

**EPSON**<sup>®</sup>  
EXCEED YOUR VISION

androidtv



# **Guide de l'utilisateur**

**Home Projector**

**EH-TW6250**

## **Symboles utilisés dans ce guide 5**

### **Utilisation du manuel pour rechercher des informations..... 6**

- Rechercher par mot clé ..... 6
- Accéder directement à partir des signets..... 6
- Imprimer uniquement les pages dont vous avez besoin..... 6

### **Obtenir la dernière version des documents ..... 7**

## **Introduction de votre projecteur 8**

### **Parties et fonctions du projecteur..... 9**

- Parties du projecteur - Avant ..... 9
- Parties du projecteur - Arrière..... 10
- Parties du projecteur - Dessous..... 11
- Parties du projecteur - Télécommande du projecteur..... 11
- Pièces du projecteur- Télécommande du lecteur multimédia en streaming ..... 13

## **Configuration du projecteur 15**

### **Emplacement du projecteur ..... 16**

- Précautions d'installation ..... 17
- Options de configuration et d'installation du projecteur..... 18
- Distance de projection..... 18

### **Installer le câble de sécurité ..... 19**

### **Connexions du projecteur..... 20**

- Connexion à une source vidéo HDMI..... 20
- Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio HDMI..... 20
- Connexion à un iPad/iPhone ..... 21
- Connexion à des appareils externes ..... 21
  - Connexion à un système AV compatible ARC..... 21
  - Connexion à des haut-parleurs externes..... 22

### **Installation des piles dans la télécommande ..... 23**

Fonctionnement de la télécommande ..... 23

## **Utilisation des fonctions de base du projecteur 25**

### **Mise sous tension du projecteur ..... 26**

Configuration d'Android TV sur le lecteur de médias en streaming ..... 28

### **Mise hors tension du projecteur..... 30**

### **Sélection de la langue pour les menus du projecteur..... 31**

### **Modes de projection ..... 32**

Modifier le mode de projection à l'aide des menus ..... 32

### **Réglage de la position de l'image à l'aide du décalage objectif . 33**

### **Réglage de la hauteur de l'image..... 35**

### **Forme de l'image..... 36**

- V-Keystone auto..... 36
- Correction de la forme de l'image à l'aide du curseur Keystone horizontal ..... 36
- Correction de la forme de l'image à l'aide du bouton Keystone ..... 37
- Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner..... 38

### **Redimensionnement de l'image avec le curseur de zoom..... 40**

### **Mise au point de l'image à l'aide du curseur de mise au point ... 41**

### **Sélection d'une source d'image ..... 42**

### **Format d'image ..... 43**

- Modifier le rapport d'aspect de l'image..... 43
- Rapports L/H disponibles ..... 43

### **Réglages performances (Mode couleurs) ..... 45**

- Modifier le mode de couleurs ..... 45
- Modes couleurs disponibles..... 45

### **Réglage de la qualité de l'image ..... 46**

- Réglage de la netteté..... 46
- Réglage de la résolution de l'image (Amélioration image)..... 46
  - Options d'amélioration de l'image ..... 47

Réglage de l'interpolation d'image .....	48	<b>Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage .....</b>	<b>72</b>
Réglage de du Gamma adaptat. scène .....	49	<b>Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé .....</b>	<b>74</b>
Réglage de la luminosité de la lampe du projecteur .....	49	<b>Affichage des informations du projecteur - Menu Information..</b>	<b>76</b>
Configurer Iris auto .....	50	Menu Information - Menu Infos projecteur .....	76
<b>Réglage de la couleur de l'image .....</b>	<b>51</b>	<b>Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit. ....</b>	<b>78</b>
Réglage de la température de couleur .....	51	<hr/>	
Réglage du décalage et du gain RGB .....	51	<b>Maintenance du projecteur .....</b>	<b>79</b>
Réglage de la teinte, de la saturation et de la luminosité .....	52	<b>Maintenance du projecteur .....</b>	<b>80</b>
Réglage du Gamma .....	53	<b>Nettoyage de l'objectif .....</b>	<b>81</b>
<b>Enregistrement des réglages dans la mémoire et utilisation</b>		<b>Nettoyage du boîtier du projecteur .....</b>	<b>82</b>
<b>des réglages enregistrés .....</b>	<b>56</b>	<b>Maintenance du filtre à air et des grilles d'aération .....</b>	<b>83</b>
<b>Contrôle du volume à l'aide des boutons de volume.....</b>	<b>57</b>	Nettoyage des filtres à air et des grilles d'entrée d'air .....	83
<b>Modifier le mode son.....</b>	<b>58</b>	Remplacement du filtre à air.....	83
Modes son disponibles.....	58	<b>Maintenance de la lampe du projecteur.....</b>	<b>85</b>
<b>Réglage des fonctions du projecteur .....</b>	<b>59</b>	Remplacement de la lampe .....	85
<hr/>		Réinitialisation de la Durée de lampe.....	88
<b>Fonctionnalités de liaison HDMI .....</b>	<b>60</b>	<b>Déconnexion d'un lecteur multimédia en streaming.....</b>	<b>89</b>
Utilisation des appareils connectés avec les fonctionnalités de liaison HDMI .....	60	Télécommande du lecteur multimédia en streaming .....	90
<b>Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V) .....</b>	<b>63</b>	Appairage de la télécommande pour le lecteur multimédia en streaming.....	91
<b>Fonctions de sécurité du projecteur .....</b>	<b>64</b>	<b>Réglage de la convergence des couleurs (alignement du</b>	<b>92</b>
Utilisation de la fonction de Contrôle parental .....	64	<b>panneau) .....</b>	<b>92</b>
Installer un câble de sécurité .....	64	<hr/>	
<b>Ajuster les paramètres du menu .....</b>	<b>65</b>	<b>Dépannage .....</b>	<b>94</b>
<hr/>		<b>Problèmes de projection .....</b>	<b>95</b>
<b>Utiliser les menus du projecteur .....</b>	<b>66</b>	<b>État des témoins du projecteur .....</b>	<b>96</b>
<b>Utilisation du clavier affiché .....</b>	<b>67</b>	<b>Résoudre les problèmes de mise sous tension ou hors tension</b>	<b>98</b>
Texte disponible à l'aide du clavier affiché .....	67	<b>du projecteur .....</b>	<b>98</b>
<b>Paramètres de qualité d'image - Menu Image .....</b>	<b>68</b>	Résoudre les problèmes d'alimentation du projecteur .....	98
<b>Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal .....</b>	<b>70</b>		

Résoudre les problèmes d'arrêt du projecteur .....	98	Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	119
<b>Résoudre les problèmes avec l'image.....</b>	<b>99</b>	Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive.....	119
Résoudre les problèmes d'images manquantes.....	99	Restrictions d'emploi.....	119
Réglage d'une image qui n'est pas rectangulaire .....	100	À propos des systèmes d'exploitation.....	120
Réglage d'une image trouble ou floue.....	100	Marques commerciales.....	120
Résoudre les problèmes d'image partielle.....	100	Avis de droit d'auteur.....	120
Réglage d'une image qui contient du bruit ou statique .....	101	Attribution du droit d'auteur.....	121
Réglage d'une image avec une luminosité ou des couleurs incorrectes.....	101		
Réglage d'une image à l'envers.....	102		
<b>Résoudre les problèmes de son.....</b>	<b>103</b>		
<b>Résoudre les problèmes de fonctionnement de la télécommande.....</b>	<b>104</b>		
<b>Résolution des problèmes de liaison HDMI .....</b>	<b>105</b>		
<b>Annexe .....</b>	<b>106</b>		
<b>Accessoires en option et consommables.....</b>	<b>107</b>		
Supports .....	107		
Périphériques externes .....	107		
Consommables .....	107		
<b>Taille de l'écran et distance de projection.....</b>	<b>108</b>		
<b>Résolutions d'affichage du moniteur prises en charge.....</b>	<b>110</b>		
<b>Caractéristiques du projecteur .....</b>	<b>111</b>		
Spécifications des connecteurs .....	112		
<b>Dimensions externes .....</b>	<b>113</b>		
<b>Étiquettes d'avertissement .....</b>	<b>114</b>		
<b>Liste des symboles et instructions relatifs à la sécurité.....</b>	<b>115</b>		
<b>Glossaire .....</b>	<b>117</b>		
<b>Avis .....</b>	<b>119</b>		
Comment éliminer le projecteur.....	119		

# Symboles utilisés dans ce guide

## Symboles de sécurité

La documentation et le projecteur utilisent des symboles graphiques et des libellés qui indiquent comment utiliser l'appareil en toute sécurité.

Lisez et suivez attentivement les instructions marquées de ces symboles et libellés afin d'éviter de vous blesser ou de provoquer des dégâts.

 <b>Avertissement</b>	Ce symbole indique des informations qui, si elles sont ignorées, peuvent entraîner des blessures corporelles ou même la mort.
 <b>Attention</b>	Ce symbole indique des informations qui, si elles sont ignorées, peuvent entraîner des dommages matériels ou des blessures corporelles, en raison d'une manipulation incorrecte.

## Indications d'informations générales

<b>Attention</b>	Cette étiquette indique les procédures pouvant entraîner des dommages matériels ou des blessures corporelles si vous ne prenez pas toutes les précautions nécessaires.
	Ce libellé indique les informations supplémentaires qu'il peut être utile de connaître.
Bouton 	Indique les boutons de la télécommande ou du panneau de commande. Exemple:  Bouton
<b>Nom de menu/paramètre</b>	Indique les noms des menus et des paramètres du projecteur. Exemple : Sélectionnez le menu <b>Image</b> .  <b>Image &gt; Couleur</b>
	Cette étiquette indique des liens vers les pages liées.
	Cette étiquette indique le niveau de menu actuel du projecteur.

## » Liens connexes

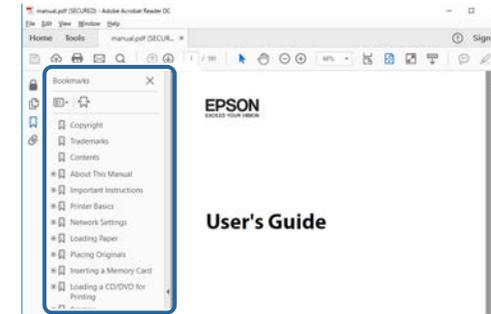
- "Utilisation du manuel pour rechercher des informations" [p.6](#)
- "Obtenir la dernière version des documents" [p.7](#)

Le manuel au format PDF vous permet de rechercher les informations que vous souhaitez par mot-clé ou d'accéder directement à des sections spécifiques à l'aide de signets. Vous pouvez également imprimer uniquement les pages dont vous avez besoin. Cette section explique comment utiliser un manuel en PDF qui a été ouvert avec Adobe Reader X sur votre ordinateur.

### ► Liens connexes

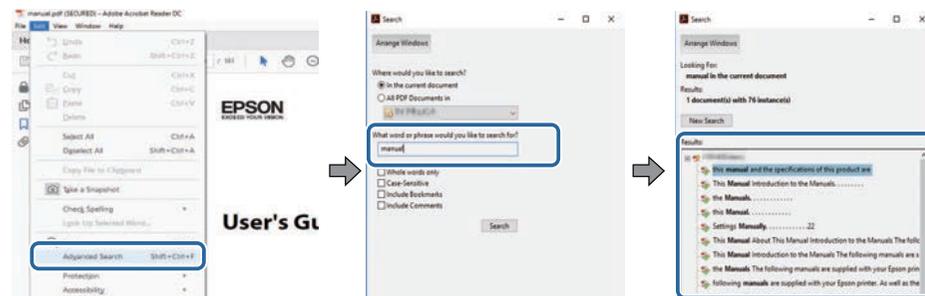
- "Rechercher par mot-clé" p.6
- "Accéder directement à partir des signets" p.6
- "Imprimer uniquement les pages dont vous avez besoin" p.6

- Mac OS : Maintenez la touche de commande enfoncée, puis appuyez sur ←.



## Rechercher par mot clé

Cliquez sur **Modifier > Recherche avancée**. Entrez le mot clé (texte) pour les informations que vous voulez trouver dans la fenêtre de recherche, puis cliquez sur **Rechercher**. Les résultats s'affichent sous forme de liste. Cliquez sur l'un des résultats affichés pour accéder à cette page.



## Imprimer uniquement les pages dont vous avez besoin

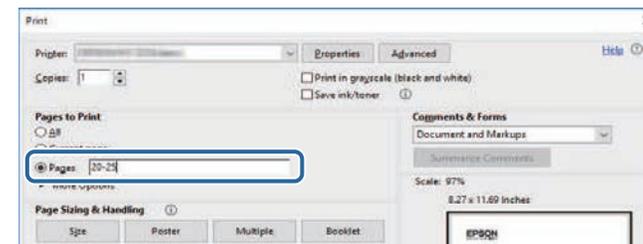
Vous pouvez extraire et imprimer uniquement les pages dont vous avez besoin. Cliquez sur **Imprimer** dans le menu **Fichier**, puis indiquez les pages que vous voulez imprimer dans **Pages** sous **Pages à imprimer**.

- Pour indiquer des pages qui se suivent, entrez un trait d'union entre la première page et la dernière page.  
Exemple : 20-25
- Pour indiquer des pages qui ne se suivent pas, séparez les pages par des virgules.  
Exemple : 5, 10, 15

## Accéder directement à partir des signets

Cliquez sur un titre pour accéder à cette page. Cliquez sur + ou > pour visualiser les titres des niveaux inférieurs de cette section. Pour revenir à la page précédente, effectuez l'opération suivante sur votre clavier.

- Windows : Maintenez **Alt** enfoncé puis appuyez sur ←.



Vous pouvez obtenir la dernière version des manuels et des spécifications depuis le site Web Epson.

Visitez [epson.sn](http://epson.sn) et entrez votre nom de modèle.

# Introduction de votre projecteur

Reportez-vous à ces sections pour en découvrir davantage sur les fonctions de votre projecteur et les noms de ses parties.

## ► Liens connexes

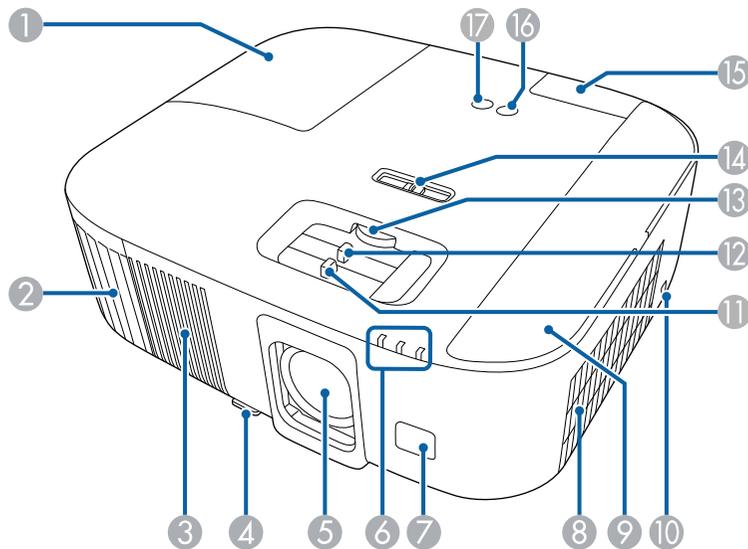
- "Parties et fonctions du projecteur" [p.9](#)

Les parties du projecteur et leurs fonctions sont détaillées dans les sections suivantes.

► **Liens connexes**

- "Parties du projecteur - Avant" [p.9](#)
- "Parties du projecteur - Arrière" [p.10](#)
- "Parties du projecteur - Dessous" [p.11](#)
- "Parties du projecteur - Télécommande du projecteur" [p.11](#)
- "Pièces du projecteur- Télécommande du lecteur multimédia en streaming" [p.13](#)

## Parties du projecteur - Avant



Nom	Fonction
①	Couvercle de la lampe Ouvrez pour accéder à la lampe du projecteur.
②	Grille de sortie d'air Grille de ventilation permettant de refroidir l'intérieur du projecteur.

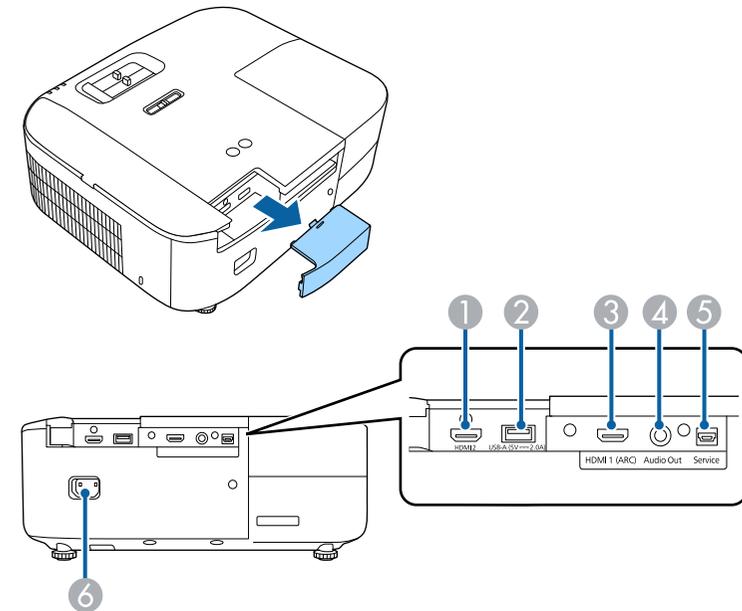
Nom	Fonction
	<p><b>⚠ Avertissement</b></p> <p>Ne regardez pas dans les fentes d'aération. Si la lampe explose, des gaz peuvent s'échapper et des petits fragments de verre peuvent se disperser, ce qui peut causer une blessure. Contactez un médecin si des fragments de verre cassé sont inhalés ou pénètrent dans le yeux ou dans la bouche.</p> <p><b>⚠ Attention</b></p> <p>Pendant la projection, n'approchez pas votre visage ou vos mains de la grille de sortie d'air et ne placez pas d'objets pouvant être déformés ou endommagés par la chaleur. L'air chaud provenant de la grille de sortie d'air peut provoquer des brûlures, des déformations ou des accidents.</p>
③	Haut-parleur Sorties audio.
④	Levier de déverrouillage du pied Appuyez sur le levier de déverrouillage du pied pour déplier ou replier le pied réglable avant.
⑤	Objectif Les images sont projetées d'ici.
⑥	Indicateurs Indique l'état du projecteur.
⑦	Récepteur à distance Reçoit les signaux de la télécommande.
⑧	Grille d'entrée d'air (filtre à air) L'air utilisé pour refroidir l'intérieur du projecteur entre par cette ouverture.
⑨	Couvercle du filtre à air Ouvrez pour accéder au filtre à air. Ouvrez pour connecter un lecteur multimédia en streaming.
⑩	Fente pour système de sécurité La fente pour système de sécurité est compatible avec le système Microsaver Security System fabriqué par Kensington.

Nom	Fonction
① Curseur de mise au point	Permet de régler la mise au point de l'image.
⑫ Curseur de zoom	Permet de régler la taille de l'image
⑬ Molette de décalage de l'objectif	Tournez la molette pour déplacer la position de l'image projetée vers le haut ou vers le bas.
⑭ Curseur pour le réglage du Keystone Horizontal	Corrige la distorsion horizontale dans l'image projetée. Ce curseur ne peut pas être utilisé lorsque <b>Keystone</b> est réglé sur <b>Quick Corner</b> dans le menu <b>Réglage</b> du projecteur.
⑮ Capot arrière	Ouvrez pour accéder aux ports HDMI2 or USB-A.
⑯ Bouton d'alimentation [  ]	Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur.
⑰ Bouton Source [  ]	Bascule la source d'entrée entre <b>HDMI1</b> et <b>HDMI2</b> .

### » Liens connexes

- "Maintenance du filtre à air et des grilles d'aération" [p.83](#)
- "État des témoins du projecteur" [p.96](#)
- "Fonctionnement de la télécommande" [p.23](#)
- "Redimensionnement de l'image avec le curseur de zoom" [p.40](#)
- "Mise au point de l'image à l'aide du curseur de mise au point" [p.41](#)
- "Correction de la forme de l'image à l'aide du curseur Keystone horizontal" [p.36](#)
- "Réglage de la position de l'image à l'aide du décalage objectif" [p.33](#)
- "Réglage de la hauteur de l'image" [p.35](#)

## Parties du projecteur - Arrière



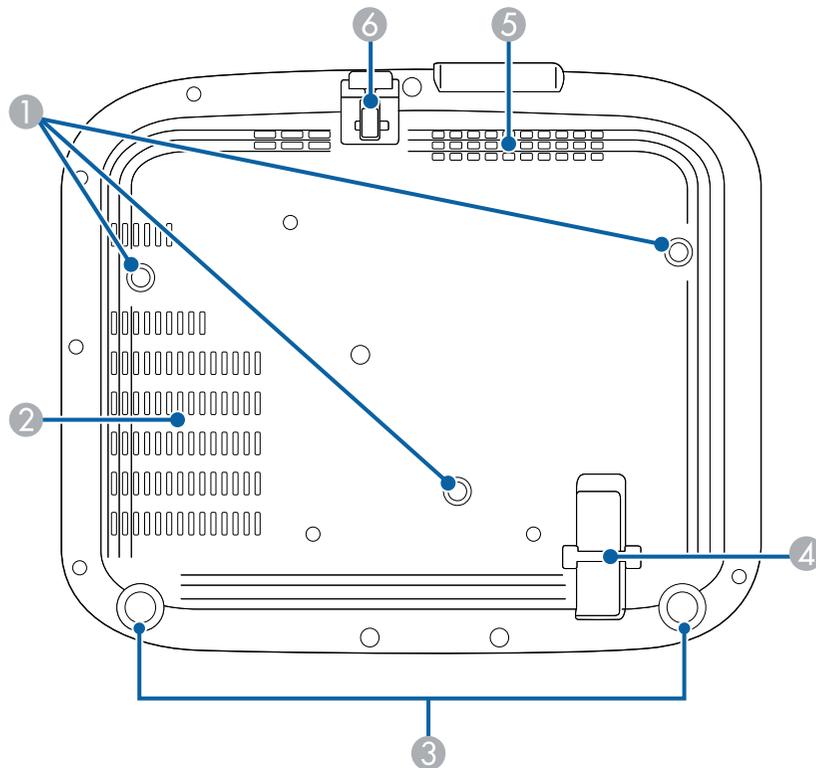
Nom	Fonction
① Ports HDMI2	Permet de connecter le lecteur multimédia en streaming fourni avec le projecteur. Ce port est compatible avec HDCP 2.3.
② Port USB-A (5V --- 2.0A)	Permet de connecter un lecteur multimédia en streaming pour l'alimenter. Ci-après dénommé le port USB-A.
③ Port HDMI1 (ARC)	Reçoit les signaux vidéo d'équipements vidéo compatibles HDMI et d'ordinateurs. Ce port est compatible avec HDCP 2.3. Ce port est compatible avec HDMI ARC.
④ Port Audio Out	Émet le son de la source d'entrée actuelle vers un haut-parleur externe.

Nom	Fonction
5 Port Service	Ce port n'est pas normalement utilisé.
6 Prise d'alimentation	Permet de brancher le cordon d'alimentation au projecteur.

» Liens connexes

- "Connexions du projecteur" [p.20](#)

## Parties du projecteur - Dessous



Nom	Fonction
1 Points d'installation de la fixation de plafond (trois points)	Pour suspendre le projecteur au plafond, installez la fixation de plafond en option ici.
2 Grille de sortie d'air	Grille de ventilation permettant de refroidir l'intérieur du projecteur.
3 Pied arrière	Si le projecteur est installé sur une surface telle qu'un bureau, tournez les pieds pour les déplier et les replier afin d'ajuster l'inclinaison horizontale.
4 Point d'installation pour câble de sécurité	Faites passer un câble de sécurité, disponible dans le commerce, et verrouillez-le. Vous pouvez également fixer le câble de sécurité optionnel pour éviter que le projecteur ne tombe du plafond ou du mur.
5 Grille d'entrée d'air	L'air utilisé pour refroidir l'intérieur du projecteur entre par cette ouverture.
6 Pied avant réglable	Si le projecteur est installé sur une surface telle qu'un bureau, déployez le pied pour régler la position de l'image.

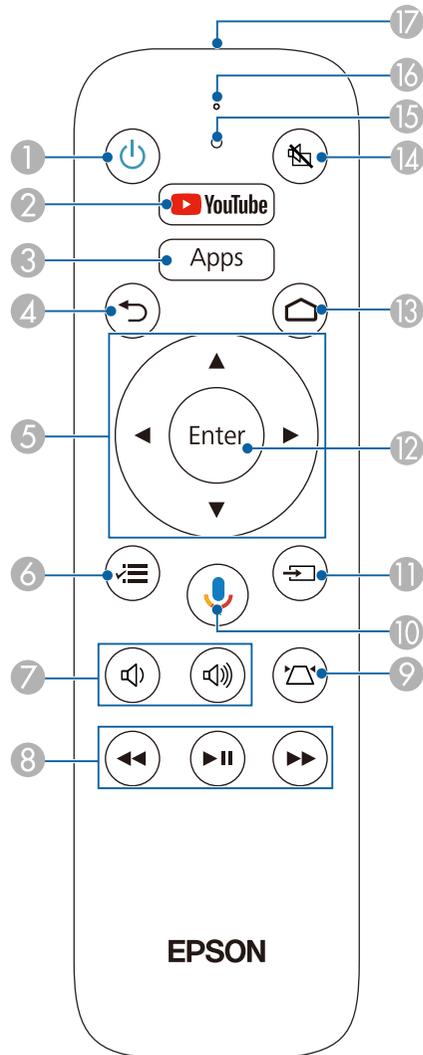
» Liens connexes

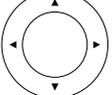
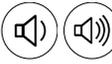
- "Réglage de la hauteur de l'image" [p.35](#)
- "Installer un câble de sécurité" [p.64](#)

## Parties du projecteur - Télécommande du projecteur

Vous pouvez contrôler votre projecteur et le lecteur multimédia en streaming Epson (ELPAP12) en utilisant cette télécommande.

Sauf indication contraire, toutes les opérations effectuées à l'aide d'une télécommande dans ce guide sont expliquées à l'aide de cette télécommande.



Nom	Fonction
1 Bouton d'alimentation 	Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur.
2 Bouton YouTube 	Permet de démarrer l'application YouTube.
3 Bouton Apps 	Affiche une liste des applications.
4 Bouton Esc 	Arrête la fonction en cours. Revient au niveau précédent du menu si le menu du projecteur est affiché.
5 Boutons fléchés 	Permet de sélectionner des éléments de menu quand le menu du projecteur est affiché.
6 Bouton Menu 	Permet d'afficher et de fermer le menu du projecteur. Vous pouvez utiliser les menus du projecteur pour ajuster les paramètres contrôlant la façon dont votre projecteur fonctionne.
7 Boutons Volume haut et bas 	Règle le volume du haut-parleur et du casque. Vous pouvez également contrôler le volume des périphériques audio Bluetooth raccordés au projecteur.
8 Boutons de contrôle de la lecture 	Contrôle la lecture du lecteur multimédia en streaming ou de l'équipement vidéo connecté qui prend en charge la norme HDMI CEC.
9 Bouton Keystone 	Affiche l'écran de réglage <b>Keystone</b> ou l'écran <b>Quick Corner</b> .

Nom	Fonction
⑩ Bouton Google Assistant 	Vous permet de rechercher rapidement plus de 400 000 films et émissions, d'obtenir des recommandations adaptées à votre humeur, de contrôler des appareils domestiques connectés, etc.
⑪ Bouton Source 	Bascule la source d'entrée entre <b>HDMI1</b> et <b>HDMI2</b> .
⑫ Bouton [Enter] 	Si le menu du projecteur est affiché, ce bouton valide la sélection actuelle et accède au niveau suivant.
⑬ Bouton Home 	Affiche l'écran d'accueil de la Android TV™.
⑭ Bouton Pause A/V 	Active ou désactive temporairement l'audio et la vidéo.
⑮ Témoin	S'allume lors de l'émission de signaux de la télécommande.
⑯ Microphone	Détecte l'audio lorsque vous appuyez sur le bouton Google Assistant.
⑰ Émetteur de signaux lumineux	Envoie les signaux de la télécommande.

## » Liens connexes

- "Réglages performances (Mode couleurs)" [p.45](#)
- "Correction de la forme de l'image à l'aide du bouton Keystone" [p.37](#)
- "Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner" [p.38](#)
- "Mise sous tension du projecteur" [p.26](#)
- "Contrôle du volume à l'aide des boutons de volume" [p.57](#)
- "Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)" [p.63](#)
- "Utiliser les menus du projecteur" [p.66](#)

## Pièces du projecteur- Télécommande du lecteur multimédia en streaming

Lorsque vous installez le lecteur multimédia en streaming Epson (ELPAP12) sur un appareil vidéo autre que ce projecteur, vous pouvez faire fonctionner l'ELPAP12 à l'aide de cette télécommande.



### » Liens connexes

- "Déconnexion d'un lecteur multimédia en streaming" [p.89](#)

# Configuration du projecteur

Suivez les instructions de ces sections pour configurer votre projecteur.

## ► Liens connexes

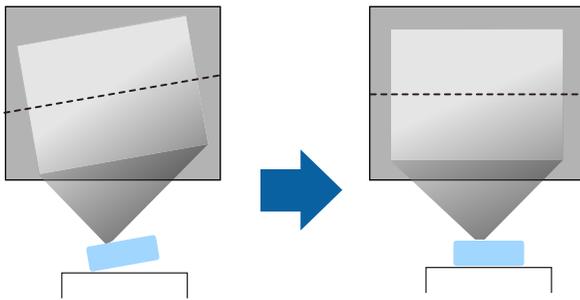
- "Emplacement du projecteur" [p.16](#)
- "Installer le câble de sécurité" [p.19](#)
- "Connexions du projecteur" [p.20](#)
- "Installation des piles dans la télécommande" [p.23](#)

Vous pouvez placer le projecteur sur quasiment n'importe quelle surface plate pour projeter une image.

