



## **Manuale dell'utente**

# **Multimedia Projector**

**CO-FH01**

**CO-FD01**

**CO-W01**

**CO-WX01**

**CO-WX02**

## **Indicazioni Utilizzate in Questo Manuale** **6**

### **Uso del manuale per la ricerca di informazioni** ..... 7

Ricerca per parola chiave..... 7

Saltare direttamente dai segnalibri..... 7

Stampa delle sole pagine necessarie ..... 7

### **Ottenere l'ultima versione dei documenti**..... 8

## **Presentazione del proiettore** **9**

### **Parti e funzioni del proiettore** ..... 10

Parti del proiettore - Parte anteriore..... 10

Parti del proiettore - Parte posteriore ..... 11

Parti del proiettore - Base..... 12

Parti del proiettore - Telecomando del proiettore ..... 13

## **Configurazione del proiettore** **15**

### **Posizionamento del proiettore**..... 16

Precauzioni sull'installazione ..... 17

Configurazione del proiettore e opzioni di installazione..... 18

Distanza di proiezione ..... 18

### **Installazione del cavo di sicurezza** ..... 19

### **Installazione delle batterie nel telecomando** ..... 20

Funzionamento del telecomando..... 20

### **Collegamenti del proiettore** ..... 22

Collegamento a sorgenti video..... 22

Collegamento a una sorgente video HDMI ..... 22

Collegamento a un computer ..... 22

Collegamento a un computer per video e audio HDMI ..... 23

Collegamento a un computer per video e audio USB ..... 23

Connessione a un iPad/iPhone ..... 24

Collegamento a dispositivi USB esterni ..... 24

Proiezione da dispositivo USB ..... 24

Collegamento a un dispositivo USB ..... 24

Scollegamento di un dispositivo USB..... 25

Collegamento di una Telecamera documenti..... 25

## **Utilizzo delle funzioni base del proiettore** **26**

### **Accensione del proiettore** ..... 27

Schermata iniziale ..... 28

### **Spegnimento del proiettore** ..... 30

### **Selezionare la Lingua dei menu del proiettore**..... 31

### **Modi di proiezione**..... 32

Cambio del modo di proiezione usando il telecomando ..... 32

Cambio del modo di proiezione usando i menu ..... 32

### **Impostazione del tipo di schermo**..... 34

Regolazione della posizione dell'immagine tramite Posizione schermo..... 34

### **Visualizzazione di un motivo di prova**..... 36

### **Regolazione dell'altezza dell'immagine** ..... 37

### **Forma dell'immagine**..... 38

Correzione della forma dell'immagine con il tasto Keystone..... 38

Correzione della forma dell'immagine con Quick Corner ..... 39

### **Messa a fuoco dell'immagine usando la leva di regolazione della messa a fuoco**..... 41

### **Ridimensionamento dell'immagine con lo zoom** ..... 42

### **Regolazione della posizione dell'immagine tramite scorrimento dell'immagine** ..... 43

### **Selezione di una sorgente immagine**..... 45

### **Rapporto d'aspetto dell'immagine**..... 46

Cambio del rapporto d'aspetto dell'immagine..... 46

|   |           |
|---|-----------|
| Rapporti d'aspetto dell'immagine disponibili .....                        | 46        |
| <b>Regolazione della qualità dell'immagine (Modo colore) .....</b>        | <b>48</b> |
| Cambio del modo colore .....  | 48        |
| Modi colore disponibili .....   | 48        |
| <b>Controllo del volume con i tasti Volume .....</b>                      | <b>49</b> |
| <br>  |           |
| <b>Regolazione delle funzioni del proiettore .....</b>                    | <b>50</b> |
| <br>  |           |
| <b>Connessione alla rete wireless.....</b>                                | <b>51</b> |
| Installazione del modulo LAN wireless .....                               | 51        |
| Selezione manuale delle impostazioni di rete wireless .....               | 51        |
| Selezione delle Impostazioni di rete wireless in Windows .....            | 53        |
| Selezione delle Impostazioni di rete wireless in Mac .....                | 54        |
| Configurazione della sicurezza di rete wireless .....                     | 54        |
| Uso di un codice QR per la connessione di un dispositivo mobile.....      | 55        |
| <b>Proiezione di una presentazione PC Free.....</b>                       | <b>57</b> |
| Tipi di file PC Free supportati .....                                     | 57        |
| Precauzioni relative alla proiezione PC Free .....                        | 57        |
| Avvio di una presentazione PC Free .....                                  | 58        |
| Avvio di un filmato PC Free .....   | 59        |
| Opzioni di visualizzazione di PC Free .....                               | 60        |
| <b>Spegnimento temporaneo dell'immagine e dell'audio (A/V Mute) .....</b> | <b>62</b> |
| <b>Spegnimento temporaneo del suono (Mute).....</b>                       | <b>63</b> |
| <b>Arresto temporaneo dell'azione video .....</b>                         | <b>64</b> |
| <b>Zoom delle immagini (E-Zoom) .....</b>                                 | <b>65</b> |
| <b>Salvataggio di un Logo utente .....</b>                                | <b>66</b> |
| <b>Salvataggio di un pattern utente .....</b>                             | <b>68</b> |
| <b>Funzioni di sicurezza del proiettore .....</b>                         | <b>69</b> |
| Tipi di sicurezza della password .....                                    | 69        |
| Impostazione di una password .....  | 69        |

|  |    |
|--|----|
| Scelta dei tipi di sicurezza della password.....     | 70 |
| Immettere una password per usare il proiettore ..... | 71 |
| Installazione di un codice di sicurezza .....        | 71 |

## **Monitoraggio e controllo del proiettore 73**

|  |           |
|--|-----------|
| <b>Epson Projector Management .....</b>                                | <b>74</b> |
| <b>Controllo di un proiettore in rete usando un browser internet..</b> | <b>75</b> |
| Opzioni di controllo del web .....                                     | 76        |
| <b>Configurazione degli avvisi e-mail di rete del proiettore.....</b>  | <b>79</b> |
| Messaggi di avviso e-mail del proiettore in rete .....                 | 79        |
| <b>Configurazione del monitoraggio usando SNMP .....</b>               | <b>80</b> |

## **Regolazione del menu Impostazioni 81**

|  |           |
|--|-----------|
| <b>Utilizzo dei menu del proiettore .....</b>                                      | <b>82</b> |
| <b>Utilizzo della tastiera su schermo .....</b>                                    | <b>83</b> |
| Testo disponibile utilizzando la tastiera a schermo .....                          | 83        |
| <b>Impostazioni della qualità dell'immagine - Menu Immagine .....</b>              | <b>84</b> |
| <b>Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni.....</b>             | <b>86</b> |
| <b>Impostazioni di rete del proiettore - Menu Rete .....</b>                       | <b>89</b> |
| Menu Rete - Menu Basilari .....  | 90        |
| Menu Rete - Menu LAN wireless.....   | 90        |
| Menu Rete - Menu Notifica.....   | 92        |
| Menu Rete - Menu Altro .....   | 93        |
| Menu Rete - Menu Reset .....   | 94        |
| Menu di rete - Menu completo.....  | 94        |
| <b>Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO .....</b>              | <b>95</b> |
| <b>Visualizzazione delle informazioni sul proiettore - Menu Informazioni .....</b> | <b>96</b> |
| Menu Informazioni - Menu informazioni proiettore.....                              | 96        |

|  |            |   |            |
|--|------------|---|------------|
| Elenco codici Event ID .....   | 97         | Regolazione di un'immagine che presenta rumore o interferenze elettrostatiche .....             | 115        |
| <b>Opzioni di reset del proiettore - Menu Reset .....</b>                                | <b>98</b>  | Regolazione dello sfarfallio di un'immagine .....   | 115        |
| <b>Copia delle impostazioni del menu tra proiettori (Configurazione di gruppo) .....</b> | <b>99</b>  | Regolazione di un'immagine con luminosità o colori non corretti .....                           | 115        |
| Trasferimento delle impostazioni da un'unità flash USB .....                             | 99         | Regolazione di un'immagine capovolta .....  | 116        |
| Trasferimento delle impostazioni da un computer .....                                    | 100        | Risoluzione dei problemi del display USB .....  | 116        |
| Notifica errore configurazione di gruppo .....   | 101        | <b>Soluzione dei problemi audio .....</b>   | <b>117</b> |
| <b>Manutenzione del proiettore .....</b>   | <b>102</b> | <b>Risolvere i problemi operativi del telecomando .....</b>                                     | <b>118</b> |
| <b>Manutenzione del proiettore .....</b>   | <b>103</b> | <b>Soluzione dei problemi di password .....</b>   | <b>119</b> |
| <b>Pulizia dell'obiettivo .....</b>  | <b>104</b> | <b>Risoluzione dei problemi di Link HDMI .....</b>  | <b>120</b> |
| <b>Pulizia dell'alloggiamento del proiettore .....</b>                                   | <b>105</b> | <b>Quando viene visualizzato il messaggio "È il momento di sostituire il proiettore." .....</b> | <b>121</b> |
| <b>Pulizia delle prese d'aria .....</b>  | <b>106</b> | <b>Appendice .....</b>  | <b>122</b> |
| <b>Risoluzione dei problemi .....</b>  | <b>107</b> | <b>Accessori opzionali e parti di ricambio .....</b>  | <b>123</b> |
| <b>Problemi di proiezione .....</b>  | <b>108</b> | Supporti .....  | 123        |
| <b>Stato dell'indicatore sul proiettore .....</b>  | <b>109</b> | Per il collegamento wireless .....  | 123        |
| <b>Utilizzo delle visualizzazioni guida del proiettore .....</b>                         | <b>111</b> | Dispositivi esterni .....   | 123        |
| <b>Risoluzione di problemi di accensione o spegnimento del proiettore .....</b>          | <b>112</b> | <b>Dimensioni dello schermo e distanza di proiezione .....</b>                                  | <b>124</b> |
| Risoluzione dei problemi di alimentazione del proiettore .....                           | 112        | <b>Risoluzioni di visualizzazione supportate dal monitor .....</b>                              | <b>126</b> |
| Quando la lampada di proiezione non si accende .....                                     | 112        | <b>Specifiche del proiettore .....</b>  | <b>127</b> |
| Risoluzione dei problemi di spegnimento del proiettore .....                             | 112        | Specifiche connettore .....   | 127        |
| <b>Soluzione dei problemi di immagine .....</b>  | <b>113</b> | <b>Dimensioni esterne .....</b>   | <b>129</b> |
| Soluzione dei problemi di immagine mancante .....  | 113        | <b>Requisiti di sistema per USB Display .....</b>   | <b>130</b> |
| Regolazione di un'immagine non rettangolare .....  | 113        | <b>Elenco dei simboli e istruzioni per la sicurezza .....</b>                                   | <b>131</b> |
| Regolazione di un'immagine sfocata o disturbata .....                                    | 114        | <b>Etichette di avvertenza .....</b>  | <b>133</b> |
| Risoluzione di problemi di immagine parziale .....                                       | 114        | <b>Glossario .....</b>  | <b>134</b> |
|  |            | <b>Avvisi .....</b>   | <b>136</b> |



|  |     |
|--|-----|
| Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....             | 136 |
| Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive..... | 136 |
| Limitazioni di impiego .....   | 136 |
| Come smaltire il proiettore .....  | 136 |
| Riferimenti ai sistemi operativi .....   | 137 |
| Marchi di fabbrica .....   | 137 |
| Nota sul copyright.....  | 137 |
| Attribuzione del copyright .....   | 138 |

# Indicazioni Utilizzate in Questo Manuale







## Simboli di sicurezza

Il proiettore e i relativi manuali usano simboli grafici ed etichette a indicare contenuti che spiegano come usare il proiettore in sicurezza.

Leggere e seguire attentamente le istruzioni contrassegnate con tali simboli ed etichette per evitare infortuni o danni materiali.

|   |   |
|---|---|
|  <b>Avvertenza</b> | Questo simbolo indica informazioni per un uso corretto del prodotto, che, se ignorate, potrebbero provocare infortuni o il decesso dell'utente. |
|  <b>Attenzione</b> | Questo simbolo indica informazioni per un uso corretto del prodotto, che, se ignorate, potrebbero provocare lesioni personali o danni fisici.   |

## Indicazioni di informazione generale

|   |  |
|---|--|
| <b>Attenzione</b>   | Questa etichetta indica procedure che, se eseguite con poca cautela, potrebbero causare danni o infortuni.   |
|          | Questa etichetta indica informazioni aggiuntive che potrebbero essere utili da conoscere.  |
| Tasto  | Indica i tasti del telecomando o del pannello di controllo.<br>Esempio: tasto   |
| <b>Menu/Nome impostazione</b>   | Indica il menu del proiettore e i nomi delle impostazioni.<br>Esempio:<br>Selezionare il menu <b>Immagine</b><br> <b>Immagine &gt; Colore</b> |
|        | Questa etichetta indica i link alle pagine correlate.  |
|        | Questa etichetta indica il livello di menu corrente del proiettore.  |

## » Link correlati

- "Uso del manuale per la ricerca di informazioni" [p.7](#)
- "Ottenere l'ultima versione dei documenti" [p.8](#)

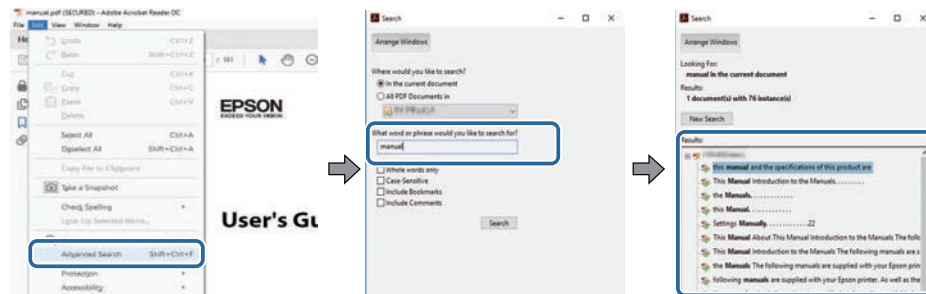
Il manuale PDF consente di cercare informazioni tramite parola chiave o di saltare direttamente a sezioni specifiche tramite segnalibri. È inoltre possibile stampare solo le pagine necessarie. Questa sezione spiega come utilizzare un manuale PDF aperto con Adobe Reader X sul computer.

## ► Link correlati

- "Ricerca per parola chiave" [p.7](#)
- "Saltare direttamente dai segnalibri" [p.7](#)
- "Stampa delle sole pagine necessarie" [p.7](#)

## Ricerca per parola chiave

Fare clic su **Modifica > Ricerca avanzata**. Inserire la parola chiave (testo) dell'informazione da trovare nella finestra di ricerca, quindi fare clic su **Cerca**. I risultati sono visualizzati in un elenco. Fare clic su uno dei risultati visualizzati per saltare a quella pagina.

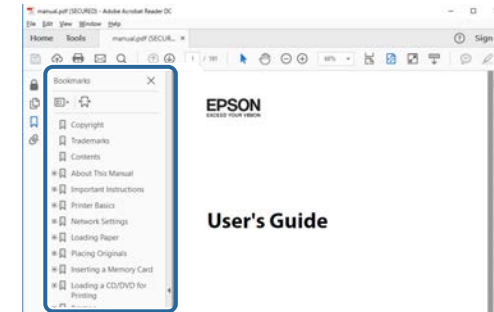


## Saltare direttamente dai segnalibri

Fare clic su un titolo per saltare a quella pagina. Fare clic su + o > per visualizzare i titoli del livello inferiore in quella sezione. Per tornare alla pagina precedente, eseguire la seguente operazione sulla tastiera.

- Windows: tenere premuto **Alt**, quindi premere ←.

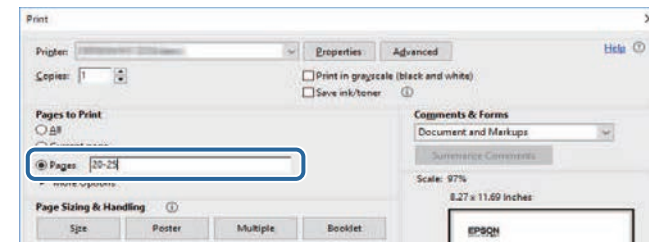
- Mac OS: tenere premuto il tasto di comando, quindi premere ←.



## Stampa delle sole pagine necessarie

È inoltre possibile estrarre e stampare solo le pagine necessarie. Fare clic su **Stampa** nel menu **File**, quindi specificare le pagine da stampare in **Pagine in Pagine da stampare**.

- Per specificare una serie di pagine, inserire un trattino tra la pagina di inizio e la pagina di fine.  
Esempio: 20-25
- Per specificare pagine non incluse nella serie, dividere le pagine con una virgola.  
Esempio: 5, 10, 15



È possibile ottenere la versione più recente di manuali e specifiche sul sito web Epson.

Accedere a [epson.sn](http://epson.sn) e inserire il nome del modello.



# Presentazione del proiettore

Fare riferimento alle sezioni di seguito per saperne di più sulle caratteristiche del proiettore e sui nomi delle parti.

## ► **Link correlati**

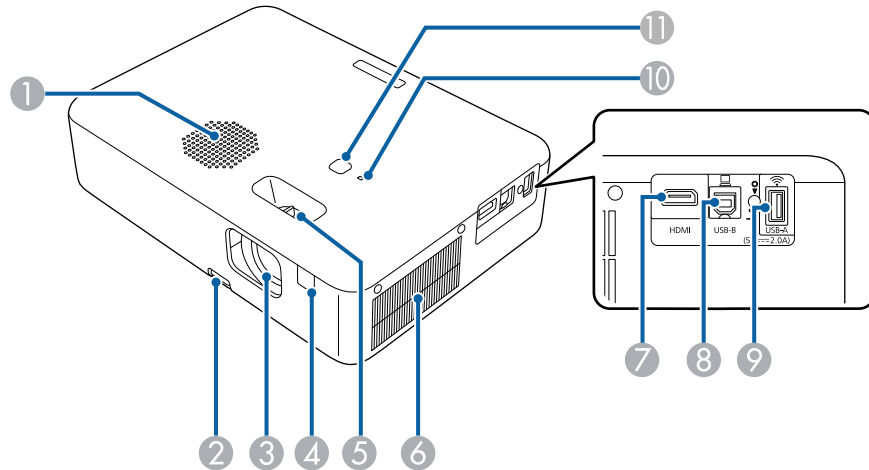
- "Parti e funzioni del proiettore" [p.10](#)

Le seguenti sezioni descrivono le parti del proiettore e le relativi funzioni.

► **Link correlati**

- "Parti del proiettore - Parte anteriore" [p.10](#)
- "Parti del proiettore - Parte posteriore" [p.11](#)
- "Parti del proiettore - Base" [p.12](#)
- "Parti del proiettore - Telecomando del proiettore" [p.13](#)

## Parti del proiettore - Parte anteriore



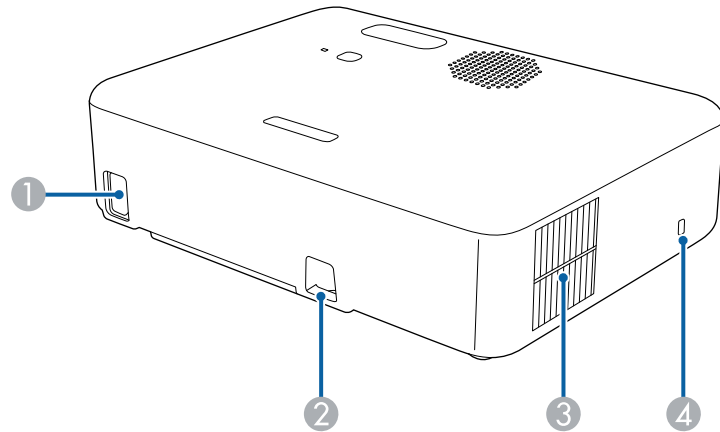
| Nome                           | Funzione   |
|--------------------------------|--|
| ⑥ Presa dell'aria              | Cattura l'aria per raffreddare l'interno del proiettore.   |
| ⑦ Porta HDMI                   | Riceve i segnali video da apparecchiature video e computer compatibili HDMI.<br>La porta è compatibile con HDCP 2.3.   |
| ⑧ Porta USB-B                  | Consente di collegare un cavo USB al computer per proiettare immagini del computer.  |
| ⑨ Porta USB-A (5V --- 2.0A)    | Consente di collegare una periferica di memorizzazione USB o una fotocamera digitale e di proiettare filmati o immagini tramite PC Free.<br>Collega la telecamera documenti opzionale.<br>Collega il modulo LAN wireless.<br>Da qui in poi chiamata porta USB-A. |
| ⑩ Indicatore di stato          | Indica lo stato del proiettore.  |
| ⑪ Tasto di alimentazione [ ⏻ ] | Accende e spegne il proiettore.  |

| Nome                                      | Funzione  |
|---|---|
| ① Altoparlante                            | Emette l'audio.   |
| ② Leva di rilascio del piedino            | Premere la leva di rilascio per allungare e accorciare il piedino anteriore regolabile. |
| ③ Obiettivo                               | Sorgente di proiezione delle immagini.  |
| ④ Ricevitore remoto                       | Riceve i segnali dal telecomando.   |
| ⑤ Leva di regolazione della messa a fuoco | Regola la messa a fuoco dell'immagine.  |

► **Link correlati**

- "Stato dell'indicatore sul proiettore" [p.109](#)
- "Funzionamento del telecomando" [p.20](#)
- "Messa a fuoco dell'immagine usando la leva di regolazione della messa a fuoco" [p.41](#)
- "Pulizia delle prese d'aria" [p.106](#)
- "Regolazione dell'altezza dell'immagine" [p.37](#)

## Parti del proiettore - Parte posteriore



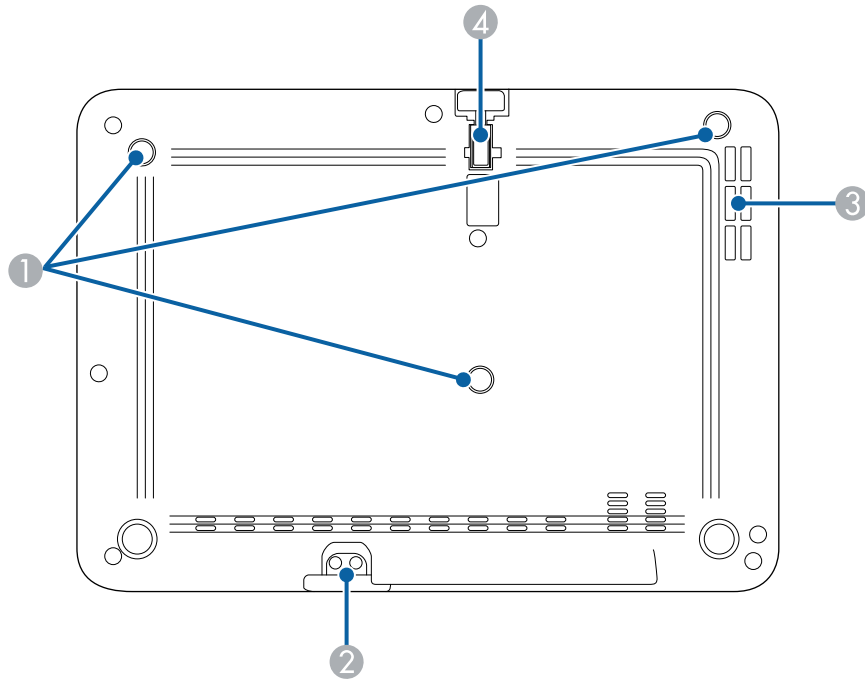
| Nome |  | Funzione   |
|------|--|--|
| 1    | Ingresso alimentazione                   | Consente di collegare il cavo di alimentazione al proiettore.  |
| 2    | Punto di fissaggio del cavo di sicurezza | Fare passare un blocco cavo disponibile in commercio attraverso questo punto e fissarlo in posizione. È inoltre possibile fissare il cavo di sicurezza opzionale per evitare che il proiettore cada dal soffitto o dalla parete.   |
| 3    | Uscita ventilazione dell'aria            | Uscita di ventilazione dell'aria utilizzata per raffreddare l'interno del proiettore.<br><br><div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>⚠ Avvertenza</b></p> <p>Non guardare nelle prese d'aria. Se la lampada esplose, potrebbe fuoriuscire gas e piccoli frammenti di vetro potrebbero spargersi, causando lesioni. Contattare un medico se qualche frammento di vetro viene inalato, penetra negli occhi o viene ingerito.</p> </div> |

| Nome |                   | Funzione  |
|------|-------------------|---|
|      |                   | <p><b>⚠ Attenzione</b></p> <p>Durante la proiezione, non avvicinare il viso o le mani all'uscita di ventilazione dell'aria. Allo stesso modo, non avvicinarvi oggetti che possano deformarsi o danneggiarsi. L'aria calda che fuoriesce dall'uscita di ventilazione dell'aria può causare ustioni, deformazioni ai materiali o incidenti.</p> |
| 4    | Slot di sicurezza | Lo slot di sicurezza è compatibile con il sistema di sicurezza Microsaver prodotto da Kensington.   |

### » Link correlati

- "Installazione di un codice di sicurezza" [p.71](#)

## Parti del proiettore - Base



| Nome                           | Funzione   |
|--------------------------------|--|
| 4 Piedino anteriore regolabile | Quando si installa il proiettore su una superficie, per esempio una scrivania, allungare il piedino per regolare la posizione dell'immagine. |

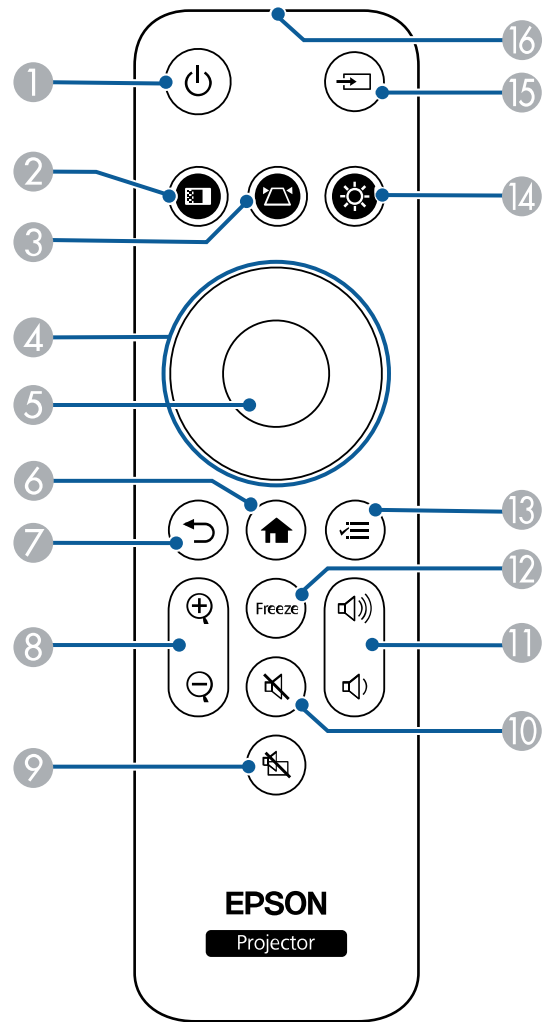
### ► Link correlati




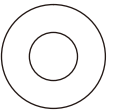






- "Regolazione dell'altezza dell'immagine" [p.37](#)
- "Installazione di un codice di sicurezza" [p.71](#)







| Nome  | Funzione  |
|---|---|
| 1 Punti di fissaggio del montaggio a soffitto (tre punti) | Fissare il montaggio a soffitto opzionale a questi punti per installare il proiettore al soffitto.  |
| 2 Punto di fissaggio del cavo di sicurezza                | Fare passare un blocco cavo disponibile in commercio attraverso questo punto e fissarlo in posizione.<br>È inoltre possibile fissare il cavo di sicurezza opzionale per evitare che il proiettore cada dal soffitto o dalla parete. |
| 3 Presa dell'aria   | Cattura l'aria per raffreddare l'interno del proiettore.  |

## Parti del proiettore - Telecomando del proiettore

È possibile utilizzare il proiettore tramite questo telecomando.



| Nome  | Funzione   |
|---|--|
| 1<br>Interruttore<br>      | Accende e spegne il proiettore.  |
| 2<br>Tasto Modo colore<br> | Modifica il modo colore.   |
| 3<br>Tasto Keystone<br>    | Visualizza la schermata di regolazione <b>Keystone</b> o la schermata <b>Quick Corner</b> .  |
| 4<br>Tasti freccia<br>     | Seleziona gli elementi del menu mentre è visualizzato il menu del proiettore.<br>Quando le icone ▲▼ o ◀▶ vengono visualizzate sulla schermata del menu, utilizzare questi pulsanti per selezionare le voci del menu. |
| 5<br>Tasto [Enter]<br>     | Immette la selezione corrente e passa al livello successivo visualizzando il menu del proiettore.  |
| 6<br>Tasto Home<br>        | Visualizza e chiude la Schermata iniziale.   |
| 7<br>Tasto Esc<br>       | Interrompe la funzione corrente.<br>Torna al livello precedente del menu mentre visualizza il menu del proiettore.   |
| 8<br>Tasti E-Zoom<br>    | Ingrandiscono un'area dell'immagine proiettata e la ingrandiscono sullo schermo.   |
| 9<br>Tasto A/V Mute<br>  | Attiva o disattiva il video e l'audio temporaneamente.   |
| 10<br>Tasto Mute<br>     | Attiva o disattiva temporaneamente l'audio.  |

| Nome |  | Funzione   |
|------|--|--|
| 11   | Tasti Volume su/giù<br>  | Regolano il volume di altoparlante e cuffie.   |
| 12   | Tasto Freeze<br>  | Mette in pausa o riprende le immagini.   |
| 13   | Tasto Menu<br>  | Visualizza e chiude il menu del proiettore. I menu del proiettore possono essere usati per regolare le impostazioni che controllano il modo in cui funziona il proiettore. |
| 14   | Tasto Luminosità<br>  | Consente di regolare la luminosità dell'immagine proiettata.   |
| 15   | Tasto Source<br>  | Passa alla sorgente di ingresso successiva.  |
| 16   | Area di emissione della luce del telecomando   | Trasmette i segnali del telecomando.   |

## ► Link correlati

- "Zoom delle immagini (E-Zoom)" [p.65](#)
- "Regolazione della qualità dell'immagine (Modo colore)" [p.48](#)
- "Schermata iniziale" [p.28](#)
- "Correzione della forma dell'immagine con il tasto Keystone" [p.38](#)
- "Selezione di una sorgente immagine" [p.45](#)
- "Utilizzo dei menu del proiettore" [p.82](#)

# Configurazione del proiettore

Per configurare il proiettore, seguire le istruzioni contenute nelle sezioni successive.

