate** del proiettore a seconda del metodo di installazione in uso.

» Link correlati

- "Precauzioni sull'installazione" [p.19](#)
- "Modi di proiezione" [p.40](#)

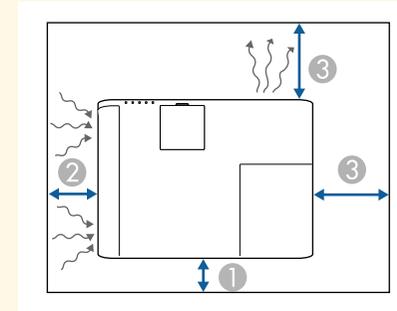
Precauzioni sull'installazione

Tenere presente le precauzioni seguenti quando si installa il proiettore.

Spazio di installazione

Attenzione

Assicurarsi di lasciare il seguente spazio intorno al proiettore, in modo da non ostruire lo sfiatatoio dell'aria e la presa dell'aria.

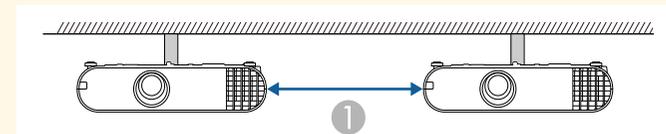


- ① 10 cm
- ② 20 cm
- ③ 30 cm

Spazio di installazione (quando si installano più proiettori fianco a fianco)

Attenzione

Se si installano più proiettori uno vicino all'altro, accertarsi che l'aria calda proveniente dallo sfiatatoio dell'aria non vada sulla presa dell'aria di un altro proiettore.



- ① 30 cm

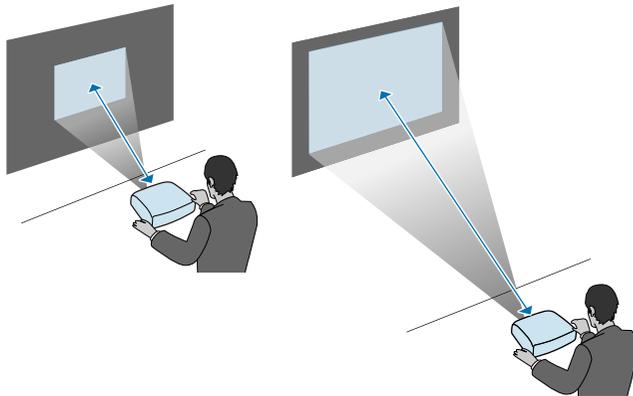
Distanza di proiezione

La distanza a cui si posiziona il proiettore dallo schermo determina la dimensione approssimativa dell'immagine. La dimensione dell'immagine aumenta più il proiettore si allontana dallo schermo, ma può variare in base al fattore di zoom, al rapporto aspetto e ad altre impostazioni.

Consultare l'Appendice per i dettagli per determinare approssimativamente a quale distanza collocare il proiettore dallo schermo in base alla dimensione dell'immagine proiettata.



Quando si corregge la correzione del keystone, l'immagine diminuisce leggermente.



» Link correlati

- "Dimensioni dello schermo e distanza di proiezione" [p.192](#)

Fare riferimento a queste sezioni per collegare il proiettore a una serie di sorgenti di proiezione.

Attenzione

Controllare la forma e l'orientamento dei connettori o di eventuali cavi che si prevede di collegare. Non forzare i connettori nelle porte se non entrano. Il dispositivo o il proiettore potrebbero risultrne danneggiati o potrebbero non funzionare correttamente.



Fare riferimento al *Riferimento rapido* per un elenco dei cavi forniti con il proiettore. Acquistare cavi opzionali o disponibili in commercio quando necessario.

» Link correlati

- "Collegamento a un computer" [p.21](#)
- "Collegamento a sorgenti video" [p.23](#)
- "Collegamento a dispositivi USB esterni" [p.25](#)
- "Collegamento di una Telecamera documenti" [p.26](#)
- "Collegamento a dispositivi di uscita esterni" [p.26](#)

Collegamento a un computer

Seguire le istruzioni di queste sezioni per collegare un computer al proiettore.

» Link correlati

- "Collegamento a un computer per video e audio VGA" [p.21](#)
- "Collegamento a un computer per video e audio USB" [p.22](#)
- "Collegamento a un computer per video e audio HDMI" [p.23](#)

Collegamento a un computer per video e audio VGA

Il proiettore può essere collegato al computer usando un cavo VGA per computer.

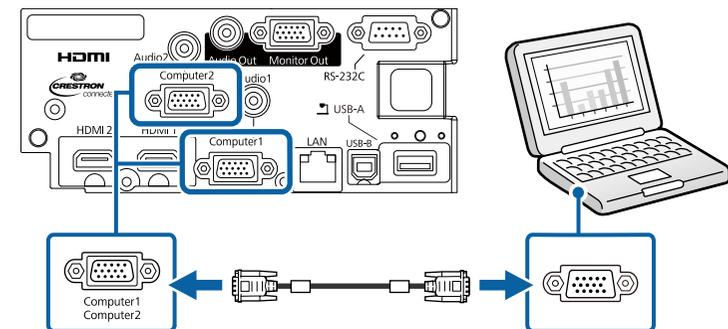
L'audio può essere riprodotto attraverso il sistema di altoparlanti del proiettore collegando un cavo audio con mini-jack stereo da 3,5 mm disponibile in commercio.



- Per collegare un computer che non è dotato di porta video VGA, occorre un adattatore che consenta il collegamento alla porta video VGA del proiettore.
- È inoltre possibile impostare la porta utilizzata per l'ingresso audio nel menu **Avanzate** del proiettore.
 - ☛ **Avanzate > Impostazioni A/V > Impostazioni audio > Uscita audio**
- Accertarsi che il cavo audio sia caratterizzato dall'assenza di resistenza.

1 Collegare il cavo VGA del computer alla porta del monitor del proprio computer.

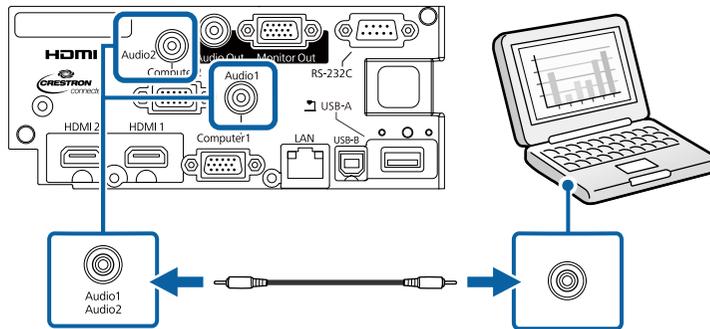
2 Collegare l'altra estremità a una porta Computer del proiettore.



3 Serrare le viti sul connettore VGA.

4 Collegare il cavo audio al jack cuffie o all'uscita audio del notebook, oppure alla porta altoparlanti o all'uscita audio del computer desktop.

- 5** Collegare l'altra estremità alla porta Audio corrispondente alla porta Computer che si sta usando.



» Link correlati

- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" p.138

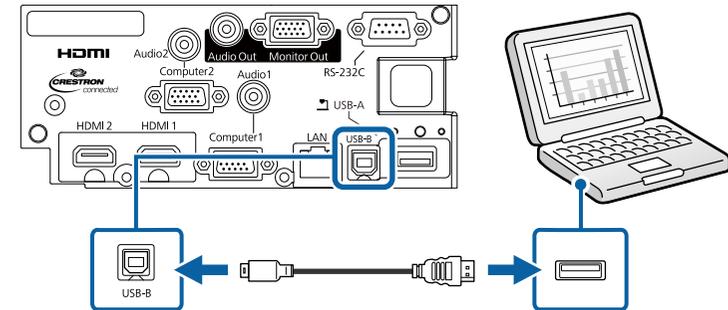
Collegamento a un computer per video e audio USB

Se si dispone di un computer che soddisfa i requisiti di sistema, è possibile inviare una trasmissione video e audio al proiettore attraverso la porta USB del computer. Questa funzione è chiamata USB Display. Collegare il proiettore al computer usando un cavo USB.



- Se si utilizza un hub USB, il collegamento potrebbe non funzionare correttamente. Collegare il cavo USB direttamente al proiettore.

- 1** Collegare il cavo alla porta USB-B del proiettore.



- 2** Collegare l'altra estremità a una qualsiasi porta USB disponibile sul computer.
- 3** Accendere il proiettore e il computer.
- 4** Effettuare una delle seguenti operazioni per installare il software Epson USB Display:



È necessario installare il software la prima volta che si collega il proiettore al computer.

- Windows: selezionare **Esegui** EMP_UDSE.EXE nella finestra di dialogo visualizzata per installare il software Epson USB Display.
 - Mac: sullo schermo viene visualizzata la cartella Epson USB Display. Selezionare **USB Display Installer** e seguire le istruzioni visualizzate per installare il software Epson USB Display. Se la cartella USB Display **Setup** non viene visualizzata automaticamente, fare doppio clic su EPSON_PJ_UD > **USB Display Installer**.
- 5** Seguire tutte le istruzioni a schermo.
Non scollegare il cavo USB o spegnere il proiettore finché il proiettore mostra immagini.

Il proiettore visualizza l'immagine del desktop del computer ed emette l'audio se la presentazione contiene audio.



- Se il proiettore non proietta immagini, eseguire una delle seguenti operazioni:
 - Windows: Fare clic su **Tutti i programmi > EPSON Projector > Epson USB Display > Epson USB Display Ver.x.xx.**
 - Mac: Fare doppio clic sull'icona **USB Display** nella cartella **Applicazioni**.
- Una volta terminata la proiezione, effettuare una delle seguenti operazioni:
 - Windows: Scollegare il cavo USB. Non è necessario usare la **Rimozione sicura dell'hardware**.
 - Mac: Selezionare **Disconnetti** dal menu dell'icona **USB Display** nella barra dei menu o **Dock**, quindi scollegare il cavo USB.

» Link correlati

- "Requisiti di sistema per USB Display" [p.200](#)

Collegamento a un computer per video e audio HDMI

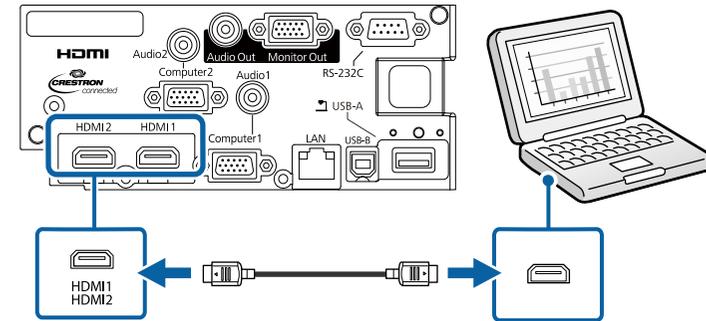
Se il computer ha una porta HDMI, è possibile collegarla al proiettore usando un cavo HDMI e inviare l'audio del computer con l'immagine proiettata.



Per collegare un Mac che non è dotato di porta HDMI, occorre un adattatore che consenta il collegamento alla porta HDMI del proiettore. Contattare Apple per gli adattatori compatibili. I computer Mac più vecchi (2009 e precedenti) potrebbero non supportare l'audio attraverso la porta HDMI.

- 1** Collegare il cavo HDMI alla porta HDMI del computer.

- 2** Collegare l'altra estremità alla porta HDMI del proiettore.



In caso di problemi nell'ascoltare l'audio attraverso il collegamento HDMI, collegare un'estremità del cavo audio mini jack stereo da 3,5 mm disponibile in commercio alla porta Audio del proiettore e l'altra estremità alla porta di uscita audio del computer. Selezionare la porta di ingresso audio a cui si è collegati nel menu **Avanzate** del proiettore.

☛ **Avanzate > Impostazioni A/V > Impostazioni audio > Uscita audio HDMI1**

☛ **Avanzate > Impostazioni A/V > Impostazioni audio > Uscita audio HDMI2**

» Link correlati

- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.138](#)

Collegamento a sorgenti video

Seguire le istruzioni di queste sezioni per collegare i dispositivi video al proiettore.



- Se la porta del dispositivo che si collega ha una forma insolita, utilizzare il cavo in dotazione con il dispositivo o un cavo opzionale per collegarlo al proiettore.
- Il cavo varia a seconda del segnale di uscita dall'apparecchiatura video collegata.
- Alcuni tipi di apparecchiatura video sono in grado di emettere diversi tipi di segnale. Leggere il manuale dell'utente fornito con l'apparecchiatura video per verificare quali tipi di segnali possono essere emessi.

» Link correlati

- "Collegamento a una sorgente video HDMI" [p.24](#)
- "Collegamento a una sorgente video da component a VGA" [p.24](#)

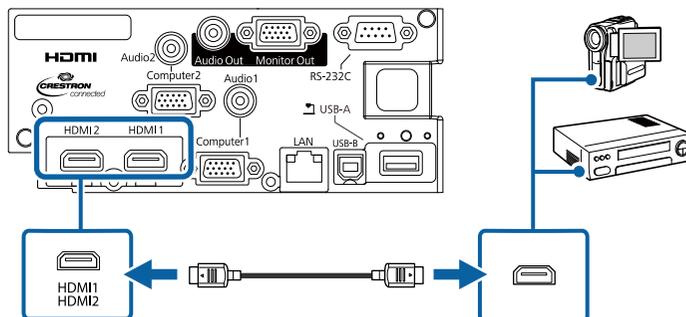
Collegamento a una sorgente video HDMI

Se la sorgente video ha una porta HDMI, è possibile collegarla al proiettore usando un cavo HDMI e inviare l'audio della sorgente immagine con l'immagine proiettata.

Attenzione

Non accendere la sorgente video prima di collegarla al proiettore. Ciò potrebbe provocare danni al proiettore.

- 1** Collegare il cavo HDMI alla porta HDMI della sorgente video.
- 2** Collegare l'altra estremità alla porta HDMI del proiettore.



In caso di problemi nell'ascoltare l'audio attraverso il collegamento HDMI, collegare un'estremità del cavo audio mini jack stereo da 3,5 mm disponibile in commercio alla porta Audio del proiettore e l'altra estremità alla porta di uscita audio della sorgente video. Selezionare la porta di ingresso audio a cui si è collegati nel menu **Avanzate** del proiettore.

☛ **Avanzate > Impostazioni A/V > Impostazioni audio > Uscita audio HDMI1**

☛ **Avanzate > Impostazioni A/V > Impostazioni audio > Uscita audio HDMI2**

» Link correlati

- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.138](#)

Collegamento a una sorgente video da component a VGA

Se la sorgente video ha porte video component, è possibile collegarla al proiettore usando un cavo video da component a VGA. In base alle porte component, è possibile usare un cavo adattatore insieme a un cavo video component.

L'audio può essere riprodotto attraverso il sistema di altoparlanti del proiettore collegando un cavo audio con mini-jack stereo.



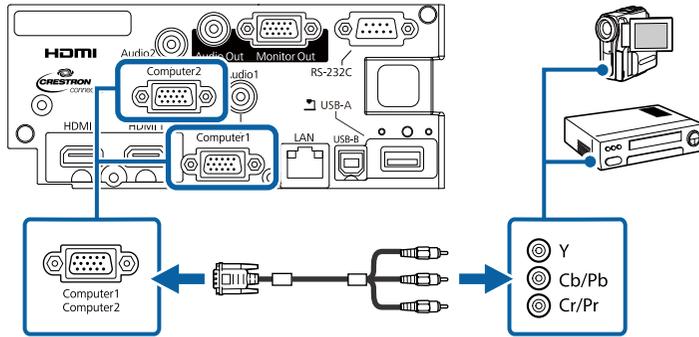
- È inoltre possibile impostare la porta utilizzata per l'ingresso audio nel menu **Avanzate** del proiettore.
☛ **Avanzate > Impostazioni A/V > Impostazioni audio > Uscita audio**
- Accertarsi che il cavo audio sia caratterizzato dall'assenza di resistenza.

- 1** Collegare i connettori component alle porte di uscita video component codificate per colore della sorgente.



Le porte sono etichettate generalmente con Y, Pb, Pr o Y, Cb, Cr. Se si sta usando un adattatore, collegare i connettori al cavo video component.

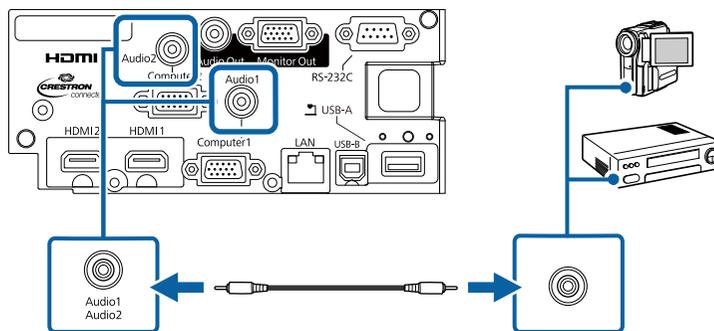
2 Collegare il connettore VGA a una porta Computer del proiettore.



3 Serrare le viti sul connettore VGA.

4 Collegare il cavo audio alle porte di uscita audio della sorgente video.

5 Collegare l'altra estremità alla porta Audio del proiettore.



Se il colore dell'immagine non appare in modo corretto, potrebbe essere necessario modificare l'impostazione **Segnale ingresso** nel menu **Segnale** del proiettore.

☛ **Segnale** > **Avanzate** > **Segnale ingresso**

» Link correlati

- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.135](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.138](#)

Collegamento a dispositivi USB esterni

Seguire le istruzioni di queste sezioni per collegare dispositivi USB esterni al proiettore.

» Link correlati

- "Proiezione da dispositivo USB" [p.25](#)
- "Collegamento a un dispositivo USB" [p.26](#)
- "Scollegamento di un dispositivo USB" [p.26](#)

Proiezione da dispositivo USB

Possono essere proiettate immagini e altri contenuti senza usare un computer o un dispositivo video, collegando uno di questi dispositivi al proiettore:

- Unità flash USB
- Fotocamera digitale o smartphone
- Disco rigido USB
- Visualizzatore di archivi multimediali



- Le fotocamere digitali o smartphone devono essere dispositivi predisposti per collegamento USB e non dispositivi compatibili TWAIN. Inoltre devono essere conformi alla classe di archiviazione di massa USB.
- I dischi rigidi USB devono soddisfare i seguenti requisiti:
 - Conformità alla classe di archiviazione di massa USB (non sono supportati tutti i dispositivi di classe di archiviazione di massa USB)
 - Formattato in FAT16/32
 - Autoalimentati dal proprio alimentatore CA (i dischi rigidi alimentati tramite bus non sono consigliati)
 - Evitare di usare dischi rigidi con più partizioni

È possibile proiettare presentazioni da file immagine su un dispositivo USB collegato.

È inoltre possibile proiettare gli elenchi riproduzione che contengano immagini e filmati salvati su un'unità flash USB nella modalità Riproduz. contenuto.

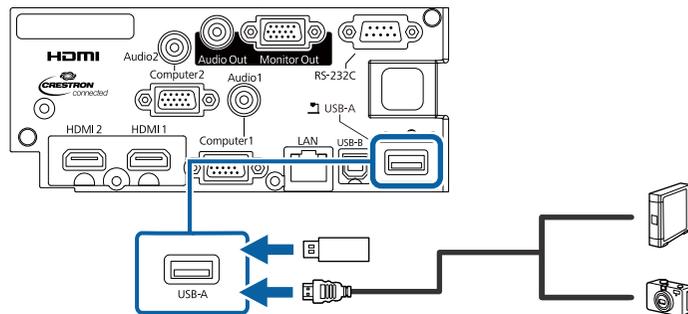
» Link correlati

- "Proiezione nella modalità di riproduzione del contenuto" [p.66](#)
- "Proiezione di una presentazione PC Free" [p.61](#)

Collegamento a un dispositivo USB

È possibile collegare alla porta USB-A del proiettore il proprio dispositivo USB e usarlo per proiettare immagini e altri contenuti.

- 1** Se il dispositivo USB ha in dotazione un alimentatore, inserire il dispositivo in una presa elettrica.
- 2** Collegare il cavo USB o l'unità flash USB alla porta USB-A del proiettore come mostrato.



Attenzione

- Usare il cavo USB in dotazione oppure specificato per l'uso con il dispositivo.
- Non collegare un hub USB o un cavo USB più lungo di 3 metri, o il dispositivo non potrà funzionare correttamente.

- 3** Se necessario, collegare l'altra estremità al dispositivo.

Scollegamento di un dispositivo USB

Una volta terminata una presentazione effettuata con un dispositivo USB, scollegare il dispositivo dal proiettore.

- 1** Se necessario, spegnere e scollegare il dispositivo.
- 2** Scollegare il dispositivo USB dal proiettore.

Collegamento di una Telecamera documenti

La telecamera documenti può essere collegata al proiettore per proiettare le immagini visualizzate dalla fotocamera.

Il metodo di connessione varia in base al modello di telecamera documenti Epson. Per i dettagli, vedere il manuale della telecamera documenti.

Collegamento a dispositivi di uscita esterni

Seguire le istruzioni in queste sezioni per collegare i dispositivi esterni al proiettore.

» Link correlati

- "Collegamento a un monitor VGA" [p.26](#)
- "Collegamento ad altoparlanti esterni" [p.27](#)

Collegamento a un monitor VGA

Se si collega il proiettore a un computer tramite una porta Computer, è anche possibile collegare un monitor esterno al proiettore. Ciò consente di vedere la presentazione sul monitor esterno anche quando l'immagine proiettata non è visibile.



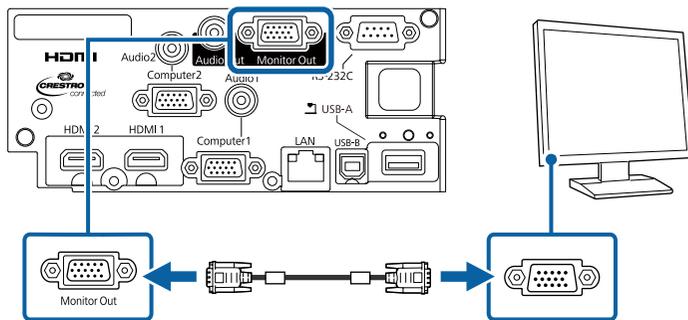
- Se si desidera trasmettere immagini a un monitor esterno quando il proiettore è spento, selezionare **Sempre** come impostazione **Uscita A/V** nel menu **Avanzate** del proiettore.
 - ☛ **Avanzate > Impostazioni A/V > Uscita A/V**
- I monitor che utilizzano una frequenza di aggiornamento minore di 60 Hz potrebbero non riuscire a visualizzare le immagini correttamente.

1 Accertarsi che il computer sia collegato alla porta Computer del proiettore.



- Se sono presenti due porte computer, accertarsi di utilizzare la porta Computer1.
- Solo i segnali analogici RGB provenienti dalla porta Computer1 possono essere trasmessi su un monitor esterno. Non è possibile trasmettere ingressi di segnali da altre porte o da altri segnali video Component.

2 Collegare il cavo del monitor esterno alla porta Monitor Out.



» Link correlati

- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" p.138

Collegamento ad altoparlanti esterni

Per migliorare l'audio dalle presentazioni, è possibile collegare il proiettore ad altoparlanti esterni autoalimentati. È possibile controllare il volume tramite il telecomando del proiettore.



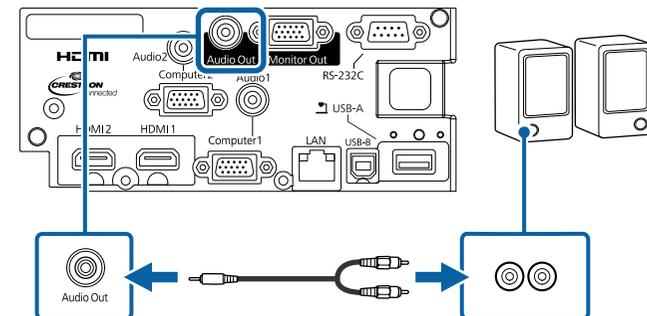
- Se si desidera trasmettere audio da altoparlanti esterni quando il proiettore è spento, selezionare **Sempre** come impostazione **Uscita A/V** nel menu **Avanzate** del proiettore.
 - ☛ **Avanzate > Impostazioni A/V > Uscita A/V**
- È inoltre possibile collegare il proiettore a un amplificatore con altoparlanti.
- Il sistema di altoparlanti integrati del proiettore è disabilitato quando si collegano altoparlanti esterni.

1 Accertarsi che il computer o la sorgente video siano collegati al proiettore con i cavi audio e video come necessario.

2 Individuare il cavo appropriato per collegare gli altoparlanti esterni, come ad esempio un cavo stereo da mini-jack a pin-jack o un altro tipo di cavo o adattatore.

3 Collegare un'estremità del cavo agli altoparlanti esterni se necessario.

4 Collegare l'estremità del cavo stereo mini-jack alla porta Audio Out del proiettore.

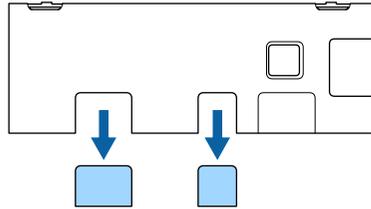


» **Link correlati**

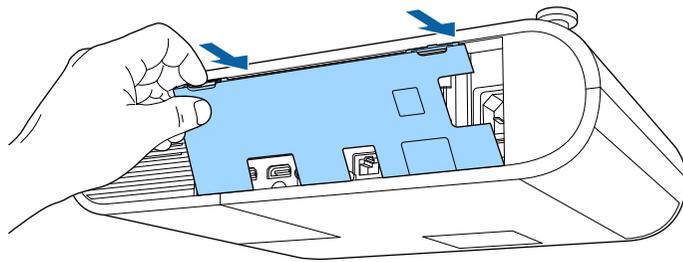
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.138](#)

È possibile fissare il coperchio dell'interfaccia in dotazione con il proiettore in modo che il retro del proiettore abbia un aspetto semplice e pulito.

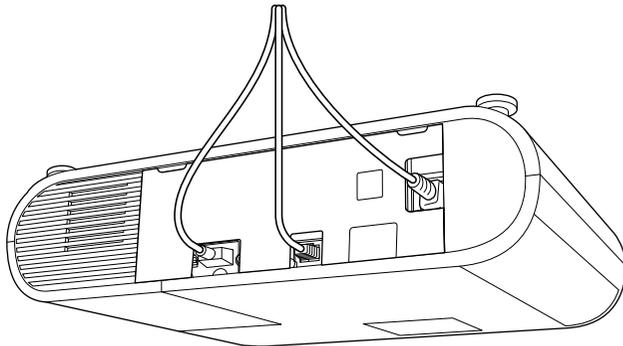
- 1** Aprire gli slot sul coperchio dell'interfaccia su cui si desidera collegare i cavi.



- 2** Fissare il coperchio dell'interfaccia sul proiettore come indicato.



- 3** Collegare il cavo di alimentazione e gli altri cavi al proiettore.

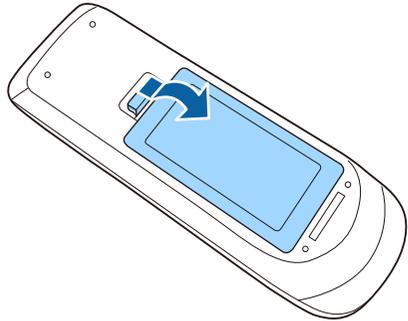


Il telecomando usa due batterie AA in dotazione con il proiettore.

Attenzione

Leggere le seguenti *Istruzioni sulla sicurezza* prima di maneggiare le batterie.

- 1 Rimuovere il coperchio della batteria come mostrato.

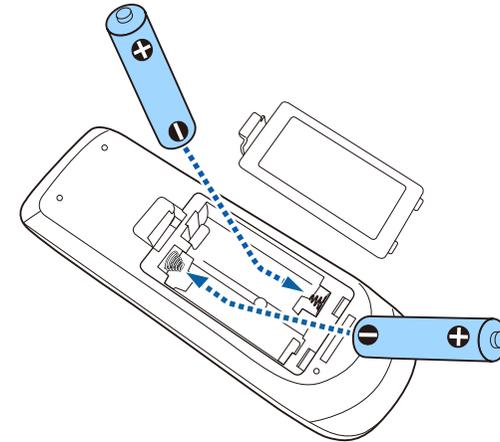


- 2 Rimuovere le vecchie batterie, se necessario.



Smaltire le batterie esauste in conformità ai regolamenti locali.

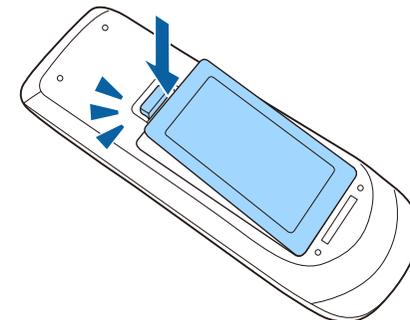
- 3 Inserire le batterie con le estremità + e - rivolte come mostrato.



⚠ Avvertenza

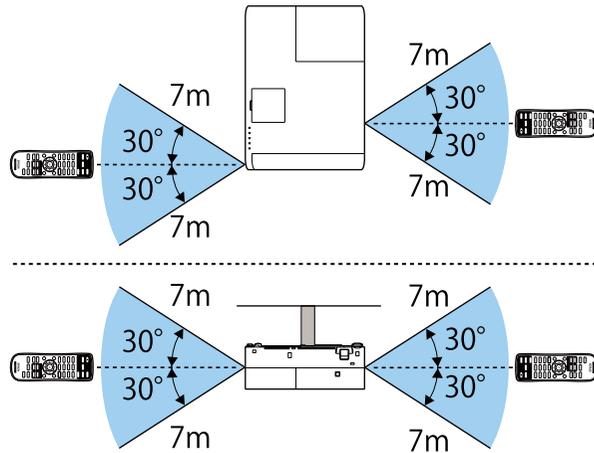
Verificare la posizione dei simboli (+) e (-) all'interno del vano batterie per accertarsi che siano inserite correttamente. Se le batterie non vengono utilizzate correttamente, possono esplodere o perdere liquido, causando incendi, infortuni o danni al prodotto.

- 4 Chiudere il coperchio della batteria e premere verso il basso finché non si sentirà uno scatto.



Il telecomando consente di controllare il proiettore da praticamente qualsiasi punto della stanza.

Accertarsi di puntare il telecomando verso i ricevitori del proiettore entro la distanza e le angolazioni qui elencate.



Evitare di usare il telecomando in condizioni con luci fluorescenti brillanti o sotto la luce solare diretta, oppure il proiettore non risponderà ai comandi. Se si prevede di non usare il telecomando per un periodo di tempo prolungato, togliere le batterie.

Utilizzo delle funzioni base del proiettore

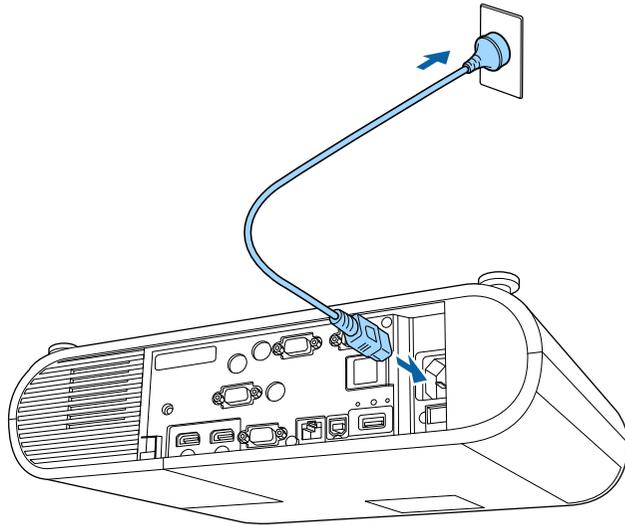
Seguire le istruzioni contenute in queste sezioni per usare le funzioni di base del proiettore.

► Link correlati

- "Accensione del proiettore" [p.33](#)
- "Spegnimento del proiettore" [p.36](#)
- "Impostazione di data e ora" [p.37](#)
- "Selezionare la Lingua dei menu del proiettore" [p.39](#)
- "Modi di proiezione" [p.40](#)
- "Visualizzazione di un motivo di prova" [p.42](#)
- "Regolazione dell'altezza dell'immagine" [p.43](#)
- "Forma dell'immagine" [p.44](#)
- "Ridimensionamento dell'immagine con l'anello di regolazione dello zoom" [p.47](#)
- "Regolazione della posizione dell'immagine" [p.48](#)
- "Messa a fuoco dell'immagine usando l'anello di regolazione della messa a fuoco" [p.49](#)
- "Selezione di una sorgente immagine" [p.50](#)
- "Rapporto d'aspetto dell'immagine" [p.51](#)
- "Regolazione della qualità dell'immagine (Modo colore)" [p.54](#)
- "Controllo del volume con i tasti Volume" [p.56](#)

Accendere il computer o gli apparecchi video che si desidera usare una volta acceso il proiettore.

- 1** Collegare il cavo elettrico all'alimentazione del proiettore e inserirlo in una presa elettrica.



L'indicatore del proiettore si illumina di blu. Indica che il proiettore riceve alimentazione, ma non è ancora acceso (è in modalità stand by).

- 2** Premere l'interruttore di alimentazione sul proiettore o sul telecomando per accendere il proiettore.

Il proiettore emette un segnale acustico e l'indicatore di stato lampeggia di luce blu mentre il proiettore si riscalda. Una volta riscaldato il proiettore, l'indicatore di stato smette di lampeggiare e diventa blu.

Se non si vede nessuna immagine proiettata, provare quanto segue.

- Accendere il computer o il dispositivo video collegato.
- Cambiare l'uscita video del computer se si sta usando un computer notebook.

- Inserire un DVD o altro supporto video e premere play (se necessario).
- Premere il tasto [Source Search] sul telecomando per rilevare la sorgente.
- Premere il tasto corrispondente alla sorgente video desiderata sul telecomando.
- Se viene visualizzata la Schermata iniziale, selezionare la sorgente da proiettare.

⚠ Avvertenza

- Non guardare mai nella lente del proiettore quando la lampada è accesa. Questo potrebbe danneggiare gli occhi ed è pericoloso, in particolare, per i bambini.
 - Quando si accende il proiettore a distanza mediante il telecomando, assicurarsi che nessuno guardi nell'obiettivo.
 - Durante la proiezione, non ostruire la luce proveniente dal proiettore con un libro o altri oggetti. Se si ostruisce la luce proveniente dal proiettore, l'area su cui si riflette la luce diventa calda, causando la fusione, ustioni o incendi. Inoltre, l'obiettivo potrebbe surriscaldarsi a causa della luce riflessa, causando anomalie del proiettore. Per arrestare la proiezione, utilizzare la funzione A/V Mute o spegnere il proiettore.
 - Una lampada al mercurio ad alta pressione interna viene utilizzata come sorgente luminosa del proiettore. Se la lampada viene sottoposta a vibrazioni o urti oppure viene utilizzata per un periodo di tempo prolungato, potrebbe rompersi o non accendersi. Se la lampada esplode, potrebbe fuoriuscire gas e piccoli frammenti di vetro potrebbero spargersi, causando lesioni. Attenersi alle istruzioni di seguito.
 - Non smontare o danneggiare la lampada e non sottoporla a eventuali impatti.
 - Non avvicinare il viso al proiettore durante l'uso.
 - Prestare estrema cautela cura quando si installa il proiettore a soffitto, in quanto potrebbero cadere piccoli pezzi di vetro quando si rimuove il coperchio della lampada. Per pulire il proiettore o sostituire la lampada da soli, evitare che i pezzi di vetro penetrino negli occhi o vengano ingeriti.
- Se la lampada si rompe, ventilare immediatamente l'area e contattare un medico se qualche frammento di vetro viene inalato, penetra negli occhi o viene ingerito.



- Quando viene impostato **Direct Power On** su **On** nel menu **Avanzate** del proiettore, il proiettore si accende non appena viene collegato. Notare che si accende automaticamente anche quando si riavvia dopo un'interruzione dell'alimentazione elettrica.
☛ Avanzate > Funzionamento > Direct Power On
- Se si seleziona una porta specifica come impostazione **Accensione autom.** nel menu **Avanzate** del proiettore, il proiettore si accende non appena rileva un segnale o il collegamento di un cavo da quella porta.
☛ Avanzate > Funzionamento > Accensione autom.

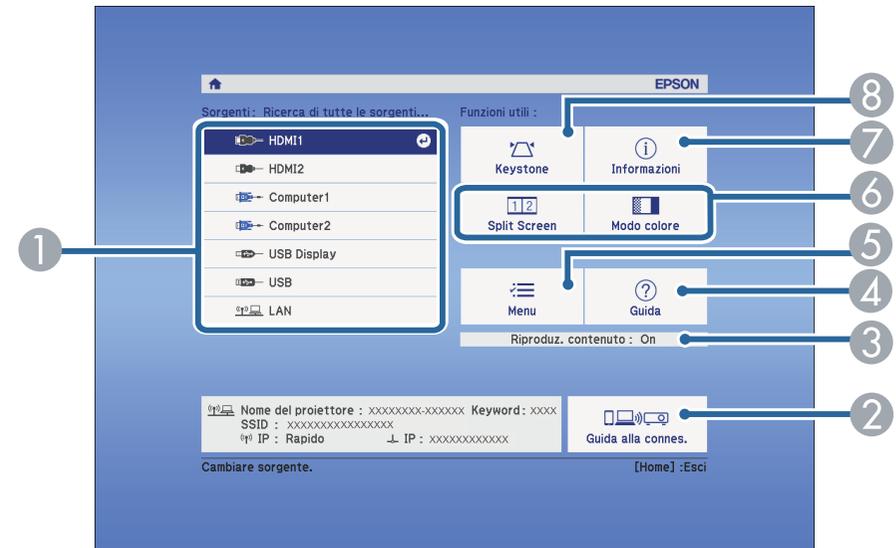
» **Link correlati**

- "Schermata iniziale" [p.34](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.138](#)

Schermata iniziale

La funzione Schermata iniziale consente di selezionare facilmente una sorgente di immagine e accedere alle funzioni utili. È possibile visualizzare la Schermata iniziale premendo il tasto [Home] sul telecomando. La Schermata iniziale viene visualizzata anche quando si accende il proiettore e non viene inserito alcun segnale.

Premere i tasti freccia sul telecomando per selezionare una voce di menu, quindi premere [Enter].



- 1 Seleziona la sorgente da proiettare.
- 2 Visualizza la Guida alla connes. È possibile selezionare i metodi di connessione wireless in base ai dispositivi utilizzati, ad esempio smartphone o computer.
- 3 Indica che il proiettore è in modalità Riproduz. contenuto.
- 4 Visualizza la schermata Guida.
- 5 Visualizza il menu del proiettore.
- 6 Esegue le opzioni del menu assegnate all'impostazione **Schermata iniziale** nel menu **Avanzate** del proiettore.
- 7 Visualizza le informazioni sul proiettore.
- 8 Corregge la forma di un'immagine che è un rettangolo irregolare.



La Schermata iniziale scompare dopo 10 minuti di inattività.

» Link correlati

- "Forma dell'immagine" [p.44](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.138](#)
- "Utilizzo dei menu del proiettore" [p.131](#)
- "Utilizzo delle visualizzazioni guida del proiettore" [p.177](#)
- "Proiezione di due immagini simultaneamente" [p.58](#)

Spegnere il proiettore dopo l'uso.



- Spegnere il prodotto quando non è in uso per prolungarne la vita utile. La vita utile della lampada varia in base al modo selezionato, alle condizioni ambientali e all'uso. La luminosità diminuisce con il tempo.
- Poiché il proiettore supporta la funzione di spegnimento diretto, è possibile spegnerlo direttamente dall'interruttore.

- 1** Premere l'interruttore di alimentazione sul proiettore o sul telecomando.

Il proiettore visualizza una schermata di conferma dello spegnimento.

Spegnere il VideoProiettore?

Sì : Premere il pulsante 

No: Premere un altro pulsante

- 2** Premere di nuovo l'interruttore. (Per lasciarlo acceso, premere un tasto qualsiasi.)

L'immagine proiettata scompare, il proiettore emette un segnale acustico e l'indicatore di stato si spegne.



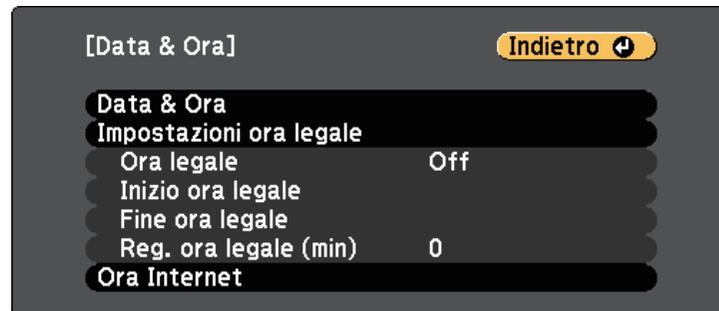
Grazie alla tecnologia Instant Off di Epson, non vi è periodo di raffreddamento, quindi il proiettore può essere reimballato per il trasporto immediatamente.

- 3** Per trasportare o riporre il proiettore, accertarsi che l'indicatore dell'alimentazione sia blu (ma non lampeggiante) e che l'indicatore di stato sia spento, quindi scollegare il cavo elettrico.

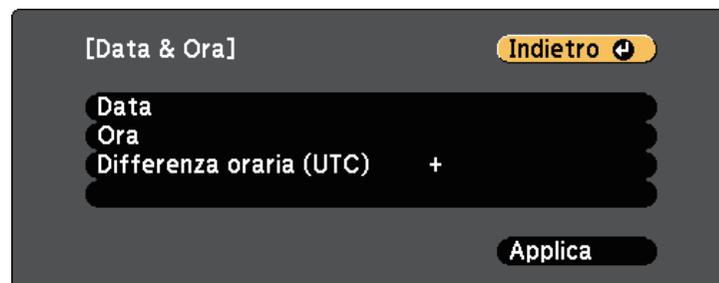
È possibile impostare la data e l'ora del proiettore.

- 1 Accendere il proiettore.
- 2 Premere il tasto [Menu] sul telecomando.
- 3 Selezionare il menu **Avanzate** e premere [Enter].
- 4 Selezionare il menu **Funzionamento** e premere [Enter].
- 5 Selezionare il menu **Data & Ora** e premere [Enter].

In questa schermata potrete vedere:



- 6 Selezionare il menu **Data & Ora** e premere [Enter].
In questa schermata potrete vedere:

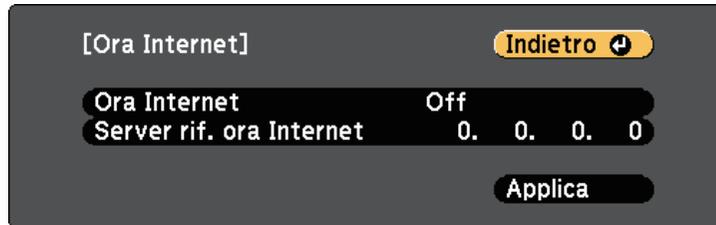


- 7 Selezionare **Data**, premere [Enter] e utilizzare la tastiera visualizzata per inserire la data del giorno.
- 8 Selezionare **Ora**, premere [Enter] e utilizzare la tastiera visualizzata per inserire l'orario corrente.
- 9 Selezionare **Differenza oraria (UTC)**, premere [Enter] e impostare il fuso orario rispetto al Tempo coordinato universale.
- 10 Una volta terminato, selezionare **Applica** e premere [Enter].
- 11 Per attivare l'ora legale, selezionare l'impostazione **Ora legale** e premere [Enter]. Successivamente selezionare le impostazioni.



- 12 Una volta terminato, selezionare **Applica** e premere [Enter].

- 13** Per aggiornare automaticamente l'ora tramite un server orario Internet, selezionare **Ora Internet** e premere [Enter]. Successivamente selezionare le impostazioni.



- 14** Una volta terminato, selezionare **Applica** e premere [Enter].
- 15** Premere [Menu] o [Esc] per uscire dai menu.

Se si desidera visualizzare i menu e i messaggi del proiettore in un'altra lingua, è possibile modificare l'impostazione **Lingua**.

- 1** Accendere il proiettore.
- 2** Premere il tasto [Menu] sul telecomando.
- 3** Selezionare il menu **Avanzate** e premere [Enter].



- 4** Selezionare il menu **Lingua** e premere [Enter].
- 5** Selezionare la lingua che si desidera usare e premere [Enter].
- 6** Premere [Menu] o [Esc] per uscire dai menu.

In base a come è stato posizionato il proiettore, potrebbe essere necessario modificare il modo di proiezione in modo che l'immagine sia proiettata correttamente.

- **Front.** consente di proiettare da un tavolo di fronte allo schermo.
- **Front./Soffitto** inverte l'immagine sottosopra per proiettare in modo rovesciato da un soffitto o un supporto da parete.
- **Retro** inverte l'immagine orizzontalmente per proiettare da dietro uno schermo trasparente.
- **Retro/Soffitto** inverte l'immagine sottosopra e orizzontalmente per proiettare dal soffitto o un supporto da parete e dietro uno schermo trasparente.

» **Link correlati**

- "Cambio del modo di proiezione usando il telecomando" p.40
- "Cambio del modo di proiezione usando i menu" p.40
- "Configurazione del proiettore e opzioni di installazione" p.19

L'immagine scompare brevemente e riappare invertita sottosopra.

- 3** Per riportare la proiezione nel modo originale, tenere premuto il tasto [A/V Mute] nuovamente per 5 secondi.

Cambio del modo di proiezione usando i menu

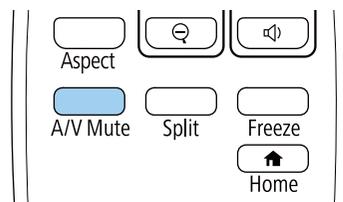
Il modo di proiezione può essere cambiato in modo tale da invertire l'immagine sottosopra e/o da sinistra a destra usando i menu del proiettore.

- 1** Accendere il proiettore e visualizzare un'immagine.
- 2** Premere il tasto [Menu] sul telecomando.
- 3** Selezionare il menu **Avanzate** e premere [Enter].

Cambio del modo di proiezione usando il telecomando

Il modo di proiezione può essere cambiato in modo da invertire l'immagine sottosopra.

- 1** Accendere il proiettore e visualizzare un'immagine.
- 2** Tenere premuto il tasto [A/V Mute] sul telecomando per 5 secondi.



- 4** Selezionare **Proiezione** e premere [Enter].

- 5** Selezionare un modo di proiezione e premere [Enter].



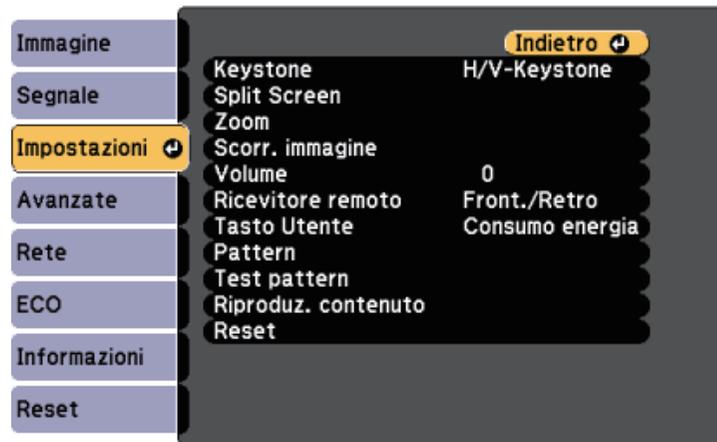
- 6** Premere [Menu] o [Esc] per uscire dai menu.

È possibile visualizzare un motivo di prova per regolare l'immagine proiettata senza collegare un computer o un dispositivo video.

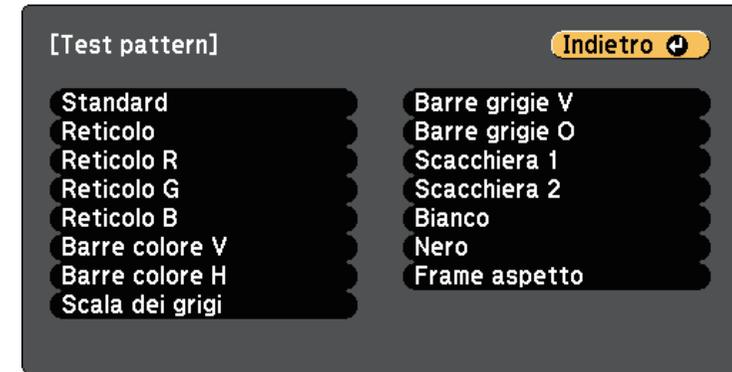


Per impostare le voci di menu non impostabile durante la visualizzazione del test pattern o per perfezionare la regolazione dell'immagine proiettata, proiettare un'immagine proveniente dal dispositivo connesso.

- 1 Accendere il proiettore.
- 2 Premere il tasto [Menu] sul telecomando.
- 3 Selezionare il menu **Impostazioni** e premere [Enter].



- 4 Selezionare **Test pattern**.