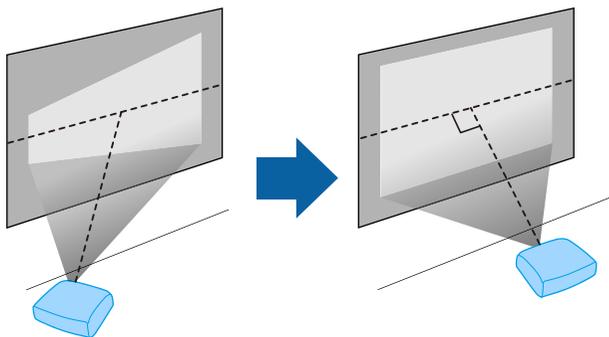
Vous pouvez également suspendre le projecteur au plafond si vous souhaitez l'utiliser à un emplacement fixe. Pour suspendre le projecteur au plafond, installez la fixation de plafond en option.

Notez les points suivants lors de la sélection d'un emplacement pour le projecteur :

- Placez le projecteur sur une surface solide et plane, ou installez-le à l'aide d'un support compatible.



- Laissez suffisamment d'espace autour et en dessous du projecteur pour la ventilation, et ne le placez pas sur ou à côté d'un objet susceptible de bloquer ses grilles de ventilation.
- Placez le projecteur de façon à ce qu'il soit face à l'écran, pas de biais.



Si vous ne pouvez pas installer le projecteur perpendiculairement à l'écran, corrigez la distorsion trapézoïdale qui en résulte à l'aide des commandes du projecteur. Pour une meilleure qualité des images, nous vous recommandons d'ajuster la position d'installation du projecteur afin d'obtenir la taille et la forme correctes de l'image.

## Avertissement

- Si vous suspendez le projecteur au plafond, vous devez installer une fixation de plafond. Si vous ne placez pas le projecteur correctement, il pourrait tomber et causer des dommages ou blessures.
- N'utilisez pas d'adhésifs sur les points d'installation de la fixation de plafond pour éviter que les vis ne se desserrent, ni de lubrifiants, d'huiles, etc., sur le projecteur, sinon le boîtier du projecteur risque de se craqueler et de tomber. Cela pourrait entraîner des blessures pour les personnes se trouvant sous la fixation de plafond et endommager le projecteur.
- Le fait de ne pas installer le support de plafond et le projecteur peut provoquer la chute du projecteur. Après avoir installé le support Epson spécifique approprié pour votre projecteur, assurez-vous de le fixer à tous les points de fixation au plafond du projecteur. Fixez également le projecteur et les supports en utilisant un câble suffisamment solide pour supporter leur poids.
- N'installez pas le projecteur dans des endroits exposés à une forte humidité ou à la poussière ou dans des endroits exposés à la fumée ou à la vapeur. Cela peut provoquer un incendie ou un choc électrique. Le boîtier du projecteur peut également se détériorer et être endommagé, ce qui pourrait causer la chute du projecteur du support.

### Exemples d'environnements susceptibles de provoquer la chute du projecteur en raison de la détérioration du boîtier

- Endroits exposés à de la fumée excessive ou à des particules d'huile en suspension dans l'air, tels que les usines ou les cuisines.
- Endroits contenant des solvants volatils ou des produits chimiques volatils, tels que les usines ou les laboratoires.
- Endroits où le projecteur pourrait être exposé à des détergents ou à des produits chimiques, tels que les usines ou les cuisines.
- Endroits où des huiles aromatiques sont souvent utilisées, comme les salles de relaxation.
- Près d'appareils qui produisent de la fumée, de l'huile en suspension dans l'air ou de la mousse, tels que lors des événements.
- Emplacements à proximité d'humidificateurs

## ⚠ Avertissement

- Ne recouvrez pas la grille d'entrée ou les sorties d'air du projecteur. L'obstruction de l'un de ces éléments peut provoquer une élévation de la température interne et provoquer un incendie.
- N'utilisez pas et ne rangez pas le projecteur dans un endroit où il sera exposé à la poussière ou à la saleté. Autrement la qualité de l'image projetée risque de se détériorer ou le filtre à air risque d'être bouché, causant un dysfonctionnement ou un incendie.
- N'installez pas le projecteur sur une surface instable ou dans un emplacement qui n'est pas non conçu pour supporter le poids de l'appareil. Une installation incorrecte risque d'entraîner des blessures ou des détériorations en cas de chute ou de basculement du projecteur.
- Lors de l'installation du projecteur en hauteur, prenez des mesures pour empêcher le projecteur de tomber. Vous pouvez notamment utiliser des câbles pour assurer la sécurité des utilisateurs en cas d'urgence, comme un tremblement de terre, et éviter les accidents. Une installation incorrecte risque d'entraîner des blessures ou des détériorations en cas de chute du projecteur.
- Ne pas installer dans des endroits où le sel pourrait provoquer des dommages, ou dans des endroits exposés à des gaz corrosifs comme le gaz sulfurique provenant de sources chaudes. Sinon, la corrosion pourrait provoquer la chute du projecteur. Cela pourrait également entraîner un dysfonctionnement du projecteur.

## Attention

- Veillez à ne pas utiliser le projecteur dans les positions suivantes. Ce faisant, le projecteur risque de ne pas fonctionner correctement.
  - Ne posez pas et n'utilisez pas le projecteur sur le côté.
  - Ne projetez pas d'images directement vers le haut ou vers le bas.
  - N'inclinez pas le projecteur vers la droite ou la gauche.
- Si vous utilisez le projecteur à des altitudes supérieures à 1500 m, réglez le **Mode haute alt.** sur **On** dans le menu du projecteur pour vous assurer que la température interne du projecteur est réglée correctement.  
☛ **Avancé > Fonctionnement > Mode haute alt.**
- Évitez d'installer le projecteur dans un local très humide ou poussiéreux, ou dans un local exposé à la fumée d'un feu ou à de la fumée de tabac.

- "Options de configuration et d'installation du projecteur" p.18
- "Distance de projection" p.18
- "Forme de l'image" p.36
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" p.74

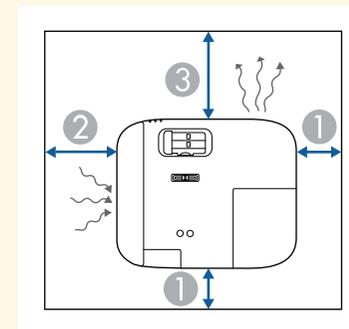
## Précautions d'installation

Notez les précautions suivantes lors de l'installation du projecteur.

### Espace d'installation

#### Attention

- Veillez à laisser l'espace suivant autour du projecteur de manière à ne pas obstruer la grille de sortie d'air et la grille d'entrée d'air.
- N'installez pas le projecteur dans un endroit qui ne permet pas à l'air de circuler, par exemple sur une étagère ou dans une boîte.



① 10 cm

② 20 cm

③ 30 cm

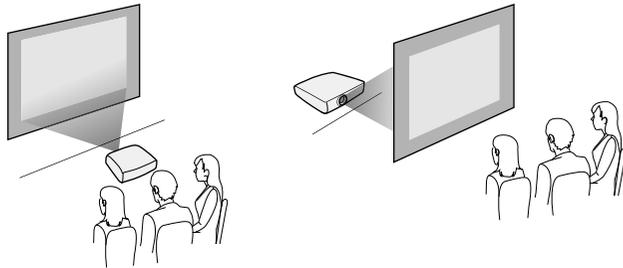
### » Liens connexes

- "Précautions d'installation" p.17

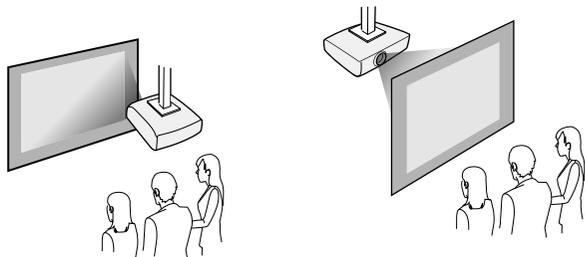
## Options de configuration et d'installation du projecteur

Vous pouvez configurer ou installer votre projecteur comme suit :

Avant/Arrière



Avant plafond/Arrière plafond



Assurez-vous de sélectionner la bonne option de **Projection** dans le menu **Avancé** du projecteur en fonction de la méthode d'installation utilisée.

### » Liens connexes

- "Modes de projection" [p.32](#)

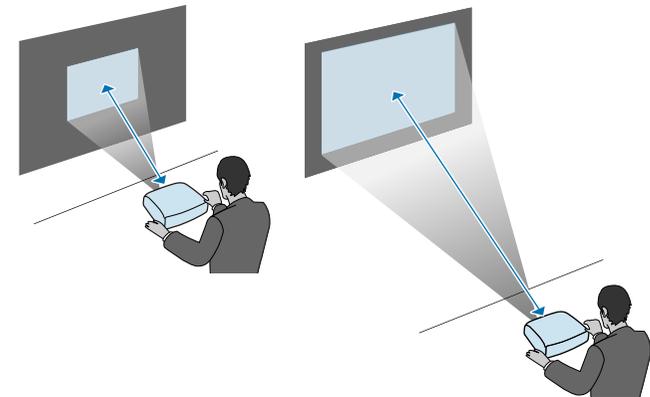
## Distance de projection

La distance entre le projecteur et l'écran détermine la taille approximative de l'image. Plus le projecteur est éloigné de l'écran, plus la taille de l'image augmente, mais cela peut varier en fonction du facteur de zoom, du rapport d'aspect et autres paramètres.

Consultez l'annexe pour obtenir des détails sur la distance nécessaire entre le projecteur et l'écran en fonction de la taille de l'image projetée.



Lorsque vous corrigez la distorsion trapézoïdale, votre image est légèrement plus petite.



### » Liens connexes

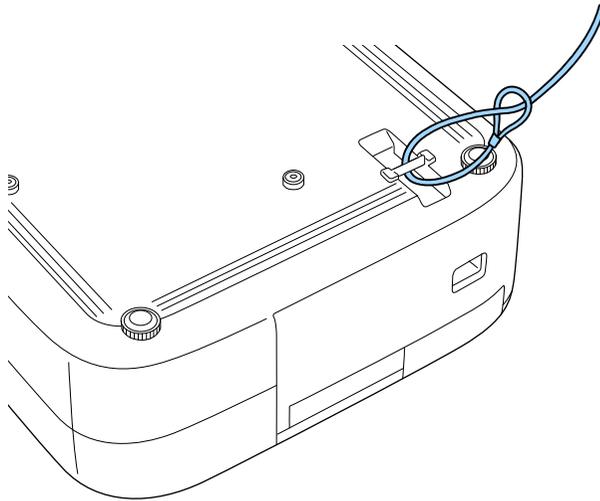
- "Taille de l'écran et distance de projection" [p.108](#)

Lorsque vous installez le projecteur dans un endroit en hauteur, tel qu'un plafond, un mur ou une étagère, installez le câble de sécurité en option pour fixer le projecteur à l'emplacement d'installation et éviter qu'il tombe.

## **Avertissement**

Veillez à utiliser le câble de sécurité fourni avec le support de plafond Epson. Le câble de sécurité est disponible en tant que jeu de câbles de sécurité ELPWR01 en option.

- 1** Faites passer le câble de sécurité par le point de fixation pour câble de sécurité sur le projecteur.



- 2** Fixez l'autre extrémité du câble de sécurité à une structure suffisamment solide pour supporter le poids du projecteur, par exemple un matériel de montage disponible dans le commerce. Si le câble est trop long, faites une boucle pour qu'il y ait le moins de mou possible.

Consultez ces sections pour connecter le projecteur à différentes sources de projection.

## Attention

- Vérifiez la forme et l'orientation des connecteurs sur tous les câbles que vous prévoyez de brancher. Ne forcez pas un connecteur dans un port s'il n'est pas adapté. L'appareil ou le projecteur pourrait être endommagé ou ne pas fonctionner correctement.
- Veillez à connecter d'abord le projecteur et les appareils vidéo, puis branchez le cordon d'alimentation sur l'entrée d'alimentation du projecteur et branchez-le sur une prise de courant.

## ► Liens connexes

- "Connexion à une source vidéo HDMI" [p.20](#)
- "Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio HDMI" [p.20](#)
- "Connexion à un iPad/iPhone" [p.21](#)
- "Connexion à des appareils externes" [p.21](#)

## Connexion à une source vidéo HDMI

Si votre source vidéo dispose d'un port HDMI, vous pouvez le connecter au projecteur à l'aide d'un câble HDMI.

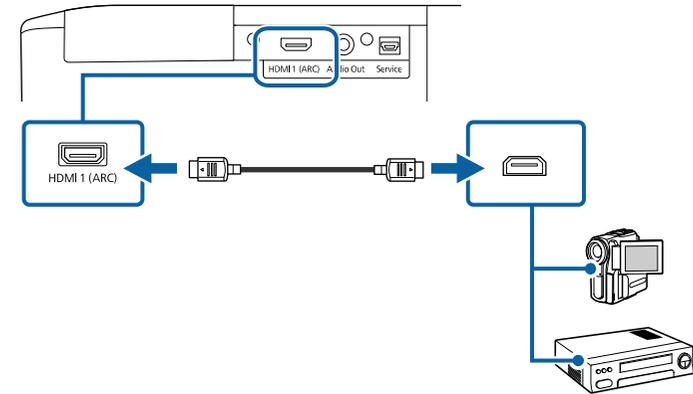
## Attention

N'allumez pas la source vidéo avant de l'avoir connectée au projecteur. Cela pourrait endommager le projecteur.



- Si la forme du port de l'appareil que vous souhaitez connecter est inhabituelle, utilisez le câble fourni avec le périphérique ou un câble en option pour le connecter au projecteur.
- Le câble varie selon le signal de sortie provenant de l'équipement vidéo connecté.
- Certains types d'équipement vidéo peuvent envoyer différents types de signaux. Consultez la documentation de l'équipement vidéo pour vérifier quels types de signaux il peut envoyer.

- 1 Branchez le câble HDMI au port de sortie HDMI de votre source vidéo.
- 2 Branchez l'autre extrémité au port HDMI du projecteur.

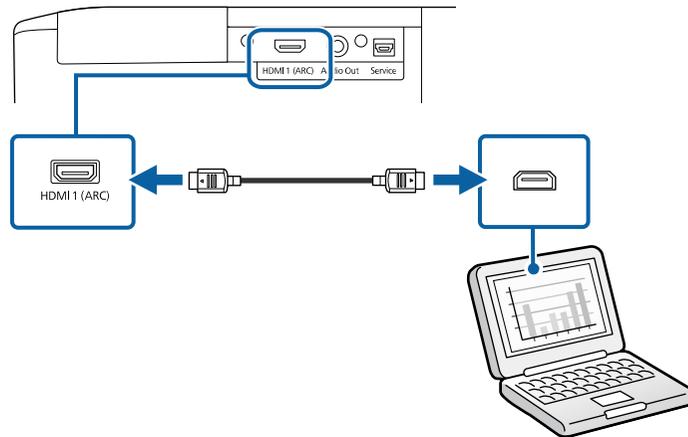


## Connexion à un ordinateur pour la vidéo et l'audio HDMI

Si votre ordinateur dispose d'un port HDMI, vous pouvez le connecter au projecteur à l'aide d'un câble HDMI.

- 1 Branchez le câble HDMI dans le port de sortie HDMI de votre ordinateur.

**2** Branchez l'autre extrémité au port HDMI du projecteur.



## Connexion à un iPad/iPhone

Vous pouvez connecter votre iPad/iPhone pour projeter des vidéos. Pour connecter votre appareil au port HDMI du projecteur, utilisez un câble disponible dans le commerce, comme un adaptateur convertisseur HDMI.

## Connexion à des appareils externes

Suivez les instructions de ces sections pour connecter des appareils externes au projecteur.

### » Liens connexes

- "Connexion à un système AV compatible ARC" [p.21](#)
- "Connexion à des haut-parleurs externes" [p.22](#)

## Connexion à un système AV compatible ARC

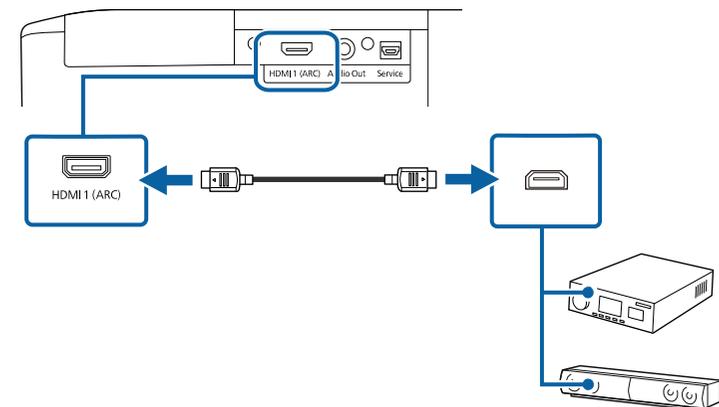
Si votre système AV ou vos haut-parleurs, tels qu'une barre de son, disposent d'un port HDMI, vous pouvez les connecter au projecteur à l'aide d'un câble HDMI (avec Ethernet) pour envoyer l'audio sur ces appareils.



- Lorsque le système AV est connecté au projecteur, réglez **Liaison HDMI** sur **On**.  
 ⚙️ **Réglage > Liaison HDMI > Liaison HDMI**
- Pour émettre un signal audio à partir du port HDMI1 (ARC) du projecteur, réglez le **Périph. sortie audio** sur **Système AV**.  
 ⚙️ **Réglage > Liaison HDMI > Périph. sortie audio**
- Consultez *Supplemental A/V Support Specification* pour obtenir des informations détaillées sur les formats audio ARC pris en charge.

**1** Branchez le câble HDMI sur le port d'entrée HDMI de votre système AV ou de vos haut-parleurs (compatible ARC).

**2** Branchez l'autre extrémité au port HDMI1 (ARC) du projecteur.



**3** Effectuez tous les réglages nécessaires sur le système AV connecté. Consultez la documentation de votre appareil pour plus d'informations.

### » Liens connexes

- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.72](#)

## Connexion à des haut-parleurs externes

Vous pouvez connecter le projecteur à des haut-parleurs externes auto-alimentés. Vous pouvez contrôler le volume avec la télécommande du projecteur.

Pour émettre l'audio depuis les haut-parleurs externes, réglez le paramètre **Périph. sortie audio** sur **Projecteur** dans le menu **Réglage** du projecteur. Lorsqu'aucun système audio/vidéo n'est connecté au projecteur, l'audio est émis depuis les haut-parleurs externes même si **Périph. sortie audio** est réglé sur **Système AV**.

☛ **Réglage > Liaison HDMI > Périph. sortie audio**



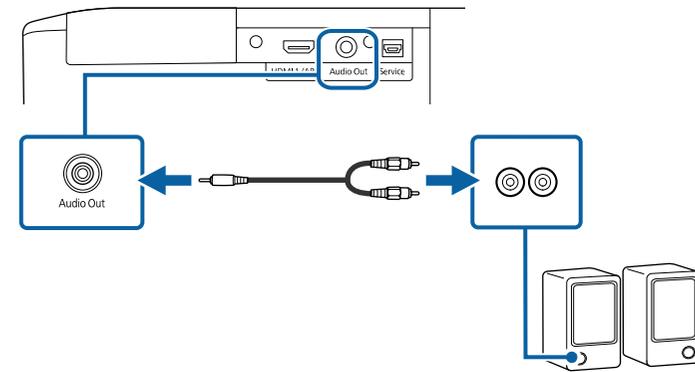
- Vous pouvez également connecter le projecteur à un amplificateur avec des haut-parleurs.
- Le système de haut-parleurs intégrés du projecteur est désactivé lorsque vous connectez des haut-parleurs externes.

**1** Assurez-vous que votre ordinateur ou votre source vidéo est connecté(e) au projecteur avec les câbles audio et vidéo si nécessaire.

**2** Localisez le câble approprié pour connecter vos haut-parleurs externes, par exemple un câble stéréo mini-jack vers prise à broches ou un autre type de câble ou d'adaptateur.

**3** Connectez une extrémité du câble à vos haut-parleurs externes si nécessaire.

**4** Branchez l'extrémité mini-jack stéréo du câble au port Audio Out de votre projecteur.



### ► Liens connexes

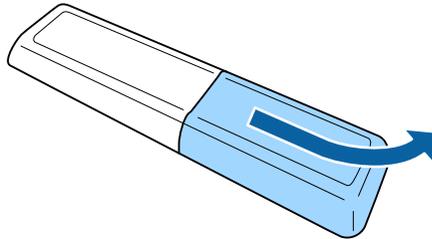
- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.72](#)

La télécommande utilise les deux piles AAA fournies avec le projecteur.

## Attention

Lisez attentivement les *Consignes de sécurité* avant de manipuler les piles.

- 1 Retirez le couvercle des piles comme indiqué.

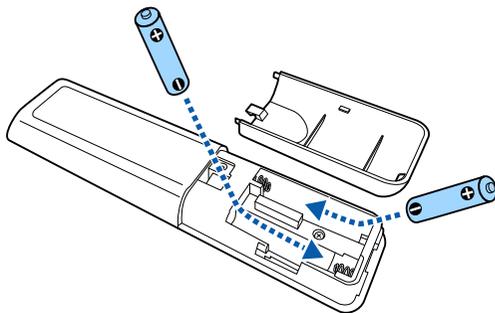


- 2 Retirez les piles usagées si nécessaire.



Mettez au rebut les piles usagées conformément à la réglementation locale.

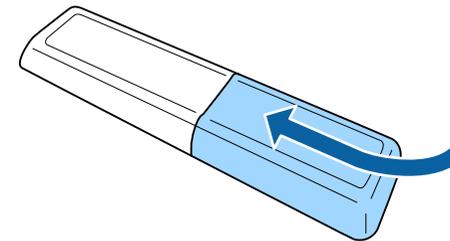
- 3 Insérez les piles avec les extrémités + et - orientées de la manière indiquée.



## ⚠ Avertissement

Veillez à installer les nouvelles piles à l'endroit en respectant les signes (+) et (-) marqués sur les piles et à l'intérieur du boîtier. Si les piles ne sont pas utilisées de manière appropriée, elles peuvent exploser ou fuir et provoquer un incendie, des blessures ou endommager le produit.

- 4 Remplacez le couvercle des piles et appuyez dessus jusqu'à ce qu'il se mette en place.



## » Liens connexes

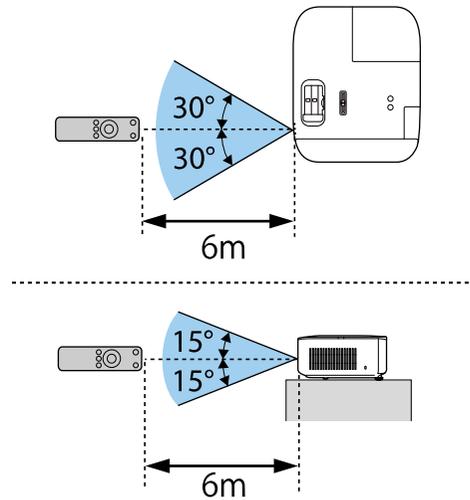
- "Fonctionnement de la télécommande" [p.23](#)

---

## Fonctionnement de la télécommande

La télécommande vous permet de contrôler le projecteur où que vous soyez dans la pièce.

Veillez à orienter la télécommande vers les récepteurs du projecteur en respectant les limites de distance et d'angles répertoriées ici.



- Évitez d'utiliser la télécommande sous un éclairage fluorescent lumineux ou sous la lumière directe du soleil, car le projecteur peut ne pas répondre aux commandes. Si vous ne prévoyez pas d'utiliser la télécommande pendant une longue période, retirez les piles.

# Utilisation des fonctions de base du projecteur

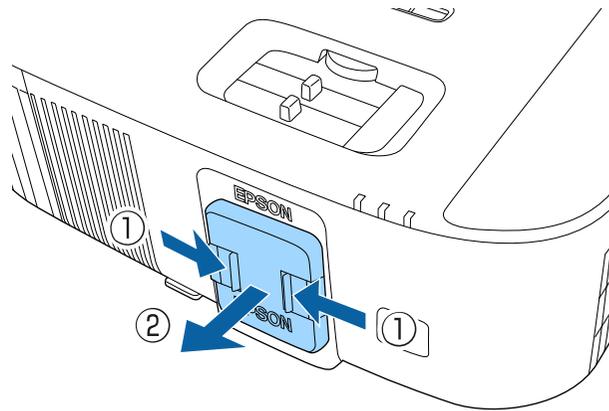
Suivez les instructions de ces sections pour utiliser les fonctions de base de votre projecteur.

## ► Liens connexes

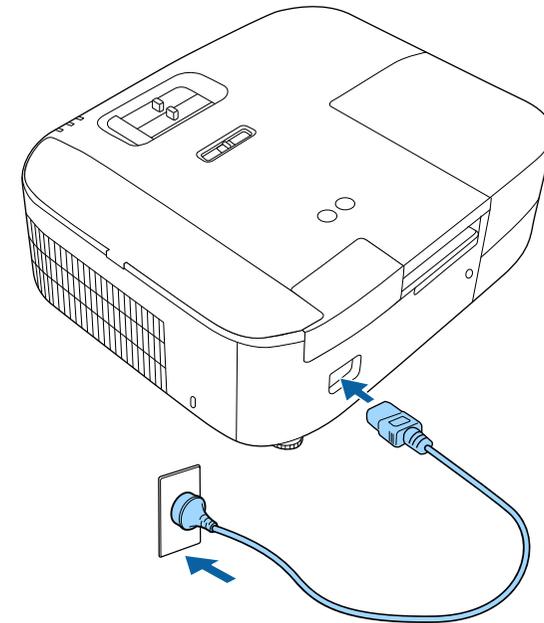
- "Mise sous tension du projecteur" [p.26](#)
- "Mise hors tension du projecteur" [p.30](#)
- "Sélection de la langue pour les menus du projecteur" [p.31](#)
- "Modes de projection" [p.32](#)
- "Réglage de la position de l'image à l'aide du décalage objectif" [p.33](#)
- "Réglage de la hauteur de l'image" [p.35](#)
- "Forme de l'image" [p.36](#)
- "Redimensionnement de l'image avec le curseur de zoom" [p.40](#)
- "Mise au point de l'image à l'aide du curseur de mise au point" [p.41](#)
- "Sélection d'une source d'image" [p.42](#)
- "Format d'image" [p.43](#)
- "Réglages performances (Mode couleurs)" [p.45](#)
- "Réglage de la qualité de l'image" [p.46](#)
- "Réglage de la couleur de l'image" [p.51](#)
- "Enregistrement des réglages dans la mémoire et utilisation des réglages enregistrés" [p.56](#)
- "Contrôle du volume à l'aide des boutons de volume" [p.57](#)
- "Modifier le mode son" [p.58](#)

Allumez l'ordinateur ou l'appareil vidéo que vous souhaitez utiliser après avoir allumé le projecteur.

- 1** Retirez le cache objectif.



- 2** Raccordez le cordon d'alimentation à la prise d'alimentation du projecteur et branchez-le à une prise électrique.

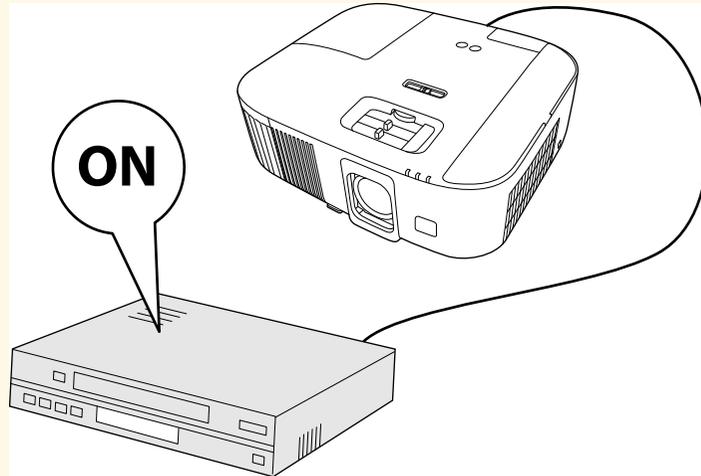


L'indicateur d'alimentation du projecteur passe au bleu. Ceci indique que le projecteur est alimenté, mais qu'il n'est pas encore allumé (il est en mode attente).

- 3** Appuyez sur le bouton d'alimentation du projecteur ou de la télécommande pour allumer le projecteur.  
Le témoin d'état clignote en bleu lors du préchauffage du projecteur. Une fois le projecteur préchauffé, le témoin d'état cesse de clignoter et passe au bleu.



Lorsque vous connectez un ordinateur ou un appareil vidéo, allumez d'abord le projecteur, puis allumez l'ordinateur ou l'appareil vidéo connecté que vous souhaitez utiliser.



Essayez ce qui suit si vous ne voyez pas d'image projetée.

- Allumez l'ordinateur ou appareil vidéo connecté.
- Si vous utilisez un ordinateur portable, modifiez la sortie de l'écran depuis l'ordinateur.
- Insérez un DVD ou un autre support vidéo, et appuyez sur lecture (si nécessaire).
- Appuyez sur le bouton  du projecteur ou de la télécommande pour détecter la source.