## ► Link correlati

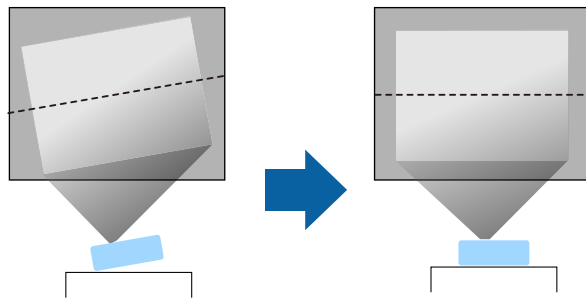
- "Posizionamento del proiettore" [p.16](#)
- "Installazione del cavo di sicurezza" [p.19](#)
- "Installazione delle batterie nel telecomando" [p.20](#)
- "Collegamenti del proiettore" [p.22](#)

Il proiettore, per funzionare, può essere posizionato praticamente su qualsiasi superficie piana.

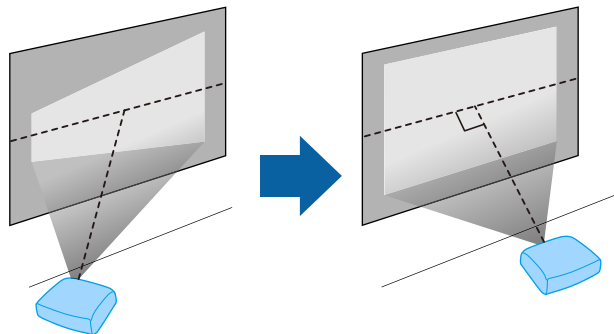
Esso può anche essere installato a soffitto se si desidera usarlo in una posizione fissa. Se si desidera montare il proiettore sul soffitto, è necessario disporre di un Montaggio a soffitto opzionale.

Quando si sceglie una posizione per il proiettore, fare attenzione ai seguenti punti:

- Posizionare il proiettore su una superficie piana e solida.



- Lasciare abbondante spazio attorno e sotto il proiettore per consentire la ventilazione, e non collocare sopra di esso alcun oggetto che possa bloccarla.
- Posizionare il proiettore in modo che sia rivolto di fronte allo schermo perpendicolarmente e non ad angolo.



Se il proiettore non può essere installato perpendicolarmente allo schermo, correggere eventuali distorsioni del keystone usandone i controlli. Per ottenere immagini di ottima qualità, si consiglia di regolare la posizione di installazione del proiettore per ottenere le dimensioni e la forma dell'immagine corrette.

## ⚠ Avvertenza

- Quando si monta il proiettore al soffitto, è necessario installare un apposito montaggio. Se il proiettore non viene installato correttamente, potrebbe cadere e causare danni o infortuni.
- Non usare nastri adesivi sui punti di fissaggio del montaggio a soffitto per evitare che le viti si allentino, né applicare lubrificanti, grassi o sostanze simili sul proiettore; è possibile che il telaio si crepi e che si stacchi dal montaggio a soffitto. Ciò potrebbe causare gravi lesioni alle persone che si trovano sotto di esso e potrebbe danneggiare il proiettore.
- La mancata installazione del supporto a soffitto e del proiettore potrebbe causare la caduta del proiettore. Una volta installato il supporto Epson specifico che sostiene il proiettore, assicurarsi di fissare il supporto a tutti i punti di fissaggio del montaggio a soffitto del proiettore. Inoltre, fissare il proiettore e i supporti con un cavo sufficientemente robusto in grado di sostenerne il peso.
- Non installare il proiettore in un luogo soggetto a livelli elevati di polvere o umidità o in un luogo soggetto a fumo o vapore. In caso contrario, si potrebbero provocare incendi o scosse elettriche. Anche l'involucro del proiettore potrebbe deteriorarsi e danneggiarsi, causando la caduta del proiettore dal supporto.

### **Esempi di ambienti che potrebbero causare la caduta del proiettore a causa del deterioramento dell'involucro**

- Luoghi soggetti a fumo eccessivo o particelle di olio nell'aria, come fabbriche o cucine
- Luoghi contenenti solventi o prodotti chimici volatili, come fabbriche o laboratori
- Luoghi in cui il proiettore potrebbe essere sottoposto a detersivi o prodotti chimici, come fabbriche o cucine
- Luoghi in cui vengono spesso utilizzati oli aromatici, come le sale relax
- Accanto a dispositivi che producono fumo eccessivo, particelle di olio nell'aria o schiuma durante gli eventi
- Luoghi in cui il proiettore potrebbe essere sottoposto a raggi ultravioletti come un ambiente soleggiato.
- Nei pressi di umidificatori



## ⚠ Avvertenza

- Non coprire l'uscita di ventilazione o le prese d'aria del proiettore. Se le aperture vengono coperte, la temperatura interna potrebbe aumentare e provocare un incendio.
- Non utilizzare o riporre il proiettore in luoghi soggetti a polvere o sporcizia. In caso contrario, la qualità dell'immagine proiettata potrebbe ridursi o il filtro dell'aria potrebbe ostruirsi, provocando guasti o incendi.
- Non installare il proiettore su una superficie instabile o in un luogo inadatto a sorreggerne il peso. In caso contrario, il proiettore può cadere o ribaltarsi causando danni e lesioni.
- Non utilizzare il proiettore su una superficie infiammabile (come un giornale, un foglio di plastica o un tappeto) o un tappeto elettrico. L'elevato calore generato dal proiettore potrebbe deformarli o scolorirli, provocando un incendio.
- Quando lo si installa in una posizione elevata, prendere provvedimenti per evitare che cada, utilizzando cavi per garantire la sicurezza in casi di emergenza, ad esempio nell'evento di un sisma, ed evitare incidenti. Se non viene installato correttamente, il proiettore potrebbe cadere causando danni e lesioni.
- Non installare in luoghi in cui potrebbero verificarsi danni dovuti alla salsedine o in luoghi soggetti a gas corrosivi, come gas solforico proveniente da sorgenti termali. In caso contrario, la corrosione potrebbe causare la caduta del proiettore. Potrebbe anche causare il malfunzionamento del proiettore.
- Quando si utilizza il proiettore all'aperto di notte, prestare attenzione a non inciampare nelle prolunghe di alimentazione in uso. In caso contrario, il proiettore può cadere o ribaltarsi causando danni e lesioni.

## Attenzione

- Non utilizzare il proiettore appoggiandolo su un lato. Ciò potrebbe causare guasti al proiettore.
- Se si sta usando il proiettore ad altitudini superiori ai 1.500 m, impostare **Modo alta quota** su **On** nel menu del proiettore, per garantire che la temperatura interna dello stesso sia regolata correttamente.  
☛ **Impostazioni > Funzionamento > Modo alta quota**
- Evitare di installare il proiettore in ambienti soggetti a umidità elevata e polvere oppure in ambienti con presenza di fumi da fuoco o sigaretta.

- "Configurazione del proiettore e opzioni di installazione" [p.18](#)
- "Distanza di proiezione" [p.18](#)
- "Forma dell'immagine" [p.38](#)
- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.86](#)
- "Regolazione dell'altezza dell'immagine" [p.37](#)
- "Messa a fuoco dell'immagine usando la leva di regolazione della messa a fuoco" [p.41](#)

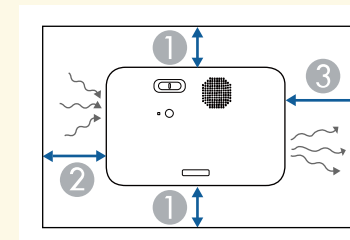
## Precauzioni sull'installazione

Tenere presente le precauzioni seguenti quando si installa il proiettore.

### Spazio di installazione

#### Attenzione

- Assicurarsi di lasciare il seguente spazio intorno al proiettore, in modo da non ostruire lo sfiatatoio dell'aria e la presa dell'aria.
- Non installare il proiettore in un luogo che non consente la circolazione del flusso dell'aria, come ad esempio su una mensola o in una scatola.



- ① 10 cm
- ② 20 cm
- ③ 30 cm

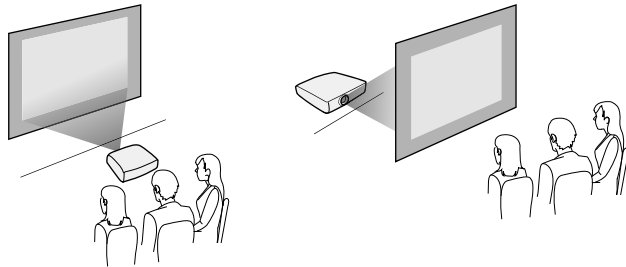
### » Link correlati

- "Precauzioni sull'installazione" [p.17](#)

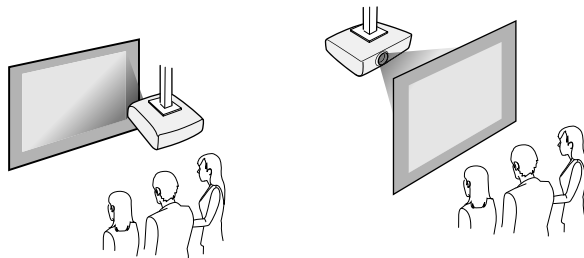
## Configurazione del proiettore e opzioni di installazione

Il proiettore può essere configurato o installato nei seguenti modi:

Front./Retro



Soffitto anteriore/Soffitto posteriore



Accertarsi di selezionare l'opzione **Proiezione** corretta nel menu **Impostazioni** del proiettore a seconda del metodo di installazione in uso.

☛ **Impostazioni > Installazione > Proiezione**

### » Link correlati

- "Modi di proiezione" [p.32](#)

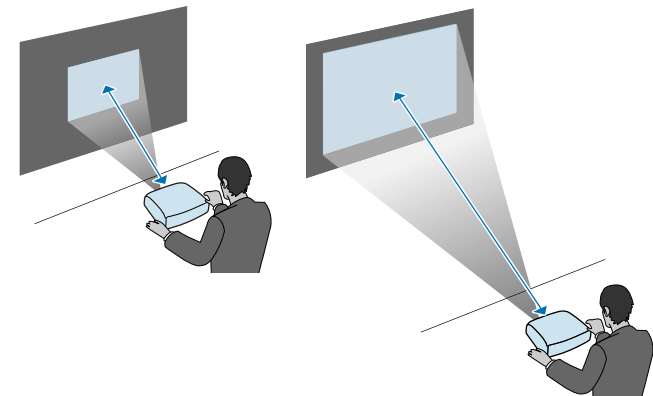
## Distanza di proiezione

La distanza a cui si posiziona il proiettore dallo schermo determina la dimensione approssimativa dell'immagine. La dimensione dell'immagine aumenta più il proiettore si allontana dallo schermo, ma può variare in base al fattore di zoom, al rapporto aspetto e ad altre impostazioni.

Consultare l'Appendice per i dettagli per determinare approssimativamente a quale distanza collocare il proiettore dallo schermo in base alla dimensione dell'immagine proiettata.



Quando si corregge la correzione del keystone, l'immagine diminuisce leggermente.



### » Link correlati

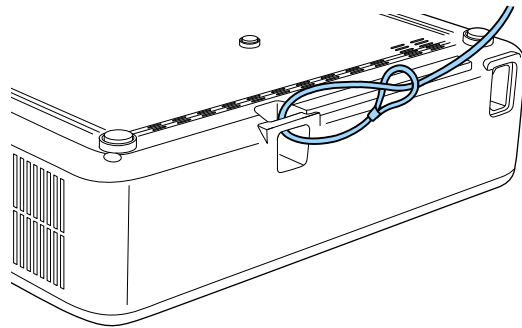
- "Dimensioni dello schermo e distanza di proiezione" [p.124](#)

Quando si installa il proiettore in una posizione elevata come sul soffitto, a parete o su una mensola, installare il set di cavi di sicurezza opzionale per fissarlo nella posizione di installazione ed evitare che cada.

## **Avvertenza**

Assicurarsi di utilizzare il cavo di sicurezza fornito con il supporto da soffitto Epson. Il cavo di sicurezza è disponibile come Set cavo di sicurezza ELPWR01 opzionale.

- 1** Far passare il cavo di sicurezza attraverso il punto di fissaggio del cavo di sicurezza sul proiettore.



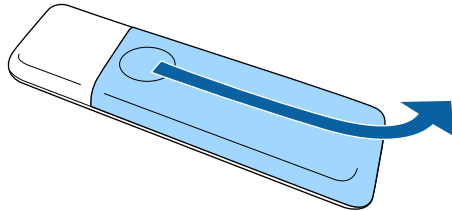
- 2** Fissare l'altra estremità del cavo di sicurezza a una struttura sufficientemente robusta da sopportare il peso del proiettore, come un supporto di fissaggio disponibile in commercio. Se il filo è troppo lungo, avvolgerlo in modo che sia il meno allentato possibile.

Il telecomando usa due batterie AAA in dotazione con il proiettore.

## Attenzione

Leggere le seguenti *Istruzioni sulla sicurezza* prima di maneggiare le batterie.

- 1 Rimuovere il coperchio della batteria come mostrato.

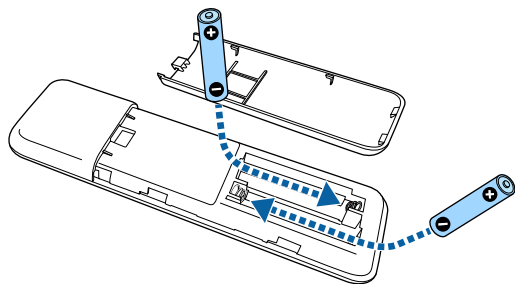


- 2 Rimuovere le vecchie batterie, se necessario.



Smaltire le batterie esauste in conformità ai regolamenti locali.

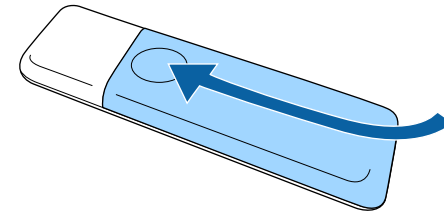
- 3 Inserire le batterie con le estremità + e - rivolte come mostrato.



## ⚠ Avvertenza

Verificare la posizione dei simboli (+) e (-) all'interno del vano batterie per accertarsi che siano inserite correttamente. Se le batterie non vengono utilizzate correttamente, possono esplodere o perdere liquido, causando incendi, infortuni o danni al prodotto.

- 4 Chiudere il coperchio della batteria e premere verso il basso finché non si sentirà uno scatto.



## » Link correlati

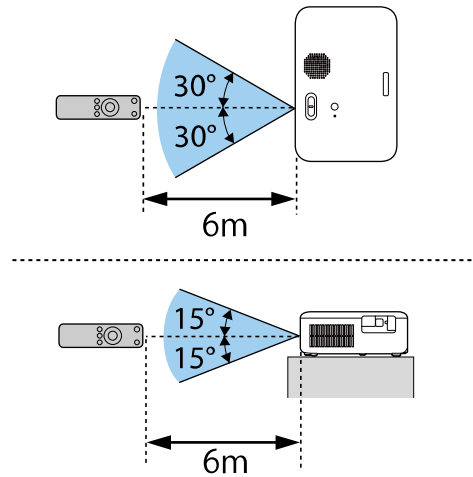
- "Funzionamento del telecomando" [p.20](#)

---

## Funzionamento del telecomando

Il telecomando consente di controllare il proiettore da praticamente qualsiasi punto della stanza.

Accertarsi di puntare il telecomando verso i ricevitori del proiettore entro la distanza e le angolazioni qui elencate.



- Evitare di usare il telecomando in condizioni con luci fluorescenti brillanti o sotto la luce solare diretta, oppure il proiettore non risponderà ai comandi. Se si prevede di non usare il telecomando per un periodo di tempo prolungato, togliere le batterie.

Fare riferimento a queste sezioni per collegare il proiettore a una serie di sorgenti di proiezione.

## Attenzione

- Controllare la forma e l'orientamento dei connettori o di eventuali cavi che si prevede di collegare. Non forzare i connettori nelle porte se non entrano. Il dispositivo o il proiettore potrebbero risultarne danneggiati o potrebbero non funzionare correttamente.



Fare riferimento alla *Guida di avvio rapido* per un elenco dei cavi forniti con il proiettore. Acquistare cavi opzionali o disponibili in commercio quando necessario.

## » Link correlati

- "Collegamento a sorgenti video" [p.22](#)
- "Collegamento a un computer" [p.22](#)
- "Collegamento a dispositivi USB esterni" [p.24](#)
- "Collegamento di una Telecamera documenti" [p.25](#)

## Collegamento a sorgenti video

Seguire le istruzioni di queste sezioni per collegare i dispositivi video al proiettore.



- Se la porta del dispositivo che si collega ha una forma insolita, utilizzare il cavo in dotazione con il dispositivo o un cavo opzionale per collegarlo al proiettore.
- Il cavo varia a seconda del segnale di uscita dall'apparecchiatura video collegata.
- Alcuni tipi di apparecchiatura video sono in grado di emettere diversi tipi di segnale. Leggere il manuale dell'utente fornito con l'apparecchiatura video per verificare quali tipi di segnali possono essere emessi.

## » Link correlati

- "Collegamento a una sorgente video HDMI" [p.22](#)

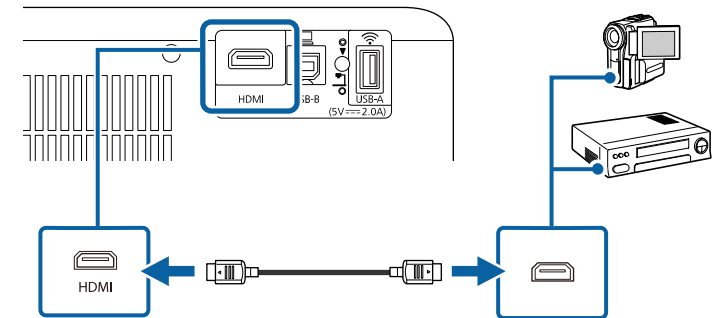
## Collegamento a una sorgente video HDMI

Se la sorgente video ha una porta HDMI, è possibile collegarla al proiettore usando un cavo HDMI e inviare l'audio della sorgente immagine con l'immagine proiettata.

## Attenzione

Non accendere la sorgente video prima di collegarla al proiettore. Ciò potrebbe provocare danni al proiettore.

- 1** Collegare il cavo HDMI alla porta HDMI della sorgente video.
- 2** Collegare l'altra estremità alla porta HDMI del proiettore.



## Collegamento a un computer

Seguire le istruzioni di queste sezioni per collegare un computer al proiettore.

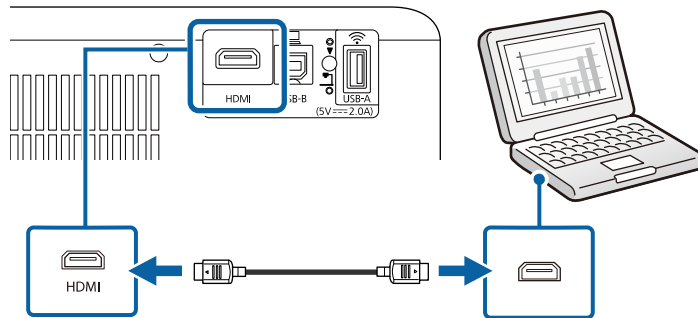
## » Link correlati

- "Collegamento a un computer per video e audio HDMI" [p.23](#)
- "Collegamento a un computer per video e audio USB" [p.23](#)
- "Connessione a un iPad/iPhone" [p.24](#)

## Collegamento a un computer per video e audio HDMI

Se il computer ha una porta HDMI, è possibile collegarla al proiettore usando un cavo HDMI e inviare l'audio del computer con l'immagine proiettata.

- 1 Collegare il cavo HDMI alla porta HDMI del computer.
- 2 Collegare l'altra estremità alla porta HDMI del proiettore.



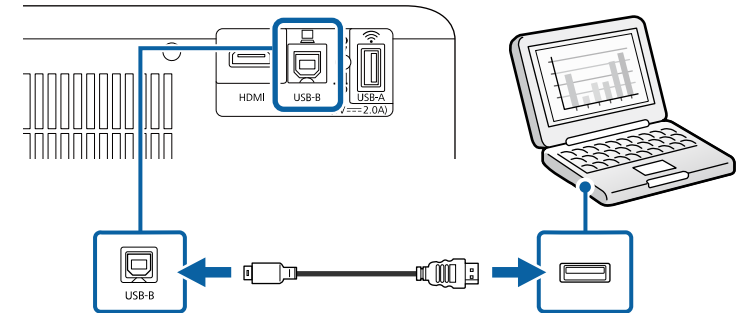
## Collegamento a un computer per video e audio USB

Se si dispone di un computer che soddisfi i requisiti di sistema, è possibile inviare una trasmissione video e audio al proiettore attraverso la porta USB del computer. Questa funzione è chiamata USB Display. Collegare il proiettore al computer usando un cavo USB.



- Se si utilizza un hub USB, il collegamento potrebbe non funzionare correttamente. Collegare il cavo USB direttamente al proiettore.

- 1 Collegare il cavo alla porta USB-B del proiettore.



- 2 Collegare l'altra estremità a una qualsiasi porta USB disponibile sul computer.
- 3 Accendere il proiettore e il computer.
- 4 Effettuare una delle seguenti operazioni per installare il software Epson USB Display:



È necessario installare il software la prima volta che si collega il proiettore al computer.

- Windows: selezionare **Esegui** EMP\_UDSE.EXE nella finestra di dialogo visualizzata per installare il software Epson USB Display.
- Mac: sullo schermo viene visualizzata la cartella Epson USB Display. Selezionare **USB Display Installer** e seguire le istruzioni visualizzate per installare il software Epson USB Display. Se la cartella USB Display **Setup** non viene visualizzata automaticamente, fare doppio clic su EPSON\_PJ\_UD > **USB Display Installer**.

- 5 Seguire tutte le istruzioni a schermo.  
Non scollegare il cavo USB o spegnere il proiettore finché il proiettore mostra immagini.

Il proiettore visualizza l'immagine del desktop del computer ed emette l'audio se la presentazione contiene audio.



- Se il proiettore non proietta immagini, eseguire una delle seguenti operazioni:
  - Windows: fare clic su **Tutti i programmi** o su **Start > EPSON Projector > Epson USB Display Ver.x.xx**.
  - Mac: Fare doppio clic sull'icona **USB Display** nella cartella **Applicazioni**.
- Una volta terminata la proiezione, effettuare una delle seguenti operazioni:
  - Windows: Scollegare il cavo USB. Non è necessario usare la **Rimozione sicura dell'hardware**.
  - Mac: Selezionare **Disconnetti** dal menu dell'icona **USB Display** nella barra dei menu o **Dock**, quindi scollegare il cavo USB.

#### » Link correlati

- "Requisiti di sistema per USB Display" [p.130](#)

## Connessione a un iPad/iPhone

È possibile collegare un iPad/iPhone per proiettare video. Per collegare il dispositivo alla porta HDMI del proiettore, utilizzare un cavo disponibile in commercio come un adattatore di conversione HDMI.

## Collegamento a dispositivi USB esterni

Seguire le istruzioni di queste sezioni per collegare dispositivi USB esterni al proiettore.