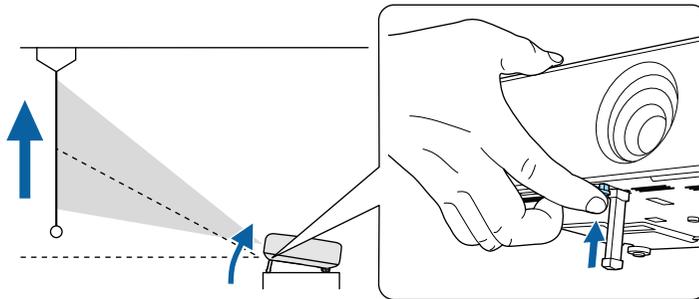


- 5 Selezionare il motivo che si desidera visualizzare e premere [Enter]. Viene visualizzato il motivo di prova.
- 6 Mentre viene visualizzato il motivo, premere il tasto freccia sinistra o destra sul telecomando o premere [Enter] per passare ciclicamente tra i motivi di prova disponibili.
- 7 Regolare l'immagine se necessario.
- 8 Premere [Esc] per eliminare il motivo di prova.

Se si sta proiettando da un tavolo o altra superficie piana e l'immagine è troppo alta o bassa, è possibile regolare l'altezza usando i piedini del proiettore.

Maggiore è l'angolo di inclinazione, più difficile risulta la regolazione della messa a fuoco. Posizionare il proiettore in modo che necessiti solo di variazioni minime dell'inclinazione.

- 1** Accendere il proiettore e visualizzare un'immagine.
- 2** Premere la leva di rilascio per allungare e accorciare il piedino anteriore regolabile.



Il piedino si allunga dal proiettore.

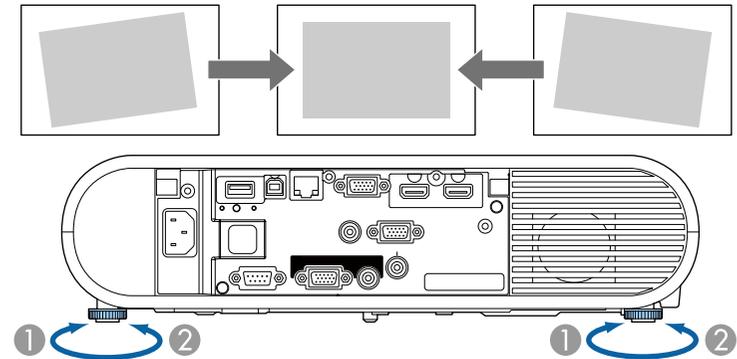
La posizione può essere regolata per un massimo di circa 10 gradi.

- 3** Rilasciare la leva per bloccare il piedino.

Attenzione

Prestare attenzione a che le dita non restino intrappolate tra proiettore e tavolo o pavimento.

- 4** Se l'immagine è inclinata, ruotare i piedini posteriori per regolarne l'altezza.



- 1** Allungare il piedino posteriore
- 2** Accorciare il piedino posteriore

Se l'immagine proiettata è rettangolare irregolare, è necessario aggiustare la forma della stessa.

► **Link correlati**

- "Forma dell'immagine" [p.44](#)

Posizionando il proiettore direttamente davanti al centro dello schermo e mantenendolo in piano è possibile proiettare un'immagine regolare e rettangolare. Se si posiziona il proiettore non perpendicolarmente rispetto allo schermo, oppure inclinato verso l'alto o il basso, potrebbe essere necessario correggere la forma dell'immagine.

» Link correlati

- "V-Keystone auto." [p.44](#)
- "Correzione della forma dell'immagine con il tasto Keystone" [p.44](#)
- "Correzione della forma dell'immagine con Quick Corner" [p.45](#)

V-Keystone auto.

Se il proiettore viene spostato o inclinato, **V-Keystone auto.** corregge automaticamente qualsiasi distorsione trapezoidale verticale.

V-Keystone auto. può correggere la distorsione dell'immagine proiettata in queste condizioni:

- L'angolo di proiezione è di circa 30° su o giù
- L'impostazione **Proiezione** è impostata su **Front**, nel menu **Avanzate** del proiettore



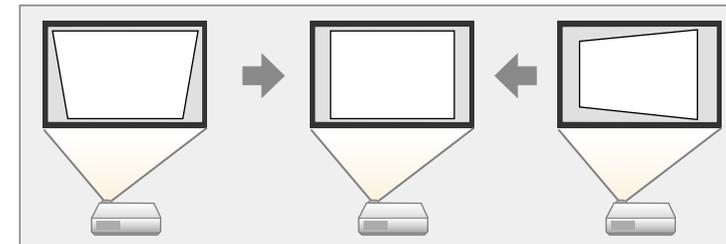
- Se non si desidera utilizzare la funzione **V-Keystone auto.**, impostare **V-Keystone auto.** su **Off** nel menu del proiettore.
☛ **Impostazioni > Keystone > H/V-Keystone > V-Keystone auto.**

» Link correlati

- "Modi di proiezione" [p.40](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.138](#)
- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.136](#)

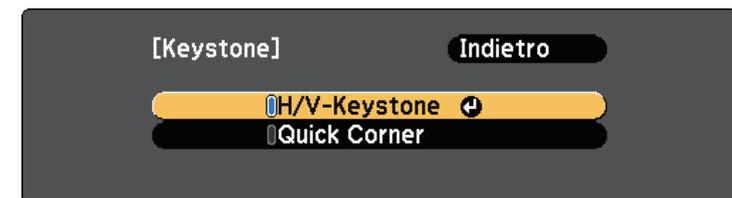
Correzione della forma dell'immagine con il tasto Keystone

È possibile utilizzare il tasto [Keystone] sul telecomando per correggere la forma di un'immagine rettangolare non uniforme.



- Non è possibile combinare la correzione H/V-Keystone con altri metodi di correzione della forma dell'immagine.
- È possibile correggere la distorsione keystone orizzontale fino a 30° a destra o a sinistra.

- 1** Accendere il proiettore e visualizzare un'immagine.
- 2** Premere il tasto [Keystone] sul telecomando per selezionare H/V-Keystone, quindi premere [Enter].

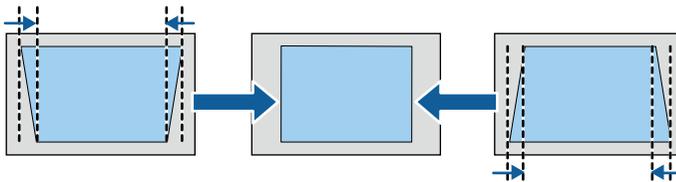


Verrà visualizzata la schermata di regolazione H/V-Keystone:



- 3** Utilizzare i tasti freccia sul telecomando per selezionare correzione keystone verticale e orizzontale e per regolare la forma dell'immagine se necessario.

• **V-Keystone**



• **H-Keystone**



- 4** Una volta terminato, premere [Esc].

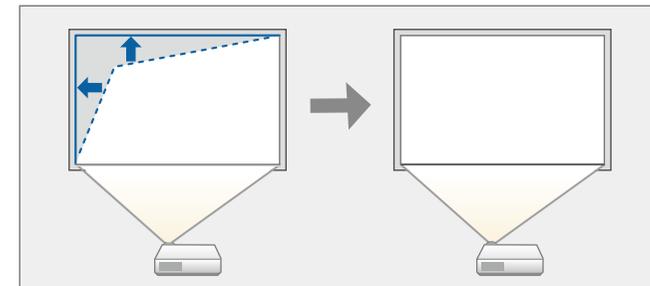
Dopo la correzione, l'immagine è leggermente più piccola.

» **Link correlati**

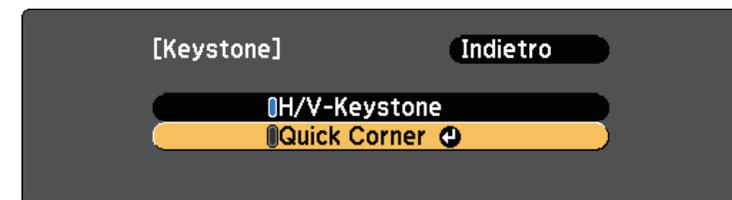
- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.136](#)

Correzione della forma dell'immagine con Quick Corner

Per correggere la forma e la dimensione di un'immagine rettangolare non uniforme è possibile usare l'impostazione **Quick Corner** del proiettore.



- 1** Accendere il proiettore e visualizzare un'immagine.
- 2** Premere il tasto [Keystone] sul telecomando per selezionare **Quick Corner**, quindi premere [Enter]. Quindi premere nuovamente [Enter] se necessario.



Sarà visualizzata la schermata di selezione dell'area.

- 3** Usare le frecce per selezionare l'angolo dell'immagine che si desidera regolare. Quindi premere [Enter].



Per ripristinare le correzioni Quick Corner, tenere premuto [Esc] per circa due secondi mentre viene visualizzata la schermata di selezione dell'area, e quindi selezionare **Si**.

- 4** Premere i tasti freccia per regolare la forma dell'immagine come necessario.

Per tornare alla schermata di selezione dell'area, premere [Enter].



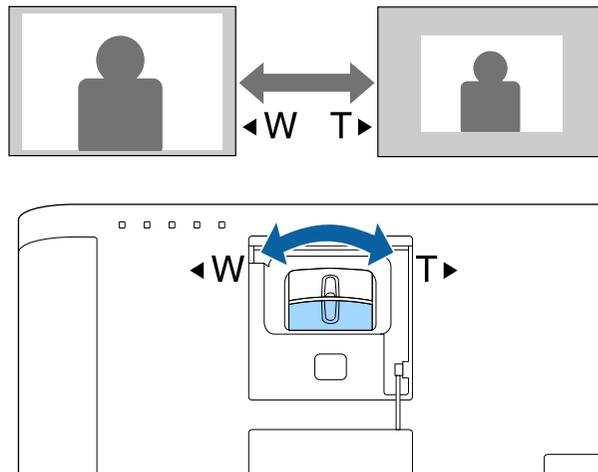
Se appare tale schermata, non è possibile regolare ulteriormente la forma nella direzione indicata dal triangolo grigio.



- 5** Ripetere le procedure 3 e 4 in base alle necessità per regolare i restanti angoli.
- 6** Una volta terminato, premere [Esc].

È possibile ridimensionare l'immagine utilizzando l'anello di regolazione dello zoom del proiettore.

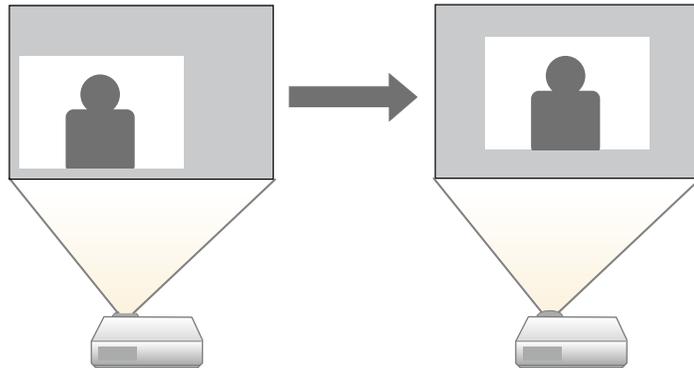
- 1** Accendere il proiettore e visualizzare un'immagine.
- 2** Aprire il coperchio del tasto di alimentazione.
- 3** Ruotare l'anello di regolazione dello zoom per ingrandire o rimpicciolire l'immagine.



È possibile utilizzare la funzione **Scorr. immagine** per regolare la posizione dell'immagine senza spostare il proiettore.



- Questa funzione non è disponibile se l'opzione Zoom viene configurata all'impostazione più ampia.

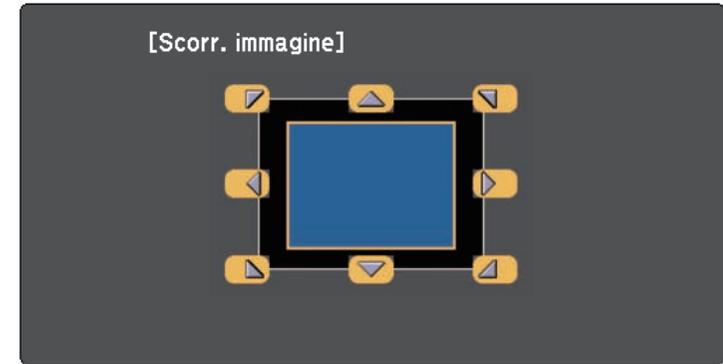


1 Accendere il proiettore e visualizzare un'immagine.

2 Regolare le dimensioni dell'immagine tramite i tasti [E-Zoom] sul telecomando.

Dopo aver regolato le dimensioni dell'immagine, viene visualizzata automaticamente la schermata Scorr. immagine.

3 Utilizzare i tasti freccia per regolare la posizione dell'immagine.



È possibile spostare l'immagine in diagonale premendo due tasti freccia adiacenti sul telecomando.

4 Per chiudere la schermata di regolazione, premere il tasto [Esc].

Se non si eseguono operazioni dopo circa 10 secondi non viene più visualizzata la schermata di regolazione.



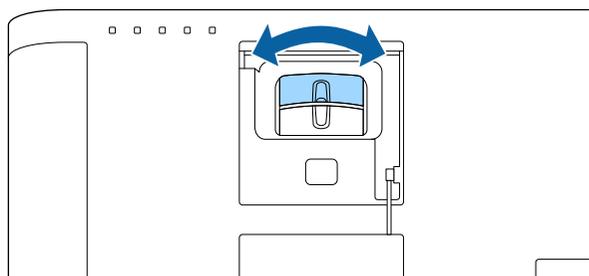
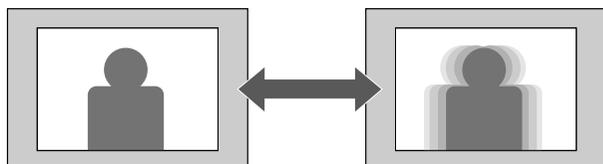
- L'impostazione Scorr. immagine resta invariata anche se il proiettore è spento. Se si cambia il luogo di installazione o l'angolo del proiettore è necessario regolare di nuovo la posizione.
- È inoltre possibile usare il menu **Impostazioni** per regolare l'impostazione **Scorr. immagine**.

» Link correlati

- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.136](#)

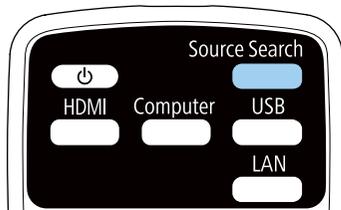
È possibile correggere l'anello di messa a fuoco con uno dei seguenti metodi.

- 1** Accendere il proiettore e visualizzare un'immagine.
- 2** Aprire il coperchio del tasto di alimentazione.
- 3** Ruotare l'anello di regolazione della messa a fuoco per regolare la messa a fuoco.



Quando al proiettore sono collegate più sorgenti immagini, come un computer e un lettore DVD, è possibile passare dall'una all'altra.

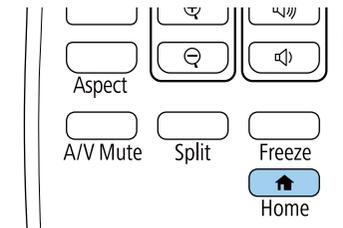
- 1** Accertarsi che la sorgente immagine collegata che si desidera utilizzare sia accesa.
- 2** Per le sorgenti immagine video, inserire un DVD o altro supporto video e premere play.
- 3** Effettuare una delle seguenti operazioni:
 - Premere il tasto [Source Search] sul telecomando finché non si vedrà l'immagine della sorgente desiderata.



Questa schermata viene visualizzata quando non viene rilevato nessun segnale immagine. Controllare le connessioni dei cavi tra il proiettore e la sorgente immagine.



- Premere il tasto corrispondente alla sorgente desiderata sul telecomando. Se vi è più di una porta per quella sorgente, premere nuovamente il tasto per passare da una sorgente all'altra ciclicamente.
- Premere il tasto [Home] sul telecomando.



Selezionare quindi la sorgente che si desidera utilizzare dalla schermata visualizzata.



Il proiettore può visualizzare immagini in differenti rapporti tra ampiezza e altezza, chiamati rapporti d'aspetto. Generalmente il segnale in ingresso dalla sorgente video determina il rapporto d'aspetto dell'immagine. Tuttavia, per alcune immagini è possibile modificare il rapporto d'aspetto per adattarle allo schermo.

Se si desidera usare sempre un determinato rapporto d'aspetto per una certa sorgente di ingresso video, è possibile selezionare il menu **Segnale** del proiettore.

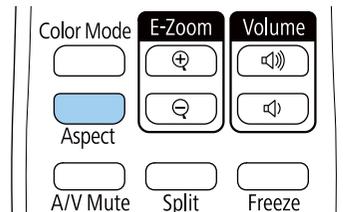
» **Link correlati**

- "Cambio del rapporto d'aspetto dell'immagine" [p.51](#)
- "Rapporti d'aspetto dell'immagine disponibili" [p.51](#)
- "Aspetto dell'immagine proiettata con ciascun formato" [p.52](#)
- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.135](#)

Cambio del rapporto d'aspetto dell'immagine

Il rapporto d'aspetto dell'immagine visualizzata può essere cambiato.

- 1** Accendere il proiettore e passare alla sorgente di immagine che si desidera utilizzare.
- 2** Premere il tasto [Aspect] sul telecomando.



La forma e le dimensioni dell'immagine visualizzata cambiano e il nome del rapporto di aspetto viene visualizzato brevemente a schermo.

- 3** Per passare ciclicamente tra i diversi rapporti d'aspetto disponibili per il segnale in ingresso, premere più volte il tasto [Aspect].

 Per visualizzare le immagini senza barre nere, impostare la **Risoluzione** su **Panoramico** o **Normale** nel menu **Segnale** del proiettore in base alla risoluzione del computer.

» **Link correlati**

- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.135](#)

Rapporti d'aspetto dell'immagine disponibili

Possono essere impostati i seguenti rapporti d'aspetto dell'immagine, in base al segnale in ingresso dalla sorgente immagine.

 • L'impostazione del rapporto di aspetto disponibile varia in base al segnale in ingresso.

• Tenere presente che la funzione Formato del proiettore per ridurre, ingrandire o dividere l'immagine proiettata per scopi commerciali o per visione pubblica potrebbe violare i diritti degli autori dell'immagine in base alle normative sul copyright.

Per i proiettori con risoluzione WUXGA (1920 × 1200) o WXGA (1280 × 800)

Formato	Descrizione
Automatico	Imposta automaticamente il rapporto d'aspetto in base al segnale in ingresso e all'impostazione Risoluzione .
Normale	Visualizza le immagini usando l'intera area di proiezione mantenendo il rapporto d'aspetto dell'immagine.
16:9	Converte il rapporto d'aspetto dell'immagine in 16:9.
Schermo intero	Visualizza le immagini usando tutta l'area di proiezione, ma non mantiene il rapporto d'aspetto.

Formato	Descrizione
Zoom	Visualizza le immagini usando l'intera ampiezza dell'area di proiezione mantenendo il rapporto d'aspetto dell'immagine.
Nativo	Visualizza le immagini così come sono (mantenendo il rapporto d'aspetto e la risoluzione).

Per i proiettori con risoluzione XGA (1024 × 768)

Formato	Descrizione
Automatico	Imposta automaticamente il rapporto d'aspetto in base al segnale in ingresso e all'impostazione Risoluzione .
Normale	Visualizza le immagini usando l'intera area di proiezione mantenendo il rapporto d'aspetto dell'immagine.
4:3	Converte il rapporto d'aspetto dell'immagine in 4:3.
16:9	Converte il rapporto d'aspetto dell'immagine in 16:9.

Aspetto dell'immagine proiettata con ciascun formato

Le bande nere e le immagini ritagliate possono essere proiettate in determinati rapporti d'aspetto, in base al rapporto d'aspetto e alla risoluzione del segnale in ingresso. Vedere la seguente tabella per confermare la posizione delle bande nere e delle immagini tagliate.



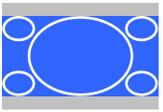
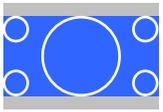
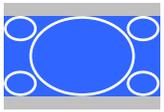
L'immagine per **Nativo** varia in base al segnale in ingresso.

Per i proiettori con risoluzione WUXGA (1920 × 1200) o WXGA (1280 × 800)

Formato	Rapporto d'aspetto per segnali in ingresso		
	16:10	16:9	4:3
Normale Automatico			
16:9			
Schermo intero			
Zoom			
Nativo			

Per i proiettori con risoluzione XGA (1024 × 768)

Formato	Rapporto d'aspetto per segnali in ingresso		
	16:10	16:9	4:3
Normale Automatico			
4:3			

Formato	Rapporto d'aspetto per segnali in ingresso		
	16:10	16:9	4:3
16:9			

Il proiettore offre differenti Modi colore per fornire luminosità, contrasto e colore ottimali per diversi ambienti di visualizzazione e tipi di immagine. È possibile selezionare il modo che corrisponda all'immagine e all'ambiente o provare i modi disponibili.

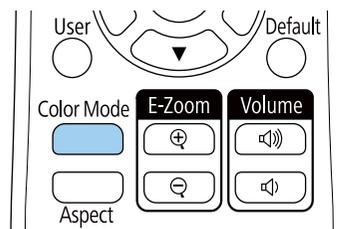
» **Link correlati**

- "Cambio del modo colore" [p.54](#)
- "Modi colore disponibili" [p.54](#)
- "Impostazione diaframma automatico" [p.54](#)

Cambio del modo colore

Il Modo colore del proiettore può essere cambiato usando il telecomando per ottimizzare l'immagine per il proprio ambiente di visualizzazione.

- 1** Accendere il proiettore e passare alla sorgente di immagine che si desidera utilizzare.
- 2** Premere il tasto [Color Mode] sul telecomando per cambiare il Modo colore.



Il nome del Modo colore appare brevemente sullo schermo, quindi l'aspetto dell'immagine cambia.

- 3** Per passare ciclicamente tra i diversi modi colore disponibili per il segnale in ingresso, premere più volte il pulsante [Color Mode].



È anche possibile impostare **Modo colore** nel menu **Immagine** del proiettore.

» **Link correlati**

- "Impostazioni della qualità dell'immagine - Menu Immagine" [p.133](#)

Modi colore disponibili

Il proiettore potrà essere impostato in modo che usi questi Modi colore in base alla sorgente di ingresso utilizzata:

Modo colore	Descrizione
Dinamico	È la modalità con maggiore luminosità. Ottimo se la priorità è la luminosità.
Presentazione	Ottimo per proiettare immagini vivaci.
Cinema	Ottimo per visualizzare contenuti come i film.
sRGB	Ottimo per riprodurre fedelmente il colore dell'immagine sorgente.
Lavagna scura	Ottimo per proiettare immagini direttamente su una lavagna verde.
Multiproiezione	Il meglio per proiettare da più proiettori (riduce la differenza di tonalità colore tra le immagini).

Impostazione diaframma automatico

È possibile attivare **Diaframma autom.** per ottimizzare automaticamente l'immagine sulla base della luminosità dei contenuti.

Questa impostazione è disponibile per le modalità di colore **Dinamico** o **Cinema**.



Questa impostazione è disabilitata quando **Unione bordi** è su **On**.

☛ **Avanzate > Multiproiezione > Unione bordi**

- 1** Accendere il proiettore e passare alla sorgente di immagine che si desidera utilizzare.
- 2** Premere il tasto [Menu] sul telecomando.
- 3** Selezionare il menu **Immagine** e premere [Enter].



- 4** Selezionare **Diaframma autom.** e premere [Enter].

- 5** Scegliere una delle seguenti opzioni e premere [Enter]:



- **Normale** per una regolazione standard della luminosità.
- **Alta velocità** per regolare la luminosità non appena cambia la scena.

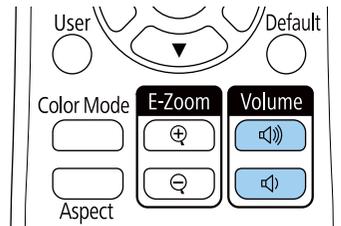
- 6** Premere [Menu] o [Esc] per uscire dai menu.

I tasti del volume regolano il sistema di altoparlanti interno del proiettore.

È inoltre possibile controllare il volume degli altoparlanti esterni collegati al proiettore.

Il volume deve essere regolato separatamente per ciascuna sorgente in ingresso collegata.

- 1** Accendere il proiettore e avviare una presentazione.
- 2** Per abbassare o alzare il volume, premere i tasti [Volume] sul telecomando come mostrato.



Viene visualizzato un misuratore del volume.

- 3** Per impostare il volume a un livello specifico per una sorgente in ingresso, selezionare **Volume** nel menu **Impostazioni** del proiettore.

Attenzione

Non avviare una presentazione con un'alta impostazione del volume. Rumori forti improvvisi possono provocare la perdita dell'udito.

Abbassare sempre il volume prima di spegnere il proiettore. In questo modo sarà possibile aumentare gradualmente il volume dopo l'accensione.

» **Link correlati**

- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.136](#)

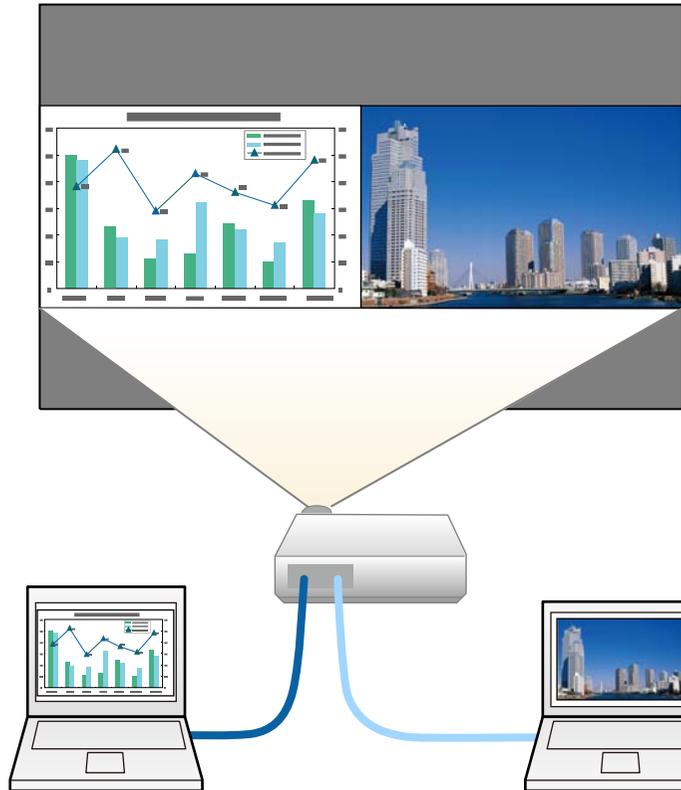
Regolazione delle funzioni del proiettore

Seguire le istruzioni contenute in queste sezioni per usare le funzioni di regolazione del proiettore.

► **Link correlati**

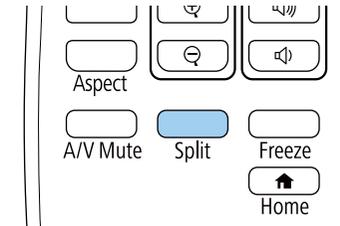
- "Proiezione di due immagini simultaneamente" [p.58](#)
- "Proiezione di una presentazione PC Free" [p.61](#)
- "Proiezione nella modalità di riproduzione del contenuto" [p.66](#)
- "Spegnimento temporaneo dell'immagine e dell'audio" [p.72](#)
- "Arresto temporaneo dell'azione video" [p.73](#)
- "Salvataggio di un Logo utente" [p.74](#)
- "Salvataggio di un pattern utente" [p.76](#)
- "Uso di più proiettori" [p.77](#)
- "Funzioni di sicurezza del proiettore" [p.85](#)

La funzione split screen può essere usata per proiettare simultaneamente due immagini da due sorgenti immagine diverse. La funzione split screen può essere controllata usando il telecomando o i menu del proiettore.



- Mentre viene usata la funzione split screen, le altre funzioni del proiettore potrebbero non essere disponibili e alcune impostazioni potrebbero essere applicate automaticamente a entrambe le immagini.

1 Premere il tasto [Split] sul telecomando.



La sorgente in ingresso correntemente selezionata si sposta sulla parte sinistra dello schermo.



È possibile effettuare le stesse operazioni da **Split Screen** nel menu **Impostazioni** del proiettore.

2 Premere il tasto [Menu].

In questa schermata potrete vedere:



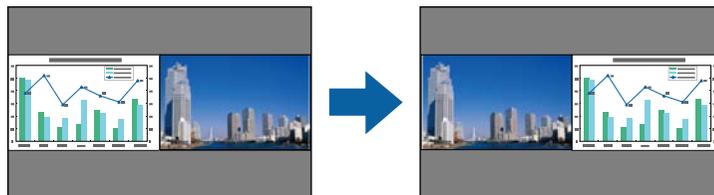
- 3** Per selezionare una sorgente in ingresso per l'altra immagine, selezionare l'impostazione **Sorgente**, premere [Enter], selezionare la sorgente in ingresso, selezionare **Esegui**, e premere [Enter].



- Possono essere selezionate solo sorgenti in ingresso che possano essere combinate.
- Mentre si utilizza la funzione split screen, la schermata **Sorgente** appare quando si cambia la sorgente in ingresso dal telecomando.

- 4** Per scambiare le immagini, selezionare **Commuta schermate** e premere [Enter].

Le immagini proiettate sulla parte sinistra e destra dello schermo vengono scambiate.



- 5** Per ingrandire una immagine e ridurre l'altra, selezionare **Dimensioni schermo**, premere [Enter], selezionare una dimensione, premere [Enter]. Per uscire dal menu, premere [Menu].



- In base ai segnali video in ingresso, le immagini potrebbero non apparire della stessa dimensione anche si è selezionato **Uguale**.

- 6** Per selezionare l'audio, scegliere **Sorgente audio**, premere [Enter], selezionare un'opzione audio e premere [Enter]. Per uscire dal menu, premere [Menu].

- Selezionare **Automatico** per ascoltare l'audio dallo schermo più grande o dallo schermo di sinistra.

- 7** Per allineare le immagini proiettate, selezionare **Allinea**, premere [Enter], selezionare l'impostazione e premere di nuovo [Enter]. Per uscire dal menu, premere [Menu].

- 8** Per uscire dalla funzione split screen, premere [Split] o [Esc].

» **Link correlati**

- "Combinazioni di sorgente di ingresso non supportate per la proiezione Split Screen" [p.60](#)
- "Limitazioni della proiezione Split Screen" [p.60](#)

Combinazioni di sorgente di ingresso non supportate per la proiezione Split Screen

Queste combinazioni di sorgente in ingresso non possono essere proiettate su uno split screen.

- Computer1 e Computer2
- USB Display, USB/LAN
- USB e LAN

Limitazioni della proiezione Split Screen

Limitazioni operative

Non è possibile eseguire le seguenti operazioni durante la proiezione split screen.

- Impostazione del menu proiettore
- Commutazione del modo formato (il modo formato viene impostato su **Normale**)
- Operazioni mediante il tasto [User] sul telecomando
- Diaframma autom.

Limitazioni immagine

- Se si effettuano regolazioni quali **Luminosità**, **Contrasto**, **Intensità colore**, **Tinta** e **Nitidezza** nel menu **Immagine** del proiettore, è possibile applicarle solo all'immagine a sinistra. Le regolazioni predefinite sono applicate all'immagine a destra. Le regolazioni che coinvolgono l'intera immagine proiettata, come **Modo colore** e **Temp. colore** sono applicate sia all'immagine di destra che di sinistra.
- Anche se vengono effettuate regolazioni per **Riduzione rumore** e **Deinterlacciamento** nel menu **Immagine** del proiettore, **Riduzione rumore** viene impostato su 0 e **Deinterlacciamento** su **Off** per l'immagine a destra.

☛ **Immagine > Miglior. immagine > Riduzione rumore**

☛ **Immagine > Miglior. immagine > Deinterlacciamento**

- Anche se si imposta **Colore sfondo** su **Logo** nel menu **Avanzate** del proiettore, la schermata blu viene visualizzata quando non c'è nessun segnale immagine in ingresso.

» Link correlati

- "Rapporto d'aspetto dell'immagine" [p.51](#)
- "Regolazione della qualità dell'immagine (Modo colore)" [p.54](#)
- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.136](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.138](#)
- "Impostazioni della qualità dell'immagine - Menu Immagine" [p.133](#)
- "Impostazione diaframma automatico" [p.54](#)

La funzione PC Free del proiettore può essere usata ogni volta che si collega un dispositivo USB che contiene i file di presentazione compatibili. Consente di visualizzare in modo rapido e veloce una presentazione e di controllarla usando il telecomando del proiettore.



» Link correlati

- "Tipi di file PC Free supportati" [p.61](#)
- "Precauzioni relative alla proiezione PC Free" [p.61](#)
- "Avvio di una presentazione PC Free" [p.62](#)
- "Avvio di un film PC Free" [p.63](#)
- "Opzioni di visualizzazione di PC Free" [p.64](#)

Tipi di file PC Free supportati

Questi tipi di file possono essere proiettati usando la funzione PC Free del proiettore.



- Per ottenere risultati migliori, mettere i file su un supporto formattato in FAT 16/32.
- In caso di problemi nel proiettare da supporti formattati per file system non Windows, provare a formattare il supporto per Windows.

Contenuti dei file	Tipo di file (estensione)	Dettagli
Immagine	.jpg	Accertarsi che il file non sia: <ul style="list-style-type: none"> • Formato CMYK • Formati progressivi • Altamente compresso • Con risoluzione superiore a 8192 × 8192
	.bmp	Accertarsi che il file non sia: <ul style="list-style-type: none"> • Con risoluzione superiore a 1280 × 800
	.gif	Accertarsi che il file non sia: <ul style="list-style-type: none"> • Con risoluzione superiore a 1280 × 800 • Animato • Interlacciato
	.png	Accertarsi che il file non sia: <ul style="list-style-type: none"> • Con risoluzione superiore a 1280 × 800 * • Interlacciato
Filmato	.avi (Motion JPEG)	Supporta solo AVI 1.0. Accertarsi che il file non sia: <ul style="list-style-type: none"> • Salvato con un codec audio diverso da PCM o ADPCM • Con risoluzione superiore a 1280 × 720 • Più grande di 2 GB

* Quando si utilizza un proiettore con una risoluzione WUXGA, è possibile proiettare un file con risoluzione massima di 1920 × 1200.

Precauzioni relative alla proiezione PC Free

- Fare attenzione alle seguenti precauzioni quando si usano le funzioni PC Free.
- Non è possibile utilizzare una chiavetta USB per le funzioni PC Free.

- Non scollegare il dispositivo di archiviazione USB mentre si sta effettuando l'accesso ad esso, altrimenti PC Free potrebbe non funzionare correttamente.
 - Si potrebbe non essere in grado di usare le funzioni di sicurezza su alcuni dispositivi di archiviazione USB con funzioni PC Free.
 - Quando si collega un dispositivo USB che include un trasformatore CA, collegare il trasformatore a una presa elettrica quando si usa tale dispositivo con il proiettore.
 - Alcuni lettori di schede USB disponibili in commercio potrebbero non essere compatibili.
 - Il proiettore è in grado di riconoscere fino a 5 schede inserite contemporaneamente nel lettore di schede collegato.
 - Non è possibile correggere la distorsione del keystone durante la proiezione con PC Free, quindi correggere la forma dell'immagine prima di iniziare la presentazione.
 - Mentre si effettua la proiezione con PC Free è possibile usare le seguenti funzioni.
 - Blocco
 - A/V Mute
 - E-Zoom
- » **Link correlati**
- "Arresto temporaneo dell'azione video" [p.73](#)
 - "Spegnimento temporaneo dell'immagine e dell'audio" [p.72](#)

Avvio di una presentazione PC Free

Una volta collegato un dispositivo USB al proiettore, è possibile passare alla sorgente in ingresso USB e avviare la presentazione.



- È possibile modificare le opzioni di funzionamento PC Free o aggiungere effetti speciali evidenziando **Opzione** nello schermo in basso ed elaborando [Enter].

1 Premere il tasto [USB] sul telecomando.

Viene visualizzata la schermata con l'elenco dei file PC Free.



- Se viene visualizzata la schermata Seleziona unità premere i tasti freccia per selezionare l'unità e premere [Enter].
- Per visualizzare le immagini sull'altra unità USB, evidenziare **Seleziona unità** in alto sulla schermata dell'elenco dei file e premere [Enter].

2 Effettuare una delle seguenti operazioni per individuare i file:

- Se è necessario visualizzare i file all'interno di una sottocartella nel proprio dispositivo, premere i tasti freccia per evidenziare la cartella e premere [Enter].
- Per tornare indietro di un livello cartelle sul dispositivo, evidenziare **Torna all'inizio** e premere [Enter].

3 Effettuare una delle seguenti operazioni:

- Per visualizzare un'immagine singola, premere i tasti freccia per evidenziare l'immagine e premere [Enter]. (Premere [Esc] per tornare alla schermata con l'elenco dei file.)

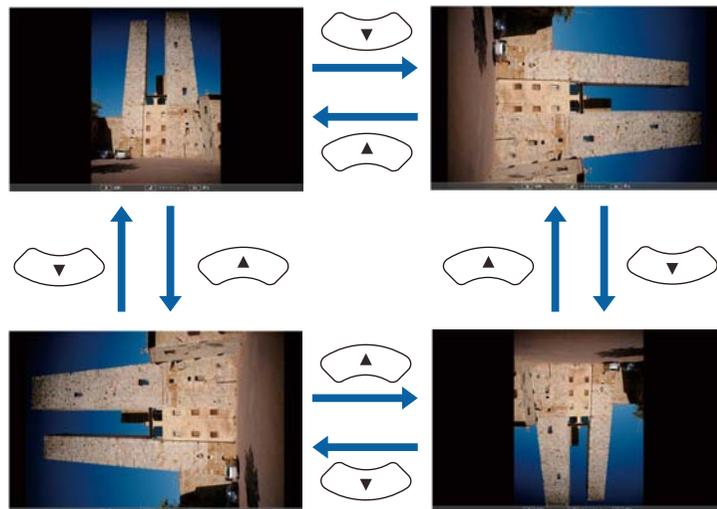
- Per visualizzare una presentazione di tutte le immagini presenti in una cartella, premere i tasti freccia per evidenziare l'opzione **Slideshow** sullo schermo in basso e premere [Enter].

 • È possibile modificare l'intervallo di tempo per il cambio immagine evidenziando **Opzione** nello schermo in basso e premendo [Enter].

• Se ci sono nomi file più lunghi dell'area di visualizzazione o includono simboli non supportati, possono essere accorciati o cambiati solo nella schermata.

4 Durante la proiezione, usare i seguenti comandi per controllare lo schermo:

- Per ruotare un'immagine visualizzata, premere il tasto freccia su o giù.



- Per passare all'immagine precedente o successiva, premere il tasto freccia a destra o sinistra.

5 Per arrestare la visualizzazione, seguire le istruzioni a schermo o premere il tasto [Esc].

Si torna alla schermata con l'elenco file.

6 Disattivare il dispositivo USB, se necessario, quindi scollegare il dispositivo dal proiettore.

» **Link correlati**

- "Opzioni di visualizzazione di PC Free" [p.64](#)
- "Collegamento a un dispositivo USB" [p.26](#)

Avvio di un film PC Free

Una volta collegato un dispositivo USB al proiettore, è possibile passare alla sorgente in ingresso USB e avviare il film.

 • È possibile modificare le opzioni di funzionamento PC Free evidenziando **Opzione** nello schermo in basso e premendo [Enter].

1 Premere il tasto [USB] sul telecomando.

Viene visualizzata la schermata con l'elenco dei file PC Free.





- Se viene visualizzata la schermata Seleziona unità premere i tasti freccia per selezionare l'unità e premere [Enter].
- Per visualizzare file video sull'altra unità USB, evidenziare **Seleziona unità**, evidenziare Seleziona unità in alto sulla schermata dell'elenco dei file e premere [Enter].

- 2** Effettuare una delle seguenti operazioni per individuare i file:
- Se è necessario visualizzare i file all'interno di una sottocartella nel proprio dispositivo, premere i tasti freccia per evidenziare la cartella e premere [Enter].
 - Per tornare indietro di un livello cartelle sul dispositivo, evidenziare **Torna all'inizio** e premere [Enter].

- 3** Per riprodurre un film, premere i tasti freccia per selezionare il file e premere [Enter].



- Se ci sono nomi file più lunghi dell'area di visualizzazione o includono simboli non supportati, possono essere accorciati o cambiati solo nella schermata.
- Se si desidera riprodurre tutti i film di una cartella in sequenza, selezionare l'opzione **Slideshow** in basso sullo schermo.

- 4** Per arrestare la riproduzione del film, premere [Esc] evidenziare **Esci**, quindi premere [Enter].
Si torna alla schermata con l'elenco file.

- 5** Disattivare il dispositivo USB, se necessario, quindi scollegare il dispositivo dal proiettore.

» **Link correlati**

- "Opzioni di visualizzazione di PC Free" [p.64](#)
- "Collegamento a un dispositivo USB" [p.26](#)

Opzioni di visualizzazione di PC Free

Quando si utilizza PC Free, è possibile selezionare queste opzioni di visualizzazione. Per accedere a questa schermata, selezionare **Opzione** in basso sulla schermata con l'elenco dei file PC Free e premere [Enter].



Impostazione	Opzioni	Descrizione
Ordine visualizzazione	Ordina per nome	Ordina i file visualizzati per nome
	Ordina per data	Ordina i file visualizzati per data
Ordinamento	Crescente	Ordina i file dal primo all'ultimo
	Decrescente	Ordina i file all'ultimo al primo
Riesegui	On	Visualizza una presentazione in modo continuativo
	Off	Visualizza una presentazione una sola volta

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Tempo cambio schermo	No	Non visualizza automaticamente il file successivo
	Da 1 Secondo a 60 Secondi	Visualizza i file per il periodo selezionato e passa al file successivo automaticamente; le immagini ad alta risoluzione potrebbero impiegare un tempo leggermente più lungo
Effetto	No	Nessun effetto
	Comparsa	Transizioni tra le immagini usando un effetto a comparsa
	Dissolvenza	Transizioni tra le immagini usando un effetto di dissolvenza
	Casuale	Transizioni tra le immagini usando una varietà casuale di effetti

La funzionalità Riproduz. contenuto consente di proiettare i contenuti di esposizioni come segnaletica digitale. È possibile proiettare facilmente elenchi riproduzione che contengono immagini e filmati salvati su un dispositivo di archiviazione esterno. È inoltre possibile aggiungere colore e effetti forma all'immagine proiettata.



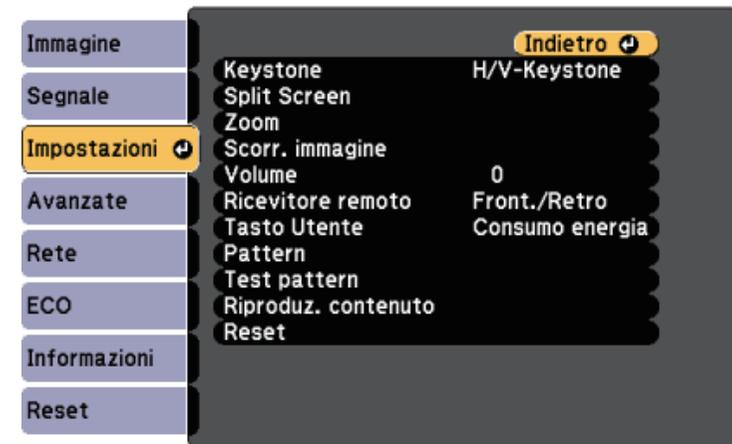
» Link correlati

- "Passaggio alla modalità di riproduzione del contenuto" [p.66](#)
- "Uso della modalità Spot" [p.67](#)
- "Proiezione degli elenchi riproduzione" [p.68](#)
- "Proiezione di un'immagine in simultanea (riproduzione sincronizzata)" [p.69](#)
- "Aggiunta di effetti all'immagine proiettata" [p.70](#)
- "Limiti della modalità di riproduzione del contenuto" [p.71](#)

Passaggio alla modalità di riproduzione del contenuto

Prima di proiettare gli elenchi riproduzione, occorre passare alla modalità Riproduz. contenuto.

- 1** Accendere il proiettore.
- 2** Premere il tasto [Menu], selezionare il menu **Impostazioni**, quindi premere [Enter].

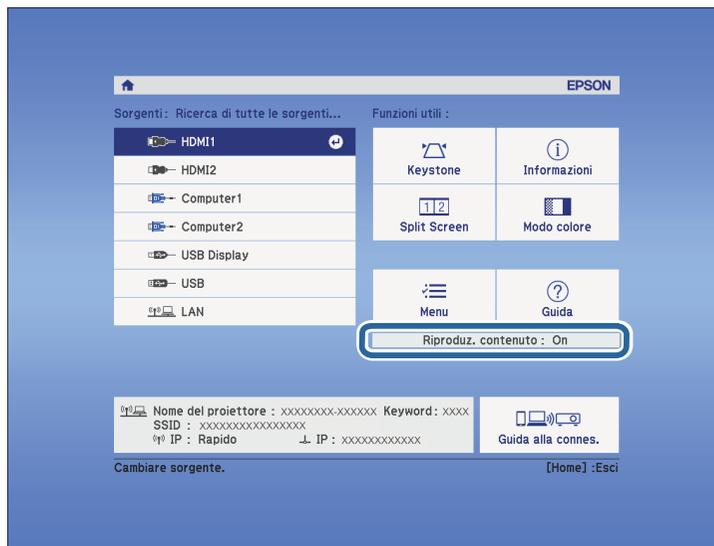


- 3** Selezionare il menu **Riproduz. contenuto** e premere [Enter].
- 4** Selezionare **On** e premere [Enter].



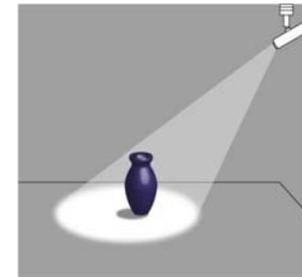
Sarà visualizzata una richiesta di conferma.

- 5 Spegnere il proiettore, quindi riaccenderlo per attivare la modalità Riproduz. contenuto.
- 6 Premere il tasto [Home] sul telecomando.
Viene visualizzata la Schermata iniziale.
- 7 Accertarsi che il proiettore sia in modalità Riproduz. contenuto.

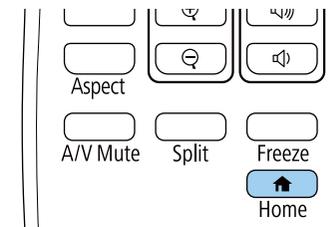


Uso della modalità Spot

Nella modalità Riproduz. contenuto, è possibile utilizzare la modalità Spot per proiettare un faretto virtuale e personalizzare la posizione, le dimensioni, la forma e la larghezza della luce.



- 1 Premere il tasto [Home] sul telecomando.



Viene visualizzata la Schermata iniziale.

- 2 Selezionare **Spot** da **Funzioni utili** sulla Schermata iniziale.
L'immagine proiettata diventa un faretto.



- Quando non viene visualizzato **Spot** sulla schermata iniziale, selezionare **Spot** come impostazione **Funzione pers. 1** o **Funzione pers. 2** nel menu **Schermata iniziale**.
 - ☛ **Avanzate > Schermata iniziale**
- È possibile assegnare la funzione Spot al tasto [User] sul telecomando tramite il menu **Tasto Utente**.
 - ☛ **Impostazioni > Tasto Utente**



Per le istruzioni, vedere la *Guida operativa di Epson Projector Content Manager*.

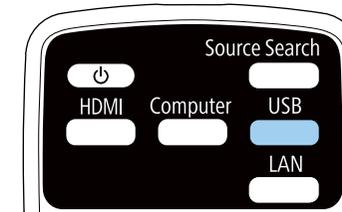
- 3** Premere il tasto [Effect] sul telecomando per modificare l'effetto Overlay e il filtro forma del faretto.

» Link correlati

- "Aggiunta di effetti all'immagine proiettata" [p.70](#)

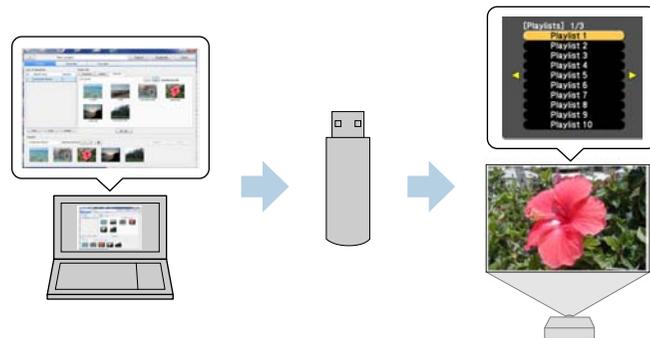
- 2** In modalità Riproduz. contenuto, collegare l'unità flash USB nella porta USB-A del proiettore.

- 3** Premere il tasto [USB] sul telecomando.



Proiezione degli elenchi riproduzione

È possibile proiettare gli elenchi riproduzione che contengano immagini e filmati nella modalità Riproduz. contenuto.



Viene proiettato l'elenco riproduzione riprodotto per ultimo. Se è stato assegnato un orario, l'elenco riproduzione sarà riprodotto secondo il programma nell'orario.