## Avertissement

- Ne regardez jamais dans l'objectif du projecteur lorsque la lampe est allumée. Ceci peut endommager vos yeux et être particulièrement dangereux pour les enfants.
- Lors de la mise sous tension du projecteur à distance avec la télécommande, vérifiez que personne ne regarde dans la direction de l'objectif.
- Ne projetez pas d'images avec le cache objectif fixé. Le cache objectif peut devenir chaud et provoquer des brûlures ou des blessures.
- Pendant la projection, ne bloquez pas la lumière du projecteur avec un livre ou un autre objet. Si la lumière provenant du projecteur est bloquée, la surface sur laquelle la lumière est dirigée devient chaude, ce qui peut le faire fondre, brûler ou démarrer un incendie. L'objectif peut également devenir chaud en raison de la lumière réfléchi, ce qui peut causer le dysfonctionnement du projecteur. Pour arrêter la projection, utilisez la fonction Pause A/V ou éteignez le projecteur.
- Une lampe au mercure avec une pression interne élevée est utilisée en tant que source lumineuse du projecteur. Si la lampe est soumise à des vibrations ou à des chocs, ou si elle est utilisée pendant une durée particulièrement étendue, la lampe peut se casser ou elle peut ne pas s'allumer. Si la lampe explose, des gaz peuvent s'échapper et des petits fragments de verre peuvent se disperser, ce qui peut causer une blessure. Assurez-vous de suivre les instructions ci-dessous.
  - Ne démontez pas ou n'endommagez pas la lampe et ne la soumettez pas à des impacts.
  - N'approchez pas votre visage du projecteur pendant qu'il est utilisé.
  - Un soin particulier doit être pris quand le projecteur est installé sur un plafond, car de petits morceaux de verre peuvent tomber si le couvercle de la lampe est retiré. Si vous nettoyez le projecteur ou remplacez la lampe vous-même, faites très attention à ne pas laisser pénétrer ces morceaux de verre dans vos yeux ou votre bouche.
  - Si la lampe casse, aérez immédiatement la zone et contactez un médecin si des fragments de verre cassé sont inhalés ou pénètrent dans le yeux ou dans la bouche.



- Lorsque le paramètre **Aliment. Directe** est réglé sur **On** dans le menu **Avancé** du projecteur, le projecteur s'allume dès que vous le branchez. Veuillez noter que le projecteur s'allume également automatiquement dans des cas tels qu'un rétablissement après une coupure de courant.
  - ☛ **Avancé > Fonctionnement > Aliment. Directe**
- Ce projecteur est doté d'une fonction **Contrôle parental** pour empêcher les enfants de mettre accidentellement l'appareil sous tension.
  - ☛ **Réglage > Contrôle parental**
- Si vous utilisez le projecteur à des altitudes supérieures à 1500 m, réglez le **Mode haute alt.** sur **On** dans le menu **Avancé** du projecteur pour vous assurer que la température interne du projecteur est régulée correctement.
  - ☛ **Avancé > Mode haute alt.**

## » Liens connexes

- "Configuration d'Android TV sur le lecteur de médias en streaming" [p.28](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.74](#)

## Configuration d'Android TV sur le lecteur de médias en streaming

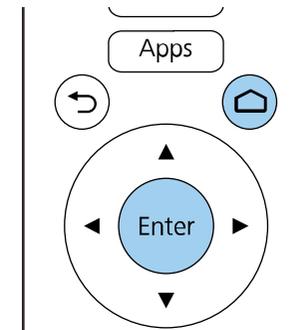
Lorsque vous allumez le projecteur pour la première fois, vous devez configurer Android TV.



Vous pouvez modifier chacun des réglages même après avoir terminé la configuration initiale. Modifiez les réglages dans le menu affiché lorsque vous appuyez sur  en haut à droite de l'écran d'accueil de la Android TV.

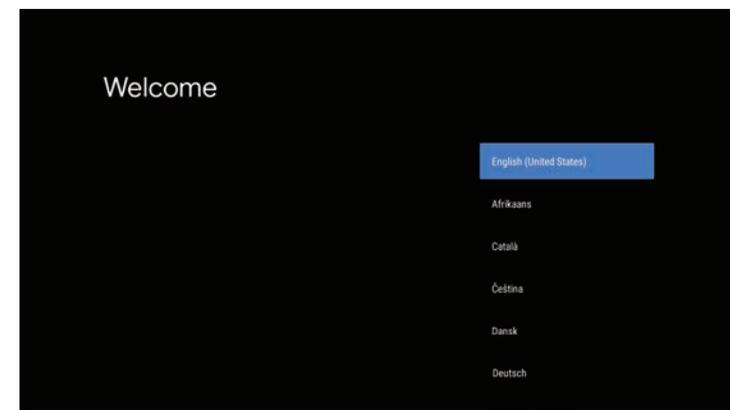
**1** Allumez le projecteur.

**2** Lorsque l'écran d'appairage s'affiche, maintenez enfoncés les boutons [Enter] et  de la télécommande du projecteur en même temps pour appairer la télécommande avec le projecteur.



Lorsque l'appairage commence, le voyant de la télécommande commence à clignoter. Lorsque l'appairage est terminé, le voyant s'éteint.

**3** Lorsque l'écran de sélection de la langue s'affiche, sélectionnez la langue que vous souhaitez utiliser.



**4** Lorsque l'écran de réglage Wi-Fi s'affiche, sélectionnez le réseau sans fil que vous souhaitez utiliser, puis suivez les instructions à l'écran pour effectuer les réglages nécessaires.

- Une connexion Internet est nécessaire pour visualiser du contenu en ligne. Assurez-vous que vous pouvez utiliser le service Wi-Fi.
- Le client est responsable de tous les frais de communication encourus lors du téléchargement de l'application ou de la visualisation de contenu en ligne.

**5** Lorsque l'écran de connexion s'affiche, connectez-vous à l'aide de votre compte Google.

- Vous pouvez télécharger plusieurs applications et jeux populaires à partir de Google Play en vous connectant avec votre compte Google.
- Vous pouvez également créer un compte Google sur votre ordinateur ou sur votre appareil intelligent.

Lorsque vous avez terminé la configuration initiale, l'écran d'accueil s'affiche.

Éteignez le projecteur après utilisation.



- Éteignez ce produit lorsque vous ne l'utilisez pas, pour prolonger la durée de vie du projecteur. La durée de vie de la lampe dépend du mode sélectionné, des conditions environnementales et de l'utilisation. La luminosité diminue avec le temps.

**1** Appuyez sur le bouton d'alimentation du projecteur ou de la télécommande.

Le projecteur affiche un écran de confirmation d'arrêt.

Souhaitez vous éteindre ?  
Oui : Presser la touche   
Non: Presser une autre touche

**2** Appuyez à nouveau sur le bouton. (Pour le laisser allumé, appuyez sur n'importe quel autre bouton.)

L'image projetée disparaît et le témoin d'état s'éteint.

**3** Pour transporter ou ranger le projecteur, assurez-vous que tous les voyants d'état du projecteur sont éteints puis débranchez le cordon d'alimentation.

**4** Attachez le cache objectif.



Vous pouvez continuer à alimenter le lecteur multimédia en streaming, même si le projecteur est en mode veille, en sélectionnant **Toujours valide** comme réglage de **Alimentation USB**. Cela permet à l'appareil de démarrer plus tôt ou d'effectuer des mises à jour automatiquement via un réseau le cas échéant.

 **Avancé > Fonctionnement > Alimentation USB**

## » Liens connexes

- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.74](#)

Si vous souhaitez afficher les menus et messages du projecteur dans une autre langue, vous pouvez modifier les paramètres de **Langue**.

- 1 Allumez le projecteur.
- 2 Appuyez sur le bouton  de la télécommande.
- 3 Sélectionnez le menu **Avancé** et appuyez sur [Enter].



- 4 Sélectionnez le paramètre **Langue** et appuyez sur [Enter].
- 5 Sélectionnez la langue que vous souhaitez utiliser et appuyez sur [Enter].
- 6 Appuyez sur  ou sur  pour quitter les menus.

Selon la façon dont vous avez placé le projecteur, il se peut que vous ayez à modifier le mode de projection pour que vos images soient projetées correctement.

- **Avant** vous permet de projeter à partir d'une table positionnée en face de l'écran.
- **Avant/Plafond** retourne l'image de haut en bas pour une projection à l'envers à partir d'un plafond ou d'un montage mural.
- **Arrière** retourne l'image horizontalement pour une rétroprojection derrière un écran translucide.
- **Arrière/Plafond** retourne l'image de haut en bas et horizontalement pour une projection à partir d'un plafond ou d'un support mural et derrière un écran translucide.

#### » Liens connexes

- "Modifier le mode de projection à l'aide des menus" [p.32](#)
- "Options de configuration et d'installation du projecteur" [p.18](#)

## Modifier le mode de projection à l'aide des menus

Vous pouvez modifier le mode de projection de manière à retourner l'image de haut en bas et/ou de gauche à droite à l'aide des menus du projecteur.

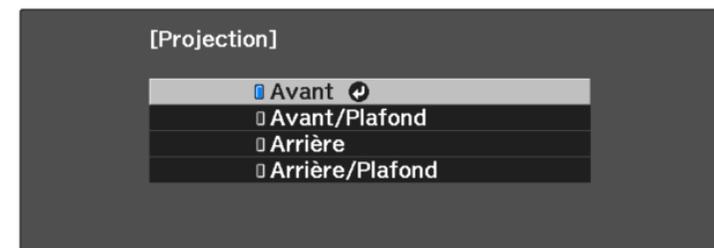
- 1** Allumez le projecteur et affichez une image.
- 2** Appuyez sur le bouton  de la télécommande.

- 3** Sélectionnez le menu **Avancé** et appuyez sur [Enter].



- 4** Sélectionnez **Projection** et appuyez sur [Enter].

- 5** Sélectionnez un mode de projection et appuyez sur [Enter].



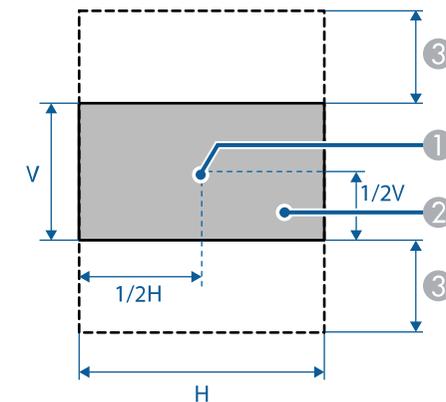
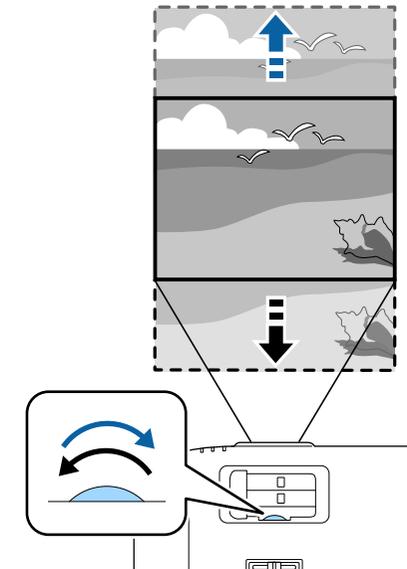
Si vous ne pouvez pas installer le projecteur directement devant l'écran, vous pouvez régler la position verticale de l'image projetée à l'aide de la fonction de décalage de l'objectif.

## Attention

Lors du réglage de la position verticale de l'image à l'aide du décalage de l'objectif, ajustez-le en déplaçant l'image du bas vers le haut. Si vous l'ajustez du haut vers le bas, la position de l'image peut descendre légèrement après le réglage.

**1** Allumez le projecteur et affichez une image.

**2** Tournez la molette de décalage objectif sur le projecteur pour ajuster la position de l'image projetée si nécessaire.



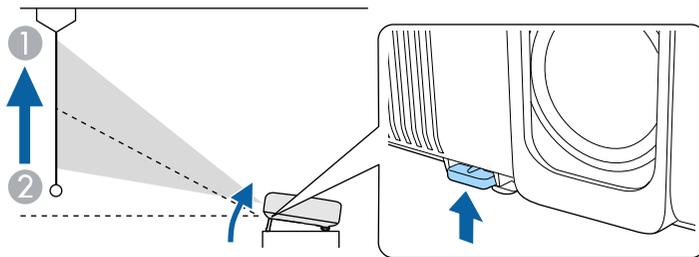
- ① Centre de l'objectif
- ② Image projetée lorsque le décalage de l'objectif n'est pas utilisé

- ③ Plage maximale :  $V \times 60\%$

Si vous projetez depuis une table ou une autre surface plate et que l'image est trop haute ou trop basse, vous pouvez régler la hauteur de l'image à l'aide des pieds ajustables du projecteur.

Plus l'angle d'inclinaison est important et plus la mise au point est difficile. Placez le projecteur de sorte à ce que l'angle d'inclinaison soit faible.

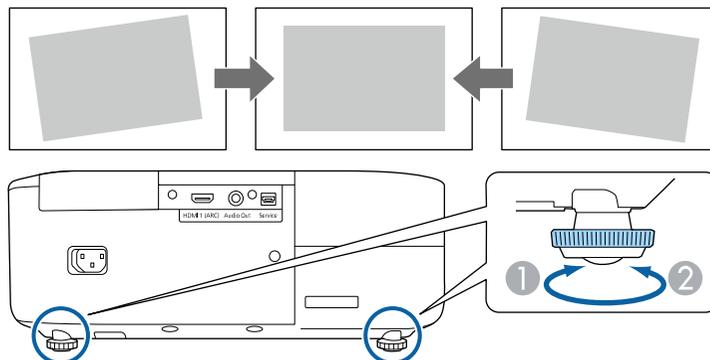
- 1 Allumez le projecteur et affichez une image.
- 2 Pour ajuster le pied avant, tirez le levier de déverrouillage du pied vers le haut et soulevez l'avant du projecteur.



Le pied du projecteur est extensible.

Vous pouvez ajuster la position jusqu'à environ 10 degrés.

- 3 Si l'image est inclinée, faites pivoter les pieds arrière pour ajuster leur hauteur.



- 1 Dépliez le pied arrière
- 2 Repliez le pied arrière

Si l'image projetée a une forme rectangulaire irrégulière, vous devez ajuster la forme de l'image.

## ► Liens connexes

- "Forme de l'image" [p.36](#)

Vous pouvez projeter une image régulière, rectangulaire, en plaçant directement le projecteur en face du centre de l'écran et en le laissant à niveau. Si vous placez le projecteur à un certain angle par rapport à l'écran, ou si vous l'inclinez vers le haut ou vers le bas, ou latéralement, il se peut que vous ayez à rectifier la forme de l'image.

Après correction, votre image est légèrement plus petite.

Pour une meilleure qualité des images, nous vous recommandons d'ajuster la position d'installation du projecteur afin d'obtenir la taille et la forme correctes de l'image.

### » Liens connexes

- "V-Keystone auto" [p.36](#)
- "Correction de la forme de l'image à l'aide du curseur Keystone horizontal" [p.36](#)
- "Correction de la forme de l'image à l'aide du bouton Keystone" [p.37](#)
- "Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner" [p.38](#)

## V-Keystone auto

Lorsque le projecteur est déplacé ou incliné, **V-Keystone auto.** corrige automatiquement toute distorsion trapézoïdale verticale.

**V-Keystone auto.** peut corriger la déformation de l'image projetée dans ces conditions :

- L'angle de projection est d'environ 30° verticalement
- Le paramètre de **Projection** est réglé sur **Avant** dans le menu **Avancé** du projecteur



- Si vous ne souhaitez pas utiliser la fonction **V-Keystone auto.**, réglez **V-Keystone auto.** sur **Off** dans le menu du projecteur.  
 🖱️ **Réglage > Keystone > H/V-Keystone > V-Keystone auto.**

### » Liens connexes

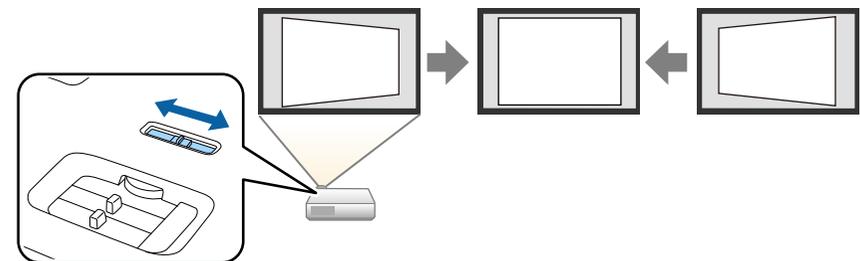
- "Modes de projection" [p.32](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.74](#)
- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.72](#)

## Correction de la forme de l'image à l'aide du curseur Keystone horizontal

Vous pouvez utiliser le curseur keystone horizontal du projecteur pour corriger la forme d'une image qui est un rectangle horizontal irrégulier, comme quand le projecteur est placé sur le côté de la zone de projection.

Vous pouvez faire des corrections efficaces lorsque l'angle de projection est d'environ 30° à droite ou à gauche.

- 1 Allumez le projecteur et affichez une image.
- 2 Ajustez le curseur jusqu'à ce que l'image soit un rectangle régulier.



Après correction, votre image est légèrement plus petite.



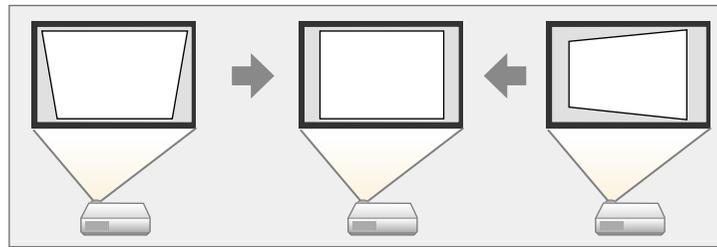
- Si le projecteur est installé hors de votre portée, vous pouvez également corriger la forme de l'image avec le bouton  de la télécommande.
- Vous pouvez également corriger la forme de l'image dans le menu du projecteur.  
 🖱️ **Réglage > Keystone > H/V-Keystone**

### » Liens connexes

- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.72](#)

## Correction de la forme de l'image à l'aide du bouton Keystone

Vous pouvez corriger la forme rectangulaire irrégulière d'une image. Pour corriger séparément la distorsion dans les directions horizontale et verticale, utilisez le bouton  de la télécommande.



- Vous ne pouvez pas combiner la correction H/V-Keystone avec d'autres méthodes de correction de la forme de l'image.
- Vous pouvez corriger la distorsion trapézoïdale jusqu'à 30° horizontalement ou verticalement.

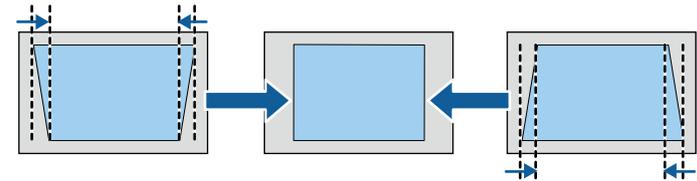
**1** Allumez le projecteur et affichez une image.

**2** Appuyez sur le bouton  de la télécommande. L'écran de réglage Keystone s'affiche.

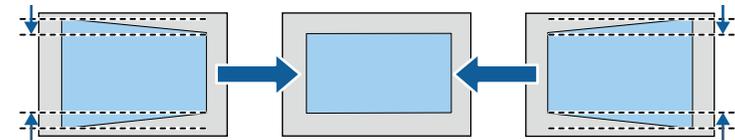


**3** Utilisez les boutons fléchés de la télécommande pour sélectionner la correction de trapèze verticale ou horizontale et pour régler la forme de l'image comme nécessaire.

### • V-Keystone



### • H-Keystone

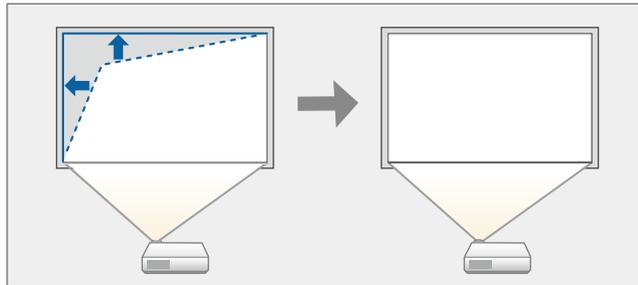


**4** Lorsque vous avez terminé, appuyez sur .

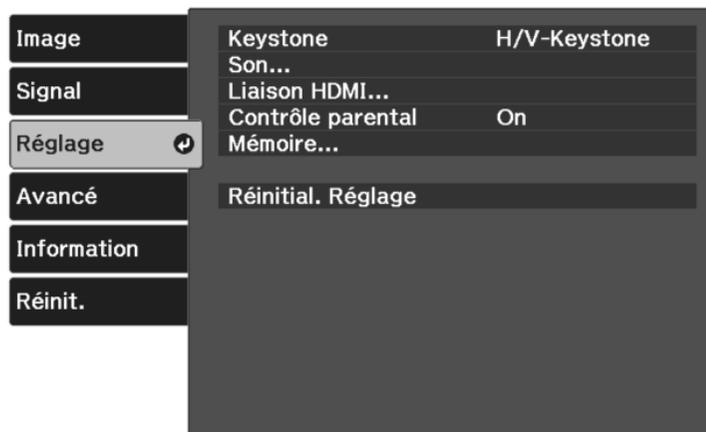
Après correction, votre image est légèrement plus petite.

## Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner

Vous pouvez utiliser le paramètre **Quick Corner** du projecteur pour corriger la forme et la taille rectangulaire irrégulière d'une image.



- 1** Allumez le projecteur et affichez une image.
- 2** Appuyez sur le bouton  de la télécommande.
- 3** Sélectionnez le menu **Réglage** et appuyez sur [Enter].

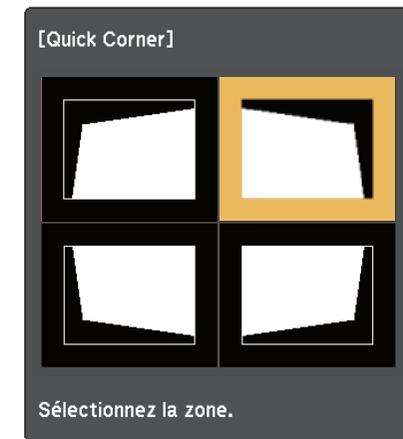


- 4** Sélectionnez le paramètre **Keystone** et appuyez sur [Enter].
- 5** Sélectionnez **Quick Corner** et appuyez sur [Enter]. Appuyez ensuite à nouveau sur [Enter] si nécessaire.



L'écran de sélection de zone apparaît.

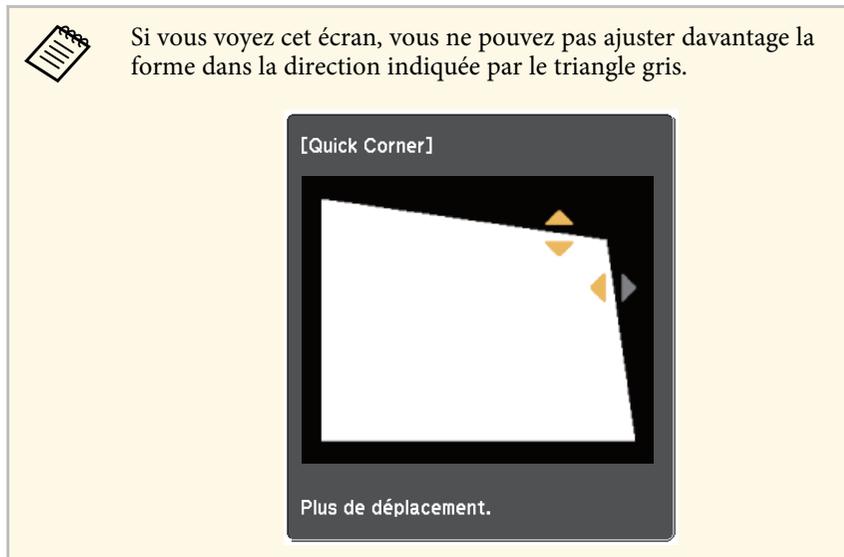
- 6** Utilisez les boutons fléchés pour sélectionner le coin de l'image que vous souhaitez ajuster. Puis appuyez sur [Enter].



Pour réinitialiser les corrections Quick Corner, maintenez la touche  enfoncée pendant environ deux secondes tandis que l'écran de sélection de zone est affiché, puis sélectionnez **Oui**.

- 7** Appuyez sur les boutons fléchés pour régler la forme de l'image de la manière souhaitée.

Pour retourner à l'écran de sélection de zone, appuyez sur [Enter].



- 8** Si nécessaire, répétez les étapes 6 et 7 pour régler les autres coins.

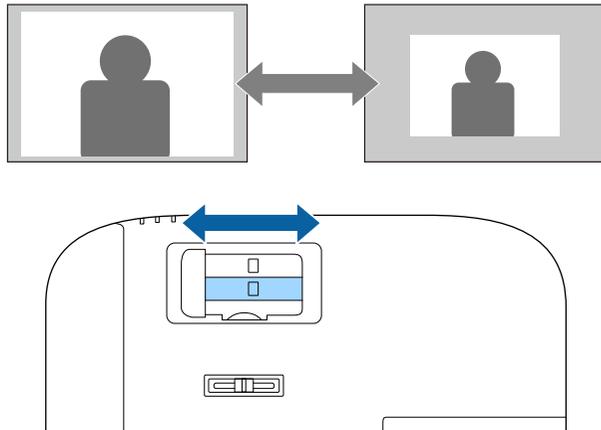
- 9** Lorsque vous avez terminé, appuyez sur .

Le paramètre **Keystone** est réglé désormais sur **Quick Corner** dans le menu **Réglage** du projecteur. L'écran de sélection de zone s'affiche la prochaine fois que vous appuyez sur le bouton  de la télécommande.

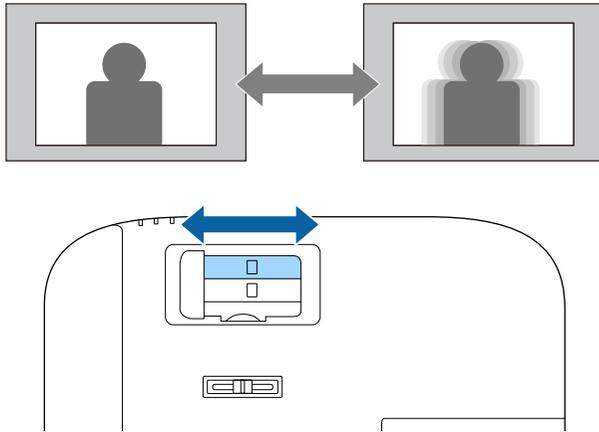
## » Liens connexes

- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.72](#)

Vous pouvez redimensionner l'image avec le curseur de zoom du projecteur.



Vous pouvez corriger la mise au point à l'aide du curseur de mise au point du projecteur.



Lorsque plusieurs sources d'image sont connectées au projecteur, vous pouvez basculer entre une source d'image et une autre.

- 1** Vérifiez que la source d'image connectée que vous souhaitez utiliser est activée.
- 2** Pour les sources d'image vidéo, insérez un DVD ou un autre support vidéo et appuyez sur lecture.
- 3** Appuyez sur le bouton  de la télécommande jusqu'à ce que vous voyiez l'image de la source que vous souhaitez utiliser.



Lorsqu'aucun signal d'image n'est détecté, vérifiez les connexions des câbles entre le projecteur et la source de l'image.

Le projecteur peut afficher des images dans différents rapports largeur/hauteur (appelés rapports d'aspect). Normalement, le signal d'entrée de votre source vidéo détermine le rapport d'aspect de l'image.

Si vous souhaitez utiliser un rapport particulier pour une certaine source d'entrée vidéo, vous pouvez le sélectionner avec le menu **Signal** du projecteur.

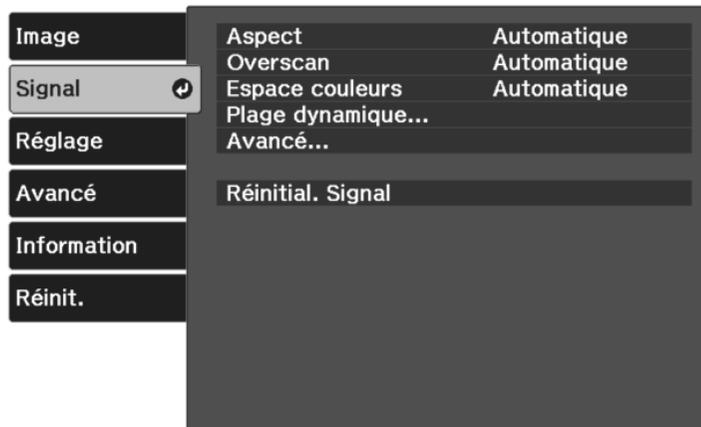
» **Liens connexes**

- "Modifier le rapport d'aspect de l'image" [p.43](#)
- "Rapports L/H disponibles" [p.43](#)
- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" [p.70](#)

## Modifier le rapport d'aspect de l'image

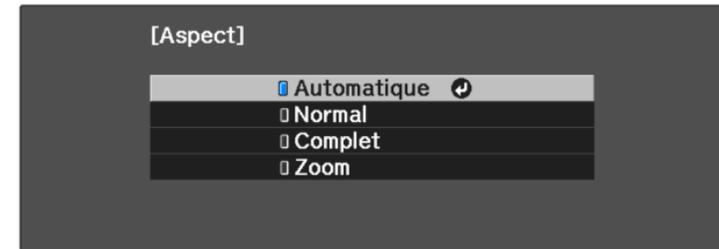
Vous pouvez modifier le rapport d'aspect de l'image sélectionnée.