#### » Link correlati

- "Proiezione da dispositivo USB" [p.24](#)
- "Collegamento a un dispositivo USB" [p.24](#)
- "Scollegamento di un dispositivo USB" [p.25](#)

## Proiezione da dispositivo USB

Possono essere proiettate immagini e altri contenuti senza usare un computer o un dispositivo video, collegando uno di questi dispositivi al proiettore:

- Unità flash USB
- Fotocamera digitale o smartphone
- Disco rigido USB



- Le fotocamere digitali o smartphone devono essere dispositivi predisposti per collegamento USB e non dispositivi compatibili TWAIN. Inoltre devono essere conformi alla classe di archiviazione di massa USB.
- I dischi rigidi USB devono soddisfare i seguenti requisiti:
  - Conformità alla classe di archiviazione di massa USB (non sono supportati tutti i dispositivi di classe di archiviazione di massa USB)
  - Formattato in FAT16/32
  - Autoalimentati dal proprio alimentatore CA (i dischi rigidi alimentati tramite bus non sono consigliati)
  - Evitare di usare dischi rigidi con più partizioni

#### » Link correlati

- "Proiezione di una presentazione PC Free" [p.57](#)

## Collegamento a un dispositivo USB

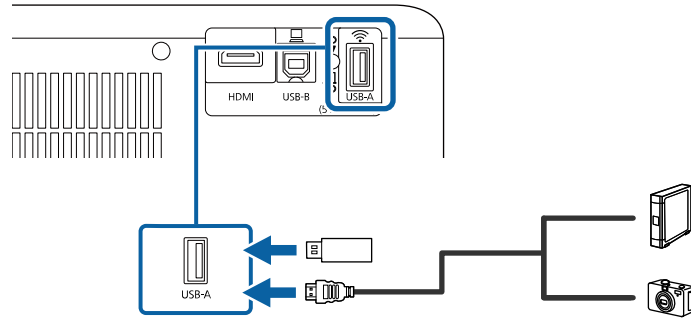
È possibile collegare alla porta USB-A del proiettore il proprio dispositivo USB e usarlo per proiettare immagini e altri contenuti.



Se il dispositivo USB ha in dotazione un alimentatore, inserire il dispositivo in una presa elettrica.



- 2 Collegare il cavo USB o l'unità flash USB alla porta USB-A del proiettore come mostrato.



### Attenzione

- Usare il cavo USB in dotazione oppure specificato per l'uso con il dispositivo.
- Non collegare un hub USB o un cavo USB più lungo di 3 metri, o il dispositivo non potrà funzionare correttamente.

- 3 Se necessario, collegare l'altra estremità al dispositivo.

## Scollegamento di un dispositivo USB

Una volta terminata la proiezione effettuata con un dispositivo USB, scollegare il dispositivo dal proiettore.

- 1 Se necessario, spegnere e scollegare il dispositivo.
- 2 Scollegare il dispositivo USB dal proiettore.

## Collegamento di una Telecamera documenti

La telecamera documenti può essere collegata al proiettore per proiettare le immagini visualizzate dalla fotocamera.

Il metodo di connessione varia in base al modello di telecamera documenti Epson. Per i dettagli, vedere il manuale della telecamera documenti.

# Utilizzo delle funzioni base del proiettore

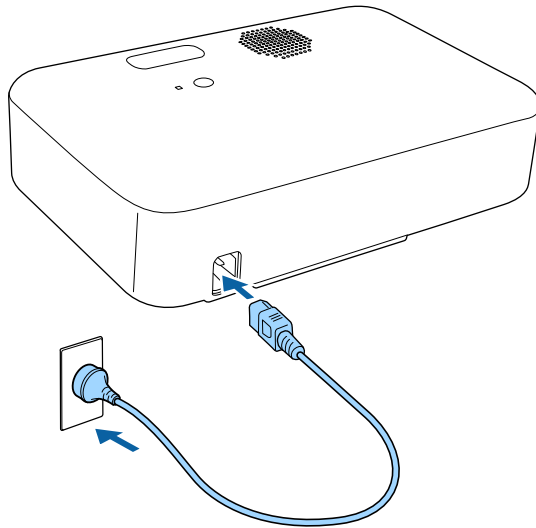
Seguire le istruzioni contenute in queste sezioni per usare le funzioni di base del proiettore.

## ► Link correlati

- "Accensione del proiettore" [p.27](#)
- "Spegnimento del proiettore" [p.30](#)
- "Selezionare la Lingua dei menu del proiettore" [p.31](#)
- "Modi di proiezione" [p.32](#)
- "Impostazione del tipo di schermo" [p.34](#)
- "Visualizzazione di un motivo di prova" [p.36](#)
- "Regolazione dell'altezza dell'immagine" [p.37](#)
- "Forma dell'immagine" [p.38](#)
- "Messa a fuoco dell'immagine usando la leva di regolazione della messa a fuoco" [p.41](#)
- "Ridimensionamento dell'immagine con lo zoom" [p.42](#)
- "Regolazione della posizione dell'immagine tramite scorrimento dell'immagine" [p.43](#)
- "Selezione di una sorgente immagine" [p.45](#)
- "Rapporto d'aspetto dell'immagine" [p.46](#)
- "Regolazione della qualità dell'immagine (Modo colore)" [p.48](#)
- "Controllo del volume con i tasti Volume" [p.49](#)

Accendere il computer o il dispositivo video che si desidera usare una volta acceso il proiettore.

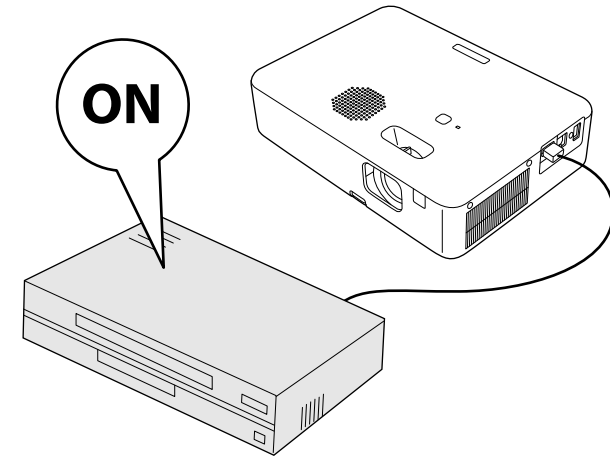
- 1** Connettere il dispositivo al proiettore.
- 2** Collegare il cavo elettrico all'alimentazione del proiettore e inserirlo in una presa elettrica.




- 3** Premere l'interruttore di alimentazione sul proiettore o sul telecomando per accendere il proiettore.

L'indicatore di stato lampeggia in blu mentre il proiettore si sta riscaldando. Una volta riscaldato il proiettore, l'indicatore di stato smette di lampeggiare e diventa blu.

- 4** Accendere il dispositivo collegato.



- 5** Se non si vede nessuna immagine proiettata, provare quanto segue.
  - Accendere il computer o il dispositivo video collegato.
  - Cambiare l'uscita video del computer se si sta usando un computer notebook.
  - Inserire un DVD o altro supporto video e premere play (se necessario).
  - Premere il tasto  sul telecomando per rilevare la sorgente.
  - Se viene visualizzata la Schermata iniziale, selezionare la sorgente da proiettare.

## Avvertenza

- Non guardare mai nella lente del proiettore quando la lampada è accesa. Questo potrebbe danneggiare gli occhi ed è pericoloso, in particolare, per i bambini.
- Quando si accende il proiettore a distanza mediante il telecomando, assicurarsi che nessuno guardi nell'obiettivo.
- Durante la proiezione, non toccare il proiettore. Il grande calore generato dalla lampada del proiettore potrebbe provocare ustioni o infortuni.
- Durante la proiezione, non ostruire la luce proveniente dal proiettore con un libro o altri oggetti. Se si ostruisce la luce proveniente dal proiettore, l'area su cui si riflette la luce diventa calda, causando la fusione, ustioni o incendi. Inoltre, l'obiettivo potrebbe surriscaldarsi a causa della luce riflessa, causando anomalie del proiettore. Per arrestare la proiezione, utilizzare la funzione A/V Mute o spegnere il proiettore.
- Una lampada al mercurio ad alta pressione interna viene utilizzata come sorgente luminosa del proiettore. Se la lampada viene sottoposta a vibrazioni o urti oppure viene utilizzata per un periodo di tempo prolungato, potrebbe rompersi o non accendersi. Se la lampada esplose, potrebbe fuoriuscire gas e piccoli frammenti di vetro potrebbero spargersi, causando lesioni. Attenersi alle istruzioni di seguito.
  - Non avvicinare il viso al proiettore durante l'uso.
  - Non far oscillare o inclinare il proiettore. Potrebbero cadere dei frammenti di vetro e causare lesioni. Prestare molta attenzione in modo che tali frammenti di vetro non penetrino negli occhi o in bocca.
- Se la lampada si rompe, ventilare immediatamente l'area e contattare un medico se qualche frammento di vetro viene inalato, penetra negli occhi o viene ingerito.
- Non accendere immediatamente il proiettore dopo lo spegnimento. Accensioni e spegnimenti continui possono infatti ridurre la durata delle lampade.




- Quando viene impostato **Direct Power On** su **On** nel menu **Impostazioni** del proiettore, il proiettore si accende non appena viene collegato. Notare che si accende automaticamente anche quando si riavvia dopo un'interruzione dell'alimentazione elettrica.  
☛ **Impostazioni > Funzionamento > Direct Power On**
- Se si seleziona una porta specifica come impostazione **Accensione autom.** nel menu **Impostazioni** del proiettore, il proiettore si accende non appena rileva un segnale o il collegamento di un cavo da quella porta.  
☛ **Impostazioni > Funzionamento > Accensione autom.**

## » Link correlati

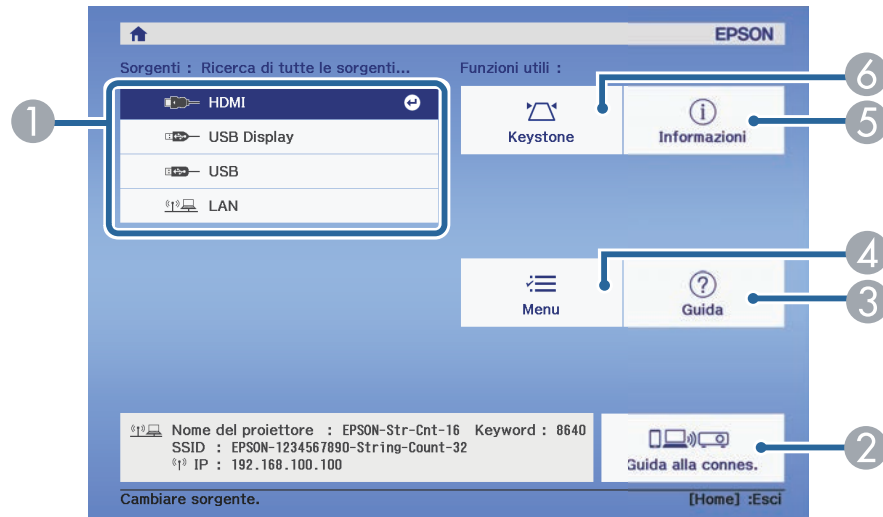
- "Schermata iniziale" [p.28](#)
- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.86](#)

---

## Schermata iniziale

La funzione Schermata iniziale consente di selezionare facilmente una sorgente di immagine e accedere alle funzioni utili. È possibile visualizzare la Schermata iniziale premendo il tasto  sul telecomando. La Schermata iniziale viene visualizzata anche quando si accende il proiettore e non viene inserito alcun segnale.

Premere i tasti freccia sul telecomando per selezionare una voce di menu, quindi premere [Enter].



- "Visualizzazione delle informazioni sul proiettore - Menu Informazioni" [p.96](#)
- "Utilizzo dei menu del proiettore" [p.82](#)
- "Utilizzo delle visualizzazioni guida del proiettore" [p.111](#)

- 1 Seleziona la sorgente da proiettare.
- 2 Visualizza la Guida alla connes. È possibile selezionare i metodi di connessione wireless in base ai dispositivi utilizzati, ad esempio smartphone o computer.
- 3 Visualizza la schermata Guida.
- 4 Visualizza il menu del proiettore.
- 5 Visualizza le informazioni sul proiettore.
- 6 Corregge la forma di un'immagine che è un rettangolo irregolare.



Dopo 10 minuti di inattività, la schermata iniziale scompare e si torna alla schermata precedente (schermata della sorgente di ingresso corrente o nessun messaggio di segnale).

## » Link correlati

- "Forma dell'immagine" [p.38](#)

Spegnere il proiettore dopo l'uso.



- Spegnere il prodotto quando non è in uso per prolungarne la vita utile. La vita utile della lampada varia in base al modo selezionato, alle condizioni ambientali e all'uso. La luminosità diminuisce con il tempo.
- Poiché il proiettore supporta la funzione di spegnimento diretto, è possibile spegnerlo direttamente dall'interruttore.

- 1** Premere l'interruttore di alimentazione sul proiettore o sul telecomando.

Il proiettore visualizza una schermata di conferma dello spegnimento.

Spegnere il VideoProiettore?

Sì : Premere il pulsante 

No : Premere un altro pulsante

- 2** Premere di nuovo l'interruttore. (Per lasciarlo acceso, premere un tasto qualsiasi.)


L'immagine proiettata scompare e l'indicatore di stato si spegne.

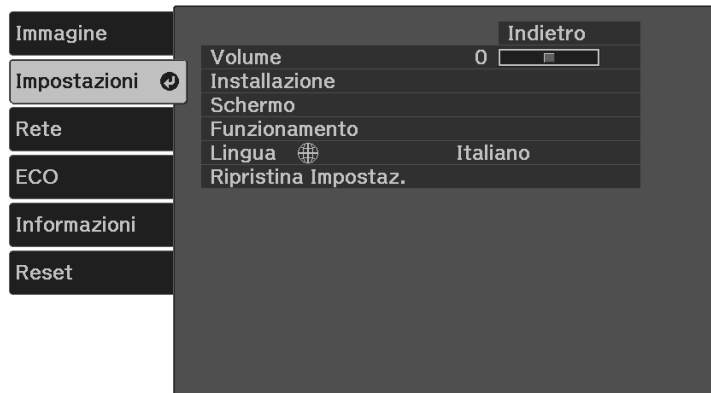




Grazie alla tecnologia Instant Off di Epson, non vi è periodo di raffreddamento, quindi il proiettore può essere reimballato per il trasporto immediatamente.

- 3** Per trasportare o conservare il proiettore, assicurarsi che l'indicatore di stato sul proiettore sia spento, quindi scollegare il cavo di alimentazione.

Se si desidera visualizzare i menu e i messaggi del proiettore in un'altra lingua, è possibile modificare l'impostazione **Lingua**.

- 1** Accendere il proiettore.
- 2** Premere il tasto  sul telecomando.
- 3** Selezionare il menu **Impostazioni** e premere [Enter].



- 4** Selezionare il menu **Lingua** e premere [Enter].
- 5** Selezionare la lingua che si desidera usare e premere [Enter].
- 6** Premere  o  per uscire dai menu.

In base a come è stato posizionato il proiettore, potrebbe essere necessario modificare il modo di proiezione in modo che l'immagine sia proiettata correttamente.



- **Front.** consente di proiettare da un tavolo di fronte allo schermo.
- **Front./Capovolto** inverte l'immagine sottosopra per proiettare in modo rovesciato da un soffitto o un supporto da parete.
- **Retro** inverte l'immagine orizzontalmente per proiettare da dietro uno schermo trasparente.
- **Retro/Capovolto** inverte l'immagine sottosopra e orizzontalmente per proiettare dal soffitto o un supporto da parete e dietro uno schermo trasparente.

#### » Link correlati

- "Cambio del modo di proiezione usando il telecomando" [p.32](#)
- "Cambio del modo di proiezione usando i menu" [p.32](#)
- "Configurazione del proiettore e opzioni di installazione" [p.18](#)


## Cambio del modo di proiezione usando il telecomando

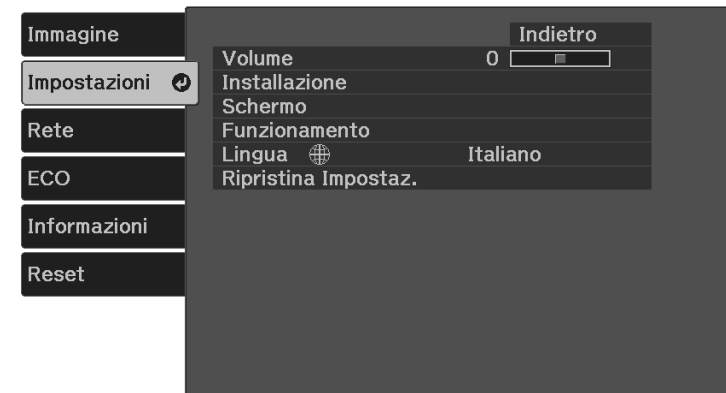
Il modo di proiezione può essere cambiato in modo da invertire l'immagine sottosopra.

- 1** Accendere il proiettore e visualizzare un'immagine.
- 2** Tenere premuto il tasto  sul telecomando per cinque secondi. L'immagine scompare brevemente e riappare invertita sottosopra.
- 3** Per riportare la proiezione nel modo originale, tenere premuto il tasto  nuovamente per cinque secondi.

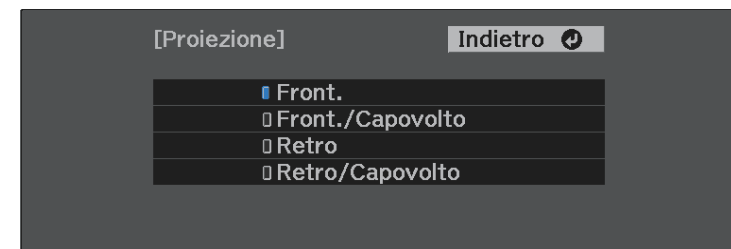
## Cambio del modo di proiezione usando i menu

Il modo di proiezione può essere cambiato in modo tale da invertire l'immagine sottosopra e/o da sinistra a destra usando i menu del proiettore.

- 1** Accendere il proiettore e visualizzare un'immagine.
- 2** Premere il tasto  sul telecomando.
- 3** Selezionare il menu **Impostazioni** e premere [Enter].



- 4** Selezionare **Installazione > Proiezione** e premere [Enter].
- 5** Selezionare un modo di proiezione e premere [Enter].






**6** Premere  per uscire dai menu.

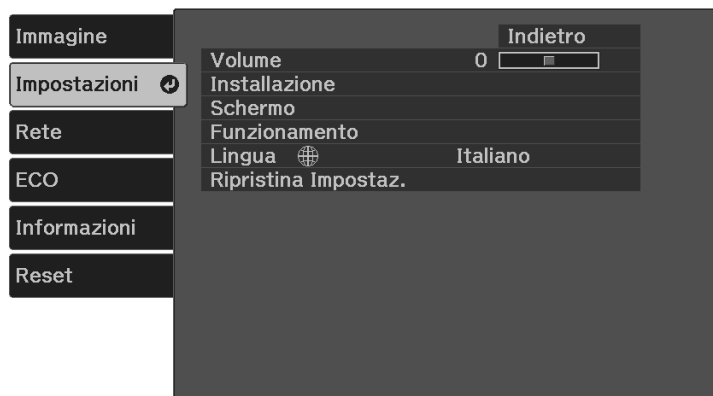
È possibile utilizzare l'impostazione Tipo di schermo per adattare il rapporto di aspetto dell'immagine visualizzata allo schermo in uso (CO-W01/CO-WX01/CO-WX02).



Questa impostazione non è disponibile quando si utilizza una delle seguenti sorgenti in ingresso:

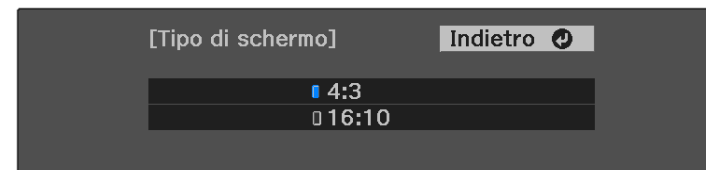
- USB Display
- USB
- LAN


- 1** Accendere il proiettore e visualizzare un'immagine.
- 2** Premere il tasto  sul telecomando.
- 3** Selezionare il menu **Impostazioni** e premere [Enter].



- 4** Selezionare **Installazione > Schermo > Tipo di schermo**.

In questa schermata:



- 5** Selezionare il rapporto di aspetto dello schermo e premere [Enter].
- 6** Premere  per uscire dai menu.
- 7** Regolare il rapporto di aspetto dell'immagine proiettata, se necessario.

#### » Link correlati


- "Regolazione della posizione dell'immagine tramite Posizione schermo" [p.34](#)

## Regolazione della posizione dell'immagine tramite Posizione schermo

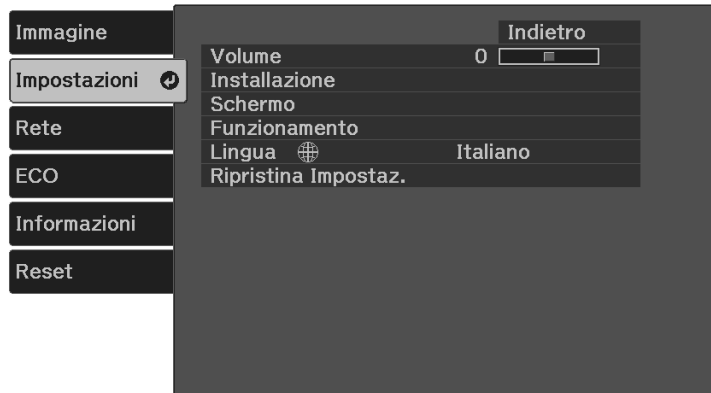
È possibile regolare la posizione dell'immagine se sono presenti dei margini tra il bordo dell'immagine e la cornice dello schermo di proiezione.



Non è possibile regolare la posizione dello schermo se l'impostazione **Tipo di schermo** è impostata su **16:10**.

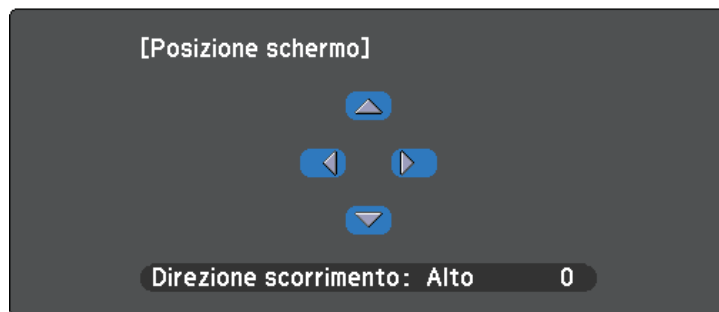
- 1** Accendere il proiettore e visualizzare un'immagine.
- 2** Premere il tasto  sul telecomando.


- 3** Selezionare il menu **Impostazioni** e premere [Enter].



- 4** Selezionare **Installazione > Schermo > Posizione schermo**.

- 5** Usare i tasti freccia sul telecomando per regolare la posizione dell'immagine.




- 6** Una volta terminato, premere .

È possibile visualizzare un motivo di prova per regolare l'immagine proiettata senza collegare un computer o un dispositivo video.



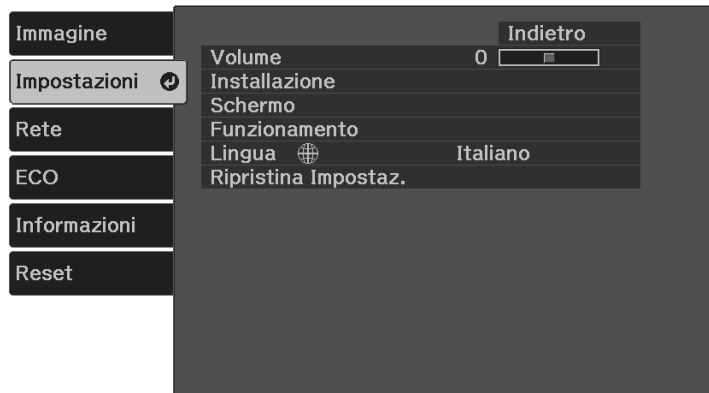
- La forma del motivo di prova è determinata dall'impostazione **Tipo di schermo**. Accertarsi di impostare il tipo di schermo prima di eseguire la regolazione del motivo di prova.
  - ☛ **Impostazioni > Installazione > Schermo > Tipo di schermo**
- Per impostare le voci di menu non impostabili durante la visualizzazione del motivo di prova o per perfezionare la regolazione dell'immagine proiettata, proiettare un'immagine proveniente dal dispositivo connesso.

**6** Premere  per eliminare il motivo di prova.

**1** Accendere il proiettore.

**2** Premere il tasto  sul telecomando.

**3** Selezionare il menu **Impostazioni** e premere [Enter].



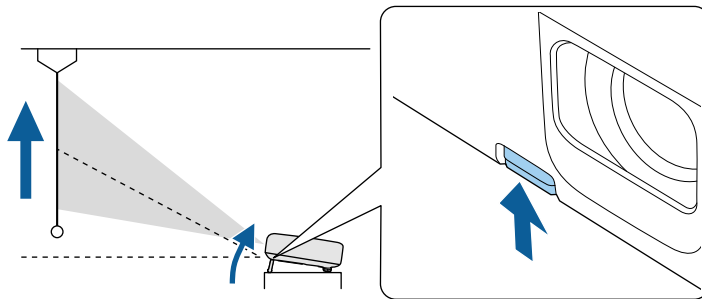
**4** Selezionare **Installazione > Pattern > Test pattern** e premere [Enter].  
Viene visualizzato il motivo di prova.

**5** Regolare l'immagine in base alle esigenze regolando la messa a fuoco o cambiando la posizione del proiettore.

Se si sta proiettando da un tavolo o altra superficie piana e l'immagine è troppo alta o bassa, è possibile regolare l'altezza usando il piedino del proiettore.

Maggiore è l'angolo di inclinazione, più difficile risulta la regolazione della messa a fuoco. Posizionare il proiettore in modo che necessiti solo di variazioni minime dell'inclinazione.

- 1** Accendere il proiettore e visualizzare un'immagine.
- 2** Premere la leva di rilascio per allungare e accorciare il piedino anteriore regolabile.



Il piedino si allunga dal proiettore.

La posizione può essere regolata per un massimo di 12 gradi.

- 3** Rilasciare la leva per bloccare il piedino.

Se l'immagine proiettata è rettangolare irregolare, è necessario aggiustare la forma della stessa.

## » Link correlati

- "Forma dell'immagine" [p.38](#)

Posizionando il proiettore direttamente davanti al centro dello schermo e mantenendolo in piano è possibile proiettare un'immagine regolare e rettangolare. Se si posiziona il proiettore non perpendicolarmente rispetto allo schermo, oppure inclinato verso l'alto o il basso, potrebbe essere necessario correggere la forma dell'immagine.

Dopo la correzione, l'immagine è leggermente più piccola.


Per ottenere immagini di ottima qualità, si consiglia di regolare la posizione di installazione del proiettore per ottenere le dimensioni e la forma dell'immagine corrette.