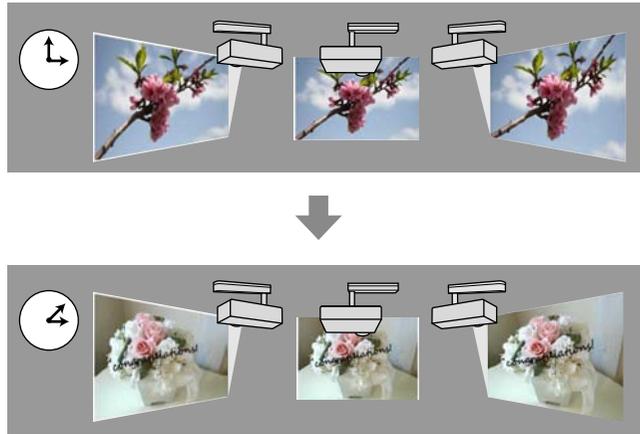


- È inoltre possibile tenere premuto il tasto [Num] e i tasti numerici per proiettare l'elenco riproduzione preferito. È possibile impostare un tasto di scelta rapida per il telecomando tramite il software Epson Projector Content Manager.
- Per selezionare l'elenco riproduzione target dall'elenco, premere [USB Viewer] sul telecomando, quindi utilizzare i tasti freccia.

- 1** Creare elenchi riproduzione ed esportarli su un'unità flash USB tramite il software Epson Projector Content Manager.

Proiezione di un'immagine in simultanea (riproduzione sincronizzata)

È possibile impostare un orario per proiettare in simultanea un elenco riproduzione sincronizzato tra più (fino a 16) proiettori.



- Tutti i proiettori coinvolti nella riproduzione sincronizzata devono essere dello stesso modello. Se uno dei proiettori è di un modello diverso o ha una risoluzione differente, la riproduzione sincronizzata potrebbe non essere eseguita correttamente.
- Accertarsi che le impostazioni di nome, data e ora siano corrette per tutti i proiettori.
- Collegare tutti i proiettori alla stessa rete. Si consiglia di collegarsi tramite una LAN cablata. In caso contrario, la riproduzione potrebbe non essere eseguita simultaneamente tra i proiettori a secondo dallo stato della rete.

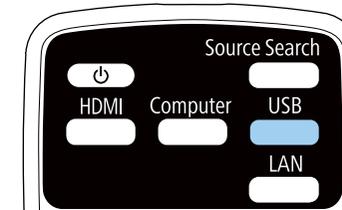
- 1** Creare elenchi riproduzione, impostare gli orari per ciascuno degli elenchi riproduzione, quindi esportarli sulle unità flash USB tramite il software Epson Projector Content Manager.



- Per le istruzioni, vedere la *Guida operativa di Epson Projector Content Manager*.
- Accertarsi di preparare lo stesso numero di unità flash USB dei proiettori.
- Se si includono immagini negli elenchi riproduzione, prepararle in formato JPEG.

- 2** In modalità Riproduz. contenuto, collegare un'unità flash USB contenente gli elenchi riproduzione nella porta USB-A del proiettore.

- 3** Premere il tasto [USB] sul telecomando.



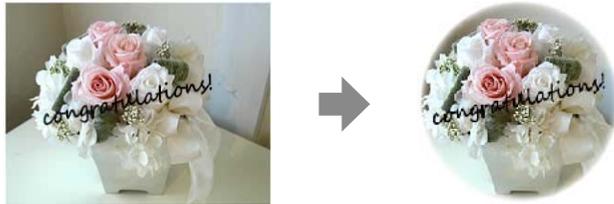
La riproduzione sincronizzata inizia all'ora specificata negli orari dell'elenco riproduzione.

» Link correlati

- "Proiezione di rete cablata" [p.90](#)
- "Menu Rete - Menu Basilari" [p.142](#)
- "Impostazione di data e ora" [p.37](#)

Aggiunta di effetti all'immagine proiettata

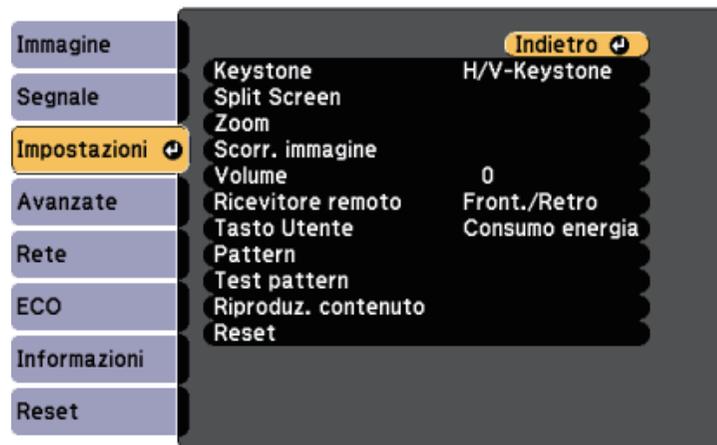
È possibile aggiungere colore e effetti forma all'immagine proiettata in modalità Riproduz. contenuto.



Per utilizzare le funzioni di effetto, accertarsi di eseguire regolarmente **Modalità aggiorn.**

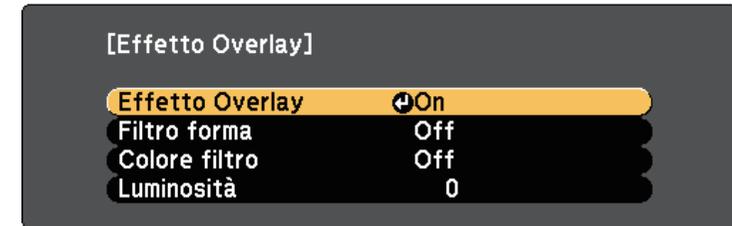
☛ **Reset > Modalità aggiorn.**

- 1** In modalità Riproduz. contenuto, premere il tasto [Menu], selezionare il menu **Impostazioni**, quindi premere [Enter].



- 2** Selezionare **Riproduz. contenuto > Effetto Overlay**, quindi premere [Enter].

- 3** Selezionare **On** come impostazione **Effetto Overlay** e premere [Enter].



- 4** Selezionare **Filtro forma** e premere [Enter].

- 5** Regolare ciascuna delle seguenti opzioni se necessario:

- **Forma** per selezionare l'effetto forma desiderato tra cerchi, rettangoli o forme personalizzate.



È possibile aggiungere immagini come forme personalizzate tramite il software Epson Projector Content Manager. Per i dettagli, vedere la *Guida operativa di Epson Projector Content Manager*.

- **Effetto filtro** per scegliere se mascherare l'interno o l'esterno della forma selezionata.
- **Dimensioni** per impostare le dimensioni della forma.
- **Posizione** per impostare la posizione della forma.

- 6** Selezionare **Colore filtro** e premere [Enter].

- 7** Regolare ciascuna delle seguenti opzioni se necessario:

- **Colore filtro** per selezionare il colore.
- **Personalizzato** per impostare un colore personalizzato regolando **Rosso**, **Verde** e **Blu** singolarmente.

- 8** Selezionare **Luminosità** per impostare il livello di luminosità.

- 9** Una volta terminato, premere [Menu] per uscire dai menu.

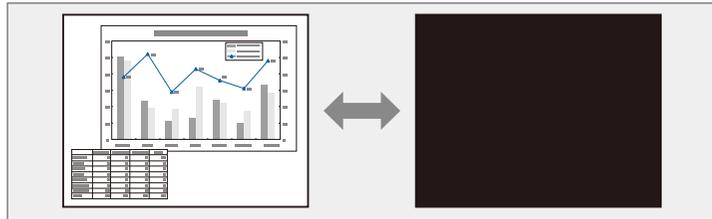
Limiti della modalità di riproduzione del contenuto

Limitazioni operative

Non è possibile eseguire le seguenti operazioni in modalità Riproduz. contenuto.

- Temp. colore (quando **Bianco caldo** o **Bianco freddo** è selezionato come **Colore filtro**)
- Split Screen
- Colore sfondo
- Ricerca aut. sorg.
- Password Remote
- PC Free
- Telecamera documenti

Il proiettore può temporaneamente disattivare l'immagine proiettata e l'audio se si desidera catturare l'attenzione del pubblico durante una presentazione. Qualsiasi azione audio o video prosegue tuttavia, quindi non è possibile riprendere la proiezione dal punto in cui si è interrotta.



Se si desidera visualizzare un'immagine come un logo aziendale o un'immagine quando viene premuto il tasto [A/V Mute], è possibile selezionare l'immagine visualizzata nell'impostazione **A/V Mute** nel menu **Avanzate** del proiettore.

☛ **Avanzate > Schermo > A/V Mute**

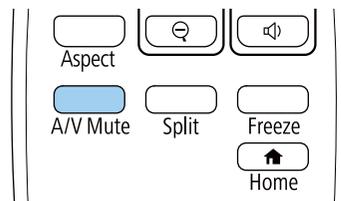


- L'alimentazione del proiettore si disattiva automaticamente 30 minuti dopo aver attivato A/V Mute. È possibile disabilitare questa funzionalità.
☛ **ECO > Timer A/V Mute**
- La lampada rimane accesa durante A/V Mute. Pertanto, le ore della lampada continuano ad accumularsi.

» Link correlati

- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.138](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO" [p.150](#)

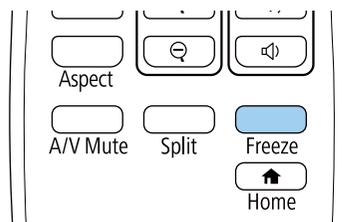
- 1** Premere il tasto [A/V Mute] sul telecomando per arrestare temporaneamente qualsiasi proiezione e silenziare l'audio.



- 2** Per riattivare l'immagine e l'audio, premere nuovamente [A/V Mute].

L'azione di un video o la presentazione di un computer può essere temporaneamente arrestata mantenendo l'immagine corrente sullo schermo. Qualsiasi azione audio o video prosegue tuttavia, quindi non è possibile riprendere la proiezione dal punto in cui si è interrotta.

- 1** Premere il tasto [Freeze] sul telecomando per arrestare l'azione video.



- 2** Per riavviare l'azione video in corso, premere nuovamente [Freeze].

È possibile salvare un'immagine sul proiettore e visualizzarla ogni volta che il proiettore si accende. È inoltre possibile visualizzare l'immagine quando il proiettore non riceve un segnale in ingresso. Questa immagine è chiamata schermata logo utente.

Come logo utente è possibile selezionare una foto, un'immagine o un logo aziendale, utile per identificare il proprietario del proiettore per scoraggiare i furti. Inoltre è possibile impedire di cambiare il logo utente impostando una password di protezione.



- Se l'impostazione **Logo protetto** è impostata su **On** nel menu di impostazione **Protetto da password**, impostarlo su **Off** prima di salvare il logo utente.
- Quando vengono copiate le impostazioni del menu da un proiettore a un altro usando la funzione di configurazione gruppo, viene copiato anche il logo utente. Non registrare le informazioni che non si desidera condividere tra più proiettori come un logo utente.

1 Visualizzare l'immagine che si desidera proiettare come logo utente.

2 Premere il tasto [Menu], selezionare il menu **Avanzate**, e premere [Enter].



3 Selezionare **Logo utente** > **Avvia impostazione** e premere [Enter]. Sarà visualizzato un messaggio in cui viene richiesto di usare l'immagine visualizzata come logo utente.



Regolazioni come Keystone, E-Zoom, Formato o Scala sono temporaneamente non disponibili quando viene selezionato **Logo utente**.

4 Selezionare **Sì** e premere [Enter].

5 Verificare l'immagine visualizzata, quindi selezionare **Sì** per salvarla come logo utente.

Il logo utente viene sovrascritto e sarà visualizzato un messaggio di completamento.

6 Premere [Esc] per uscire dalla schermata del messaggio.

7 Selezionare il menu **Avanzate** e premere [Enter].

8 Selezionare il menu **Schermo** e premere [Enter].

9 Selezionare quando si desidera visualizzare la schermata Logo utente:

- Per visualizzarla quando non vi è segnale in ingresso, selezionare **Colore sfondo** e impostarlo su **Logo**.
➔ **Avanzate** > **Schermo** > **Colore sfondo**
- Per visualizzarla quando si accende il computer, selezionare **Schermo iniziale** e impostarlo su **On**.
➔ **Avanzate** > **Schermo** > **Schermo iniziale**
- Per visualizzarla quando viene premuto il tasto [A/V Mute], selezionare **A/V Mute** e impostarlo su **Logo**.
➔ **Avanzate** > **Schermo** > **A/V Mute**

Per evitare che chiunque possa cambiare le impostazioni del Logo utente senza prima immettere una password, impostare **Logo protetto** su **On** nel menu di impostazione **Protetto da password** e impostare la password.

» **Link correlati**

- "Spegnimento temporaneo dell'immagine e dell'audio" [p.72](#)
- "Scelta dei tipi di sicurezza della password" [p.86](#)

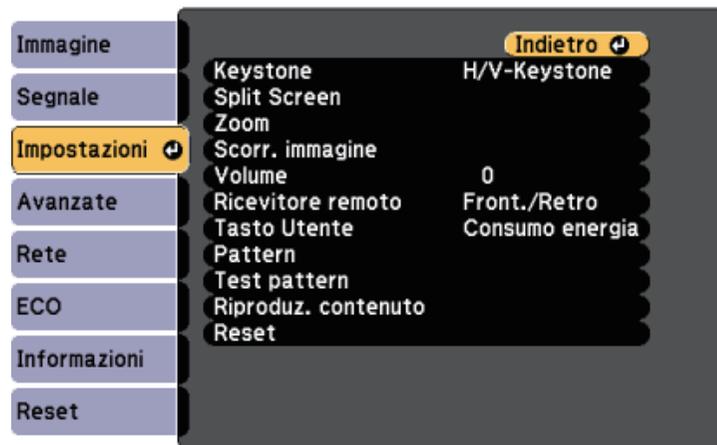
Sono disponibili quattro tipi di motivi preregistrati sul proiettore, come ad esempio i motivi a righe o con griglie. È possibile proiettare questi pattern per aiuto nelle presentazioni usando le impostazioni **Mostra pattern** nel menu **Impostazioni**.

È inoltre possibile salvare l'immagine in corso di proiezione come Pattern utente.



Una volta salvato un Pattern utente, il pattern non può essere ripristinato alle impostazioni predefinite di fabbrica.

- 1** Proiettare l'immagine che si desidera salvare come Pattern utente.
- 2** Premere il tasto [Menu] sul telecomando, selezionare il menu **Impostazioni**, e premere [Enter].



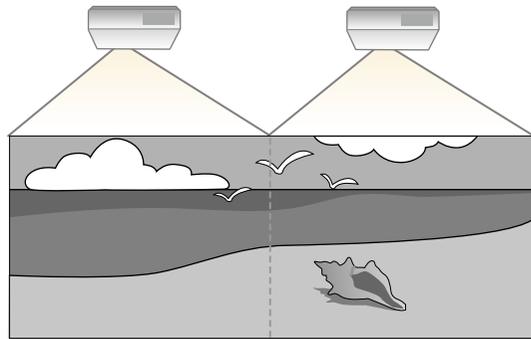
- 3** Selezionare **Motivo > Pattern utente** e premere [Enter].
Sarà visualizzato un messaggio in cui viene richiesto di usare l'immagine visualizzata come Pattern utente.



Regolazioni come Keystone, E-Zoom, o Formato sono temporaneamente non disponibili quando viene selezionato **Pattern utente**.

- 4** Selezionare **Sì** e premere [Enter].
Sarà visualizzato un messaggio in cui viene richiesto di salvare l'immagine come Pattern utente.
- 5** Selezionare **Sì** e premere [Enter].
Verrà visualizzato un messaggio che indica il completamento.

È possibile combinare le immagini proiettate da due o più proiettori per creare un'immagine grande.



- Prima di avviare la proiezione, accertarsi di selezionare **Multiproiezione** come impostazione **Modo colore** per tutti i proiettori.
☛ **Avanzate > Multiproiezione > Modo colore**

» Link correlati

- "Sistema di identificazione del proiettore per il controllo di più proiettori" [p.77](#)
- "Regolazione dell'uniformità del colore" [p.79](#)
- "Unione dei bordi dell'immagine" [p.80](#)
- "Scalare un'immagine" [p.81](#)
- "Regolazione del livello di luminosità del proiettore" [p.83](#)
- "Corrispondenza dei colori dell'immagine" [p.84](#)

Sistema di identificazione del proiettore per il controllo di più proiettori

Se vengono allineati più proiettori per la proiezione delle immagini, è possibile correggere la luminosità e la tonalità del colore dell'immagine di ogni proiettore, in modo che le immagini corrispondano il più possibile.

È possibile impostare un ID proiettore univoco per ciascun proiettore per utilizzarlo individualmente usando un telecomando, quindi correggere la luminosità e il colore di ciascun proiettore.



- In alcuni casi, non sarà possibile ottenere una corrispondenza esatta della luminosità e della tonalità del colore anche in seguito alla correzione.
- Se le differenze di luminosità e tonalità di colore diventano più evidenti nel corso del tempo, ripetere le regolazioni.

» Link correlati

- "Impostazione dell'ID del proiettore" [p.77](#)
- "Selezione del proiettore che si desidera utilizzare" [p.78](#)

Impostazione dell'ID del proiettore

Per controllare più proiettori da un telecomando, assegnare a ciascun proiettore un ID univoco.

- 1** Premere il tasto [Menu], selezionare il menu **Avanzate**, e premere [Enter].
- 2** Selezionare **Multiproiezione** e premere [Enter].
- 3** Selezionare **ID del proiettore** e premere [Enter].

- 4 Usare i tasti freccia per selezionare il numero di identificazione che si desidera usare per il proiettore. Quindi premere [Enter].

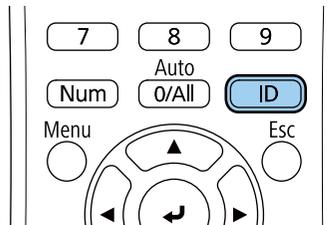


- 5 Premere [Menu] o [Esc] per uscire dai menu.
- 6 Ripetere queste operazioni per tutti gli altri proiettori che si desidera usare da un solo telecomando.

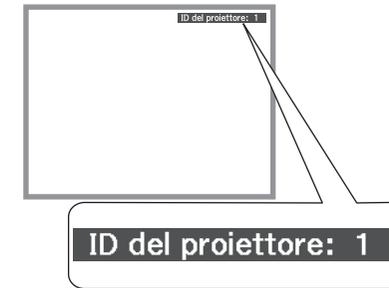
Selezione del proiettore che si desidera utilizzare

Una volta impostato l'ID del proiettore, selezionare l'ID del proiettore che si desidera usare tramite il telecomando.

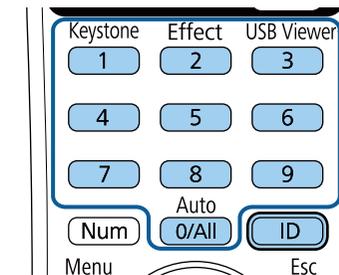
- 1 Puntare il telecomando verso il proiettore target e premere il tasto [ID].



L'ID proiettore corrente viene visualizzato sulla schermata proiettata. Scompare dopo circa 3 secondi.



- 2 Tenendo premuto il tasto [ID], premere il tasto numerico corrispondente all'ID del proiettore che si desidera utilizzare.



Il proiettore da comandare viene selezionato.



- Quando viene selezionato [0/All] con il telecomando, è possibile usare tutti i proiettori a prescindere dall'impostazione **ID del proiettore**.
- Se l'**ID del proiettore** è impostato su **Off**, è possibile usare il proiettore attraverso il telecomando, a prescindere dall'ID selezionato con il telecomando.
- L'impostazione dell'ID del proiettore è salvata nel telecomando. Anche se le batterie del telecomando vengono rimosse per sostituirle, l'impostazione dell'ID salvata viene mantenuta. Tuttavia, se si lasciano le batterie fuori dal telecomando per lunghi periodi di tempo, l'ID torna all'impostazione predefinita (0/All).

Regolazione dell'uniformità del colore

Se il tono del colore sullo schermo proiettato è irregolare in ciascun proiettore, regolare il bilanciamento del tono del colore tramite il menu **Avanzate** di ciascun proiettore.



- Il tono colore potrebbe non essere uniforme anche dopo l'esecuzione dell'uniformità del colore.
- Quando Modo colore viene impostato su **Dinamico**, questa funzione è disabilitata.
 🖱️ **Immagine > Modo colore**

- 1** Premere il tasto [Menu], selezionare il menu **Avanzate**, e premere [Enter].



- 2** Selezionare **Multiproiezione** e premere [Enter].
- 3** Selezionare **Uniformità colore** e premere [Enter].
- 4** Selezionare **Uniformità colore** e premere [Enter].
- 5** Selezionare **On** e premere [Enter]. Quindi premere [Esc].
- 6** Selezionare **Livello regolazione** e premere [Enter].
- 7** Selezionare il livello e premere [Esc].

Esistono otto livelli di regolazione da bianco a grigio fino a nero. È possibile regolare ciascun livello singolarmente.



- 8** Selezionare **Avvia regolazioni** e premere [Enter].
- 9** Selezionare l'area che si desidera regolare e premere [Enter].



Prima regolare la circonferenza. Infine, selezionare **Tutto**, quindi regolare l'intero schermo.

- 10** Selezionare il colore (**Rosso**, **Verde** o **Blu**) da regolare e utilizzare il tasto freccia sinistra per abbassare il tono del colore e il tasto freccia destra per aumentare il tono del colore.

 La schermata di regolazione cambia ad ogni pressione di [Enter].

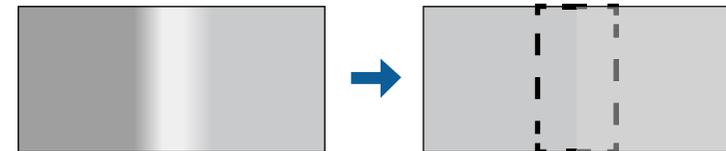


- 11** Premere [Esc] per tornare alla schermata di selezione dell'area.

- 12** Ripetere questi passaggi per regolare ciascuna area.
- 13** Tornare al passaggio 6 e regolare gli altri livelli.
- 14** Premere [Esc] per tornare alla schermata precedente.

Unione dei bordi dell'immagine

È possibile utilizzare la funzione **Unione bordi** del proiettore per creare un'immagine senza soluzione di continuità da più proiettori.



- 1** Premere il tasto [Menu], selezionare il menu **Avanzate**, e premere [Enter].

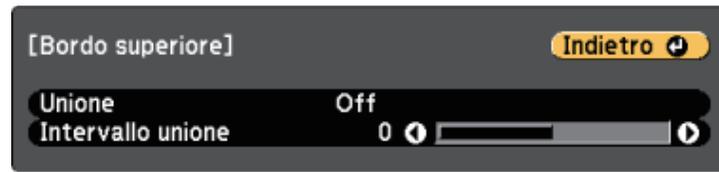


- 2** Selezionare **Multiproiezione > Unione bordi** e premere [Enter].

3 Attivare le impostazioni **Unione bordi**, **Guida linea** e **Guida Pattern**.

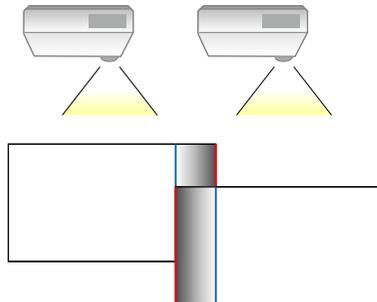
4 Selezionare il bordo che si desidera unire su ciascun proiettore e premere [Enter].

Comparirà una schermata come questa:



5 Selezionare l'impostazione **Unione** e selezionare **On**.

6 Selezionare l'impostazione **Intervallo unione** e utilizzare i tasti freccia per selezionare la larghezza dell'area unita in modo che le guide visualizzate siano sui bordi dell'area sovrapposta tra le due immagini.



7 Premere [Esc] per tornare alla schermata precedente.

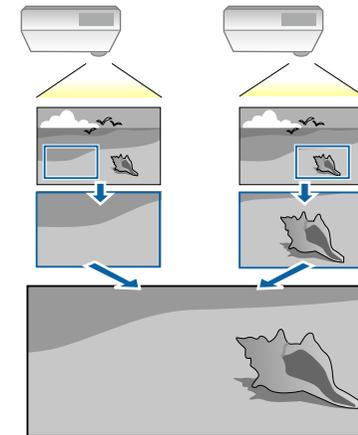
8 Selezionare l'impostazione **Curva unione** e selezionare un gradiente per l'area ombreggiata sui proiettori.

9 Quando i bordi sono uniti, disattivare le impostazioni **Guida linea** e **Guida Pattern** su ciascun proiettore per controllare le impostazioni finali.

10 Una volta terminato, premere il tasto [Menu].

Scalare un'immagine

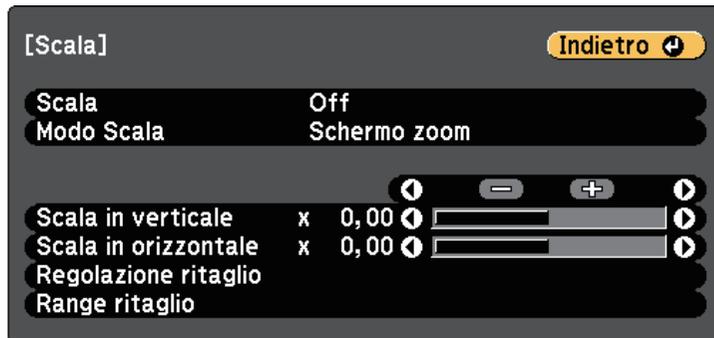
È possibile proiettare la stessa immagine da più proiettori e utilizzare la funzionalità **Scala** per tagliarle e combinarle in un'immagine più grande.



- 1 Premere il tasto [Menu], selezionare il menu **Avanzate**, e premere [Enter].



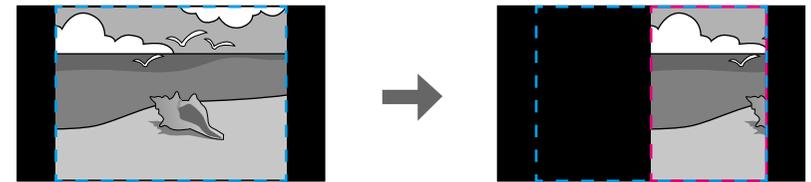
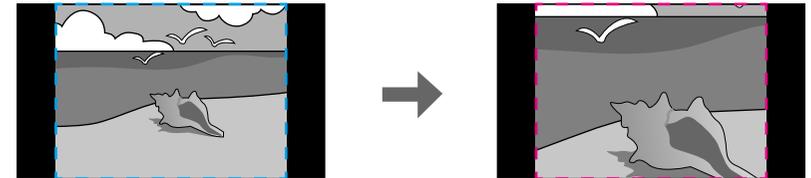
- 2 Selezionare **Multiproiezione > Scala** e premere [Enter].
In questa schermata potrete vedere:



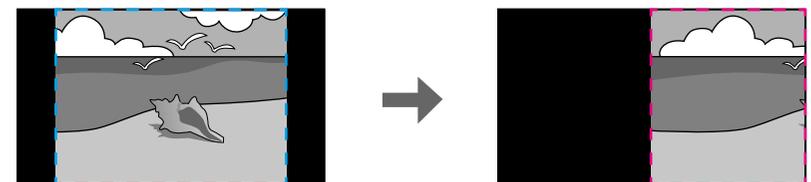
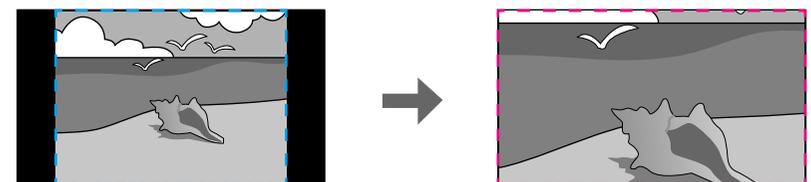
- 3 Selezionare **On** come impostazione per **Scala**.

- 4 Selezionare l'impostazione **Modo Scala** e selezionare una di queste opzioni:

- **Schermo zoom** per mantenere il rapporto di aspetto dell'immagine quando si scala l'immagine.



- **Schermo intero** per regolare l'immagine al formato dello schermo del proiettore quando si scala l'immagine.



- 5** Selezionare una o più opzioni per scalare e regolarle se necessario:
 - - o + per scalare un'immagine orizzontalmente e verticalmente allo stesso tempo.
 - **Scala in verticale** per scalare l'immagine solo in verticale.
 - **Scala in orizzontale** per scalare l'immagine solo in orizzontale.
- 6** Selezionare l'impostazione **Regolazione ritaglio** e utilizzare i tasti freccia per regolare le coordinate e le dimensioni di ciascuna immagine secondo quanto visualizzato a schermo.
- 7** Selezionare **Range ritaglio** per visualizzare l'anteprima dell'area ritagliata selezionata.
- 8** Una volta terminato, premere [Menu].

Regolazione del livello di luminosità del proiettore

Quando si proietta su più proiettori, occorre regolare l'impostazione della luminosità di ciascun proiettore, in modo che tutti i proiettori abbiano la stessa luminosità. (Anche dopo la regolazione dei livelli di luminosità, la luminosità di ciascun proiettore potrebbe non corrispondere esattamente.)

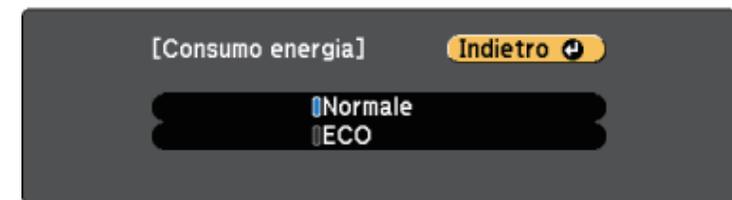
- 1** Accendere tutti i proiettori e visualizzare la stessa immagine.

- 2** Premere il tasto [Menu], selezionare il menu **Avanzate**, e premere [Enter].



- 3** Selezionare **Multiproiezione > Consumo energia** e premere [Enter].

- 4** Selezionare l'impostazione della luminosità della lampada del proiettore.



- **Normale:** imposta la luminosità massima della lampada.
- **ECO:** riduce la luminosità della lampada e il rumore della ventola risparmiando energia e prolungando la vita utile della lampada.

- 5** Una volta terminato, premere [Menu].

Corrispondenza dei colori dell'immagine

La qualità di visualizzazione di più proiettori che proiettano uno accanto all'altro può essere abbinata.

Accendere tutti i proiettori e selezionare l'impostazione **Corr. colore** nel menu **Avanzate** di ciascun proiettore, in modo che la qualità di visualizzazione di tutti i proiettori corrisponda sulla schermata combinata.

- 1 Premere il tasto [Menu], selezionare il menu **Avanzate**, e premere [Enter].



- 2 Selezionare **Multiproiezione** e premere [Enter].
- 3 Selezionare **Corr. colore** e premere [Enter].
- 4 Selezionare **Livello regolazione**.

Esistono otto livelli di regolazione da bianco a grigio fino a nero. È possibile regolare ciascun livello singolarmente.



- 5 Selezionare **Rosso**, **Verde** o **Blu**, e regolare il tono di colore.
- 6 Selezionare **Luminosità** e regolare il valore.
- 7 Tornare al passaggio 4 e regolare gli altri livelli.
- 8 Premere [Esc] per tornare alla schermata precedente.

Il proiettore può essere fissato per scoraggiare i furti o prevenire utilizzi non intenzionali impostando le seguenti funzioni di sicurezza:

- La sicurezza password serve ad evitare che le persone che non conoscono la password possano usare il proiettore e che vi siano modifiche alla schermata di avvio e ad altre impostazioni.
Si tratta di una funzione antifurto che non consentirà di utilizzare il proiettore nel caso venisse rubato e di limitare le persone che possono usarlo.
- Cavi di sicurezza per fissare fisicamente il proiettore al suo posto.

» Link correlati

- "Tipi di sicurezza della password" [p.85](#)
- "Installazione di un codice di sicurezza" [p.87](#)

Tipi di sicurezza della password

È possibile impostare i seguenti tipi di sicurezza tramite password usando una password condivisa:

- La password **Accensione protetta** evita che chiunque possa usare il proiettore senza prima inserire una password. Quando si collega il cavo elettrico e si accende il proiettore per la prima volta, è necessario inserire la password corretta. Si applica anche a **Direct Power On** e **Accensione autom.**
- La password **Logo protetto** evita che chiunque possa modificare la schermata predefinita visualizzata quando il proiettore viene acceso, se non c'è nessun segnale in ingresso o se si utilizza la funzione A/V Mute. La schermata predefinita scoraggia il furto grazie all'identificazione del proprietario del proiettore.
- La password **Protezione di Rete** previene che chiunque possa modificare le impostazioni di **Rete** del proiettore.
- La password **Protezione progr.** evita che chiunque possa cambiare le impostazioni di pianificazione di un proiettore.

» Link correlati

- "Impostazione di una password" [p.85](#)

- "Scelta dei tipi di sicurezza della password" [p.86](#)
- "Immettere una password per usare il proiettore" [p.87](#)

Impostazione di una password

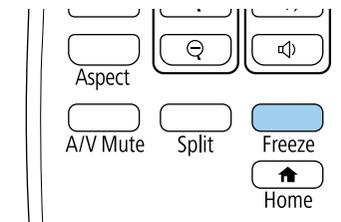
Per usare la sicurezza della password, è necessario impostare una password.



La password predefinita è "0000". Modificare la password impostandone una personalizzata.

1

Tenere premuto il tasto [Freeze] sul telecomando per circa 5 secondi.



Sarà possibile visualizzare il menu impostazioni Protetto da password.



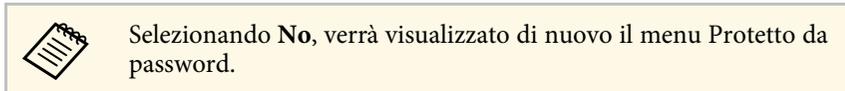
Se Protetto da password è già stato attivato, è necessario inserire la password corretta per visualizzare il menu Protetto da password.

- 2** Selezionare il menu **Password** e premere [Enter].

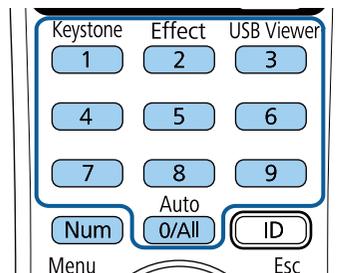


Verrà visualizzato "Vuoi cambiare la password?".

- 3** Selezionare **Sì** e premere [Enter].



- 4** Tenere premuto il tasto [Num] sul telecomando e usare i tasti numerici per impostare una password a quattro cifre.



La password verrà visualizzata come **** quando viene immessa. Verrà richiesta la conferma una volta immessa la quarta cifra.

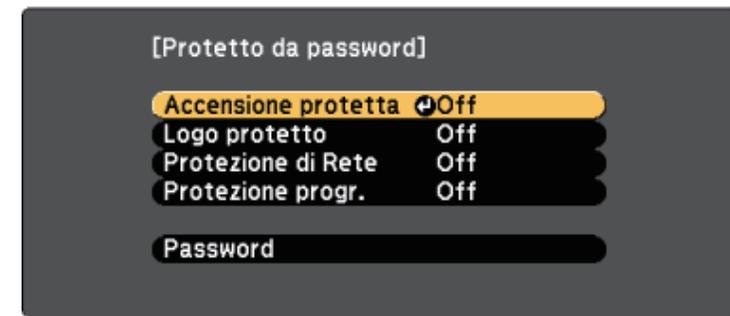
- 5** Immettere nuovamente la password.

Sarà visualizzato il messaggio "Password accettata". Se la password immessa non è valida, viene visualizzato un messaggio che richiede di immettere di nuovo la password.

- 6** Premere [Esc] per tornare al menu.
7 Prendere nota della password e conservarla in un luogo sicuro.

Scelta dei tipi di sicurezza della password

Una volta impostata una password, sarà visualizzato questo menu, per poter scegliere i tipi di sicurezza della password che si desidera usare.



Se questo menu non verrà visualizzato, tenere premuto il tasto [Freeze] sul telecomando per 5 secondi, finché non apparirà il menu.

- Per prevenire l'utilizzo non autorizzato del proiettore, selezionare **On** come impostazione **Accensione protetta**.
- Per evitare modifiche alla schermata Logo utente o alle impostazioni di visualizzazione correlate, selezionare **On** come impostazione **Logo protetto**.
- Per evitare modifiche alle impostazioni di rete, selezionare **On** come impostazione **Protezione di Rete**.
- Per evitare modifiche alle impostazioni di pianificazione del proiettore, selezionare **On** come impostazione **Protezione progr.**

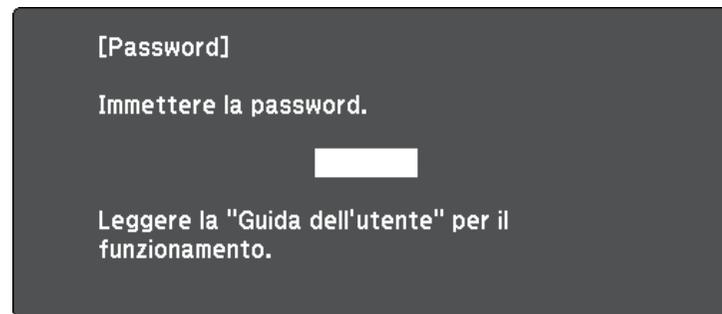
Come ulteriore deterrente al furto, è possibile attaccare al proiettore l'adesivo della protezione da password.



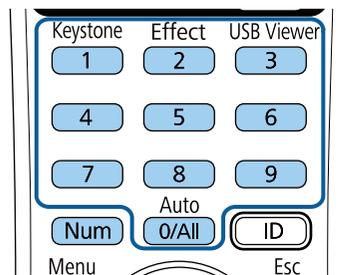
Accertarsi di tenere il telecomando in un luogo sicuro; se lo si perde, non sarà più possibile immettere nuovamente la password.

Immettere una password per usare il proiettore

Quando viene visualizzata la schermata della password, inserire la password corretta.



- 1 Tenere premuto il tasto [Num] sul telecomando mentre si immette la password usando i tasti numerici.



La schermata della password si chiude.

- 2 Se la password non è corretta, sarà visualizzato un messaggio e sarà richiesto di riprovare. Per procedere, inserire la password corretta.

Attenzione

- Se si immette una password errata per tre volte consecutive, viene visualizzato il messaggio "Il proiettore sarà bloccato." per circa 5 minuti, quindi il proiettore passa alla modalità di standby. In questo caso, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica, reinserirla e riaccendere il proiettore. Il proiettore visualizza di nuovo la schermata di immissione della password in modo da potere inserire quella corretta.
- Se la password è stata dimenticata, prendere nota del "**Codice di richiesta**: xxxxx" che appare sulla schermata e contattare Epson per richiedere assistenza.
- Se si continua a ripetere l'operazione di cui sopra inserendo 30 volte di seguito una password sbagliata, sarà visualizzato il messaggio "Il proiettore sarà bloccato. Contattare Epson come descritto nella documentazione." e il proiettore non accetterà più l'immissione di ulteriori password. Contattare Epson per richiedere assistenza.

Installazione di un codice di sicurezza

È possibile installare il cavo di sicurezza sul proiettore per scoraggiare il furto.

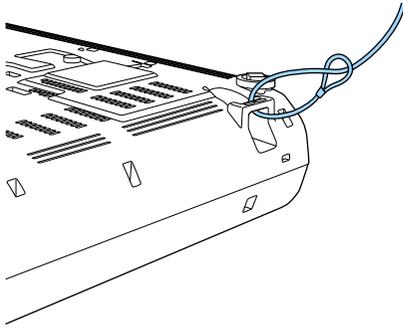
- Usare lo slot di sicurezza sul proiettore per fissare un sistema Kensington Microsaver Security.



Per maggiori dettagli sul sistema Microsaver Security, visitare il sito web di Kensington.

<http://www.kensington.com/>

- Usare il punto di fissaggio del cavo di sicurezza sul proiettore per fissare un cavo e assicurarlo a un mobile o un arredo pesante.



Usare un blocco del cavo antifurto disponibile in commercio. Per le istruzioni sul bloccaggio, fare riferimento alla documentazione fornita in dotazione con il blocco del cavo.

Utilizzo del proiettore in rete

Per configurare il proiettore per l'utilizzo in rete, seguire le istruzioni contenute nella presente sezione.

► Link correlati

- "Proiezione di rete cablata" [p.90](#)
- "Proiezione di rete wireless" [p.93](#)
- "Secure HTTP" [p.101](#)

È possibile inviare le immagini al proiettore attraverso una rete cablata. Per effettuare tale operazione, collegare il proiettore alla rete e impostare il proiettore e il computer per la proiezione di rete.

Una volta collegato e impostato il proiettore come descritto, scaricare e installare Epson iProjection (Windows/Mac) dal seguente sito web.

<http://www.epson.com/>

Il software Epson iProjection configura fino a quattro computer per la proiezione di rete. Consente inoltre di effettuare meeting interattivi proiettando le schermate del computer degli utenti in rete. Per istruzioni, vedere la *Guida operativa di Epson iProjection (Windows/Mac)*.

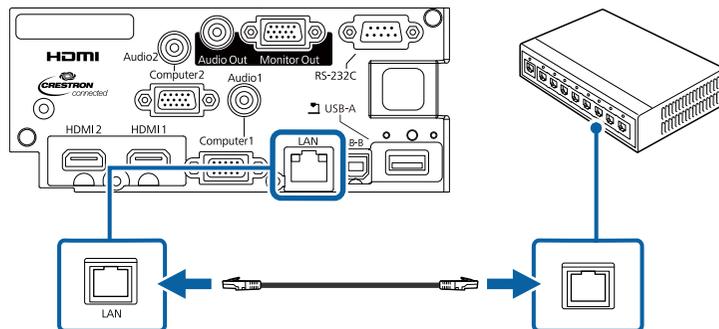
» **Link correlati**

- "Collegamento a una rete cablata" p.90
- "Selezione delle impostazioni di rete cablata" p.90

Collegamento a una rete cablata

Per collegare il proiettore a una rete locale cablata (LAN), utilizzare un cavo 100Base-TX o 10Base-T. Per garantire una trasmissione dati corretta, utilizzare un cavo schermato di categoria 5 o superiore.

- 1 Collegare un'estremità del cavo di rete a un hub, switch o router di rete.
- 2 Collegare l'altra estremità del cavo alla porta LAN del proiettore.



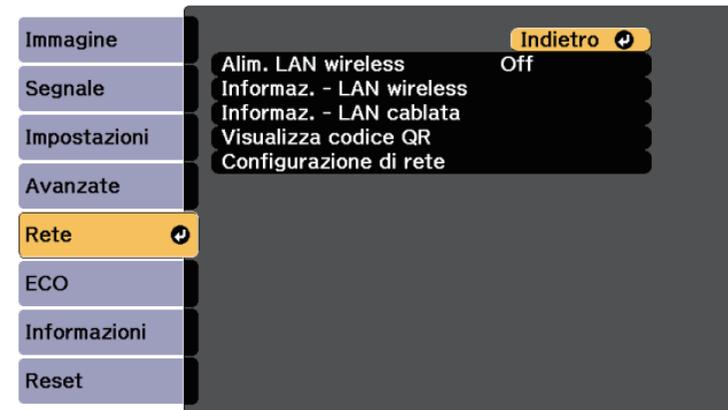
Selezione delle impostazioni di rete cablata

Prima di proiettare da computer presenti nella rete, è necessario selezionare le impostazioni di rete sul proiettore.



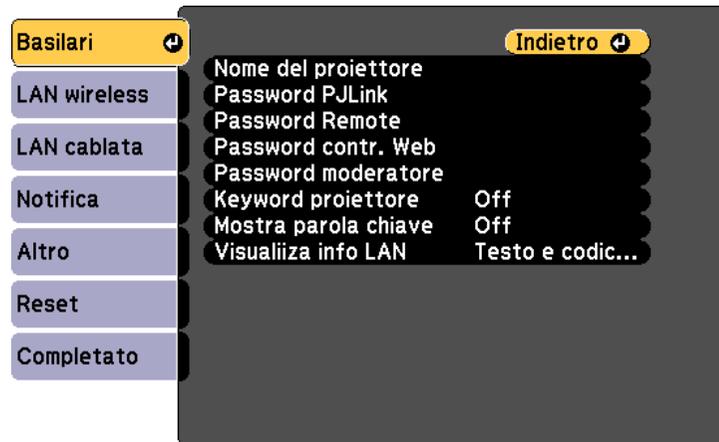
Accertarsi di aver già collegato il proiettore alla rete cablata tramite la porta LAN.

- 1 Premere il tasto [Menu], selezionare il menu **Rete**, e premere [Enter].



- 2 Selezionare il menu **Configurazione di rete** e premere [Enter].

3 Selezionare il menu **Basilari** e premere [Enter].



4 Selezionare le opzioni basilari come necessario.

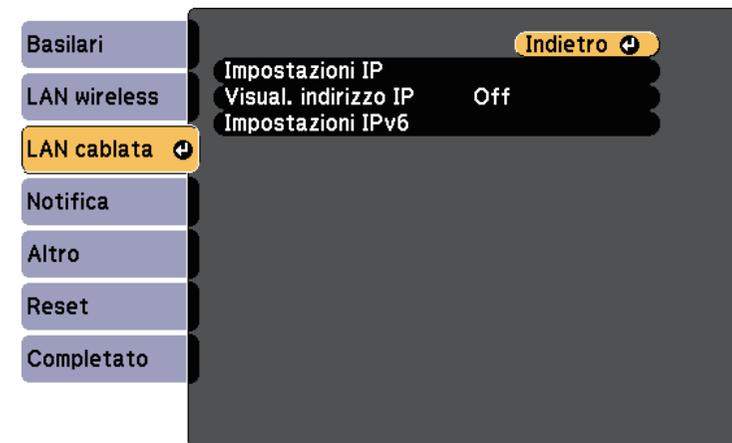
- **Nome del proiettore** consente di immettere un nome di un massimo di 16 caratteri alfanumerici per identificare il proiettore in rete.
- **Password PLink** consente di immettere una password di un massimo di 32 caratteri alfanumerici per usare il protocollo PLink per il controllo del proiettore.
- **Password Remote** consente di inserire una password di un massimo di 8 caratteri alfanumerici per accedere al proiettore tramite Controllo di base. (Il nome utente è **EPSONREMOTE**; la password predefinita è **guest**.)
- **Password contr. Web** consente di inserire una password di un massimo di 8 caratteri alfanumerici per accedere al proiettore sul web. (Il nome utente è **EPSONWEB**; la password predefinita è **admin**.)
- **Password moderatore** consente di inserire una password di 4 cifre per l'accesso al proiettore come moderatore tramite Epson iProjection. (Nessuna password impostata per impostazione predefinita.)

- **Keyword proiettore** consente di attivare una password di sicurezza per evitare l'accesso al proiettore da parte di chiunque nella sala che non ne disponga. È necessario inserire una parola chiave visualizzata e casuale da un computer usando il software Epson iProjection per accedere al proiettore e condividere la schermata corrente.
- **Mostra parola chiave** consente di selezionare se visualizzare una parola chiave del proiettore sull'immagine proiettata quando si accede al proiettore utilizzando Epson iProjection.
- **Visualizza info LAN** consente di impostare il formato di visualizzazione delle informazioni di rete del proiettore.



Utilizzare la tastiera su schermo per inserire numeri e caratteri. Premere le frecce sul telecomando per selezionare i caratteri e premere [Enter] per confermarli.

5 Selezionare il menu **LAN cablata** e premere [Enter].



6 Assegnare le impostazioni IP della rete se necessario.

- Se la rete assegna gli indirizzi automaticamente, selezionare **Impostazioni IP** per impostare **DHCP** su **On**.

- Se è necessario impostare gli indirizzi manualmente, selezionare **Impostazioni IP** per impostare **DHCP** su **Off**, quindi inserire **Indirizzo IP**, **Mas.Sottorete**, e **Ind. Gateway** del proiettore come necessario.
- Se si desidera collegare il proiettore alla rete tramite IPv6, selezionare **Impostazioni IPv6** per impostare **IPv6** su **On**, e quindi impostare **Autoconfigurazione** e **Usa indirizzo temporaneo** se necessario.



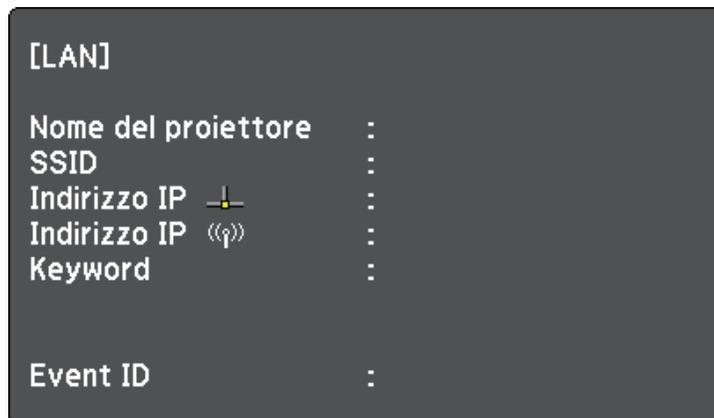
Per evidenziare i numeri desiderati dalla tastiera visualizzata, premere i tasti freccia sul telecomando. Per selezionare un numero evidenziato, premere [Enter].

7 Per evitare la visualizzazione dell'indirizzo IP nella schermata di stand by LAN e nella schermata principale, impostare **Visualizzazione indirizzo IP** su **Off**.

8 Una volta terminato di selezionare le impostazioni, selezionare **Completato** e seguire le istruzioni a schermo per salvare le impostazioni e uscire dai menu.

9 Premere il tasto [LAN] sul telecomando.

Le impostazioni di rete cablata sono complete quando viene visualizzato l'indirizzo IP corretto sulla schermata di stand by LAN.



È possibile inviare le immagini al proiettore attraverso una rete wireless.