- 1 Allumez le projecteur et affichez une image.
- 2 Appuyez sur le bouton  de la télécommande.
- 3 Sélectionnez le menu **Signal** et appuyez sur [Enter].



- 4 Sélectionnez **Aspect** et appuyez sur [Enter].

- 5 Sélectionnez l'un des rapport d'aspect disponibles pour votre signal d'entrée et appuyez sur [Enter].



 Les réglages du rapport d'aspect disponibles varient selon le signal d'entrée.

» **Liens connexes**

- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" [p.70](#)

## Rapports L/H disponibles

Vous pouvez sélectionner les rapports d'aspect d'image suivants en fonction du signal d'entrée de votre source d'image.

 Notez que l'utilisation de la fonction Rapport L/H du projecteur pour réduire, agrandir ou diviser l'image projetée à des fins commerciales ou pour une visualisation publique peut enfreindre les droits du détenteur de cette image sur la base des lois sur le droit d'auteur.

Rapport L/H	Description
Automatique	Règle automatiquement le rapport d'aspect sur le signal d'entrée.

Rapport L/H	Description
Normal	Affiche des images en utilisant toute la surface de projection et conserve le rapport d'aspect de l'image.
Complet	Affiche les images en utilisant toute la surface de projection, mais ne conserve pas le rapport L/H.
Zoom	Affiche des images en utilisant toute la surface de la zone de projection et conserve le rapport L/H de l'image.

Le projecteur propose différents modes de couleurs fournissant une luminosité, un contraste et des couleurs optimaux pour divers environnements de visualisation et types d'images. Vous pouvez sélectionner le mode conçu pour s'adapter à votre image et environnement, ou essayer les autres modes disponibles.

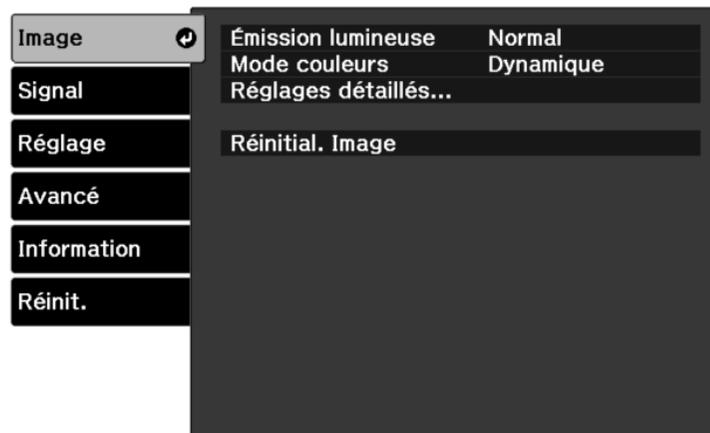
» **Liens connexes**

- "Modifier le mode de couleurs" [p.45](#)
- "Modes couleurs disponibles" [p.45](#)

## Modifier le mode de couleurs

Vous pouvez modifier le Mode couleurs à l'aide de la télécommande pour optimiser l'image dans votre environnement de visualisation.

- 1 Allumez le projecteur et affichez une image.
- 2 Appuyez sur le bouton  de la télécommande.
- 3 Sélectionnez le menu **Image** et appuyez sur [Enter].



**4** Sélectionnez **Mode couleurs** et appuyez sur [Enter].

**5** Sélectionnez le mode de couleur que vous voulez utiliser depuis la liste et appuyez sur [Enter].

**6** Appuyez sur  ou sur  pour quitter les menus.

» **Liens connexes**

- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.68](#)

## Modes couleurs disponibles

Vous pouvez configurer le projecteur pour qu'il utilise ces modes de couleurs en fonction de votre environnement et des types d'images.

Mode couleurs	Description
Dynamique	Il s'agit du mode le plus clair. Optimal pour privilégier la luminosité.
Vif	Optimal pour profiter de contenu avec des couleurs brillantes.
Naturel	Reproduit des couleurs naturelles. Il s'agit du meilleur choix lorsque vous souhaitez ajuster la couleur de l'image.
Cinéma	Optimal pour profiter de contenu tel que des films.

Vous pouvez régler finement plusieurs aspects de la qualité de vos images projetées.

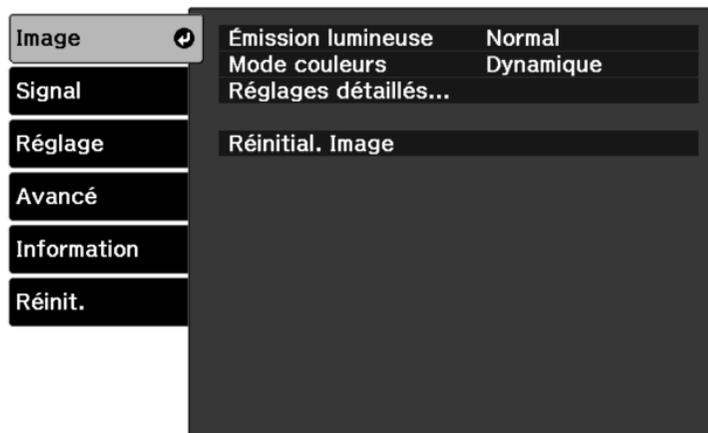
## » Liens connexes

- "Réglage de la netteté" [p.46](#)
- "Réglage de la résolution de l'image (Amélioration image)" [p.46](#)
- "Réglage de l'interpolation d'image" [p.48](#)
- "Réglage de du Gamma adaptat. scène" [p.49](#)
- "Réglage de la luminosité de la lampe du projecteur" [p.49](#)
- "Configurer Iris auto" [p.50](#)

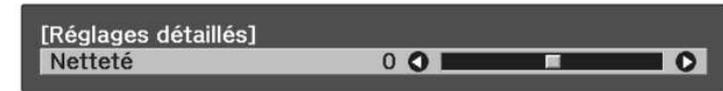
## Réglage de la netteté

Vous pouvez régler finement plusieurs aspects de la qualité de vos images projetées.

- 1** Allumez le projecteur et affichez une image.
- 2** Appuyez sur le bouton  de la télécommande.
- 3** Sélectionnez le menu **Image** et appuyez sur [Enter].



- 4** Sélectionnez **Réglages détaillés** > **Netteté** et appuyez sur [Enter].
- 5** Appuyez sur le bouton de flèche droite ou gauche pour ajuster le contour de l'image.



- 6** Appuyez sur  ou sur  pour quitter les menus.

## » Liens connexes

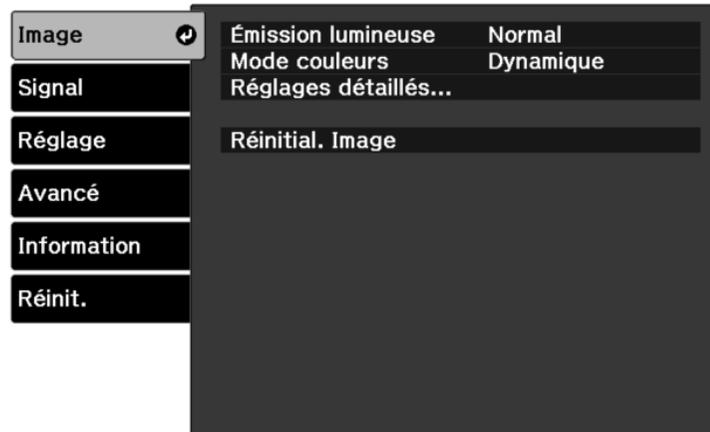
- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.68](#)

## Réglage de la résolution de l'image (Amélioration image)

Vous pouvez ajuster la résolution de l'image pour reproduire une image nette avec une texture emphatique et une sensation plus matérielle. Les paramètres disponibles dépendent de la source d'entrée actuellement sélectionnée.

- 1** Allumez le projecteur et basculez sur la source d'image que vous souhaitez utiliser.
- 2** Appuyez sur le bouton  de la télécommande.

**3** Sélectionnez le menu **Image** et appuyez sur [Enter].



**4** Sélectionnez **Réglages détaillés > Amélioration image** et appuyez sur [Enter].

**5** Sélectionnez l'élément que vous souhaitez ajuster et appuyez sur [Enter].

**6** Ajustez chaque réglage comme nécessaire.

**7** Appuyez sur  ou sur  pour quitter les menus.

» **Liens connexes**

- "Options d'amélioration de l'image" [p.47](#)
- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.68](#)

Mode couleurs	Description
Emulation 4K	Lorsque réglé sur <b>On</b> , projette des images 4K à la résolution optimale.
Modes prédéf. image	Sélectionne les réglages préparés à l'avance pour <b>Réduction bruit</b> , <b>Réduction bruit MPEG</b> et <b>Optim. des détails</b> .
Réduction bruit	Adoucit les images dures.
Réduction bruit MPEG	Réduit les bruits de points et de blocs qui apparaissent dans les contours lors de la projection de films MPEG.
Optim. des détails	Améliore le contraste d'une image pour créer une texture emphatique et une sensation plus matérielle.



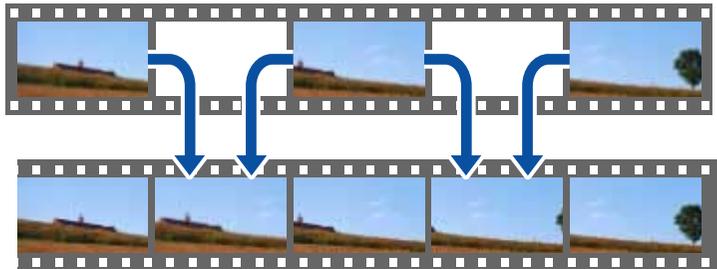
- **Réduction bruit** et **Réduction bruit MPEG** sont disponibles lorsque :
  - **Traitement images** est réglé sur **Fine**.  
 **Signal > Avancé > Traitement images**
  - **Modes prédéf. image** est réglé sur toute option autre que **Off**.
  - Les signaux 4K ne sont pas entrés.
  - Les signaux 21:9 (2560 × 1080) ne sont pas entrés.
- **Optim. des détails** est disponible lorsque **Modes prédéf. image** est réglé sur toute option autre que **Off**.

## Options d'amélioration de l'image

Vous pouvez ajuster les éléments suivantes du menu **Amélioration image**.

## Réglage de l'interpolation d'image

Vous pouvez utiliser la fonction **Interpolation image** du projecteur pour lisser les vidéos rapides en comparant des images consécutives et en insérant une image intermédiaire entre elles.



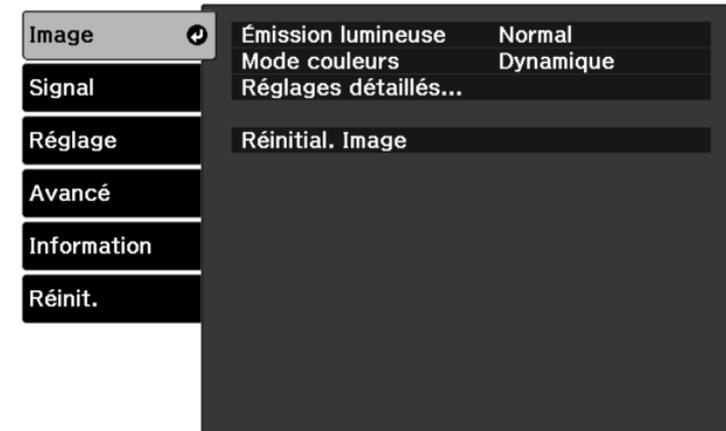
Interpolation image est disponible dans les conditions suivantes :

- **Traitement images** est réglé sur **Fine**.  
 ☛ **Signal > Avancé > Traitement images**
- **Modes prédéf. image** est réglé sur toute option autre que **Off**.  
 ☛ **Image > Réglages détaillés > Amélioration image > Modes prédéf. image**
- Les signaux 4K ne sont pas entrés.
- **Emulation 4K** est réglé sur **Off**. (Vous pouvez sélectionner **On** lorsque les signaux 1080p 24Hz ne sont pas entrés.)  
 ☛ **Image > Réglages détaillés > Amélioration image > Emulation 4K**

**1** Allumez le projecteur et basculez sur la source d'image que vous souhaitez utiliser.

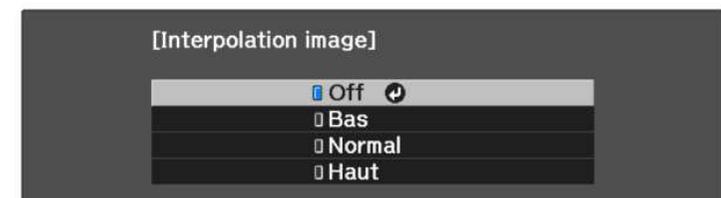
**2** Appuyez sur le bouton  de la télécommande.

**3** Sélectionnez le menu **Image** et appuyez sur [Enter].



**4** Sélectionnez **Réglages détaillés > Interpolation image** et appuyez sur [Enter].

**5** Sélectionnez le niveau d'interpolation et appuyez sur [Enter].



**6** Appuyez sur  ou sur  pour quitter les menus.

### » Liens connexes

- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.68](#)

## Réglage de du Gamma adaptat. scène

Vous pouvez ajuster la tonalité des couleurs en fonction de la scène et obtenir une image plus vive, en ajustant le réglage **Gamma adaptat. scène**.

- 1** Allumez le projecteur et affichez une image.
- 2** Appuyez sur le bouton  de la télécommande.
- 3** Sélectionnez le menu **Image** et appuyez sur [Enter].



- 4** Sélectionnez **Réglages détaillés** > **Gamma adaptat. scène** et appuyez sur [Enter].
- 5** Appuyez sur les boutons de flèches gauche ou droite pour ajuster la tonalité des couleurs. Sélectionnez des valeurs plus élevées pour renforcer le contraste.



- 6** Appuyez sur  ou sur  pour quitter les menus.

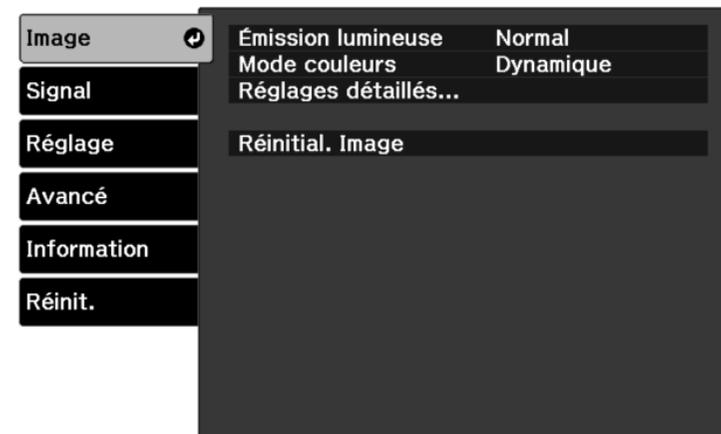
### » Liens connexes

- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.68](#)

## Réglage de la luminosité de la lampe du projecteur

Vous pouvez ajuster la luminosité de la lampe de votre projecteur.

- 1** Allumez le projecteur et affichez une image.
- 2** Appuyez sur le bouton  de la télécommande.
- 3** Sélectionnez le menu **Image** et appuyez sur [Enter].



- 4** Sélectionnez **Émission lumineuse**, puis appuyez sur [Enter].

- 5** Sélectionnez un niveau de luminosité et appuyez sur [Enter].



- 6** Appuyez sur  ou sur  pour quitter les menus.

#### » Liens connexes

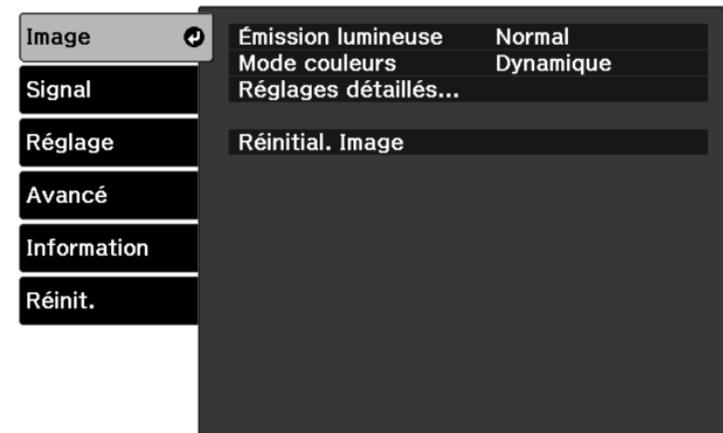
- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.68](#)

## Configurer Iris auto

Vous pouvez activer **Iris auto** pour optimiser automatiquement les images en fonction de la luminosité du contenu.

- 1** Allumez le projecteur et basculez sur la source d'image que vous souhaitez utiliser.
- 2** Appuyez sur le bouton  de la télécommande.

- 3** Sélectionnez le menu **Image** et appuyez sur [Enter].



- 4** Sélectionnez **Réglages détaillés > Iris auto** et appuyez sur [Enter].

- 5** Choisissez une des options suivantes et appuyez sur [Enter] :



- **Normal** pour un ajustement standard de la luminosité.
- **Haute vitesse** pour ajuster la luminosité dès que la scène change.

- 6** Appuyez sur  ou sur  pour quitter les menus.

#### » Liens connexes

- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.68](#)



- 3** Sélectionnez le menu **Image** et appuyez sur [Enter].



- 4** Sélectionnez **Réglages détaillés > Balance des blancs > Personnalisé** et appuyez sur [Enter].

- 5** Faites ce qui suit si nécessaire pour chaque couleur R (rouge), G (vert), et B (bleu) :

- Pour ajuster la luminosité des zones sombres, ajustez le paramètre **Offset**.
- Pour ajuster la luminosité des zones claires, ajustez le paramètre **Gain**.



Les valeurs élevées rendent l'image plus claires, alors que les valeurs basses rendent l'images plus sombre.

Dans le réglage **Offset**, l'ombrage des zones sombres s'exprime plus clairement lorsque vous sélectionnez une valeur élevée. Lorsque vous sélectionnez une valeur basse, l'image apparaît plus pleine, mais il devient plus difficile de distinguer l'ombrage des zones sombres.

Dans le réglage **Gain**, les zones claires deviennent plus blanches et l'ombrage diminue lorsque vous sélectionnez une valeur élevée. Lorsque vous sélectionnez une valeur basse, l'ombrage des zones claires est exprimé plus clairement.

- 6** Appuyez sur  ou sur  pour quitter les menus.

## » Liens connexes

- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.68](#)

## Réglage de la teinte, de la saturation et de la luminosité

Vous pouvez ajuster les paramètres de **Teinte**, **Saturation** et **Luminosité** pour les couleurs individuelles des images.

- 1** Allumez le projecteur et affichez une image.

- 2** Appuyez sur le bouton  de la télécommande.

- 3** Sélectionnez le menu **Image** et appuyez sur [Enter].



- 4** Sélectionnez **Réglages détaillés > RGBCMY** et appuyez sur [Enter].

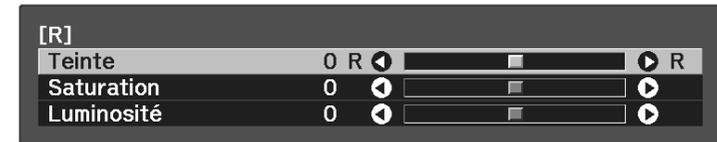
- 5** Sélectionnez la couleur à régler et appuyez sur [Enter].



- 6** Faites ce qui suit si nécessaire pour chaque réglage :

- Pour ajuster la teinte générale de la couleur, bleuâtre - verdâtre - rougeâtre, ajustez le paramètre **Teinte**.
- Pour ajuster la vivacité générale de la couleur, ajustez le paramètre **Saturation**.

- Pour ajuster la luminosité générale de la couleur, ajustez le paramètre **Luminosité**.



- 7** Appuyez sur ou sur pour quitter les menus.

## » Liens connexes

- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.68](#)

## Réglage du Gamma

Vous pouvez corriger les différences de couleurs des images projetées qui se produisent entre différentes sources d'images en ajustant le paramètre **Gamma**.

- 1** Allumez le projecteur et affichez une image.

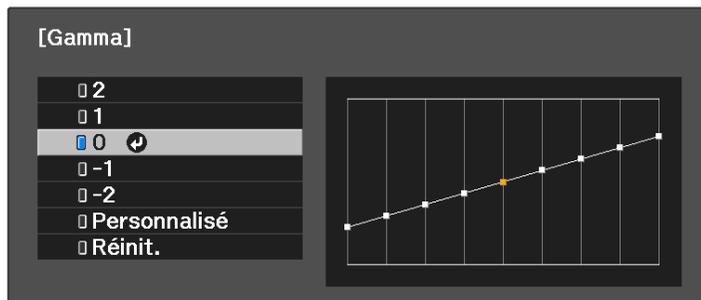
- 2** Appuyez sur le bouton de la télécommande.

- 3** Sélectionnez le menu **Image** et appuyez sur [Enter].



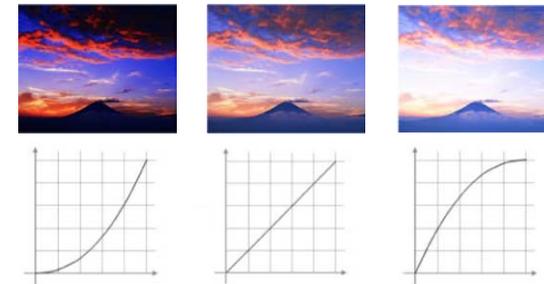
- 4** Sélectionnez **Réglages détaillés > Gamma** et appuyez sur [Enter].

- 5** Sélectionnez et ajustez la valeur de correction.



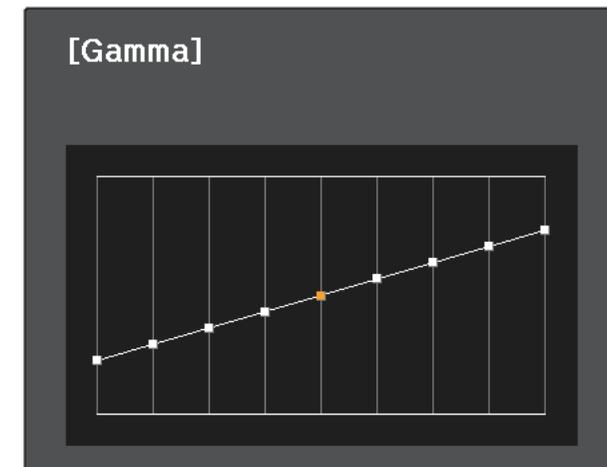
Lorsque vous sélectionnez une valeur inférieure, vous pouvez réduire la luminosité globale de l'image pour rendre l'image plus nette. Lorsque vous sélectionnez une valeur supérieure, les zones sombres des images

deviennent plus lumineuses, mais l'intensité des couleurs des zones plus claires peut devenir plus faible.



- 6** Si vous souhaitez effectuer des réglages plus précis, sélectionnez **Personnalisé** et appuyez sur [Enter].

- 7** Appuyez sur la flèche gauche ou droite pour sélectionner la tonalité de couleur que vous souhaitez ajuster sur le graphique de réglage du gamma. Puis appuyez sur la flèche vers le haut ou le bas pour ajuster la valeur et appuyez sur [Enter].



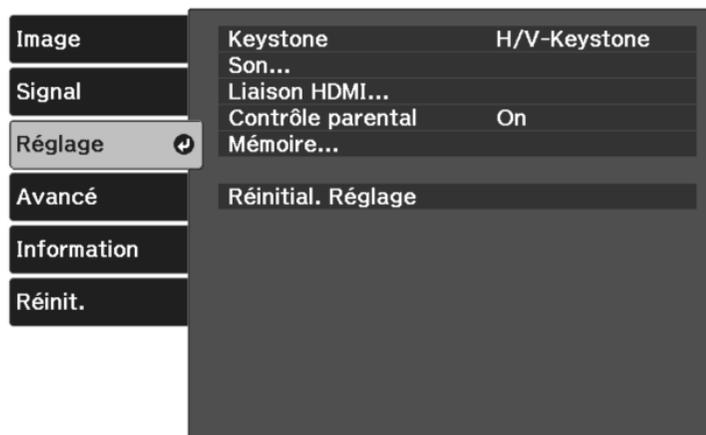
- 8** Appuyez sur  ou sur  pour quitter les menus.

## » Liens connexes

- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.68](#)

Vous pouvez enregistrer les réglages personnalisés du menu **Image** pour vos entrées vidéo, puis sélectionner les réglages enregistrés chaque fois que vous souhaitez les utiliser.

- 1 Allumez le projecteur et affichez une image.
- 2 Appuyez sur le bouton  de la télécommande.
- 3 Sélectionnez le menu **Réglage** et appuyez sur [Enter].

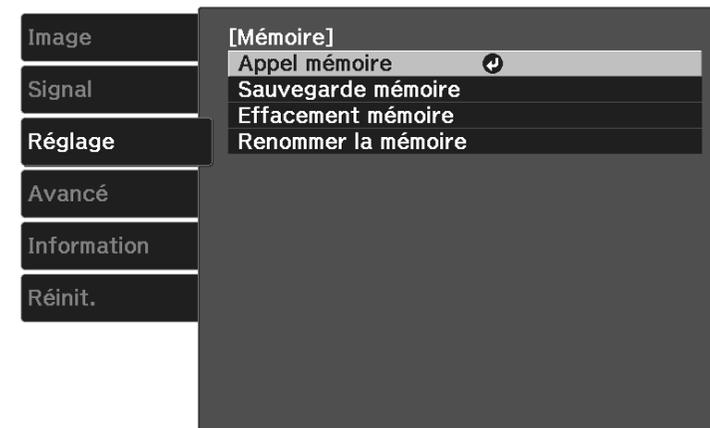


- 4 Sélectionnez **Mémoire** et appuyez sur [Enter].
- 5 Sélectionnez une des options suivantes :
  - **Appel mémoire** vous permet d'écraser vos réglages de menu **Image** en cours avec les réglages enregistrés.
  - **Sauvegarde mémoire** vous permet d'enregistrer vos réglages de menu **Image** actuels dans la mémoire (10 mémoires sont disponibles, avec des noms différents).



Un nom de mémoire déjà utilisé est indiqué par une marque bleue. L'enregistrement par dessus une mémoire précédemment enregistrée écrase les réglages avec vos réglages actuels.

- **Effacement mémoire** vous permet d'effacer les réglages de la mémoire sélectionnée.
- **Renommer la mémoire** vous permet de renommer une mémoire enregistrée.



- 6 Appuyez sur  ou sur  pour quitter les menus.



- Le Mode couleurs enregistré s'affiche sur la droite du nom de la mémoire.
- Pour supprimer toutes les mémoires enregistrées, sélectionnez **Réinitiali. mémoire** dans le menu **Réinit.** du projecteur.

## » Liens connexes

- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.72](#)

Les boutons de volume contrôlent le système de haut-parleur interne du projecteur.

Vous pouvez également contrôler le volume des haut-parleurs externes que vous avez raccordés au projecteur.

Vous devez ajuster séparément le volume de chaque source d'entrée connectée.



- Pour ajuster le volume du système audio/vidéo connecté, réglez le paramètre **Liaison HDMI** sur **On** et le paramètre **Périph. sortie audio** sur **Système AV** dans le menu **Réglage** du projecteur.
  - ☛ **Réglage > Liaison HDMI > Liaison HDMI**
  - ☛ **Réglage > Liaison HDMI > Périph. sortie audio**

**1** Allumez le projecteur et lancez une présentation.

**2** Pour diminuer ou augmenter le volume, appuyez sur les boutons  ou  de la télécommande.

Une jauge de volume s'affiche à l'écran.

**3** Pour définir le volume d'une source d'entrée à un niveau spécifique, sélectionnez **Volume** dans le menu **Réglage** du projecteur.



Si vous avez réglé le volume de votre lecteur multimédia en streaming au minimum avec la télécommande du lecteur, vous ne pouvez pas augmenter le volume avec la télécommande du projecteur. Augmentez le volume avec la télécommande du lecteur multimédia en streaming, puis réglez à nouveau le volume avec la télécommande du projecteur.

## Attention

Ne lancez pas de présentation à un volume élevé. Des bruits soudains peuvent entraîner une perte auditive.

Réduisez toujours le volume avant l'extinction pour pouvoir l'augmenter progressivement lors de la mise en marche suivante.

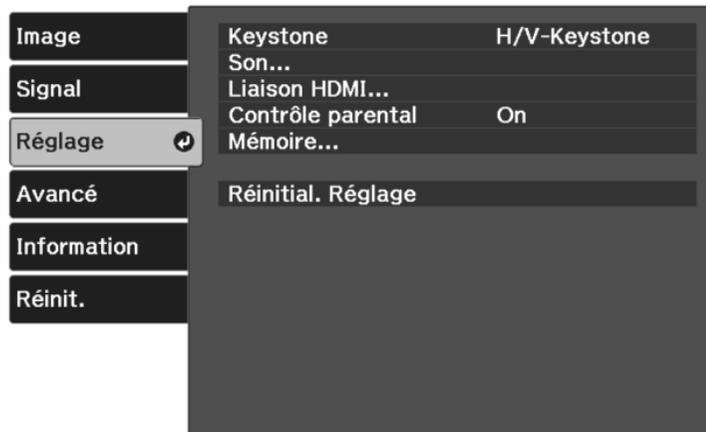
## » Liens connexes

- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.72](#)

Le projecteur propose différents modes son fournissant un son optimal pour divers types d'images.