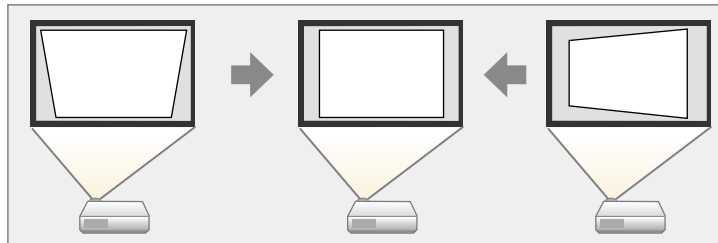
## » Link correlati

- "Correzione della forma dell'immagine con il tasto Keystone" p.38
- "Correzione della forma dell'immagine con Quick Corner" p.39

## Correzione della forma dell'immagine con il tasto Keystone


È possibile correggere la forma di un'immagine irregolarmente rettangolare.

Per correggere indipendentemente la distorsione nelle direzioni orizzontale e verticale, utilizzare il tasto  sul telecomando.



- Non è possibile combinare la correzione H/V-Keystone con altri metodi di correzione della forma dell'immagine.
- È possibile correggere la distorsione keystone fino a 30° a destra, sinistra, in alto o in basso.

**1** Accendere il proiettore e visualizzare un'immagine.

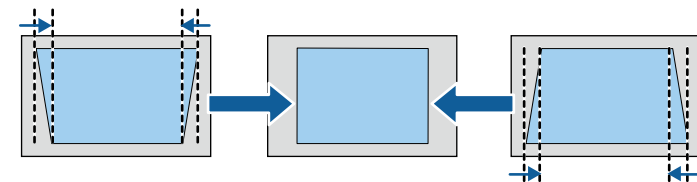
**2** Premere il tasto  sul telecomando per selezionare **H/V-Keystone**, quindi premere [Enter].

Verrà visualizzata la schermata di regolazione **Keystone**:

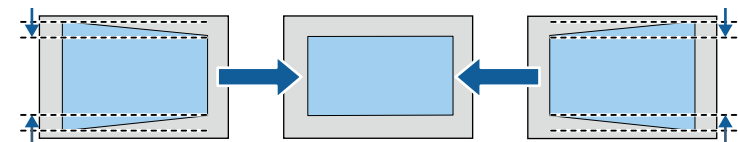



**3** Utilizzare i tasti freccia sul telecomando per selezionare correzione keystone verticale e orizzontale e per regolare la forma dell'immagine se necessario.

### • V-Keystone



### • H-Keystone



**4** Una volta terminato, premere .

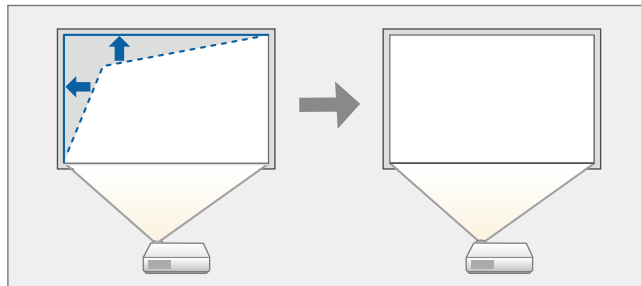
Dopo la correzione, l'immagine è leggermente più piccola.

## » Link correlati

- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.86](#)

## Correzione della forma dell'immagine con Quick Corner

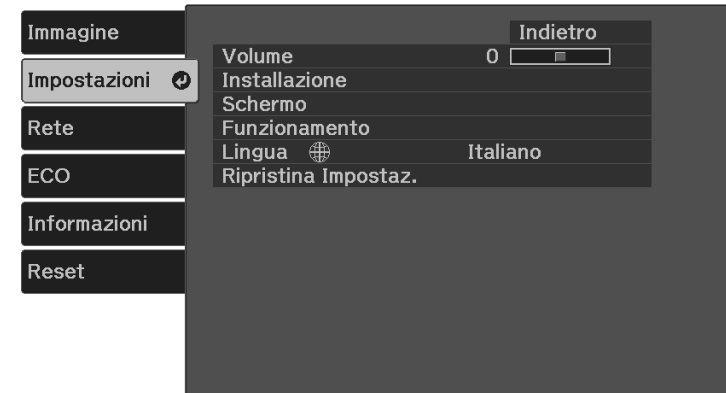
Per correggere la forma e la dimensione di un'immagine rettangolare non uniforme è possibile usare l'impostazione **Quick Corner** del proiettore.



**1** Accendere il proiettore e visualizzare un'immagine.

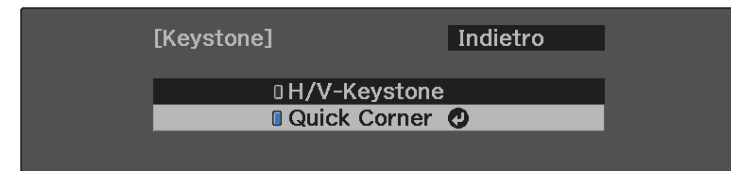
**2** Premere il tasto  sul telecomando.

**3** Selezionare il menu **Impostazioni** e premere [Enter].



**4** Selezionare **Installazione > Keystone** e premere [Enter].


**5** Selezionare **Quick Corner** e premere [Enter]. Quindi premere nuovamente [Enter] se necessario.



Sarà visualizzata la schermata di selezione dell'area.

- 6** Usare le frecce per selezionare l'angolo dell'immagine che si desidera regolare. Quindi premere [Enter].



Per ripristinare le correzioni Quick Corner, tenere premuto  per circa due secondi mentre viene visualizzata la schermata di selezione dell'area, quindi selezionare **Sì**.

- 7** Premere i tasti freccia per regolare la forma dell'immagine come necessario.


Per tornare alla schermata di selezione dell'area, premere [Enter].



Se appare tale schermata, non è possibile regolare ulteriormente la forma nella direzione indicata dal triangolo grigio.



- 8** Ripetere le procedure 6 e 7 in base alle necessità per regolare i restanti angoli.

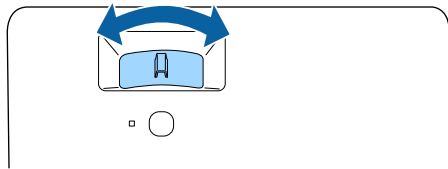
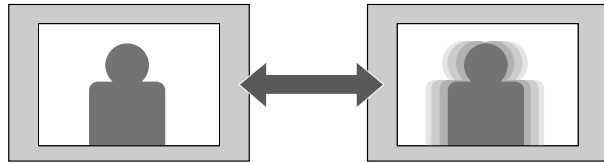
- 9** Una volta terminato, premere .

## » Link correlati

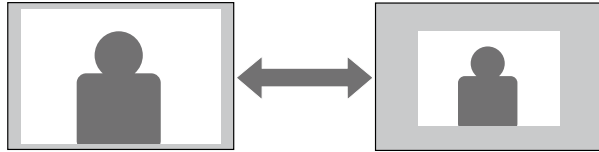
- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.86](#)



È possibile correggere la messa a fuoco tramite la leva di regolazione della messa a fuoco.



È possibile ridimensionare l'immagine utilizzando il menu del proiettore.

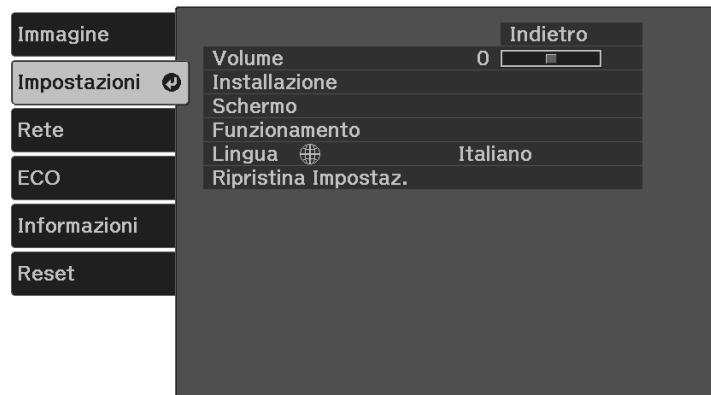


**6** Premere  per uscire dai menu.

**1** Accendere il proiettore e visualizzare un'immagine.

**2** Premere il tasto  sul telecomando.

**3** Selezionare il menu **Impostazioni** e premere [Enter].



**4** Selezionare **Installazione > Zoom** e premere [Enter].

**5** Premere i tasti freccia sinistra o destra per regolare l'impostazione dello zoom e premere [Enter].

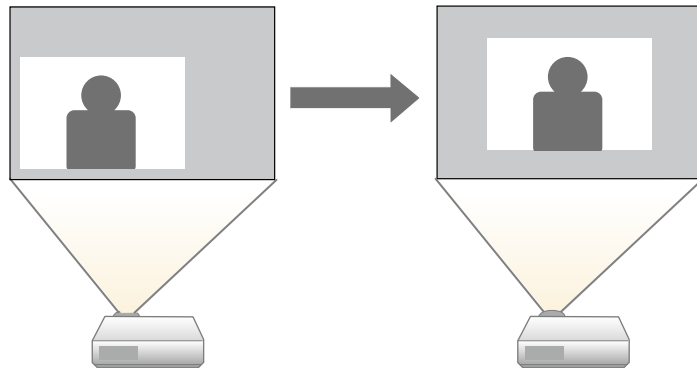


È possibile utilizzare la funzione **Scorr. immagine** per regolare la posizione dell'immagine senza spostare il proiettore.



Questa funzione non è disponibile se **Zoom** viene configurata all'impostazione più ampia.

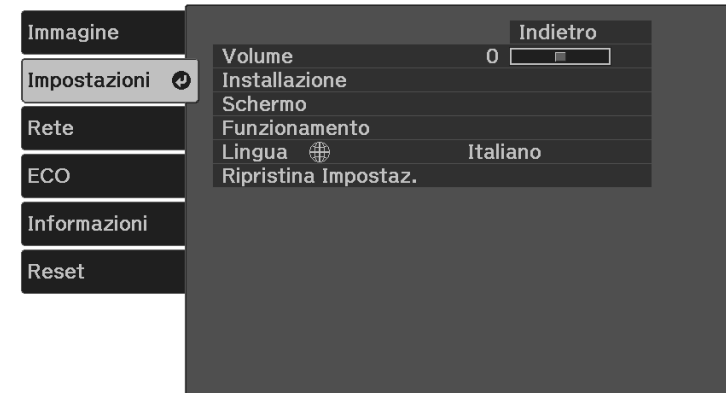
☛ **Impostazioni > Installazione > Zoom**



**1** Accendere il proiettore e visualizzare un'immagine.

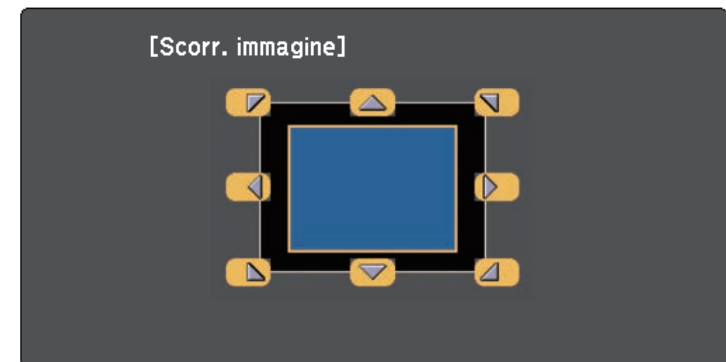
**2** Premere il tasto  sul telecomando.

**3** Selezionare il menu **Impostazioni** e premere [Enter].




**4** Selezionare il menu **Installazione > Scorr. immagine** e premere [Enter].

**5** Utilizzare i tasti freccia per regolare la posizione dell'immagine.




È possibile spostare l'immagine in diagonale premendo due tasti freccia adiacenti sul telecomando.

**6** Premere il pulsante  per chiudere la schermata di regolazione.



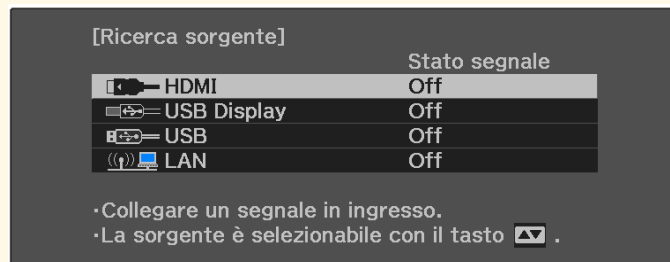
L'impostazione **Scorr. immagine** resta invariata anche se il proiettore è spento. Se si cambia il luogo di installazione o l'angolo del proiettore è necessario regolare di nuovo la posizione.

Quando al proiettore sono collegate più sorgenti di immagini, è possibile passare dall'una all'altra.

- 1** Accertarsi che la sorgente immagine collegata che si desidera utilizzare sia accesa.
- 2** Per le sorgenti immagine video, inserire un DVD o altro supporto video e premere play.
- 3** Effettuare una delle seguenti operazioni:
  - Premere il tasto  sul telecomando finché non viene visualizzata l'immagine della sorgente desiderata.

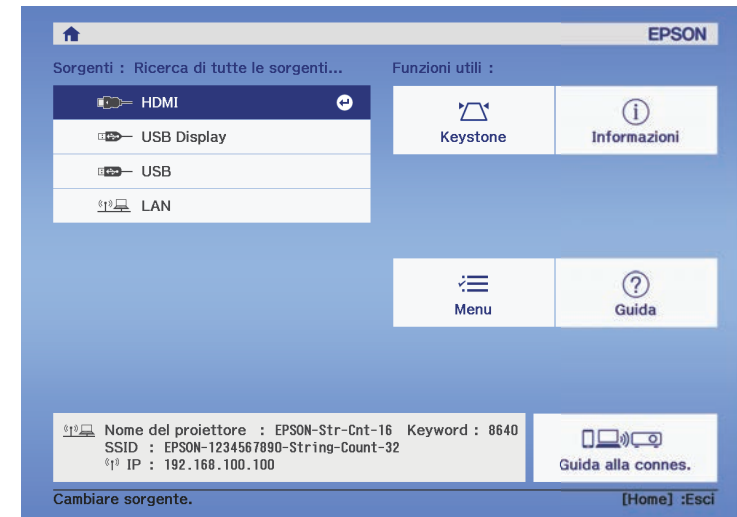


Questa schermata viene visualizzata quando non viene rilevato nessun segnale immagine. Controllare le connessioni dei cavi tra il proiettore e la sorgente immagine.



- Premere il tasto  sul telecomando.

Selezionare quindi la sorgente che si desidera utilizzare dalla schermata visualizzata.



Quando non viene rilevato il segnale dell'immagine, verificare i collegamenti tra il proiettore e la sorgente dell'immagine.

Il proiettore può visualizzare immagini in differenti rapporti tra ampiezza e altezza, chiamati rapporti d'aspetto. Generalmente il segnale in ingresso dalla sorgente video determina il rapporto d'aspetto dell'immagine. Tuttavia, per alcune immagini è possibile modificare il rapporto d'aspetto per adattare allo schermo.


Se si desidera usare sempre un determinato rapporto d'aspetto per una certa sorgente di ingresso video, è possibile selezionare il menu **Immagine** del proiettore.

## » Link correlati

- "Cambio del rapporto d'aspetto dell'immagine" [p.46](#)
- "Rapporti d'aspetto dell'immagine disponibili" [p.46](#)
- "Impostazioni della qualità dell'immagine - Menu Immagine" [p.84](#)

## Cambio del rapporto d'aspetto dell'immagine

Il rapporto d'aspetto dell'immagine visualizzata può essere cambiato.

- 1** Accendere il proiettore e visualizzare un'immagine.
- 2** Premere il tasto  sul telecomando.
- 3** Selezionare il menu **Immagine** e premere [Enter].



- 4** Selezionare **Formato** e premere [Enter].

- 5** Selezionare uno dei rapporti di aspetto disponibili per il segnale in ingresso e premere [Enter].



- 6** Premere  per uscire dai menu.



L'impostazione del rapporto di aspetto disponibile varia in base al segnale in ingresso.

## » Link correlati

- "Impostazioni della qualità dell'immagine - Menu Immagine" [p.84](#)

## Rapporti d'aspetto dell'immagine disponibili

Possono essere impostati i seguenti rapporti d'aspetto dell'immagine, in base al segnale in ingresso dalla sorgente immagine.



- L'impostazione del rapporto di aspetto disponibile varia in base al segnale in ingresso.
- Tenere presente che la funzione Formato del proiettore per ridurre, ingrandire o dividere l'immagine proiettata per scopi commerciali o per visione pubblica potrebbe violare i diritti degli autori dell'immagine in base alle normative sul copyright.

| Modalità formato | Descrizione   |
|------------------|---|
| Automatico       | Imposta automaticamente il rapporto d'aspetto in base al segnale in ingresso.   |
| 16:9             | Converts the aspect ratio of the image to 16:9 (CO-W01/CO-WX01/CO-WX02).  |
| Schermo intero   | Visualizza le immagini usando tutta l'area di proiezione, ma non mantiene il rapporto d'aspetto.                        |
| Zoom             | Visualizza le immagini usando l'intera ampiezza dell'area di proiezione mantenendo il rapporto d'aspetto dell'immagine. |
| Nativo           | Visualizza le immagini così come sono (mantenendo il rapporto d'aspetto e la risoluzione).                              |



Il proiettore offre differenti Modi colore per fornire luminosità, contrasto e colore ottimali per diversi ambienti di visualizzazione e tipi di immagine. È possibile selezionare il modo che corrisponda all'immagine e all'ambiente o provare i modi disponibili.

## » Link correlati

- "Cambio del modo colore" [p.48](#)
- "Modi colore disponibili" [p.48](#)

## Cambio del modo colore

Il Modo colore del proiettore può essere cambiato usando il telecomando per ottimizzare l'immagine per il proprio ambiente di visualizzazione.

- 1** Accendere il proiettore e passare alla sorgente di immagine che si desidera utilizzare.
- 2** Premere il tasto  sul telecomando per cambiare il Modo colore. Il nome del Modo colore appare brevemente sullo schermo, quindi l'aspetto dell'immagine cambia.
- 3** Per passare ciclicamente tra i diversi modi colore disponibili per il segnale in ingresso, premere più volte il pulsante .



È anche possibile impostare **Modo colore** nel menu **Immagine** del proiettore.

## » Link correlati

- "Impostazioni della qualità dell'immagine - Menu Immagine" [p.84](#)

## Modi colore disponibili

Il proiettore potrà essere impostato in modo che usi questi Modi colore in base alla sorgente di ingresso utilizzata:

| Modo colore   | Descrizione   |
|---------------|---|
| Dinamico      | È la modalità con maggiore luminosità. Ottimo se la priorità è la luminosità. |
| Vivido        | Ottimo per visualizzare contenuti con colori luminosi.                        |
| Presentazione | Ottimo per proiettare immagini vivaci.  |
| Cinema        | Ottimo per visualizzare contenuti come i film.                                |
| sRGB          | Ottimo per riprodurre fedelmente il colore dell'immagine sorgente.            |
| Lavagna scura | Ottimo per proiettare immagini direttamente su una lavagna verde.             |





I tasti del volume regolano il sistema di altoparlanti interno del proiettore.

Il volume deve essere regolato separatamente per ciascuna sorgente in ingresso collegata.



- Per regolare il volume del sistema audio/video collegato, impostare **Link HDMI** su **On** e **Disp. uscita audio** su **Sistema AV** nel menu **Impostazioni** del proiettore.
  - ☛ **Impostazioni > Funzionamento > Link HDMI > Link HDMI**
  - ☛ **Impostazioni > Funzionamento > Link HDMI > Disp. uscita audio**

- 1** Accendere il proiettore e avviare una presentazione.
- 2** Per abbassare o alzare il volume, premere i tasti  o  sul telecomando.  
Viene visualizzato un misuratore del volume.
- 3** Per impostare il volume a un livello specifico per una sorgente in ingresso, selezionare **Volume** nel menu **Impostazioni** del proiettore.

## **Attenzione**

Non avviare una presentazione con un'alta impostazione del volume. Rumori forti improvvisi possono provocare la perdita dell'udito.

Abbassare sempre il volume prima di spegnere il proiettore. In questo modo sarà possibile aumentare gradualmente il volume dopo l'accensione.

## » **Link correlati**

- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.86](#)

# Regolazione delle funzioni del proiettore

Seguire le istruzioni contenute in queste sezioni per usare le funzioni di regolazione del proiettore.

## ► **Link correlati**

- "Connessione alla rete wireless" [p.51](#)
- "Proiezione di una presentazione PC Free" [p.57](#)
- "Spegnimento temporaneo dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)" [p.62](#)
- "Spegnimento temporaneo del suono (Mute)" [p.63](#)
- "Arresto temporaneo dell'azione video" [p.64](#)
- "Zoom delle immagini (E-Zoom)" [p.65](#)
- "Salvataggio di un Logo utente" [p.66](#)
- "Salvataggio di un pattern utente" [p.68](#)
- "Funzioni di sicurezza del proiettore" [p.69](#)

È possibile inviare immagini al proiettore, nonché monitorare e controllare il proiettore, tramite una rete.

Per eseguire queste operazioni, per prima cosa è necessario eseguire quanto segue:

- Installare il modulo LAN wireless Epson 802.11a/b/g/n sul proiettore.
- Impostare il proiettore e il computer tramite i menu **Rete** del proiettore.
- Scaricare e installare il seguente software di rete dal seguente sito Web. [epson.sn](http://epson.sn)
- Il software di proiezione Epson iProjection (Windows/Mac) consente di effettuare meeting interattivi proiettando la schermata del computer degli utenti in rete. Per istruzioni, vedere la *Guida operativa di Epson iProjection (Windows/Mac)*.
- L'app Epson iProjection (iOS/Android) consente di proiettare da dispositivi iOS o Android.

È possibile scaricare gratuitamente Epson iProjection da App Store o Google Play. Le tariffe previste per la comunicazione con App Store o Google Play sono a carico del cliente.

## » Link correlati

- "Installazione del modulo LAN wireless" [p.51](#)
- "Selezione manuale delle impostazioni di rete wireless" [p.51](#)
- "Selezione delle Impostazioni di rete wireless in Windows" [p.53](#)
- "Selezione delle Impostazioni di rete wireless in Mac" [p.54](#)
- "Configurazione della sicurezza di rete wireless" [p.54](#)
- "Uso di un codice QR per la connessione di un dispositivo mobile" [p.55](#)

## Installazione del modulo LAN wireless

Per utilizzare il proiettore su una rete wireless, installare il modulo LAN wireless Epson 802.11a/b/g/n. Non installare alcun altro tipo di modulo LAN wireless.


### Attenzione

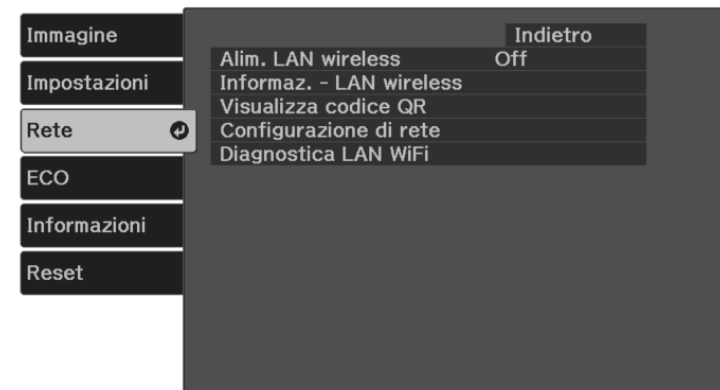
Non togliere mai il modulo quando il suo indicatore è blu o lampeggiante o mentre si sta effettuando una proiezione wireless. Questo potrebbe danneggiare il modulo o causare la perdita dei dati.

- 1** Spegnerne il proiettore e scollegare il cavo elettrico.
- 2** Collegare il modulo LAN wireless alla porta USB-A.

## Selezione manuale delle impostazioni di rete wireless

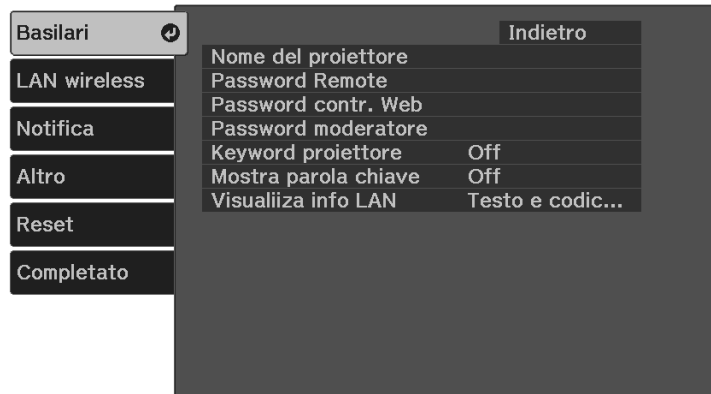
Prima di proiettare dalla rete wireless, è necessario selezionare le impostazioni di rete sul proiettore.

- 1** Premere il tasto , selezionare il menu **Rete**, e premere [Enter].



- 2** Selezionare **On** come impostazione per **Alim. LAN wireless**.
- 3** Selezionare il menu **Configurazione di rete** e premere [Enter].

**4** Selezionare il menu **Basilari** e premere [Enter].



**5** Selezionare le opzioni basilari come necessario.

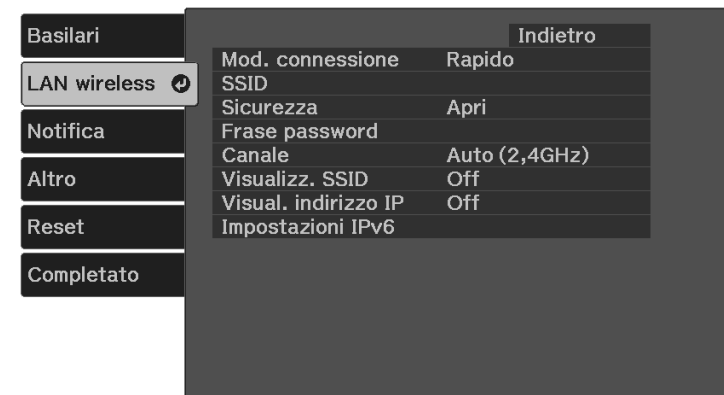
- **Nome del proiettore** consente di immettere un nome di un massimo di 16 caratteri alfanumerici per identificare il proiettore in rete.
- **Password Remote** consente di inserire una password di un massimo di 32 caratteri alfanumerici per accedere al proiettore tramite Controllo di base. (Il nome utente è **EPSONREMOTE**; la password predefinita è il numero di serie del proiettore.)
- **Password contr. Web** consente di inserire una password di un massimo di 32 caratteri alfanumerici per accedere al proiettore sul Web. (Il nome utente è **EPSONWEB**; la password predefinita è il numero di serie del proiettore.)
- **Password moderatore** consente di inserire una password di 4 cifre per l'accesso al proiettore come moderatore tramite Epson iProjection. (Nessuna password impostata per impostazione predefinita.)
- **Keyword proiettore** consente di attivare una password di sicurezza per evitare l'accesso al proiettore da parte di chiunque nella sala che non ne disponga. È necessario inserire una parola chiave visualizzata e casuale da un computer usando il software Epson iProjection per accedere al proiettore e condividere la schermata corrente.