- Per effettuare tale operazione è necessario installare il modulo Epson 802.11b/g/n wireless LAN, quindi configurare il proiettore e il computer per la proiezione wireless (EB-W50/EB-X50).
- Alcuni modelli dispongono di moduli LAN wireless integrati (EB-U50). Non è necessario installare il modulo LAN wireless Epson 802.11b/g/n.

È possibile connettere il proiettore alla rete wireless configurando manualmente la connessione tramite i menu **Rete** del proiettore.

Una volta installato il modulo LAN wireless e impostato il proiettore, scaricare e installare il software di rete necessario. Usare il seguente software e la documentazione per configurare e controllare la proiezione wireless.

- Il software di proiezione Epson iProjection (Windows/Mac) consente di effettuare meeting interattivi proiettando le schermate del computer degli utenti in rete. Per istruzioni, vedere la *Guida operativa di Epson iProjection (Windows/Mac)*.
- L'app Epson iProjection (iOS/Android) consente di proiettare da dispositivi iOS o Android.

È possibile scaricare Epson iProjection da App Store o Google Play. Le tariffe previste per la comunicazione con App Store o Google Play sono a carico del cliente.

- L'app Epson iProjection (Chromebook) consente di proiettare da dispositivi Chromebook.

È possibile scaricare Epson iProjection da Chrome Web Store. Le tariffe previste per la comunicazione con Chrome Web Store sono a carico del cliente.

► Link correlati

- "Installazione del modulo LAN wireless" [p.93](#)
- "Selezione manuale delle impostazioni di rete wireless" [p.94](#)
- "Selezione delle Impostazioni di rete wireless in Windows" [p.96](#)
- "Selezione delle Impostazioni di rete wireless in Mac" [p.96](#)
- "Configurazione della sicurezza di rete wireless" [p.96](#)
- "Uso di un codice QR per la connessione di un dispositivo mobile" [p.99](#)
- "Uso di una chiavetta USB per connettere un computer Windows" [p.100](#)

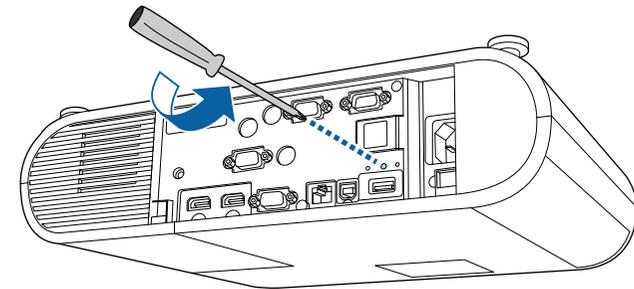
Installazione del modulo LAN wireless

Per utilizzare il proiettore su una rete wireless, installare il modulo LAN wireless Epson 802.11b/g/n (EB-W50/EB-X50). Non installare alcun altro tipo di modulo LAN wireless.

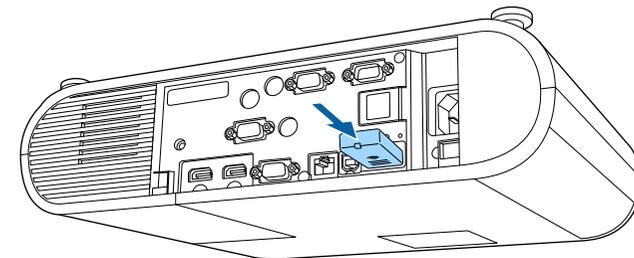
Attenzione

Non togliere mai il modulo quando il suo indicatore è blu o lampeggiante o mentre si sta effettuando una proiezione wireless. Questo potrebbe danneggiare il modulo o perdere i dati.

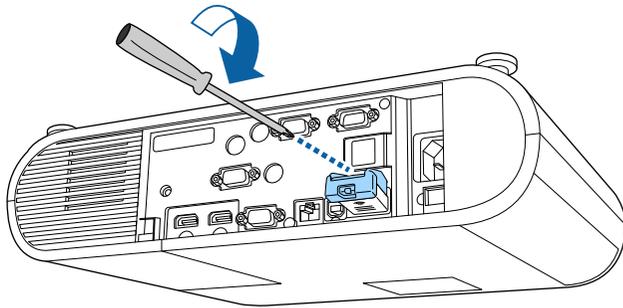
- 1** Rimuovere le viti che fissano il coperchio del modulo LAN wireless con un cacciavite a croce.



- 2** Collegare il modulo LAN wireless alla porta USB-A.



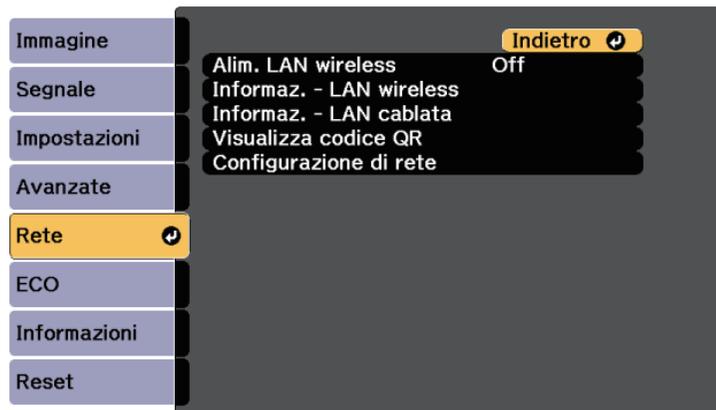
- 3** Montare il coperchio del modulo LAN wireless, quindi fissarlo in posizione con la vite.



Selezione manuale delle impostazioni di rete wireless

Prima di proiettare dalla rete wireless, è necessario selezionare le impostazioni di rete sul proiettore.

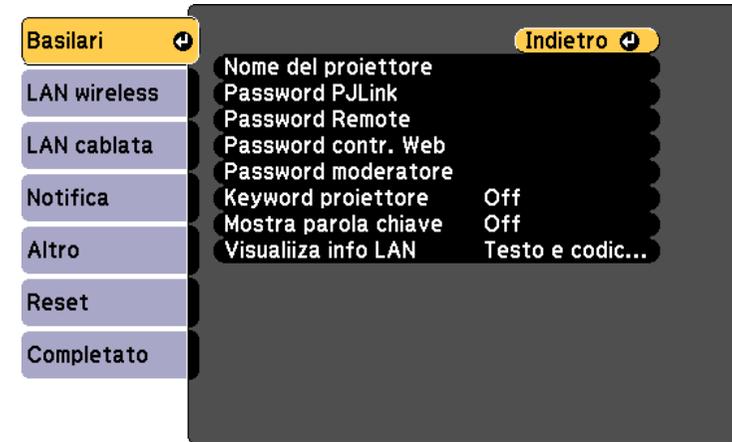
- 1** Premere il tasto [Menu], selezionare il menu **Rete**, e premere [Enter].



- 2** Selezionare **On** come impostazione per **Alim. LAN wireless**.

- 3** Selezionare il menu **Configurazione di rete** e premere [Enter].

- 4** Selezionare il menu **Basilari** e premere [Enter].



- 5** Selezionare le opzioni basilari come necessario.

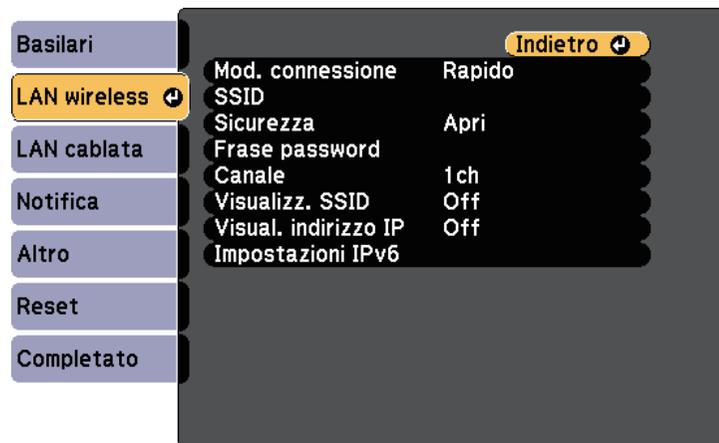
- **Nome del proiettore** consente di immettere un nome di un massimo di 16 caratteri alfanumerici per identificare il proiettore in rete.
- **Password PjLink** consente di immettere una password di un massimo di 32 caratteri alfanumerici per usare il protocollo PjLink per il controllo del proiettore.
- **Password Remote** consente di inserire una password di un massimo di 8 caratteri alfanumerici per accedere al proiettore tramite Controllo di base. (Il nome utente è **EPSONREMOTE**; la password predefinita è **guest**.)
- **Password contr. Web** consente di inserire una password di un massimo di 8 caratteri alfanumerici per accedere al proiettore sul web. (Il nome utente è **EPSONWEB**; la password predefinita è **admin**.)
- **Password moderatore** consente di inserire una password di 4 cifre per l'accesso al proiettore come moderatore tramite Epson iProjection. (Nessuna password impostata per impostazione predefinita.)

- **Keyword proiettore** consente di attivare una password di sicurezza per evitare l'accesso al proiettore da parte di chiunque nella sala che non ne disponga. È necessario inserire una parola chiave visualizzata e casuale da un computer usando il software Epson iProjection per accedere al proiettore e condividere la schermata corrente.
- **Mostra parola chiave** consente di selezionare se visualizzare una parola chiave del proiettore sull'immagine proiettata quando si accede al proiettore utilizzando Epson iProjection.
- **Visualizza info LAN** consente di impostare il formato di visualizzazione delle informazioni di rete del proiettore.



Utilizzare la tastiera su schermo per inserire numeri e caratteri. Premere le frecce sul telecomando per selezionare i caratteri e premere [Enter] per confermarli.

6 Selezionare il menu **LAN wireless** e premere [Enter].



7 Selezionare l'impostazione **Modalità di connessione**.

- **Rapido** consente di collegare più smartphone, tablet o computer direttamente tramite wireless.

- **Avanzato**: consente di collegare smartphone, tablet o computer tramite un punto d'accesso di rete wireless.

8 Se si è selezionata la modalità di **Avanzato**, selezionare **Cerca punto accesso** per selezionare il punto di accesso a cui connettersi.



Per assegnare l'SSID manualmente, selezionare **SSID** per immettere l'SSID.

9 Per la modalità di **Avanzate**, se necessario, assegnare le impostazioni IP della rete.

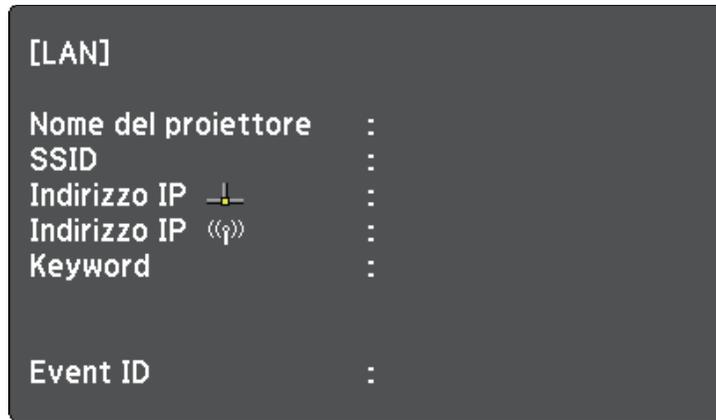
- Se la rete assegna gli indirizzi automaticamente, selezionare **Impostazioni IP** per impostare **DHCP** su **On**.
- Se è necessario impostare gli indirizzi manualmente, selezionare **Impostazioni IP** per impostare **DHCP** su **Off**, quindi inserire **Indirizzo IP**, **Mas.Sottorete**, e **Ind. Gateway** del proiettore come necessario.
- Se si desidera collegare il proiettore alla rete tramite IPv6, selezionare **Impostazioni IPv6** per impostare **IPv6** su **On**, e quindi impostare **Autoconfigurazione** e **Usa indirizzo temporaneo** se necessario.

10 Per evitare la visualizzazione dell'indirizzo IP o del SSID nella schermata di stand by LAN e nella schermata iniziale, impostare **Visualizz. SSID** o **Visualizzazione indirizzo IP** su **Off**.

11 Una volta terminato di selezionare le impostazioni, selezionare **Completato** e seguire le istruzioni a schermo per salvare le impostazioni e uscire dai menu.

12 Premere il tasto [LAN] sul telecomando.

Le impostazioni di rete wireless sono complete quando viene visualizzato l'indirizzo IP corretto sulla schermata di standby LAN.



Una volta terminato di effettuare queste impostazioni wireless per il proiettore, è necessario selezionare la rete wireless nel proprio computer. Quindi avviare il software di rete per inviare immagini al proiettore tramite rete wireless.

Selezione delle Impostazioni di rete wireless in Windows

Prima di effettuare il collegamento al computer, selezionare la rete wireless corretta sul computer.

- 1** Per accedere al software di utilità wireless, fare clic sull'icona di rete sulla barra degli strumenti di Windows.
- 2** Quando si effettua la connessione in modalità Avanzato, selezionare il nome della rete (SSID) a cui il proiettore si sta collegando.
- 3** Fare clic su **Connetti**.

Selezione delle Impostazioni di rete wireless in Mac

Prima di effettuare il collegamento al computer, selezionare la rete wireless corretta in Mac.

- 1** Fare clic sull'icona Wi-Fi sulla barra dei menu sullo schermo in alto.
- 2** Quando si effettua la connessione in modalità Avanzato, accertarsi che Wi-Fi sia attivo e selezionare il nome della rete (SSID) a cui il proiettore si sta collegando.

Configurazione della sicurezza di rete wireless

È possibile inviare la sicurezza del proiettore da usare su una rete wireless. Configurare una delle seguenti opzioni di sicurezza in modo che corrisponda alle impostazioni usate sulla rete:

- Sicurezza WPA2-PSK
- Sicurezza WPA2-EAP *
- Sicurezza WPA/WPA2-PSK *
- Sicurezza WPA/WPA2-EAP *

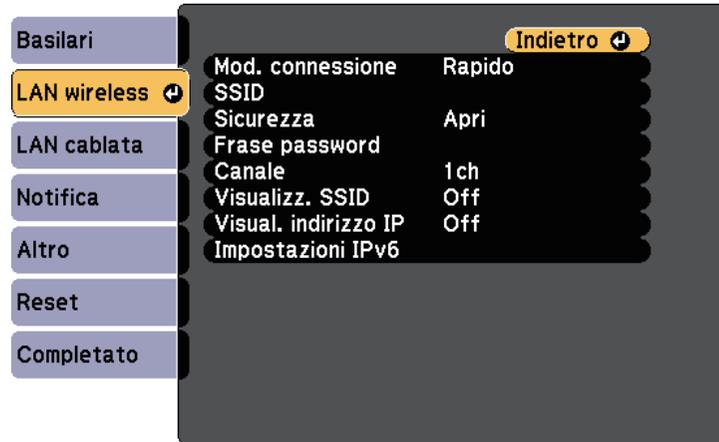
* Disponibile solo per la modalità di connessione Avanzato.



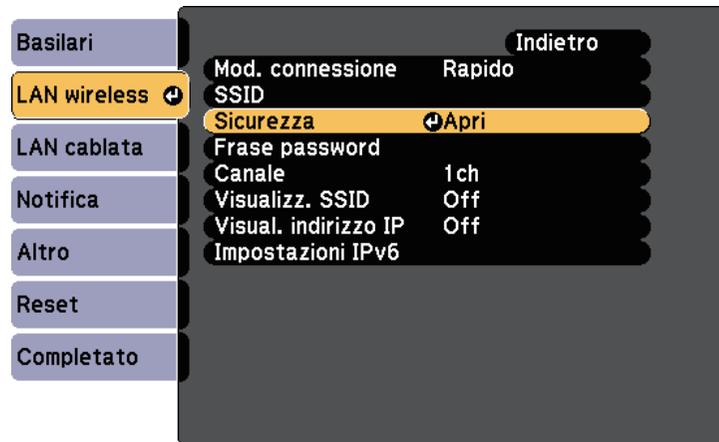
Contattare l'amministratore di rete per ottenere una guida o per inserire le informazioni corrette.

- 1** Se si desidera configurare la protezione WPA2-EAP o WPA/WPA2-EAP, accertarsi che il file del certificato digitale sia compatibile con la registrazione del proiettore e si trovi direttamente sul dispositivo di archiviazione USB.
- 2** Premere il tasto [Menu], selezionare il menu **Rete**, e premere [Enter].
- 3** Selezionare il menu **Configurazione di rete** e premere [Enter].

4 Selezionare il menu **LAN wireless** e premere [Enter].



5 Selezionare il menu **Sicurezza** e premere [Enter].

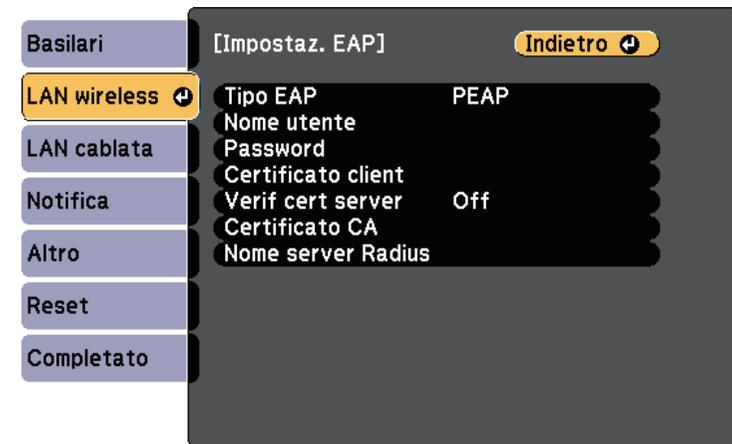


6 Selezionare le impostazioni di sicurezza corrispondenti alle impostazioni di rete.

7 A seconda della protezione selezionata, effettuare quanto segue.

- **WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK:** selezionare **Completato** e seguire le istruzioni a schermo per salvare le impostazioni e uscire dai menu.
- **WPA2-EAP e WPA/WPA2-EAP:** selezionare **Impostaz. EAP** e premere [Enter].

8 Selezionare il protocollo di autenticazione come impostazione **Tipo EAP**.



9 Per importare il certificato, selezionare il tipo di certificato e premere [Enter].

- **Certificato client** per tipo **PEAP-TLS** o **EAP-TLS**
- **Certificato CA** per tipo **PEAP, PEAP-TLS, EAP-TLS** o **EAP-FAST**

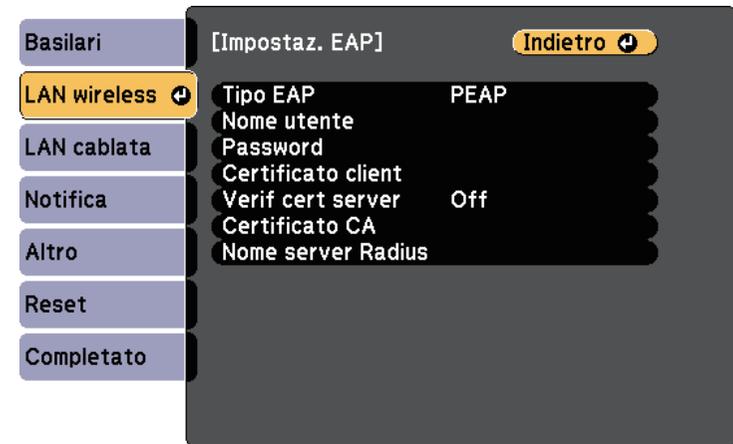


È inoltre possibile registrare i certificati digitali dal browser web. Tuttavia, accertarsi di registrare solo una volta o il certificato può non installarsi correttamente.

10 Selezionare **Registra** e premere [Enter].

- 11** Attenersi alle istruzioni su schermo per collegare un dispositivo di archiviazione USB alla porta USB-A del proiettore.
- 12** Premere [Enter] per visualizzare l'elenco dei certificati.
- 13** Selezionare il certificato da importare tramite l'elenco visualizzato.
Verrà visualizzato un messaggio per inserire la password del certificato.
- 14** Inserire la password e premere [Enter].
Il certificato viene importato e appare un messaggio di completamento.
- 15** Selezionare le proprie Impostazioni EAP se necessario.
 - **Nome utente** consente di inserire un nome utente fino a 63 caratteri alfanumerici. Per inserire più di 32 caratteri, usare il browser web. Quando si importa un certificato client, il nome del certificato viene impostato automaticamente.
 - **Password** consente di inserire una password utilizzando fino a 63 caratteri alfanumerici per l'autenticazione quando si usa il tipo **PEAP**, **EAP-FAST**, o **LEAP**. Per inserire più di 32 caratteri, usare il browser web.
 - **Verif cert server** consente di scegliere se verificare il certificato del server quando si imposta un certificato CA.

- **Nome server Radius** consente di inserire il nome del server per la verifica.



- 16** Una volta terminato di effettuare le impostazioni, selezionare **Completato** e seguire le istruzioni a schermo per salvare le impostazioni e uscire dai menu.

» **Link correlati**

- "Client e certificati CA supportati" [p.98](#)
- "Menu Rete - Menu LAN wireless" [p.143](#)

Client e certificati CA supportati

È possibile registrare questi tipi di certificati digitali.

Certificato client (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Specifiche	Descrizione
Formato	PKCS#12
Estensione	PFX, P12
Crittografia	RSA

Specifiche	Descrizione
Hash	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Lunghezza chiave	512/1024/2048/4096 bit
Password *	È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici; richiesto

Certificato CA (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Specifiche	Descrizione
Formato	X509v3
Estensione	DER/CER/PEM
Crittografia	RSA
Hash	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Lunghezza chiave	512/1024/2048/4096 bit
Codifica	BASE64/Binary

* È possibile impostare una password utilizzando fino a 64 caratteri alfanumerici. Tuttavia, occorre utilizzare il browser web per inserire più di 32 caratteri.

Uso di un codice QR per la connessione di un dispositivo mobile

Dopo aver selezionato le impostazioni di rete wireless del proiettore, è possibile visualizzare un codice QR sullo schermo e utilizzarlo per la connessione di un dispositivo mobile tramite l'app Epson iProjection (iOS/Android).



- Assicurarsi di installare la versione più recente di Epson iProjection (V1.3.0 o successivo supportano questa funzionalità) sul dispositivo.
- È possibile scaricare gratuitamente Epson iProjection da App Store o Google Play. Le tariffe previste per la comunicazione con App Store o Google Play sono a carico del cliente.
- Quando si utilizza Epson iProjection o la modalità di collegamento Rapido, si consiglia di configurare le impostazioni di sicurezza.

1

Premere il tasto [LAN] sul telecomando.

Il codice QR viene visualizzato sulla superficie proiettata.



- Se non viene visualizzato il codice QR, impostare **Visualizza info LAN** su **Testo e codice QR** nel menu **Rete** del proiettore. **☛ Rete > Configurazione di rete > Basilari > Visualizza info LAN**
- Per nascondere il codice QR, premere [Esc].
- Quando il codice QR è nascosto, premere [Enter] per visualizzare il codice.

2

Avviare Epson iProjection sul dispositivo mobile.

3

Leggere il codice QR proiettato con Epson iProjection per connetterlo al proiettore.



Per leggere correttamente il codice QR, assicurarsi di rivolgere lo schermo ad angolo retto e abbastanza vicino in modo che il codice proiettato entri nella guida del lettore di codici QR del dispositivo mobile. Se ci si trova troppo lontani dallo schermo, il codice potrebbe non essere letto.

Quando viene stabilita la connessione, selezionare il menu **Contents** da , quindi selezionare il file da proiettare.

Uso di una chiavetta USB per connettere un computer Windows

È possibile configurare l'unità flash USB come una chiavetta USB per connettere rapidamente il proiettore a un computer Windows che supporta LAN wireless. Dopo la creazione della chiavetta USB, è possibile proiettare immagini rapidamente dal proiettore di rete.

- 1** Configurare la chiavetta USB tramite il software Epson iProjection (Windows/Mac).



Per istruzioni, vedere la *Guida operativa di Epson iProjection (Windows/Mac)*.

- 2** Assicurarsi che il modulo LAN wireless sia installato o integrato nel proiettore.

- 3** Accendere il proiettore.

- 4** Premere il tasto [LAN] sul telecomando.

Viene visualizzata la schermata di stand by LAN. Verificare che vengano visualizzati SSID e indirizzo IP.

- 5** Eseguire una delle operazioni che seguono per collegare la chiavetta USB.

- Collegare la chiave USB alla porta USB-A del proiettore (EB-U50).
- Rimuovere il modulo LAN wireless dal proiettore e inserire la chiavetta USB nella stessa porta utilizzata per il modulo LAN wireless (EB-W50/EB-X50).

Viene visualizzato un messaggio in cui si informa che l'aggiornamento delle informazioni di rete è completo.

- 6** Togliere la chiave USB.

Se il proiettore richiede il modulo LAN wireless, reinserire il modulo LAN wireless nel proiettore.

- 7** Collegare la chiave USB a una porta USB del computer.

- 8** Per l'installazione dell'applicazione necessaria, seguire le istruzioni a schermo.



- Se viene visualizzato il messaggio Windows Firewall, fare clic su **Sì** per disattivare il firewall.
- Per installare il software è necessario il ruolo di amministratore.
- Se non è installato automaticamente, fare doppio clic su **MPPLaunch.exe** nella chiavetta USB.

Dopo qualche minuto, il proiettore visualizza l'immagine del computer.

- 9** Una volta terminato di proiettare in modalità wireless, selezionare l'opzione **Rimozione sicura dell'hardware** sulla barra delle applicazioni di Windows e rimuovere la chiave USB dal computer.



Potrebbe essere necessario riavviare il computer per riattivare la connessione LAN wireless.

È possibile utilizzare il protocollo HTTPS per aumentare la protezione tra il proiettore e il browser web con cui comunica. Per far ciò, occorre creare un certificato del server, installarlo sul proiettore e attivare l'impostazione **Secure HTTP** nei menu del proiettore per verificare l'affidabilità del browser web.

☛ Rete > Configurazione di rete > Altro > Secure HTTP

Anche se non si installa un certificato del server, il proiettore crea automaticamente un certificato autofirmato e consente la comunicazione. Tuttavia, poiché il certificato non può verificare l'affidabilità da un browser Web, quando si accede al proiettore da un browser Web viene visualizzato un avvertimento sull'affidabilità del server. Questo avvertimento non impedisce la comunicazione.

» Link correlati

- "Importazione di un Certificato server Web tramite i menu" [p.101](#)

Importazione di un Certificato server Web tramite i menu

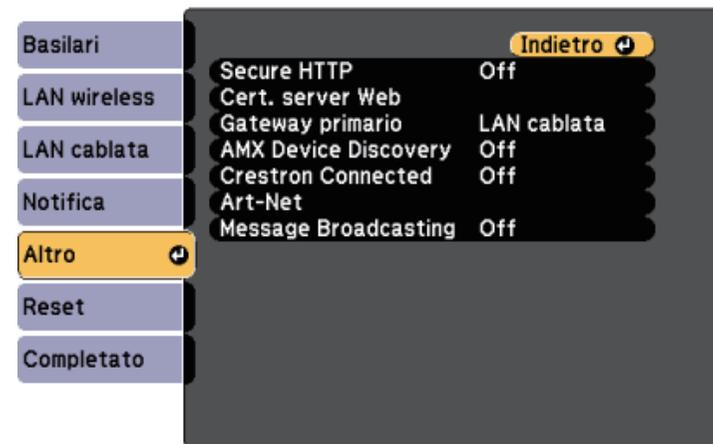
È possibile creare il proprio Certificato server Web e importarlo tramite i menu del proiettore e un'unità flash USB.



È inoltre possibile registrare i certificati digitali dal browser web. Tuttavia, accertarsi di registrare solo una volta o il certificato può non installarsi correttamente.

- 1** Accertarsi che il file del certificato digitale sia compatibile con la registrazione del proiettore e sia posizionato direttamente sul dispositivo di archiviazione USB.
- 2** Premere il tasto [Menu], selezionare il menu **Rete**, e premere [Enter].
- 3** Selezionare il menu **Configurazione di rete** e premere [Enter].

- 4** Selezionare il menu **Altro** e premere [Enter].



- 5** Selezionare **On** come impostazione per **Secure HTTP**.
- 6** Selezionare **Cert. server Web** e premere [Enter].
- 7** Selezionare **Registra** e premere [Enter].
- 8** Attenersi alle istruzioni su schermo per collegare un dispositivo di archiviazione USB alla porta USB-A del proiettore.
- 9** Premere [Enter] per visualizzare l'elenco dei certificati.
- 10** Selezionare il certificato da importare tramite l'elenco visualizzato. Verrà visualizzato un messaggio per inserire la password del certificato.
- 11** Inserire la password e premere [Enter]. Il certificato viene importato e appare un messaggio di completamento.

» Link correlati

- "Certificati server Web supportati" [p.102](#)

Certificati server Web supportati

È possibile registrare questi tipi di certificati digitali.

Certificato server Web (Secure HTTP)

Specifiche	Descrizione
Formato	PKCS#12
Estensione	PFX, P12
Crittografia	RSA
Hash	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Lunghezza chiave	512/1024/2048/4096 bit
Nome comune	Nome host rete
Organizzazione	Opzionale
Password *	È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici; richiesto

* È possibile impostare una password utilizzando fino a 64 caratteri alfanumerici. Tuttavia, occorre utilizzare il browser web per inserire più di 32 caratteri.

Monitoraggio e controllo del proiettore

Seguire le istruzioni di queste sezioni per monitorare e controllare il proiettore su una rete.

► Link correlati

- "Epson Projector Management" [p.104](#)
- "Controllo di un proiettore in rete usando un browser internet" [p.105](#)
- "Controllo di un proiettore in rete in modalità Riproduzione contenuto" [p.108](#)
- "Registrazione di certificati digitali da un browser web" [p.113](#)
- "Configurazione degli avvisi e-mail di rete del proiettore" [p.114](#)
- "Configurazione del monitoraggio usando SNMP" [p.115](#)
- "Utilizzo dei comandi ESC/VP21" [p.116](#)
- "Supporto per PJLink" [p.118](#)
- "Supporto Crestron Connected" [p.119](#)
- "Definizione dei canali Art-Net" [p.124](#)
- "Impostazione dei programmi eventi del proiettore" [p.127](#)

Il software Epson Projector Management (solo Windows) consente di monitorare e controllare il proiettore in rete. Per istruzioni, vedere la *Guida operativa di Epson Projector Management*.

È possibile scaricare Epson Projector Management dal seguente sito Web.

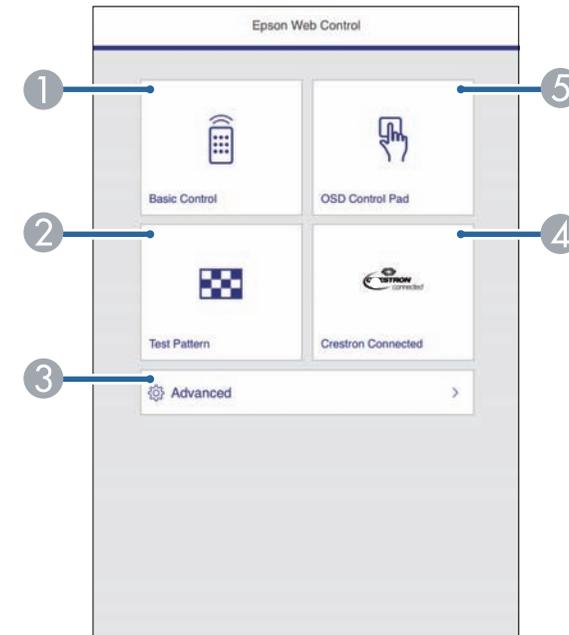
<http://www.epson.com/>

Una volta connesso il proiettore alla rete, è possibile selezionare le impostazioni del proiettore e controllare la proiezione usando un browser internet compatibile. In questo modo è possibile accedere al proiettore in remoto.



- Verificare che computer e proiettore siano connessi alla rete. Quando si proiettano immagini tramite LAN wireless, connettersi in modalità **Avanzato**.
- È possibile utilizzare i seguenti browser web.
 - Internet Explorer 11 o successivo (Windows)
 - Microsoft Edge (Windows)
 - Safari (Mac, iOS)
 - Chrome (Android)
- Quando si utilizza il browser web, non connettersi con un server proxy. Non è possibile selezionare tutte le impostazioni del menu proiettore o controllare tutte le funzioni di un proiettore usando un browser web.
- Se si imposta **Modo stand by** su **Rete abilitata**, è possibile utilizzare il browser Web per selezionare le impostazioni ed eseguire operazioni di controllo della proiezione, anche se il proiettore si trova nel modo stand by (con l'alimentazione disinserita).
 - ☛ **ECO > Modo stand by > Modo stand by**

Sarà visualizzata la schermata Epson Web Control.



- 1 Accertarsi che il proiettore sia acceso.
- 2 Accertarsi che il computer o il dispositivo sia connesso alla stessa rete del proiettore.
- 3 Avviare il browser web sul computer o sul dispositivo.
- 4 Accedere alla schermata Epson Web Control inserendo l'indirizzo IP del proiettore nella barra degli indirizzi del browser. Quando si inserisce un indirizzo IPv6, collocarlo tra [e].

- 1 Controlla da remoto il proiettore.
 - 2 Visualizza un motivo di prova.
 - 3 Imposta le impostazioni dettagliate del proiettore.
 - 4 Apre la finestra di operazione Crestron Connected. Disponibile solo quando si imposta il sistema Crestron Connected.
 - 5 Consente l'uso delle impostazioni del menu del proiettore con le dita o il mouse.
- 5** Selezionare l'opzione corrispondente alla funzione di proiezione che si desidera controllare.



- Potrebbe essere necessario effettuare l'accesso per accedere alle opzioni nella schermata Epson Web Control. Se si vede una finestra di accesso, inserire nome utente e password. (Il nome utente è **EPSONWEB** e la password predefinita è **admin**.)
- È possibile modificare la password in **Password contr. Web** nel menu **Rete** del proiettore.
 - ☛ **Rete > Configurazione di rete > Basilari > Password contr. Web**
- Da **Avanzate** è possibile selezionare solo i seguenti elementi.
 - Password monitor (fino a 16 caratteri alfanumerici)
 - Impostazioni IPv6 (manuale)
 - Porta HTTP (numero porta usato per il Controllo Web tranne per 80 (predefinita), 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

» Link correlati

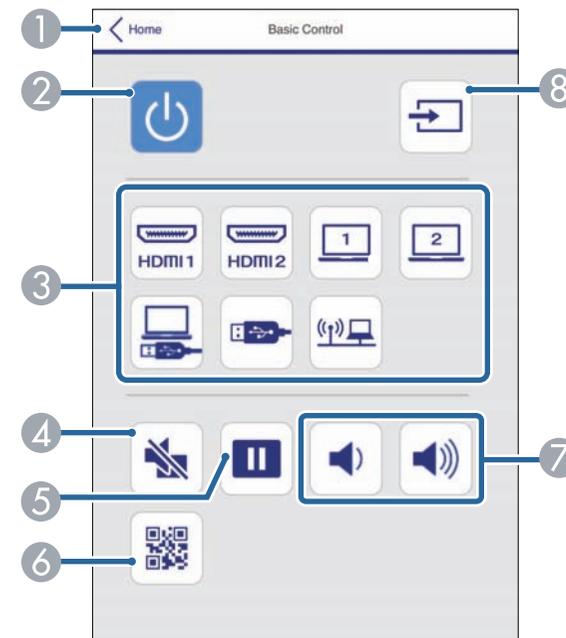
- "Opzioni di controllo del web" [p.106](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO" [p.150](#)
- "Menu Rete - Menu Basilari" [p.142](#)

Opzioni di controllo del web

Controllo di base



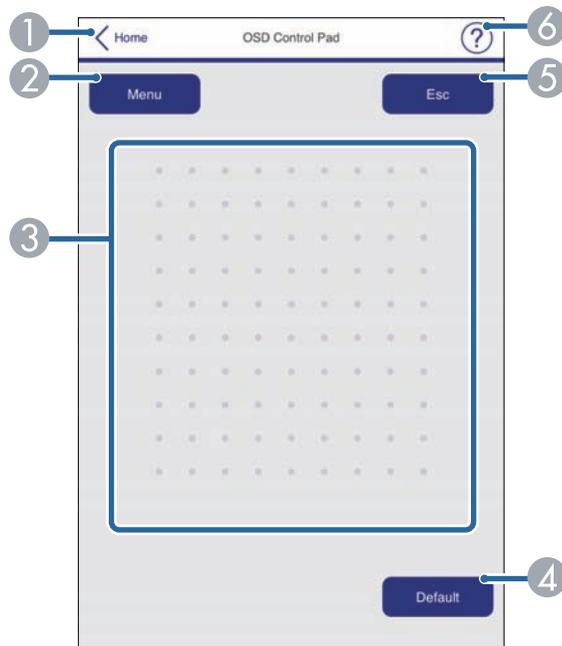
- Se si vede una finestra di accesso, inserire nome utente e password. (Il nome utente è **EPSONREMOTE** e la password predefinita è **guest**.)
- È possibile modificare la password in **Password Remote** dal menu **Rete** del proiettore.
 - ☛ **Rete > Configurazione di rete > Basilari > Password Remote**



- 1 Ritorna alla schermata Epson Web Control.
- 2 Accende e spegne il proiettore.
- 3 Seleziona le sorgenti in ingresso.
- 4 Attiva o disattiva il video e l'audio temporaneamente.

- 5 Mette in pausa o riprende le immagini.
- 6 Visualizza il codice QR.
- 7 Regolano il volume dell'altoparlante.
- 8 Cerca le sorgenti.

Control Pad OSD



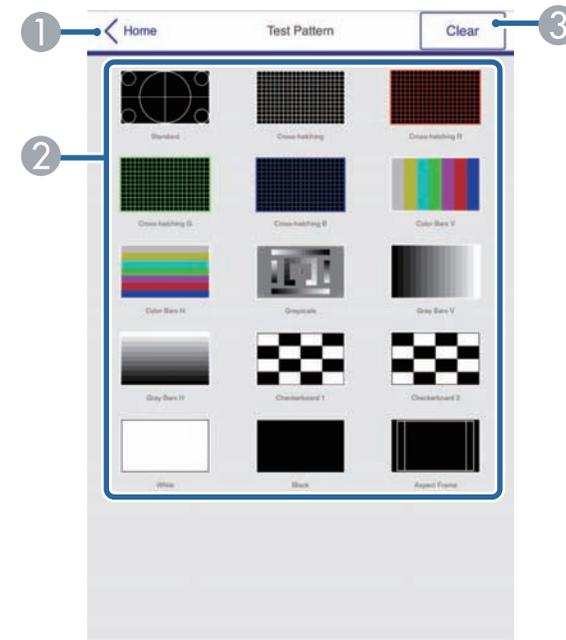
- 1 Ritorna alla schermata Epson Web Control.
- 2 Visualizza i menu di impostazioni del proiettore.
- 3 Utilizzare le dita o il mouse per navigare nei menu.
- 4 Riporta l'impostazione selezionata al valore predefinito.
- 5 Ritorna al menu precedente.
- 6 Visualizza gli argomenti della guida.



Non è possibile modificare le seguenti impostazioni usando Epson Web Control.

- Scorr. immagine
- Tasto Utente
- Logo utente
- Impost. HDMI EQ
- Lingua
- Riproduz. contenuto
- Azzera ore lampada

Test pattern



- 1 Ritorna alla schermata Epson Web Control.
- 2 Visualizza i test pattern disponibili; selezionare per proiettare un test pattern.
- 3 Disattiva la visualizzazione del test pattern.

In modalità Riproduz. contenuto è possibile selezionare le impostazioni del proiettore, controllare la proiezione e modificare gli elenchi riproduzione tramite un browser web.



È inoltre possibile controllare il proiettore tramite un browser web attraverso l'app Epson iProjection (iOS/Android).

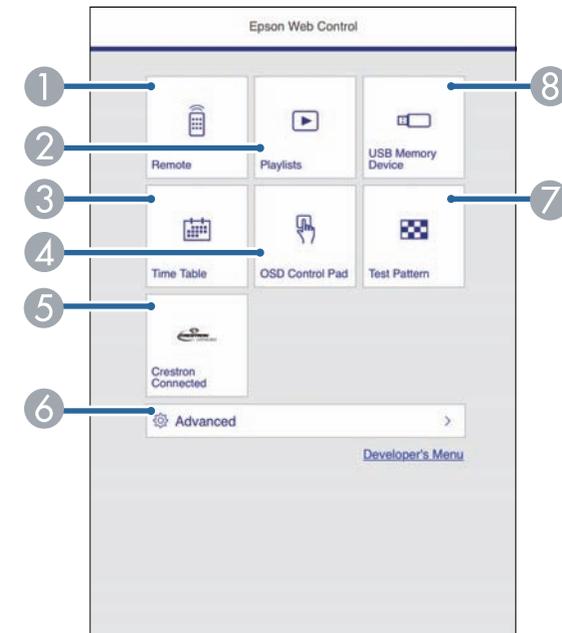
Attenzione

Non rimuovere l'unità flash USB dal proiettore o scollegare il cavo di alimentazione del proiettore nelle seguenti situazioni. I dati salvati sull'unità flash USB possono essere danneggiati.

- Quando viene visualizzata la schermata Elenchi riproduzione
- Quando viene visualizzata la schermata Dispositivo di memoria USB.

- 1** Accertarsi che il proiettore sia in modalità Riproduz. contenuto.
- 2** Accertarsi che il computer o il dispositivo sia connesso alla stessa rete del proiettore.
- 3** Avviare il browser web sul computer o sul dispositivo.
- 4** Accedere alla schermata Epson Web Control inserendo l'indirizzo IP del proiettore nella barra degli indirizzi del browser. Quando si inserisce un indirizzo IPv6, collocarlo tra [e].

Viene visualizzata la schermata Epson Web Control.



- 1** Controlla da remoto il proiettore.
- 2** Modifica elenchi riproduzione per la modalità Riproduz. contenuto.
- 3** Apre la schermata Tabella orari.
- 4** Consente l'uso delle impostazioni del menu del proiettore con le dita o il mouse.
- 5** Apre la finestra di operazione Crestron Connected. Disponibile solo quando si imposta il sistema Crestron Connected.
- 6** Imposta le impostazioni dettagliate del proiettore.
- 7** Visualizza un motivo di prova.
- 8** Registra o elimina i dati di un elenco riproduzione sull'unità flash USB.

- 5** Selezionare l'opzione corrispondente alla funzione di proiezione che si desidera controllare.



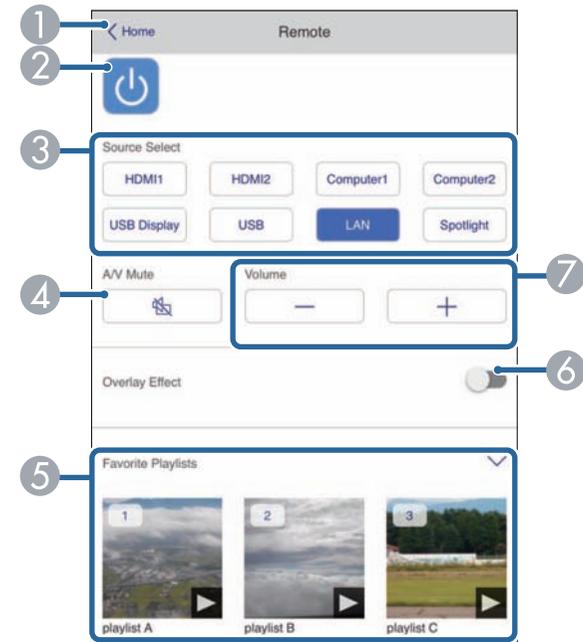
- Potrebbe essere necessario effettuare l'accesso per accedere alle opzioni nella schermata Epson Web Control. Se si vede una finestra di accesso, inserire nome utente e password. (Il nome utente è **EPSONWEB** e la password predefinita è **admin**.)
- È possibile modificare la password in **Password contr. Web** nel menu **Rete** del proiettore.
 - ☛ **Rete > Configurazione di rete > Basilari > Password contr. Web**
- Da **Avanzate** è possibile selezionare solo i seguenti elementi.
 - Password monitor (fino a 16 caratteri alfanumerici)
 - Impostazioni IPv6 (manuale)
 - Porta HTTP (numero porta usato per il Controllo Web tranne per 80 (predefinita), 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

» Link correlati

- "Opzioni di controllo web in modalità di riproduzione del contenuto" [p.109](#)

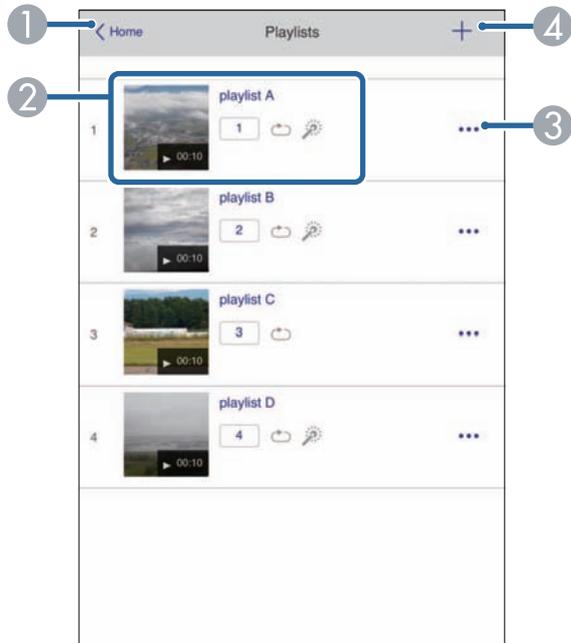
Opzioni di controllo web in modalità di riproduzione del contenuto

Telecomando



- 1 Ritorna alla schermata Epson Web Control.
- 2 Accende e spegne il proiettore.
- 3 Seleziona le sorgenti in ingresso.
- 4 Attiva o disattiva il video e l'audio temporaneamente.
- 5 Seleziona gli elenchi riproduzione preferiti.
- 6 Attiva e disattiva **Effetto Overlay**. Attivare per aggiungere colore e effetto forma all'immagine proiettata.
- 7 Regolano il volume dell'altoparlante.

Elenco riproduzione



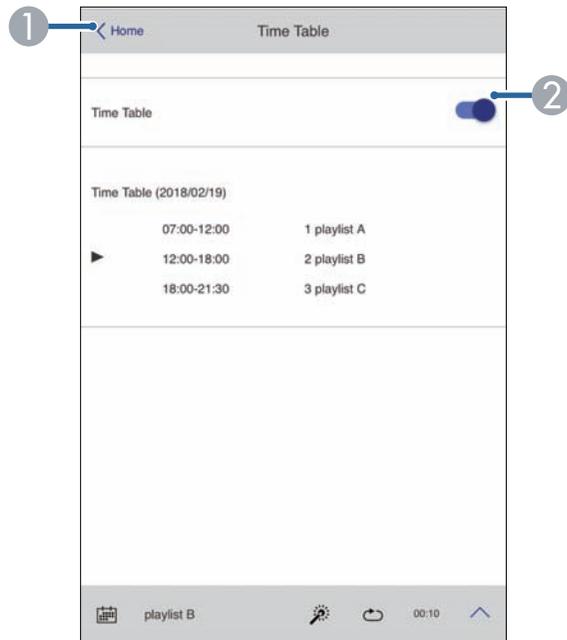
- ① Ritorna alla schermata Epson Web Control.
- ② Controlla la riproduzione dell'elenco riproduzione.
- ③ Modifica, copia o elimina l'elenco riproduzione.
- ④ Crea un nuovo elenco riproduzione.

Dispositivo di memoria USB



- ① Ritorna alla schermata Epson Web Control.
- ② Copia immagini o filmati da aggiungere agli elenchi riproduzione su un'unità flash USB.
- ③ Elimina immagini o filmati dall'unità flash USB.

Tabella orari

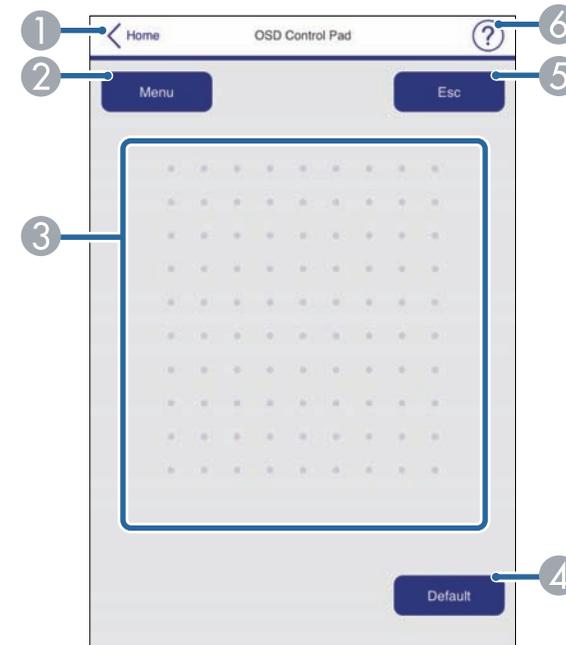


- ① Ritorna alla schermata Epson Web Control.
- ② Attiva o disattiva la tabella orari.



È possibile specificare quando ciascun elenco riproduzione si avvia e termina tramite la funzionalità tabella orari nel software Epson Projector Content Manager.
Per i dettagli, fare riferimento alla *Guida operativa di Epson Projector Content Manager*.