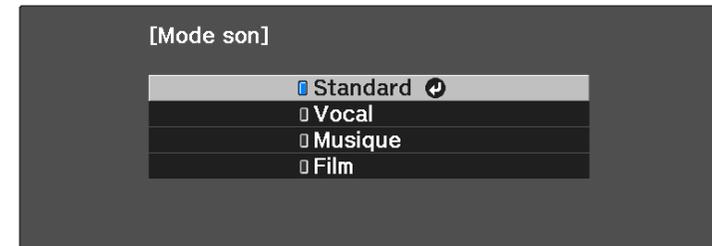
Vous pouvez sélectionner le mode conçu pour s'adapter à votre image, ou essayer les autres modes disponibles.

- 1** Allumez le projecteur et lancez une vidéo.
- 2** Appuyez sur le bouton  de la télécommande.
- 3** Sélectionnez le menu **Réglage** et appuyez sur [Enter].



- 4** Sélectionnez **Son > Mode son** et appuyez sur [Enter].

- 5** Sélectionnez votre mode son et appuyez sur [Enter].



- 6** Appuyez sur  ou sur  pour quitter les menus.

» **Liens connexes**

- "Modes son disponibles" [p.58](#)
- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.72](#)

## Modes son disponibles

Vous pouvez configurer le projecteur pour qu'il utilise ces modes son en fonction de la source d'entrée que vous utilisez :

Mode son	Description
Standard	Émet l'audio avec une qualité sonore normale.
Vocal	Optimal pour entendre les voix et les paroles.
Musique	Optimal pour la musique. Les sons graves et aigus sont plus clairs.
Film	Optimal pour l'audio de vidéos et de films. Les sons graves et aigus sont accentués.

# Réglage des fonctions du projecteur

Suivez les instructions de ces sections pour utiliser les fonctions de réglage de votre projecteur.

## ► Liens connexes

- "Fonctionnalités de liaison HDMI" [p.60](#)
- "Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)" [p.63](#)
- "Fonctions de sécurité du projecteur" [p.64](#)

Lorsqu'une source audio/vidéo répondant à la norme HDMI CEC est connectée au port HDMI du projecteur, vous pouvez utiliser la télécommande du projecteur pour contrôler certaines fonctionnalités de l'appareil lié.

## » Liens connexes

- "Utilisation des appareils connectés avec les fonctionnalités de liaison HDMI" p.60

## Utilisation des appareils connectés avec les fonctionnalités de liaison HDMI

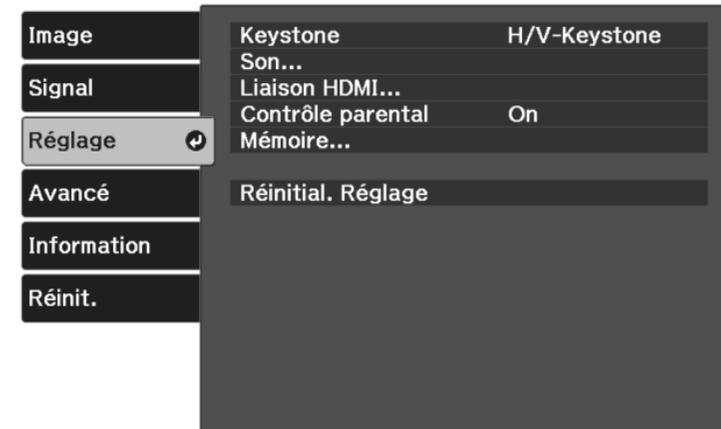
Vous pouvez sélectionner l'appareil connecté disponible pour la Liaison HDMI et contrôler l'appareil sélectionné avec les fonctionnalités de Liaison HDMI.



- Vous devez également configurer l'appareil connecté. Consultez la documentation de l'appareil pour plus d'informations.
- Il se peut que certains appareils connectés, ou certaines de leurs fonctions, ne se comportent pas correctement, même s'ils sont conformes à la norme CEC HDMI. Consultez la documentation de l'appareil pour plus d'informations.
- Utilisez un câble conforme à la norme HDMI.

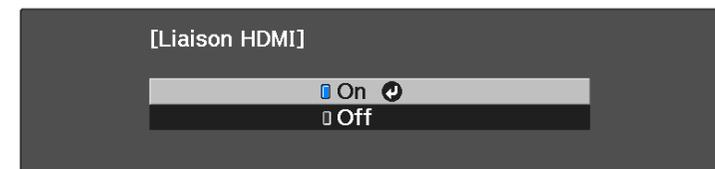
**1** Appuyez sur le bouton  de la télécommande.

**2** Sélectionnez le menu **Réglage** et appuyez sur [Enter].



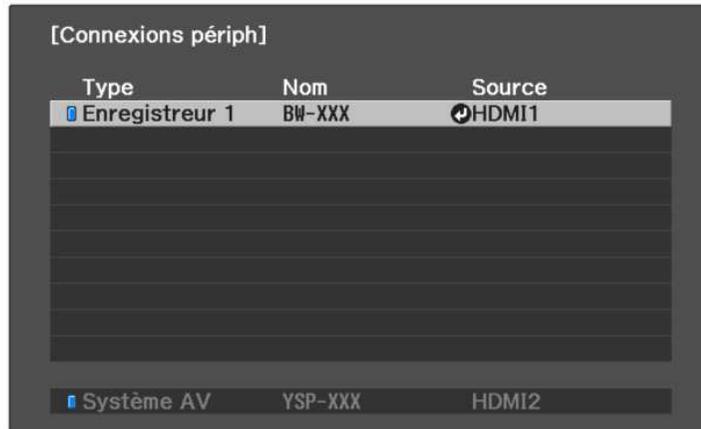
**3** Sélectionnez **Liaison HDMI**, puis appuyez sur [Enter].

**4** Sélectionnez **On** comme réglage de **Liaison HDMI** et appuyez sur [Enter].



**5** Sélectionnez **Connexions périph.**, puis appuyez sur [Enter].  
Vous voyez la liste Connexions périph.

- 6** Sélectionnez l'appareil que vous souhaitez contrôler et utiliser pour projeter l'image, puis appuyez sur [Enter].



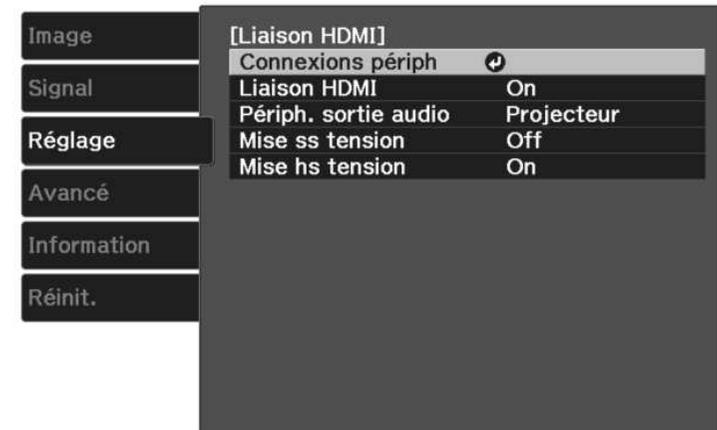
- Un appareil lié est indiqué par une marque bleue.
- Le nom de l'appareil est laissé vide s'il ne peut pas être acquis.

- 7** Appuyez sur pour sélectionner les options de Liaison HDMI comme nécessaire.

- **Périph. sortie audio** : vous permet de choisir de générer ou non l'audio en sortie depuis les haut-parleurs internes ou un système audio/vidéo connecté.
- **Mise ss tension** : vous permet de contrôler ce qui survient quand vous mettez en marche le projecteur ou l'appareil relié. Sélectionnez **PJ** -> **Périph** ou **Bidirectionnel** pour allumer l'appareil lié lorsque le projecteur est mis en marche. Sélectionnez **Périph** -> **PJ** ou **Bidirectionnel** pour allumer le projecteur lorsque l'appareil est mis en marche.
- **Mise hs tension** : vous permet de contrôler si les appareils reliés sont éteints lorsque le projecteur est éteint.



- **Mise hs tension** : n'est utilisable que lorsque la fonction CEC d'alimentation liée de l'appareil connecté est activée.
- Notez qu'en fonction de l'état de l'appareil connecté (par exemple s'il est en train d'enregistrer), il se peut que l'appareil ne s'éteigne pas.



- 8** Appuyez sur ou sur pour quitter les menus.

Vous pouvez utiliser la télécommande du projecteur pour contrôler l'appareil lié, avec par exemple la lecture, l'arrêt ou le réglage du volume.



- Lorsque vous utilisez des enceintes connectées reliées au projecteur, assurez-vous de sélectionner les réglages suivants pour les faire fonctionner de façon fluide.
- **Liaison HDMI** : On
  - **Mise ss tension** : Bidirectionnel ou Périph -> PJ
  - **Mise hs tension** : On
  - **Alimentation USB** : Toujours valide  
 Avancé > Fonctionnement > Alimentation USB

## » Liens connexes

- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.72](#)

Vous pouvez éteindre temporairement l'image projetée ainsi que le son. Mais le son ou la vidéo continue de tourner, vous ne pouvez donc pas reprendre la projection là où vous l'avez laissée.



- 1** Appuyez sur le bouton  de la télécommande.  
L'image projetée et le son sont interrompus.
- 2** Pour rallumer à nouveau l'image et le son, appuyez à nouveau sur .

Vous pouvez sécuriser votre projecteur afin de dissuader les vols ou utilisations accidentelles, en définissant les fonctions de sécurité suivantes :

- Contrôle parental afin de désactiver le bouton d'alimentation du projecteur et d'empêcher les enfants d'allumer le projecteur.
- Câblage de sécurité pour maintenir physiquement le projecteur en place.

## » Liens connexes

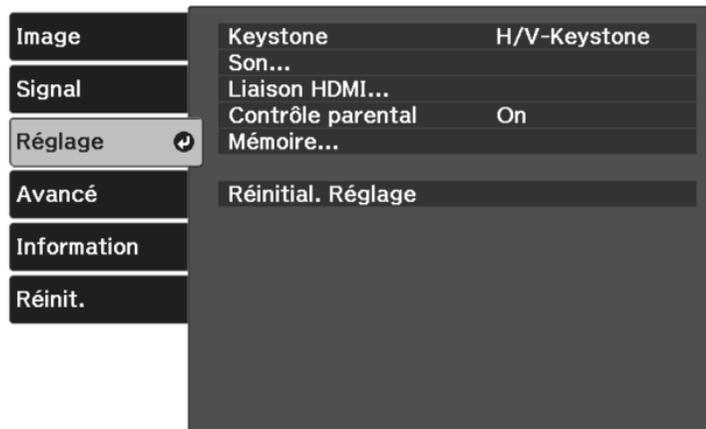
- "Utilisation de la fonction de Contrôle parental" p.64
- "Installer un câble de sécurité" p.64

## Utilisation de la fonction de Contrôle parental

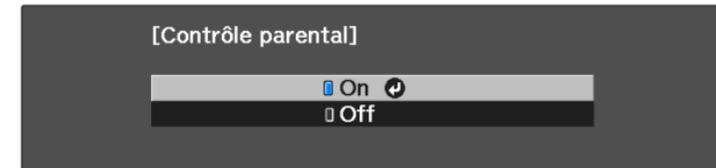
Vous pouvez utiliser la fonction Contrôle parental pour empêcher les enfants d'allumer le projecteur sans la surveillance d'un adulte. Toutefois, comme la télécommande peut toujours servir pour effectuer des opérations, gardez-la hors de portée des enfants.

**1** Appuyez sur le bouton  de la télécommande.

**2** Sélectionnez le menu **Réglage** et appuyez sur [Enter].



**3** Sélectionnez **On** pour le réglage du paramètre **Contrôle parental**.



- Pour allumer le projecteur, vous devez appuyer sur le bouton d'alimentation pendant plus de trois secondes.
- Le **Contrôle parental** n'empêche pas le projecteur de s'allumer quand le cordon d'alimentation est branché si le paramètre **Aliment. Directe** est réglé sur **On** dans le menu **Avancé** du projecteur.  
☛ **Avancé > Fonctionnement > Aliment. Directe**

**4** Si une demande de confirmation s'affiche, sélectionnez **Oui** et appuyez sur [Enter].

**5** Redémarrez le projecteur pour appliquer le paramètre **Contrôle parental**.

## » Liens connexes

- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" p.72

## Installer un câble de sécurité

Vous pouvez utiliser la fente de sécurité sur le projecteur pour fixer un système de sécurité Microsaver Kensington comme antivol.



Pour plus d'informations sur le système Microsaver Security System, consultez <http://www.kensington.com/>.

# Ajuster les paramètres du menu

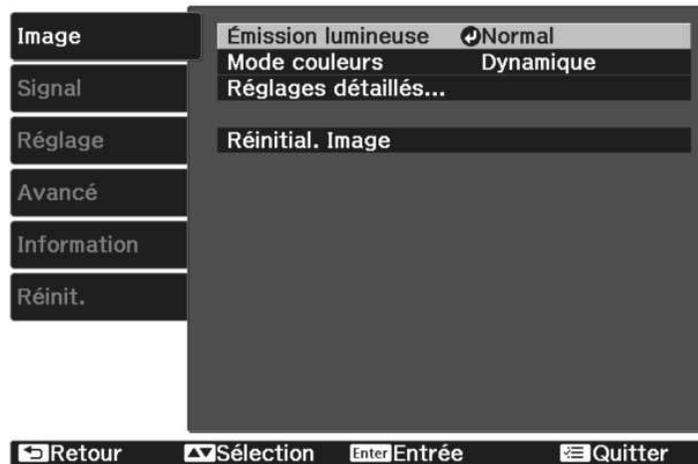
Suivez les instructions de ces sections pour accéder au système de menu du projecteur et modifier les paramètres du projecteur.

## ► Liens connexes

- "Utiliser les menus du projecteur" [p.66](#)
- "Utilisation du clavier affiché" [p.67](#)
- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.68](#)
- "Paramètres de signal d'entrée - Menu Signal" [p.70](#)
- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.72](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.74](#)
- "Affichage des informations du projecteur - Menu Information" [p.76](#)
- "Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit." [p.78](#)

Vous pouvez utiliser les menus du projecteur pour ajuster les paramètres contrôlant la façon dont votre projecteur fonctionne. Le projecteur affiche les menus à l'écran.

- 1 Appuyez sur le bouton  de la télécommande.  
L'écran du menu affichant les paramètres du menu **Image** apparaît.

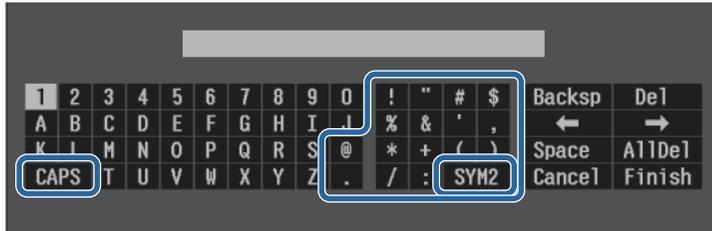


- 2 Appuyez sur les boutons fléchés haut ou bas pour vous déplacer à travers les menus répertoriés sur la gauche. Les paramètres de chaque menu s'affichent sur la droite.
- 3 Pour modifier les paramètres du menu affiché, appuyez sur [Enter].
- 4 Appuyez sur les boutons fléchés haut ou bas pour vous déplacer à travers les paramètres.
- 5 Modifiez les paramètres à l'aide des boutons répertoriés en bas des écrans du menu.
- 6 Pour remettre tous les paramètres du menu à leurs valeurs par défaut, sélectionnez **Réinit.**

- 7 Lorsque vous avez fini de modifier les réglages d'un menu, appuyez sur .
- 8 Appuyez sur  ou sur  pour quitter les menus.

Vous pouvez utiliser le clavier affiché pour saisir des chiffres et caractères.

- 1 Utilisez les boutons fléchés de la télécommande pour surligner le chiffre ou caractère que vous souhaitez saisir, puis appuyez sur le bouton [Enter].



À chaque fois que vous sélectionnez la touche **CAPS**, les caractères basculent entre majuscules et minuscules. À chaque fois que vous sélectionnez la touche **SYM1/2**, les symboles entourés par le cadre changent.

- 2 Après avoir saisi le texte, sélectionnez **Finish** sur le clavier pour confirmer votre saisie. Sélectionnez **Cancel** pour annuler la saisie de texte.

» Liens connexes

- "Texte disponible à l'aide du clavier affiché" [p.67](#)

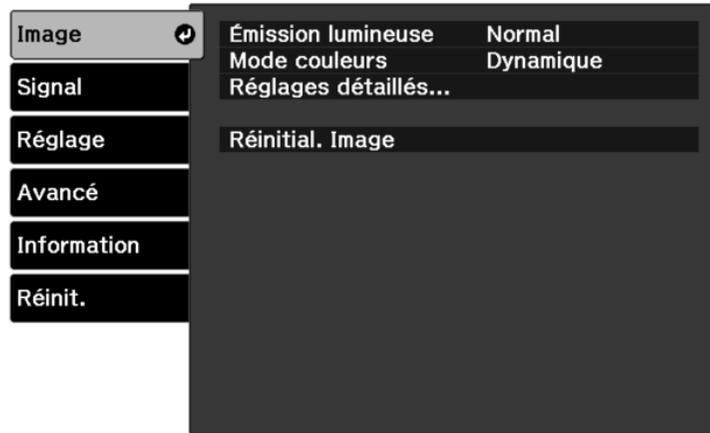
Type de texte	Détails
Lettres	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symboles	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[ \ ] ^_`{ }~

## Texte disponible à l'aide du clavier affiché

Vous pouvez saisir le texte suivant en utilisant le clavier affiché.

Type de texte	Détails
Chiffres	0123456789

Les paramètres du menu **Image** vous permettent d'ajuster la qualité de l'image pour la source d'entrée que vous utilisez actuellement. Les paramètres disponibles dépendent de la source d'entrée actuellement sélectionnée.



Pour modifier les paramètres d'une source d'entrée, assurez-vous que la source est connectée, et sélectionnez cette source.

Réglage	Options	Description
Émission lumineuse	Haut Standard ECO	Sélectionne le mode de luminosité de la lampe du projecteur.
Mode couleurs	Voir la liste de modes couleurs disponibles.	Ajuste l'intensité des couleurs de l'image pour divers types d'images et environnements.
Réglages détaillés	Luminosité	Éclaircit ou assombrit l'image entière.
	Contraste	Permet de régler la différence entre les zones claires et sombres de l'image.
	Intensité couleur	Ajuste l'intensité des couleurs de l'image.
	Nuance	Ajuste l'équilibre des tons de vert à magenta de l'image.

Réglage	Options	Description
	Netteté	Ajuste la netteté ou la douceur des détails de l'image.
	Balance des blancs	Règle la teinte globale de l'image. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Temp. couleur</b> : définit la température de couleur en fonction du mode couleurs que vous avez sélectionné. Les valeurs élevées donnent une teinte bleue à l'image, alors que les valeurs basses donnent une teinte rouge.</li> <li>• <b>Personnalisé</b> : ajuste les composants R (rouge), V (vert), B (bleu) du décalage et du gain.</li> </ul>
	Interpolation image	Ajuste la fluidité du mouvement de l'image.
	Amélioration image	Règle la résolution perçue de l'image : <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Emulation 4K</b> : projette une image à une résolution double en décalant en diagonale de 1 pixel par incréments de 0,5 pixels. Un signal d'image haute résolution est projeté de façon très détaillée.</li> <li>• <b>Modes prédéf. image</b>: sélectionne les réglages préparés à l'avance pour <b>Réduction bruit</b>, <b>Réduction bruit MPEG</b> et <b>Optim. des détails</b>.</li> <li>• <b>Réduction bruit</b> : réduit le scintillement dans les images.</li> <li>• <b>Réduction bruit MPEG</b> : réduit le bruit ou les artefacts observés dans les vidéos MPEG.</li> <li>• <b>Optim. des détails</b> : crée une texture plus emphatique et une sensation plus matérielle pour l'image.</li> </ul>

Réglage	Options	Description
	Gamma adaptat. scène	Ajuste la couleur en fonction de la scène, pour obtenir une image plus vive. Des valeurs plus élevées améliorent le contraste.
	Gamma	Ajuste la coloration en sélectionnant l'une des valeurs de correction du gamma ou en vous reportant à un graphe gamma.
	RGBCMY	Ajuste la teinte, la saturation et la luminosité de chaque couleur séparément (R = rouge, V = vert, B = bleu, C = cyan, M = magenta et J = jaune).
	Iris auto	Ajuste la luminance projetée en fonction de la luminosité de l'image.
Réinitial. Image	—	Rétablit les valeurs par défaut du menu <b>Image</b> pour le mode couleurs sélectionné.

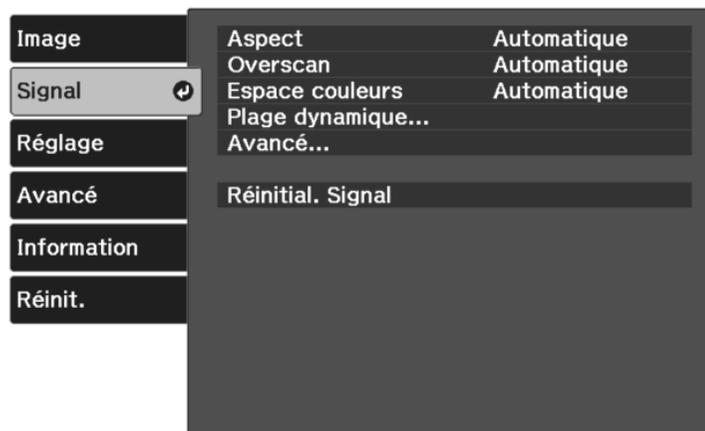


Le paramètre **Luminosité** n'affecte pas la luminosité de la lampe. Pour modifier le mode de luminosité de la lampe, utilisez le paramètre **Émission lumineuse**

## » Liens connexes

- "Modes couleurs disponibles" [p.45](#)
- "Réglage de la qualité de l'image" [p.46](#)
- "Réglage de la couleur de l'image" [p.51](#)

Normalement, le projecteur détecte et optimise automatiquement les paramètres du signal d'entrée. Si vous avez besoin de personnaliser les paramètres, vous pouvez utiliser le menu **Signal**. Les paramètres disponibles dépendent de la source d'entrée actuellement sélectionnée.



Pour modifier les paramètres d'une source d'entrée, assurez-vous que la source est connectée, et sélectionnez cette source.

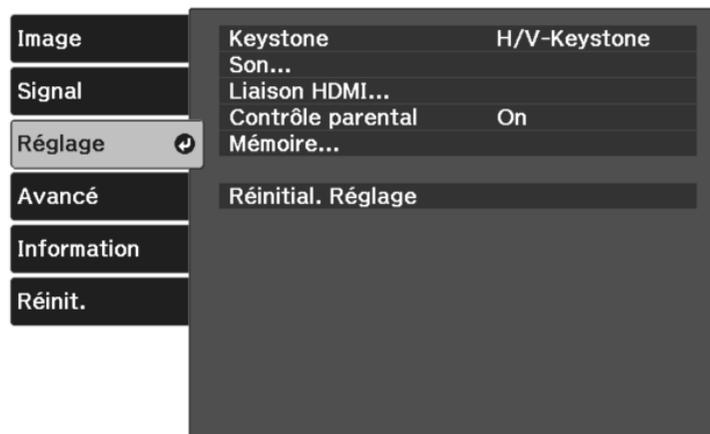
Réglage	Options	Description
Aspect	Voir la liste de choix disponibles pour les rapports L/H.	Définit le rapport d'aspect (rapport largeur sur hauteur) pour la source d'entrée sélectionnée.
Overscan	Auto Off 4% 8%	Modifie le rapport de l'image projetée pour rendre les bords visibles par un pourcentage sélectionnable ou automatique.
Espace couleurs	Auto BT.709 BT.2020	Définit le système de conversion pour l'espace des couleurs.

Réglage	Options	Description
Plage dynamique	Plage dynamique	Modifie la plage des zones sombres et claires dans les images ; choisissez entre <b>Auto</b> (recommandé), <b>SDR</b> , <b>HDR10</b> , ou <b>HLG</b> .
	Etat du signal	Affiche le signal d'image de l'entrée détecté.
	Réglage HDR10	Modifie la courbe PQ (quantificateur perceptif) de la plage dynamique en utilisant la méthode PQ HDR. Ce paramètre s'affiche uniquement lorsque <b>Etat du signal</b> est <b>HDR10</b> , ou lorsque <b>Plage dynamique</b> est réglé sur <b>HDR10</b> .
	Réglage HLG	Modifie la courbe HLG (Journal hybride Gamma) de la plage dynamique en utilisant la méthode HDR HLG. Ce paramètre s'affiche uniquement lorsque <b>Etat du signal</b> est <b>HLG</b> , ou lorsque <b>Plage dynamique</b> est réglé sur <b>HLG</b> .
Avancé	Plage vidéo	Définit la plage vidéo de façon à ce qu'elle corresponde à celle de l'appareil connecté au port HDMI.
	EDID	Décrit les capacités d'affichage de votre projecteur. Si les images ne s'affichent pas correctement, vous pourrez peut-être les afficher correctement en modifiant ce paramètre.
	Traitement images	Améliore la vitesse de réponse pour les images projetées à haute vitesse. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Rapide</b> : augmente la vitesse de traitement de l'image.</li> <li>• <b>Fine</b> : augmente la qualité d'image.</li> </ul>
Réinitial. Signal	—	Rétablit les valeurs par défaut de toutes les fonctions du menu <b>Signal</b> .

### » Liens connexes

- "Rapports L/H disponibles" [p.43](#)

Les options du menu **Réglage** vous permettent de personnaliser diverses fonctions du projecteur.



Réglage	Options	Description
	Mode son	Sélectionnez votre mode préféré pour la sortie audio du système de haut-parleurs du projecteur, selon le contenu de la lecture.
Liaison HDMI		Ajuste les options Liaison HDMI :
	Connexions périph	Liste les périphériques connectés aux ports HDMI.
	Liaison HDMI	Active ou désactive les fonctionnalités Liaison HDMI.
	Périph. sortie audio	Choisissez de générer ou non l'audio en sortie depuis les haut-parleurs internes ou un système audio/vidéo connecté.
	Mise ss tension	Contrôle ce qui survient lorsque vous mettez en marche le projecteur ou l'appareil connecté. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Off</b> : éteint la liaison d'alimentation.</li> <li>• <b>Bidirectionnel</b> : met automatiquement en marche l'appareil connecté quand vous mettez en marche le projecteur et vice versa.</li> <li>• <b>Périph -&gt; PJ</b> : met automatiquement en marche le projecteur quand vous mettez en marche l'appareil connecté.</li> <li>• <b>PJ -&gt; Périph</b> : met automatiquement en marche l'appareil connecté quand vous mettez en marche le projecteur.</li> </ul>
	Mise hs tension	Contrôle si les appareils connectés sont éteints lorsque vous éteignez le projecteur.
Contrôle parental	On Off	Verrouille le bouton d'alimentation du projecteur pour empêcher les enfants d'allumer le projecteur par accident.

Réglage	Options	Description
Keystone		Ajuste la forme de l'image de façon rectangulaire (horizontalement et verticalement).
	H/V-Keystone	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>V-Keystone</b> : vous permet de corriger manuellement le côté vertical.</li> <li>• <b>H-Keystone</b> : vous permet de corriger manuellement le côté horizontal.</li> <li>• <b>V-Keystone auto.</b> : active ou désactive la correction automatique.</li> <li>• <b>Curseur Keystone H.</b> : active ou désactive le curseur de correction trapézoïdale horizontale du projecteur.</li> </ul>
	Quick Corner	Sélectionnez pour corriger la forme et l'alignement de l'image à l'aide de l'affichage à l'écran.
Son	Volume	Ajuste le volume du système du haut-parleur du projecteur.

Réglage	Options	Description
Mémoire	Appel mémoire Sauvegarde mémoire Effacement mémoire Renommer la mémoire	Enregistre les paramètres personnalisés dans la mémoire du projecteur.
Réinitial. Réglage	—	Rétablit les valeurs par défaut de toutes les fonctions du menu <b>Réglage</b> , à l'exception des suivantes : <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Périph. sortie audio</b></li> <li>• <b>Mise ss tension</b></li> <li>• <b>Mise hs tension</b></li> <li>• <b>Mémoire</b></li> </ul>

Les paramètres du menu **Avancé** vous permettent de personnaliser diverses fonctions de configuration du projecteur.

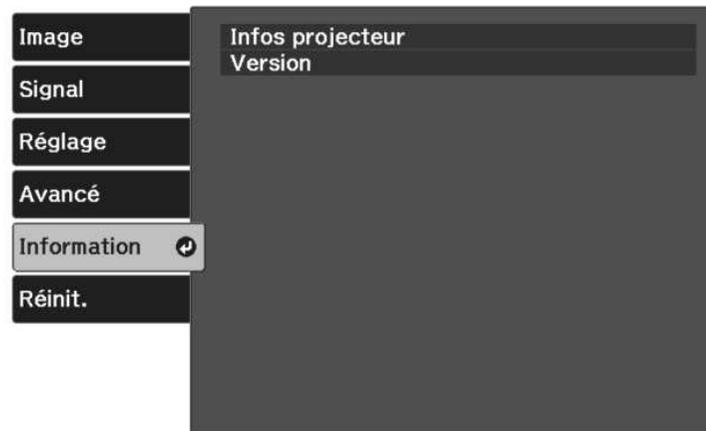


Réglage	Options	Description
Affichage		Sélectionne diverses options d'affichage :
	Message	Réglez sur <b>On</b> pour afficher les messages tels que le nom de la source d'entrée, le nom du mode couleurs, le rapport d'aspect, le message en cas d'absence de signal ou l'avertissement de température élevée sur l'image projetée. Réglez sur <b>Off</b> si vous ne souhaitez pas afficher les messages.
	Afficher le fond	Définit la couleur de l'écran ou le logo à afficher lorsqu'aucun signal n'est reçu.
	Ecran démarrage	Réglez sur <b>On</b> pour afficher un logo lors du démarrage du projecteur.
	Align. des panneaux	Corrige manuellement le désalignement des couleurs sur l'image projetée. <b>Align. des panneaux</b> : Réglez sur <b>On</b> pour corriger le désalignement des couleurs sur l'image projetée.