- **Mostra parola chiave** consente di selezionare se visualizzare una parola chiave del proiettore sull'immagine proiettata quando si accede al proiettore utilizzando Epson iProjection.
- **Visualizza info LAN** consente di impostare il formato di visualizzazione delle informazioni di rete del proiettore.



Utilizzare la tastiera su schermo per inserire numeri e caratteri. Premere le frecce sul telecomando per selezionare i caratteri e premere [Enter] per confermarli.

**6** Selezionare il menu **LAN wireless** e premere [Enter].



**7** Selezionare l'impostazione **Modalità di connessione**.

- **Rapido** consente di collegare più smartphone, tablet o computer direttamente tramite wireless.
- **Avanzato**: consente di collegare smartphone, tablet o computer tramite un punto d'accesso di rete wireless.

**8** Se si è selezionata la modalità di **Avanzato**, selezionare **Cerca punto accesso** per selezionare il punto di accesso a cui connettersi.



Per assegnare l'SSID manualmente, selezionare **SSID** per immettere l'SSID.

- 9** Per la modalità di **Avanzate**, se necessario, assegnare le impostazioni IP della rete.
  - Se la rete assegna gli indirizzi automaticamente, selezionare **Impostazioni IP** per impostare **DHCP** su **On**.
  - Se è necessario impostare gli indirizzi manualmente, selezionare **Impostazioni IP** per impostare **DHCP** su **Off**, quindi inserire **Indirizzo IP**, **Mas.Sottorete**, e **Ind. Gateway** del proiettore come necessario.
  - Se si desidera collegare il proiettore alla rete tramite IPv6, selezionare **Impostazioni IPv6** per impostare **IPv6** su **On**, e quindi impostare **Autoconfigurazione** e **Usa indirizzo temporaneo** se necessario.
- 10** Per evitare la visualizzazione dell'indirizzo IP o del SSID nella schermata di stand by LAN e nella schermata iniziale, impostare **Visualizz. SSID** o **Visualizzazione indirizzo IP** su **Off**.
- 11** Una volta terminato di selezionare le impostazioni, selezionare **Completato** e seguire le istruzioni a schermo per salvare le impostazioni e uscire dai menu.

Le impostazioni di rete wireless sono complete quando viene visualizzato l'indirizzo IP corretto sulla schermata di standby LAN.



Una volta terminato di effettuare queste impostazioni wireless per il proiettore, è necessario selezionare la rete wireless nel proprio computer. Quindi avviare il software di rete per inviare immagini al proiettore tramite rete wireless.

#### ► Link correlati

- "Menu Rete - Menu LAN wireless" [p.90](#)

---

## Selezione delle Impostazioni di rete wireless in Windows

Prima di effettuare il collegamento al computer, selezionare la rete wireless corretta sul computer.

- 1** Per accedere al software di utilità wireless, fare clic sull'icona di rete sulla barra degli strumenti di Windows.
- 2** Quando si effettua la connessione in modalità Avanzato, selezionare il nome della rete (SSID) a cui il proiettore si sta collegando.

**3** Fare clic su **Connetti**.

## Selezione delle Impostazioni di rete wireless in Mac

Prima di effettuare il collegamento al computer, selezionare la rete wireless corretta in Mac.

- 1** Fare clic sull'icona Wi-Fi sulla barra dei menu sullo schermo in alto.
- 2** Quando si effettua la connessione in modalità Avanzato, accertarsi che Wi-Fi sia attivo e selezionare il nome della rete (SSID) a cui il proiettore si sta collegando.

## Configurazione della sicurezza di rete wireless

È possibile inviare la sicurezza del proiettore da usare su una rete wireless. Configurare una delle seguenti opzioni di sicurezza in modo che corrisponda alle impostazioni usate sulla rete:


- Sicurezza WPA2-PSK\*
- Sicurezza WPA3-PSK\*\*
- Sicurezza WPA2/WPA3-PSK\*\*

\* Disponibile solo per la modalità di connessione Rapido.

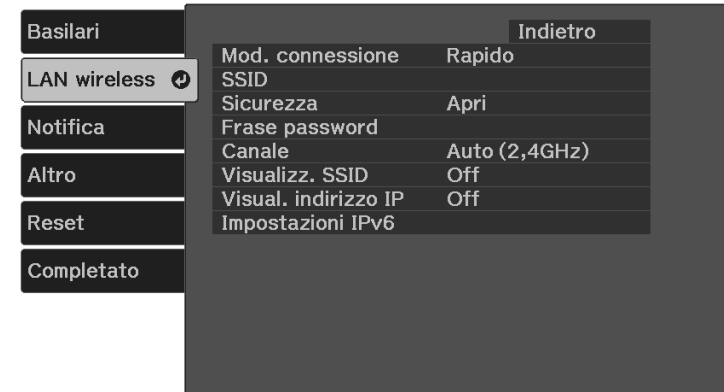
\*\* Disponibile solo per la modalità di connessione Avanzato.



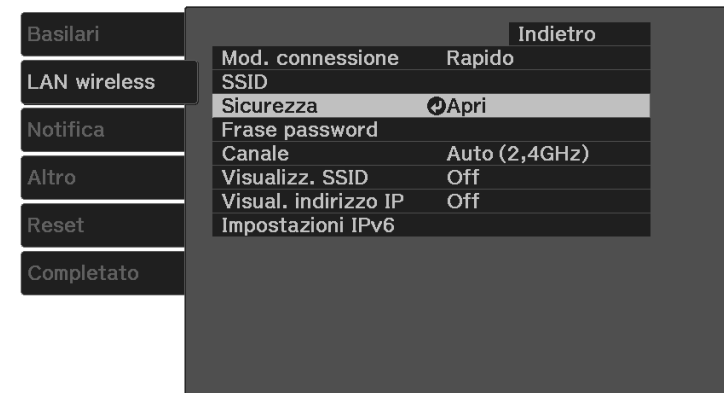
Contattare l'amministratore di rete per ottenere una guida o per inserire le informazioni corrette.

- 1** Premere il tasto , selezionare il menu **Rete**, e premere [Enter].
- 2** Selezionare il menu **Configurazione di rete** e premere [Enter].

**3** Selezionare il menu **LAN wireless** e premere [Enter].



**4** Selezionare il menu **Sicurezza** e premere [Enter].



- 5** Selezionare le impostazioni di sicurezza corrispondenti alle impostazioni di rete.
  - WPA2-PSK
  - WPA3-PSK
  - WPA2/WPA3-PSK

- 6 Selezionare **Frase password**, premere [Enter], quindi inserire una frase password composta da 8 a 63 caratteri. Per inserire più di 32 caratteri, usare il browser web.
- 7 Selezionare **Completato** e seguire le istruzioni a schermo per salvare le impostazioni e uscire dai menu.

## Uso di un codice QR per la connessione di un dispositivo mobile

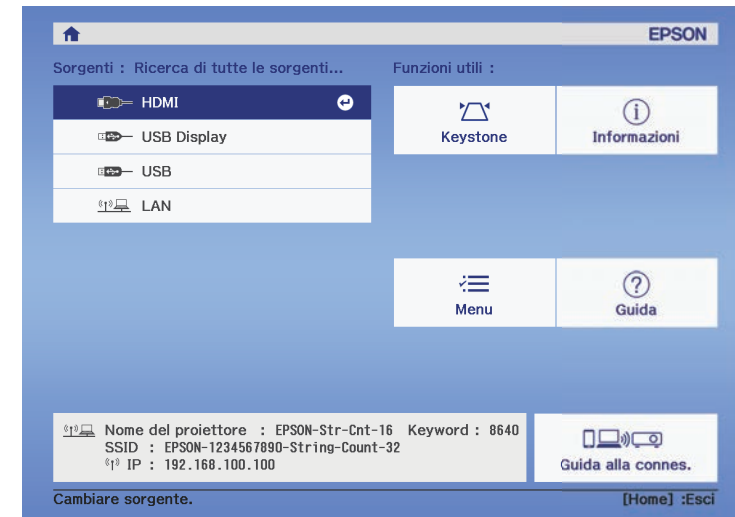
Dopo aver selezionato le impostazioni di rete wireless del proiettore, è possibile visualizzare un codice QR sullo schermo e utilizzarlo per la connessione di un dispositivo mobile tramite l'app Epson iProjection (iOS/Android).



- Assicurarsi di installare la versione più recente di Epson iProjection sul dispositivo.
- È possibile scaricare gratuitamente Epson iProjection da App Store o Google Play. Le tariffe previste per la comunicazione con App Store o Google Play sono a carico del cliente.
- Quando si utilizza Epson iProjection o la modalità di collegamento Rapido, si consiglia di configurare le impostazioni di sicurezza.

- 1 Premere il tasto  sul telecomando.


Viene visualizzata la Schermata iniziale.



- 2 Selezionare **Guida alla connes.** > **Android/iOS** > **Avanti** sulla schermata iniziale.

Il codice QR viene visualizzato sulla superficie proiettata.



- Se non viene visualizzato il codice QR, impostare **Visualizza info LAN** su **Testo e codice QR** nel menu **Rete** del proiettore.  
**Rete** > **Configurazione di rete** > **Basilari** > **Visualizza info LAN**
- Per nascondere il codice QR, premere .

- 3 Avviare Epson iProjection sul dispositivo mobile.
- 4 Leggere il codice QR proiettato con Epson iProjection per connetterlo al proiettore.

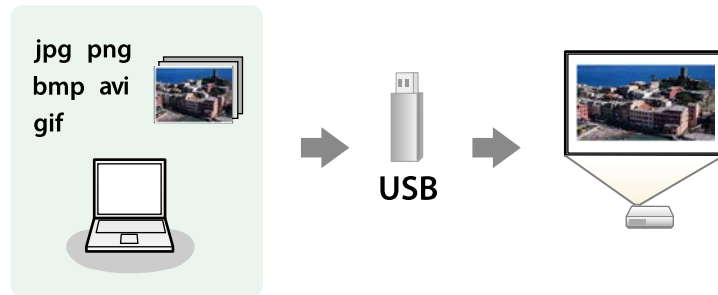


Per leggere correttamente il codice QR, assicurarsi di rivolgere lo schermo ad angolo retto e abbastanza vicino in modo che il codice proiettato entri nella guida del lettore di codici QR del dispositivo mobile. Se ci si trova troppo lontani dallo schermo, il codice potrebbe non essere letto.

Quando viene stabilita la connessione, selezionare il menu **Contents** da , quindi selezionare il file da proiettare.



La funzione PC Free del proiettore può essere usata ogni volta che si collega un dispositivo USB che contiene i file di presentazione compatibili. Consente di visualizzare in modo rapido e veloce una presentazione e di controllarla usando il telecomando del proiettore.



### » Link correlati

- "Tipi di file PC Free supportati" [p.57](#)
- "Precauzioni relative alla proiezione PC Free" [p.57](#)
- "Avvio di una presentazione PC Free" [p.58](#)
- "Avvio di un filmato PC Free" [p.59](#)
- "Opzioni di visualizzazione di PC Free" [p.60](#)

## Tipi di file PC Free supportati

Questi tipi di file possono essere proiettati usando la funzione PC Free del proiettore.



- Per ottenere risultati migliori, mettere i file su un supporto formattato in FAT 16/32.
- In caso di problemi nel proiettare da supporti formattati per file system non Windows, provare a formattare il supporto per Windows.
- La proiezione non è garantita per tutti i tipi di file nella tabella seguente.

| Contenuti dei file | Tipo di file (estensione) | Dettagli   |
|--------------------|---------------------------|--|
| Immagine           | .jpg                      | Accertarsi che il file non sia: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Formato CMYK</li> <li>• JPEG 2000</li> <li>• Con risoluzione superiore a 8192 × 8192</li> </ul>   |
|                    | .bmp                      | Accertarsi che il file non sia: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Con risoluzione superiore a 1280 × 800</li> </ul>   |
|                    | .gif                      | Accertarsi che il file non sia: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Con risoluzione superiore a 1280 × 800</li> <li>• Animato</li> <li>• Interlacciato</li> </ul>   |
|                    | .png                      | Accertarsi che il file non sia: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Con risoluzione superiore a 1280 × 800 *</li> <li>• Interlacciato</li> </ul>  |
| Filmato            | .avi                      | Supporta solo AVI 1.0.<br>Accertarsi che il file non sia: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Salvato con un codec video diverso da Motion JPEG</li> <li>• Salvato con un codec audio diverso da PCM o ADPCM</li> <li>• Con risoluzione superiore a 1280 × 720</li> <li>• Più grande di 2 GB</li> </ul> |

\* Quando si utilizza un proiettore con una risoluzione Full HD, è possibile proiettare un file con risoluzione massima di 1920 × 1080.

## Precauzioni relative alla proiezione PC Free

- Fare attenzione alle seguenti precauzioni quando si usano le funzioni PC Free.
- Non è possibile utilizzare una chiavetta USB per le funzioni PC Free.

- Non scollegare il dispositivo di archiviazione USB mentre si sta effettuando l'accesso ad esso, altrimenti PC Free potrebbe non funzionare correttamente.
- Si potrebbe non essere in grado di usare le funzioni di sicurezza su alcuni dispositivi di archiviazione USB con funzioni PC Free.
- Quando si collega un dispositivo USB che include un trasformatore CA, collegare il trasformatore a una presa elettrica quando si usa tale dispositivo con il proiettore.
- Alcuni lettori di schede USB disponibili in commercio potrebbero non essere compatibili.
- Il proiettore è in grado di riconoscere fino a 5 schede inserite contemporaneamente nel lettore di schede collegato.
- Non è possibile correggere la distorsione del keystone durante la proiezione con PC Free, quindi correggere la forma dell'immagine prima di iniziare la presentazione.
- Mentre si effettua la proiezione con PC Free è possibile usare le seguenti funzioni.
  - Blocco
  - A/V Mute
  - Zoom

## » Link correlati

- "Zoom delle immagini (E-Zoom)" [p.65](#)
- "Arresto temporaneo dell'azione video" [p.64](#)
- "Spegnimento temporaneo dell'immagine e dell'audio (A/V Mute)" [p.62](#)
- "Spegnimento temporaneo del suono (Mute)" [p.63](#)


## Avvio di una presentazione PC Free

Una volta collegato un dispositivo USB al proiettore, è possibile passare alla sorgente in ingresso USB e avviare la presentazione.



È possibile modificare le opzioni di funzionamento PC Free o aggiungere effetti speciali evidenziando **Opzione** nello schermo in basso e premendo [Enter].

**1**

Premere il tasto  sul telecomando per cambiare la sorgente USB. Viene visualizzata la schermata con l'elenco dei file PC Free.




- Se viene visualizzata la schermata Seleziona unità premere i tasti freccia per selezionare l'unità e premere [Enter].
- Per visualizzare le immagini sull'altra unità USB, evidenziare **Seleziona unità** in alto sulla schermata dell'elenco dei file e premere [Enter].

**2**

Effettuare una delle seguenti operazioni per individuare i file:

- Se è necessario visualizzare i file all'interno di una sottocartella nel proprio dispositivo, premere i tasti freccia per evidenziare la cartella e premere [Enter].
- Per tornare indietro di un livello cartelle sul dispositivo, evidenziare **Torna all'inizio** e premere [Enter].

## 3 Effettuare una delle seguenti operazioni:

- Per visualizzare un'immagine singola, premere i tasti freccia per evidenziare l'immagine e premere [Enter]. (Premere il tasto  per tornare alla schermata con l'elenco dei file.)
- Per visualizzare una presentazione di tutte le immagini presenti in una cartella, premere i tasti freccia per evidenziare l'opzione **Slideshow** sullo schermo in basso e premere [Enter].



- È possibile modificare l'intervallo di tempo per il cambio immagine evidenziando **Opzione** nello schermo in basso e premendo [Enter].
- Se ci sono nomi file più lunghi dell'area di visualizzazione o includono simboli non supportati, possono essere accorciati o cambiati solo nella schermata.

## 4 Durante la proiezione, usare i seguenti comandi per controllare lo schermo:

- Per ruotare un'immagine visualizzata, premere il tasto freccia su o giù.
- Per passare all'immagine precedente o successiva, premere il tasto freccia a destra o sinistra.

## 5 Per arrestare la visualizzazione, seguire le istruzioni a schermo o premere il tasto .

Si torna alla schermata con l'elenco file.

## 6 Disattivare il dispositivo USB, se necessario, quindi scollegare il dispositivo dal proiettore.

## Avvio di un filmato PC Free

Una volta collegato un dispositivo USB al proiettore, è possibile passare alla sorgente in ingresso USB e avviare il film.



È possibile modificare le opzioni di funzionamento PC Free evidenziando **Opzione** nello schermo in basso e premendo [Enter].

## 1 Premere il tasto sul telecomando per cambiare la sorgente USB. Viene visualizzata la schermata con l'elenco dei file PC Free.



- Se viene visualizzata la schermata **Seleziona unità** premere i tasti freccia per selezionare l'unità e premere [Enter].
- Per visualizzare i file video sull'altra unità USB, evidenziare **Seleziona unità** in alto sulla schermata dell'elenco dei file e premere [Enter].


## 2 Effettuare una delle seguenti operazioni per individuare i file:

- Se è necessario visualizzare i file all'interno di una sottocartella nel proprio dispositivo, premere i tasti freccia per evidenziare la cartella e premere [Enter].
- Per tornare indietro di un livello cartelle sul dispositivo, evidenziare **Torna all'inizio** e premere [Enter].

**3** Per riprodurre un film, premere i tasti freccia per selezionare il file e premere [Enter].



- Se ci sono nomi file più lunghi dell'area di visualizzazione o includono simboli non supportati, possono essere accorciati o cambiati solo nella schermata.
- Se si desidera riprodurre tutti i film di una cartella in sequenza, selezionare l'opzione **Slideshow** in basso sullo schermo.

**4** Per arrestare la riproduzione del filmato, premere  evidenziare **Esci**, quindi premere [Enter].

Si torna alla schermata con l'elenco file.

**5** Disattivare il dispositivo USB, se necessario, quindi scollegare il dispositivo dal proiettore.

» **Link correlati**

- "Opzioni di visualizzazione di PC Free" [p.60](#)
- "Opzioni di visualizzazione di PC Free" [p.60](#)
- "Collegamento a un dispositivo USB" [p.24](#)
- "Collegamento a un dispositivo USB" [p.24](#)

## Opzioni di visualizzazione di PC Free

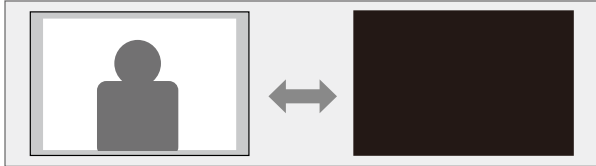
Quando si utilizza PC Free, è possibile selezionare queste opzioni di visualizzazione. Per accedere a questa schermata, selezionare **Opzione** in basso sulla schermata con l'elenco dei file PC Free e premere [Enter].





| Impostazioni           | Opzioni         | Descrizione                                       |
|------------------------|-----------------|---|
| Ordine visualizzazione | Ordina per nome | Ordina i file visualizzati per nome               |
|                        | Ordina per data | Ordina i file visualizzati per data               |
| Ordinamento            | Crescente       | Ordina i file dal primo all'ultimo                |
|                        | Decrescente     | Ordina i file all'ultimo al primo                 |
| Riesegui               | On              | Visualizza una presentazione in modo continuativo |
|                        | Off             | Visualizza una presentazione una sola volta       |

| Impostazioni         | Opzioni                   | Descrizione  |
|----------------------|---------------------------|--|
| Tempo cambio schermo | No                        | Non visualizza automaticamente il file successivo  |
|                      | Da 1 Secondo a 60 Secondi | Visualizza i file per il periodo selezionato e passa al file successivo automaticamente; le immagini ad alta risoluzione potrebbero impiegare un tempo leggermente più lungo |
| Effetto              | No                        | Nessun effetto   |
|                      | Comparsa                  | Transizioni tra le immagini usando un effetto a comparsa   |
|                      | Dissolvenza               | Transizioni tra le immagini usando un effetto di dissolvenza   |
|                      | Casuale                   | Transizioni tra le immagini usando una varietà casuale di effetti  |

È possibile spegnere temporaneamente l'immagine proiettata e l'audio. Qualsiasi azione audio o video prosegue tuttavia, quindi non è possibile riprendere la proiezione dal punto in cui si è interrotta.




Se si desidera visualizzare un'immagine come un logo aziendale o un'immagine quando si preme il pulsante  è possibile selezionare la schermata visualizzata nell'impostazione **A/V Mute** del proiettore nel menu **Impostazioni**.

 **Impostazioni > Schermo > A/V Mute**


**1** Premere il tasto  sul telecomando.

L'immagine e il suono proiettati vengono interrotti.

**2** Per riattivare l'immagine e l'audio, premere nuovamente .



- L'alimentazione del proiettore si disattiva automaticamente 30 minuti dopo aver attivato A/V Mute. È possibile disabilitare questa funzionalità.



 **Impostazioni > Funzionamento > Timer A/V Mute**

- La lampada rimane accesa durante A/V Mute. Pertanto, le ore della lampada continuano ad accumularsi.



## » Link correlati

- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.86](#)

È possibile spegnere temporaneamente il suono.

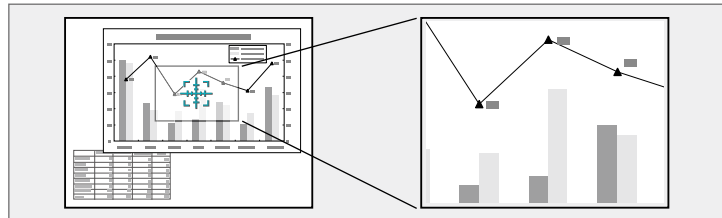
- 1** Premere il tasto  sul telecomando.
- 2** Per riattivare il suono, premere nuovamente .

L'azione di un video o la presentazione di un computer può essere temporaneamente arrestata mantenendo l'immagine corrente sullo schermo. Qualsiasi azione audio o video prosegue tuttavia, quindi non è possibile riprendere la proiezione dal punto in cui si è interrotta.

- 1** Premere il tasto  sul telecomando per arrestare l'azione video.
- 2** Per riavviare l'azione video in corso, premere di nuovo .



È possibile ingrandire un'area dell'immagine proiettata e ingrandirla sullo schermo.







È possibile ingrandire l'area selezionata da una a quattro volte con 25 valori di incremento.

Quando si proiettano immagini da una telecamera documenti Epson tramite un collegamento USB, è possibile ingrandire l'area selezionata da una a otto volte le sue dimensioni in 57 valori di incremento.

**1** Premere il tasto  sul telecomando.

Sarà visualizzato un mirino sullo schermo a indicare il centro dell'area dello zoom.

**2** Usare i seguenti tasti sul telecomando per regolare l'immagine ingrandita:

- Usare i tasti freccia per posizionare il mirino sull'area immagine su cui si desidera effettuare lo zoom. Per spostare il mirino in diagonale, premere qualsiasi coppia di tasti freccia adiacenti contemporaneamente.
- Premere il tasto  più volte per effettuare lo zoom sull'area immagine. Tenere premuto il tasto  per ingrandire più velocemente.
- Per effettuare una panoramica sull'area immagine ingrandita, usare i tasti freccia.
- Per rimpicciolire l'immagine, premere il tasto .
- Per tornare alla dimensione originale dell'immagine, premere .

L'immagine ingrandita viene proiettata e il rapporto di ingrandimento viene anch'esso visualizzato sullo schermo.

È possibile salvare un'immagine sul proiettore e visualizzarla ogni volta che il proiettore si accende. È inoltre possibile visualizzare l'immagine quando il proiettore non riceve un segnale in ingresso. Questa immagine è chiamata schermata logo utente.

Come logo utente è possibile selezionare una foto, un'immagine o un logo aziendale, utile per identificare il proprietario del proiettore per scoraggiare i furti. Inoltre è possibile impedire di cambiare il logo utente impostando una password di protezione.

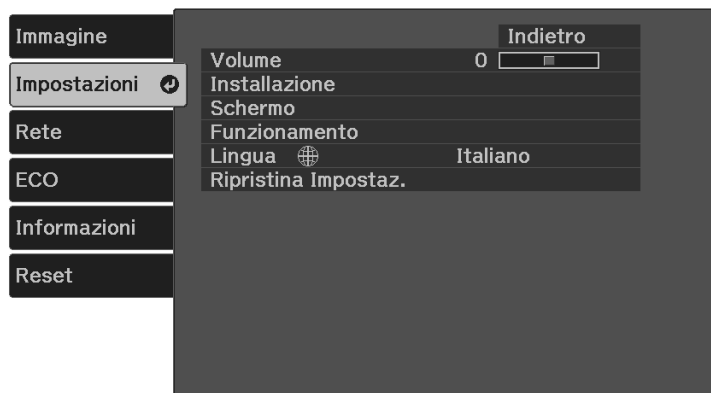


- Se l'impostazione **Logo protetto** nell'impostazione **Protetto da password** è impostata su **On**, impostarla su **Off** prima di salvare il logo utente.
- Quando vengono copiate le impostazioni del menu da un proiettore a un altro usando la funzione di configurazione gruppo, viene copiato anche il logo utente. Non registrare le informazioni che non si desidera condividere tra più proiettori come un logo utente.
- Non è possibile salvare contenuti protetti da HDCP.

**1** Visualizzare l'immagine che si desidera proiettare come logo utente.

**2** Premere il tasto  sul telecomando.

**3** Selezionare il menu **Impostazioni** e premere [Enter].



**4** Selezionare **Schermo > Logo utente > Avvia impostazione** e premere [Enter].

Sarà visualizzato un messaggio in cui viene richiesto di usare l'immagine visualizzata come logo utente.




Regolazioni come Keystone, Zoom, o Formato sono temporaneamente non disponibili quando viene selezionato **Logo utente**.

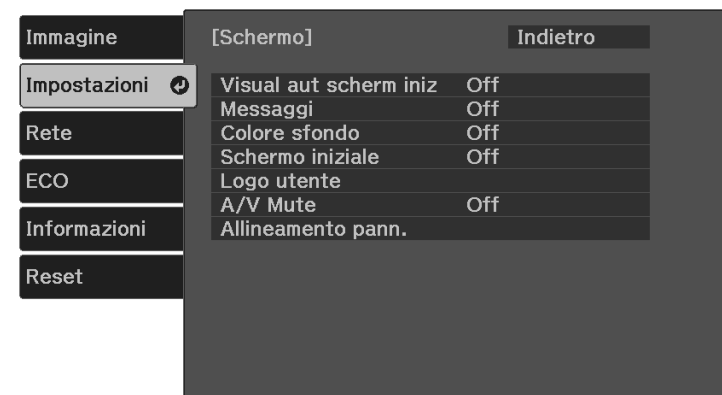
**5** Selezionare **Sì** e premere [Enter].

**6** Verificare l'immagine visualizzata, quindi selezionare **Sì** per salvarla come logo utente.


Il logo utente viene sovrascritto e sarà visualizzato un messaggio di completamento.

**7** Premere  per uscire dalla schermata del messaggio.

**8** Selezionare quando si desidera visualizzare la schermata Logo utente:



- Per visualizzarla quando non vi è segnale in ingresso, selezionare **Colore sfondo** e impostarlo su **Logo**.