Control Pad OSD



- ① Ritorna alla schermata Epson Web Control.
- ② Visualizza i menu di impostazioni del proiettore.
- ③ Utilizzare le dita o il mouse per navigare nei menu.
- ④ Riporta l'impostazione selezionata al valore predefinito.
- ⑤ Ritorna al menu precedente.
- ⑥ Visualizza gli argomenti della guida.



Non è possibile modificare le seguenti impostazioni usando Epson Web Control.

- Scorr. immagine
- Tasto Utente
- Logo utente
- Impost. HDMI EQ
- Lingua
- Riproduz. contenuto
- Azzera ore lampada

È possibile registrare i certificati digitali sul proiettore per fornire protezione ai file della presentazione.



È inoltre possibile registrare i certificati digitali nel menu **Rete** del proiettore. Tuttavia, accertarsi di registrare solo una volta o il certificato può non installarsi correttamente.

☛ **Rete > Configurazione di rete > LAN wireless > Impostaz. EAP > Certificato client**

☛ **Rete > Configurazione di rete > LAN wireless > Impostaz. EAP > Certificato CA**

☛ **Rete > Configurazione di rete > Altro > Certificato server Web**

- 1** Accertarsi che il file del certificato digitale sia compatibile con la registrazione del proiettore.
- 2** Accertarsi che il proiettore sia acceso.
- 3** Avviare il browser web su un computer o un dispositivo collegato alla rete.
- 4** Accedere alla schermata Epson Web Control inserendo l'indirizzo IP del proiettore nella barra degli indirizzi del browser.
Sarà visualizzata la schermata Epson Web Control.
- 5** Selezionare **Avanzate**.



- Potrebbe essere necessario effettuare l'accesso prima di vedere la schermata Avanzate. Se viene visualizzata una schermata di accesso, inserire nome utente e password. (Il nome utente è **EPSONWEB** e la password predefinita è **admin**.)
- È possibile modificare la password in **Password contr. Web** nel menu **Rete** del proiettore.
☛ **Rete > Configurazione di rete > Basilari > Password contr. Web**

- 6** In **Rete**, selezionare **Certificato**.

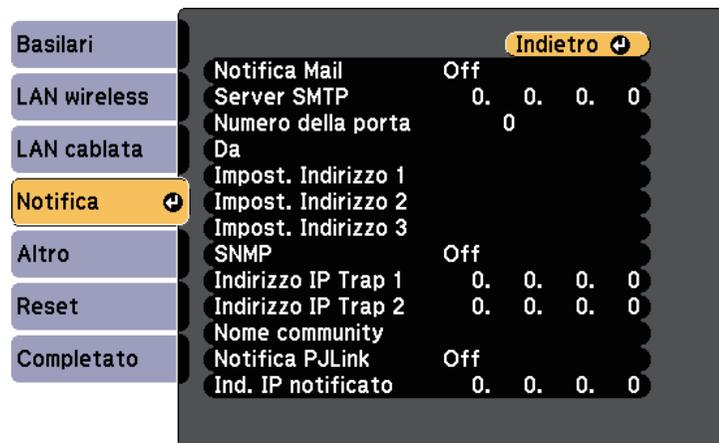
- 7** Selezionare il file del certificato da registrare.
- 8** Inserire la password nella casella **Password**, quindi fare clic su **Applica**.
- 9** Una volta terminata la registrazione del certificato, fare clic su **Applica** per confermare le modifiche e completare la registrazione.

Il proiettore può essere configurato in modo che invii una e-mail di avviso in rete in caso di problemi con il proiettore.

Impostando **Modo stand by** su **Rete abilitata**, sarà possibile ricevere gli avvisi e-mail anche se il proiettore è in modalità stand by (quando è spento).

☛ **ECO > Modo stand by > Modo stand by**

- 1** Premere il tasto [Menu], selezionare il menu **Rete**, e premere [Enter].
- 2** Selezionare il menu **Configurazione di rete** e premere [Enter].
- 3** Selezionare il menu **Notifica** e premere [Enter].



- 4** Impostare **Notifica Mail** su **On**.
- 5** Immettere l'indirizzo IP per l'opzione **Server SMTP**.



Non utilizzare "127.x.x.x" (dove x è un numero da 0 a 255) per il **Server SMTP**.

- 6** Selezionare un numero per il server SMTP **Numero della porta**, da 0 a 65535 (25 è il numero predefinito).

- 7** Inserire l'indirizzo e-mail da visualizzare come mittente in **Da**.

- 8** Scegliere un campo indirizzo, inserire l'indirizzo e-mail e selezionare gli avvisi che si desidera ricevere. Ripetere per un massimo di tre indirizzi.



Gli indirizzi e-mail possono essere lunghi al massimo 32 caratteri alfanumerici.

- 9** Una volta terminato di selezionare le impostazioni, selezionare **Completato** e seguire le istruzioni a schermo per salvare le impostazioni e uscire dai menu.



Se un problema critico causa lo spegnimento di un proiettore, si potrebbe non ricevere l'avviso e-mail.

» Link correlati

- "Messaggi di avviso e-mail del proiettore in rete" [p.114](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO" [p.150](#)

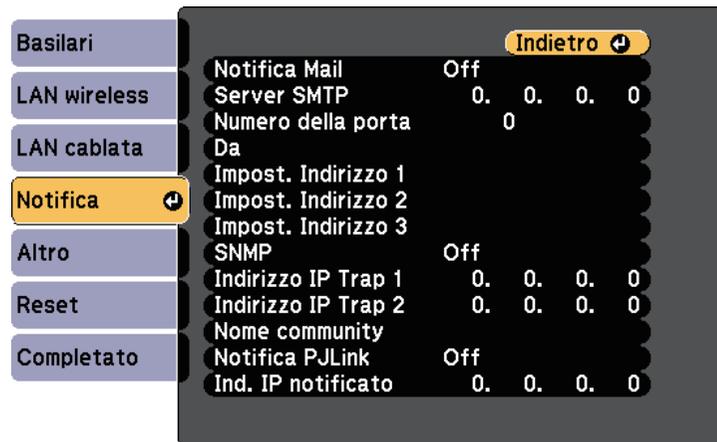
Messaggi di avviso e-mail del proiettore in rete

In caso di problemi con un proiettore in rete, se si è scelto di ricevere avvisi e-mail, si riceverà una e-mail contenente le seguenti informazioni.

- L'indirizzo email impostato in **Da** come mittente
- **Epson Projector** nella riga dell'oggetto
- Il nome del proiettore che sta avendo problemi
- L'indirizzo IP del proiettore interessato
- Informazioni dettagliate sul problema

Gli amministratori di rete possono installare il software SNMP (Simple Network Management Protocol) sui computer di rete in modo che possano monitorare i proiettori. Se la rete usa questo software, è possibile configurare il proiettore per il monitoraggio SNMP.

- 1** Premere il tasto [Menu], selezionare il menu **Rete**, e premere [Enter].
- 2** Selezionare il menu **Configurazione di rete** e premere [Enter].
- 3** Selezionare il menu **Notifica** e premere [Enter].



- 4** Impostare **SNMP** su **On**.
- 5** Inserire fino a due indirizzi IP che ricevono le notifiche SNMP usando da 0 a 255 per ciascun campo di indirizzo.



Non usare questi indirizzi: 224.0.0.0 fino a 255.255.255.255 (dove x è un numero da 0 a 255). Questo proiettore supporta SNMP agent version 1 (SNMPv1).

- 6** Inserire il **Nome community** SNMP fino a 32 caratteri alfanumerici.

- 7** Una volta terminato di selezionare le impostazioni, selezionare **Completato** e seguire le istruzioni a schermo per salvare le impostazioni e uscire dai menu.

È possibile controllare il proiettore da una periferica esterna utilizzando ESC/VP21.

► **Link correlati**

- "Elenco comandi ESC/VP21" [p.116](#)
- "Layout cavo" [p.116](#)

Elenco comandi ESC/VP21

Quando viene trasmesso il comando ON dell'alimentazione, il proiettore si accende ed entra nel modo di riscaldamento. Quando si accende il proiettore, vengono visualizzati i due punti ":" (3Ah).

Quando viene immesso un comando, il proiettore lo esegue e restituisce il simbolo ":", quindi sarà pronto per accettare il comando successivo.

Se il comando eseguito termina in modo anomalo, viene visualizzato un messaggio di errore e viene restituito il simbolo ":".

Sono disponibili i seguenti comandi.

Voce		Comando
Accensione/spegnimento	On	PWR ON
	Off	PWR OFF

Voce		Comando	
Selezione del segnale	Computer1	Automatico	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Component	SOURCE 14
	Computer2	Automatico	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Component	SOURCE 24
	HDMI1		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
Spot		SOURCE 58	
A/V Mute On/Off	On	MUTE ON	
	Off	MUTE OFF	

Aggiungere un codice di ritorno a capo (CR) (0Dh) alla fine di ogni comando ed eseguire la trasmissione.

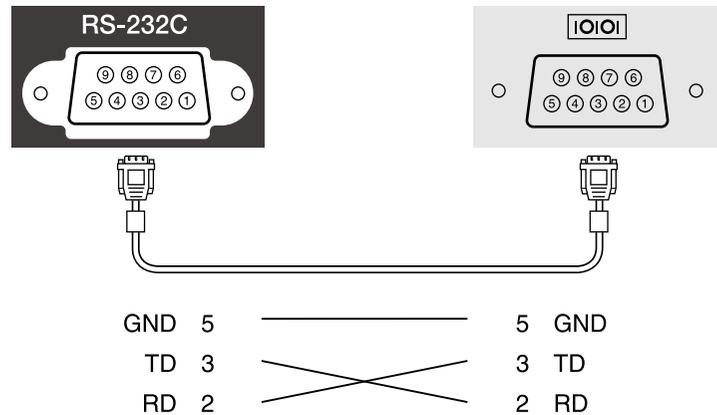
Contattare Epson per ulteriori dettagli.

Layout cavo

Collegamento seriale

- Forma del connettore: D-Sub 9-pin (maschio)
- Nome della porta di ingresso del proiettore: RS-232C
- Tipo di cavo: cavo incrociato (null modem)

Nella seguente illustrazione, sulla sinistra viene mostrato il proiettore e sulla destra il computer:



Nome segnale	Funzione
GND	Cavo per la messa a terra del segnale
TD	Trasmissione dei dati
RD	Ricezione dei dati

Protocollo di comunicazione

- Impostazione predefinita della velocità in baud: 9.600 bps
- Lunghezza dei dati: 8 bit
- Parità: nessuna
- Bit di stop: 1 bit
- Controllo di flusso: nessuno

PJLink, creato dalla JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association), è un protocollo standard per il controllo dei proiettori compatibili con la rete e fa parte del progetto di standardizzazione dei protocolli di controllo dei proiettori.

Il proiettore è conforme allo standard PJLink Class2 creato dalla JBMIA.

Il numero di porta utilizzato per la funzione di ricerca PJLink è 4352 (UDP).

Prima di utilizzare la funzione PJLink, è necessario configurare le impostazioni di rete.

È conforme a tutti i comandi a eccezione dei seguenti comandi definiti da PJLink Class2 in base alla verifica di adattabilità dello standard PJLink.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Comandi non compatibili

Funzione		Comando PJLink
Impostazioni di A/V Mute	Impostazione di A/V Mute delle immagini	AVMT 11
	Impostazione di A/V Mute dell'audio	AVMT 21

- Porte di ingresso e corrispondente numero sorgente di ingresso

Nome porta di ingresso	Numero sorgente di ingresso
Computer1	11
Computer2	12
HDMI1	32
HDMI2	33
USB	41
Spot	44
LAN	52
USB Display	53

- Il nome del produttore viene visualizzato per "Ricerca di informazioni sul nome del produttore"

EPSON

- Il nome del modello viene visualizzato per "Ricerca di informazioni sul nome del prodotto"

- EPSON U50
- EPSON W50
- EPSON X50

► **Link correlati**

- "Utilizzo del proiettore in rete" [p.89](#)

Se si utilizza il monitoraggio e sistema di controllo di rete Crestron Connected, è possibile impostare il proiettore per l'uso nel sistema. Crestron Connected consente di controllare e monitorare il proiettore tramite un browser web.



- Non è possibile utilizzare la funzione Message Broadcasting per Epson Projector Management quando si utilizza Crestron Connected.
- Impostando **Modo stand by** su **Rete abilitata**, sarà possibile controllare il proiettore anche se il proiettore è in modalità stand by (quando è spento).
 - ☛ **ECO > Modo stand by > Modo stand by**

Per ulteriori informazioni su Crestron Connected, visitare il sito web Crestron.

<https://www.crestron.com/products/line/crestron-connected>

Per monitorare i dispositivi nel sistema, è possibile utilizzare Crestron RoomView Express o Crestron Fusion forniti da Crestron. È possibile comunicare con l'help desk e inviare messaggi di emergenza. Per ulteriori dettagli, visitare il seguente sito Web.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Questo manuale descrive come effettuare le operazioni sul computer tramite il browser Web.

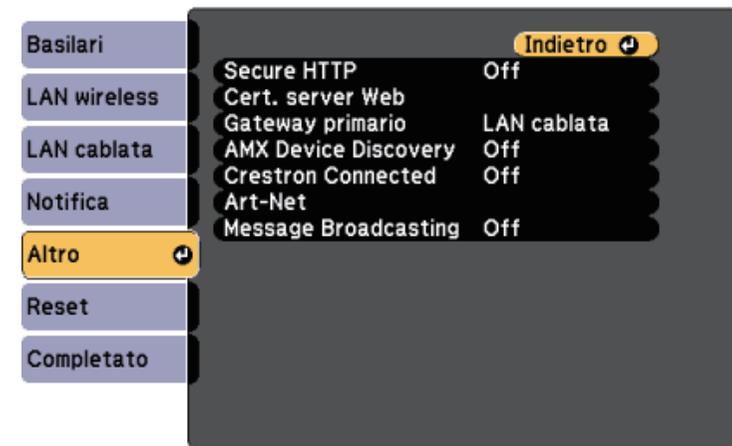
» Link correlati

- "Impostazione del supporto Crestron Connected" p.119
- "Controllo di un proiettore in rete usando Crestron Connected" p.119
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO" p.150

Impostazione del supporto Crestron Connected

Per impostare il proiettore per il monitoraggio e il controllo tramite un sistema Crestron Connected, accertarsi che il computer e il proiettore siano collegati alla rete. Se ci si collega in modalità wireless, impostare il proiettore tramite la modalità di collegamento di rete Avanzate.

- 1** Premere il tasto [Menu], selezionare il menu **Rete**, e premere [Enter].
- 2** Selezionare il menu **Configurazione di rete** e premere [Enter].
- 3** Selezionare il menu **Altro** e premere [Enter].

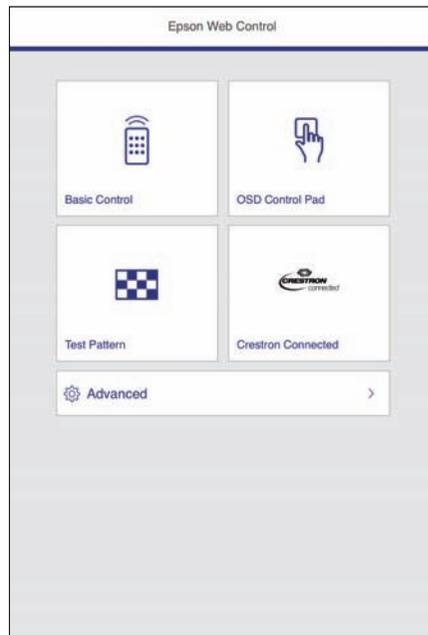


- 4** Impostare **Crestron Connected** su **On** per consentire la rilevazione del proiettore.
- 5** Una volta terminato di effettuare le impostazioni, selezionare **Completato** e seguire le istruzioni su schermo per salvare le impostazioni e uscire dai menu.
- 6** Spegnerne il proiettore, e quindi riaccenderlo per attivare l'impostazione.

Controllo di un proiettore in rete usando Crestron Connected

Una volta impostato il proiettore per l'uso di Crestron Connected, è possibile controllare e monitorare la proiezione tramite un browser web compatibile.

- 1 Avviare il browser web su un computer collegato alla rete.
- 2 Digitare l'indirizzo IP del proiettore sulla casella indirizzi del browser e premere il tasto **Enter** del computer.
Sarà visualizzata la schermata Epson Web Control.



- 3 Selezionare **Crestron Connected**.

In questa schermata potrete vedere:



- 4 Selezionare la sorgente di ingresso da controllare nella casella **Sources List**. È possibile sfogliare le sorgenti disponibili tramite le frecce su e giù nella casella.
- 5 Per controllare in remoto la proiezione, fare clic sui pulsanti a schermo che corrispondono ai pulsanti del telecomando del proiettore. È possibile scorrere le opzioni dei pulsanti nella parte inferiore dello schermo.



Questi pulsanti a schermo non corrispondono direttamente ai pulsanti del telecomando del proiettore:

- **OK** funziona come il pulsante [Enter]
- **Menu** visualizza il menu del proiettore

- 6 Per visualizzare le informazioni sul proiettore, fare clic sulla scheda **Info**.

7 Per modificare le impostazioni di proiettore, Crestron Control e password, fare clic sulla scheda **Tools**, selezionare le impostazioni sulla schermata visualizzata, e quindi fare clic su **Send**.

8 Quando è terminata la selezione delle impostazioni, fare clic su **Exit** per uscire dal programma.

» **Link correlati**

- "Finestra di funzionamento Crestron Connected" p.121
- "Finestra strumenti Crestron Connected" p.122

Finestra di funzionamento Crestron Connected

Le impostazioni nella finestra operazione consentono di controllare il proiettore e regolare l'immagine proiettata.

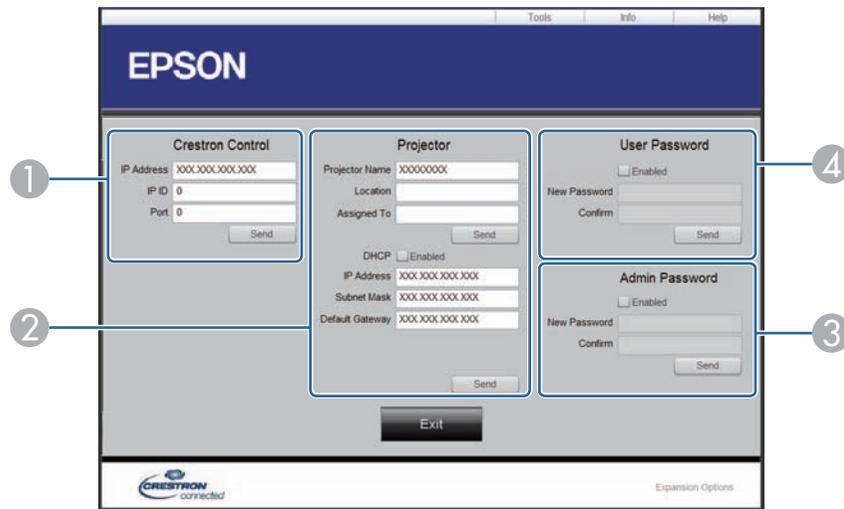


1	Power	Accende e spegne il proiettore.
	Vol-/Vol+	Regola il volume.
	A/V Mute	Attiva o disattiva il video e l'audio.

2	Passa all'immagine della sorgente di ingresso selezionata. Per visualizzare le sorgenti di ingresso non visibili in Sources List , fare clic su (a) o (b) per scorrere su o giù. La sorgente di ingresso del segnale video attuale è blu. Se necessario, è possibile cambiare il nome della sorgente.	
3	Freeze	La visualizzazione delle immagini viene interrotta o ripresa.
	Contrast	Regola la differenza tra le zone di luce e di ombra nelle immagini.
	Brightness	Regola la luminosità dell'immagine.
	Color	Regola la saturazione del colore delle immagini.
	Sharpness	Regola la nitidezza dell'immagine.
	Zoom	Ingrandiscono o riducono l'immagine senza modificare le dimensioni di proiezione. Fare clic sui pulsanti freccia per modificare la posizione dell'immagine ingrandita.
4	Tasti freccia	Esegue le stesse operazioni dei pulsanti freccia sul telecomando.
	OK	Esegue la stessa operazione di [Enter] sul telecomando.
	Menu	Visualizza e chiude il menu del proiettore.
	Auto	Ottimizza Tracking , Sync. e Posizione nel menu Segnale del proiettore, mentre viene proiettato un segnale RGB analogico dalla porta Computer1 o Computer2.
	Search	Passa alla sorgente di ingresso successiva che trasmette un'immagine.
	Esc	Esegue la stessa operazione del tasto [Esc] sul telecomando.
5	Tools	Cambia le impostazioni sul proiettore attualmente connesso.
	Info	Visualizza le informazioni sul proiettore attualmente connesso.
	Help	Visualizza la finestra dell'assistenza tecnica. Serve per inviare messaggi a e ricevere messaggi dall'amministratore tramite Crestron RoomView Express.

Finestra strumenti Crestron Connected

Le impostazioni nella finestra Tools consentono di personalizzare diverse funzioni di configurazione del proiettore.



1 Configura le impostazioni dei controller centrale Crestron.

2	Projector Name	Inserire un nome per distinguere il proiettore attualmente connesso dagli altri proiettori in rete. (fino a 16 caratteri alfanumerici)
	Location	Inserire un nome per la posizione di installazione del proiettore attualmente connesso in rete. (fino a 32 caratteri alfanumerici e simboli)
	Assigned To	Inserire un nome utente per il proiettore. (fino a 32 caratteri alfanumerici e simboli)
	DHCP	Selezionare per usare DHCP. Non è possibile inserire un indirizzo IP se il DHCP è abilitato.
	IP Address	Inserire l'indirizzo IP da assegnare al proiettore attualmente connesso.
	Subnet Mask	Inserire la maschera di sottorete per il proiettore attualmente connesso.
	Default Gateway	Inserire l'indirizzo del gateway per il proiettore attualmente connesso.
	Send	Fare clic per confermare le modifiche apportate al proiettore.
3	Enabled (Admin Password)	Selezionare per richiedere una password per aprire la finestra Tools.
	New Password	Inserire la nuova password durante la modifica della password, per aprire la finestra Tools. (fino a 26 caratteri alfanumerici)
	Confirm	Inserire la stessa password inserita in New Password . Se le password non sono identiche, compare un errore.
	Send	Fare clic per confermare le modifiche apportate al Admin Password .

4	Enabled (User Password)	Selezionare per richiedere una password per l'apertura della finestra operazione del computer.
	New Password	Inserire la nuova password durante la modifica della password, per aprire la finestra operazione. (fino a 26 caratteri alfanumerici)
	Confirm	Inserire la stessa password inserita in New Password . Se le password non sono identiche, compare un errore.
	Send	Fare clic per confermare le modifiche apportate al User Password .

Art-Net è un protocollo di comunicazione Ethernet basato sul protocollo TCP/IP. È possibile controllare il proiettore tramite un controller DMX o un sistema applicativo.

La seguente tabella elenca le definizioni di canale in uso per controllare il proiettore in Art-Net.

Canale/Funzione	Funzionamento	Parametri	Valore predefinito	Descrizione
1 Regolazione della luce (variazione dell'intensità luminosa)	Da 0% a 100%	Da 0 a 255	0	Regola la luminosità dell'immagine.
2 Controllo del diaframma	Diaframma aperto	Da 0 a 63	128	Abilita/disabilita A/V Mute.
	Non operativo	Da 64 a 191		
	Diaframma chiuso	Da 192 a 255		
3 Cambia Sorgente	Non operativo	Da 0 a 7	0	Passa alla sorgente specificata.
	HDMI1	Da 8 a 15		
	HDMI2	Da 16 a 23		
	Non operativo	Da 24 a 31		
	Non operativo (DVI-D)	Da 32 a 39		
	Non operativo (Display Port)	Da 40 a 47		
	Non operativo (SDI)	Da 48 a 55		
	Computer1	Da 56 a 63		
	Computer2	Da 64 a 71		
	Non operativo (BNC)	Da 72 a 79		

Canale/Funzione	Funzionamento	Parametri	Valore predefinito	Descrizione
	LAN	Da 80 a 87		
	Non operativo (riservato: Screen Mirroring)	Da 88 a 95		
	Non operativo (riservato: Screen Mirroring2)	Da 96 a 103		
	USB Display	Da 104 a 111		
	USB	Da 112 a 119		
	Spot	Da 120 a 127		
	Non operativo	Da 128 a 255		
7 Zoom	Tele/Wide elettronico	Da 0 a 255	255	Effettua lo zoom utilizzando la quantità di movimento specificata.
10 Riproduz. contenuto	Non operativo	Da 0 a 3	0	Riproduce l'elenco riproduzione specificato.
	Elenco riproduzione 1	Da 4 a 7		
	Elenco riproduzione 2	Da 8 a 11		
	Elenco riproduzione 3	Da 12 a 15		
	Elenco riproduzione 4	Da 16 a 19		
	Elenco riproduzione 5	Da 20 a 23		
	Elenco riproduzione 6	Da 24 a 27		

Canale/Funzione	Funzionamento	Parametri	Valore predefinito	Descrizione
	Elenco riproduzione 7	Da 28 a 31		
	Elenco riproduzione 8	Da 32 a 35		
	Elenco riproduzione 9	Da 36 a 39		
	Elenco riproduzione 10	Da 40 a 43		
	Elenco riproduzione 11	Da 44 a 47		
	Elenco riproduzione 12	Da 48 a 51		
	Elenco riproduzione 13	Da 52 a 55		
	Elenco riproduzione 14	Da 56 a 59		
	Elenco riproduzione 15	Da 60 a 63		
	Elenco riproduzione 16	Da 64 a 67		
	Elenco riproduzione 17	Da 68 a 71		
	Elenco riproduzione 18	Da 72 a 75		
	Elenco riproduzione 19	Da 76 a 79		
	Elenco riproduzione 20	Da 80 a 83		
	Elenco riproduzione 21	Da 84 a 87		
	Elenco riproduzione 22	Da 88 a 91		

Canale/Funzione	Funzionamento	Parametri	Valore predefinito	Descrizione
	Elenco riproduzione 23	Da 92 a 95		
	Elenco riproduzione 24	Da 96 a 99		
	Elenco riproduzione 25	Da 100 a 103		
	Elenco riproduzione 26	Da 104 a 107		
	Elenco riproduzione 27	Da 108 a 111		
	Elenco riproduzione 28	Da 112 a 115		
	Elenco riproduzione 29	Da 116 a 119		
	Elenco riproduzione 30	Da 120 a 123		
	Elenco riproduzione 31	Da 124 a 127		
	Elenco riproduzione 32	Da 128 a 131		
	Elenco riproduzione 33	Da 132 a 135		
	Elenco riproduzione 34	Da 136 a 139		
	Elenco riproduzione 35	Da 140 a 143		
	Elenco riproduzione 36	Da 144 a 147		
	Elenco riproduzione 37	Da 148 a 151		
	Elenco riproduzione 38	Da 152 a 155		

Canale/Funzione	Funzionamento	Parametri	Valore predefinito	Descrizione
	Elenco riproduzione 39	Da 156 a 159		
	Elenco riproduzione 40	Da 160 a 163		
	Elenco riproduzione 41	Da 164 a 167		
	Elenco riproduzione 42	Da 168 a 171		
	Elenco riproduzione 43	Da 172 a 175		
	Elenco riproduzione 44	Da 176 a 179		
	Elenco riproduzione 45	Da 180 a 183		
	Elenco riproduzione 46	Da 184 a 187		
	Elenco riproduzione 47	Da 188 a 191		
	Elenco riproduzione 48	Da 192 a 195		
	Elenco riproduzione 49	Da 196 a 199		
	Elenco riproduzione 50	Da 200 a 203		
	Non operativo	Da 204 a 255		
11 Controllo dell'alimentazione	Spegnimento	Da 0 a 63	128	Accende e spegne il proiettore.
	Non operativo	Da 64 a 191		
	Accensione	Da 192 a 255		

Canale/Funzione	Funzionamento	Parametri	Valore predefinito	Descrizione
13 Blocco	Controllo non possibile	Da 0 a 127	0	Abilita/Disabilita le operazioni Art-Net.
	Controllo possibile	Da 128 a 255		



Se si controlla il proiettore tramite Art-Net e lo si comanda dal telecomando, le impostazioni eseguite tramite controller DMX o il software applicativo possono differire dallo stato effettivo del proiettore. Se si desidera applicare tutti i controlli del canale al proiettore, impostare il Canale 13 su "Controllo non possibile", quindi impostarlo di nuovo su "Controllo possibile".

» Link correlati

- "Menu Rete - Menu Altro" [p.148](#)

È possibile programmare fino a 30 eventi che avverranno automaticamente sul proiettore, come accensione o spegnimento dello stesso o commutazione della sorgente in ingresso. Il proiettore eseguirà gli eventi selezionati alla data e all'ora specificate nel programma impostato.

Avvertenza

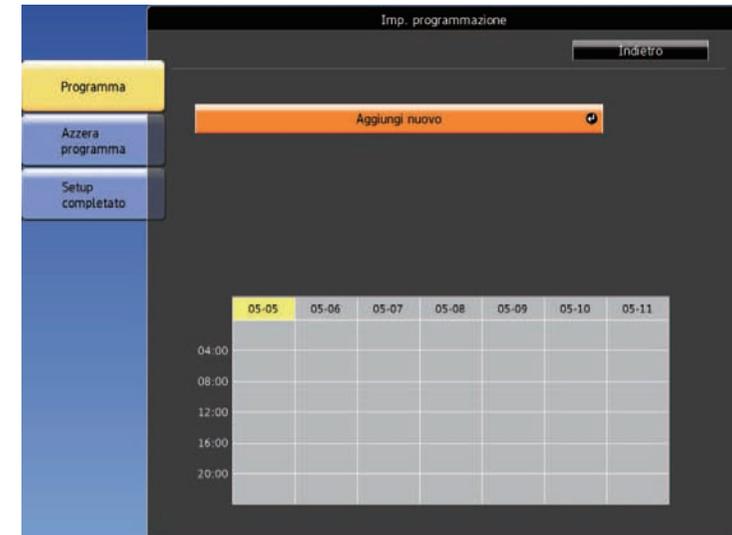
Non posizionare oggetti infiammabili davanti all'obiettivo. Se viene programmato che il proiettore si accenda automaticamente, gli oggetti infiammabili di fronte alla lente potrebbero prendere fuoco.



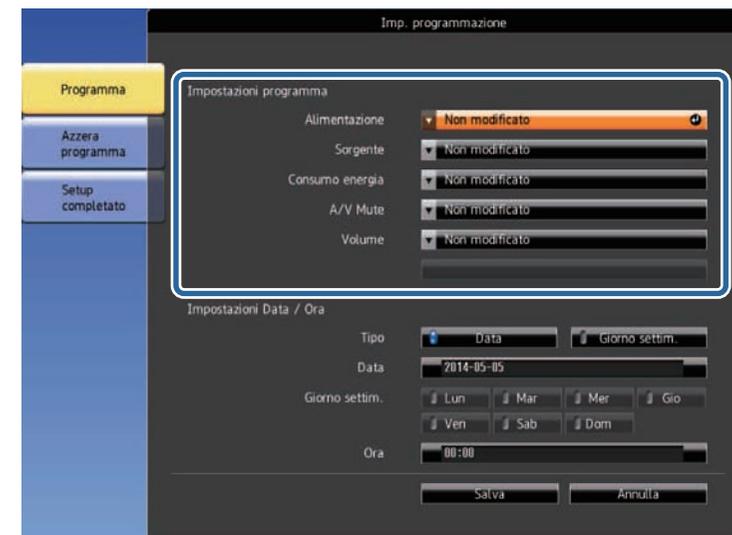
- Se viene impostata una password **Protezione progr.**, disattivare prima la password **Protezione progr.**

- 1** Impostare data e ora nel menu **Data & Ora**.
 **Avanzate > Funzionamento > Data & Ora**
- 2** Premere il tasto [Menu], selezionare il menu **Avanzate**, e premere [Enter].
- 3** Selezionare il menu **Imp. programmazione** e premere [Enter].
- 4** Selezionare il menu **Programma** e premere [Enter].

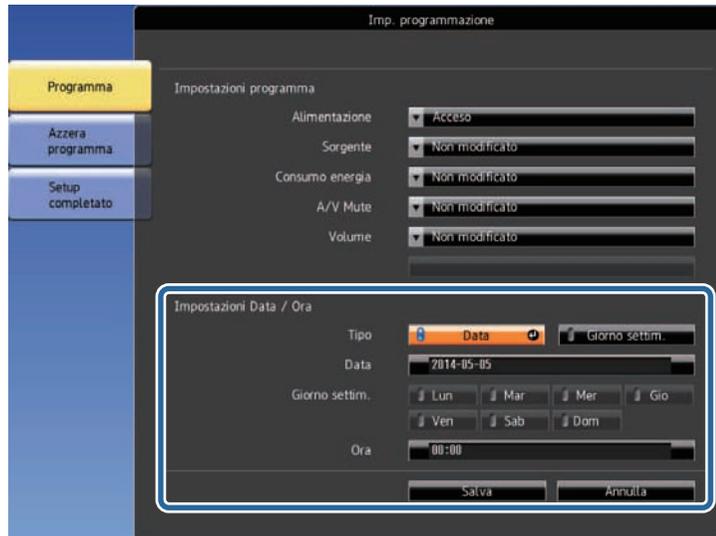
- 5** Selezionare il menu **Aggiungi nuovo** e premere [Enter].



- 6** Selezionare i dettagli degli eventi che si vogliono eseguire.



7 Selezionare la data e l'ora in cui si desidera che l'evento avvenga.



8 Selezionare il menu **Salva** e premere [Enter].

Gli eventi pianificati sono visualizzati sullo schermo con le icone ad indicare lo stato dell'evento.



- ① : pianificazione valida
- : pianificazione regolare
- : pianificazione non valida
- ② La data correntemente selezionata (evidenziata in giallo)
- ③ : pianificazione una sola volta
- : pianificazione regolare
- : pianificazione stand by (attiva o disattiva la comunicazione durante lo stand by)
- : pianificazione non valida

9 Per modificare un evento pianificato, selezionare la pianificazione e premere [Esc].

- 10** Selezionare un'opzione dal menu visualizzato.
- **On** o **Off** consente di abilitare o disabilitare l'evento selezionato.
 - **Modifica** consente di modificare i dettagli dell'evento o la data e l'ora.
 - **Annulla** consente di rimuovere l'evento pianificato da un elenco.

- 11** Selezionare **Completato**, quindi **Sì**.

Per eliminare tutti gli eventi pianificati, selezionare **Azzera programma**.

» **Link correlati**

- "Impostazione di data e ora" [p.37](#)
- "Impostazione di una password" [p.85](#)

Regolazione del menu Impostazioni

Seguire le istruzioni in queste sezioni per accedere al sistema di menu del proiettore e modificare le impostazioni del proiettore.

► Link correlati

- "Utilizzo dei menu del proiettore" [p.131](#)
- "Utilizzo della tastiera su schermo" [p.132](#)
- "Impostazioni della qualità dell'immagine - Menu Immagine" [p.133](#)
- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.135](#)
- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.136](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.138](#)
- "Impostazioni di rete del proiettore - Menu Rete" [p.141](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO" [p.150](#)
- "Visualizzazione delle informazioni sul proiettore - Menu Informazioni" [p.152](#)
- "Opzioni di reset del proiettore - Menu Reset" [p.155](#)
- "Copia delle impostazioni del menu tra proiettori (Configurazione di gruppo)" [p.156](#)

I menu del proiettore possono essere usati per regolare le impostazioni che controllano il modo in cui funziona il proiettore. Il proiettore visualizza i menu a schermo.

1 Premere il tasto [Menu] sul telecomando.

Sarà visualizzata la schermata dei menu con la visualizzazione delle impostazioni menu **Immagine**.



2 Premere le frecce in alto o in basso per spostarsi attraverso i menu elencati a sinistra. Le impostazioni per ciascun menu sono visualizzate a destra.



Le impostazioni disponibili dipendono dalla sorgente in ingresso corrente.

3 Per modificare le impostazioni nel menu visualizzato, premere [Enter].

4 Premere il tasto freccia su o giù per spostarsi attraverso le impostazioni.

5 Modificare le impostazioni usando i pulsanti elencati nella schermata sotto i menu.

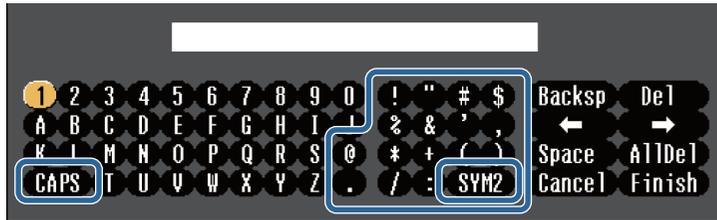
6 Per riportare tutte le impostazioni del menu ai loro valori predefiniti, selezionare **Reset**.

7 Una volta terminato di modificare le impostazioni su un menu, premere [Esc].

8 Premere [Menu] o [Esc] per uscire dai menu.

È possibile utilizzare la tastiera su schermo per inserire numeri e caratteri.

- 1 Usare le frecce sul telecomando per evidenziare il numero o il carattere che si desidera inserire e premere il tasto [Enter].



Ogni volta che viene selezionato il tasto **CAPS**, i caratteri cambiano tra maiuscoli e minuscoli. Ogni volta che viene selezionato il tasto **SYM1/2**, i simboli racchiusi nella cornice cambiano.

- 2 Una volta inserito il testo, selezionare **Finish** sulla tastiera per confermare gli inserimenti. Selezionare **Cancel** per annullare l'immissione di testo.

È possibile selezionare le impostazioni del proiettore e controllare la proiezione in rete usando un browser internet del computer. Alcuni simboli non possono essere immessi usando la tastiera a schermo. Utilizzare il browser Web per immettere testo.

» **Link correlati**

- "Testo disponibile utilizzando la tastiera a schermo" [p.132](#)
- "Controllo di un proiettore in rete usando un browser internet" [p.105](#)

Tipo di testo	Dettagli
Numeri	0123456789
Lettere	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Simboli	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\] ^_`{ }~

Testo disponibile utilizzando la tastiera a schermo

È possibile immettere il seguente testo quando si utilizza la tastiera a schermo.

Le impostazioni sul menu **Immagine** consentono di regolare la qualità dell'immagine per l'inserimento della sorgente in ingresso che si sta utilizzando. Le impostazioni disponibili dipendono dalla sorgente in ingresso attualmente selezionata.



Per modificare le impostazioni di una sorgente in ingresso, accertarsi che la sorgente sia collegata e selezionarla.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Modo colore	Vedere l'elenco di modi colore disponibili	Regolare l'intensità dei colori dell'immagine per diversi tipi di immagine e ambienti.
Luminosità	Disponibilità di vari livelli	Illumina o scurisce tutta l'immagine.
Contrasto	Disponibilità di vari livelli	Regola la differenza tra le zone di luce e di ombra nelle immagini.
Intensità colore	Disponibilità di vari livelli	Regola l'intensità dei colori dell'immagine.
Tinta	Disponibilità di vari livelli	Regola il bilanciamento del verde verso toni magenta nell'immagine.
Nitidezza	Disponibilità di vari livelli	Regola la nitidezza o la morbidezza dei dettagli dell'immagine.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Bilanciamento bianco		Regola la tinta globale dell'immagine.
	Temp. colore	Temp. colore: imposta la temperatura colore a seconda del modo colore selezionato. Valori più elevati rendono l'immagine più blu mentre valori più bassi la rendono rossa.
	Personalizzato	Personalizzato: regola i componenti individuali R (rosso), G (verde) e B (blu) dell'offset e del guadagno.
Miglior. immagine		Regola la risoluzione percepita dell'immagine.
	Riduzione rumore	Riduzione rumore: riduce lo sfarfallio nelle immagini analogiche.
	Deinterlacciamento (Per l'ingresso del segnale interlacciato (480i/576i/1080i))	Deinterlacciamento: imposta se convertire o no i segnali da interlacciati a progressivi per alcuni tipi di immagini video. <ul style="list-style-type: none"> • Off: per immagini video con movimento rapido. • Video: per la maggior parte dei video. • Film/Auto: per i film, la grafica computerizzata e l'animazione.
Diaframma autom.	Off Normale Alta velocità	Regola la luminosità proiettata sulla base della luminosità immagine. Disponibile quando Modo colore è impostato su Dinamico o Cinema . Questa impostazione è disabilitata quando Unione bordi è su On . ☛ Avanzate > Multiproiezione > Unione bordi
Reset	—	Ripristina le impostazioni predefinite di tutti i valori di regolazione della modalità colore selezionata delle funzioni del menu Immagine .

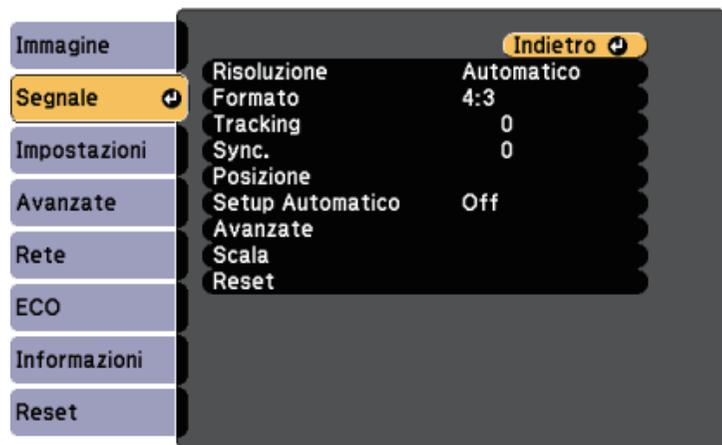


- L'impostazione **Luminosità** non influenza la luminosità della lampada. Per modificare il modo di luminosità della lampada, usare l'impostazione **Consumo energia** nel menu **ECO** del proiettore.

► Link correlati

- "Modi colore disponibili" [p.54](#)

Normalmente il proiettore rileva e ottimizza automaticamente le impostazioni del segnale in ingresso. Se è necessario personalizzare le impostazioni, è possibile usare il menu **Segnale**. Le impostazioni disponibili dipendono dalla sorgente in ingresso attualmente selezionata.



 Possono essere ripristinate le impostazioni di **Tracking**, **Sync.**, e **Posizione** premendo il tasto [Auto] sul telecomando.

Per modificare le impostazioni di una sorgente in ingresso, accertarsi che la sorgente sia collegata e selezionarla.

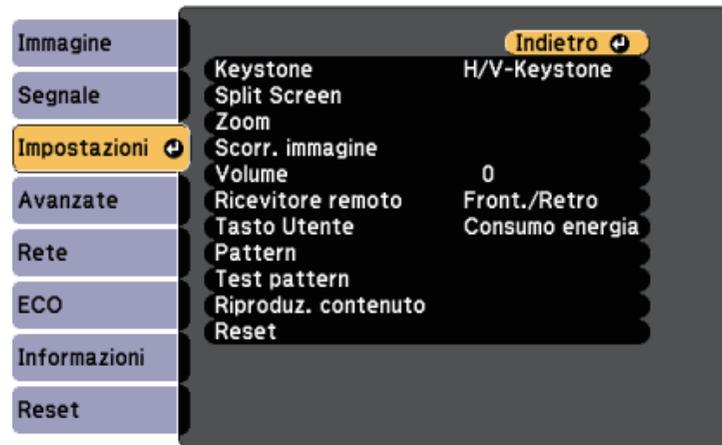
Impostazione	Opzioni	Descrizione
Risoluzione	Automatico Panoramico Normale	Imposta la risoluzione del segnale in ingresso se non rilevata automaticamente usando l'opzione Auto .
Formato	Vedere l'elenco di rapporti d'aspetto disponibili.	Imposta il rapporto d'aspetto (rapporto ampiezza/altezza) per la sorgente in ingresso selezionata.
Tracking	Disponibilità di vari livelli	Regola il segnale per eliminare le strisce verticali nelle immagini del computer.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Sync.	Disponibilità di vari livelli	Regola il segnale per eliminare le sfocature o gli sfarfallii nelle immagini del computer.
Posizione	—	Regola la posizione dell'immagine sullo schermo.
Setup Automatico	On Off	Ottimizza automaticamente la qualità immagine del computer (quando è su On).
Overscan	Automatico Off 4% 8%	Cambia il rapporto di immagine proiettato per rendere visibili i bordi attraverso una percentuale selezionabile o automaticamente.
Avanzate	Intervallo video	Intervallo video: imposta la gamma video in modo che corrisponda all'impostazione del dispositivo collegato alla porta HDMI.
	Segnale ingresso	Segnale ingresso: specifica il tipo di segnale delle sorgenti in ingresso collegate alle porte del computer. <ul style="list-style-type: none"> • Auto: rileva i segnali automaticamente. • RGB: immette segnali video computer/RGB. • Component: immette segnali video component.
Scala	Varie opzioni di scala	Quando si utilizzano più proiettori per proiettare un'immagine, regola la scala dell'immagine visualizzata da ciascun proiettore.
Reset	—	Ripristina le impostazioni predefinite per tutti i valori di regolazione del menu Segnale , ad eccezione di quanto segue: <ul style="list-style-type: none"> • Segnale ingresso

» **Link correlati**

- "Rapporti d'aspetto dell'immagine disponibili" [p.51](#)

Le opzioni sul menu **Impostazioni** consentono di ottimizzare diverse funzioni del proiettore.



Impostazione	Opzioni	Descrizione
Split Screen	Dimensioni schermo Sorgente Commuta schermate Sorgente audio Allinea Visualizza codice QR Esci da Split Screen	Divide l'area di visualizzazione in orizzontale e visualizza due immagini una accanto all'altra (premere [Esc] per annullare la visualizzazione con lo schermo suddiviso).
Zoom	Disponibilità di vari livelli	Regola le dimensioni dell'immagine proiettata.
Scorr. immagine	Disponibilità di varie posizioni	Regola la posizione dell'immagine senza spostare il proiettore. Questa funzione non è disponibile se l'opzione Zoom viene configurata all'impostazione più ampia.
Volume	Disponibilità di vari livelli	Regola il volume del sistema di altoparlanti del proiettore. È possibile inoltre regolare il volume degli altoparlanti esterni. I valori di impostazione vengono salvati per ciascuna sorgente.
Ricevitore remoto	Front./Retro Front. Retro Off	Limita il ricevimento di segnali del telecomando dal ricevitore selezionato; Off disattiva tutti i ricevitori.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Keystone		Regola la forma dell'immagine rendendola rettangolare (in orizzontale e in verticale).
	H/V-Keystone	H/V-Keystone: selezionare per correggere manualmente i lati orizzontali e verticali, oppure attivare o disattivare la correzione automatica.
	Quick Corner	Quick Corner: selezionare per correggere la forma e l'allineamento dell'immagine usando una visualizzazione a schermo.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Tasto Utente	Consumo energia Informazioni Deinterlacciamento Test pattern Risoluzione Visualizza codice QR Spot	Assegna un'opzione del menu al tasto [User] sul telecomando per un accesso con singolo tocco.
Pattern		Seleziona diverse opzioni di visualizzazione pattern. <div style="border: 1px solid black; background-color: #ffffcc; padding: 5px; width: fit-content;"> <p>Attenzione Se il motivo viene visualizzato a lungo, sulle immagini proiettate potrebbe essere visibile un'immagine residua.</p> </div>
	Mostra pattern	Mostra pattern: consente di visualizzare il tipo di pattern selezionato sullo schermo come sussidio nella presentazione.
	Tipo pattern	Tipo pattern: è possibile selezionare i motivi da 1 a 4 o il Pattern utente . I motivi da 1 a 4 visualizzano motivi preregistrati nel proiettore, quali righe e griglie.
	Pattern utente	Pattern utente: acquisisce una schermata proiettata e la salva come pattern da visualizzare.
Test pattern	—	Visualizza un monoscopio per aiutare nella messa a fuoco e nello zoom dell'immagine e per la correzione della forma dell'immagine (premere il tasto [Esc] per annullare il monoscopio).

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Riproduz. contenuto	Riproduz. contenuto	Impostare su On per riprodurre un elenco riproduzione creato tramite il software Epson Projector Content Manager.
	Effetto Overlay	Aggiunge colore e effetto forma all'immagine proiettata. (Disponibile solo quando Riproduz. contenuto è impostato su On .)
	Visualizzatore USB	Seleziona e riproduce un elenco riproduzione salvato sull'unità flash USB. (Disponibile solo quando Riproduz. contenuto è impostato su On .)
Reset	—	Ripristina le impostazioni predefinite per tutti i valori di regolazione del menu Impostazioni , ad eccezione di quanto segue: <ul style="list-style-type: none"> • Zoom • Scorr. immagine • Tasto Utente

Le impostazioni del menu **Avanzate** consentono di personalizzare diverse funzioni di configurazione del proiettore.