Réglage	Options	Description
		<b>Sélect. couleur</b> : sélectionne la couleur à corriger
		<b>Couleur du motif</b> : sélectionne le motif utilisé pour la correction.
		<b>Démarrer réglages</b> : démarre l'alignement du panneau.
		<b>Mémoire</b> : gère la sauvegarde et le chargement de la convergence des couleurs dans l'image projetée que vous avez ajustée. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Sauvegarde mémoire</b> : permet d'enregistrer les réglages actuels de <b>Align. des panneaux</b> dans la mémoire du projecteur (trois mémoires sont disponibles, avec des noms différents).</li> <li>• <b>Appel mémoire</b> : permet d'écraser les réglages actuels de <b>Align. des panneaux</b> avec les réglages enregistrés.</li> <li>• <b>Renommer la mémoire</b> : permet de renommer une mémoire enregistrée.</li> <li>• <b>Effacement mémoire</b> : permet d'effacer les réglages de la mémoire sélectionnée.</li> </ul> <b>Réinit.</b> : rétablit les valeurs par défaut de toutes les fonctions du menu <b>Align. des panneaux</b> .
Projection	Avant Avant/Plafond Arrière Arrière/Plafond	Sélectionne la façon dont le projecteur fait face à l'écran pour que l'image soit bien orientée.
Fonctionnement		Sélectionne diverses options de fonctionnement :
	Aliment. Directe	Permet d'allumer le projecteur en le branchant sans besoin d'appuyer sur le bouton d'alimentation.

Réglage	Options	Description
	Mode veille	Réglez sur <b>On</b> pour éteindre automatiquement le projecteur après un intervalle d'inactivité.
	Temps Mode veille	Définit l'intervalle du Mode veille.
	Éclairage	Éteint les voyants sur le projecteur.
	Mode haute alt.	Régule la température de fonctionnement du projecteur à des altitudes supérieures à 1500 m.
	Alimentation USB	<b>Toujours valide</b> : continue à alimenter le lecteur multimédia en streaming même lorsque le projecteur ne projette aucune image. <b>On en cours de proj</b> : alimente le lecteur multimédia en streaming uniquement lorsque le projecteur projette des images.
Langue	Diverses langues disponibles	Sélectionnez la langue du menu du projecteur et des messages affichés.
Réinitial. Avancé	—	Rétablit les valeurs par défaut de toutes les fonctions du menu <b>Avancé</b> , à l'exception des suivantes : <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Projection</b></li> <li>• <b>Mode haute alt.</b></li> <li>• <b>Alimentation USB</b></li> <li>• <b>Langue</b></li> </ul>

Vous pouvez afficher des informations sur le projecteur et sa version dans le menu **Information**. Cependant, vous ne pouvez modifier aucun paramètre du menu.



## Menu Information - Menu Infos projecteur

Vous pouvez afficher des informations à propos du projecteur et des sources d'entrée en affichant le menu **Infos projecteur** dans le menu **Information** du projecteur.



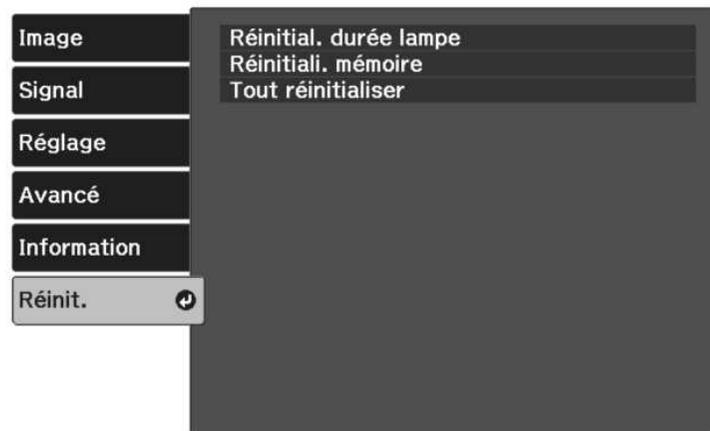
Élément d'information	Description
Infos projecteur	Affiche les informations relatives au projecteur.
Version	Affiche les informations relatives à la version du firmware du projecteur.

### » Liens connexes

- "Menu Information - Menu Infos projecteur" [p.76](#)

Élément d'information	Description
Durée de lampe	Affiche le nombre d'heures ( <b>H</b> ) de fonctionnement de la lampe. Si l'information est affichée en caractères jaunes, obtenez une lampe de remplacement Epson authentique dès que possible.
Source	Affiche le nom du port auquel la source d'entrée actuelle est connectée.
Signal entrée	Affiche le paramètre de signal d'entrée de la source d'entrée actuelle.
Résolution	Affiche la résolution de la source d'entrée actuelle.
Mode numérisation	Affiche le mode numérisation (progressif or entrelacé).
Taux rafraîchi.	Affiche le taux de rafraîchissement de la source d'entrée actuelle.
Info sync	Affiche les informations pouvant être requises par un technicien d'entretien.

Élément d'information	Description
Profondeur couleur	Affiche la profondeur de couleur et la différence de couleur.
Format couleur	Affiche des informations sur l' <b>Espace couleurs</b> et la <b>Plage dynamique</b> .
Etat	Affiche les informations relatives à des problèmes liés au fonctionnement du projecteur pouvant être requises par un technicien d'entretien.
Numéro de série	Affiche le numéro de série du projecteur.



Réglage	Options	Description
Réinitial. durée lampe	—	Réinitialisez la minuterie d'utilisation de la lampe du projecteur à zéro lorsque vous remplacez la lampe.
Réinitiali. mémoire	—	Réinitialise le nom et les paramètres d'une mémoire enregistrée.
Tout réinitialiser	—	Réinitialise la plupart des réglages du projecteur à leurs valeurs par défaut.

Vous ne pouvez pas réinitialiser les paramètres suivants avec l'option **Tout réinitialiser** :

- Mémoire
- Align. des panneaux
- Langue

# Maintenance du projecteur

Suivez les instructions de ces sections pour la maintenance de votre projecteur.

## ► Liens connexes

- "Maintenance du projecteur" [p.80](#)
- "Nettoyage de l'objectif" [p.81](#)
- "Nettoyage du boîtier du projecteur" [p.82](#)
- "Maintenance du filtre à air et des grilles d'aération" [p.83](#)
- "Maintenance de la lampe du projecteur" [p.85](#)
- "Déconnexion d'un lecteur multimédia en streaming" [p.89](#)
- "Réglage de la convergence des couleurs (alignement du panneau)" [p.92](#)

Vous pouvez avoir besoin de nettoyer l'objectif du projecteur occasionnellement, et de nettoyer le filtre à air et les grilles d'entrée pour empêcher une surchauffe du projecteur due à une ventilation bloquée.

Les seules pièces que vous pouvez remplacer sont la lampe, le filtre à air et les piles de la télécommande. Si vous avez besoin de remplacer d'autres pièces, contactez Epson ou un réparateur Epson autorisé.

## **Avertissement**

Avant de nettoyer une pièce du projecteur, éteignez ce dernier et débranchez son cordon d'alimentation. N'ouvrez jamais aucun couvercle du projecteur, à l'exception des couvercles indiqués spécifiquement dans le présent manuel. Des tensions électriques dangereuses présentes dans le projecteur peuvent causer des blessures graves.

Nettoyez régulièrement l'objectif, ou bien lorsque vous remarquez des traces de poussière ou des salissures sur la surface.

- Pour retirer de la poussière ou des salissures, essuyez délicatement l'objectif avec du papier nettoyant pour objectif propre et sec.
- Si l'objectif est poussiéreux, soufflez sur la poussière à l'aide d'un souffleur, puis essuyez l'objectif.

## **Avertissement**

- Avant de nettoyer l'objectif, éteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation.
- Ne pas utiliser de vaporisateur de gaz inflammable tel que les dépoussiéreurs à air pour souffler la poussière. La chaleur élevée générée par le projecteur peut provoquer un incendie.

## **Attention**

- N'essuyez pas l'objectif juste après avoir éteint le projecteur. Cela pourrait endommager l'objectif.
- N'utilisez pas de matériaux abrasifs pour nettoyer l'objectif, et ne soumettez l'objectif à aucun impact, car vous risquerez de l'endommager.

Avant de nettoyer le boîtier du projecteur, éteignez ce dernier et débranchez le cordon d'alimentation.

- Pour retirer de la poussière ou des saletés, utilisez un chiffon doux, sec et sans peluches.
- Pour enlever la poussière résistante, utilisez un chiffon doux humidifié avec de l'eau et du savon neutre. Ne vaporisez pas de liquide directement sur le projecteur.

## **Attention**

N'utilisez pas de cire, d'alcool, de benzène, de diluant à peinture ou d'autres produits chimiques pour nettoyer le boîtier du projecteur. Ces produits peuvent endommager le boîtier. N'utilisez pas d'air comprimé, car les gaz peuvent s'évaporer en laissant un résidu inflammable.

La maintenance régulière du filtre à air est nécessaire pour garder votre projecteur en bon état. L'accumulation de poussière sur le filtre à air peut provoquer une élévation de la température interne du projecteur, ce qui peut entraîner des problèmes de fonctionnement et raccourcir la durée de vie du moteur optique. Il est conseillé de nettoyer le filtre à air au moins tous les trois mois. Augmentez la fréquence de nettoyage si vous employez le projecteur dans un environnement particulièrement poussiéreux.

## » Liens connexes

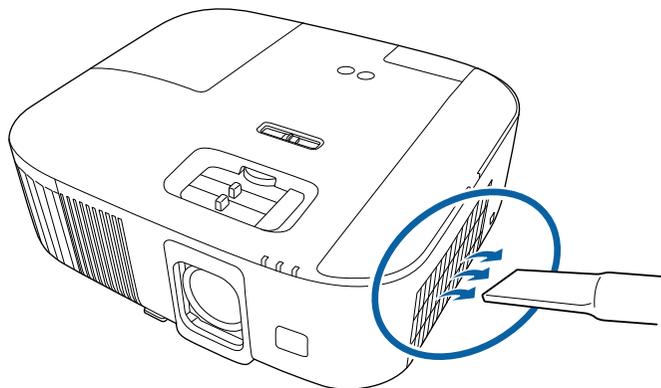
- "Nettoyage des filtres à air et des grilles d'entrée d'air" [p.83](#)
- "Remplacement du filtre à air" [p.83](#)

## Nettoyage des filtres à air et des grilles d'entrée d'air

Vous devez nettoyer les filtres à air du projecteur dans les cas suivants :

- Le filtre ou les grilles sont poussiéreux.
- Le témoin de température du projecteur passe ou clignote en orange.

- 1** Éteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation.
- 2** Éliminez soigneusement la poussière à l'aide d'un aspirateur ou d'une brosse.



## Attention

- Si vous n'avez pas connecté le lecteur multimédia en streaming, débranchez le câble HDMI et le câble USB d'alimentation du projecteur. Sinon, lors du nettoyage du filtre à air, les ports des câbles risquent de prendre la poussière, ce qui entraînerait un dysfonctionnement.
- Ne rincez pas le filtre à air avec de l'eau, et n'utilisez pas de détergent ni de solvant pour le nettoyer.
- Ne pas aspirer le filtre à air. Cela pourrait endommager le filtre.
- N'utilisez pas d'air comprimé. Les gaz peuvent laisser des résidus inflammables ou pousser poussière et débris dans la partie optique du projecteur ou dans d'autres zones sensibles.
- Si la poussière est difficile à enlever ou si le filtre à air est endommagé, remplacez le filtre à air.

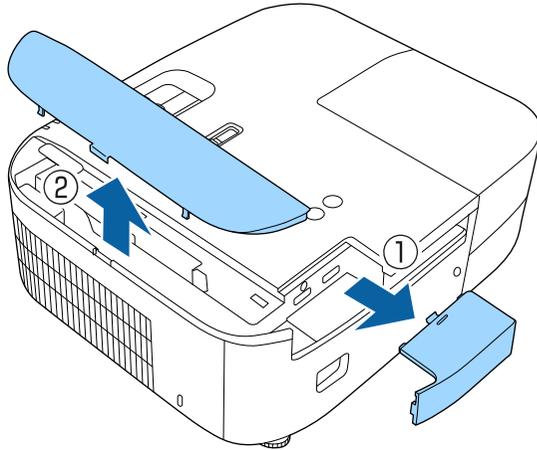
## Remplacement du filtre à air

Vous devez remplacer le filtre à air dans les cas suivants :

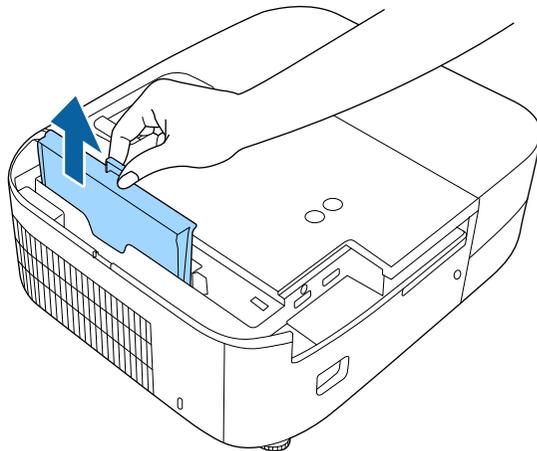
- Le filtre à air est déchiré ou endommagé.

- 1** Éteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation.

**2** Ouvrez le couvercle du filtre à air.



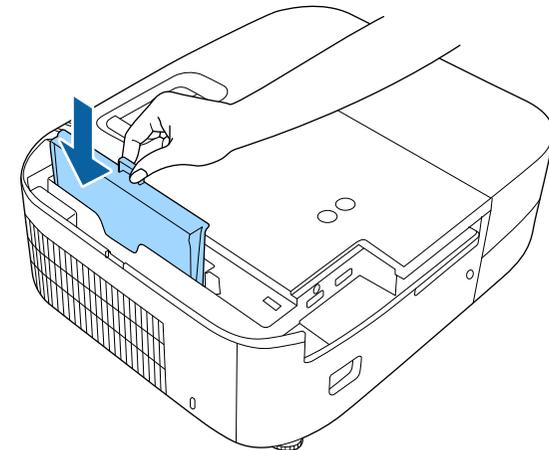
**3** Retirez le filtre à air du projecteur.



Mettez au rebut les filtres à air conformément à la réglementation locale.

- Cadre de filtre : ABS
- Filtre : mousse de polyuréthane

**4** Placez le nouveau filtre à air dans le projecteur de la façon indiquée et poussez-le délicatement jusqu'à ce qu'il se mette en place.



**5** Fermez le couvercle du filtre à air.

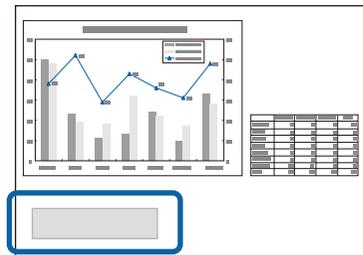
» Liens connexes

- "Consommables" [p.107](#)

Le projecteur surveille le nombre d'heures de fonctionnement de la lampe et affiche ces informations dans le menu du projecteur.

Remplacez la lampe dès qu'une des situations suivantes survient :

- L'image projetée commence à devenir sombre ou à perdre de sa qualité
- Un message s'affiche quand vous allumez le projecteur, vous indiquant de remplacer la lampe (le message s'affiche 100 heures avant la fin prévue de la vie de la lampe et apparaît pendant 30 secondes)



- Le témoin d'alimentation du projecteur clignote en bleu et le voyant de sa lampe clignote en orange.

## Attention

- Si vous continuez à utiliser la lampe alors que son délai de remplacement a expiré, il existe un risque accru que la lampe explose. Lorsque le message indiquant que la lampe doit être remplacée s'affiche, remplacez sans tarder votre lampe par une lampe neuve, même si elle fonctionne encore.
- N'éteignez pas plusieurs fois de suite le projecteur pour le remettre sous tension immédiatement. Le fait d'allumer et d'éteindre fréquemment le projecteur peut raccourcir la durée de service de la lampe.
- Selon les caractéristiques de la lampe et la façon dont elle a été utilisée, il peut arriver que celle-ci produise moins de luminosité ou cesse complètement de fonctionner avant même que ce message ne s'affiche. Il est donc conseillé de toujours conserver une lampe de rechange à portée de main afin de pouvoir remédier à cette éventualité.
- Il est recommandé d'utiliser des lampes de rechange Epson authentiques. L'utilisation de lampes non authentiques peut affecter la qualité et la sécurité de la projection. Les dommages ou dysfonctionnements subis par l'utilisation de lampes non authentiques ne sont pas couverts par la garantie d'Epson.

## » Liens connexes

- "Remplacement de la lampe" p.85
- "Réinitialisation de la Durée de lampe" p.88
- "Caractéristiques du projecteur" p.111
- "État des témoins du projecteur" p.96

## Remplacement de la lampe

Le remplacement de la lampe peut se faire si le projecteur est placé sur une table ou fixé au plafond.

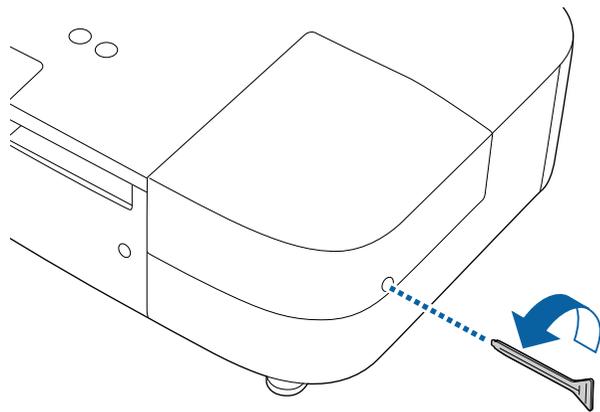
### ⚠ Avertissement

- Attendez que la lampe soit complètement refroidie avant de la remplacer pour éviter de vous blesser.
- Ne démontez et ne modifiez jamais la lampe. Si vous installez dans le projecteur une lampe qui a été modifiée ou démontée au préalable, un risque d'incendie, d'électrocution, ou tout autre incident ou dommage sont possibles.

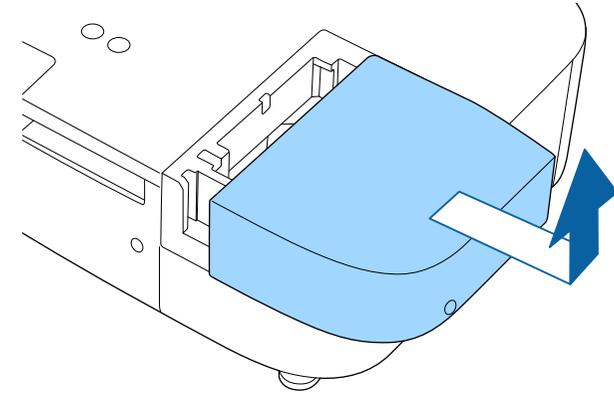
- 1 Éteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation.
- 2 Laissez la lampe du projecteur refroidir pendant au moins une heure.
- 3 Utilisez le tournevis fourni avec la lampe de remplacement pour desserrer la vis de fixation du couvercle de la lampe.

## **Avertissement**

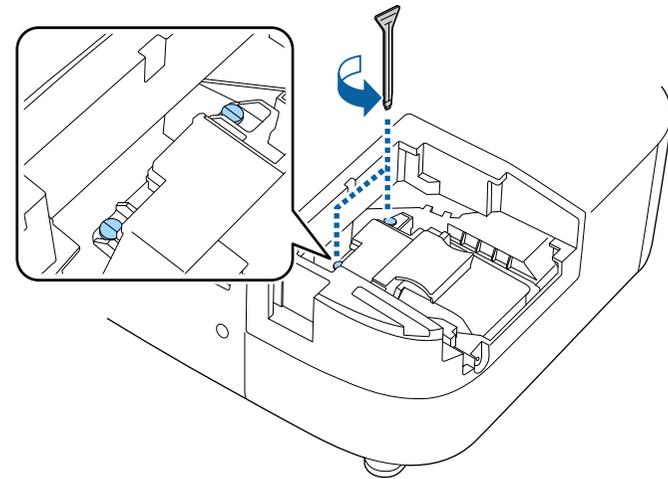
Lorsque vous remplacez la lampe, il est possible que la lampe se casse. Si vous devez remplacer la lampe d'un projecteur qui a été installé au plafond, vous devez toujours partir du principe que la lampe usagée est peut-être cassée et vous tenir sur le côté du couvercle de la lampe, et non dessous. Retirez doucement le couvercle de la lampe. Prenez des précautions lors du retrait du couvercle de la lampe car des morceaux de verre peuvent tomber et provoquer des blessures. En cas de contacts de morceaux de verre avec les yeux ou la bouche, contactez immédiatement un médecin.



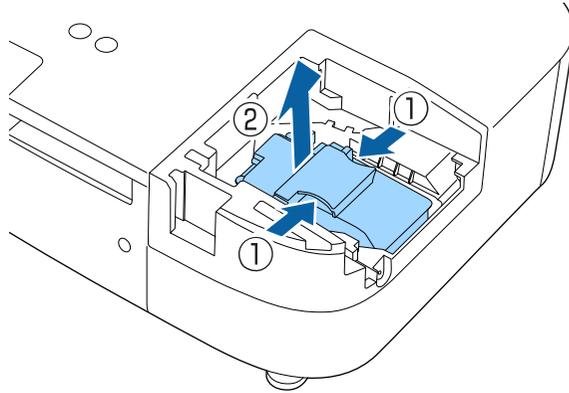
- 4** Faites coulisser le couvercle de la lampe vers l'avant puis soulevez-le pour le retirer.



- 5** Desserrez les vis qui retiennent la lampe au projecteur. Les vis ne sortent pas complètement.

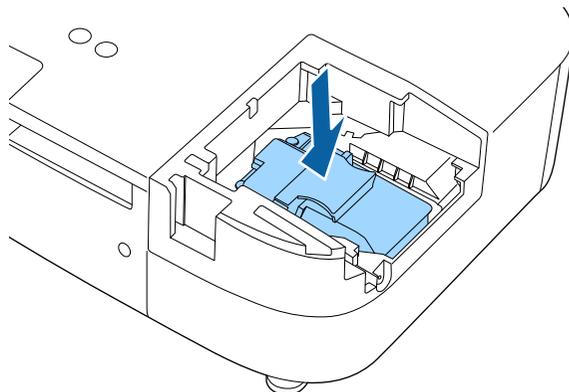


- 6** Saisissez la section levée de la lampe et retirez-la.



- Si vous remarquez que la lampe est fissurée lorsque vous la retirez, contactez Epson pour obtenir de l'aide.
- La ou les lampe(s) de ce produit contien(nen)t du mercure (Hg). Vérifiez la législation locale en vigueur à propos de la mise au rebut et du recyclage. Ne jetez pas la lampe à la poubelle.

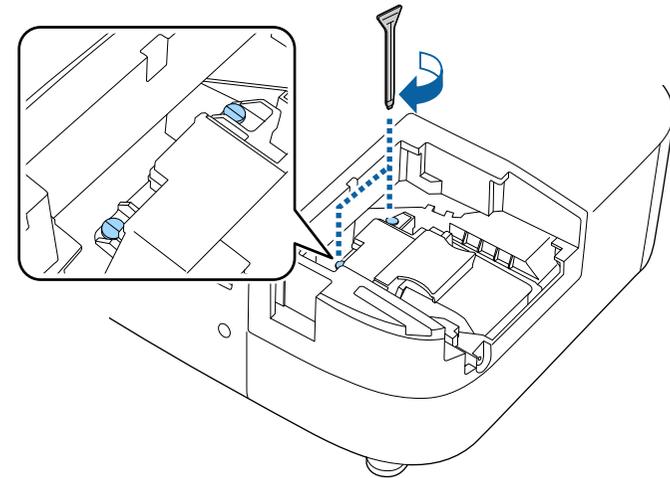
- 7** Insérez délicatement la nouvelle lampe dans le projecteur. Si elle ne rentre pas facilement, vérifiez son orientation.



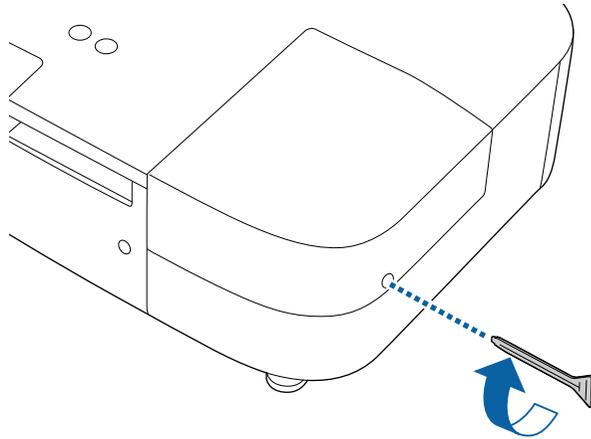
## Attention

Ne touchez pas le verre de la lampe pour éviter les pannes prématurées.

- 8** Appuyez fermement sur la lampe pour la rentrer puis serrez les vis pour la maintenir en place.



- 9** Remettez le couvercle de la lampe en place et serrez les vis pour le maintenir en place.



- Vérifiez que le couvercle de la lampe est bien installé, sinon la lampe ne s'allumera pas.
- Ne remplacez pas le couvercle de la lampe avec trop de force et assurez-vous que le couvercle de la lampe n'est pas déformé.

Remettez le compteur de la lampe à zéro pour que l'utilisation de la nouvelle lampe soit suivie.

## » Liens connexes

- "Consommables" p.107

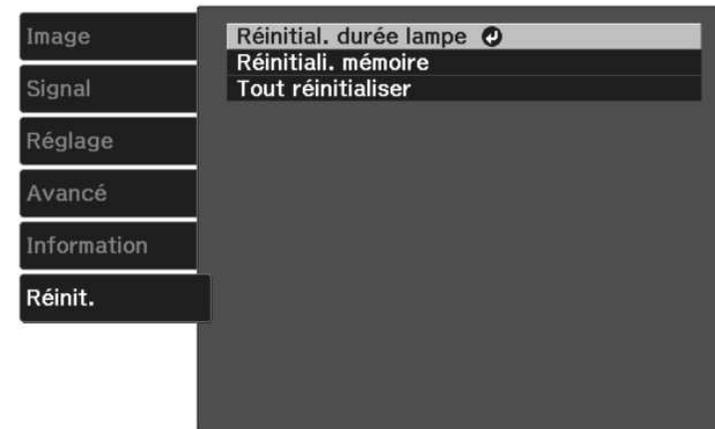
## Réinitialisation de la Durée de lampe

Vous devez réinitialiser la durée de lampe après avoir remplacé la lampe du projecteur, afin d'effacer le message de remplacement de lampe et de surveiller correctement l'utilisation de la lampe.



Ne réinitialisez pas la durée de lampe si vous n'avez pas remplacé la lampe, afin d'éviter que l'information sur son utilisation soit imprécise.

- 1** Allumez le projecteur.
- 2** Appuyez sur le bouton , sélectionnez le menu **Réinit.** puis appuyez sur [Enter].
- 3** Sélectionnez le menu **Réinitial. durée lampe** et appuyez sur [Enter].

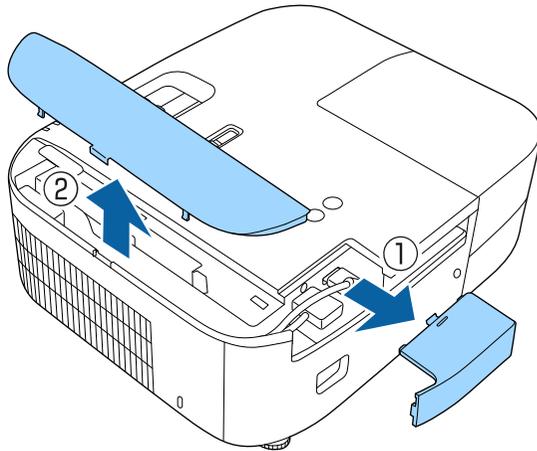


Une fenêtre s'affiche vous demandant si vous souhaitez réinitialiser la durée de lampe.

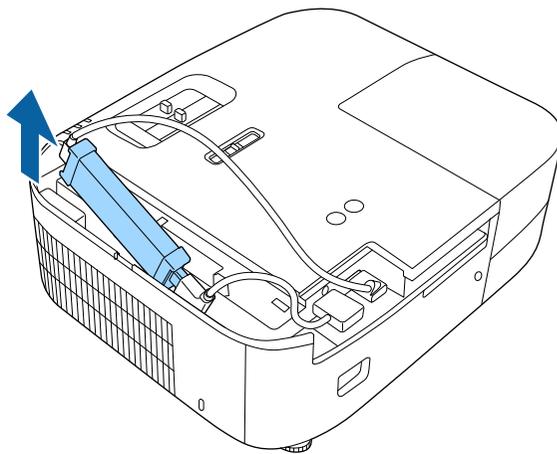
- 4** Sélectionnez le paramètre **Oui** et appuyez sur [Enter].
- 5** Appuyez sur  ou sur  pour quitter les menus.

Suivez les étapes ci-dessous pour déconnecter le lecteur multimédia en streaming Epson (ELPAP12) installé dans le projecteur.