- Per visualizzarla quando si accende il computer, selezionare **Schermo iniziale** e impostarlo su **On**.
- Per visualizzarla ogni volta che si preme il pulsante , selezionare **A/V Mute** e impostarlo su **Logo**.



Per evitare la modifica delle impostazioni Logo utente senza prima aver inserito una password, impostare l'impostazione **Logo protetto** su **On** nel menu di impostazioni **Protetto da password** e impostare la password.

## ► Link correlati


- "Scelta dei tipi di sicurezza della password" [p.70](#)

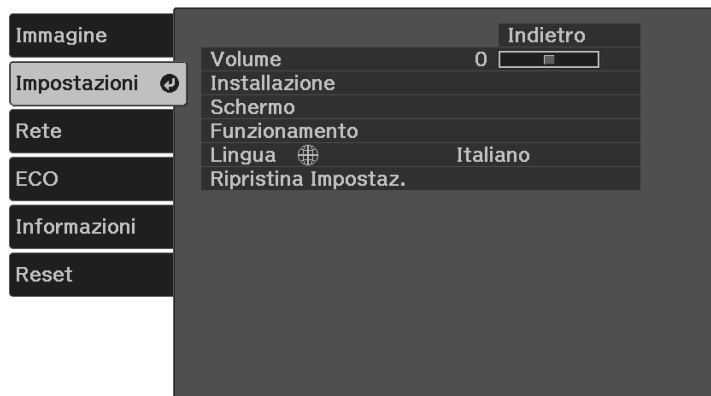
Sono disponibili quattro tipi di motivi preregistrati sul proiettore, come ad esempio i motivi a righe o con griglie. È possibile proiettare questi pattern per aiuto nelle presentazioni usando le impostazioni **Mostra pattern**.

È inoltre possibile salvare l'immagine in corso di proiezione come Pattern utente.



Una volta salvato un Pattern utente, il pattern non può essere ripristinato alle impostazioni predefinite di fabbrica.

- 1** Proiettare l'immagine che si desidera salvare come Pattern utente.
- 2** Premere il tasto  sul telecomando.
- 3** Selezionare il menu **Impostazioni** e premere [Enter].




- 4** Selezionare **Installazione > Pattern > Pattern utente** e premere [Enter].

Sarà visualizzato un messaggio in cui viene richiesto di usare l'immagine visualizzata come Pattern utente.



- Regolazioni come Keystone, Zoom, o Formato sono temporaneamente non disponibili quando viene selezionato **Pattern utente**.
- Non è possibile salvare immagini digitali protette da tecnologia HDCP come Pattern utente.

- 5** Selezionare **Sì** e premere [Enter].
- 6** Premere [Enter].  
Viene visualizzato un messaggio che richiede di salvare l'immagine proiettata come Pattern utente.
- 7** Selezionare **Sì** e premere [Enter].  
Viene visualizzato un messaggio di completamento.
- 8** Premere [Enter].
- 9** Selezionare **Tipo pattern** e impostarlo su **Pattern utente**.
- 10** Premere .
- 11** Selezionare **Mostra pattern** e premere [Enter].  
L'immagine salvata viene proiettata.

Il proiettore può essere fissato per scoraggiare i furti o prevenire utilizzi non intenzionali impostando le seguenti funzioni di sicurezza:

- La sicurezza password serve ad evitare che le persone che non conoscono la password possano usare il proiettore e che vi siano modifiche alla schermata di avvio e ad altre impostazioni.  
Si tratta di una funzione antifurto che non consentirà di utilizzare il proiettore nel caso venisse rubato e di limitare le persone che possono usarlo.
- Cavi di sicurezza per fissare fisicamente il proiettore al suo posto.

#### ► Link correlati

- "Tipi di sicurezza della password" [p.69](#)
- "Installazione di un codice di sicurezza" [p.71](#)

## Tipi di sicurezza della password

È possibile impostare i seguenti tipi di sicurezza tramite password usando una password condivisa:

- **Accensione protetta** evita che chiunque possa usare il proiettore senza prima inserire una password. Quando si collega il cavo elettrico e si accende il proiettore per la prima volta, è necessario inserire la password corretta. Si applica anche a **Direct Power On** e **Accensione autom.**
- **Logo protetto** evita che chiunque possa modificare la schermata predefinita visualizzata quando il proiettore viene acceso, se non c'è nessun segnale in ingresso o se si utilizza la funzione A/V Mute. La schermata predefinita scoraggia il furto grazie all'identificazione del proprietario del proiettore.
- **Protezione di Rete** previene che chiunque possa modificare le impostazioni di **Rete** del proiettore.

#### ► Link correlati


- "Impostazione di una password" [p.69](#)
- "Scelta dei tipi di sicurezza della password" [p.70](#)
- "Immettere una password per usare il proiettore" [p.71](#)

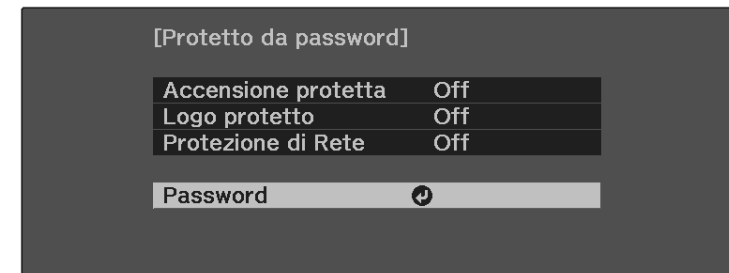
## Impostazione di una password

Per usare la sicurezza della password, è necessario impostare una password.



La password predefinita è "0000". Modificare la password impostandone una personalizzata.

- 1** Tenere premuto il tasto  sul telecomando per circa cinque secondi. Sarà possibile visualizzare il menu impostazioni Protetto da password.
- 2** Selezionare il menu **Password** e premere [Enter].




Verrà visualizzato "Vuoi cambiare la password?".

- 3** Selezionare **Sì** e premere [Enter].




Selezionando **No**, verrà visualizzato di nuovo il menu Protetto da password.

- 4** Immettere una password di quattro cifre.

Evidenziare un numero tramite il pulsante [Enter] e i pulsanti freccia, quindi premere [Enter] per selezionarlo. Per selezionare i numeri da 5 a 9, premere il pulsante .

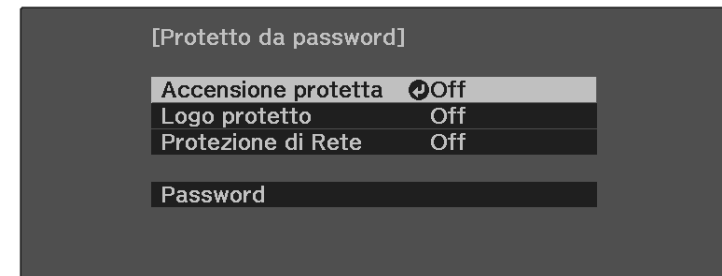



La password verrà visualizzata come \*\*\*\* quando viene immessa. Verrà richiesta la conferma una volta immessa la quarta cifra.

- 5** Immettere nuovamente la password.  
Sarà visualizzato il messaggio "Password accettata". Se la password immessa non è valida, viene visualizzato un messaggio che richiede di immettere di nuovo la password.
- 6** Premere  per tornare al menu.
- 7** Prendere nota della password e conservarla in un luogo sicuro.

## Scelta dei tipi di sicurezza della password

Una volta impostata una password, sarà visualizzato questo menu, per poter scegliere i tipi di sicurezza della password che si desidera usare.



Se questo menu non verrà visualizzato, tenere premuto il tasto  sul telecomando per cinque secondi, finché non appare il menu.

- Per prevenire l'utilizzo non autorizzato del proiettore, selezionare **On** come impostazione **Accensione protetta**.
- Per evitare modifiche alla schermata Logo utente o alle impostazioni di visualizzazione correlate, selezionare **On** come impostazione **Logo protetto**.
- Per evitare modifiche alle impostazioni di rete, selezionare **On** come impostazione **Protezione di Rete**.

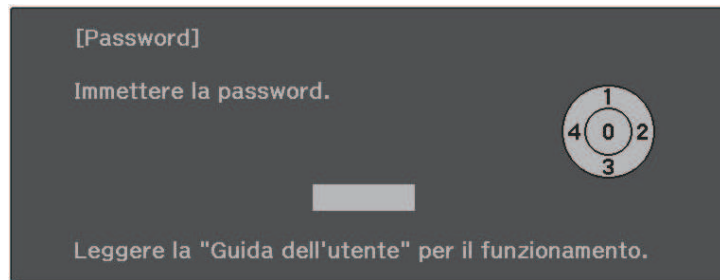
Come ulteriore deterrente al furto, è possibile attaccare al proiettore l'adesivo della protezione da password.




Accertarsi di tenere il telecomando in un luogo sicuro; se lo si perde, non sarà più possibile immettere nuovamente la password.

## Immettere una password per usare il proiettore

Quando viene visualizzata la schermata della password, inserire la password corretta.



- 1** Inserire la password tramite il pulsante [Enter] e i pulsanti freccia sul telecomando.

Per selezionare i numeri da 5 a 9, premere il pulsante .

La schermata della password si chiude.

- 2** Se la password non è corretta, sarà visualizzato un messaggio e sarà richiesto di riprovare. Per procedere, inserire la password corretta.

### Attenzione

- Se si immette una password errata per cinque volte consecutive, viene visualizzato il messaggio "Il proiettore sarà bloccato." per circa 5 minuti, quindi il proiettore passa alla modalità di standby. In questo caso, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica, reinserirla e riaccendere il proiettore. Il proiettore visualizza di nuovo la schermata di immissione della password in modo da potere inserire quella corretta.
- Se la password è stata dimenticata, prendere nota del "**Codice di richiesta:** xxxxx" che appare sulla schermata e contattare Epson per richiedere assistenza.
- Se si continua a ripetere l'operazione di cui sopra inserendo 30 volte di seguito una password sbagliata, sarà visualizzato il messaggio "Il proiettore sarà bloccato. Contattare Epson come descritto nella documentazione." e il proiettore non accetterà più l'immissione di ulteriori password. Contattare Epson per richiedere assistenza.

## Installazione di un codice di sicurezza

È possibile installare il cavo di sicurezza sul proiettore per scoraggiare il furto.

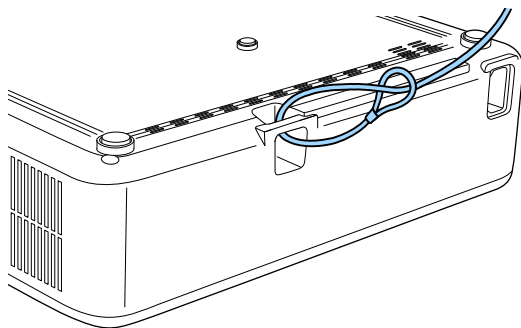
- Usare lo slot di sicurezza sul proiettore per fissare un sistema Kensington Microsaver Security.



Per maggiori dettagli sul sistema Microsaver Security, visitare il sito web di Kensington.

<https://www.kensington.com/>

- Usare il punto di fissaggio del cavo di sicurezza sul proiettore per fissare un cavo e assicurarlo a un mobile o un arredo pesante.



Usare un blocco del cavo antifurto disponibile in commercio. Per le istruzioni sul bloccaggio, fare riferimento alla documentazione fornita in dotazione con il blocco del cavo.

### ► Link correlati

- "Parti del proiettore - Parte posteriore" [p.11](#)



# Monitoraggio e controllo del proiettore

Verificare queste sezioni per monitorare e controllare il proiettore su una rete.

## ► **Link correlati**

- "Epson Projector Management" [p.74](#)
- "Controllo di un proiettore in rete usando un browser internet" [p.75](#)
- "Configurazione degli avvisi e-mail di rete del proiettore" [p.79](#)
- "Configurazione del monitoraggio usando SNMP" [p.80](#)

Il software Epson Projector Management (solo Windows) consente di monitorare e controllare il proiettore in rete. Per istruzioni, vedere la *Guida operativa di Epson Projector Management*.

È possibile scaricare Epson Projector Management dal seguente sito Web.

[epson.sn](http://epson.sn)



Il metodo di autenticazione durante la registrazione dei proiettori varia in base alla versione del software Epson Projector Management in uso. Per risultati migliori, si consiglia di utilizzare la versione più recente del software Epson Projector Management.

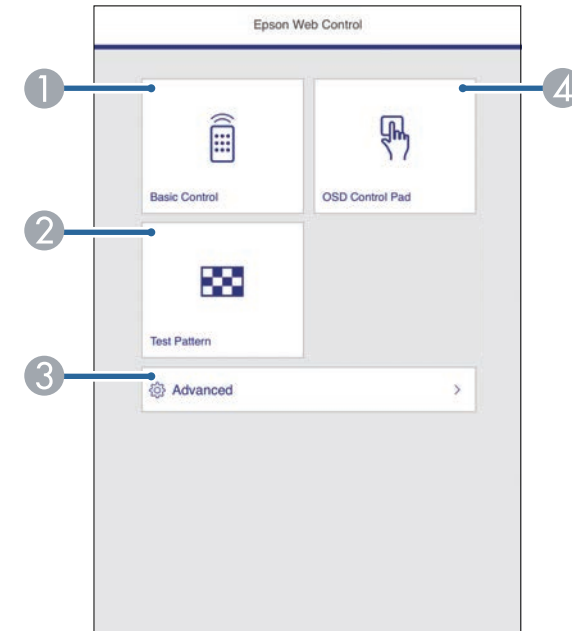
Una volta connesso il proiettore alla rete, è possibile selezionare le impostazioni del proiettore e controllare la proiezione usando un browser internet compatibile. In questo modo è possibile accedere al proiettore in remoto.



- Verificare che computer e proiettore siano connessi alla rete. Quando si proiettano immagini tramite LAN wireless, connettersi in modalità **Avanzato**.
- È possibile utilizzare i seguenti browser Web.
  - Microsoft Edge (Windows)
  - Safari (Mac, iOS)
  - Chrome (Android)
- Quando si utilizza il browser web, non connettersi con un server proxy. Non è possibile selezionare tutte le impostazioni del menu proiettore o controllare tutte le funzioni di un proiettore usando un browser web.
- Se si imposta **Modo stand by** su **Rete abilitata**, è possibile utilizzare il browser Web per selezionare le impostazioni ed eseguire operazioni di controllo della proiezione, anche se il proiettore si trova nel modo stand by (con l'alimentazione disinserita).
  - ☛ **ECO > Modo stand by**

- 1** Accertarsi che il proiettore sia acceso.
- 2** Accertarsi che il computer o il dispositivo sia connesso alla stessa rete del proiettore.
- 3** Avviare il browser web sul computer o sul dispositivo.
- 4** Accedere alla schermata **Epson Web Control** inserendo l'indirizzo IP del proiettore nella barra degli indirizzi del browser. Quando si inserisce un indirizzo IPv6, collocarlo tra [ e ].

Sarà visualizzata la schermata **Epson Web Control**.



- 1** Controlla da remoto il proiettore.
- 2** Visualizza un motivo di prova.
- 3** Imposta le impostazioni dettagliate del proiettore.
- 4** Consente l'uso delle impostazioni del menu del proiettore con le dita o il mouse.



È anche possibile controllare i file di registro del proiettore immettendo "https://<indirizzo IP del proiettore>/WebControl/logs/" nella barra dell'URL del browser quando si imposta **Percorso salvat. Log** su **USB e memoria interna** nel menu **Impostazioni** del proiettore.

☛ **Impostazioni > Funzionamento > Avanzate > Percorso salvat. Log**

**5** Selezionare l'opzione corrispondente alla funzione di proiezione che si desidera controllare.



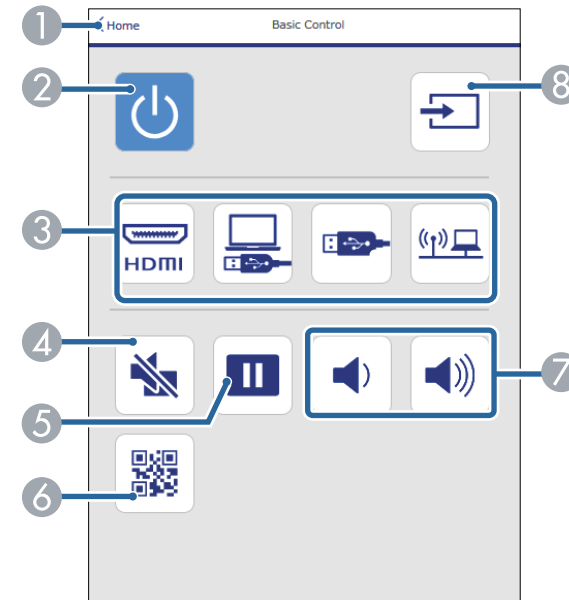
- Potrebbe essere necessario effettuare l'accesso per accedere alle opzioni nella schermata **Epson Web Control**. Se si vede una finestra di accesso, inserire nome utente e password.
- Quando si accede all'opzione **Controllo di base**, il nome utente è **EPSONREMOTE** e la password predefinita è il numero di serie del proiettore.
- Quando si accede ad altre opzioni, il nome utente è **EPSONWEB** e la password predefinita è il numero di serie del proiettore
- È possibile modificare la password nel menu **Rete** del proiettore.
  - ☛ **Rete > Configurazione di rete > Basilari > Password Remote**
  - ☛ **Rete > Configurazione di rete > Basilari > Password contr. Web**

## » Link correlati

- "Opzioni di controllo del web" [p.76](#)
- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.86](#)
- "Menu Rete - Menu Basilari" [p.90](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO" [p.95](#)



- Se si vede una finestra di accesso, inserire nome utente e password. (Il nome utente è **EPSONREMOTE** la password predefinita è il numero di serie del proiettore.)
- È possibile modificare la password nel menu **Rete** del proiettore.
  - ☛ **Rete > Configurazione di rete > Basilari > Password Remote**



## Opzioni di controllo del web

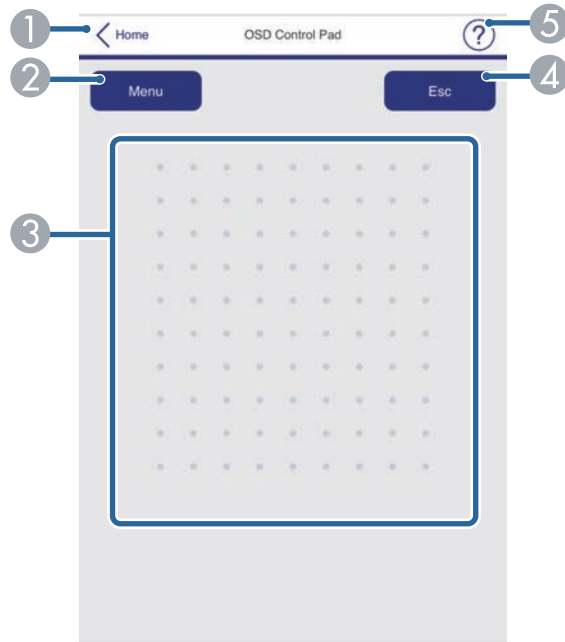
### Controllo di base

Le opzioni della schermata **Controllo di base** consentono di selezionare la sorgente in ingresso e controllare il proiettore.

- 1 Ritorna alla schermata **Epson Web Control**.
- 2 Accende e spegne il proiettore.
- 3 Seleziona le sorgenti in ingresso.
- 4 Attiva o disattiva il video e l'audio temporaneamente.
- 5 Mette in pausa o riprende le immagini.
- 6 Visualizza il codice QR.
- 7 Regolano il volume dell'altoparlante.
- 8 Cerca le sorgenti.

## Control Pad OSD

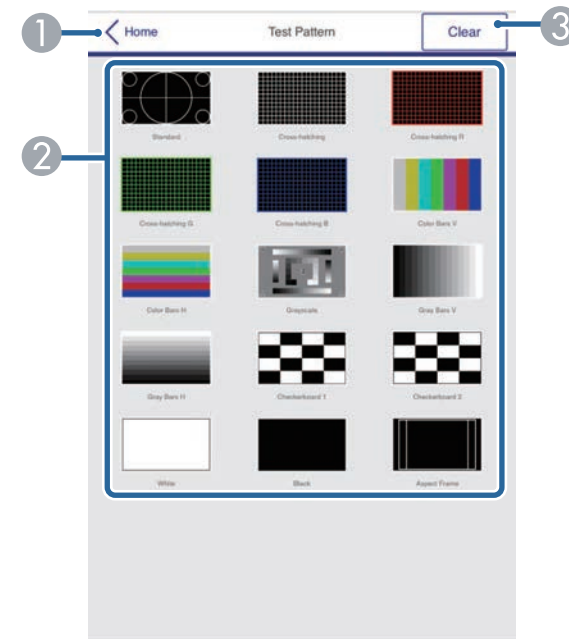
Le opzioni sulla schermata **Control Pad OSD** consentono di visualizzare i menu di impostazioni del proiettore e di selezionarli spostando il dito o il mouse sul pad.



- 1 Ritorna alla schermata Epson Web Control.
- 2 Visualizza i menu di impostazioni del proiettore.
- 3 Utilizzare le dita o il mouse per navigare nei menu.
- 4 Ritorna al menu precedente.
- 5 Visualizza gli argomenti della guida.

## Test pattern

La schermata **Test pattern** visualizza i test pattern disponibili e consentono di selezionarli e proiettarli.



- 1 Ritorna alla schermata Epson Web Control.
- 2 Visualizza i test pattern disponibili; selezionare per proiettare un test pattern.
- 3 Disattiva la visualizzazione del test pattern.

## Avanzate

La schermata **Avanzate** consentono di selezionare le impostazioni del proiettore.



Se si imposta l'opzione predefinita **Password contr. Web**, sarà visualizzata una schermata che richiede la modifica della password prima di poter visualizzare la schermata **Avanzate**. Per l'installazione del software, modificare la password.

Si consiglia di modificare regolarmente la password per evitare accessi non autorizzati al proiettore.



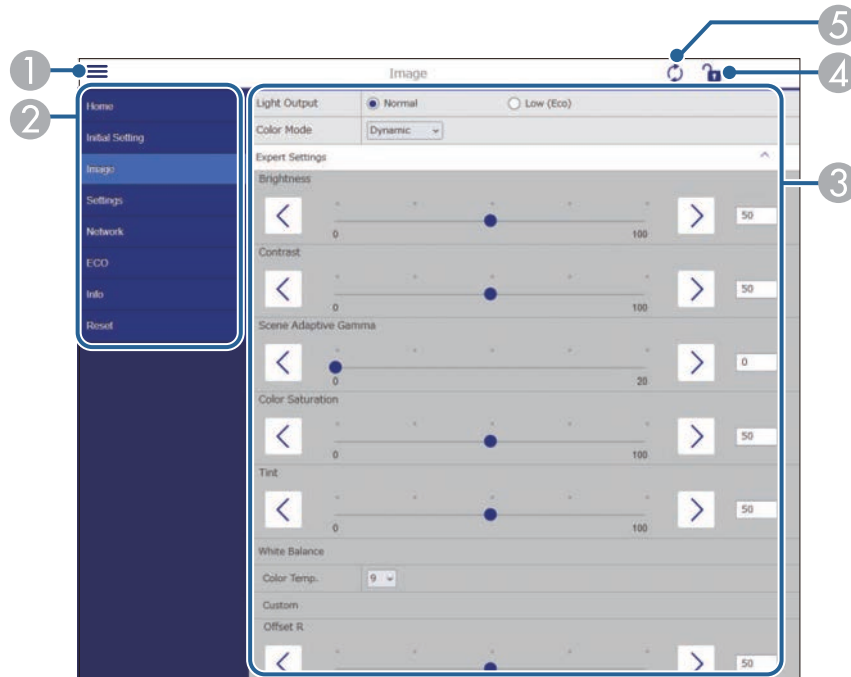
Non è possibile modificare le seguenti impostazioni usando Epson Web Control.

- **Link HDMI**
- **Scorr. immagine**
- **Logo utente**
- **Impost. HDMI EQ**
- **Lingua**
- **Cerca punto accesso**



È possibile selezionare le seguenti impostazioni usando Epson Web Control.

- Password monitor (fino a 16 caratteri alfanumerici)
- Impostazioni IPv6 (manuale)
- Porta HTTP (numero porta usato per il Controllo Web tranne per 80 (predefinita), 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)




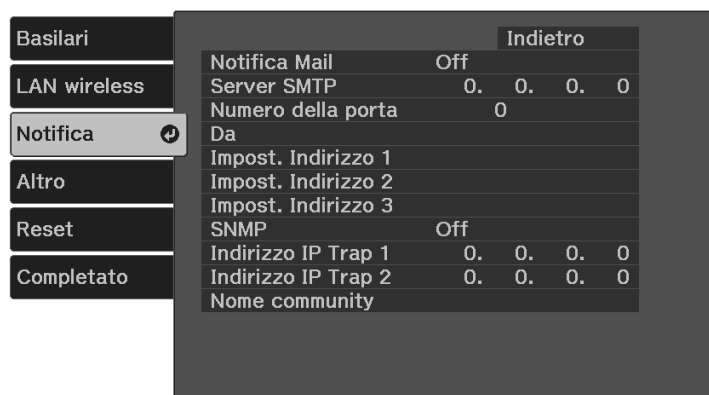
- 1 Apre i menu.
- 2 Visualizza il nome del menu selezionato.
- 3 Specifica le impostazioni del proiettore. (Le impostazioni disponibili variano in base al modello del proiettore.)
- 4 Blocca/sblocca le impostazioni del proiettore.
- 5 Aggiorna le impostazioni del proiettore.

Il proiettore può essere configurato in modo che invii una e-mail di avviso in rete in caso di problemi con il proiettore.

Impostando **Modo stand by** su **Rete abilitata**, sarà possibile ricevere gli avvisi e-mail anche se il proiettore è in modalità stand by (quando è spento).

☛ ECO > **Modo stand by**

- 1** Premere il tasto  sul telecomando, selezionare il menu **Rete**, e premere [Enter].
- 2** Selezionare il menu **Configurazione di rete** e premere [Enter].
- 3** Selezionare il menu **Notifica** e premere [Enter].



- 4** Impostare **Notifica Mail** su **On**.
- 5** Immettere l'indirizzo IP per l'opzione **Server SMTP**.



Non utilizzare "127.x.x.x" (dove x è un numero da 0 a 255) per il **Server SMTP**.

- 6** Selezionare un numero per il server SMTP **Numero della porta**, da 0 a 65535 (25 è il numero predefinito).

- 7** Inserire l'indirizzo e-mail da visualizzare come mittente in **Da**.

- 8** Scegliere un campo indirizzo, inserire l'indirizzo e-mail e selezionare gli avvisi che si desidera ricevere. Ripetere per un massimo di tre indirizzi.



Gli indirizzi e-mail possono essere lunghi al massimo 64 caratteri alfanumerici. Per inserire più di 32 caratteri, usare il browser web.

- 9** Una volta terminato di selezionare le impostazioni, selezionare **Completato** e seguire le istruzioni a schermo per salvare le impostazioni e uscire dai menu.