Impostazione	Opzioni	Descrizione
Schermata iniziale		Seleziona le opzioni di visualizzazione della schermata iniziale del proiettore:
	Visual aut scherm iniz	Visual aut scherm iniz: selezionare per visualizzare o meno la schermata iniziale automaticamente quando non è presente alcun segnale in ingresso all'accensione del proiettore.
	Funzione pers. 1 Funzione pers. 2	Funzione pers. 1/Funzione pers. 2: selezionare per impostare le funzioni e la visualizzazione come Schermata iniziale personalizzata.
Schermo		Seleziona diverse opzioni di visualizzazione:

Impostazione	Opzioni	Descrizione
	Messaggi	Messaggi: impostare su On per visualizzare messaggi come il nome della sorgente in ingresso, il nome modo colore, il rapporto d'aspetto, nessun messaggio segnale o avviso alta temperatura sull'immagine proiettata. Impostare su Off se non di desidera visualizzare i messaggi.
	Colore sfondo	Colore sfondo: imposta il colore delle schermate o il logo da visualizzare quando non viene ricevuto nessun segnale.
	Schermo iniziale	Schermo iniziale: impostare su On per visualizzare un logo all'avvio del proiettore.
	A/V Mute	A/V Mute: imposta il colore o il logo dello schermo da visualizzare quando A/V Mute è attivato.
	Uniformità colore	Uniformità colore: impostare su On per regolare il bilanciamento del tono colore per l'intera schermata. <ul style="list-style-type: none"> • Livello regolazione: regola il livello di regolazione. • Avvia regolazioni: selezionare l'area per cui si desidera regolare singolarmente il tono di colore per rosso, verde e blu.
Logo utente	—	Crea una schermata che il proiettore visualizza per identificare se stesso e migliorare la sicurezza.
Proiezione	Front. Front./Soffitto Retro Retro/Soffitto	Seleziona il modo in cui il proiettore è rivolto rispetto allo schermo in modo che l'immagine sia orientata correttamente.
Funzionamento		Seleziona diverse opzioni di utilizzo:

Impostazione	Opzioni	Descrizione
	Direct Power On	Direct Power On: consente di accendere il proiettore collegandolo senza premere l'interruttore.
	Modo alta quota	Modo alta quota: regola la temperatura d'esercizio del proiettore ad altitudini superiori ai 1500 m.
	Ricerca aut. sorg.	Ricerca aut. sorg.: impostare su On per rilevare automaticamente il segnale di ingresso e proiettare immagini in assenza di segnale di ingresso.
	Accensione autom.	Accensione autom.: selezionare la sorgente di immagini da cui avviare automaticamente la proiezione. Quando il proiettore rileva il segnale di ingresso dalla sorgente di immagini selezionata, proietta automaticamente in Modo stand by. Le seguenti sorgenti di immagini sono disponibili per questa funzione: <ul style="list-style-type: none"> • HDMI1 • Computer1 • USB Display
	Sorgente avvio	Selezionare la sorgente dell'immagine da proiettare quando il proiettore è acceso in modalità Riproduz. contenuto.
	Impost. HDMI EQ	Impost. HDMI EQ: Regola il livello di segnale di ingresso HDMI sui dispositivi collegati alla porta HDMI. In caso di varie interferenze nell'immagine o se nessuna immagine viene proiettata, modificare l'impostazione. Se non viene visualizzata alcuna immagine utilizzando un dispositivo di streaming multimediale delle dimensioni di un pollice, selezionare 1 .

Impostazione	Opzioni	Descrizione
	Avanzate	Batch Setup Range: selezionare Tutto per copiare tutte le impostazioni del menu del proiettore tramite la funzionalità di impostazione batch. Selezionare Limitato , se non si desidera copiare le seguenti impostazioni: <ul style="list-style-type: none"> • Impostazioni Protetto da password • Impostazioni del menu Rete
	Data & Ora	Data & Ora: regola le impostazioni di orario e data di sistema del proiettore. <ul style="list-style-type: none"> • Ora legale: impostare su On per attivare l'ora legale. • Ora Internet: impostare su On per aggiornare l'ora automaticamente tramite un server orario Internet.
Impostazioni A/V		Seleziona diverse impostazioni di uscita audio e video:
	Uscita A/V	Uscita A/V: impostare su Sempre per riprodurre audio e immagini su dispositivi esterni quando il proiettore è in modalità stand by.
	Impostazioni audio	Uscita audio: seleziona la porta di ingresso audio quando si proiettano immagini da qualsiasi porta tranne HDMI. Uscita audio HDMI1/Uscita audio HDMI2: seleziona la porta per l'ingresso audio quando si proiettano immagini dalle porte HDMI.
Multiproiezione		Consente di effettuare impostazioni per la proiezione da più proiettori:
	ID del proiettore	Assegna un ID per il proiettore quando si usano più proiettori.
	Modo colore	Quando la proiezione avviene da più proiettori, accertarsi di selezionare Multiproiezione per tutti i proiettori.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
	Uniformità colore	Regola il bilanciamento del tono colore per l'intera schermata.
	Unione bordi	Corregge il bordo tra più immagini per creare una schermata senza soluzione di continuità.
	Scala	Regola la scala dell'immagine visualizzata da ciascun proiettore.
	Consumo energia	Seleziona la modalità luminosità della lampada del proiettore.
	Corr. colore	Corregge la differenza tra la tinta e la luminosità di ciascuna immagine proiettata.
	Reset	Ripristina le impostazioni predefinite di tutti i valori di regolazione delle funzioni del menu Multiproiezione .
Imp. programmazione	Sul menu Imp. programmazione	Pianifica gli eventi del proiettore che avverranno automaticamente in date e ore selezionate.
Lingua	Diverse lingue disponibili	Selezionare la lingua del menu proiettore e le visualizzazioni dei messaggi.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Reset	—	Ripristina le impostazioni predefinite per tutti i valori di regolazione del menu Avanzate , a eccezione di quanto segue: <ul style="list-style-type: none"> • Logo utente • Proiezione • Modo alta quota • Ricerca aut. sorg. • Impost. HDMI EQ • Data & Ora • Uscita A/V • ID del proiettore • Modo colore • Corr. colore • Imp. programmazione • Lingua



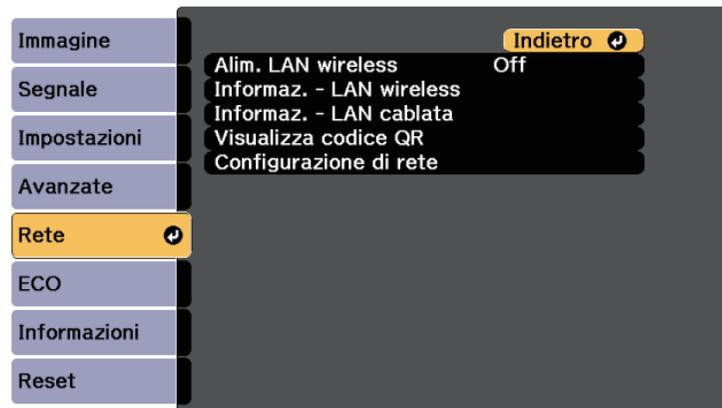
Quando si imposta **Logo protetto** su **On** nella schermata **Protetto da password**, non è possibile modificare le impostazioni correlate alla visualizzazione del logo utente (**Colore sfondo**, **Schermo iniziale**, **A/V Mute** nell'impostazione **Schermo**). Impostare prima **Logo protetto** su **Off**.

» Link correlati

- "Scelta dei tipi di sicurezza della password" [p.86](#)

Le impostazioni sul menu **Rete** consentono di visualizzare le informazioni di rete e configurare il proiettore per il monitoraggio e il controllo tramite rete.

Se si imposta **Protezione di Rete** su **On** nella schermata **Protetto da password**, non è possibile modificare le impostazioni di rete. Impostare prima la **Protezione di Rete** su **Off**.



Impostazione	Opzioni	Descrizione
Alim. LAN wireless	On Off	Configura le impostazioni LAN wireless. Selezionare On per proiettare immagini tramite LAN wireless. Se non si desidera effettuare la connessione tramite LAN senza fili, disattivare per impedire accessi indesiderati di altri utenti.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Informaz. - LAN wireless	Modalità di connessione Tipo di LAN wireless. Livello segnale Nome del proiettore SSID DHCP Indirizzo IP Mas.Sottorete Ind. Gateway Indirizzo MAC Codice regionale IPv6	Visualizza lo stato e i dettagli della rete wireless. Disponibile quando si imposta Alim. LAN wireless su On . Le seguenti impostazioni vengono visualizzate quando si seleziona l'opzione IPv6 . <ul style="list-style-type: none"> • Indirizzo IPv6 (man.) • Indirizzo IPv6 • Lunghezza prefisso • Ind. Gateway • Indirizzo IPv6 (auto) • Indirizzo temporaneo • Indirizzo link local • Indirizzo stateless • Indirizzo stateful
Informaz. - LAN cablata	Nome del proiettore DHCP Indirizzo IP Mas.Sottorete Ind. Gateway Indirizzo MAC Indirizzo IPv6 (man.) Indirizzo IPv6 (auto)	Visualizza lo stato e i dettagli della rete cablata. Le seguenti impostazioni vengono visualizzate quando si seleziona l'opzione Indirizzo IPv6 (man.) o Indirizzo IPv6 (auto) . <ul style="list-style-type: none"> • Indirizzo IPv6 (man.) • Indirizzo IPv6 • Lunghezza prefisso • Ind. Gateway • Indirizzo IPv6 (auto) • Indirizzo temporaneo • Indirizzo link local • Indirizzo stateless • Indirizzo stateful
Visualizza codice QR	—	Visualizza un codice QR per collegarsi con dispositivi iOS o Android tramite l'app Epson iProjection.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Configurazione di rete	Ai menu di rete aggiuntivi	Configura le impostazioni di rete.

 Una volta connesso il proiettore alla rete, è possibile selezionare le impostazioni del proiettore e controllare la proiezione usando un browser internet compatibile. In questo modo è possibile accedere al proiettore in remoto.

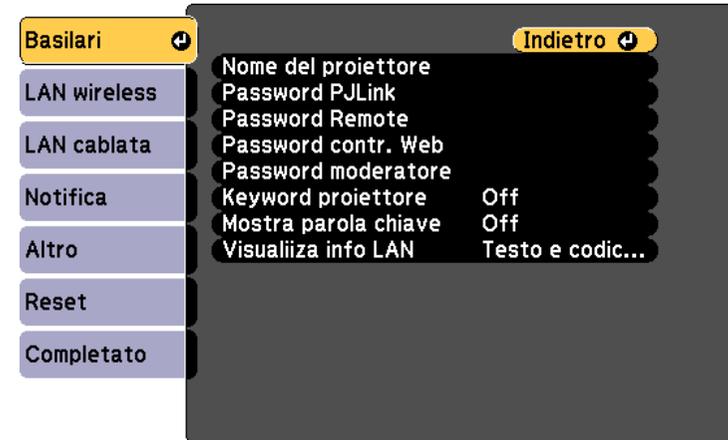
» Link correlati

- "Menu Rete - Menu Basilari" [p.142](#)
- "Menu Rete - Menu LAN wireless" [p.143](#)
- "Menu Rete - Menu LAN cablata" [p.146](#)
- "Menu Rete - Menu Notifica" [p.146](#)
- "Menu Rete - Menu Altro" [p.148](#)
- "Menu Rete - Menu Reset" [p.149](#)
- "Scelta dei tipi di sicurezza della password" [p.86](#)

Menu Rete - Menu Basilari

Le impostazioni del menu **Basilari** consente di selezionare le impostazioni di rete basilari.

☛ Rete > Configurazione di rete > Basilari



Impostazione	Opzioni	Descrizione
Nome del proiettore	È possibile inserire fino a 16 caratteri alfanumerici (non utilizzare " * + , / : ; < = > ? [\] ` spazi)	Inserire un nome per identificare il proiettore in rete.
Password PjLink	È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici	Inserire una password per l'utilizzo del protocollo PjLink per il controllo del proiettore.
Password Remote	È possibile inserire fino a 8 caratteri alfanumerici (non utilizzare * : spazi)	Inserire una password per accedere al proiettore tramite Controllo di base. (Il nome utente è EPSONREMOTE, la password predefinita è guest .)
Password contr. Web	È possibile inserire fino a 8 caratteri alfanumerici (non utilizzare * : spazi)	Inserire una password per accedere al protocollo in rete. (Il nome utente è EPSONWEB , la password predefinita è admin .)

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Password moderatore	Numero a 4 cifre	Inserire una password per accedere al proiettore come moderatore usando Epson iProjection. (Nessuna password impostata per impostazione predefinita.)
Keyword proiettore	On Off	Impostare su On per attivare una password di sicurezza per evitare l'accesso al proiettore da parte di chiunque nella stessa sala che non ne disponga. È necessario inserire una parola chiave visualizzata e casuale da un computer usando il software Epson iProjection per accedere al proiettore e condividere la schermata corrente.
Mostra parola chiave	On Off	Impostare su On per visualizzare una parola chiave del proiettore sull'immagine proiettata quando si accede al proiettore utilizzando Epson iProjection. Disponibile quando Keyword proiettore è impostato su On .
Visualizza info LAN	Testo e codice QR Testo	Impostare il formato di visualizzazione delle informazioni di rete del proiettore. Leggendo semplicemente il codice QR con Epson iProjection, è possibile connettere il dispositivo mobile al proiettore tramite una rete. Il valore predefinito è Testo e codice QR .

Menu Rete - Menu LAN wireless

Le impostazioni del menu **LAN wireless** consentono di selezionare le impostazioni LAN wireless.

☛ Rete > Configurazione di rete > LAN wireless



Impostazione	Opzioni	Descrizione
Modalità di connessione	Rapido	Rapido: consente di collegare più smartphone, tablet o computer direttamente tramite wireless. Quando si seleziona la modalità di connessione Rapido, il proiettore agisce come un semplice punto di accesso. (Si consiglia di limitare il numero dei dispositivi a sei o meno per mantenere buone le prestazioni di proiezione.)
	Avanzato	Avanzato: consente di collegare più smartphone, tablet o computer tramite un punto d'accesso di rete wireless.
Cerca punto accesso	A visualiz. ricerca	Cerca punti di accesso disponibili alla rete wireless nella modalità di connessione Avanzato. A seconda delle impostazioni del punto di accesso, potrebbero non essere visualizzati nell'elenco.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
SSID	È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici	Imposta il SSID (nome della rete) del sistema di rete wireless a cui il proiettore si collega.
Sicurezza		Seleziona il tipo di sicurezza usata sulla rete wireless. Quando si imposta la sicurezza, seguire le istruzioni dell'amministratore del sistema di rete a cui si desidera collegarsi.
	Apri	Open: sicurezza non impostata.
	WPA2-PSK	WPA2-PSK: la comunicazione viene eseguita tramite protezione WPA2. Utilizza il metodo di crittografia AES. Per stabilire una connessione da un computer al proiettore, inserire il valore impostato come password.
	WPA/WPA2-PSK	WPA/WPA2-PSK: collega in modalità WPA personale. Il metodo di crittografia viene selezionato automaticamente in base alle impostazioni del punto d'accesso. Impostare una password identica per il punto di accesso.
	WPA2-EAP WPA/WPA2-EAP	WPA2-EAP o WPA/WPA2-EAP: la connessione viene eseguita in modalità enterprise WPA. Il metodo di crittografia viene selezionato automaticamente in base alle impostazioni del punto d'accesso. Selezionare questa voce quando si utilizza LEAP.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Frase password	Varie frasi password da 8 a 32 caratteri (quando si accede da un browser Web: varie frasi password da 8 a 63 caratteri)	Per la sicurezza WPA2-PSK e WPA/WPA2-PSK , selezionare la frase password precondivisa usata in rete. Una volta inserita la frase password e premuto il tasto [Enter], il valore viene impostato e visualizzato sotto forma di asterisco (*). Consigliamo di cambiare la frase password periodicamente per sicurezza. Se le impostazioni di rete vengono inizializzate, viene ripristinata la password iniziale.
Impostaz. EAP		Configurare le impostazioni EAP per la protezione WPA2-EAP e WPA/WPA2-EAP .
	Tipo EAP	Tipo EAP: seleziona il protocollo per l'autenticazione. <ul style="list-style-type: none"> • PEAP: protocollo di autenticazione ampiamente utilizzato da Windows Server. • PEAP-TLS: protocollo di autenticazione utilizzato da Windows Server. Selezionare questo protocollo quando si utilizza un certificato del client. • EAP-TLS: protocollo di autenticazione ampiamente utilizzato per utilizzare un certificato del client. • EAP-FAST, LEAP: selezionare questa voce quando vengono utilizzati questi protocolli di autenticazione.

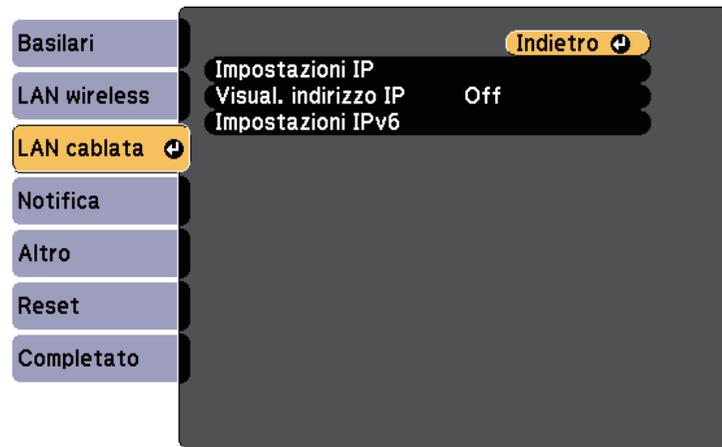
Impostazione	Opzioni	Descrizione
	Nome utente	Nome utente: è possibile inserire un massimo di 63 caratteri. È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici nel menu del proiettore. Per inserire più di 32 caratteri, usare il browser web. È possibile inserire un nome di dominio aggiungendolo prima del nome utente e separandoli con una barra rovesciata (dominio\nome utente). Quando si importa un certificato client, il nome del certificato viene impostato automaticamente.
	Password	Password: inserire una password fino a 63 caratteri alfanumerici per l'autenticazione quando si usa il tipo PEAP , EAP-FAST , o LEAP . È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici nel menu del proiettore. Per inserire più di 32 caratteri, usare il browser web. Dopo aver inserito la password e selezionato Applica , la password viene visualizzata come un asterisco (*).
	Certificato client	Certificato client: importa il certificato client quando si usa il tipo PEAP-TLS o EAP-TLS .
	Verif cert server	Verif cert server: seleziona se verificare il certificato del server quando si imposta un certificato CA.
	Certificato CA	Certificato CA: importa il certificato CA quando si usa il tipo PEAP , PEAP-TLS , EAP-TLS , o EAP-FAST .
	Nome server Radius	Nome server Radius: inserire il nome del server per la verifica. È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici.
Canale	1ch 6ch 11ch	In modalità di connessione Rapido, viene selezionata la banda di frequenza (canale) usata dalla rete wireless.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Impostazioni IP	DHCP Indirizzo IP Mas.Sottorete Ind. Gateway	DHCP: impostare su On se la rete assegna automaticamente gli indirizzi; impostare su Off per inserire manualmente l' Indirizzo IP , la Mas.Sottorete , e l' Ind. Gateway della rete usando da 0 a 255 per ciascuno dei campi dell'indirizzo. Non usare questi indirizzi: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x o da 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x è un numero da 0 a 255) per l'indirizzo IP, 255.255.255.255 o da 0.0.0.0 a 254.255.255.255 per la maschera di sottorete, e 0.0.0.0, 127.x.x.x o 224.0.0.0 fino a 255.255.255.255 per l'indirizzo gateway.
Visualizz. SSID	On Off	Selezionare se visualizzare o meno il SSID sulla schermata di stand by della rete e nella schermata iniziale.
Visual. indirizzo IP	On Off	Selezionare se visualizzare o meno l'indirizzo IP sulla schermata di stand by della rete e nella schermata iniziale.
Impostazioni IPv6		Selezionare le impostazioni IPv6 se si desidera collegare il proiettore alla rete tramite IPv6:
	IPv6	IPv6: impostare su On se si desidera collegare il proiettore alla rete tramite IPv6. IPv6 è supportato dal monitor e controlla il proiettore tramite la rete utilizzando Epson Web Control e PjLink.
	Autoconfigurazione	Autoconfigurazione: impostare su On per assegnare automaticamente gli indirizzi secondo quanto indicato sul router.
	Usa indirizzo temporaneo	Usa indirizzo temporaneo: impostare su On se si desidera utilizzare l'indirizzo IPv6 temporaneo.

Menu Rete - Menu LAN cablata

Le impostazioni del menu **LAN cablata** consentono di selezionare le impostazioni di LAN cablata.

☛ **Rete > Configurazione di rete > LAN cablata**



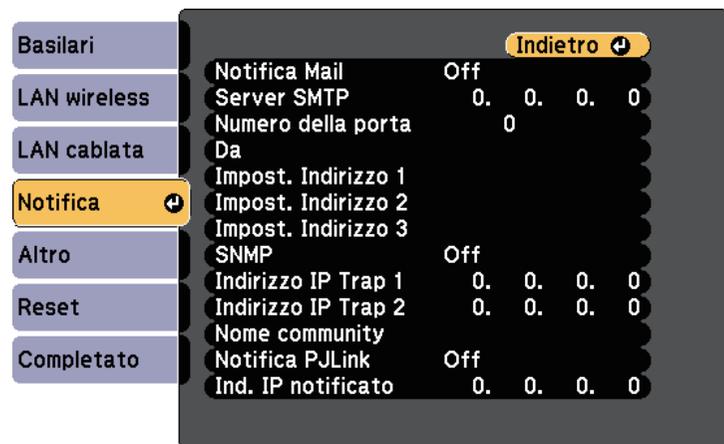
Impostazione	Opzioni	Descrizione
Visual. indirizzo IP	On Off	Selezionare se visualizzare o meno l'indirizzo IP sulla schermata di stand by della rete.
Impostazioni IPv6		Selezionare le impostazioni IPv6 se si desidera collegare il proiettore alla rete tramite IPv6:
	IPv6	IPv6: impostare su On se si desidera collegare il proiettore alla rete tramite IPv6. IPv6 è supportato dal monitor e controlla il proiettore tramite la rete utilizzando Epson Web Control e PjLink.
	Autoconfigurazione	Autoconfigurazione: impostare su On per assegnare automaticamente gli indirizzi secondo quanto indicato sul router.
	Usa indirizzo temporaneo	Usa indirizzo temporaneo: impostare su On se si desidera utilizzare l'indirizzo IPv6 temporaneo.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Impostazioni IP	DHCP Indirizzo IP Mas.Sottorete Ind. Gateway	DHCP: impostare su On se la rete assegna automaticamente gli indirizzi; impostare su Off per inserire manualmente l' Indirizzo IP , la Mas.Sottorete , e l' Ind. Gateway della rete usando da 0 a 255 per ciascuno dei campi dell'indirizzo. Non usare questi indirizzi: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x o da 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x è un numero da 0 a 255) per l'indirizzo IP, 255.255.255.255 o da 0.0.0.0 a 254.255.255.255 per la maschera di sottorete, e 0.0.0.0, 127.x.x.x o 224.0.0.0 fino a 255.255.255.255 per l'indirizzo gateway.

Menu Rete - Menu Notifica

Le impostazioni del menu **Notifica** consentono di ricevere una notifica via e-mail se si verifica un problema o vengono rilevati allarmi sul proiettore.

☛ Rete > Configurazione di rete > Notifica



Impostazione	Opzioni	Descrizione
Notifica Mail	On Off	Impostare su On per inviare un e-mail agli indirizzi predefiniti in caso di problemi o di allarmi relativi al proiettore.
Server SMTP	Indirizzo IP	Inserire l'indirizzo IP del server SMTP del proiettore usando numeri da 0 a 255 per ciascun campo dell'indirizzo. Non usare questi indirizzi: 127.x.x.x, 192.0.2.x o 224.0.0.0 fino a 255.255.255.255 (dove x è un numero da 0 a 255).
Numero della porta	Da 0 a 65535 (il predefinito è 25)	Selezionare un numero per il numero di porta del server SMTP.

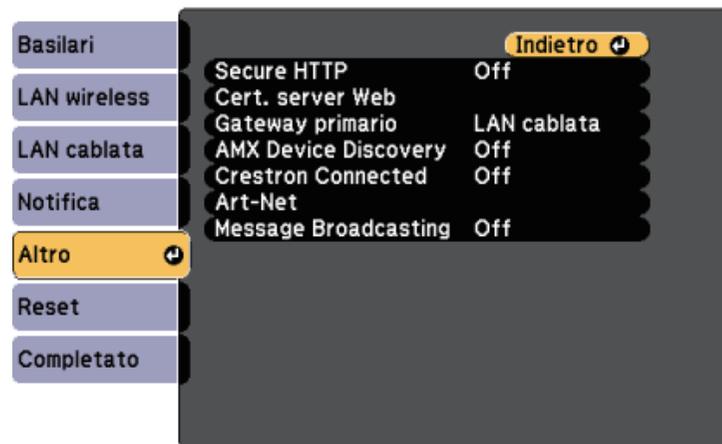
Impostazione	Opzioni	Descrizione
Da	È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici	Inserire l'indirizzo email del mittente.
Impost. Indirizzo 1 Impost. Indirizzo 2 Impost. Indirizzo 3	È possibile inserire fino a 64 caratteri alfanumerici dal browser web (non utilizzare " () , ; < > [\] spazi)	Inserire l'indirizzo e-mail, inserire l'indirizzo e-mail e selezionare gli avvisi che si desidera ricevere. Ripetere per un massimo di 3 indirizzi.
SNMP	On Off	Impostare su On per monitorare il proiettore mediante SNMP. Per monitorare il proiettore, occorre installare il programma di gestione dell'SNMP sul computer in uso. L'SNMP deve essere gestito da un amministratore di rete.
Indirizzo IP Trap 1 Indirizzo IP Trap 2	Indirizzo IP	Inserire fino a due indirizzi IP che ricevono le notifiche SNMP usando da 0 a 255 per ciascun campo di indirizzo. Non usare questi indirizzi: 127.x.x.x o 224.0.0.0 fino a 255.255.255.255 (dove x è un numero da 0 a 255).
Nome community	È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici (non utilizzare spazi e simboli diversi da @)	Impostare il nome community SNMP.
Notifica PjLink	On Off	Abilita o disabilita la funziona di notifica PjLink.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Ind. IP notificato	Indirizzo IP	Inserire l'indirizzo IP per ricevere lo stato di funzionamento del proiettore quando si abilita la funzione di notifica PjLink. Inserire gli indirizzi utilizzando da 0 a 255 per ciascun campo dell'indirizzo. Non usare questi indirizzi: 127.x.x.x o 224.0.0.0 fino a 255.255.255.255 (dove x è un numero da 0 a 255).

Menu Rete - Menu Altro

Le impostazioni del menu **Altro** consentono di selezionare altre impostazioni di rete.

☛ **Rete > Configurazione di rete > Altro**



Impostazione	Opzioni	Descrizione
Secure HTTP	On Off	Per aumentare la sicurezza, le comunicazioni tra il proiettore e il computer in Controllo Web sono crittografate. Durante l'impostazione della sicurezza con Controllo Web, si consiglia l'impostazione On .
Cert. server Web	—	Importa il certificato server Web per secure HTTP.
Gateway primario	LAN cablata LAN wireless	È possibile impostare il gateway prioritario.
AMX Device Discovery	On Off	Se si desidera consentire che il proiettore possa essere rilevato da AMX Device Discovery, impostare su On .
Crestron Connected	On Off	Impostare questa opzione su On solo in caso di monitoraggio e controllo del proiettore su una rete tramite Crestron Connected. Abilitando Crestron Connected si disabilita la funzione Epson Message Broadcasting nel software Epson Projector Management.
Art-Net	Art-Net	Impostare l'opzione su On per controllare il proiettore mediante Art-Net.
	Net Sub-Net Universe	Imposta Net, Sub-Net e Universe del proiettore.
	Avvio canale	Imposta il canale di avvio che gestisce Art-Net.
Message Broadcasting	On Off	Impostare su on On per ricevere il messaggio inviato da Epson Projector Management. Per i dettagli, vedere la <i>Guida operativa di Epson Projector Management</i> . Disponibile solo quando Crestron Connected è impostato su Off .

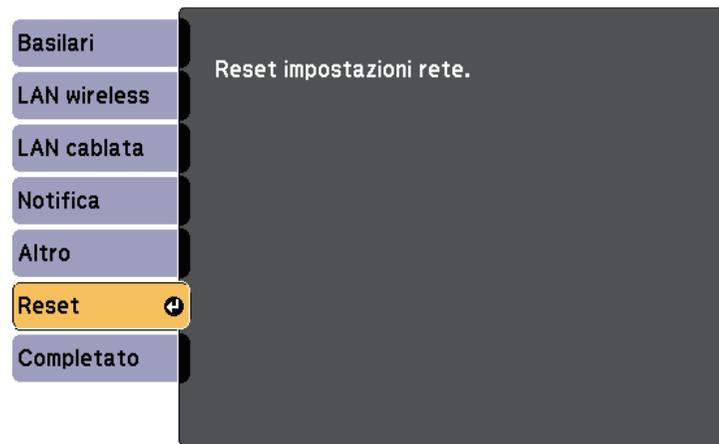
» Link correlati

- "Supporto Crestron Connected" [p.119](#)

Menu Rete - Menu Reset

Le impostazioni del menu **Reset** consentono di azzerare tutte le impostazioni di rete.

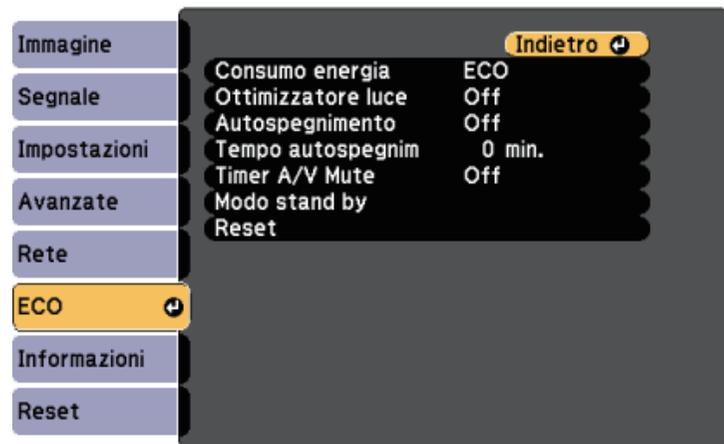
☛ **Rete > Configurazione di rete > Reset**



Impostazione	Opzioni	Descrizione
Reset impostazioni rete.	Sì No	Selezionare Sì per reimpostare tutte le impostazioni di rete.

Le impostazioni del menu **ECO** consentono di personalizzare le funzioni del proiettore per risparmiare energia.

Selezionando un'impostazione di risparmio energetico, apparirà accanto all'elemento del menu un'icona con una foglia.



Impostazione	Opzioni	Descrizione
Consumo energia		Seleziona la modalità luminosità della lampada del proiettore. Non è possibile selezionare le impostazioni quando si usa il proiettore in alta quota o in luoghi soggetti ad alte temperature.
	Normale	Normale: imposta la luminosità massima della lampada.
	ECO	ECO: riduce la luminosità della lampada e il rumore della ventola risparmiando energia e prolungando la vita utile della lampada.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Ottimizzatore luce	On Off	Quando viene impostato su On , la luminosità della lampada viene regolata in base all'immagine proiettata. Ciò consente di ridurre il consumo di energia abbassando la luminosità della lampada in base alla scena in fase di proiezione. L'impostazione viene memorizzata per ogni Modo colore. Questa voce è abilitata quando: <ul style="list-style-type: none"> • Consumo energia è impostato su Normale.
Autospegnimento	On Off	Spegne automaticamente il proiettore dopo un intervallo di inattività (se On).
Tempo autospegnim	Da 1 a 30 minuti	Imposta l'intervallo dell'autospegnimento.
Timer A/V Mute	On Off	Il proiettore si disattiva automaticamente dopo 30 minuti se A/V Mute è stato abilitato (se On).
Modo stand by		Disponibile quando si imposta Uscita A/V su Durante proiezione .
	Modo stand by	Rete abilitata indica che il proiettore può essere controllato attraverso una rete quando è in modalità stand by. Abilitare questa funzione per consentire che vengano effettuate le seguenti operazioni quando il proiettore è in modalità stand by: <ul style="list-style-type: none"> • Monitoraggio e controllo del proiettore mediante una rete Rete abilitata è selezionato automaticamente quando Uscita A/V è impostato su Sempre . 🖱️ Avanzate > Impostazioni A/V > Uscita A/V

Impostazione	Opzioni	Descrizione
	Porta	Selezionare la porta da utilizzare da LAN cablata o LAN wireless mentre l'impostazione Modo stand by è impostata su Rete abilitata .
Reset	—	Ripristina le impostazioni predefinite per tutti i valori di regolazione del menu ECO , ad eccezione di Modo stand by .

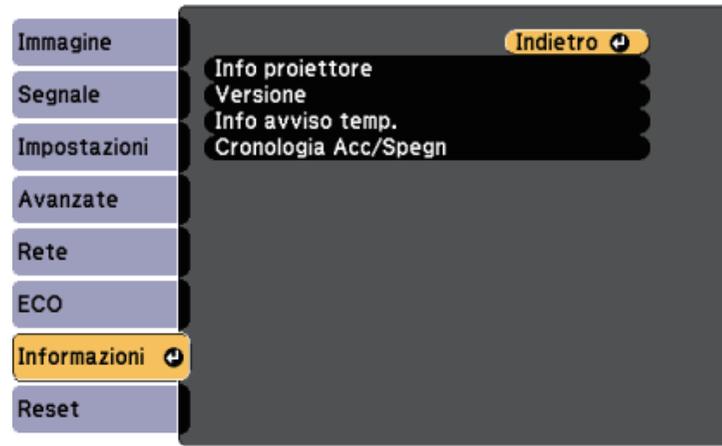


- Quando si abilita l'impostazione **Tempo autospegnim**, la lampada si attenua per breve tempo prima di raggiungere il limite del timer e il proiettore si spegne.
- Quando l'impostazione **Timer A/V Mute** è abilitata, la lampada impiega meno energia quando è attivato **A/V Mute**.

» Link correlati

- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.138](#)

Le informazioni sul proiettore e la relativa versione possono essere visualizzate attraverso il menu **Informazioni**. Tuttavia, non è possibile cambiare le impostazioni del menu.



Menu Informazioni - Menu informazioni proiettore

È possibile visualizzare le informazioni sul proiettore e le sorgenti in ingresso visualizzando il menu **Info proiettore** nel menu **Informazioni**.



Informazione	Descrizione
Info proiettore	Visualizza le informazioni sul proiettore.
Versione	Visualizza la versione del firmware del proiettore.
Info avviso temp.	Visualizza vari avvisi sulla temperatura elevata.
Cronologia Acc/Spegn	Visualizza la cronologia di accensione e spegnimento del proiettore.

» Link correlati

- "Menu Informazioni - Menu informazioni proiettore" [p.152](#)



Le impostazioni disponibili dipendono dalla sorgente in ingresso corrente.

Il timer di utilizzo della lampada non registra le ore finché a 10 ore di utilizzo della lampada.

Informazione	Descrizione
Ore della lampada	Visualizza il numero di ore (H) di utilizzo della lampada nelle modalità Normale e ECO di Consumo energia; se le informazioni sono visualizzate in giallo, procurarsi al più presto una lampada sostitutiva Epson.
Sorgente	Visualizza il nome della porta a cui viene connessa la sorgente in ingresso corrente.
Segnale ingresso	Visualizza le impostazioni del segnale in ingresso della sorgente in ingresso corrente.

Informazione	Descrizione
Risoluzione	Visualizza la risoluzione della sorgente in ingresso corrente.
Freq. refresh	Visualizza la frequenza di refresh della sorgente in ingresso corrente.
Info sinc	Visualizza le informazioni che potrebbero essere necessarie per un addetto all'assistenza.
Stato	Visualizza le informazioni sui problemi del proiettore che potrebbero essere necessarie per un addetto all'assistenza.
Numero di serie	Visualizza il numero di serie del proiettore.
Event ID	Visualizza il numero Event ID corrispondente a un problema di rete; vedere i codici Event ID.

» Link correlati

- "Elenco codici Event ID" [p.153](#)

Elenco codici Event ID

Se l'opzione **Event ID** nel menu **Info proiettore** visualizza un numero di codice, controllare l'elenco di codici Event ID per conoscere la soluzione al problema del proiettore associato al codice.

Se non è possibile risolvere il problema, contattare l'amministratore di rete o Epson per richiedere assistenza tecnica.

Codice Event ID	Causa e soluzione
0432 0435	Il software di rete non si è avviato. Spegnerne il proiettore e quindi riaccenderlo.
0433	Impossibile visualizzare le immagini trasferite. Riavviare il software di rete.

Codice Event ID	Causa e soluzione
0434 0481 0482 0485	Comunicazione di rete instabile. Controllare lo stato di comunicazione della rete, attendere qualche secondo e riprovare il collegamento alla rete.
0483 04FE	Il software di rete si è chiuso inaspettatamente. Controllare lo stato di comunicazione della rete, quindi spegnere e riaccendere il proiettore.
0484	La comunicazione con il computer è stato scollegata. Riavviare il software di rete.
0479 04FF	Si è verificato un errore di sistema del proiettore. Spegnerne il proiettore e quindi riaccenderlo.
0891	Impossibile trovare un punto di accesso con lo stesso SSID. Impostare lo stesso SSID per il computer, il punto di accesso e il proiettore.
0892	Il tipo di autenticazione WPA/WPA2 non corrisponde. Controllare che le impostazioni di sicurezza della rete wireless siano corrette.
0893	Il tipo di crittografia WEP/TKIP/AES non corrisponde. Controllare che le impostazioni di sicurezza della rete wireless siano corrette.
0894	La comunicazione con un punto di accesso non autorizzato è stata interrotta. Contattare l'amministratore di rete.
0898	Impossibile acquisire le informazioni DHCP. Accertarsi che il server DHCP funzioni correttamente. Se non si sta usando il DHCP, impostare DHCP su Off nel menu Rete del proiettore. 🖱️ Rete > Configurazione di rete > LAN wireless > Impostazioni IP > DHCP 🖱️ Rete > Configurazione di rete > LAN cablata > Impostazioni IP > DHCP
0899	Altri errori di comunicazione.
089A	Il tipo di autenticazione EAP non corrisponde alla rete. Verificare le impostazioni di sicurezza della LAN wireless e accertarsi che il certificato di protezione sia installato correttamente.

Codice Event ID	Causa e soluzione
089B	Autenticazione al server EAP non riuscita. Verificare le impostazioni di sicurezza della LAN wireless e accertarsi che il certificato di protezione sia installato correttamente.
089C	Autenticazione al client EAP non riuscita. Verificare le impostazioni di sicurezza della LAN wireless e accertarsi che il certificato di protezione sia installato correttamente.
089D	Scambio chiave non riuscito. Verificare le impostazioni di sicurezza della LAN wireless e accertarsi che il certificato di protezione sia installato correttamente.

È possibile ripristinare la maggior parte delle impostazioni del proiettore ai valori predefiniti usando il menu **Reset**.



- Segnale ingresso
- Zoom
- Scorr. immagine
- Logo utente
- Colore sfondo *
- Schermo iniziale *
- A/V Mute *
- Uniformità colore
- Corr. colore
- Imp. programmazione
- Lingua
- Data & Ora
- Voci del menu Rete
- Ore della lampada
- Password

* Solo quando si imposta **Logo protetto** su **On** nel menu d'impostazione **Protetto da password**.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Modalità aggiorn.	Timer Messaggi Avvia	Selezionare Avvia per rimuovere un'immagine che permane sull'immagine proiettata e spegnere il proiettore dopo l'orario specificato in Timer . Premere un tasto sul telecomando per annullare Modalità aggiorn. Selezionare On in Messaggi , se si desidera visualizzare un messaggio quando è in corso Modalità aggiorn.
Azzera ore lampada	—	Azzerare il timer d'uso della lampada del proiettore quando si sostituisce la lampada.
Azzera tutto	—	Ripristina la maggior parte delle impostazioni del proiettore ai valori predefiniti.

Non è possibile azzerare le seguenti impostazioni usando l'opzione **Azzera tutto**:

Dopo la selezione delle impostazioni del menu del proiettore per un proiettore, è possibile utilizzare i seguenti metodi per copiare le impostazioni ad altri proiettori se si tratta dello stesso modello.

- con una unità flash USB
- collegando un computer e il proiettore con un cavo USB
- avviando Epson Projector Management

Le impostazioni del menu come le seguenti non sono copiate sull'altro proiettore.

- Impostazioni del menu **Rete** (tranne per il menu **Notifica** e il menu **Altro**)
- **Ore della lampada** e **Stato** dal menu **Info proiettore**



- Effettuare la configurazione di gruppo prima di regolare le impostazioni immagine come la distorsione dell'immagine Keystone. Poiché i valori di regolazione dell'immagine vengono copiati su un altro proiettore, le regolazioni effettuate prima di eseguire la configurazione di gruppo vengono sovrascritte e lo schermo di proiezione regolato potrebbe cambiare.
- Quando vengono copiate le impostazioni del menu da un proiettore a un altro, viene copiato anche il logo utente. Non registrare le informazioni che non si desidera condividere tra più proiettori come un logo utente.

Attenzione

Epson non si assume responsabilità per guasti dovuti alla configurazione di gruppo e per i costi di riparazione associati a causa di cali di corrente, errori di comunicazione o altri problemi che possano provocare guasti.

» **Link correlati**

- "Trasferimento delle impostazioni da un'unità flash USB" [p.156](#)
- "Trasferimento delle impostazioni da un computer" [p.157](#)

Trasferimento delle impostazioni da un'unità flash USB

È possibile copiare le impostazioni del menu da un proiettore a un altro dello stesso modello usando l'unità flash USB.



L'unità flash USB deve usare un formato FAT e non incorporare nessuna funzione di sicurezza. Eliminare tutti i file sull'unità prima di usarlo per la configurazione di gruppo, oppure le impostazioni potrebbero non essere salvate correttamente.

- 1** Scollegare il cavo elettrico dal proiettore e controllare che tutti gli indicatori dello stesso siano stati spenti.
- 2** Collegare una unità flash USB vuota direttamente alla porta USB-A del proiettore.
- 3** Tenere premuto il tasto [Esc] sul telecomando e collegare il cavo elettrico al proiettore.
- 4** Quando si accendono tutti gli indicatori del proiettore, rilasciare il tasto [Esc].

Gli indicatori iniziano a lampeggiare e il file di configurazione di gruppo viene scritto sull'unità flash USB. Una volta terminata la scrittura, il proiettore si spegne.

Attenzione

Non scollegare il cavo elettrico o l'unità flash USB dal proiettore mentre il file viene scritto. Se viene scollegato il cavo elettrico o l'unità flash USB, il proiettore potrebbe non riavviarsi correttamente.

- 5** Togliere l'unità flash USB.



Il nome del file di configurazione di gruppo è PJCONFDATA.bin. Per modificare il nome file, aggiungere testo dopo PJCONFDATA usando solo caratteri alfanumerici. Se viene modificata la sezione del nome file PJCONFDATA, il proiettore potrebbe non essere in grado di riconoscere il file correttamente.

- 6 Scollegare il cavo elettrico dal proiettore su cui si desidera copiare le impostazioni e controllare che tutti gli indicatori luminosi sul proiettore si siano spenti.
- 7 Collegare l'unità flash USB contenente il file con la configurazione di gruppo salvata nella porta USB-A del proiettore.
- 8 Tenere premuto il tasto [Menu] sul telecomando e collegare il cavo elettrico al proiettore.
- 9 Quando si accendono tutti gli indicatori del proiettore, rilasciare il tasto [Menu].
Quando tutti gli indicatori iniziano a lampeggiare, le impostazioni sono in fase di scrittura. Una volta terminata la scrittura, il proiettore si spegne.

Attenzione

Non scollegare il cavo elettrico o l'unità flash USB dal proiettore mentre il file viene scritto. Se viene scollegato il cavo elettrico o l'unità flash USB, il proiettore potrebbe non riavviarsi correttamente.

- 10 Togliere l'unità flash USB.

Trasferimento delle impostazioni da un computer

È possibile copiare le impostazioni del menu da un proiettore a un altro dello stesso modello collegando il computer e il proiettore usando un cavo USB.



È possibile utilizzare questo metodo di configurazione di gruppo con le seguenti versioni del sistema operativo:

- Windows Vista e successivo
- OS X 10.7.x e successivo

- 1 Scollegare il cavo elettrico dal proiettore e controllare che tutti gli indicatori dello stesso siano stati spenti.
- 2 Collegare un cavo USB alla porta USB del computer e alla porta USB-B del proiettore.
- 3 Tenere premuto il tasto [Esc] sul telecomando e collegare il cavo elettrico al proiettore.
- 4 Quando si accendono tutti gli indicatori del proiettore, rilasciare il tasto [Esc].
Il computer riconosce il proiettore come disco rimovibile.
- 5 Aprire l'icona o la cartella del disco rimovibile e salvare il file di configurazione di gruppo sul computer.



Il nome del file di configurazione di gruppo è PJCONFDATA.bin. Per modificare il nome file, aggiungere testo dopo PJCONFDATA usando solo caratteri alfanumerici. Se viene modificata la sezione del nome file PJCONFDATA, il proiettore potrebbe non essere in grado di riconoscere il file correttamente.

- 6 Espellere il dispositivo USB (Windows) o trascinare l'icona del disco rimovibile nel cestino (Mac).
- 7 Scollegare il cavo USB.
Il proiettore si spegne.
- 8 Scollegare il cavo elettrico dal proiettore su cui si desidera copiare le impostazioni e controllare che tutti gli indicatori luminosi sul proiettore si siano spenti.

- 9** Collegare il cavo USB alla porta USB del computer e alla porta USB-B del proiettore.
- 10** Tenere premuto il tasto [Menu] sul telecomando e collegare il cavo elettrico al proiettore.
- 11** Quando si accendono tutti gli indicatori del proiettore, rilasciare il tasto [Menu].
Il computer riconosce il proiettore come disco rimovibile.
- 12** Copiare il file di configurazione di gruppo (PJCONFDATA.bin) salvato sul computer nella cartella di livello superiore del disco rimovibile.

 Non copiare file o cartelle diversi da quelli del file di configurazione di gruppo sul disco rimovibile.

- 13** Espellere il dispositivo USB (Windows) o trascinare l'icona del disco rimovibile nel cestino (Mac).
- 14** Scollegare il cavo USB.
Quando tutti gli indicatori iniziano a lampeggiare, le impostazioni sono in fase di scrittura. Una volta terminata la scrittura, il proiettore si spegne.

⚠ Attenzione
Non scollegare il cavo elettrico dal proiettore mentre viene scritto il file. Se viene scollegato il cavo elettrico, il proiettore potrebbe non riavviarsi correttamente.

» **Link correlati**

- "Notifica errore configurazione di gruppo" [p.158](#)

Notifica errore configurazione di gruppo

Gli indicatori del proiettore avvisano l'utente in caso di errore durante la configurazione di gruppo. Controllare lo stato degli indicatori del proiettore e attenersi alle istruzioni descritte nella presente tabella.

Stato indicazione	Problema e soluzioni
<ul style="list-style-type: none"> • Lampada: arancione - lampeggiamento veloce • Temperatura: arancione - lampeggiamento veloce 	<p>Il file impostazione batch potrebbe essere corrotto, oppure l'unità flash USB o il cavo USB potrebbero non essere collegati correttamente.</p> <p>Scollegare l'unità flash USB o il cavo USB, scollegare e ricollegare il cavo elettrico del proiettore e riprovare.</p>
<ul style="list-style-type: none"> • Alimentazione: blu - lampeggiamento veloce • Stato: blu - lampeggiamento veloce • Lampada: arancione - lampeggiamento veloce • Temperatura: Arancione - lampeggiamento veloce 	<p>La scrittura delle impostazioni potrebbe non essere riuscita e potrebbe essersi verificato un errore nel firmware del proiettore.</p> <p>Cessare di utilizzare il proiettore e rimuovere la spina di alimentazione dalla presa elettrica. Contattare Epson per richiedere assistenza.</p>

» **Link correlati**

- "Stato dell'indicatore sul proiettore" [p.174](#)

Manutenzione del proiettore

Per la manutenzione del proiettore, seguire le istruzioni contenute nelle sezioni successive.

► Link correlati

- "Manutenzione del proiettore" [p.160](#)
- "Pulizia dell'obiettivo" [p.161](#)
- "Pulizia dell'alloggiamento del proiettore" [p.162](#)
- "Manutenzione del filtro dell'aria e delle prese d'aria" [p.163](#)
- "Manutenzione della lampada del proiettore" [p.168](#)

Potrebbe essere necessario pulire la lente del proiettore periodicamente, come anche il filtro e le prese d'aria per evitarne il surriscaldamento dovuto a ventilazione bloccata.

Le uniche parti che è necessario sostituire sono la lampada, il filtro dell'aria e le batterie del telecomando. Qualora altre parti dovessero necessitare di sostituzione, contattare Epson o l'assistenza autorizzata Epson.

Avvertenza

Prima di pulire le parti del proiettore, spegnerlo e scollegare il cavo elettrico. Non aprire il coperchio del proiettore, a meno che non sia specificatamente spiegato nel presente manuale. Le tensioni elettriche pericolose del proiettore potrebbero causare gravi infortuni.

Pulire la lente del proiettore periodicamente, o quando si nota sporczia o polvere sulla superficie.

- Per togliere lo sporco o la polvere, passare sulla lente della carta di pulizia apposita.
- Per rimuovere le macchie ostinate, inumidire un panno soffice e senza pelucchi con un detergente per lenti e pulire con delicatezza. Non spruzzare liquidi direttamente sulla lente.

Avvertenza

Non usare un detergente per lenti contenente gas infiammabili. Il grande calore generato dalla lampada del proiettore potrebbe provocare incendi.

Attenzione

Non usare detergenti per vetri o altri materiali aggressivi per pulire la lente e non sottoporre la lente a impatti, altrimenti potrebbe risultarne danneggiata. Non usare aria compressa, o i gas potrebbero lasciare residui infiammabili.