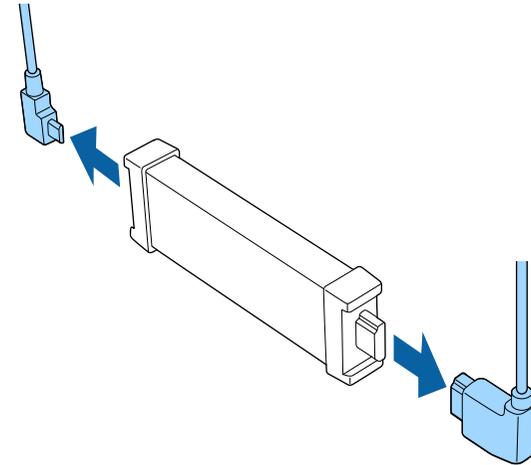
- 1** Retirez le capot arrière et le couvercle du filtre à air du projecteur.



- 2** Sortez le lecteur multimédia en streaming.



- 3** Débranchez le câble HDMI et le câble USB d'alimentation.



## Attention

Si vous n'avez pas connecté le lecteur multimédia en streaming, débranchez le câble HDMI et le câble USB d'alimentation du projecteur. Sinon les ports des câbles risquent de prendre la poussière, ce qui entraînerait un dysfonctionnement.



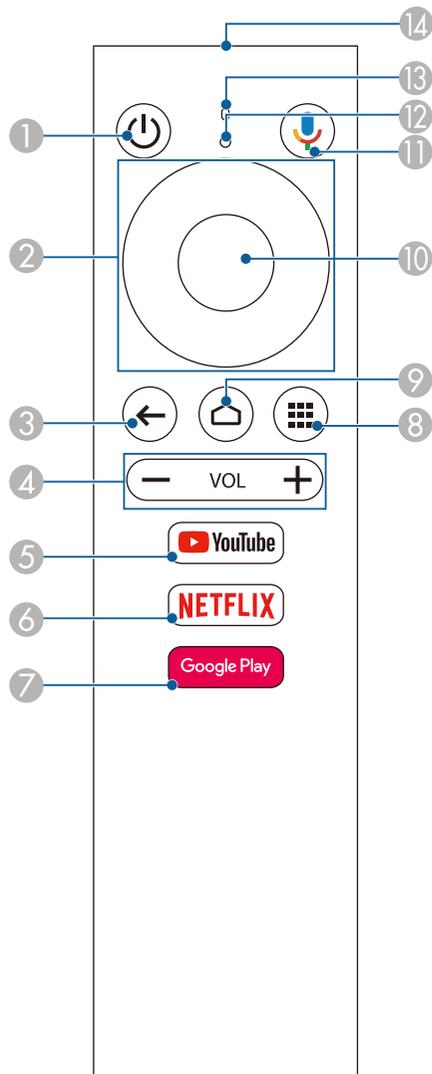
Si le lecteur multimédia en streaming intégré est envoyé en réparation, il peut vous revenir réinitialisé. Assurez-vous de sauvegarder toutes les informations de compte pour vos services en ligne avant de l'envoyer en réparation.

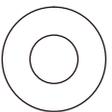
## » Liens connexes

- "Télécommande du lecteur multimédia en streaming" [p.90](#)
- "Appairage de la télécommande pour le lecteur multimédia en streaming" [p.91](#)

## Télécommande du lecteur multimédia en streaming

Vous pouvez utiliser cette télécommande pour commande le lecteur multimédia en streaming Epson (ELPAP12) lorsqu'il est connecté à un appareil vidéo autre que ce projecteur.



Nom	Fonction
① Bouton d'alimentation 	Permet d'allumer ou d'éteindre le lecteur multimédia en streaming Epson.
② Boutons de navigation 	Sélectionne les éléments de menu.
③ Bouton Esc 	Permet de revenir au niveau de menu précédent.
④ Boutons Volume haut et bas 	Permet de régler le volume du lecteur multimédia en streaming Epson.
⑤ Bouton YouTube 	Permet de démarrer l'application YouTube.
⑥ Bouton Netflix 	Permet de démarrer l'application Netflix.
⑦ Bouton Google Play 	Ouvre Google Play.
⑧ Bouton des applications 	Affiche une liste des applications.
⑨ Bouton Home 	Affiche l'écran d'accueil Android TV.
⑩ Bouton Enter 	Ouvre la sélection actuelle et passe au niveau suivant.

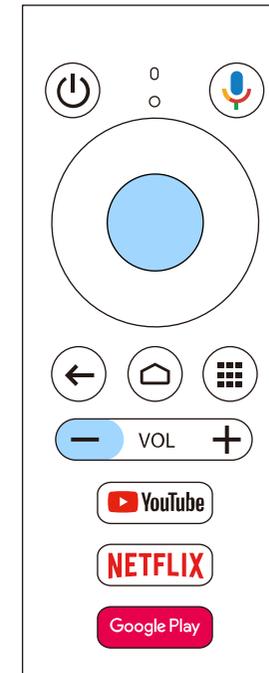
Nom	Fonction
① Bouton Google Assistant 	Vous permet de rechercher rapidement plus de 400 000 films et émissions, d'obtenir des recommandations adaptées à votre humeur, de contrôler des appareils domestiques connectés, etc.
⑫ Témoin	S'allume lors de l'émission de signaux de la télécommande.
⑬ Microphone	Détecte l'audio lorsque vous appuyez sur le bouton Google Assistant.
⑭ Émetteur de signaux lumineux	Envoie les signaux de la télécommande.

## Appairage de la télécommande pour le lecteur multimédia en streaming

Lorsque vous connectez le lecteur multimédia en streaming Epson (ELPAP12) à un appareil vidéo autre que ce projecteur, suivez les étapes ci-dessous afin d'appairer la télécommande du lecteur multimédia en streaming avec l'ELPAP12.

- 1 Appuyez sur le bouton  de la télécommande du projecteur pour ouvrir l'écran d'accueil Android TV.
- 2 Sélectionnez  en haut à droite de l'écran d'accueil Android TV > **Télécommande et accessoires** > **Ajouter un accessoire** à l'aide de la télécommande du projecteur.

- 3 Appuyez en même temps sur le bouton [Enter] et sur le bouton  de la télécommande du lecteur multimédia en streaming pour entrer en mode d'appairage.



 Lorsque l'appairage commence, le voyant de la télécommande du lecteur multimédia en streaming clignote. Lorsque l'appairage est terminé, le voyant s'éteint.

- 4 Sélectionnez **EPSON ATV REMOTE** affiché à l'écran à l'aide de la télécommande du lecteur multimédia en streaming pour effectuer l'appairage.

Vous pouvez utiliser la fonction Align. des panneaux pour régler manuellement la convergence des couleurs (l'alignement des couleurs rouge et bleue) sur l'image projetée. Vous pouvez ajuster les pixels horizontalement et verticalement par incréments de 0,125 pixels dans une plage de  $\pm 3$  pixels.



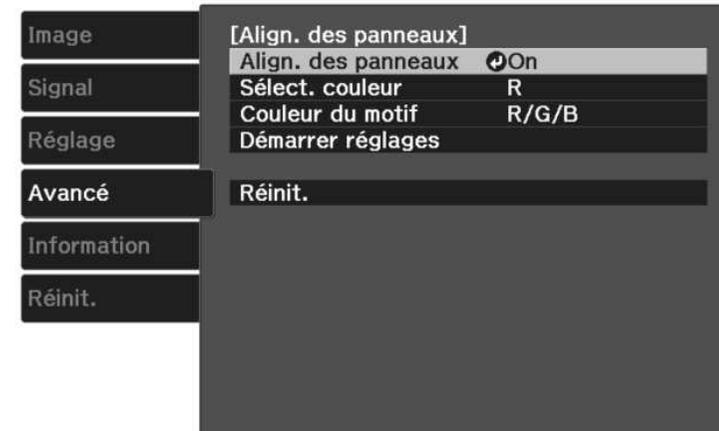
- Vous ne pouvez ajuster que la convergence des couleurs rouge ou bleue. La couleur verte est la couleur standard du panneau et ne pourra pas être ajustée.
- La qualité de l'image peut diminuer après avoir effectué Align. des panneaux.
- Les images des pixels qui dépassent le bord de l'écran projeté ne sont pas affichées.

**1** Appuyez sur le bouton  de la télécommande, sélectionnez le menu **Avancé**, puis appuyez sur Appuyez sur [Enter].



**2** Sélectionnez **Affichage > Align. des panneaux** et appuyez sur [Enter].

**3** Sélectionnez **Align. des panneaux** et réglez-le sur **On**.



**4** Sélectionnez **Sélect. couleur** et choisissez l'une des options suivantes :

- **R** pour régler la convergence de la couleur rouge.
- **B** pour régler la convergence de la couleur bleue.

**5** Sélectionnez **Couleur du motif** et choisissez la couleur de la grille affichée lors des réglages. La couleur disponible varie en fonction du paramètre **Sélect. couleur**.

- **R/G/B** pour afficher la grille de couleur blanche.
- **R/G** pour afficher la grille de couleur jaune.
- **G/B** pour afficher la grille de couleur cyan.

**6** Sélectionnez **Démarrer réglages** et appuyez sur [Enter].

**7** Sélectionnez une des options suivantes :

- Sélectionnez **Décaler panneau complet** pour ajuster le panneau entier en même temps et allez à l'étape suivante.
- Sélectionnez **Ajuster les quatre coins** pour ajuster les coins du panneau un par un et allez à l'étape 10.

- 8** Utilisez les touches fléchées de la télécommande pour ajuster l'alignement des couleurs sélectionné dans **Sélect. couleur** puis appuyez sur [Enter].



Le réglage affecte les lignes de la grille sur l'ensemble de l'écran.

- 9** Sélectionnez une des options suivantes :
- Sélectionnez **Ajuster les quatre coins** pour affiner vos ajustements.
  - Sélectionnez **Quitter** pour terminer les ajustements.
- 10** Utilisez les touches fléchées de la télécommande pour ajuster l'alignement des couleurs du coin de l'écran mis en évidence en orange, puis appuyez sur [Enter].
- 11** Lorsque vous avez fini d'ajuster chaque coin de l'écran, appuyez sur [Enter].
- 12** Sélectionnez une des options suivantes :
- Si votre projecteur nécessite un alignement supplémentaire des panneaux, sélectionnez **Sélectionner une intersection et ajuster**. Utilisez les touches fléchées de la télécommande pour mettre en surbrillance le coin de toute case mal alignée sur l'écran, appuyez sur [Enter], effectuez les ajustements nécessaires, puis appuyez à nouveau sur [Enter]. Répétez cette étape si nécessaire pour les autres intersections.
  - Sélectionnez **Quitter** pour terminer les ajustements.
- 13** Si vous souhaitez enregistrer la convergence des couleurs dans l'image projetée que vous avez ajustée, sélectionnez **Mémoire > Sauvegarde mémoire**.

# Dépannage

Si vous rencontrez des problèmes avec le projecteur, consultez les solutions proposées dans les sections suivantes.

## ► Liens connexes

- "Problèmes de projection" [p.95](#)
- "État des témoins du projecteur" [p.96](#)
- "Résoudre les problèmes de mise sous tension ou hors tension du projecteur" [p.98](#)
- "Résoudre les problèmes avec l'image" [p.99](#)
- "Résoudre les problèmes de son" [p.103](#)
- "Résoudre les problèmes de fonctionnement de la télécommande" [p.104](#)
- "Résolution des problèmes de liaison HDMI" [p.105](#)

Si le projecteur ne fonctionne pas correctement, éteignez-le, débranchez-le et branchez-le à nouveau, puis allumez-le de nouveau.

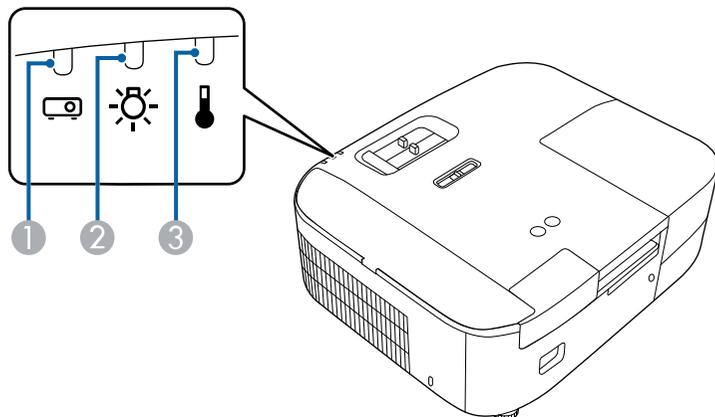
Si le problème n'est toujours pas résolu, vérifiez ce qui suit :

- Les indicateurs du projecteur peuvent indiquer le problème.
- Les solutions proposées dans ce manuel peuvent vous aider à résoudre de nombreux problèmes.

Si aucune de ces solutions ne fonctionne, contactez Epson pour obtenir une assistance technique.

Les indicateurs du projecteur indiquent son état et vous informent lorsqu'un problème survient. Vérifiez l'état et la couleur des indicateurs, puis reportez-vous à ce tableau pour trouver la solution.

 Si les indicateurs affichent un motif non répertorié dans le tableau ci-dessus, éteignez le projecteur, débranchez-le et contactez Epson.



- ① Témoin d'état
- ② Témoin de lampe
- ③ Témoin de température

## État du projecteur

Indicateur et état	Problème et solutions
Etat : Allumé en bleu Lampe : Off Temp : Off	Fonctionnement normal. Si vous réglez <b>Alimentation USB</b> sur <b>On</b> , le voyant d'état devient bleu lorsque le projecteur est en mode attente (lorsque l'alimentation est coupée).  <b>Avancé &gt; Fonctionnement &gt; Alimentation USB</b>

Indicateur et état	Problème et solutions
Etat : Bleu clignotant Lampe : Off Temp : Off	Préchauffage, arrêt ou refroidissement en cours. Lors du préchauffage, attendez environ 30 secondes pour qu'une image apparaisse. Tous les boutons sont désactivés pendant le préchauffage, l'arrêt et le refroidissement.
Etat : Off Lampe : Off Temp : Off	Mode veille ou veille prolongée. La projection démarre lorsque vous appuyez sur le bouton d'alimentation.
Etat : Le témoin d'état varie Lampe : Off Temp : Orange clignotant	La température du projecteur est trop élevée. <ul style="list-style-type: none"> <li>Vérifiez que les orifices de ventilation et le filtre à air ne sont pas obstrués par de la poussière ou des objets à proximité.</li> <li>Nettoyez ou remplacez le filtre à air.</li> <li>Vérifiez que la température environnante n'est pas trop élevée.</li> </ul>
Etat : Off Lampe : Off Temp : Allumé en orange	Le projecteur a subi une surchauffe et s'est éteint. Laissez-le éteint pendant 5 minutes pour qu'il refroidisse. <ul style="list-style-type: none"> <li>Vérifiez que les orifices de ventilation et le filtre à air ne sont pas obstrués par de la poussière ou des objets à proximité.</li> <li>Vérifiez que la température environnante n'est pas trop élevée.</li> <li>Nettoyez ou remplacez le filtre à air.</li> <li>Si vous utilisez le projecteur à haute altitude, réglez le <b>Mode haute alt.</b> sur <b>On</b> dans le menu du projecteur.  <b>Avancé &gt; Fonctionnement &gt; Mode haute alt.</b></li> <li>Si le problème persiste, débranchez le projecteur et contactez Epson.</li> </ul>

Indicateur et état	Problème et solutions
Etat : Off Lampe : Allumé en orange Temp : Off	<p>Un problème est survenu avec la lampe.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vérifiez si la lampe a grillé, est cassée ou est mal installée. Remplacez ou remplacez la lampe le cas échéant.</li> <li>• Nettoyez le filtre à air.</li> <li>• Si vous utilisez le projecteur à haute altitude, réglez le <b>Mode haute alt.</b> sur <b>On</b> dans le menu du projecteur. ☛ <b>Avancé &gt; Fonctionnement &gt; Mode haute alt.</b></li> <li>• Si le problème persiste, débranchez le projecteur et contactez Epson.</li> </ul> <p>Un problème est survenu avec le couvercle de la lampe.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vérifiez que la lampe et le couvercle de la lampe sont bien installés. La lampe ne s'allume pas si la lampe et son couvercle sont mal installés.</li> </ul>
Etat : Le témoin d'état varie Lampe : Orange clignotant Temp : Off	Remplacez rapidement la lampe pour éviter tout endommagement. Ne continuez pas à utiliser le projecteur.
Etat : Off Lampe : Allumé en orange Temp : Allumé en orange	<p>Erreur interne du projecteur</p> <p>Éteignez le projecteur, débranchez-le et contactez Epson.</p>

## » Liens connexes

- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.74](#)
- "Nettoyage des filtres à air et des grilles d'entrée d'air" [p.83](#)
- "Remplacement du filtre à air" [p.83](#)
- "Remplacement de la lampe" [p.85](#)

Si le projecteur ne s'allume pas lorsque vous appuyez sur le bouton d'alimentation ou s'arrête de façon inattendue, essayez les solutions présentées dans ces sections.

## » Liens connexes

- "Résoudre les problèmes d'alimentation du projecteur" [p.98](#)
- "Résoudre les problèmes d'arrêt du projecteur" [p.98](#)

## Résoudre les problèmes d'alimentation du projecteur

Si le projecteur ne s'allume pas lorsque vous appuyez sur le bouton d'alimentation, essayez les étapes suivantes jusqu'à résolution du problème.

- 1** Vérifiez les points suivants.
  - Si vous utilisez la télécommande, vérifiez l'état de ses piles.
  - Vérifiez que le cordon d'alimentation est bien branché au projecteur et à une prise électrique qui fonctionne.
  - Vérifiez que vous n'utilisez pas la télécommande du lecteur multimédia en streaming. Assurez-vous d'utiliser la télécommande du projecteur.
- 2** Déverrouillez la fonction de verrouillage à l'aide de la méthode suivante.
  - Pour déverrouiller le **Contrôle parental**, maintenez enfoncé le bouton d'alimentation du panneau de commande pendant trois secondes.
- 3** Débranchez le cordon et contactez Epson.

## » Liens connexes

- "Utilisation de la fonction de Contrôle parental" [p.64](#)

## Résoudre les problèmes d'arrêt du projecteur

Si le projecteur s'éteint de façon inopinée, essayez les étapes suivantes jusqu'à résolution du problème.

- 1** Les projecteurs sont peut-être entrés en mode veille après une période d'inactivité. Effectuez n'importe quelle opération pour réveiller le projecteur. Pour désactiver le mode veille, sélectionnez **Off** comme **Mode veille**.

☛ **Avancé > Fonctionnement > Mode veille**



Lorsque la source d'entrée actuelle est **Home**, vous ne pouvez pas modifier le réglage **Mode veille**. Appuyez sur le bouton  de la télécommande pour commuter la source d'entrée sur **HDMI**, puis réglez le **Mode veille** sur **Off**.

- 2** Lorsque le voyant temp (température) est allumé en orange, le projecteur a surchauffé et s'est éteint.



Les ventilateurs de refroidissement peuvent fonctionner en mode attente en fonction des paramètres du projecteur. Ainsi, lorsque le projecteur sort du mode attente, les ventilateurs peuvent générer un bruit inattendu. Cela n'indique pas un mauvais fonctionnement.

## » Liens connexes

- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.74](#)

Si vous rencontrez des problèmes avec les images projetées, consultez les solutions proposées dans les sections suivantes.

## ► Liens connexes

- "Résoudre les problèmes d'images manquantes" [p.99](#)
- "Réglage d'une image qui n'est pas rectangulaire" [p.100](#)
- "Réglage d'une image trouble ou floue" [p.100](#)
- "Résoudre les problèmes d'image partielle" [p.100](#)
- "Réglage d'une image qui contient du bruit ou statique" [p.101](#)
- "Réglage d'une image avec une luminosité ou des couleurs incorrectes" [p.101](#)
- "Réglage d'une image à l'envers" [p.102](#)

## Résoudre les problèmes d'images manquantes

Si aucune image ne s'affiche, essayez les étapes suivantes jusqu'à résolution du problème.

### 1 Vérifiez l'état du projecteur :

- Appuyez sur le bouton  de la télécommande pour voir si l'image a été temporairement désactivée.
- Vérifiez l'indicateur d'état pour confirmer que le projecteur est en état de fonctionnement normal.
- Appuyez sur le bouton d'alimentation du projecteur pour le sortir du mode attente ou veille. Vérifiez également si l'ordinateur connecté est en mode veille ou affiche un économiseur d'écran noir.

☛ **Avancé > Fonctionnement > Mode veille**

### 2 Vérifiez la connexion du câble :

- Vérifiez que tous les câbles nécessaires sont bien branchés et que l'alimentation est activée pour le projecteur.
- Connectez directement la source vidéo au projecteur.
- Remplacez le câble HDMI par un plus court.

### 3 Contrôlez l'état de votre source vidéo :

- Si vous projetez à partir d'un lecteur multimédia en streaming, assurez-vous qu'il est alimenté par le câble USB d'alimentation du projecteur.
- Allumez le lecteur multimédia en streaming ou la source vidéo connecté, et appuyez sur le bouton de lecture pour démarrer une vidéo, le cas échéant.
- Assurez-vous que l'appareil connecté est conforme à la norme CEC HDMI. Consultez la documentation de l'appareil pour plus d'informations.
- Si vous projetez depuis un ordinateur portable, vérifiez qu'il a été configuré pour s'afficher sur un moniteur externe.

### 4 Vérifiez les points suivants :

- Éteignez le projecteur et le lecteur multimédia en streaming ou la source vidéo connecté, puis rallumez-les.
- Réglez à nouveau la fonction CEC pour l'appareil connecté et redémarrez celui-ci.
- Vérifiez que la résolution d'affichage de l'ordinateur ne dépasse pas celle du projecteur et ses limites de fréquences. Le cas échéant, sélectionnez une résolution d'affichage différente pour votre ordinateur. (Consulter le manuel de votre ordinateur pour plus de détails.)
- Réinitialise tous les réglages du projecteur à leurs valeurs par défaut.

☛ **Réinit. > Tout réinitialiser**

## ► Liens connexes

- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.74](#)
- "Options de réinitialisation du projecteur - Menu Réinit." [p.78](#)

## Réglage d'une image qui n'est pas rectangulaire

Si l'image projetée n'est pas un rectangle régulier, essayez les étapes suivantes jusqu'à résolution du problème.

- 1** Placez le projecteur directement en face du centre de l'écran si possible.
- 2** Ajustez la forme de l'image à l'aide des réglages **Keystone**.
  - ☛ Réglage > Keystone > H/V-Keystone
  - ☛ Réglage > Keystone > Quick Corner

### » Liens connexes

- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.72](#)
- "Correction de la forme de l'image à l'aide du curseur Keystone horizontal" [p.36](#)
- "Correction de la forme de l'image à l'aide du bouton Keystone" [p.37](#)
- "Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner" [p.38](#)

## Réglage d'une image trouble ou floue

Si l'image projetée est trouble ou floue, essayez les étapes suivantes jusqu'à résolution du problème.

- 1** Réglez la mise au point de l'image à l'aide du curseur de mise au point.
- 2** Vérifiez les points suivants :
  - Positionnez le projecteur suffisamment près de l'écran.
  - Positionnez le projecteur afin que l'angle de correction keystone ne soit pas si large qu'il risque de déformer l'image.
- 3** Nettoyez l'objectif du projecteur.



Pour éviter de la condensation sur l'objectif après avoir rentré le projecteur d'un endroit froid à un endroit chaud, laissez le projecteur s'adapter à la température ambiante avant de l'utiliser.

- 4** Ajustez le paramètre **Netteté** dans le menu **Image** du projecteur pour améliorer la qualité d'image.
  - ☛ **Image > Réglages détaillés > Netteté**
- 5** Si vous projetez à partir d'un ordinateur, utilisez une résolution plus faible ou sélectionnez une résolution correspondant à la résolution d'origine du projecteur.

### » Liens connexes

- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.68](#)
- "Mise au point de l'image à l'aide du curseur de mise au point" [p.41](#)
- "Nettoyage de l'objectif" [p.81](#)

## Résoudre les problèmes d'image partielle

Si seule une image d'ordinateur partielle s'affiche, essayez les étapes suivantes jusqu'à résolution du problème.

- 1** Réglez la taille de l'image projetée à l'aide du curseur de zoom du projecteur.
- 2** Vérifiez que vous avez sélectionné le bon mode de projection. Vous pouvez le sélectionner à l'aide du paramètre **Projection** dans le menu **Avancé** du projecteur.
- 3** Vérifiez les paramètres d'affichage de votre ordinateur pour désactiver le double affichage, et définissez la résolution dans les limites du projecteur. (Consulter le manuel de votre ordinateur pour plus de détails.)

## » Liens connexes

- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.74](#)

## Réglage d'une image qui contient du bruit ou statique

Si l'image projetée contient des interférences électroniques (bruit) ou est statique, essayez les étapes suivantes jusqu'à résolution du problème.

- 1** Vérifiez les câbles reliant votre source vidéo au projecteur. Ils doivent être :
  - Séparés du cordon d'alimentation pour éviter les interférences
  - Correctement branchés aux deux extrémités
  - Ne pas être branchés à une rallonge
- 2** Si vous avez ajusté la forme de l'image en vous servant des commandes du projecteur, essayez de diminuer le paramètre **Netteté** dans le menu **Image** du projecteur pour améliorer la qualité de l'image.  
☛ **Image > Réglages détaillés > Netteté**
- 3** Si vous avez branché une rallonge, essayez de projeter sans celle-ci pour voir si c'est elle qui a causé les interférences dans le signal.
- 4** Sélectionnez une résolution vidéo et un taux de rafraîchissement sur l'ordinateur compatibles avec le projecteur.

## » Liens connexes

- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.68](#)

## Réglage d'une image avec une luminosité ou des couleurs incorrectes

Si l'image projetée est trop sombre ou trop lumineuse, ou si les couleurs ne sont pas correctes, essayez les solutions suivantes jusqu'à résolution du problème.

- 1** Essayez différents modes de couleur pour votre image et l'environnement en sélectionnant le réglage **Mode couleurs** dans le menu **Image** du projecteur.
- 2** Vérifiez les paramètres de votre source vidéo.
- 3** Ajustez les paramètres disponibles dans le menu **Image** du projecteur pour la source d'entrée actuelle, comme **Luminosité**, **Contraste**, **Nuance**, et **Intensité couleur**.  
☛ **Image > Réglages détaillés**
- 4** Vérifiez que vous avez sélectionné le bon réglage pour **Plage vidéo** dans le menu **Signal** du projecteur, s'il est disponible pour votre source d'image.  
☛ **Signal > Avancé > Plage vidéo**
- 5** Vérifiez que tous les câbles sont branchés correctement au projecteur et à votre équipement vidéo. Si vous avez branché des câbles longs, essayez des câbles plus courts.
- 6** Positionnez le projecteur suffisamment près de l'écran.

## » Liens connexes

- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.68](#)

---

## Réglage d'une image à l'envers

Si l'image projetée est à l'envers, sélectionnez le bon mode de projection.

☛ **Avancé > Projection**

### ▸ Liens connexes

- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu Avancé" [p.74](#)

S'il n'y a pas de son ou si le volume est trop faible, essayez les étapes suivantes jusqu'à résolution du problème.

- 1** Pour régler les paramètres de volume du projecteur, appuyez sur les boutons  ou  de la télécommande.



Si vous avez réglé le volume de votre lecteur multimédia en streaming avec la télécommande du lecteur multimédia en streaming, il faut peut-être aussi régler le volume à nouveau.

- 2** Vérifiez la connexion du câble entre le projecteur et votre source vidéo.
- 3** Vérifiez les paramètres suivants sur le projecteur :
  - Appuyez sur le bouton  de la télécommande afin de rallumer la vidéo et le son s'ils avaient été temporairement éteints.
- 4** Vérifiez les paramètres suivants sur votre appareil vidéo :
  - Vérifiez votre lecteur multimédia en streaming ou source vidéo pour vous assurer que le volume est activé et que la sortie audio est réglée sur la bonne source.
  - Réglez l'appareil connecté sur la sortie PCM.
  - Si vous connectez le projecteur à un Mac à l'aide d'un câble HDMI, assurez-vous que votre Mac prend en charge l'audio par l'intermédiaire du port HDMI.

## » Liens connexes

- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.72](#)

Si le projecteur ne répond pas aux commandes de la télécommande, essayez les étapes suivantes jusqu'à résolution du problème :



Si vous perdez la télécommande, vous pouvez en commander une auprès d'Epson.



Pour désappairer le lecteur multimédia en streaming et la télécommande, sélectionnez  > **Télécommande et accessoires** > sur l'écran d'accueil de la TV Android, sélectionnez la télécommande que vous souhaitez déconnecter, puis sélectionnez **Dissocier**.

- 1** Vérifiez que les piles de la télécommande sont bien installées et sont chargées. Le cas échéant, remplacez les piles.
- 2** Vérifiez que vous n'utilisez pas la télécommande du lecteur multimédia en streaming. Assurez-vous d'utiliser la télécommande du projecteur.
- 3** Vérifiez si un bouton de la télécommande est coincé, ce qui causerait l'entrée en mode veille. Relâchez le bouton pour réveiller la télécommande.
- 4** Vérifiez que vous utilisez la télécommande en respectant l'angle de réception et la portée du projecteur.
- 5** Vérifiez que le projecteur n'est pas en mode de préchauffage ou en cours d'arrêt.
- 6** Les éclairages fluorescents, la lumière directe du soleil et les signaux des appareils infrarouges peuvent créer des interférences avec les récepteurs de la télécommande du projecteur. Baissez la lumière, déplacez le projecteur à l'écart du soleil ou de l'équipement provoquant des interférences.
- 7** Le lecteur multimédia en streaming et la télécommande ont peut-être été déconnectés. Effectuez un nouvel appairage en maintenant enfoncés le bouton  et le bouton flèche droite de la télécommande en même temps pendant environ sept secondes.