Se un problema critico causa lo spegnimento di un proiettore, si potrebbe non ricevere l'avviso e-mail.

## » Link correlati


- "Messaggi di avviso e-mail del proiettore in rete" [p.79](#)
- "Menu Rete - Menu Notifica" [p.92](#)

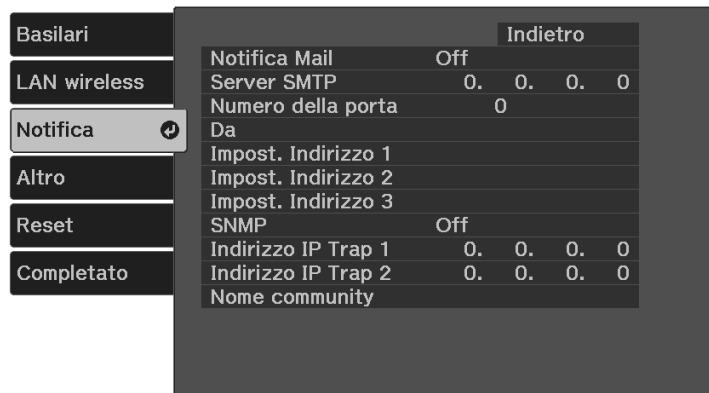
## Messaggi di avviso e-mail del proiettore in rete

In caso di problemi con un proiettore in rete, se si è scelto di ricevere avvisi e-mail, si riceverà una e-mail contenente le seguenti informazioni.

- L'indirizzo email impostato in **Da** come mittente
- **Epson Projector** nella riga dell'oggetto
- Il nome del proiettore che sta avendo problemi
- L'indirizzo IP del proiettore interessato
- Informazioni dettagliate sul problema

Gli amministratori di rete possono installare il software SNMP (Simple Network Management Protocol) sui computer di rete in modo che possano monitorare i proiettori. Se la rete usa questo software, è possibile configurare il proiettore per il monitoraggio SNMP.

- 1** Premere il tasto  sul telecomando, selezionare il menu **Rete**, e premere [Enter].
- 2** Selezionare il menu **Configurazione di rete** e premere [Enter].
- 3** Selezionare il menu **Notifica** e premere [Enter].



- 4** Impostare **SNMP** su **On**.
- 5** Inserire fino a due indirizzi IP che ricevono le notifiche SNMP come impostazioni **Indirizzo IP Trap 1** e **Indirizzo IP Trap 2**, utilizzando da 0 a 255 per ciascun campo di indirizzo.



Non utilizzare questi indirizzi: da 224.0.0.0 a 255.255.255.255.  
Questo proiettore supporta SNMP agent version 1 (SNMPv1).

- 6** Inserire il **Nome community** SNMP fino a 32 caratteri alfanumerici.

- 7** Una volta terminato di selezionare le impostazioni, selezionare **Completato** e seguire le istruzioni a schermo per salvare le impostazioni e uscire dai menu.



# Regolazione del menu Impostazioni

Seguire le istruzioni in queste sezioni per accedere al sistema di menu del proiettore e modificare le impostazioni del proiettore.

## ► Link correlati



- "Utilizzo dei menu del proiettore" [p.82](#)
- "Utilizzo della tastiera su schermo" [p.83](#)
- "Impostazioni della qualità dell'immagine - Menu Immagine" [p.84](#)
- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.86](#)
- "Impostazioni di rete del proiettore - Menu Rete" [p.89](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO" [p.95](#)
- "Visualizzazione delle informazioni sul proiettore - Menu Informazioni" [p.96](#)
- "Opzioni di reset del proiettore - Menu Reset" [p.98](#)
- "Copia delle impostazioni del menu tra proiettori (Configurazione di gruppo)" [p.99](#)


I menu del proiettore possono essere usati per regolare le impostazioni che controllano il modo in cui funziona il proiettore. Il proiettore visualizza i menu a schermo.



- 1 Premere il tasto  sul telecomando.

Sarà visualizzata la schermata dei menu con la visualizzazione delle impostazioni menu **Immagine**.



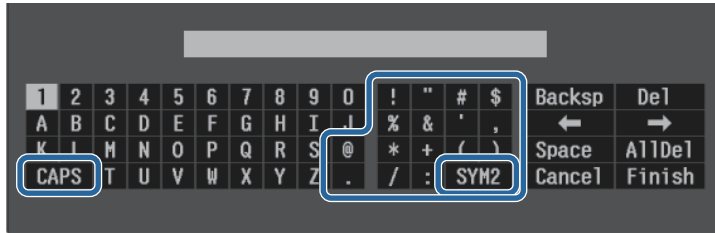
- 2 Premere le frecce in alto o in basso  per spostarsi attraverso i menu elencati a sinistra. Le impostazioni per ciascun menu sono visualizzate a destra.
- 3 Per modificare le impostazioni nel menu visualizzato, premere [Enter].
- 4 Premere il tasto freccia su o giù  per spostarsi attraverso le impostazioni.
- 5 Modificare le impostazioni usando i pulsanti elencati nella schermata sotto i menu.
- 6 Per riportare tutte le impostazioni del menu ai loro valori predefiniti, selezionare **Reset**.


- 7 Una volta terminato di modificare le impostazioni su un menu, premere .

- 8 Premere  o  per uscire dai menu.

È possibile utilizzare la tastiera su schermo per inserire numeri e caratteri.

- 1 Usare le frecce sul telecomando per evidenziare il numero o il carattere che si desidera inserire e premere il pulsante [Enter].



 Ogni volta che viene selezionato il tasto **CAPS**, i caratteri cambiano tra maiuscoli e minuscoli. Ogni volta che viene selezionato il tasto **SYM1/2**, i simboli racchiusi nella cornice cambiano.

- 2 Una volta inserito il testo, selezionare **Finish** sulla tastiera per confermare gli inserimenti. Selezionare **Cancel** per annullare l'immissione di testo.

» **Link correlati**

- "Testo disponibile utilizzando la tastiera a schermo" [p.83](#)
- "Controllo di un proiettore in rete usando un browser internet" [p.75](#)

| Tipo di testo | Dettagli   |
|---------------|--|
| Lettere       | ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ<br>abcdefghijklmnopqrstuvwxyz |
| Simboli       | !"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[ \ ]<br>^_`{ }~                  |

## Testo disponibile utilizzando la tastiera a schermo

È possibile immettere il seguente testo quando si utilizza la tastiera a schermo.

| Tipo di testo | Dettagli   |
|---------------|------------|
| Numeri        | 0123456789 |

Le impostazioni sul menu **Immagine** consentono di regolare la qualità dell'immagine per l'inserimento della sorgente in ingresso che si sta utilizzando.



| Impostazione        | Opzioni                                    | Descrizione  |
|---------------------|--|--|
| Emissione luminosa  | Normale<br>Bassa (Eco)                     | Regola la luminosità della sorgente luminosa.  |
| Modo colore         | Vedere l'elenco di modi colore disponibili | Regolare l'intensità dei colori dell'immagine per diversi tipi di immagine e ambienti.   |
| Impost. dettagliate | Luminosità                                 | <p>Illumina o scurisce tutta l'immagine.</p> <p><b>Luminosità:</b> illumina o scurisce tutta l'immagine.</p> <p><b>Contrasto:</b> regola la differenza tra le zone di luce e di ombra nelle immagini.</p> <p><b>Gamma scena adattiva:</b> regola la colorazione in base alla scena e ottenere un'immagine più vivace. Selezionare un numero maggiore per aumentare il contrasto.</p> |

| Impostazione        | Opzioni  | Descrizione   |
|---------------------|--|---|
|                     | Colore   | <p>Regola l'intensità dei colori dell'immagine.</p> <p><b>Intensità colore:</b> regola l'intensità dei colori dell'immagine.</p> <p><b>Tinta:</b> regola il bilanciamento del verde verso toni magenta nell'immagine.</p> <p><b>Bilanciamento bianco: Temp. colore</b> imposta la temperatura colore a seconda del modo colore selezionato. Valori più elevati rendono l'immagine più blu mentre valori più bassi la rendono rossa.</p> <p><b>Personalizzato</b> regola i componenti individuali R (rosso), G (verde) e B (blu) dell'offset e del guadagno.</p> |
|                     | Nitidezza  | Regola la nitidezza o la morbidezza dei dettagli dell'immagine.   |
| Formato             | Vedere l'elenco di rapporti d'aspetto disponibili. | Imposta il rapporto d'aspetto (rapporto ampiezza/altezza) per la sorgente in ingresso.  |
| Impost. HDMI EQ     | —  | <p>Regola il livello di segnale di ingresso HDMI sui dispositivi collegati alla porta HDMI. In caso di varie interferenze nell'immagine o se nessuna immagine viene proiettata, modificare l'impostazione.</p> <p>Se non viene visualizzata alcuna immagine utilizzando un dispositivo di streaming multimediale delle dimensioni di un pollice, selezionare <b>1</b>.</p>  |
| Ripristina Immagine | —  | <p>Ripristina le impostazioni predefinite di tutti i valori di regolazione della modalità colore selezionata delle funzioni del menu <b>Immagine</b>.</p> <p>I valori di regolazione delle seguenti voci non vengono ripristinati:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Impost. HDMI EQ</b></li> </ul>   |

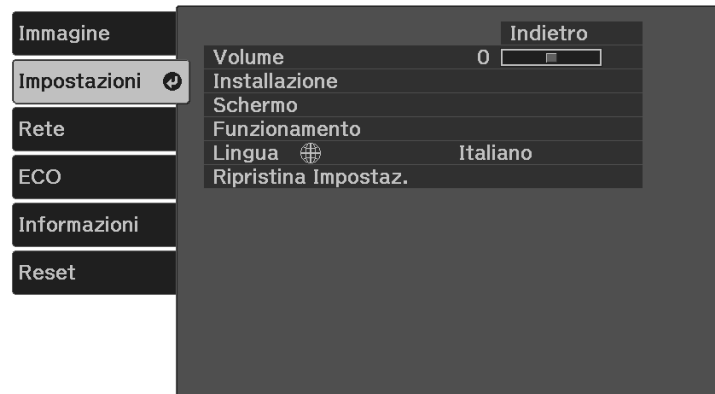



L'impostazione **Luminosità** non influenza la luminosità della lampada.  
Per modificare il modo di luminosità della lampada, usare  
l'impostazione **Emissione luminosa**.

## ► Link correlati

- "Modi colore disponibili" [p.48](#)
- "Rapporti d'aspetto dell'immagine disponibili" [p.46](#)

Le opzioni sul menu **Impostazioni** consentono di ottimizzare diverse funzioni del proiettore.



| Impostazione | Opzioni | Descrizione  |
|--------------|---------|--|
|              | Pattern | <p>Seleziona diverse opzioni di visualizzazione pattern.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p><b>Attenzione</b><br/>Se il motivo viene visualizzato a lungo, sulle immagini proiettate potrebbe essere visibile un'immagine residua.</p> </div> <p><b>Mostra pattern:</b> consente di visualizzare il tipo di pattern selezionato sullo schermo come sussidio nella presentazione.</p> <p><b>Tipo pattern:</b> è possibile selezionare i motivi da 1 a 4 o il <b>Pattern utente</b>. I motivi da 1 a 4 visualizzano motivi preregistrati nel proiettore, quali righelli e griglie.</p> <p><b>Pattern utente:</b> acquisisce una schermata proiettata e la salva come pattern da visualizzare.</p> <p><b>Test pattern:</b> visualizza un motivo per aiutare nella messa a fuoco e nello zoom dell'immagine e per la correzione della forma dell'immagine (premere il tasto  per annullare il motivo).</p> |

| Impostazione  | Opzioni         | Descrizione   |
|---------------|-----------------|---|
| Volume        | -               | Regola il volume del sistema di altoparlanti del proiettore.  |
| Installazione | Keystone        | <p><b>H/V-Keystone:</b> selezionare per correggere manualmente i lati orizzontale e verticale.</p> <p><b>Quick Corner:</b> selezionare per correggere la forma e l'allineamento dell'immagine usando una visualizzazione a schermo.</p> |
|               | Zoom            | Regola le dimensioni dell'immagine.   |
|               | Scorr. immagine | <p>Sposta la posizione dell'immagine in orizzontale e verticale.</p> <p>Questa funzione non è disponibile se l'opzione <b>Zoom</b> viene configurata all'impostazione più ampia.</p>  |
|               | Proiezione      | Seleziona il modo in cui il proiettore è rivolto rispetto allo schermo in modo che l'immagine sia orientata correttamente.  |

| Impostazione | Opzioni                | Descrizione   |
|--------------|------------------------|---|
|              | Schermo                | <p><b>Tipo di schermo:</b> imposta il rapporto d'aspetto dello schermo per adattare l'immagine all'area di proiezione.</p> <p>Questa impostazione non è disponibile quando si utilizza una delle seguenti sorgenti in ingresso:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• USB</li> <li>• USB Display</li> <li>• LAN</li> </ul> <p><b>Posizione schermo:</b> sposta la posizione dell'immagine in orizzontale e verticale.</p> <p>La funzione non è disponibile quando si imposta 16:10 per <b>Tipo di schermo</b>.</p> |
| Schermo      | Visual aut scherm iniz | Selezionare se visualizzare o meno la schermata iniziale automaticamente quando non è presente alcun segnale in ingresso all'accensione del proiettore.   |
|              | Messaggi               | Impostare su <b>On</b> per visualizzare messaggi come il nome modo colore, il rapporto d'aspetto o l'avviso alta temperatura sull'immagine proiettata. Impostare su <b>Off</b> se non si desidera visualizzare i messaggi.  |
|              | Colore sfondo          | Imposta il colore delle schermate o il logo da visualizzare quando non viene ricevuto nessun segnale.   |
|              | Schermo iniziale       | Impostare su <b>On</b> per visualizzare il Logo utente all'avvio del proiettore.  |
|              | Logo utente            | Crea una schermata che il proiettore visualizza per identificare se stesso e migliorare la sicurezza.   |
|              | A/V Mute               | Imposta il colore o il logo dello schermo da visualizzare quando A/V Mute è attivato.   |

| Impostazione  | Opzioni           | Descrizione   |
|---------------|-------------------|---|
| Funzionamento | Link HDMI         | <p><b>Connes. periferica:</b> elenca i dispositivi collegati alle porte HDMI.</p> <p><b>Link HDMI:</b> consente di abilitare o disabilitare la funzione Link HDMI.</p> <p><b>Disp. uscita audio:</b> seleziona se trasmettere l'audio dagli altoparlanti interni o da un sistema audio/video collegato.</p> <p><b>Link Accens.:</b> controlla cosa succede quando si accende il proiettore o un dispositivo collegato.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Bidirezionale:</b> accende automaticamente il dispositivo collegato quando si accende il proiettore, e viceversa.</li> <li>• <b>Periferica-&gt;PJ:</b> accende automaticamente il proiettore quando si accende il dispositivo collegato.</li> <li>• <b>PJ-&gt;Periferica:</b> accende automaticamente il dispositivo collegato quando si accende il proiettore.</li> </ul> <p><b>Link Spegn.:</b> controlla se i dispositivi collegati si spengono quando si spegne il proiettore.</p> |
|               | Autospegnimento   | Spegne automaticamente il proiettore dopo un intervallo di inattività (se <b>On</b> ).  |
|               | Tempo autospegnim | Imposta l'intervallo di <b>Autospegnimento</b> .  |
|               | Timer A/V Mute    | Il proiettore si disattiva automaticamente dopo 30 minuti se <b>A/V Mute</b> è stato abilitato (se <b>On</b> ).   |
|               | Modo stand by     | Impostare su <b>Rete abilitata</b> per consentire il monitoraggio del proiettore attraverso una rete quando è in modalità stand by.   |

| Impostazione | Opzioni                    | Descrizione  |
|--------------|----------------------------|--|
|              | Direct Power On            | Consente di accendere il proiettore collegandolo senza premere l'interruttore.   |
|              | Accensione autom.          | Selezionare la sorgente di immagini da cui avviare automaticamente la proiezione. Quando il proiettore rileva il segnale di ingresso dalla sorgente di immagini selezionata, proietta automaticamente in Modo stand by.<br>Le seguenti sorgenti di immagini sono disponibili per questa funzione: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>HDMI</b></li> <li>• <b>USB Display</b></li> </ul>  |
|              | Modo alta quota            | Regola la temperatura d'esercizio del proiettore ad altitudini superiori ai 1.500 m.   |
|              | Ricerca aut. sorg.         | Impostare su <b>On</b> per rilevare automaticamente il segnale di ingresso e proiettare immagini in assenza di segnale di ingresso.  |
|              | Indicatori                 | Impostare su <b>Off</b> per spegnere le spie del proiettore tranne quando si verifica un errore o un avviso.   |
|              | Avanzate                   | <b>Percorso salvat. Log:</b> imposta la posizione in cui salvare i file di registro di errori e funzionamento.<br><b>Batch Setup Range:</b> selezionare <b>Tutto</b> per copiare tutte le impostazioni del menu del proiettore tramite la funzionalità di impostazione batch. Selezionare <b>Limitato</b> , se non si desidera copiare le seguenti impostazioni: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Impostazioni <b>Protetto da password</b></li> <li>• Impostazioni del menu <b>Rete</b></li> </ul> |
| Lingua       | Diverse lingue disponibili | Selezionare la lingua del menu proiettore e le visualizzazioni dei messaggi.   |

| Impostazione | Opzioni | Descrizione  |
|--------------|---------|--|
| Reset        | —       | Ripristina le impostazioni predefinite per tutti i valori di regolazione del menu <b>Impostazioni</b> , ad eccezione di quanto segue: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Zoom</b></li> <li>• <b>Scorr. immagine</b></li> <li>• <b>Proiezione</b></li> <li>• <b>Schermo</b></li> <li>• <b>Disp. uscita audio</b></li> <li>• <b>Link Accens.</b></li> <li>• <b>Link Spegn.</b></li> <li>• <b>Modo stand by</b></li> <li>• <b>Modo alta quota</b></li> <li>• <b>Ricerca aut. sorg.</b></li> <li>• <b>Lingua</b></li> </ul> |

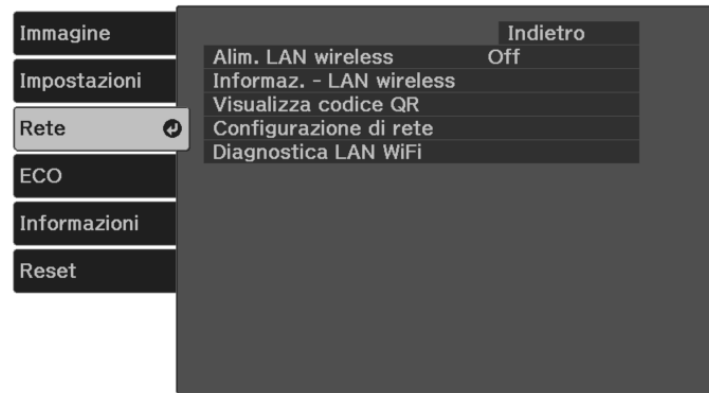


Quando si imposta **Logo protetto** su **On** nella schermata **Protetto da password**, non è possibile modificare le impostazioni correlate alla visualizzazione del logo utente (**Colore sfondo**, **Schermo iniziale**, **A/V Mute** nell'impostazione **Schermo**). Impostare prima **Logo protetto** su **Off**.




Le impostazioni sul menu **Rete** consentono di visualizzare le informazioni di rete e configurare il proiettore per il monitoraggio e il controllo tramite rete.

Se si imposta **Protezione di Rete** su **On** nella schermata **Protetto da password**, non è possibile modificare le impostazioni di rete. Impostare prima la **Protezione di Rete** su **Off**.



| Impostazione       | Opzioni   | Descrizione   |
|--------------------|-----------|---|
| Alim. LAN wireless | On<br>Off | Configura le impostazioni LAN wireless. Selezionare <b>On</b> per proiettare immagini tramite LAN wireless. Se non si desidera effettuare la connessione tramite LAN senza fili, disattivare per impedire accessi indesiderati di altri utenti. |

| Impostazione             | Opzioni   | Descrizione   |
|--------------------------|---|---|
| Informaz. - LAN wireless | Modalità di connessione<br>Tipo di LAN wireless<br>Livello segnale<br>Nome del proiettore<br>SSID<br>DHCP<br>Indirizzo IP<br>Mas.Sottorete<br>Ind. Gateway<br>Indirizzo MAC<br>Codice regionale<br>IPv6 | Visualizza lo stato e i dettagli della rete wireless.<br>Disponibile quando si imposta <b>Alim. LAN wireless</b> su <b>On</b> . |
| Visualizza codice QR     | —   | Visualizza un codice QR per collegarsi con dispositivi iOS o Android tramite l'app Epson iProjection.                           |
| Configurazione di rete   | Ai menu di rete aggiuntivi  | Configura le impostazioni di rete.  |

 Una volta connesso il proiettore alla rete, è possibile selezionare le impostazioni del proiettore e controllare la proiezione usando un browser internet compatibile. In questo modo è possibile accedere al proiettore in remoto.

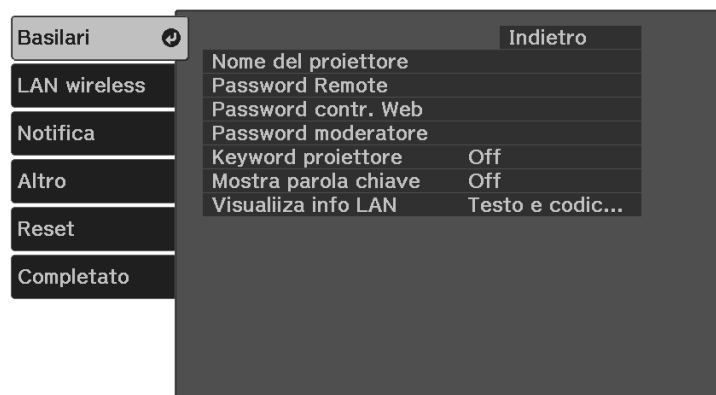
» **Link correlati**

- "Menu Rete - Menu Basilari" [p.90](#)
- "Menu Rete - Menu LAN wireless" [p.90](#)
- "Menu Rete - Menu Notifica" [p.92](#)
- "Menu Rete - Menu Altro" [p.93](#)
- "Menu Rete - Menu Reset" [p.94](#)
- "Menu di rete - Menu completo" [p.94](#)
- "Scelta dei tipi di sicurezza della password" [p.70](#)

## Menu Rete - Menu Basilari

Le impostazioni del menu **Basilari** consente di selezionare le impostazioni di rete basilari.

☛ **Rete > Configurazione di rete > Basilari**



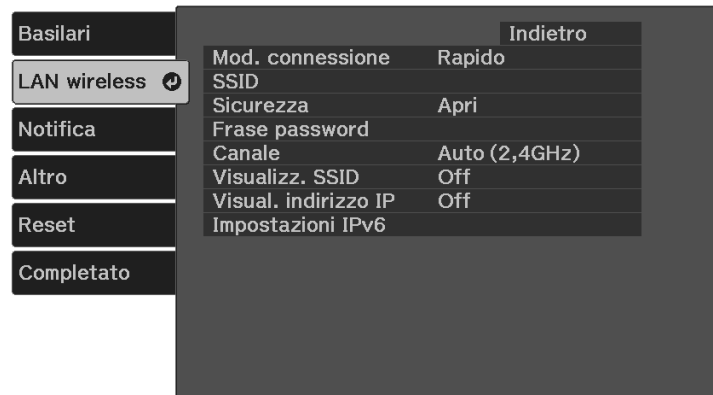
| Impostazione        | Opzioni  | Descrizione   |
|---------------------|--|---|
| Nome del proiettore | È possibile inserire fino a 16 caratteri alfanumerici (non utilizzare " * + , / : ; < = > ? [ \ ] `   spazi) | Inserire un nome per identificare il proiettore in rete.  |
| Password Remote     | È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici (non utilizzare * : spazi)                             | Inserire una password per accedere al proiettore tramite Web Remote. (Il nome utente è <b>EPSONREMOTE</b> ; la password predefinita è il numero di serie del proiettore.) |
| Password contr. Web | È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici (non utilizzare * : spazi)                             | Inserire una password per accedere al protocollo in rete. (Il nome utente è <b>EPSONWEB</b> ; la password predefinita è il numero di serie del proiettore.)               |

| Impostazione         | Opzioni                    | Descrizione  |
|----------------------|----------------------------|--|
| Password moderatore  | Numero a 4 cifre           | Inserire una password per accedere al proiettore come moderatore usando Epson iProjection. (Nessuna password impostata per impostazione predefinita.)  |
| Keyword proiettore   | On<br>Off                  | Impostare su <b>On</b> per attivare una password di sicurezza per evitare l'accesso al proiettore da parte di chiunque nella stessa sala che non ne disponga. È necessario inserire una parola chiave visualizzata e casuale da un computer usando il software Epson iProjection per accedere al proiettore e condividere la schermata corrente. |
| Mostra parola chiave | On<br>Off                  | Impostare su <b>On</b> per visualizzare una parola chiave del proiettore sull'immagine proiettata quando si accede al proiettore utilizzando Epson iProjection.<br>Disponibile quando <b>Keyword proiettore</b> è impostato su <b>On</b> .   |
| Visualizza info LAN  | Testo e codice QR<br>Testo | Impostare il formato di visualizzazione delle informazioni di rete del proiettore. Leggendo semplicemente il codice QR con Epson iProjection, è possibile connettere il dispositivo mobile al proiettore tramite una rete. Il valore predefinito è <b>Testo e codice QR</b> .  |

## Menu Rete - Menu LAN wireless

Le impostazioni del menu **LAN wireless** consentono di selezionare le impostazioni LAN wireless.