Prima di pulire l'alloggiamento del proiettore, spegnerlo e scollegarne il cavo elettrico.

- Per rimuovere la polvere o lo sporco, usare un panno morbido, asciutto e senza pelucchi.
- Per rimuovere lo sporco difficile, usare un panno morbido inumidito con acqua e sapone neutro. Non spruzzare liquidi direttamente sul proiettore.

Attenzione

Non usare cera, alcol, benzene, acquaragia, o altre sostanze chimiche per pulire l'alloggiamento del proiettore. Essi potrebbero danneggiare l'alloggiamento. Non usare aria compressa, o i gas potrebbero lasciare residui infiammabili.

Per la manutenzione del proiettore, è importante pulire regolarmente il filtro. Pulire il filtro dell'aria quando viene visualizzato un messaggio in cui è indicato che la temperatura all'interno del proiettore ha raggiunto un alto livello. Si consiglia di pulire queste parti dopo un periodo di 10.000 ore. Se il proiettore viene utilizzato in un ambiente particolarmente polveroso, la pulizia delle parti deve essere eseguita con più frequenza.

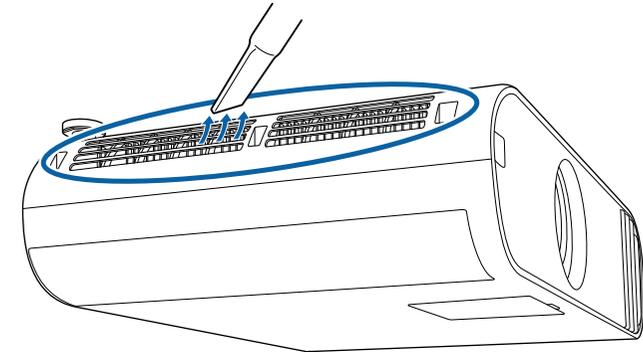
Attenzione

Se non viene effettuata una manutenzione regolare, il proiettore Epson avviserà quando la temperatura all'interno del proiettore ha raggiunto un alto livello. Non attendere che appaia questo avviso per mantenere pulito il filtro del proiettore in quanto l'esposizione prolungata alle alte temperature può ridurre la vita utile del proiettore o della lampada.

» Link correlati

- "Pulizia del filtro dell'aria e delle prese d'aria" [p.163](#)
- "Sostituzione del filtro dell'aria" [p.166](#)

- 2** Togliere delicatamente la polvere dalla presa dell'aria usando un piccolo aspiratore specifico per computer o una spazzola molto morbida (come un pennello).

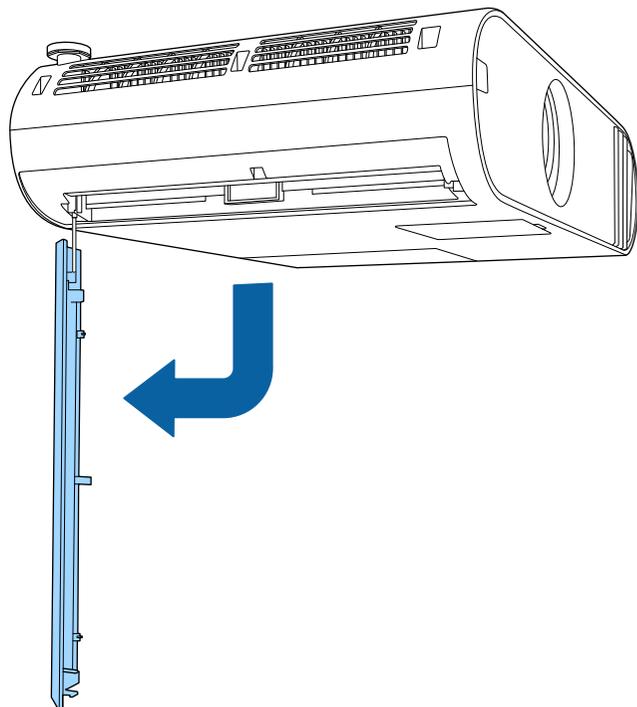


Pulizia del filtro dell'aria e delle prese d'aria

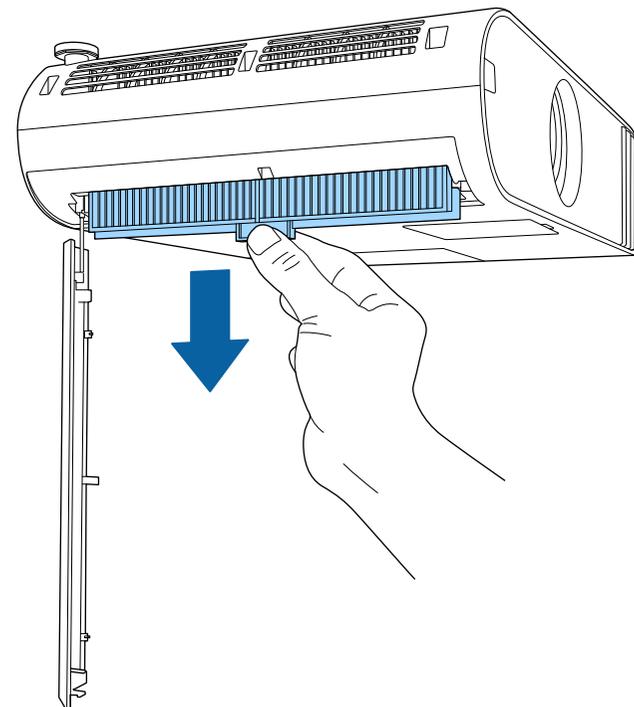
Pulire il filtro dell'aria e le prese d'aria del proiettore quando diventano impolverate, o viene visualizzato un messaggio in cui si consiglia di pulirle.

- 1** Spegnerne il proiettore e scollegare il cavo elettrico.

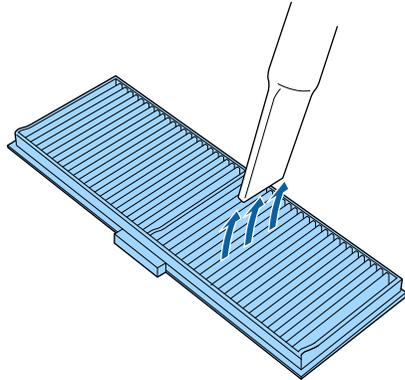
3 Aprire il coperchio del filtro dell'aria.



4 Estrarre il filtro dell'aria dal proiettore.

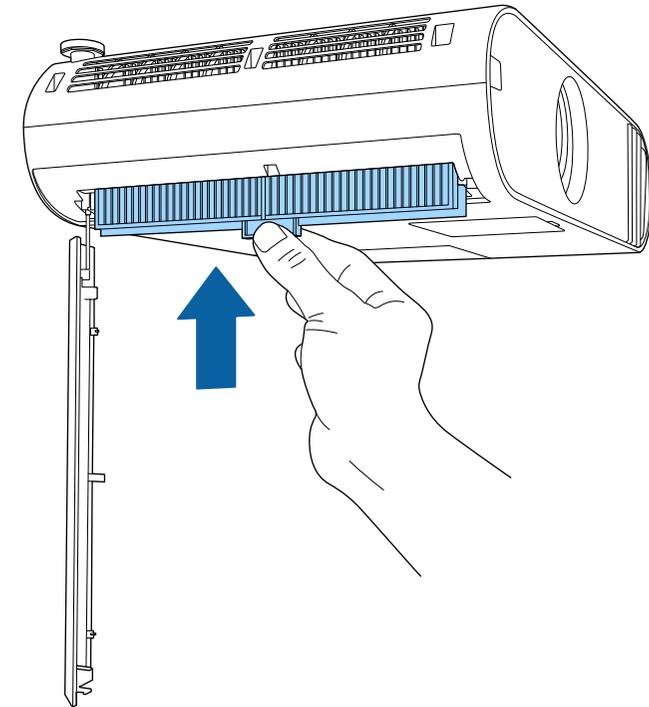


- 5** Aspirare entrambi i lati del filtro dell'aria per rimuovere eventuale polvere residua.



- 6** Posizionare il filtro dell'aria in modo che i sistemi di scorrimento su entrambi i lati del filtro seguano le scanalature della guida sul

proiettore, spingendolo verso l'alto delicatamente finché non si trova in una posizione dove non possa cadere.



- Non sciacquare il filtro dell'aria sotto l'acqua né usare detergenti o solventi per pulirlo.
- Se è difficile rimuovere la polvere o il filtro dell'aria è danneggiato, sostituire quest'ultimo.

Attenzione

Non usare bombole di aria compressa. I gas potrebbero lasciare un residuo infiammabile o spingere polvere e sporcizia nelle ottiche del proiettore o in altre aree sensibili.

Sostituzione del filtro dell'aria

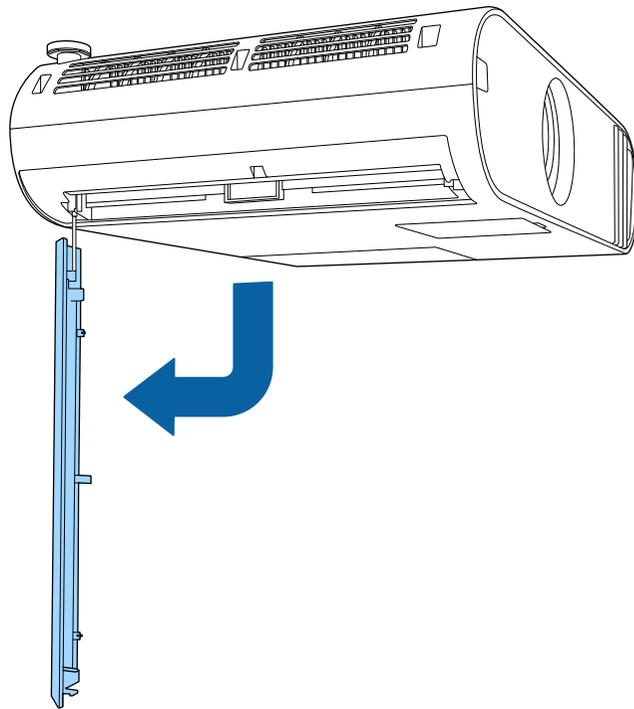
Il filtro dell'aria non deve essere sostituito nelle seguenti situazioni:

- Una volta pulito il filtro dell'aria, sarà possibile vedere un messaggio in cui viene indicato di pulirlo o sostituirlo.
- Il filtro dell'aria è rotto o danneggiato.

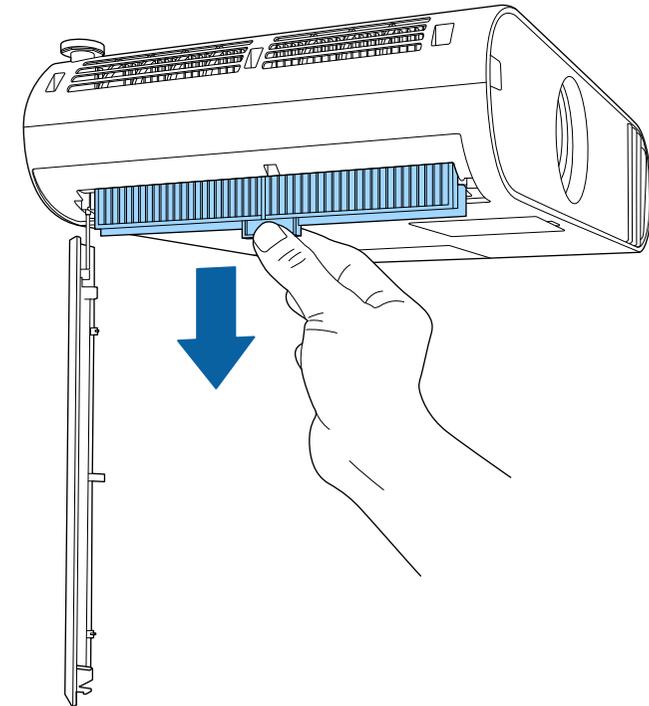
Il filtro dell'aria può essere sostituito mentre il proiettore è montato a soffitto o posizionato su un tavolo.

1 Spegnere il proiettore e scollegare il cavo elettrico.

2 Aprire il coperchio del filtro dell'aria.



3 Estrarre il filtro dell'aria dal proiettore.

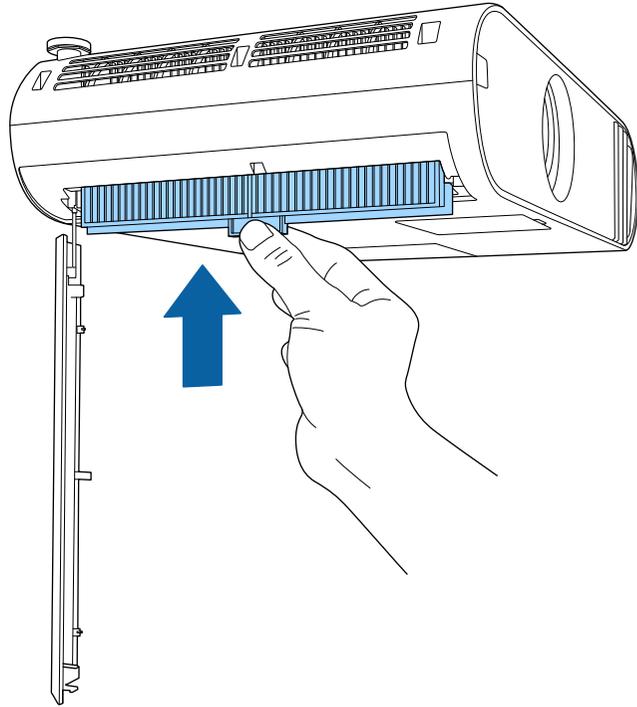


Smaltire i filtri dell'aria in conformità ai regolamenti locali.

- Cornice del filtro: polipropilene
- Filtro: Polipropilene, PET

4 Posizionare il nuovo filtro dell'aria in modo che i sistemi di scorrimento su entrambi i lati del filtro seguano le scanalature della guida sul

proiettore, spingendolo verso l'alto delicatamente finché non si trova in una posizione dove non possa cadere.



5 Chiudere il coperchio del filtro dell'aria.

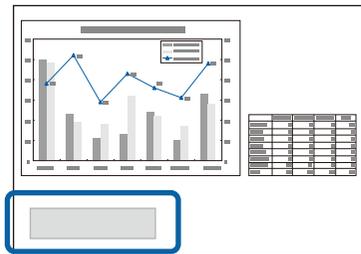
» **Link correlati**

- "Parti di ricambio" [p.191](#)

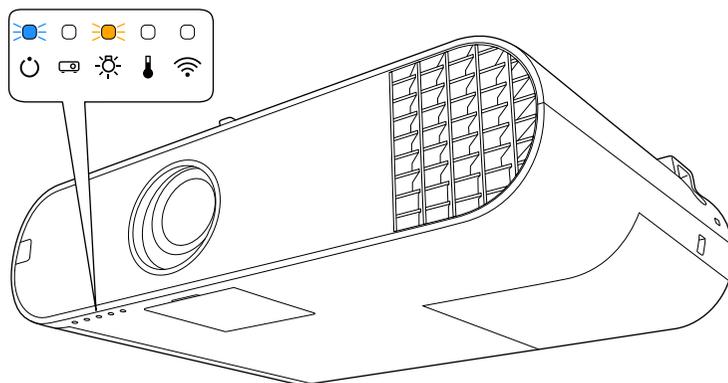
Il proiettore monitora il numero di ore di utilizzo della lampada e visualizza tali informazioni nel sistema dei menu del proiettore.

Sostituire la lampada non appena possibile quando si verifica quanto segue:

- L'immagine proiettata diventa più scura o la qualità diminuisce.
- Viene visualizzato un messaggio quando viene acceso il proiettore in cui si consiglia di sostituire la lampada (il messaggio rimane visualizzato per 100 ore prima della fine prevista della vita utile della lampada e appare per 30 secondi).



- L'indicatore di alimentazione del proiettore lampeggia in blu e l'indicatore della sua lampada lampeggia in arancione.



Attenzione

- Se si continua ad utilizzare la lampada una volta raggiunto il momento della sostituzione, il rischio di un'esplosione sarà più probabile. Quando viene visualizzato il messaggio relativo alla sostituzione della lampada, sostituire la lampada con una nuova il prima possibile anche se funziona ancora.
- Non spegnere ripetutamente e poi riaccendere immediatamente. Accensioni e spegnimenti continui possono infatti ridurre la durata delle lampade.
- A seconda delle caratteristiche della lampada e del metodo di utilizzo, è possibile che si scurisca o che non funzioni più anche prima che venga visualizzato il messaggio di allarme. Tenere sempre un'unità lampada di riserva a portata di mano in caso di necessità.
- Consigliamo l'utilizzo di lampade sostitutive Epson originali. L'uso di lampade non originali potrebbe compromettere la qualità e la sicurezza della proiezione. Eventuali danni o malfunzionamenti causati dall'uso di lampade non originali potrebbe non essere coperto dalla garanzia Epson.

► Link correlati

- "Sostituzione della lampada" [p.168](#)
- "Azzeramento del timer della lampada" [p.170](#)
- "Specifiche del proiettore" [p.197](#)

Sostituzione della lampada

La lampada può essere sostituita mentre il proiettore è collocato su un tavolo o montato al soffitto.

⚠ Avvertenza

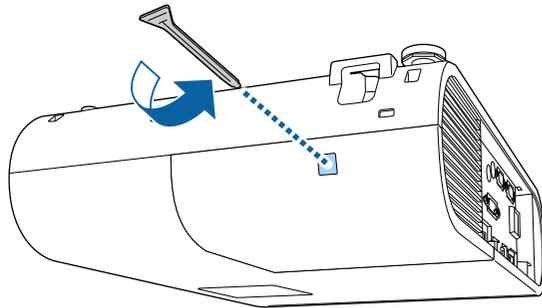
- Lasciare che la lampada si raffreddi completamente prima di sostituirla per evitare qualsiasi incidente.
- Non smontare o modificare la lampada. Se sul proiettore viene installata e utilizzata una lampada modificata o smontata, potrebbero verificarsi incendi, scosse elettriche o altri danni o infortuni.

- 1** Spegnere il proiettore e scollegare il cavo elettrico.
- 2** Lasciare che la lampada del proiettore si raffreddi per almeno un'ora.

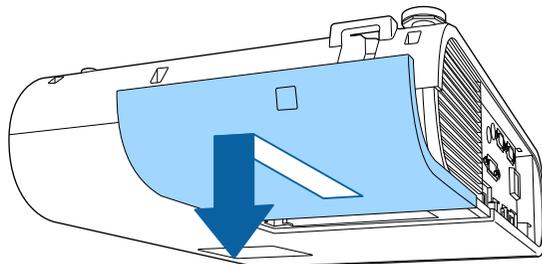
- 3** Usare il cacciavite in dotazione con la lampada sostitutiva per allentare la vite che fissa il coperchio della stessa.

⚠ Avvertenza

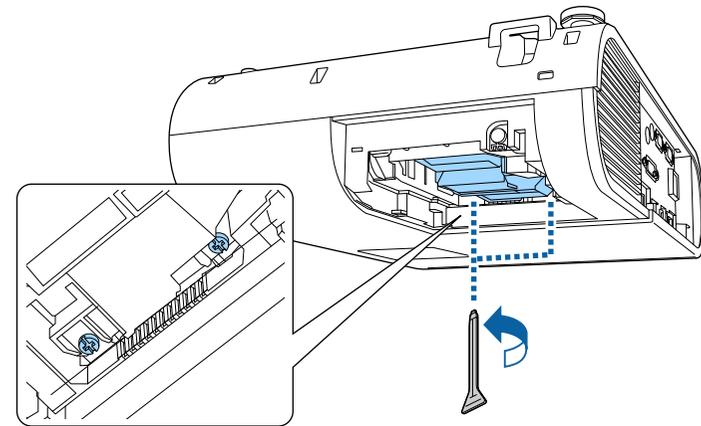
La lampada potrebbe rompersi durante la sostituzione. Durante la sostituzione di una lampada di un proiettore installato sul soffitto, occorre sempre presumere che la lampada sia rotta, posizionandosi quindi a lato del coperchio della lampada e non sotto di esso. Rimuovere delicatamente il coperchio della lampada. Prestare attenzione durante la rimozione del coperchio della lampada, poiché possono cadere frammenti di vetro e verificarsi infortuni. Se delle schegge entrano negli occhi o nella bocca, contattare immediatamente un medico.



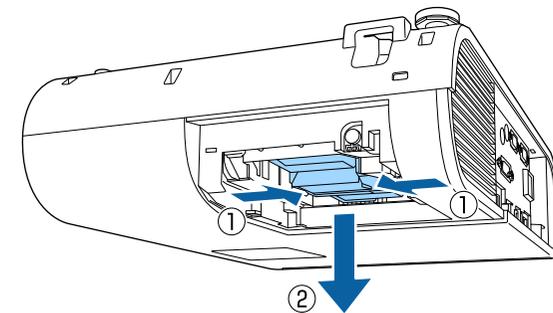
- 4** Far scorrere il coperchio della lampada e sollevarlo.



- 5** Allentare le viti che fissano la lampada al proiettore. Le viti non si estraggono completamente.

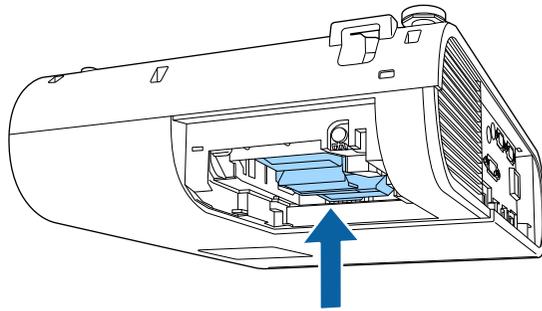


- 6** Afferrare la parte rialzata della lampada e rimuoverla.



- Se si nota che la lampada è incrinata quando viene estratta, contattare Epson per richiedere assistenza.
- Le lampade di questo prodotto potrebbero contenere mercurio (Hg). Controllare le leggi e i regolamenti locali relativi allo smaltimento o al riciclo. Non gettare nella spazzatura.

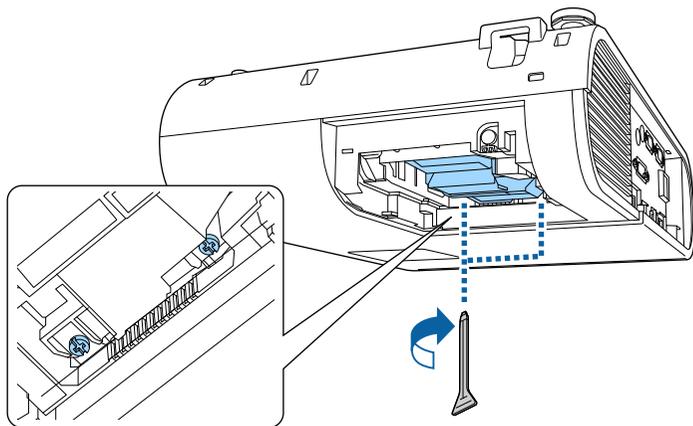
- 7** Inserire delicatamente la nuova lampada nel proiettore. Se non si inserisce facilmente, accertarsi che sia rivolta verso il lato corretto.



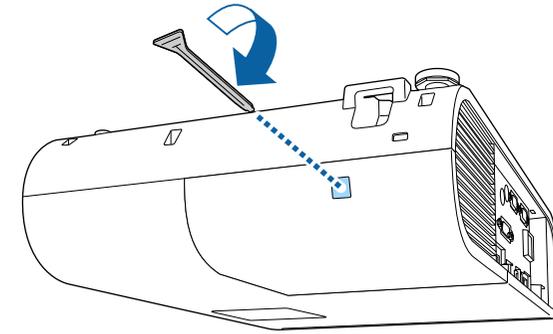
Attenzione

Non toccare il vetro del gruppo lampada per evitare che la lampada si guasti anticipatamente.

- 8** Premere la lampada all'interno in modo saldo e serrare le viti per assicurarla.



- 9** Sostituire il coperchio della lampada e serrare le viti per assicurarla.



- Accertarsi che il coperchio della lampada sia installato saldamente o la lampada non si accenderà.
- Non riposizionare il coperchio della lampada con eccessiva forza e assicurarsi che non sia deformato.

Azzerare il timer della lampada per monitorarne l'utilizzo.

► Link correlati

- "Parti di ricambio" [p.191](#)

Azzeramento del timer della lampada

Il timer della lampada deve essere azzerato dopo averla sostituita nel proiettore per eliminare il messaggio di sostituzione della lampada e per monitorarne correttamente l'utilizzo.



Non azzerare il timer della lampada se quest'ultima non è stata sostituita per evitare informazioni non precise sul suo utilizzo.

- 1** Accendere il proiettore.

- 2 Premere il tasto [Menu], selezionare il menu **Reset**, e premere [Enter].



- 3 Selezionare il menu **Azzera ore lampada** e premere [Enter].
Sarà richiesto se si desidera azzerare le ore della lampada.
- 4 Selezionare **Sì** e premere [Enter].
- 5 Premere [Menu] o [Esc] per uscire dai menu.

Risoluzione dei problemi

Controllare le soluzioni di queste azioni in caso di problemi nell'utilizzo del proiettore.

► Link correlati

- "Problemi di proiezione" [p.173](#)
- "Stato dell'indicatore sul proiettore" [p.174](#)
- "Utilizzo delle visualizzazioni guida del proiettore" [p.177](#)
- "Risoluzione di problemi con le immagini o con l'audio" [p.178](#)
- "Risolvere i problemi operativi del proiettore o del telecomando" [p.184](#)
- "Soluzione dei problemi di rete" [p.186](#)
- "Soluzioni ai problemi nella modalità Riproduzione contenuto" [p.188](#)

Se il proiettore non funziona correttamente, spegnerlo, scollegarlo e poi ricollegarlo e riaccenderlo.

Se questo non risolve il problema, controllare quanto segue:

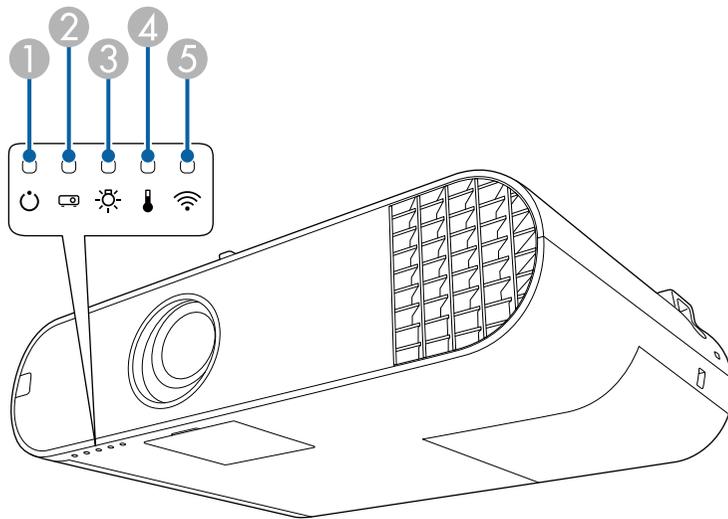
- Gli indicatori sul proiettore potrebbero indicare il problema.
- Il sistema Guida del proiettore può visualizzare le informazioni sui problemi comuni.
- Le soluzioni riportate in questo manuale possono aiutare a risolvere molti problemi.

Se nessuna di queste soluzioni può essere d'aiuto, contattate Epson per ottenere assistenza tecnica.

Gli indicatori sul proiettore indicano lo stato del proiettore e consentono di sapere quando si verifica un problema. Controllare lo stato e il colore degli indicatori, quindi fare riferimento a questa tabella per trovare una soluzione.



- Se gli indicatori visualizzano un lampeggiamento non elencato nella tabella qui sotto, spegnere il proiettore, scollegarlo e contattare Epson per richiedere assistenza.



- ① Indicatore di alimentazione
- ② Indicatore di stato
- ③ Indicatore della lampada
- ④ Indicatore temp. (temperatura)
- ⑤ Indicatore LAN wireless (EB-U50)

Stato del proiettore

Indicatore e stato	Problema e soluzioni
Alimentazione: Acceso in blu Stato: Acceso in blu Lampada: Off Temperatura: Off	Normale funzionamento.
Alimentazione: Acceso in blu Stato: Blu lampeggiante Lampada: Off Temperatura: Off	Riscaldamento o spegnimento. Durante il riscaldamento, attendere circa 30 secondi prima che appaia un'immagine. Tutti i tasti sono disabilitati durante il riscaldamento e lo spegnimento.
Alimentazione: Acceso in blu Stato: Off Lampada: Off Temperatura: Off	Standby, autospegnimento o monitoraggio. Quando si preme l'interruttore, si avvia la proiezione.
Alimentazione: Blu lampeggiante Stato: Off Lampada: Off Temperatura: Off	Preparazione per il monitoraggio e tutte le funzioni sono disabilitate.
Alimentazione: Acceso in blu Stato: Blu lampeggiante Lampada: Off Temperatura: Off	Raffreddamento; tutti i tasti sono disabilitati.
Alimentazione: lo stato dell'indicatore varia Stato: Blu lampeggiante Lamp.: Arancione lampeggiante Temp.: lo stato dell'indicatore varia	Modalità aggiorn. in corso. 🖱️ Reset > Modalità aggiorn.

Indicatore e stato	Problema e soluzioni
Alimentazione: Blu lampeggiante Stato: Lo stato dell'indicatore varia Lampada: lo stato dell'indicatore varia Temp.: arancione lampeggiante	Il proiettore è troppo caldo. <ul style="list-style-type: none"> • Accertarsi che le prese d'aria e il filtro non siano intasati dalla polvere o ostruiti da oggetti vicini. • Pulire o sostituire il filtro dell'aria. • Accertarsi che la temperatura ambiente non sia troppo alta.
Alimentazione: Off Stato: Blu lampeggiante Lampada: Off Temp.: acceso in arancione	Il proiettore si è surriscaldato e si è spento. Lasciarlo spento per farlo raffreddare per 5 minuti. <ul style="list-style-type: none"> • Accertarsi che le prese d'aria e il filtro non siano intasati dalla polvere o ostruiti da oggetti vicini. • Accertarsi che la temperatura ambiente non sia troppo alta. • Pulire o sostituire il filtro dell'aria. • Se il proiettore viene utilizzato ad alta quota, impostare Modo alta quota su On nel menu del proiettore.  Avanzate > Funzionamento > Modo alta quota • Se il problema persiste, scollegare il proiettore e contattare Epson per ottenere assistenza.

Indicatore e stato	Problema e soluzioni
Alimentazione: Off Stato: Blu lampeggiante Lampada: Acceso in arancione Temperatura: Off	La lampada ha un problema. <ul style="list-style-type: none"> • Controllare per vedere se la lampada si è bruciata, rotta o è stata montata in modo non corretto. Rimettere in sede o sostituire la lampada, come necessario. • Pulire il filtro dell'aria. • Se il proiettore viene utilizzato ad alta quota, impostare Modo alta quota su On nel menu del proiettore.  Avanzate > Funzionamento > Modo alta quota • Se il problema persiste, scollegare il proiettore e contattare Epson per ottenere assistenza. Il coperchio della lampada ha un problema. <ul style="list-style-type: none"> • Verificare che la lampada e il coperchio della lampada siano installati in modo sicuro. La lampada non si accende se la lampada e il coperchio della lampada non sono installati correttamente.
Alimentazione: Blu lampeggiante Stato: Lo stato dell'indicatore varia Lamp.: Arancione lampeggiante Temp.: lo stato dell'indicatore varia	Sostituire la lampada al più presto per evitare danni. Non continuare a utilizzare il proiettore.
Alimentazione: Off Stato: Blu lampeggiante Lampada: Off Temp.: arancione lampeggiante	Una ventola o il sensore hanno un problema. Spegner il proiettore, scollegarlo e contattare Epson per richiedere assistenza.
Alimentazione: Off Stato: Blu lampeggiante Lamp.: Arancione lampeggiante Temperatura: Off	Errore interno del proiettore. Spegner il proiettore, scollegarlo e contattare Epson per richiedere assistenza.

Indicatore e stato	Problema e soluzioni
Alimentazione: Off Stato: Blu lampeggiante Lamp.: Arancione lampeggiante Temp.: arancione lampeggiante	Errore diaframma aut. Spegner il proiettore, scollegarlo e contattare Epson per richiedere assistenza.
Alimentazione: Off Stato: Blu lampeggiante Lampada: Acceso in arancione Temp.: acceso in arancione	Errore alimentazione (Ballast). Spegner il proiettore, scollegarlo e contattare Epson per richiedere assistenza.

Stato LAN wireless

Indicatore stato LAN wireless	Problema e soluzioni
Acceso in blu	LAN wireless disponibile.
Blu lampeggiante (veloce)	Connessione a un dispositivo.
Blu lampeggiate (lenta)	Si è verificato un errore. Spegner e riavviare il proiettore.
Off	LAN wireless non disponibile. Accertarsi che le impostazioni di LAN wireless siano corrette.

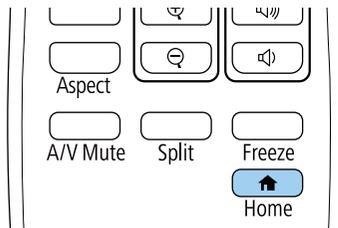
» Link correlati

- "Pulizia del filtro dell'aria e delle prese d'aria" [p.163](#)
- "Sostituzione del filtro dell'aria" [p.166](#)
- "Sostituzione della lampada" [p.168](#)

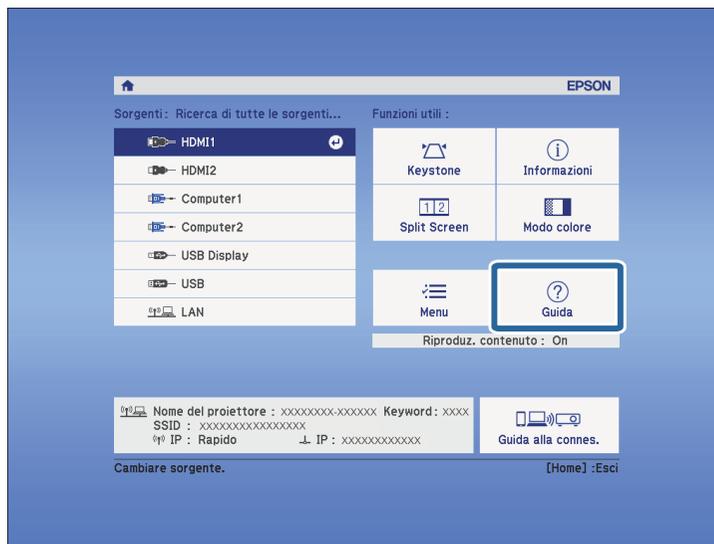
È possibile visualizzare le informazioni per aiutare a risolvere i problemi comuni usando il sistema di Guida del proiettore.

1 Accendere il proiettore.

2 Premere il tasto [Home] sul telecomando.

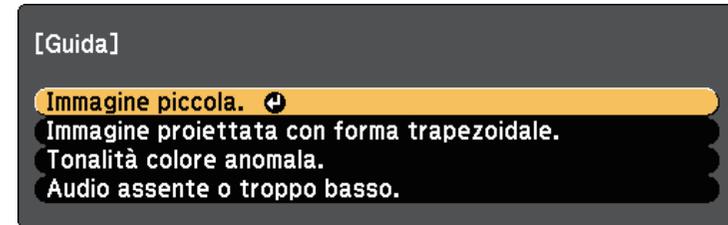


3 Selezionare **Guida** nella Schermata iniziale.



Viene visualizzato il menu della Guida.

4 Usare i tasti freccia su e giù per evidenziare il problema che si desidera risolvere.



5 Premere [Enter] per visualizzare le soluzioni.

6 Effettuare una delle seguenti azioni una volta terminato.

- Per selezionare un altro problema da risolvere, premere [Esc].
- Per uscire dal sistema della guida, premere [Menu].

Controllare le soluzioni in queste sezioni in caso di problemi con le immagini proiettate o con l'audio.

► Link correlati

- "Soluzioni quando non appare nessuna immagine" [p.178](#)
- "Soluzioni quando le immagini non sono corrette usando la funzione USB Display" [p.178](#)
- "Soluzioni quando viene visualizzato il messaggio "Nessun segnale"" [p.179](#)
- "Soluzioni quando viene visualizzato il messaggio "Non supportato"" [p.180](#)
- "Soluzioni quando appare solo un'immagine parziale" [p.180](#)
- "Soluzioni quando l'immagine non è rettangolare" [p.180](#)
- "Soluzioni quando l'immagine contiene rumore o interferenze elettrostatiche" [p.181](#)
- "Soluzioni quando l'immagine è sfocata o disturbata" [p.181](#)
- "Soluzioni quando la luminosità o i colori dell'immagine non sono corretti" [p.182](#)
- "Soluzioni quando permane un'immagine sull'immagine proiettata" [p.182](#)
- "Soluzioni ai problemi audio" [p.182](#)
- "Soluzioni quando i nomi dei file immagine non sono visualizzati correttamente in PC Free" [p.183](#)

Soluzioni quando non appare nessuna immagine

Se non viene visualizzata nessuna immagine, provare le seguenti soluzioni:

- Premere il tasto [A/V Mute] sul telecomando per vedere se l'immagine è stata temporaneamente disattivata.
- Accertarsi che tutti i cavi necessari siano stati collegati e che l'interruttore sia acceso, sia per il proiettore che per le sorgenti video collegate.
- Premere l'interruttore del proiettore per riattivarlo dalla modalità stand by o dalla sospensione. Inoltre, verificare che il computer collegato sia in autospegnimento o visualizzi uno screensaver vuoto.
- Regolare l'impostazione **Luminosità** nel menu **Immagine** del proiettore.
- Selezionare **Normale** come impostazione per **Consumo energia**.
 **ECO > Consumo energia**

- Controllare l'impostazione **Schermo** nel menu **Avanzate** del proiettore per accertarsi che **Messaggi** sia impostato su **On**.
- Per le immagini proiettate con Windows Media Center, ridurre le dimensioni dello schermo dalla modalità schermo intero.
- Per le immagini proiettate da applicazioni che utilizzano Windows DirectX, disattivare le funzioni DirectX.
- Questo proiettore potrebbe non essere in grado di proiettare video protetti da copyright che vengono riprodotti sul computer. Per ulteriori dettagli, vedere il manuale fornito con il computer.

► Link correlati

- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.135](#)
- "Impostazioni della qualità dell'immagine - Menu Immagine" [p.133](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO" [p.150](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.138](#)

Soluzioni quando le immagini non sono corrette usando la funzione USB Display

Se non appare nessuna immagine o se l'immagine viene visualizzata in modo non corretto usando la funzione USB Display, provare con le seguenti soluzioni:

- Premere il tasto [USB] sul telecomando.
- Accertarsi che il software Epson USB Display sia stato installato correttamente.
 A seconda del sistema operativo o delle impostazioni del computer, il software potrebbe non essere installato automaticamente. Scaricare il software più recente dal seguente sito Web e installarlo.
<http://www.epson.com/>
- Per Mac, selezionare l'icona **USB Display** nella cartella **Dock**. Se l'icona non viene visualizzata sul **Dock**, fare doppio clic su **USB Display** nella cartella **Applicazioni**.
 Se si seleziona **Esci** dal menu delle icone **USB Display** sul **Dock**, USB Display non viene avviato automaticamente quando si collega il cavo USB.

- Per le immagini proiettate con Windows Media Center, ridurre le dimensioni dello schermo dalla modalità schermo intero.
- Per le immagini proiettate da applicazioni che utilizzano Windows DirectX, disattivare le funzioni DirectX.
- Se il cursore del mouse sfarfalla, selezionare **Rendere fluido il movimento del puntatore del mouse** nel programma **Impostazioni di Epson USB Display** sul computer.
- Disattivare l'impostazione **Trasferisci finestra a più livelli** nel programma **Impostazioni di Epson USB Display** sul computer.
- Per i proiettori con una risoluzione WUXGA (1920 × 1200), se si cambia la risoluzione del computer durante la proiezione, le prestazioni e la qualità del video possono diminuire.

» Link correlati

- "Collegamento a un computer per video e audio USB" [p.22](#)

Soluzioni quando viene visualizzato il messaggio "Nessun segnale"

Se viene visualizzato il messaggio "Nessun segnale", provare le seguenti soluzioni:

- Premere il tasto [Source Search] e attendere per qualche secondo che appaia l'immagine.
- Accendere il computer o la sorgente video collegata e premere play per iniziare la presentazione, se necessario.
- Verificare che tutti i cavi richiesti per la proiezione siano collegati in modo corretto.
- Se si sta proiettando da un computer notebook, accertarsi che sia configurato per la visualizzazione su un monitor esterno.
- Se necessario, spegnere il proiettore e il computer o la sorgente video connessa e poi riaccenderli tutti.
- Se si sta proiettando da una sorgente HDMI, sostituire il cavo HDMI con quello più corto.

» Link correlati

- "Visualizzazione da un notebook" [p.179](#)
- "Visualizzazione da un notebook Mac" [p.179](#)

Visualizzazione da un notebook

Se viene visualizzato il messaggio "Nessun segnale" mentre viene effettuata la proiezione da un notebook, è necessario configurare il notebook in modo che sia visualizzato su un monitor esterno.

- 1** Tenere premuto il tasto **Fn** e premere il tasto contrassegnato con l'icona di un monitor o **CRT/LCD**. (Per i dettagli, vedere il manuale del notebook.) Attendere qualche secondo prima che appaia un'immagine.
- 2** Per visualizzare il monitor del notebook e il proiettore, provare a premere gli stessi tasti nuovamente.
- 3** Se la stessa immagine non è visualizzata dal notebook e dal proiettore, controllare l'utilità **Schermo** per accertarsi che la porta monitor esterna sia abilitata e che il modo desktop esteso sia disabilitato. (Vedere il computer o il manuale di Windows per le istruzioni.)
- 4** Se necessario, controllare le impostazioni audio e video e impostare l'opzione di visualizzazione multipla su **Clone** o **Mirror**.

Visualizzazione da un notebook Mac

Se viene visualizzato il messaggio "Nessun segnale" mentre viene effettuata la proiezione da un notebook Mac, è necessario configurare il notebook per la visualizzazione mirroring. (Per i dettagli, vedere il manuale del notebook.)

- 1** Aprire l'utilità **Preferenze di sistema** e selezionare **Display**.
- 2** Selezionare l'opzione **Schermo** o **LCD a colori**, se necessario.
- 3** Fare clic sulla scheda **Arrange** o **Arrangement**.

4 Selezionare **Mirror Displays**.

Soluzioni quando viene visualizzato il messaggio "Non supportato"

Se viene visualizzato il messaggio "Non Supportato.", provare le seguenti soluzioni:

- Accertarsi che nel menu **Segnale** sia stato selezionato il segnale in ingresso corretto del proiettore.
- Accertarsi che la risoluzione dello schermo del computer non superi quella del proiettore e i limiti di frequenza. Se necessario, selezionare una differente risoluzione per lo schermo del computer. (Per i dettagli, vedere il manuale del computer.)

» Link correlati

- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.135](#)
- "Risoluzioni di visualizzazione supportate dal monitor" [p.195](#)

Soluzioni quando appare solo un'immagine parziale

Se viene visualizzata solo un'immagine parziale del computer, provare le seguenti soluzioni:

- Se si sta proiettando da un computer tramite un cavo del computer VGA, premere il tasto [Auto] sul telecomando per ottimizzare il segnale dell'immagine.
- Accertarsi che l'impostazione **Scala** nel menu **Segnale** sia spenta.
- Provare a regolare la posizione dell'immagine usando l'impostazione **Posizione** nel menu **Segnale** del proiettore.
- Premere il tasto [Aspect] sul telecomando per scegliere un diverso rapporto d'aspetto per l'immagine.
- Cambiare l'impostazione della **Risoluzione** nel menu **Segnale** in base al segnale dell'apparecchio collegato.

- Provare a regolare la posizione dell'immagine usando l'impostazione **Scorr. immagine** nel menu **Impostazioni** del proiettore.
- Controllare le impostazioni di visualizzazione del computer per disabilitare e impostare la risoluzione entro i limiti del proiettore. (Per i dettagli, vedere il manuale del computer.)
- Controllare la risoluzione assegnata ai file della presentazione per vedere se sono stati creati per una risoluzione differente. (Per i dettagli, vedere la guida del software.)
- Accertarsi di aver selezionato il modo di proiezione corretto. È possibile selezionarlo tramite l'impostazione **Proiezione** nel menu **Avanzate** del proiettore.
- Quando si proietta in modalità Riproduz. contenuto, accertarsi di utilizzare le impostazioni **Effetto Overlay** adeguate.
 ☛ **Impostazioni > Riproduz. contenuto > Effetto Overlay**

» Link correlati

- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.135](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.138](#)
- "Risoluzioni di visualizzazione supportate dal monitor" [p.195](#)
- "Aggiunta di effetti all'immagine proiettata" [p.70](#)

Soluzioni quando l'immagine non è rettangolare

Se l'immagine proiettata non è uniformemente rettangolare, provare le seguenti soluzioni:

- Collocare il proiettore direttamente di fronte al centro dello schermo, rivolto perpendicolarmente ad esso, se possibile.
- Impostare **V-Keystone auto.** su **On** nel menu **Impostazioni** del proiettore. Il proiettore corregge automaticamente l'immagine ogni volta che si sposta il proiettore.
 ☛ **Impostazioni > Keystone > H/V-Keystone > V-Keystone auto.**
- Premere i pulsanti [Keystone] sul telecomando per regolare la forma dell'immagine.
- Regolare l'impostazione Quick Corner alla forma corretta dell'immagine.

☛ Impostazioni > Keystone > Quick Corner

» Link correlati

- "V-Keystone auto." [p.44](#)
- "Correzione della forma dell'immagine con il tasto Keystone" [p.44](#)
- "Correzione della forma dell'immagine con Quick Corner" [p.45](#)

Soluzioni quando l'immagine contiene rumore o interferenze elettrostatiche

Se l'immagine proiettata contiene interferenze elettroniche (rumore) o elettrostatiche, provare le seguenti soluzioni:

- Controllare i cavi che collegano il computer o la sorgente video al proiettore. Essi devono essere:
 - Separati dal cavo elettrico per evitare interferenze
 - Connessi saldamente ad entrambe le estremità
 - Non collegati a una prolunga
- Controllare le impostazioni nel menu **Segnale** del proiettore per accertarsi che corrispondano a quelle della sorgente video corrente.
- Se disponibili per la sorgente video, regolare le impostazioni **Deinterlacciamento** e **Riduzione rumore** nel menu **Immagine** del proiettore.
 - ☛ **Immagine > Miglior. immagine > Riduzione rumore**
 - ☛ **Immagine > Miglior. immagine > Deinterlacciamento**
- Selezionare una risoluzione video per il computer e una frequenza di refresh compatibili con il computer.
- Se si sta proiettando da un computer tramite un cavo del computer VGA, premere il tasto [Auto] sul telecomando per regolare automaticamente **Tracking** e **Sync**. Se le immagini non vengono regolate correttamente, regolare manualmente le impostazioni **Tracking** e **Sync**. nel menu **Segnale** del proiettore.
- Selezionare **Auto** come impostazione in **Risoluzione** nel menu **Segnale** del proiettore.

- Se la forma dell'immagine è stata regolata usando i controlli del proiettore, provare a diminuire l'impostazione **Nitidezza** nel menu **Immagine** del proiettore per migliorare la qualità dell'immagine.
- Se viene collegata una prolunga, provare a proiettare senza di essa per vedere se è la causa delle interferenze nel segnale.
- Se si sta usando la funzione USB Display, disattivare l'impostazione **Trasferisci finestra a più livelli** nel programma **Impostazioni di Epson USB Display** sul computer.

» Link correlati

- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.135](#)
- "Impostazioni della qualità dell'immagine - Menu Immagine" [p.133](#)
- "Risoluzioni di visualizzazione supportate dal monitor" [p.195](#)

Soluzioni quando l'immagine è sfocata o disturbata

Se l'immagine proiettata è sfocata o disturbata, provare le seguenti soluzioni:

- Regolare la messa a fuoco dell'immagine.
- Pulire la lente del proiettore.



Per evitare che si formi condensa sulla lente dopo aver spostato il proiettore da un ambiente freddo a uno caldo, lasciare che quest'ultimo si riscaldi a temperatura ambiente prima di usarlo.

- Collocare il proiettore abbastanza vicino allo schermo.
- Posizionare il proiettore in modo che l'angolo di regolazione del keystone non sia ampio al punto da distorcere l'immagine.
- Regolare l'impostazione **Nitidezza** nel menu **Immagine** del proiettore per migliorare la qualità immagine.
- Se si sta proiettando da un computer tramite un cavo del computer VGA, premere il tasto [Auto] sul telecomando per regolare automaticamente **Tracking** e **Sync**. Se rimangono bande o sfocature, visualizzare un'immagine con motivo uniforme sullo schermo e regolare manualmente le impostazioni di **Tracking** e **Sync**. nel menu **Segnale** del proiettore.

- Se si sta proiettando da un computer, usare una risoluzione inferiore o selezionare una risoluzione corrispondente alla risoluzione nativa del proiettore.