## ► Liens connexes

- "Fonctionnement de la télécommande" [p.23](#)

Si vous ne parvenez pas à faire fonctionner les appareils connectés via Liaison HDMI, essayez les solutions suivantes jusqu'à résolution du problème.

- 1** Assurez-vous que le câble répond à la norme HDMI CEC.
- 2** Assurez-vous que l'appareil connecté est conforme à la norme CEC HDMI. Consultez la documentation de l'appareil pour plus d'informations.
- 3** Vérifiez que l'appareil est disponible dans la liste **Connexions périph.**  
Si l'appareil ne s'affiche pas dans la liste **Connexions périph.**, il ne répond pas à la norme HDMI CEC. Connectez un autre périphérique.  
☛ **Réglage > Liaison HDMI > Connexions périph**
- 4** Vérifiez que tous les câbles requis pour la Liaison HDMI sont branchés correctement.
- 5** Assurez-vous que les appareils connectés sont sous tension et en état de veille. Consultez la documentation de l'appareil pour plus d'informations.
- 6** Si vous connectez un nouvel appareil ou modifiez la connexion, réglez à nouveau la fonction CEC de l'appareil connecté et redémarrez-le.

## » Liens connexes

- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Réglage" [p.72](#)

# Annexe

Consultez les sections suivantes pour les caractéristiques techniques et les avis importants à propos de votre produit.

## ► Liens connexes

- "Accessoires en option et consommables" [p.107](#)
- "Taille de l'écran et distance de projection" [p.108](#)
- "Résolutions d'affichage du moniteur prises en charge" [p.110](#)
- "Caractéristiques du projecteur" [p.111](#)
- "Dimensions externes" [p.113](#)
- "Étiquettes d'avertissement" [p.114](#)
- "Liste des symboles et instructions relatifs à la sécurité" [p.115](#)
- "Glossaire" [p.117](#)
- "Avis" [p.119](#)

Les accessoires et consommables disponibles en option sont les suivants. Veuillez faire l'acquisition de ces produits lorsqu'ils sont nécessaires.

La liste suivante présente les accessoires en option et les pièces de rechange disponibles dès : mars 2022.

Les détails des accessoires peuvent faire l'objet de modifications sans préavis, et leur disponibilité peut varier selon le pays d'achat.

## » Liens connexes

- "Supports" [p.107](#)
- "Périphériques externes" [p.107](#)
- "Consommables" [p.107](#)

## Supports

### Support de plafond ELPMB23

S'utilise pour installer le projecteur au plafond.

### Set de câbles de sécurité ELPWR01

Utilisez pour connecter le projecteur au support d'installation pour éviter que le projecteur ne tombe.

### Tube plafond (450 mm) ELPFP13

### Tube plafond (700 mm) ELPFP14

S'utilise pour installer le projecteur à un plafond élevé.



Une expertise spéciale est requise pour suspendre le projecteur à un plafond. Contactez Epson.

## Périphériques externes

### Lecteur multimédia en streaming ELPAP12

Utilisez ce lecteur multimédia en continu pour regarder des contenus en ligne.

## Consommables

### Lampe ELPLP97

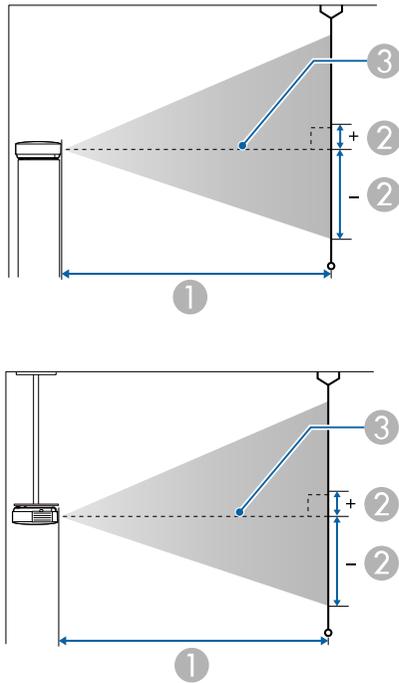
Pour remplacer une lampe usagée.

### Filtre à air ELPAF54

Pour remplacer un filtre à air usagé.

Consultez ce tableau pour déterminer la distance nécessaire entre le projecteur et l'écran en fonction de la taille de l'image projetée.

Les valeurs maximales de réglage du décalage de l'objectif sont indiquées dans le tableau suivant.



- ① Distance de projection (cm)
- ② Distance du centre de l'objectif à la base de l'écran (ceci change selon le réglage du décalage vertical de l'objectif.) (cm)
- ③ Centre de l'objectif

Taille de l'écran 16:9		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif de bas en haut
40"	89 × 50	115 - 189	-55 - 5
60"	133 × 75	175 - 285	-83 - 8
80"	177 × 100	234 - 381	-110 - 11
100"	221 × 125	294 - 477	-138 - 14
120"	266 × 149	353 - 573	-166 - 16
150"	332 × 187	443 - 718	-207 - 20
200"	443 × 249	591 - 958	-276 - 27
300"	664 × 374	888 - 1439	-414 - 41
400"	886 × 498	1186 - 1919	-552 - 54
500"	1107 × 623	1483 - 2400	-690 - 68

Taille de l'écran 4:3		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif de bas en haut
33"	67 × 50	117 - 191	-56 - 5
40"	81 × 61	142 - 232	-68 - 7
60"	122 × 91	215 - 350	-101 - 10
80"	163 × 122	288 - 467	-135 - 13
100"	203 × 152	360 - 585	-169 - 17
120"	244 × 183	433 - 703	-203 - 20
150"	305 × 229	542 - 879	-253 - 25
200"	406 × 305	724 - 1173	-338 - 33
300"	610 × 457	1088 - 1761	-507 - 50
400"	813 × 610	1452 - 2349	-676 - 66
408"	829 × 622	1481 - 2396	-689 - 67

Taille de l'écran 16:10		①	②
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	Décalage vertical de l'objectif de bas en haut
37"	80 × 50	116 - 189	-55 - 5
40"	86 × 54	125 - 205	-60 - 6
60"	129 × 81	189 - 308	-90 - 9
80"	172 × 108	254 - 412	-119 - 12
100"	215 × 135	318 - 516	-149 - 15
120"	258 × 162	382 - 620	-179 - 18
150"	323 × 202	479 - 776	-224 - 22
200"	431 × 269	639 - 1036	-298 - 29
300"	646 × 404	961 - 1555	-448 - 44
400"	862 × 538	1282 - 2075	-597 - 58
462"	995 × 622	1483 - 2399	-690 - 68

Consultez *Supplemental A/V Support Specification* pour obtenir des informations détaillées sur les fréquences de rafraîchissement et les résolutions compatibles avec chaque format d'affichage vidéo compatible.

► **Liens connexes**

- "Obtenir la dernière version des documents" [p.7](#)

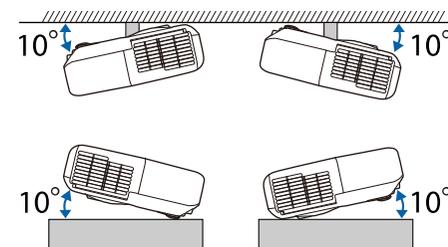
Nom du produit	EH-TW6250
Dimensions	333 (L) × 123 (H) × 275 (P) mm (sans la section relevée)
Taille du panneau LCD	0,61" de large
Méthode d'affichage	Matrice active TFT au polysilicium
Résolution	2 073 600 pixels * Full HD (1920 (L) × 1080 (H) points) × 3
Réglage de la mise au point	Manuel
Réglage du zoom	1 à 1,62 (zoom optique)
Lampe	Lampe UHE, 200 W N° de modèle : ELPLP97
Durée de vie de la lampe	Lorsque <b>Émission lumineuse</b> dans le menu <b>Image</b> est réglé sur : <b>Haut</b> : Jusqu'à 4500 heures <b>Standard</b> : Jusqu'à 4500 heures <b>ECO</b> : Jusqu'à 7500 heures
Sortie audio max.	10 W
Haut-parleur	1
Alimentation électrique	100-240V CA±10% 50/60Hz 3.2 - 1,5 A
Consommation électrique nominale (Zone 100 à 120 V)	Lorsque <b>Émission lumineuse</b> dans le menu <b>Image</b> est réglé sur : <b>Haut</b> : 316 W <b>Standard</b> : 280 W <b>ECO</b> : 242 W
Consommation électrique nominale (Zone 220 à 240 V)	Lorsque <b>Émission lumineuse</b> dans le menu <b>Image</b> est réglé sur : <b>Haut</b> : 301 W <b>Standard</b> : 268 W <b>ECO</b> : 231 W
Consommation en veille	0,3 W

Altitude de fonctionnement	Altitude de 0 à 3048 m
Température de fonctionnement **	Altitude de 0 à 2286 m : +5 à +35°C (humidité de 20 à 80%, sans condensation) Altitude de 2287 à 3048 m: +5 à +30°C (humidité de 20 à 80%, sans condensation)
Température de stockage	-10 à +60°C (Humidité de 10 à 90%, Sans condensation)
Poids	Environ 4,1 kg

\* La technologie de décalage de pixel atteint la résolution 4K à l'écran.

\*\* La luminosité de la lampe décline automatiquement si la température ambiante devient trop élevée. (Environ 35°C à une altitude de 0 à 2286 m et environ 30°C à une altitude de 2287 à 3048 m ; cela peut varier selon l'environnement)

### Angle d'inclinaison



Si vous inclinez le projecteur de plus de 10°, il risque de tomber et d'être endommagé ou de provoquer un accident.

### ► Liens connexes

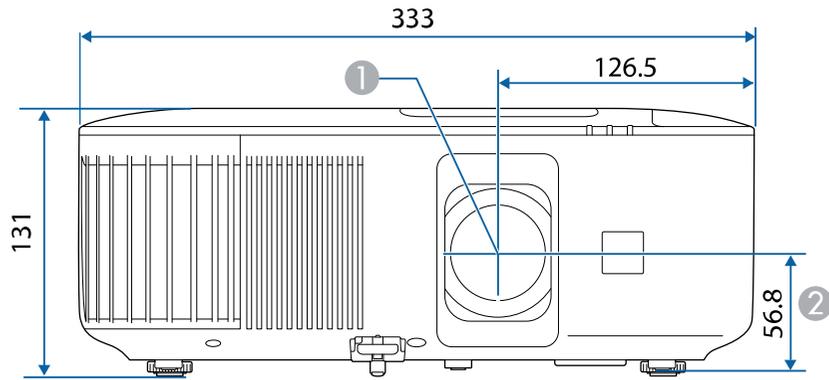
- "Spécifications des connecteurs" [p.112](#)

## Spécifications des connecteurs

Port Audio Out	Mini jack stéréo
Port HDMI1 (ARC)	HDMI
Port HDMI2	HDMI
Port USB-A (5V --- 2.0A)	Connecteur USB (type A)
Port Service	Connecteur USB (Mini B)

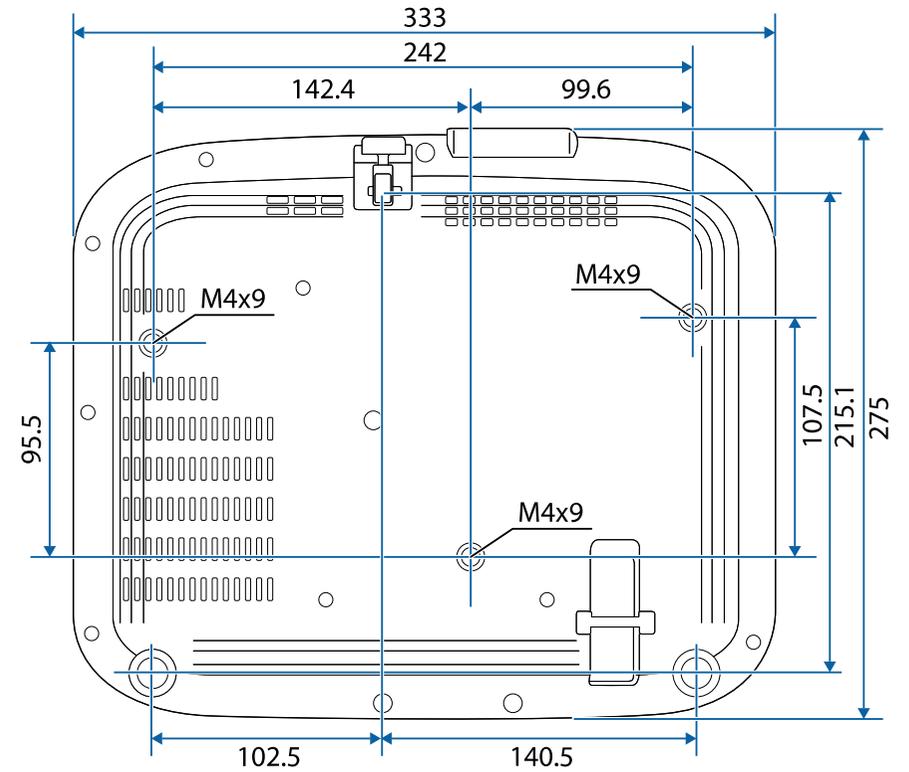


Le port USB-A et Service prend en charge USB 2.0. Toutefois, les ports USB ne sont pas nécessairement compatibles avec tous les appareils prenant en charge des connexions USB.

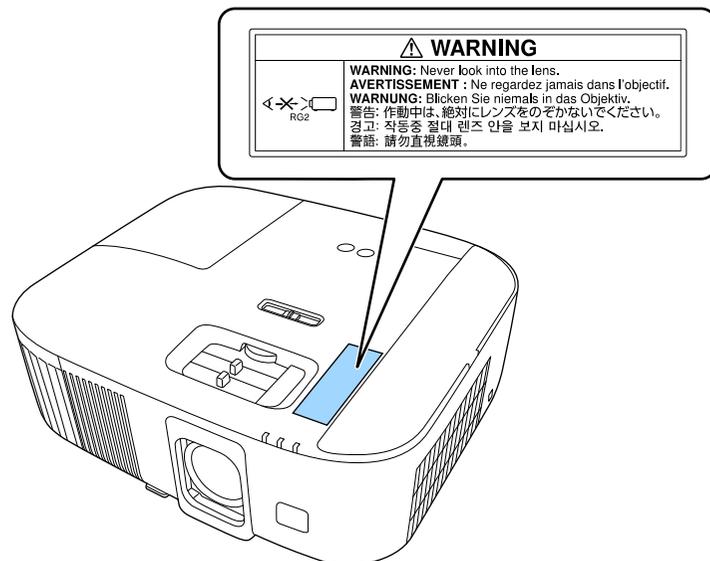


① Centre de l'objectif

② Distance entre le centre de l'objectif et le trou de montage pour bride de suspension



Ce produit est accompagné d'étiquettes d'avertissement.

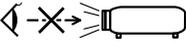


Comme avec toute source de lumière vive, ne regardez pas fixement le faisceau, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.

Le tableau suivant indique la signification des symboles de sécurité étiquetés sur l'équipement.

N°.	Symbole	Standards approuvés	Description
1		CEI60417 No. 5007	« Marche » (alimentation) Pour indiquer la connexion au secteur.
2		CEI60417 No. 5008	« Arrêt » (alimentation) Pour indiquer le débranchement du secteur.
3		CEI60417 No. 5009	Veille Pour identifier l'interrupteur ou la position de l'interrupteur au moyen de la partie de l'équipement allumée afin de la passer en mode veille.
4		ISO7000 No. 0434B, CEI3864-B3.1	Attention Pour identifier une précaution générale lors de l'utilisation du produit.
5		CEI60417 No. 5041	Attention, surface chaude Pour indiquer que l'élément marqué peut être chaud et ne doit pas être touché sans prendre de précautions.
6		CEI60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Attention, risque de décharge électrique Pour identifier l'équipement qui présente un risque de décharge électrique.
7		CEI60417 No. 5957	Pour utilisation à l'intérieur uniquement Pour identifier un équipement électrique conçu principalement pour une utilisation à l'intérieur.

N°.	Symbole	Standards approuvés	Description
8		CEI60417 No. 5926	Polarité du connecteur d'alimentation c.c. Pour identifier la connexion positive et négative (la polarité) d'un équipement sur lequel une alimentation électrique c.c. peut être connectée.
9		—	Identique au No. 8.
10		CEI60417 No. 5001B	Pile, général Sur un équipement alimenté par piles. Pour identifier un dispositif, par exemple un couvercle pour le compartiment des piles ou les bornes du connecteur.
11		CEI60417 No. 5002	Positionnement de l'élément Pour identifier le support des piles lui-même et pour identifier le positionnement du/des élément(s) à l'intérieur du support des piles.
12		—	Identique au No. 11.
13		CEI60417 No. 5019	Terre de protection Pour identifier la borne destinée à être connectée à un conducteur externe pour protection contre les décharges électriques en cas de défaut, ou la borne d'une électrode de terre de protection.
14		CEI60417 No. 5017	Terre Pour identifier une borne de terre (masse) dans le cas où le symbole No. 13 n'est pas requis explicitement non plus.

N°.	Symbole	Standards approuvés	Description
15		CEI60417 No. 5032	Courant alternatif Pour indiquer sur la plaque signalétique que l'équipement est adapté au courant alternatif uniquement ; pour identifier les bornes appropriées.
16		CEI60417 No. 5031	Courant continu Pour indiquer sur la plaque signalétique que l'équipement est adapté au courant continu uniquement ; pour identifier les bornes appropriées.
17		CEI60417 No. 5172	Équipement de classe II Pour identifier les équipements répondant aux exigences de sécurité spécifiées pour les équipements de classe II conformément à CEI 61140.
18		ISO 3864	Interdiction générale Pour identifier les actions ou les opérations interdites.
19		ISO 3864	Interdiction de contact Pour indiquer des blessures pouvant survenir à cause d'un contact avec une partie spécifique de l'équipement.
20		—	Ne regardez jamais dans l'objectif optique pendant que le projecteur est allumé.
21		—	Pour indiquer que l'élément marqué ne place rien sur le projecteur.
22		ISO3864 CEI60825-1	Attention, rayonnement laser Pour indiquer que l'équipement est doté d'une partie à rayonnement laser.

N°.	Symbole	Standards approuvés	Description
23		ISO 3864	Interdiction de démontage Pour indiquer un risque de blessure, telle qu'une décharge électrique, si l'équipement est démonté.
24		CEI60417 No. 5266	Veille, veille partielle Pour indiquer que cette partie de l'équipement est à l'état Prêt.
25		ISO3864 CEI60417 No. 5057	Attention, pièces mobiles Pour indiquer que vous devez rester à l'écart des pièces mobiles conformément aux normes de protection.
26		CEI60417 No. 6056	Attention (Pales de ventilateur en mouvement) Par mesure de sécurité, restez à l'écart des pales de ventilateur en mouvement.
27		CEI60417 No. 6043	Attention (Coins tranchants) Pour indiquer les coins tranchants à ne pas toucher.
28		—	Pour indiquer que le fait de regarder dans l'objectif pendant la projection est interdit.
29		ISO7010 No. W027 ISO 3864	Avertissement, Rayonnement optique (tel que UV, rayonnement visible, IR) Veillez à ne pas vous blesser les yeux ou la peau lorsque vous vous trouvez à proximité d'un rayonnement optique.
30		CEI60417 No. 5109	Ne pas utiliser dans les zones résidentielles. Identifier les équipements électriques non adaptés à une zone résidentielle.

Cette section décrit brièvement les termes difficiles qui ne sont pas expliqués dans le texte de ce guide. Pour de plus amples renseignements, consultez d'autres ouvrages de référence disponibles dans le commerce.

Rapport L/H	Rapport entre la largeur de l'image et sa hauteur. Les écrans avec un rapport horizontal/vertical 16:9, comme les écrans HDTV, sont des écrans larges. Les écrans SDTV et les écrans d'ordinateur généraux ont un rapport L/H 4:3.
Contraste	La luminosité relative des zones claires et des zones sombres d'une image peut être augmentée ou diminuée pour faire ressortir ou au contraire adoucir du texte ou des images. Le réglage de cette propriété d'une image est appelé ajustement du contraste.
DHCP	Abréviation de Dynamic Host Configuration Protocol. Ce protocole attribue automatiquement une adresse IP aux appareils connectés à un réseau.
Adresse passerelle	Il s'agit d'un serveur (routeur) utilisé pour la communication sur un réseau (sous-réseau) divisé en masques de sous-réseau.
HDCP	HDCP est l'abréviation de High-bandwidth Digital Content Protection. Cette technologie est utilisée pour éviter les copies illégales et protéger les droits d'auteur en chiffrant les signaux numériques envoyés sur les ports DVI et HDMI. Étant donné que le port HDMI de ce projecteur prend en charge le protocole HDCP, la projection d'images numériques protégées par la technologie HDCP est possible. Toutefois, le projecteur risque de ne pas être en mesure de projeter des images protégées avec des versions mises à jour ou révisées du chiffrement HDCP.
HDMI™	Abréviation de High Definition Multimedia Interface. La norme HDMI™ est destinée aux appareils électroniques numériques grand public et aux ordinateurs. Il s'agit de la norme de transmission numérique d'images HD et de signaux audio multicanaux. L'absence de compression du signal numérique permet de transférer l'image avec une qualité maximale. Cette norme fournit également une fonction de chiffrement du signal numérique.

HDTV	Abréviation de High-Definition Television, télévision haute définition. Cette abréviation fait référence aux systèmes à haute définition qui satisfont les critères suivants : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Résolution verticale de 720p ou 1080i, ou supérieure (p = Progressif, i = Entrelacé)</li> <li>• Rapport L/H de l'écran 16:9</li> </ul>
Entrelacé	Transmet les informations nécessaires à la création d'un écran en envoyant chaque autre ligne, en commençant par le haut de l'image et en parcourant vers le bas. Les images sont susceptibles de clignoter car un cadre s'affiche sur chaque autre ligne.
Adresse IP	Numéro qui identifie un ordinateur connecté à un réseau.
Progressif	Projette des informations afin de créer un écran à la fois, en affichant l'image d'un cadre. Même si le nombre de lignes est identique, le papillotement des images diminue car la quantité d'informations a doublé par rapport à un système entrelacé.
Taux rafraîchi.	Les points lumineux des écrans ne conservent une même luminosité et une même leur couleur que pendant un temps très court. Pour qu'une image persiste à l'écran, celle-ci doit être balayée de nombreuses fois par seconde, pour « rafraîchir » les points lumineux de l'écran. Le nombre d'opérations de rafraîchissement par seconde est appelé cadence (ou fréquence ou taux) de rafraîchissement et s'exprime en hertz (Hz).
SDTV	Abréviation de Standard Definition Television, télévision à définition standard. Cette abréviation fait référence aux systèmes de télévision qui ne satisfont pas aux critères de la télévision haute définition HDTV.
SSID	SSID est une donnée d'identification pour se connecter à un autre appareil sur un réseau sans fil. La communication sans fil est possible entre des appareils avec le même SSID.
Masque ss-rés	Valeur numérique qui définit le nombre de bits utilisés pour l'adresse réseau d'un réseau divisé (sous-réseau) à partir de l'adresse IP.

SVGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 800 × 600 points (horizontal x vertical).
SXGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 1280 × 1024 points (horizontal x vertical).
Sync.	Les signaux émis par les ordinateurs ont une fréquence spécifique. Si le projecteur ne s'aligne pas précisément avec cette fréquence, l'image produite n'est pas de bonne qualité. L'action du projecteur alignant les phases (positions relatives des crêtes et des creux) de ces signaux est appelée « synchronisation ». Si les signaux sont mal synchronisés, l'image peut devenir tremblante, brouillée ou déformée horizontalement.
VGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 640 × 480 points (horizontal x vertical).
XGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 1024 × 768 points (horizontal x vertical).
WXGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 1280 × 800 points (horizontal x vertical).

Consultez ces sections pour des avis importants à propos de votre projecteur.

► **Liens connexes**

- "Comment éliminer le projecteur" [p.119](#)
- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [p.119](#)
- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive" [p.119](#)
- "Restrictions d'emploi" [p.119](#)
- "À propos des systèmes d'exploitation" [p.120](#)
- "Marques commerciales" [p.120](#)
- "Avis de droit d'auteur" [p.120](#)
- "Attribution du droit d'auteur" [p.121](#)

---

## Comment éliminer le projecteur

### Projecteur

Avant de mettre le projecteur au rebut, retirez en la lampe. Vérifiez la législation locale en vigueur à propos de la mise au rebut et du recyclage. Ne le mettez pas à la poubelle avec les déchets ordinaires.

### Lampe du projecteur

La lampe de ce produit contient du mercure (Hg). Vérifiez la législation locale en vigueur à propos de la mise au rebut et du recyclage. Ne le mettez pas à la poubelle avec les déchets ordinaires.

---

## Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION  
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan  
Telephone: 81-266-52-3131  
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.  
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5,1101 BA Amsterdam  
Zuidoost  
The Netherlands  
Telephone: 31-20-314-5000  
<http://www.epson.eu/>

---

## Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION  
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan  
Telephone: 81-266-52-3131  
<http://www.epson.com/>

Importer: Epson (UK) Ltd.  
Address: Westside, London Road, Hemel Hempstead, Hertfordshire, HP3 9TD,  
United Kingdom  
<http://www.epson.co.uk>

---

## Restrictions d'emploi

En cas d'utilisation de ce produit pour des applications exigeant une grande fiabilité/sécurité, telles qu'appareils employés en transport aérien, ferroviaire, maritime, automobile, etc, appareils de prévention des catastrophes, divers appareils de sécurité, etc., ou appareils de fonction/précision, vous devrez, avant d'utiliser ce produit, considérer l'incorporation à votre système de dispositifs de sécurité positive et de moyens redondants assurant la sécurité et la fiabilité de l'ensemble du système. Étant donné que ce produit n'est pas destiné aux applications exigeant une fiabilité/sécurité extrême, telles que matériel aérospace, matériel de communications principal, matériel de

commande nucléaire ou matériel de soins médicaux directs, etc., vous devrez, après totale évaluation, décider si ce produit convient.

---

## À propos des systèmes d'exploitation

- Système d'exploitation Microsoft® Windows® 8.1
- Système d'exploitation Microsoft® Windows® 10
- Système d'exploitation Microsoft® Windows® 11

Dans le présent guide, les systèmes d'exploitation ci-dessus sont désignés par « Windows 8,1 », « Windows 10 » et « Windows 11 ». Le terme collectif « Windows » est en outre utilisé pour les désigner tous.

- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x
- macOS 10.15.x
- macOS 11.0.x
- macOS 12.0.x

Dans ce guide, le terme collectif « Mac OS » est utilisé pour désigner tous les systèmes d'exploitation cités ci-dessus.

---

## Marques commerciales

EPSON est une marque déposée, EXCEED YOUR VISION et ses logos sont des marques déposées ou des marques commerciales de Seiko Epson Corporation.

iPad, iPhone, Mac, OS X, iOS et macOS sont des marques commerciales d'Apple Inc.

Microsoft, Windows et le logo Windows sont des marques commerciales ou déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Google, Google Play, YouTube et Android TV sont des marques commerciales de Google LLC.

Google Assistant n'est pas disponible dans certaines langues et certains pays. La disponibilité des services varie selon le pays et la langue.

HDMI, le logo HDMI et High-Definition Multimedia Interface sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing Administrator, Inc. 

Wi-Fi® est une marque commerciale de Wi-Fi Alliance®.

La marque et les logos Bluetooth® sont des marques déposées appartenant à Bluetooth SIG, Inc. et toute utilisation de ces marques par Seiko Epson Corporation est sous licence. Les autres marques et noms commerciaux sont ceux de leurs propriétaires respectifs.

Netflix est une marque déposée de Netflix, Inc. **NETFLIX**

Les autres noms de produits cités dans le présent manuel sont donnés à titre d'identification uniquement et peuvent être des marques commerciales de leurs propriétaires respectifs. Epson décline tout droit quant à ces produits.

---

## Avis de droit d'auteur

Tous droits réservés. Toute reproduction, intégration dans un système d'archivage ou diffusion d'une partie de ce document par un procédé électronique, mécanique, photocopie, enregistrement ou autre est interdite sans l'autorisation écrite préalable de Seiko Epson Corporation. Aucune responsabilité en matière de brevets n'est acceptée en ce qui concerne l'utilisation de ces informations. De même, aucune responsabilité n'est acceptée pour les dommages résultant de l'utilisation des informations contenues dans ce document.

Seiko Epson Corporation et ses filiales ne seront pas responsable envers l'acheteur de ce produit ou des tiers pour les dommages, pertes, coûts ou frais encourus par l'acheteur ou des tiers suite à un accident, une mauvaise utilisation ou une utilisation incorrecte de ce produit ou des modifications, réparations ou altérations non autorisées de ce produit ou, (sauf aux États-Unis) au non-respect des conditions d'utilisation données par Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation ne sera pas responsable des dommages ou problèmes résultant de l'utilisation d'accessoires ou de pièces consommables.

qui ne sont pas désignés par Seiko Epson Corporation comme produits originaux Epson ou approuvés Epson.

Le contenu de ce guide peut être modifié ou mis à jour sans avertissement préalable.

---

## **Attribution du droit d'auteur**

Ces informations sont sujettes à des modifications sans préavis.

© 2022 Seiko Epson Corporation

2022.4 414279000FR