» Link correlati

- "V-Keystone auto." [p.44](#)
- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.135](#)
- "Impostazioni della qualità dell'immagine - Menu Immagine" [p.133](#)
- "Risoluzioni di visualizzazione supportate dal monitor" [p.195](#)
- "Messa a fuoco dell'immagine usando l'anello di regolazione della messa a fuoco" [p.49](#)
- "Pulizia dell'obiettivo" [p.161](#)

Soluzioni quando la luminosità o i colori dell'immagine non sono corretti

Se l'immagine proiettata è troppo scura o chiara, oppure se i colori non sono corretti, provare le seguenti soluzioni:

- Premere il tasto [Color Mode] sul telecomando per provare le differenti modalità di colore per l'immagine e l'ambiente.
- Controllare le impostazioni della sorgente video.
- Regolare le impostazioni disponibili nel menu **Immagine** del proiettore per la sorgente in ingresso corrente, come **Luminosità**, **Contrasto**, **Tinta**, e **Intensità colore**.
- Accertarsi di aver selezionato l'impostazione corretta di **Segnale ingresso** o **Intervallo video** nel menu **Segnale** del proiettore, se disponibile per la sorgente immagine.
 - ☛ **Segnale > Avanzate > Segnale ingresso**
 - ☛ **Segnale > Avanzate > Intervallo video**
- Accertarsi che tutti i cavi siano collegati saldamente al proiettore e al dispositivo video. Se vengono collegati cavi lunghi, provare a collegare cavi più corti.
- Se si utilizza **ECO** come **Consumo energia**, provare a selezionare **Normale**.
 - ☛ **ECO > Consumo energia**



Ad alta quota o in luoghi soggetti ad alte temperature, l'immagine potrebbe diventare più scura e potrebbe non essere possibile regolare l'impostazione **Consumo energia**.

- Collocare il proiettore abbastanza vicino allo schermo.
- L'immagine si è scurita progressivamente, potrebbe essere necessario sostituire presto la lampada del proiettore.

» Link correlati

- "Regolazione della qualità dell'immagine (Modo colore)" [p.54](#)
- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.135](#)
- "Impostazioni della qualità dell'immagine - Menu Immagine" [p.133](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO" [p.150](#)

Soluzioni quando permane un'immagine sull'immagine proiettata

Se permane un'immagine sull'immagine proiettata, utilizzare la funzionalità **Modalità aggiorn.** per rimuoverla. Selezionare **Modalità aggiorn.** > **Avvia** nel menu **Reset** del proiettore.

» Link correlati

- "Opzioni di reset del proiettore - Menu Reset" [p.155](#)

Soluzioni ai problemi audio

Se non c'è audio o se il volume è troppo alto o basso, provare le seguenti soluzioni:

- Regolare le impostazioni del proiettore per il volume.
- Premere il tasto [A/V Mute] sul telecomando per riprendere il video e l'audio, qualora fossero stati temporaneamente arrestati.
- Controllare il computer o la sorgente video per accertarsi che il volume sia alto e che l'uscita audio sia impostata per la sorgente corretta.
- Controllare le connessioni dei cavi audio tra il proiettore e la sorgente video.

- Se non si sente l'audio da una sorgente HDMI, impostare il dispositivo collegato sull'uscita PCM.
- Accertarsi che qualsiasi cavo collegato sia etichettato con "Nessuna resistenza".
- Se si sta usando la funzione USB Display, attivare l'impostazione **Uscita audio dal proiettore** nel programma **Impostazioni di Epson USB Display** sul computer.
- Selezionare l'ingresso audio corretto nell'impostazione **Impostazioni A/V** nel menu **Avanzate** del proiettore.
- Quando si collega il proiettore a un Mac tramite cavo HDMI, assicurarsi che il Mac supporti l'audio tramite la porta HDMI. In caso negativo, è necessario collegare un cavo audio.
- Se si desidera usare una sorgente audio collegata quando il proiettore è spento, impostare l'opzione **Modo stand by** su **Rete abilitata** e accertarsi che le opzioni **Impostazioni A/V** siano impostate correttamente nel menu **Avanzate** del proiettore.
 - ☛ **ECO > Modo stand by > Modo stand by**
- Se il volume del computer è impostato al minimo, mentre il proiettore è impostato al massimo, il rumore potrebbe mischiarsi. Aumentare il volume del computer e abbassare il volume del proiettore. (Quando si utilizza Epson iProjection (Windows/Mac) o USB Display.)

» Link correlati

- "Collegamenti del proiettore" [p.21](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.138](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO" [p.150](#)
- "Controllo del volume con i tasti Volume" [p.56](#)

Soluzioni quando i nomi dei file immagine non sono visualizzati correttamente in PC Free

Se ci sono nomi file più lunghi dell'area di visualizzazione o includono simboli non supportati, vengono accorciati o cambiati solo in PC Free. Abbreviare o modificare il nome del file.

Controllare le soluzioni in queste sezioni in caso di problemi nell'utilizzo del proiettore o del telecomando.

► Link correlati

- "Soluzioni per l'alimentazione del proiettore o per problemi di spegnimento" [p.184](#)
- "Soluzioni ai problemi con il telecomando" [p.184](#)
- "Soluzioni ai problemi di password" [p.185](#)
- "Soluzione quando compare il messaggio "La batteria dell'orologio è in esaurimento"" [p.185](#)

Soluzioni per l'alimentazione del proiettore o per problemi di spegnimento

Se il proiettore non si accende quando si preme l'interruttore o si spegne inaspettatamente, provare le seguenti soluzioni:

- Accertarsi che il cavo elettrico sia collegato in sicurezza al proiettore e a una presa di corrente funzionante.
- Il cavo elettrico potrebbe essere difettoso. Scollegare il cavo e contattare Epson per richiedere assistenza.
- Se la lampada del proiettore si spegne inaspettatamente, potrebbe essere entrato in autospegnimento dopo un periodo di inattività. Effettuare una qualsiasi operazione per riattivarlo. Per disattivare l'autospegnimento, selezionare **Off** come impostazione di **Autospegnimento** nel menu **ECO** del proiettore.
- Se la lampada del proiettore si spegne inaspettatamente, il timer A/V Mute potrebbe essere abilitato. Quindi, disattivare il timer A/V Mute, selezionare **Off** come impostazione **Timer A/V Mute** nel menu **ECO** del proiettore.
- Se la lampada del proiettore si spegne, l'indicatore di stato lampeggia e l'indicatore Temp (temperatura) si accende, il proiettore si è surriscaldato e si è spento.
- Se l'interruttore sul telecomando non accende il proiettore, controllare le batterie e accertarsi che almeno uno dei ricevitori remoti sia disponibili nell'impostazione **Ricevitore remoto** nel menu **Impostazioni** del proiettore.

- Le ventole di raffreddamento possono essere in funzione in standby a seconda delle impostazioni del proiettore. Inoltre, quando il proiettore si riattiva dallo standby, le ventole potrebbero provocare rumori insoliti. Non si tratta di un guasto.

► Link correlati

- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO" [p.150](#)
- "Stato dell'indicatore sul proiettore" [p.174](#)
- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.136](#)

Soluzioni ai problemi con il telecomando

Se il proiettore non risponde al telecomando, provare le seguenti soluzioni:

- Controllare che le batterie del telecomando siano installate correttamente e siano cariche. Se necessario, sostituirle.
- Accertarsi che si stia usando il telecomando entro l'angolo e la portata di ricezione del proiettore.
- Accertarsi che il proiettore non si stia scaldando o spegnendo.
- Controllare per vedere se un tasto sul telecomando è rimasto incastrato, provocando l'autospegnimento. Rilasciare il tasto per riattivare il telecomando.
- Una illuminazione fluorescente forte, la luce solare diretta o i segnali a infrarossi di dispositivi potrebbero interferire con i ricevitori remoti del proiettore. Abbassare le luci o allontanare il proiettore dalla luce del sole o da apparecchi che possano interferire.
- Assicurarsi che almeno uno dei ricevitori remoti sia disponibile nell'impostazione **Ricevitore remoto** del menu **Impostazioni** del proiettore.
- Se l'impostazione **Ricevitore remoto** è disattivata, tenere premuto il pulsante [Menu] sul telecomando per almeno 15 secondi per reimpostare le impostazioni ai valori predefiniti.
- Se si è assegnato un numero di identificazione al proiettore per azionare vari proiettori dal telecomando, è necessario controllare o modificare l'impostazione dell'ID.

- Premere il tasto 0 (zero) sul telecomando tenendo premuto il tasto [ID]. Selezionando 0 con il telecomando, è possibile usare tutti i proiettori a prescindere dalle impostazioni ID del proiettore.
- Se viene perso il telecomando, è possibile ordinarne un altro da Epson.

► Link correlati

- "Funzionamento del telecomando" [p.31](#)
- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.136](#)
- "Selezione del proiettore che si desidera utilizzare" [p.78](#)
- "Installazione delle batterie nel telecomando" [p.30](#)

Soluzioni ai problemi di password

Se non è possibile inserire o ricordare una password, provare con le seguenti soluzioni:

- È possibile che sia stata attivata una protezione da password senza prima impostare una password. Provare a inserire **0000** usando il telecomando.
- Se è stata inserita una password non corretta troppe volte e viene visualizzato un nuovo messaggio in cui viene visualizzato un codice di richiesta, scrivere il codice e contattare Epson per richiedere assistenza. Fornire il codice di richiesta e un'attestazione di proprietà per ottenere assistenza nello sblocco del proiettore.
- Se si imposta una password per Epson Web Control e si dimenticano l'ID utente o la password, tentare inserendo quanto segue:
 - ID utente: **EPSONWEB**
 - Password predefinita: **admin**
- Se si imposta una password per il telecomando (in Epson Web Control) e si dimenticano l'ID utente o la password, tentare inserendo quanto segue:
 - ID utente: **EPSONREMOTE**
 - Password predefinita: **guest**
- Se si perde il telecomando, la password non potrà essere reinserita. Ordinarne uno nuovo da Epson.

Soluzione quando compare il messaggio "La batteria dell'orologio è in esaurimento"

Se viene visualizzato il messaggio "La batteria dell'orologio è in esaurimento.", contattare Epson per assistenza.

Controllare le soluzioni di queste azioni in caso di problemi nell'utilizzo del proiettore su una rete.

► Link correlati

- "Soluzioni quando non è possibile eseguire l'autenticazione wireless" [p.186](#)
- "Soluzioni quando non è possibile accedere al proiettore attraverso Internet" [p.186](#)
- "Soluzioni quando non si ricevono e-mail di avviso di rete" [p.186](#)
- "Soluzioni quando l'immagine contiene interferenze elettrostatiche durante la proiezione di rete" [p.187](#)

Soluzioni quando non è possibile eseguire l'autenticazione wireless

In caso di problemi con l'autenticazione, tentare le seguenti soluzioni:

- Se le impostazioni wireless sono corrette, ma non è possibile autenticarsi, potrebbe essere necessario aggiornare le impostazioni di **Data & Ora** sul menu **Avanzate** del proiettore.
 - ☛ **Avanzate > Funzionamento > Data & Ora**
- Verificare l'impostazione **Sicurezza** nel menu **Rete** del proiettore.
 - ☛ **Rete > Configurazione di rete > LAN wireless**

► Link correlati

- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.138](#)
- "Menu Rete - Menu LAN wireless" [p.143](#)

Soluzioni quando non è possibile accedere al proiettore attraverso Internet

Se non è possibile accedere al proiettore attraverso un browser internet, accertarsi di usare ID e password corretti.

- Per l'ID utente, inserire EPSONWEB. (Non è possibile modificare l'ID utente.)

- Per la password, inserire la password impostata nel menu **Rete** del proiettore. La password predefinita è **admin**.
- Accertarsi di avere accesso alla rete a cui è collegato il proiettore.
- Non è possibile visualizzare la schermata **Epson Web Control** se il browser Web utilizzato è stato configurato per la connessione tramite server proxy. Effettuare le impostazioni per un collegamento senza usare un server proxy.
- Se si imposta **Modo stand by** su **Rete abilitata** nel menu del proiettore in modalità standby, accertarsi che il dispositivo di rete sia acceso. Una volta acceso il dispositivo di rete, accendere il proiettore.
 - ☛ **ECO > Modo stand by > Modo stand by**



L'ID utente e la password sono sensibili alle maiuscole e alle minuscole.

► Link correlati

- "Menu Rete - Menu Basilari" [p.142](#)

Soluzioni quando non si ricevono e-mail di avviso di rete

Se non si ricevono le e-mail in cui si avvisa dei problemi con il proiettore in rete, provare le seguenti soluzioni:

- Accertarsi che il proiettore sia acceso e collegato alla rete correttamente. (se un errore spegne il proiettore, l'email non sarà consegnata.)
- Accertarsi di aver impostato gli avvisi email del proiettore correttamente sul menu **Notifica** della rete del proiettore o nel software di rete.
- Impostare **Modo stand by** su **Rete abilitata** in modo tale che il software di rete possa monitorare il proiettore in modalità stand by.
 - ☛ **ECO > Modo stand by > Modo stand by**
- Modificare l'impostazione **Porta** secondo l'ambiente di rete.
 - ☛ **ECO > Modo stand by > Porta**

» Link correlati

- "Menu Rete - Menu Notifica" [p.146](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO" [p.150](#)

Soluzioni quando l'immagine contiene interferenze elettrostatiche durante la proiezione di rete

Se l'immagine proiettata contiene interferenze elettrostatiche durante la proiezione, provare le seguenti soluzioni:

- Controllare che non ci siano ostacoli tra il punto d'accesso, il computer, il dispositivo mobile e il proiettore e modificarne le posizioni per migliorare la comunicazione.
- Accertarsi che il punto d'accesso, il computer, il dispositivo mobile e il proiettore non siano troppo distanti tra loro. Avvicinarli e riprovare ad effettuare la connessione.
- Controllare se sono presenti interferenze da altre apparecchiature, quali dispositivi bluetooth o a microonde. Allontanare il dispositivo che produce interferenze o espandere la larghezza di banda wireless.
- Ridurre il numero di dispositivi collegati se la velocità di connessione diminuisce.

Se non è possibile riprodurre correttamente un elenco riproduzione, provare con le seguenti soluzioni:

- Accertarsi che **Riproduz. contenuto** sia impostato su **On**.
☛ **Impostazioni > Riproduz. contenuto > Riproduz. contenuto**
 - Accertarsi che l'unità flash USB contenga un elenco riproduzione. Per i dettagli su come creare un elenco riproduzione, vedere la *Guida operativa di Epson Projector Content Manager*.
 - Accertarsi che l'unità flash USB sia collegata direttamente al proiettore. Non utilizzare un lettore multischeda o un hub USB per espandere una porta USB.
 - Se l'unità flash USB è partizionata, potrebbe non essere possibile riprodurre gli elenchi riproduzione. Eliminare tutte le partizioni prima di salvare gli elenchi riproduzione sull'unità flash USB.
 - Non condividere un elenco riproduzione tra proiettori che hanno risoluzioni diverse. I colori e gli effetti forma aggiunti tramite **Effetto Overlay** potrebbero non essere riprodotti correttamente.
☛ **Impostazioni > Riproduz. contenuto > Effetto Overlay**
- » **Link correlati**
- "Proiezione nella modalità di riproduzione del contenuto" [p.66](#)
 - "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.136](#)

Appendice

Controllare queste sezioni per le specifiche tecniche e gli avvisi importanti sul proiettore.

► **Link correlati**

- "Accessori opzionali e parti di ricambio" [p.190](#)
- "Dimensioni dello schermo e distanza di proiezione" [p.192](#)
- "Risoluzioni di visualizzazione supportate dal monitor" [p.195](#)
- "Specifiche del proiettore" [p.197](#)
- "Dimensioni esterne" [p.199](#)
- "Requisiti di sistema per USB Display" [p.200](#)
- "Elenco dei simboli e istruzioni per la sicurezza" [p.201](#)
- "Glossario" [p.203](#)
- "Avvisi" [p.205](#)

Sono disponibili i seguenti accessori opzionali e parti di ricambio. Si consiglia di acquistare questi prodotti in base alle necessità.

L'elenco seguente di accessori opzionali e parti di ricambio è valido a partire dal mese di aprile 2019.

I dettagli relativi agli accessori sono soggetti a modifiche senza preavviso e la loro disponibilità può variare a seconda del paese in cui sono stati acquistati.

► Link correlati

- "Schermi" [p.190](#)
- "Cavi" [p.190](#)
- "Supporti" [p.190](#)
- "Per il collegamento wireless" [p.191](#)
- "Dispositivi esterni" [p.191](#)
- "Parti di ricambio" [p.191](#)

Schermi

Schermo trasportabile da 80 pollici ELPSC24

Schermi a rullo trasportabili (rapporto aspetto 16:10)

Schermo trasportabile da 50 pollici ELPSC32

Uno schermo compatto facilmente trasportabile (rapporto aspetto 4:3)

Schermo X-Type mobile da 80" ELPSC21

Schermi X-Type trasportabili (rapporto aspetto 16:9)

Schermo multiformato ELPSC26

Schermo multiformato portatile.

Cavi

Cavo per computer ELPKC02 (1,8 m - per mini D-Sub a 15 pin/mini D-Sub a 15 pin)

Cavo per computer ELPKC09 (3 m - per mini D-Sub a 15 pin/mini D-Sub a 15 pin)

Cavo per computer ELPKC10 (20 m - per mini D-Sub a 15 pin/mini D-Sub a 15 pin)

Utilizzare per il collegamento alla porta Computer.

Supporti

Montaggio a soffitto ELPMB23

Utilizzare questo montaggio per installare il proiettore sul soffitto.

Montaggio a soffitto / Piedistallo ELPMB60

Utilizzare per installare il proiettore a soffitto, su una parete o su pavimento.

Supporto per illuminazione a binario ELPMB61

Utilizzare per installare il proiettore su una parete o su un supporto a binario.

Set cavo di sicurezza ELPWR01

Utilizzare quando si collega il proiettore al supporto per l'installazione in modo da evitare che il proiettore cada.

Tubo a soffitto (450 mm) ELPFP13

Tubo a soffitto (700 mm) ELPFP14

Utilizzare questi tubi per installare il proiettore su un soffitto alto.



Per questo tipo di installazione del proiettore al soffitto occorrono competenze specifiche. Contattare Epson per richiedere assistenza.

Per il collegamento wireless

Modulo LAN wireless ELPAP10 (EB-W50/EB-X50)

Usare per proiettore le immagini da un computer mediante comunicazione wireless. (Banda frequenza: 2,4 Ghz)

Dispositivi esterni

Telecamera documenti ELPDC21/ELPDC13/ELPDC07

Utilizzare questa telecamera per proiettare immagini quali libri, documenti OHP o diapositive.

Altoparlante esterno ELPSP02

Altoparlante esterno autoalimentato.

Parti di ricambio

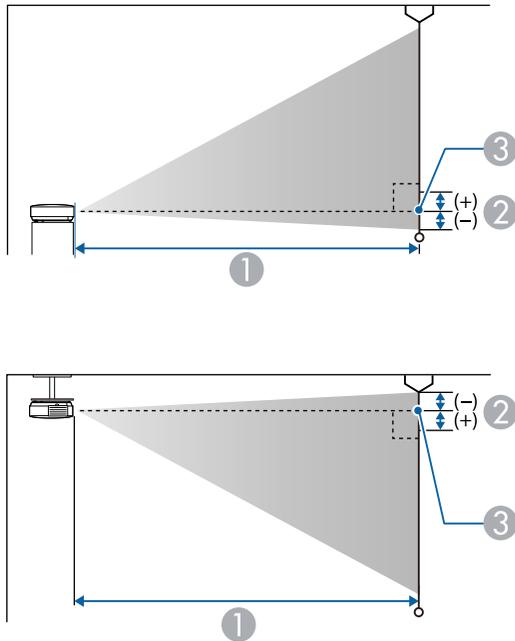
Unità lampada ELPLP97

Utilizzare questa lampada per sostituire quelle usate.

Filtro dell'aria ELPAF59

Utilizzare questi filtri dell'aria per sostituire quelli usati.

Controllare la tabella in basso per determinare a quale distanza collocare il proiettore dallo schermo in base alla dimensione dell'immagine proiettata.



- ① Distanza di proiezione (cm)
- ② Distanza dal centro della lente sulla base dello schermo (o sulla parte superiore dello schermo, se sospeso al soffitto) (cm)
- ③ Centro dell'obiettivo

WUXGA (EB-U50)

Dimensioni dello schermo 16:10		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
30"	65 × 40	87 - 107	-4
35"	75 × 47	102 - 125	-4

Dimensioni dello schermo 16:10		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
40"	86 × 54	118 - 144	-5
50"	108 × 67	148 - 180	-6
60"	129 × 81	178 - 217	-7
80"	172 × 108	238 - 291	-10
100"	215 × 135	299 - 364	-12
150"	323 × 202	450 - 548	-18
200"	431 × 269	601 - 731	-24
300"	646 × 404	902	-37

Dimensioni dello schermo 4:3		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
27"	55 × 41	89 - 109	-4
30"	61 × 46	99 - 121	-4
40"	81 × 61	133 - 163	-6
50"	102 × 76	168 - 205	-7
60"	122 × 91	202 - 246	-8
70"	142 × 107	236 - 288	-10
80"	163 × 122	270 - 329	-11
100"	203 × 152	339 - 412	-14
150"	305 × 229	509 - 620	-21
200"	406 × 305	680 - 828	-28
260"	528 × 396	885 - 1078	-36

Dimensioni dello schermo 16:9		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
30"	66 × 37	90 - 110	-2
35"	77 × 44	105 - 129	-2
40"	89 × 50	121 - 148	-2
50"	111 × 62	152 - 185	-3
60"	133 × 75	183 - 223	-3
70"	155 × 87	214 - 261	-4
80"	177 × 100	245 - 299	-5
100"	221 × 125	307 - 374	-6
150"	332 × 187	462 - 563	-8
200"	443 × 249	617 - 752	-11
290"	642 × 361	897 - 1091	-16

Dimensioni dello schermo 4:3		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
29"	59 × 44	90 - 109	-4
30"	61 × 46	94 - 113	-4
40"	81 × 61	126 - 152	-5
50"	102 × 76	158 - 190	-7
60"	122 × 91	190 - 229	-8
70"	142 × 107	222 - 267	-10
80"	163 × 122	255 - 306	-11
100"	203 × 152	319 - 383	-14
150"	305 × 229	480 - 577	-20
200"	406 × 305	641 - 770	-27
280"	569 × 427	898 - 1079	-38

WXGA (EB-W50)

Dimensioni dello schermo 16:10		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
33"	71 × 44	91 - 110	-4
35"	75 × 47	97 - 117	-4
40"	86 × 54	111 - 134	-5
50"	108 × 67	139 - 168	-6
60"	129 × 81	168 - 202	-7
80"	172 × 108	225 - 270	-10
100"	215 × 135	281 - 338	-12
150"	323 × 202	424 - 509	-18
200"	431 × 269	566 - 680	-24
320"	689 × 431	907 - 1089	-39

Dimensioni dello schermo 16:9		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
32"	71 × 40	91 - 109	-2
35"	77 × 44	99 - 120	-2
40"	89 × 50	114 - 137	-2
50"	111 × 62	143 - 172	-3
60"	133 × 75	172 - 208	-3
70"	155 × 87	202 - 243	-4
80"	177 × 100	231 - 278	-4
100"	221 × 125	289 - 348	-5
150"	332 × 187	435 - 523	-8
200"	443 × 249	582 - 699	-11
310"	686 × 386	903 - 1084	-17

XGA (EB-X50)

Dimensioni dello schermo 4:3		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
30"	61 × 46	89 - 107	-5
40"	81 × 61	119 - 143	-7
50"	102 × 76	150 - 180	-8
60"	122 × 91	180 - 217	-10
80"	163 × 122	241 - 290	-14
100"	203 × 152	302 - 363	-17
150"	305 × 229	454 - 546	-25
200"	406 × 305	607 - 729	-34
250"	508 × 381	759 - 912	-42
300"	610 × 457	912 - 1095	-51

Dimensioni dello schermo 16:9		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
28"	62 × 35	90 - 109	1
30"	66 × 37	97 - 117	1
40"	89 × 50	130 - 156	1
50"	111 × 62	163 - 196	1
60"	133 × 75	196 - 236	1
80"	177 × 100	263 - 316	2
100"	221 × 125	329 - 396	2
150"	332 × 187	495 - 595	3
200"	443 × 249	661 - 794	5
250"	553 × 311	827 - 994	6
275"	609 × 342	910 - 1093	6

Dimensioni dello schermo 16:10		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
29"	62 × 39	91 - 110	-1
30"	65 × 40	94 - 113	-1
40"	86 × 54	126 - 152	-2
50"	108 × 67	159 - 191	-2
60"	129 × 81	191 - 230	-3
80"	172 × 108	256 - 307	-4
100"	215 × 135	320 - 385	-4
150"	323 × 202	482 - 579	-7
200"	431 × 269	643 - 773	-9
250"	538 × 337	805 - 967	-11
280"	603 × 377	902 - 1083	-13

La tabella qui elenca la frequenza di refresh compatibile e la risoluzione per ciascun formato di visualizzazione video compatibile.

Segnali component (RGB analogico)

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA (Reduced Blanking) **	60	1920 × 1200

* Disponibile solo per EB-U50/EB-W50 e compatibile solo quando si seleziona **Panoramico** come impostazione **Risoluzione** nel menu **Segnale** del proiettore.

** Disponibile solo per EB-U50.

È probabile che l'immagine venga proiettata anche se vengono immessi segnali diversi da quelli elencati qui sopra. Tuttavia, non tutte le funzioni potrebbero essere supportate.

Video Component

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
SDTV (480i/480p)	59,94	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/59,94/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/59,94/60	1920 × 1080

Segnali di ingresso porta HDMI

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
1920 × 1080	50/60	1920 × 1080
WUXGA (Reduced Blanking) **	60	1920 × 1200
SDTV (480i/480p)	59,94	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/59,94/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/59,94/60	1920 × 1080

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
HDTV (1080p)	23,98/24/29,97/30/50/59,94/60	1920 × 1080

* Disponibile solo per EB-U50/EB-W50.

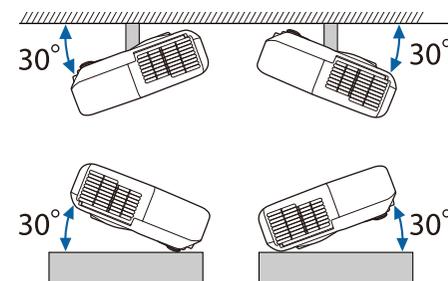
** Disponibile solo per EB-U50.

Nome del prodotto	EB-U50/EB-W50/EB-X50
Dimensioni	364 (L) × 87 (A) × 248 (P) mm (sezione sollevata non inclusa)
Dimensioni del pannello LCD	EB-U50: 0,67" EB-W50: 0,59" EB-X50: 0,55"
Metodo di visualizzazione	Matrice attiva TFT in polisilicone
Risoluzione	EB-U50: 2.304.000 pixel WUXGA (1.920 (L) × 1.200 (A) punti) × 3 EB-W50: 1.024.000 pixel WXGA (1.280 (L) × 800 (A) punti) × 3 EB-X50: 786.432 pixel XGA (1.024 (L) × 768 (A) punti) × 3
Regolazione della messa a fuoco	Manuale
Regolazione dello zoom	Da 1 a 1,2 (Zoom ottico)
Lampada	Lampada UHE, 200 W, numero modello: ELPLP97
Vita utile della lampada	Modalità Consumo energia Normale: fino a 10.000 ore Modalità Consumo energia ECO: fino a 17.000 ore
Uscita audio max.	5 W
Altoparlante	1
Alimentazione	100-240V AC±10% 50/60Hz 2,9 - 1,3 A
Consumo energia (area da 100 a 120 V)	Esercizio: 298 W

Consumo energia (area da 220 a 240 V)	Esercizio: 285 W
Consumo energia in standby	Rete abilitata: 2,0 W Rete disabilitata: 0,3 W
Altitudine	Altitudine da 0 a 3.048 m
Temperatura d'esercizio *	Altitudine da 0 a 2.286 m: da 5 a +40°C (senza condensa) Altitudine da 2.287 a 3.048 m: da 5 a +35°C (umidità dal 20 all'80%, senza condensa)
Temperatura di conservazione	Da -10 a +60°C (umidità dal 10 all'90%, senza condensa)
Massa	EB-U50: Circa 3,1 kg EB-W50/EB-X50: Circa 3,0 kg

* La luminosità della lampada si regola automaticamente se la temperatura circostante aumenta troppo. (Circa 35°C a un'altitudine compresa tra 0 e 2.286 m e circa 30°C a un'altitudine compresa tra 2.287 e 3.048 m; tuttavia, ciò può variare a seconda dell'ambiente circostante.)

Angolo di inclinazione



L'utilizzo del proiettore con un angolo di inclinazione superiore ai 30° potrebbe causare danni e incidenti.

» Link correlati

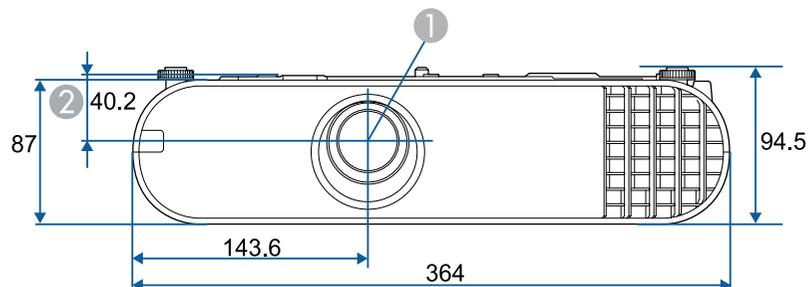
- "Specifiche connettore" [p.198](#)

Specifiche connettore

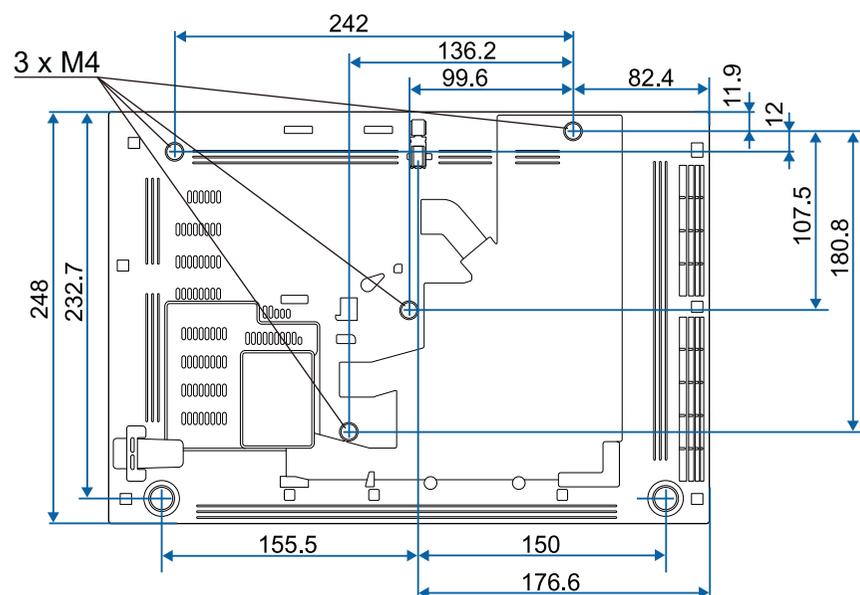
Porta Computer1	1	Mini D-Sub a 15 pin (femmina)
Porta Computer2	1	Mini D-Sub a 15 pin (femmina)
Porta Monitor Out	1	Mini D-Sub a 15 pin (femmina)
Porta Audio 1	1	Mini jack pin stereo
Porta Audio 2	1	Mini jack pin stereo
Porta Audio Out	1	Mini jack pin stereo
Porte HDMI1, HDMI2	2	HDMI (audio supportato solo da PCM)
Porta USB-A	1	Connettore USB (Tipo A)
Porta USB-B	1	Connettore USB (Tipo B)
Porta LAN	1	RJ-45
Porta RS-232C	1	Mini D-Sub a 9 pin (maschio)



- Le porte USB-A e USB-B supportano USB 2.0. Tuttavia, non si garantisce che le porte USB funzionino con tutte le periferiche che supportano l'USB.
- La porta USB-B non supporta USB 1.1.



- ① Centro dell'obiettivo
- ② Distanza dal centro dell'obiettivo al punto di fissaggio della staffa di sospensione



L'unità di queste illustrazioni è il mm.

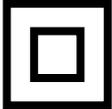
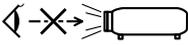
Per usare il software Epson USB Display il computer deve soddisfare i seguenti requisiti di sistema.

Requisiti	Windows	Mac
Sistema operativo	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32 e 64 bit) • Enterprise (32 e 64 bit) • Professional (32 e 64 bit) • Home Premium (32 e 64 bit) • Home Basic (32 bit) • Starter (32 bit) 	OS X <ul style="list-style-type: none"> • 10.8.x (64-bit) • 10.9.x (64-bit) • 10.10.x (64 bit) • 10.11.x (64 bit)
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32 e 64 bit) • Windows 8.1 Pro (32 e 64 bit) • Windows 8.1 Enterprise (32 e 64 bit) 	macOS <ul style="list-style-type: none"> • 10.12.x (64 bit) • 10.13.x (64 bit) • 10.14.x (64-bit)
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 10 Home (32 e 64 bit) • Windows 10 Pro (32 e 64 bit) • Windows 10 Enterprise (32 e 64 bit) 	
CPU	Intel Core2Duo o superiore (si consiglia Intel Core i3 o superiore)	Intel Core2Duo o superiore (si consiglia Intel Core i5 o superiore)
Memoria	2GB o superiore (si consigliano 4GB o superiore)	
Spazio disponibile sul disco rigido	20 MB o superiore	
Schermo	Risoluzione tra 640 × 480 e 1920 × 1200 Colore 16-bit o superiore	

La seguente tabella elenca il significato dei simboli di sicurezza etichettati sull'apparecchio.

No.	Simbolo	Standard approvati	Descrizione
1		IEC60417 No. 5007	"ON" (alimentazione) Per indicare il collegamento alla rete.
2		IEC60417 No. 5008	"OFF" (alimentazione) Per indicare la disconnessione dalla rete.
3		IEC60417 No. 5009	Standby Per identificare l'interruttore o la posizione dell'interruttore con il quale si accende parte dell'apparecchiatura per portarla in standby.
4		ISO7000 No. 0434B, IEC3864-B3.1	Attenzione Per identificare una precauzione generale quando si usa il prodotto.
5		IEC60417 No. 5041	Attenzione, superficie calda Per indicare che l'elemento contrassegnato può essere caldo e deve essere toccato con cautela.
6		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Attenzione, rischio di scosse elettriche Per identificare l'apparecchio che presenta rischi di scosse elettriche.
7		IEC60417 No. 5957	Solo per uso interno Per identificare le apparecchiature elettriche progettate principalmente per uso interno.
8		IEC60417 No. 5926	Polarità del connettore di alimentazione CC Per identificare i collegamenti positivi e negativi (la polarità) su parti dell'apparecchiatura a cui è possibile collegare un alimentatore CC.

No.	Simbolo	Standard approvati	Descrizione
9		—	Uguale al No. 8.
10		IEC60417 No. 5001B	Batteria, generale Apparecchio alimentato a batteria. Per identificare un dispositivo, ad esempio un coperchio del vano batterie, o terminali del connettore.
11		IEC60417 No. 5002	Posizionamento delle celle Per identificare il vano batterie e il posizionamento delle celle all'interno del vano batterie.
12		—	Uguale al No. 11.
13		IEC60417 No. 5019	Messa a terra di protezione Per identificare i terminali da collegare ad un conduttore esterno per la protezione da scosse elettriche in caso di guasto o il terminale di un elettrodo di messa a terra di protezione.
14		IEC60417 No. 5017	Terra Per identificare un terminale di terra (massa), nei casi in cui il simbolo No. 13 non sia esplicitamente richiesto.
15		IEC60417 No. 5032	Corrente alternata Per indicare sulla targhetta che l'apparecchio è adatto solo per corrente alternata; per identificare i terminali pertinenti.
16		IEC60417 No. 5031	Corrente diretta Per indicare sulla targhetta che l'apparecchio è adatto solo per corrente diretta; per identificare i terminali pertinenti.

No.	Simbolo	Standard approvati	Descrizione
17		IEC60417 No. 5172	Apparecchio di Classe II Per identificare l'apparecchio che soddisfa i requisiti di sicurezza per un apparecchio Classe II in conformità a IEC 61140.
18		ISO 3864	Divieto generale Per identificare azioni o operazioni proibite.
19		ISO 3864	Divieto di contatto Per indicare lesioni che potrebbero verificarsi a seguito di contatto con una parte specifica dell'apparecchio.
20		—	Non guardare mai nella lente ottica quando il proiettore è acceso.
21		—	Per indicare con l'elemento contrassegnato di non collocare oggetti sul proiettore.
22		ISO3864 IEC60825-1	Attenzione, radiazione laser Per indicare che l'apparecchio dispone di un componente con radiazione laser.
23		ISO 3864	Divieto di smontaggio Per indicare il rischio di lesione, ad esempio di scosse elettriche, se si smonta l'apparecchio.
24		IEC60417 No. 5266	Standby, standby parziale Per indicare che parte dell'attrezzatura è in stato pronto.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Attenzione, parti in movimento Per indicare di stare lontano dalle parti in movimento conformemente agli standard di sicurezza.

No.	Simbolo	Standard approvati	Descrizione
26		IEC60417 No. 6056	Attenzione (pale delle ventole in movimento) Come precauzione di sicurezza, tenersi lontani dalle pale delle ventole in movimento.
27		IEC60417 No. 6043	Attenzione (spigoli) Per indicare gli spigoli che non devono essere toccati.
28		—	Per indicare che è proibito guardare nell'obiettivo durante la proiezione.

Questa sezione fornisce una breve spiegazione dei termini difficili di cui non è stata fornita la spiegazione all'interno della guida. Per ulteriori dettagli, fare riferimento ad altre pubblicazioni disponibili in commercio.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery è una tecnologia sviluppata da AMX per consentire ai sistemi di controllo AMX di facilitare l'utilizzo delle apparecchiature di destinazione. Epson ha implementato questa tecnologia di protocollo e ha fornito un'impostazione per abilitare la funzione del protocollo (ON). Visitare il sito Web di AMX per ulteriori dettagli. URL http://www.amx.com/
Rapporto aspetto	Il rapporto tra la lunghezza e l'altezza dell'immagine. Gli schermi con un rapporto di 16:9 fra le dimensioni orizzontali e verticali, per esempio gli schermi HDTV, sono denominati schermi panoramici. Gli schermi SDTV e quelli generici per computer hanno un rapporto aspetto di 4:3.
Video Component	Metodo che separa il segnale video in una componente di luminanza (Y), una componente di luminanza blu negativa (Cb o Pb) e una componente di luminanza rossa negativa (Cr o Pr).
Video composito	Metodo che combina il segnale video in una componente di luminanza e una componente di colore per la trasmissione mediante un singolo cavo.
Contrasto	Luminosità relativa delle aree di luce e ombra di un'immagine che può essere aumentata o diminuita per dare rilievo ai testi e alle parti grafiche oppure per attenuarne l'intensità. La regolazione di questa specifica proprietà dell'immagine è chiamata regolazione del contrasto.
DHCP	Acronimo di Dynamic Host Configuration Protocol. Questo protocollo assegna automaticamente un indirizzo IP all'apparecchiatura collegata alla rete.
Ind. Gateway	Si tratta di un server (router) per la comunicazione tra una rete (sottorete) divisa in base alle maschere di sottorete.

HDCP	HDCP è l'acronimo di High-bandwidth Digital Content Protection. Si utilizza per impedire la copia illegale e proteggere i diritti d'autore tramite la crittografia dei segnali digitali inviati sulle porte DVI e HDMI. Poiché le porte HDMI del proiettore supportano HDCP, il proiettore è in grado di proiettare immagini digitali protette dalla tecnologia HDCP. Tuttavia è possibile che il proiettore non sia in grado di proiettare immagini protette da versioni aggiornate della crittografia HDCP.
HDMI™	Acronimo di High Definition Multimedia Interface. HDMI™ è uno standard studiato per l'elettronica domestica digitale e i computer. Lo standard di trasmissione digitale per immagini HD e segnali audio multi-canale. Evitando di comprimere il segnale digitale, l'immagine può essere trasferita con la qualità massima possibile. Fornisce inoltre una funzione di codifica per il segnale digitale.
HDTV	Acronimo di High-Definition Television che fa riferimento a impianti ad alta definizione conformi alle seguenti condizioni: <ul style="list-style-type: none"> • Risoluzione verticale 720p o 1080i o superiore (p = Progressivo, i = Interlacciato) • Rapporto aspetto dello schermo di 16:9
Interlacciato	Trasmette le informazioni necessarie per creare uno schermo inviando le righe alternatamente, a partire dalla sommità dell'immagine e procedendo verso il basso. Lo sfarfallio delle immagini è più probabile perché un quadro viene visualizzato a righe alterne.
Indirizzo IP	Numero di identificazione di un computer collegato a una rete.
Progressivo	Proietta le informazioni per creare uno schermo alla volta, visualizzando un'immagine per fotogramma. Anche se il numero di righe di scansione è identico, lo sfarfallio delle immagini diminuisce perché il volume di informazioni è doppio rispetto al sistema interlacciato.

Freq. refresh	<p>L'elemento di emissione della luce di uno schermo mantiene la stessa luminosità e lo stesso colore solo per un brevissimo lasso di tempo.</p> <p>A causa di questo inconveniente, l'immagine deve essere scansionata diverse volte al secondo in modo che l'elemento di emissione della luce venga aggiornato.</p> <p>Il numero di operazioni di refresh al secondo è chiamata Frequenza refresh ed è espressa in hertz (Hz).</p>
SDTV	Acronimo di Standard Definition Television che fa riferimento a impianti televisivi standard non conformi alle condizioni dell'HDTV High-Definition Television.
SNMP	Acronimo di Simple Network Management Protocol, il protocollo per i dispositivi di monitoraggio e controllo quali ad esempio i router e i computer connessi a una rete TCP/IP.
sRGB	Standard internazionale per gli intervalli del colore formulato in modo che i colori riprodotti dall'apparecchiatura video possano venire facilmente gestiti dai sistemi operativi o da Internet. Se la sorgente collegata dispone di un modo sRGB, impostare sia il proiettore che la sorgente collegata del segnale su sRGB.
SSID	Il SSID è il dato di identificazione per la connessione a un altro dispositivo o una rete wireless. È possibile la comunicazione wireless tra dispositivi con lo stesso SSID.
Mas.Sottorete	Si tratta di un valore numerico che definisce il numero di bit utilizzati per l'indirizzo di rete su una rete suddivisa (sottorete) dall'indirizzo IP.
SVGA	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 800 punti (orizzontale) x 600 punti (verticale).
SXGA	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 1.280 punti (orizzontale) x 1.024 punti (verticale).

Sync.	<p>Trasmissione dei segnali dai computer ad una frequenza specifica.</p> <p>Se la frequenza del proiettore non corrisponde a questa frequenza si otterrà una bassa qualità delle immagini.</p> <p>La procedura in grado di fare corrispondere le fasi di questi segnali (la posizione relativa delle creste e delle onde nel segnale) è chiamata Sincronizzazione.</p> <p>Se i segnali non sono sincronizzati, è possibile che si verifichino fenomeni quali sfarfallio, sfocature e interferenze orizzontali.</p>
Tracking	<p>Trasmissione dei segnali dai computer ad una frequenza specifica.</p> <p>Se la frequenza del proiettore non corrisponde a questa frequenza si otterrà una bassa qualità delle immagini.</p> <p>La procedura in grado di fare corrispondere la frequenza di questi segnali (il numero di creste nel segnale) è chiamata Tracking.</p> <p>Se il Tracking non viene eseguito correttamente, nel segnale appariranno spesse righe verticali.</p>
Indirizzo IP Trap	Si tratta dell'indirizzo IP del computer di destinazione utilizzato per la notifica degli errori in SNMP.
VGA	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 640 punti (orizzontale) x 480 punti (verticale).
XGA	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 1.024 punti (orizzontale) x 768 punti (verticale).
WXGA	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 1.280 punti (orizzontale) x 800 punti (verticale).
WUXGA	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 1.920 punti (orizzontale) x 1.200 punti (verticale).

Controllare queste sezioni per gli avvisi importanti sul proiettore.

► Link correlati

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [p.205](#)
- "Limitazioni di impiego" [p.205](#)
- "Riferimenti ai sistemi operativi" [p.205](#)
- "Marchi di fabbrica" [p.206](#)
- "Nota sul copyright" [p.206](#)
- "Attribuzione del copyright" [p.206](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
 Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
 Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.
 Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5,1101 BA Amsterdam
 Zuidoost
 The Netherlands
 Telephone: 31-20-314-5000
<http://www.epson.eu/>

Limitazioni di impiego

Quando questo prodotto viene impiegato in applicazioni che richiedono un alto grado di affidabilità o sicurezza, come nel caso di dispositivi per trasporto aereo, treno, nave, motoveicoli, ecc., dispositivi per la prevenzione di disastri, dispositivi di sicurezza vari, ecc. o dispositivi di precisione/funzionali ecc., deve essere utilizzato solo dopo aver considerato l'inclusione nel progetto di

elementi di ridondanza e resistenza ai guasti aventi lo scopo di mantenere la sicurezza e l'affidabilità dell'intero sistema. Poiché questo prodotto è stato progettato per essere usato in applicazioni che richiedono un altissimo grado di affidabilità o sicurezza, come in apparecchiature aerospaziali, reti di comunicazione, controllo di impianti nucleari o apparecchi per l'assistenza medica utilizzati nella cura diretta dei pazienti, ecc., è necessario usare il proprio giudizio nel valutare l'idoneità del prodotto.

Riferimenti ai sistemi operativi

- Sistema operativo Microsoft® Windows Vista®
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 7
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 8
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 8.1
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 10

Nella presente guida, i sistemi operativi sopra menzionati sono indicati con "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8", "Windows 8.1" e "Windows 10". Inoltre, tali sistemi operativi possono essere indicati collettivamente con il termine "Windows".

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x
- macOS 10.12.x
- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x

Nella presente guida, i sistemi operativi sopra menzionati vengono indicati come "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x", "OS X 10.9.x", "OS X 10.10.x", "OS X 10.11.x", "macOS 10.12.x", "macOS 10.13.x" e "macOS 10.14.x". Inoltre, tali sistemi operativi possono essere indicati collettivamente con il termine "Mac".

Marchi di fabbrica

EPSON è un marchio registrato, EXCEED YOUR VISION, ELPLP e i relativi logo sono marchi o marchi registrati di Seiko Epson Corporation.

Mac, OS X e macOS sono marchi di fabbrica di Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista e il logo Windows sono marchi o marchi di fabbrica registrati di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o in altri paesi.

WPA™ e WPA2™ sono marchi registrati di Wi-Fi Alliance.

App Store è un marchio di servizio di Apple Inc.

Chrome, Chromebook e Google Play sono marchi di fabbrica di Google LLC.

HDMI e High-Definition Multimedia Interface sono marchi commerciali o marchi registrati di HDMI Licensing LLC. 

"Codice QR" è un marchio commerciale di DENSO WAVE INCORPORATED.

Il marchio PJLink è un marchio in fase di registrazione o già registrato in Giappone, Stati Uniti e altri paesi e regioni.

Crestron®, Crestron Connected®, Crestron Fusion®, Crestron Control®, e Crestron RoomView® sono marchi di fabbrica registrati di Crestron Electronics, Inc.

Art-Net™ Designed by e Copyright Artistic Licence Holdings Ltd.

Intel® è un marchio di fabbrica registrato di Intel Corporation negli Stati Uniti e/o in altri paesi.

Wi-Fi™ è un marchio di fabbrica di Wi-Fi Alliance.

Gli altri nomi di prodotti citati in questo documento sono utilizzati anche a scopi identificativi e possono essere marchi commerciali dei rispettivi proprietari. Epson rinuncia espressamente a tutti i diritti su questi marchi.

o con qualsiasi mezzo, elettronico, meccanico, con fotocopie, registrazioni o altro mezzo, senza previa autorizzazione scritta di Seiko Epson Corporation. Non viene assunta alcuna responsabilità esplicita né relativamente all'uso delle informazioni contenute nel presente documento. Né si assume alcuna responsabilità per eventuali danni derivanti dall'uso delle informazioni contenute nel presente documento.

Né Seiko Epson Corporation né le sue società affiliate potranno essere ritenute responsabili nei confronti dell'acquirente di questo prodotto o verso terzi per danni, perdite, oneri o spese sostenute o subite dall'acquirente o da terzi in seguito a incidenti, uso errato o uso improprio del presente prodotto, oppure a modifiche, interventi di riparazione o alterazioni non autorizzate effettuate sullo stesso, oppure (con esclusione degli Stati Uniti) alla mancata stretta osservanza delle istruzioni operative e di manutenzione fornite da Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation non potrà essere ritenuta responsabile per eventuali danni o inconvenienti derivanti dall'uso di accessori opzionali o materiali di consumo diversi da quelli indicati da Seiko Epson Corporation come Prodotti originali Epson o Prodotti approvati Epson.

Il contenuto di questo manuale è soggetto a modifica o aggiornamento senza preavviso.

Le illustrazioni contenute in questo manuale potrebbero differire dal proiettore effettivo.

Attribuzione del copyright

Queste informazioni sono soggette a modifica senza preavviso.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2019. All rights reserved.

2019.4 413781200IT

Nota sul copyright

Tutti i diritti riservati. Nessuna parte di questa pubblicazione può essere riprodotta, memorizzata in sistemi informatici o trasmessa in qualsiasi forma