☛ Rete > Configurazione di rete > LAN wireless



| Impostazione | Opzioni   | Descrizione   |
|--------------|---|---|
| SSID         | È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici | Imposta il SSID (nome della rete) del sistema di rete wireless a cui il proiettore si collega.  |
| Sicurezza    |   | Seleziona il tipo di sicurezza usata sulla rete wireless.<br>Quando si imposta la sicurezza, seguire le istruzioni dell'amministratore del sistema di rete a cui si desidera collegarsi.                      |
|              | Apri  | Sicurezza non impostata.  |
|              | WPA2-PSK  | La comunicazione viene eseguita tramite la protezione WPA2. Utilizza il metodo di crittografia AES. Per stabilire una connessione da un computer al proiettore, inserire il valore impostato come password.   |
|              | WPA3-PSK  | La comunicazione viene eseguita tramite la protezione WPA3. Utilizza il metodo di crittografia AES. Per stabilire una connessione da un computer al proiettore, inserire il valore impostato come password.   |
|              | WPA2/WPA3-PSK   | Connette in modalità personale WPA2/WPA3. Il metodo di crittografia viene selezionato automaticamente in base alle impostazioni del punto d'accesso. Impostare una password identica per il punto di accesso. |

| Impostazione            | Opzioni             | Descrizione   |
|-------------------------|---------------------|---|
| Modalità di connessione |                     | Selezionare il tipo di connessione wireless:  |
|                         | Rapido              | <b>Rapido:</b> consente di collegare più smartphone, tablet o computer direttamente tramite wireless.<br>Quando si seleziona la modalità di connessione Rapido, il proiettore agisce come un semplice punto di accesso. (Si consiglia di limitare il numero dei dispositivi a sei o meno per mantenere buone le prestazioni di proiezione.) |
|                         | Avanzato            | <b>Avanzato:</b> consente di collegare più smartphone, tablet o computer tramite un punto d'accesso di rete wireless.   |
| Cerca punto accesso     | A visualiz. ricerca | Cerca punti di accesso disponibili alla rete wireless nella modalità di connessione Avanzato. A seconda delle impostazioni del punto di accesso, potrebbero non essere visualizzati nell'elenco.  |

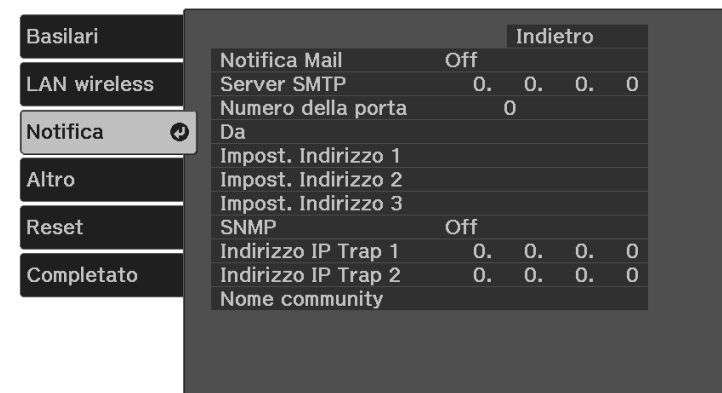
| Impostazione         | Opzioni   | Descrizione   |
|----------------------|---|---|
| Frase password       | <p>Varie frasi password da 8 a 32 caratteri</p> <p>(quando si accede da un browser Web: varie frasi password da 8 a 63 caratteri)</p> | <p>Per la sicurezza <b>WPA2-PSK</b>, <b>WPA3-PSK</b> e <b>WPA2/WPA3-PSK</b>, selezionare la frase password precondivisa usata in rete.</p> <p>Una volta inserita la frase password e premuto il tasto [Enter], il valore viene impostato e visualizzato sotto forma di asterisco (*).</p> <p>Consigliamo di cambiare la frase password periodicamente per sicurezza. Se le impostazioni di rete vengono inizializzate, viene ripristinata la password iniziale.</p>   |
| Canale               | Diversi canali disponibili  | In modalità di connessione Rapido, viene selezionata la banda di frequenza (canale) usata dalla rete wireless.  |
| Impostazioni IP      | <p>DHCP</p> <p>Indirizzo IP</p> <p>Mas.Sottorete</p> <p>Ind. Gateway</p>  | <p><b>DHCP</b>: impostare su <b>On</b> se la rete assegna automaticamente gli indirizzi; impostare su <b>Off</b> per inserire manualmente l'<b>Indirizzo IP</b>, la <b>Mas.Sottorete</b>, e l'<b>Ind. Gateway</b> della rete usando da 0 a 255 per ciascuno dei campi dell'indirizzo.</p> <p>Non usare questi indirizzi: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x o da 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x è un numero da 0 a 255) per l'indirizzo IP, 255.255.255.255 o da 0.0.0.0 a 254.255.255.255 per la maschera di sottorete, e 0.0.0.0, 127.x.x.x o 224.0.0.0 fino a 255.255.255.255 per l'indirizzo gateway.</p> |
| Visualizz. SSID      | On<br>Off   | Selezionare se visualizzare o meno il SSID sulla schermata di stand by della rete e nella schermata iniziale.   |
| Visual. indirizzo IP | On<br>Off   | Selezionare se visualizzare o meno l'indirizzo IP sulla schermata di stand by della rete e nella schermata iniziale.  |

| Impostazione      | Opzioni                  | Descrizione   |
|-------------------|--------------------------|---|
| Impostazioni IPv6 |                          | Selezionare le impostazioni IPv6 se si desidera collegare il proiettore alla rete tramite IPv6:   |
|                   | IPv6                     | <p><b>IPv6</b>: impostare su <b>On</b> se si desidera collegare il proiettore alla rete tramite IPv6.</p> <p>IPv6 è supportato dal monitor e controlla il proiettore tramite la rete utilizzando Epson Web Control.</p> |
|                   | Autoconfigurazione       | <b>Autoconfigurazione</b> : impostare su <b>On</b> per assegnare automaticamente gli indirizzi secondo quanto indicato sul router.  |
|                   | Usa indirizzo temporaneo | <b>Usa indirizzo temporaneo</b> : impostare su <b>On</b> se si desidera utilizzare l'indirizzo IPv6 temporaneo.   |

## Menu Rete - Menu Notifica

Le impostazioni del menu **Notifica** consentono di ricevere una notifica via e-mail se si verifica un problema o vengono rilevati allarmi sul proiettore.

☛ **Rete > Configurazione di rete > Notifica**

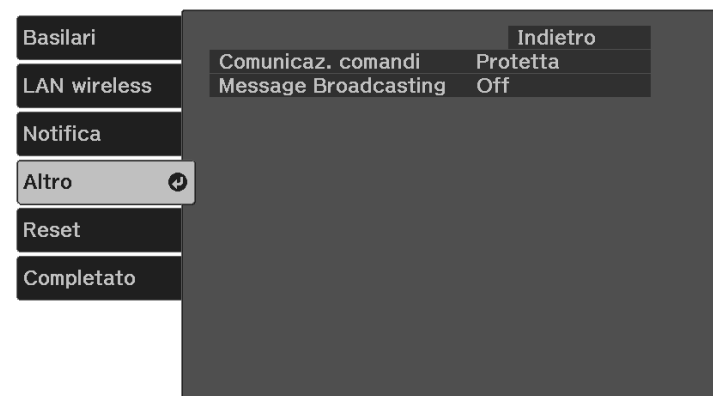


| Impostazione        | Opzioni  | Descrizione  |
|---------------------|--|--|
| Notifica Mail       | On<br>Off  | Impostare su <b>On</b> per inviare un e-mail agli indirizzi predefiniti in caso di problemi o di allarmi relativi al proiettore.   |
| Server SMTP         | Indirizzo IP   | Inserire l'indirizzo IP del server SMTP del proiettore usando numeri da 0 a 255 per ciascun campo dell'indirizzo.  |
| Numero della porta  | Da 0 a 65535 (il predefinito è 25)   | Selezionare un numero per il numero di porta del server SMTP.  |
| Da                  | È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici  | Inserire l'indirizzo e-mail del mittente.  |
| Impost. Indirizzo 1 | È possibile inserire fino a 64 caratteri alfanumerici dal browser web (non utilizzare " ( ) , ; < > [ \ ] spazi) | Inserire l'indirizzo e-mail, inserire l'indirizzo e-mail e selezionare gli avvisi che si desidera ricevere. Ripetere per un massimo di tre indirizzi.  |
| Impost. Indirizzo 2 |  |  |
| Impost. Indirizzo 3 |  |  |
| SNMP                | On<br>Off  | Impostare su <b>On</b> per monitorare il proiettore mediante SNMP. Per monitorare il proiettore, occorre installare il programma di gestione dell'SNMP sul computer in uso. L'SNMP deve essere gestito da un amministratore di rete. |
| Indirizzo IP Trap 1 | Indirizzo IP   | Inserire fino a due indirizzi IP che ricevono le notifiche SNMP usando da 0 a 255 per ciascun campo di indirizzo.<br>Non usare questi indirizzi: 127.x.x.x o 224.0.0.0 fino a 255.255.255.255 (dove x è un numero da 0 a 255).       |
| Indirizzo IP Trap 2 |  |  |
| Nome community      | È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici (non utilizzare spazi e simboli diversi da @)              | Impostare il nome community SNMP.  |

## Menu Rete - Menu Altro

Le impostazioni del menu **Altro** consentono di selezionare altre impostazioni di rete.

☛ **Rete > Configurazione di rete > Altro**



| Impostazione       | Opzioni                 | Descrizione   |
|--------------------|-------------------------|---|
| Comunicaz. comandi | Protetta<br>Compatibile | Seleziona il metodo di autenticazione per la comunicazione dei comandi.<br>Impostare su <b>Protetta</b> quando si esegue un'autenticazione digest utilizzando <b>Password contr. Web</b> . È necessario installare l'ultima versione del software Epson Projector Management.<br>Selezionare <b>Compatibile</b> quando si esegue l'autenticazione in testo normale utilizzando la <b>Password Monitor</b> (fino a 16 caratteri alfanumerici).<br>Selezionare <b>Compatibile</b> quando si monitorano i proiettori con uno switcher e un controller di sistema o utilizzando Epson Projector Management ver.5.30 o precedente. |

| Impostazione         | Opzioni   | Descrizione   |
|----------------------|-----------|---|
| Message Broadcasting | On<br>Off | Impostare su on <b>On</b> per ricevere il messaggio inviato da Epson Projector Management. Per i dettagli, vedere la <i>Guida operativa di Epson Projector Management</i> . |

## Menu Rete - Menu Reset

Le impostazioni del menu **Reset** consentono di azzerare tutte le impostazioni di rete.

☛ **Rete > Configurazione di rete > Reset**

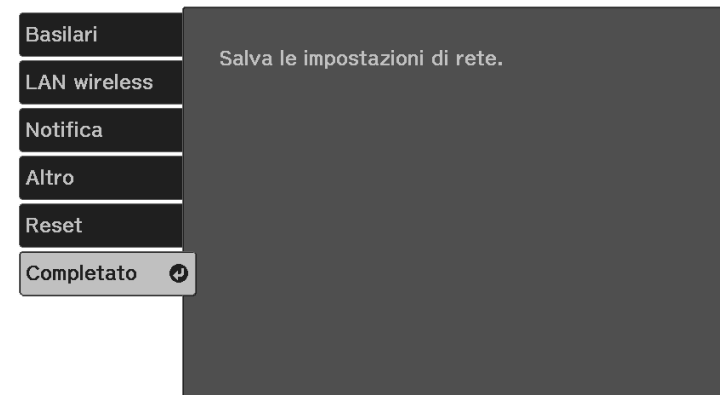


| Impostazione             | Opzioni | Descrizione                               |
|--------------------------|---------|---|
| Reset impostazioni rete. | —       | Ripristina tutte le impostazioni di rete. |

## Menu di rete - Menu completo

Una volta terminato di selezionare le impostazioni di rete, selezionare **Completato** e seguire le istruzioni a schermo per salvare le impostazioni.

☛ **Rete > Configurazione di rete > Completato**



| Impostazione                   | Opzioni | Descrizione   |
|--------------------------------|---------|---|
| Salva le impostazioni di rete. | —       | Salva le impostazioni di rete. Premere [Enter] per salvare le impostazioni di rete. |

Le impostazioni del menu **ECO** consentono di personalizzare le funzioni del proiettore per risparmiare energia.

Selezionando un'impostazione di risparmio energetico, apparirà accanto all'elemento del menu un'icona con una foglia.



| Impostazione   | Opzioni                             | Descrizione   |
|----------------|-------------------------------------|---|
| Timer A/V Mute | On<br>Off                           | Il proiettore si disattiva automaticamente dopo 30 minuti se <b>A/V Mute</b> è stato abilitato (se <b>On</b> ).   |
| Modo stand by  | Rete abilitata<br>Rete disabilitata | <b>Rete abilitata</b> indica che il proiettore può essere controllato attraverso una rete quando è in modalità stand by. Abilitare questa funzione per consentire che vengano effettuate le seguenti operazioni quando il proiettore è in modalità stand by:<br><ul style="list-style-type: none"> <li>• Monitoraggio e controllo del proiettore mediante una rete</li> </ul> |

- Quando l'impostazione **Timer A/V Mute** è abilitata, la lampada impiega meno energia quando è attivato **A/V Mute**.

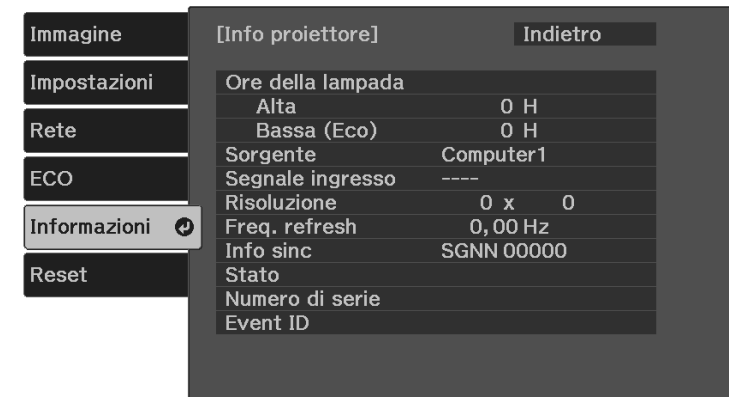
| Impostazione       | Opzioni                | Descrizione  |
|--------------------|------------------------|--|
| Emissione luminosa | Normale<br>Bassa (Eco) | Seleziona la modalità luminosità della lampada del proiettore. Non è possibile selezionare le impostazioni quando si usa il proiettore in alta quota o in luoghi soggetti ad alte temperature.<br><b>Normale:</b> imposta la luminosità massima della lampada.<br><b>Bassa (Eco):</b> riduce la luminosità della lampada e il rumore della ventola risparmiando energia e prolungando la vita utile della lampada. |
| Autospegnimento    | On<br>Off              | Spegne automaticamente il proiettore dopo un intervallo di inattività (se <b>On</b> ).   |
| Tempo autospegnim  | Da 1 a 30 minuti       | Imposta l'intervallo dell'autospegnimento.   |

Le informazioni sul proiettore e la relativa versione possono essere visualizzate attraverso il menu **Informazioni**. Tuttavia, non è possibile cambiare le impostazioni del menu.



## Menu Informazioni - Menu informazioni proiettore

È possibile visualizzare le informazioni sul proiettore e le sorgenti in ingresso visualizzando il menu **Info proiettore** nel menu **Informazioni**.



| Informazione    | Descrizione   |
|-----------------|---|
| Info proiettore | Visualizza le informazioni sul proiettore.          |
| Versione        | Visualizza la versione del firmware del proiettore. |

### » Link correlati

- "Menu Informazioni - Menu informazioni proiettore" [p.96](#)

| Informazione      | Descrizione  |
|-------------------|--|
| Ore della lampada | Visualizza il numero di ore (H) in cui la lampada è stata utilizzata in modalità <b>Alta</b> e <b>Bassa (Eco)</b> .    |
| Sorgente          | Visualizza il nome della porta a cui viene connessa la sorgente in ingresso corrente.                                  |
| Segnale ingresso  | Visualizza le impostazioni del segnale in ingresso della sorgente in ingresso corrente.                                |
| Risoluzione       | Visualizza la risoluzione della sorgente in ingresso corrente.   |
| Freq. refresh     | Visualizza la frequenza di refresh della sorgente in ingresso corrente.  |
| Info sinc         | Visualizza le informazioni che potrebbero essere necessarie per un addetto all'assistenza.                             |
| Stato             | Visualizza le informazioni sui problemi del proiettore che potrebbero essere necessarie per un addetto all'assistenza. |
| Numero di serie   | Visualizza il numero di serie del proiettore.  |



| Informazione | Descrizione   |
|--------------|---|
| Event ID     | Visualizza il numero Event ID corrispondente a un problema di rete; vedere i codici Event ID. |

## ► Link correlati

- "Elenco codici Event ID" [p.97](#)

## Elenco codici Event ID

Se non è possibile risolvere il problema, contattare l'amministratore di rete o Epson per richiedere assistenza tecnica.

| Codice Event ID              | Causa e soluzione   |
|------------------------------|---|
| 0432<br>0435                 | Il software di rete non si è avviato. Spegnerne il proiettore e quindi riaccenderlo.  |
| 0433                         | Impossibile visualizzare le immagini trasferite. Riavviare il software di rete.   |
| 0434<br>0481<br>0482<br>0485 | Comunicazione di rete instabile. Controllare lo stato di comunicazione della rete, attendere qualche secondo e riprovare il collegamento alla rete. |
| 0483<br>04FE                 | Il software di rete si è chiuso inaspettatamente. Controllare lo stato di comunicazione della rete, quindi spegnere e riaccendere il proiettore.    |
| 0484                         | La comunicazione con il computer è stato scollegata. Riavviare il software di rete.   |
| 0479<br>04FF                 | Si è verificato un errore di sistema del proiettore. Spegnerne il proiettore e quindi riaccenderlo.   |
| 0891                         | Impossibile trovare un punto di accesso con lo stesso SSID. Impostare lo stesso SSID per il computer, il punto di accesso e il proiettore.          |
| 0892                         | Il tipo di autenticazione WPA/WPA2/WPA3 non corrisponde. Controllare che le impostazioni di sicurezza della rete wireless siano corrette.           |

| Codice Event ID | Causa e soluzione  |
|-----------------|--|
| 0893            | Il tipo di crittografia TKIP/AES non corrisponde. Controllare che le impostazioni di sicurezza della rete wireless siano corrette.   |
| 0894            | La comunicazione con un punto di accesso non autorizzato è stata interrotta. Contattare l'amministratore di rete.  |
| 0895            | La comunicazione con il dispositivo connesso è stata interrotta. Verificare lo stato di connessione del dispositivo.   |
| 0898            | Impossibile acquisire le informazioni DHCP. Accertarsi che il server DHCP funzioni correttamente. Se non si sta usando il DHCP, impostare <b>DHCP</b> su <b>Off</b> nel menu <b>Rete</b> del proiettore. |
| 0899            | Altri errori di comunicazione.   |

È possibile azzerare la maggior parte delle impostazioni del proiettore ai loro valori predefiniti usando l'opzione **Azzerà tutto** nel menu **Reset**.



| Impostazione | Opzioni | Descrizione  |
|--------------|---------|--|
| Azzerà tutto | —       | Ripristina la maggior parte delle impostazioni del proiettore ai valori predefiniti. |

Non è possibile azzerare le seguenti impostazioni usando l'opzione **Azzerà tutto**:

- Zoom
- Scorr. immagine
- Lingua
- Voci del menu Rete

Dopo la selezione delle impostazioni del menu del proiettore per un proiettore, è possibile utilizzare i seguenti metodi per copiare le impostazioni ad altri proiettori se si tratta dello stesso modello.

- con una unità flash USB
- collegando un computer e il proiettore con un cavo USB

Le impostazioni del menu come le seguenti non sono copiate sull'altro proiettore.

- **Ore della lampada e Stato** dal menu **Info proiettore**



- Effettuare la configurazione di gruppo prima di regolare le impostazioni immagine come la distorsione dell'immagine Keystone. Poiché i valori di regolazione dell'immagine vengono copiati su un altro proiettore, le regolazioni effettuate prima di eseguire la configurazione di gruppo vengono sovrascritte e lo schermo di proiezione regolato potrebbe cambiare.
  - Quando vengono copiate le impostazioni del menu da un proiettore a un altro, viene copiato anche il logo utente. Non registrare le informazioni che non si desidera condividere tra più proiettori come un logo utente.
  - Accertarsi che **Batch Setup Range** sia impostato su **Limitato** se non si desidera copiare le seguenti impostazioni:
    - Impostazioni **Protetto da password**
    - Impostazioni del menu **Rete** (tranne per il menu **Notifica** e il menu **Altro**)
- ☛ **Impostazioni > Funzionamento > Avanzate > Batch Setup Range**

## ⚠ Attenzione

Epson non si assume responsabilità per guasti dovuti alla configurazione di gruppo e per i costi di riparazione associati a causa di cali di corrente, errori di comunicazione o altri problemi che possano provocare guasti.

### » Link correlati



- "Trasferimento delle impostazioni da un'unità flash USB" [p.99](#)
- "Trasferimento delle impostazioni da un computer" [p.100](#)

## Trasferimento delle impostazioni da un'unità flash USB

È possibile copiare le impostazioni del menu da un proiettore a un altro dello stesso modello usando l'unità flash USB.



L'unità flash USB deve usare un formato FAT e non incorporare nessuna funzione di sicurezza. Eliminare tutti i file sull'unità prima di usarlo per la configurazione di gruppo, oppure le impostazioni potrebbero non essere salvate correttamente.

- 1** Scollegare il cavo elettrico dal proiettore e controllare che tutti gli indicatori dello stesso siano stati spenti.
- 2** Collegare una unità flash USB vuota direttamente alla porta USB-A del proiettore.
- 3** Tenere premuto il tasto  sul telecomando e collegare il cavo elettrico al proiettore.
- 4** Quando si accendono tutti gli indicatori del proiettore, rilasciare il tasto .

Gli indicatori iniziano a lampeggiare e il file di configurazione di gruppo viene scritto sull'unità flash USB. Una volta terminata la scrittura, il proiettore si spegne.



## ⚠ Attenzione

Non scollegare il cavo elettrico o l'unità flash USB dal proiettore mentre il file viene scritto. Se viene scollegato il cavo elettrico o l'unità flash USB, il proiettore potrebbe non riavviarsi correttamente.

- 5** Togliere l'unità flash USB.



Il nome del file di configurazione di gruppo è PJCONFDATA.bin. Per modificare il nome file, aggiungere testo dopo PJCONFDATA usando solo caratteri alfanumerici. Se viene modificata la sezione del nome file PJCONFDATA, il proiettore potrebbe non essere in grado di riconoscere il file correttamente.

- 6** Scollegare il cavo elettrico dal proiettore su cui si desidera copiare le impostazioni e controllare che tutti gli indicatori luminosi sul proiettore si siano spenti.
- 7** Collegare l'unità flash USB contenente il file con la configurazione di gruppo salvata nella porta USB-A del proiettore.
- 8** Tenere premuto il tasto  sul telecomando e collegare il cavo elettrico al proiettore.
- 9** Quando si accendono tutti gli indicatori del proiettore, rilasciare il tasto .  
Quando tutti gli indicatori iniziano a lampeggiare, le impostazioni sono in fase di scrittura. Una volta terminata la scrittura, il proiettore si spegne.



## **Attenzione**

Non scollegare il cavo elettrico o l'unità flash USB dal proiettore mentre il file viene scritto. Se viene scollegato il cavo elettrico o l'unità flash USB, il proiettore potrebbe non riavviarsi correttamente.

- 10** Togliere l'unità flash USB.

## Trasferimento delle impostazioni da un computer


È possibile copiare le impostazioni del menu da un proiettore a un altro dello stesso modello collegando il computer e il proiettore usando un cavo USB.


- 1** Scollegare il cavo elettrico dal proiettore e controllare che tutti gli indicatori dello stesso siano stati spenti.
- 2** Collegare un cavo USB alla porta USB del computer e alla porta Service (USB Mini-B) del proiettore.
- 3** Tenere premuto il tasto  sul telecomando e collegare il cavo elettrico al proiettore.
- 4** Quando si accendono tutti gli indicatori del proiettore, rilasciare il tasto .  
Il computer riconosce il proiettore come disco rimovibile.
- 5** Aprire l'icona o la cartella del disco rimovibile e salvare il file di configurazione di gruppo sul computer.



Il nome del file di configurazione di gruppo è PJCONFDATA.bin. Per modificare il nome file, aggiungere testo dopo PJCONFDATA usando solo caratteri alfanumerici. Se viene modificata la sezione del nome file PJCONFDATA, il proiettore potrebbe non essere in grado di riconoscere il file correttamente.


- 6** Espellere il dispositivo USB (Windows) o trascinare l'icona del disco rimovibile nel cestino (Mac).
- 7** Scollegare il cavo USB.  
Il proiettore si spegne.
- 8** Scollegare il cavo elettrico dal proiettore su cui si desidera copiare le impostazioni e controllare che tutti gli indicatori luminosi sul proiettore si siano spenti.
- 9** Collegare il cavo USB alla porta USB del computer e alla porta Service (USB Mini-B) del proiettore.

**10** Tenere premuto il tasto  sul telecomando e collegare il cavo elettrico al proiettore.

**11** Quando si accendono tutti gli indicatori del proiettore, rilasciare il tasto .

Il computer riconosce il proiettore come disco rimovibile.


**12** Copiare il file di configurazione di gruppo (PJCONFDATA.bin) salvato sul computer nella cartella di livello superiore del disco rimovibile.

 Non copiare file o cartelle diversi da quelli del file di configurazione di gruppo sul disco rimovibile.

**13** Espellere il dispositivo USB (Windows) o trascinare l'icona del disco rimovibile nel cestino (Mac).

**14** Scollegare il cavo USB.

Quando tutti gli indicatori iniziano a lampeggiare, le impostazioni sono in fase di scrittura. Una volta terminata la scrittura, il proiettore si spegne.

 **Attenzione**

Non scollegare il cavo elettrico dal proiettore mentre viene scritto il file. Se viene scollegato il cavo elettrico, il proiettore potrebbe non riavviarsi correttamente.

» **Link correlati**

- "Notifica errore configurazione di gruppo" [p.101](#)

**Notifica errore configurazione di gruppo**

Gli indicatori del proiettore avvisano l'utente in caso di errore durante la configurazione di gruppo. Controllare lo stato degli indicatori del proiettore e attenersi alle istruzioni descritte nella presente tabella.

| Stato indicazione         | Problema e soluzioni  |
|---------------------------|---|
| Lampeggiante in arancione | Il file impostazione batch potrebbe essere corrotto, oppure l'unità flash USB o il cavo USB potrebbero non essere collegati correttamente.<br>Scollegare l'unità flash USB o il cavo USB, scollegare e ricollegare il cavo elettrico del proiettore e riprovare.<br>Se il problema persiste, scollegare il proiettore e contattare Epson per ottenere assistenza. |

# Manutenzione del proiettore

Per la manutenzione del proiettore, seguire le istruzioni contenute nelle sezioni successive.

## ► Link correlati

- "Manutenzione del proiettore" [p.103](#)
- "Pulizia dell'obiettivo" [p.104](#)
- "Pulizia dell'alloggiamento del proiettore" [p.105](#)
- "Pulizia delle prese d'aria" [p.106](#)

Potrebbe essere necessario pulire la lente del proiettore periodicamente, come anche le prese d'aria per evitarne il surriscaldamento dovuto a ventilazione bloccata.

L'unica parte che è necessario sostituire sono le batterie del telecomando. Qualora altre parti dovessero necessitare di sostituzione, contattare Epson o l'assistenza autorizzata Epson.

## **Avvertenza**

Prima di pulire le parti del proiettore, spegnerlo e scollegare il cavo elettrico. Non aprire il coperchio del proiettore, a meno che non sia specificatamente spiegato nel presente manuale. Le tensioni elettriche pericolose del proiettore potrebbero causare gravi infortuni.

Pulire la lente del proiettore periodicamente, o quando si nota sporczia o polvere sulla superficie.

- Per togliere lo sporco o la polvere, passare sulla lente della carta di pulizia apposita pulita e asciutta.
- Se l'obiettivo è impolverato, rimuovere la polvere con un soffiatore, quindi pulire l'obiettivo.

## **Avvertenza**

- Prima di pulire l'obiettivo, spegnerlo e scollegare il cavo elettrico.
- Non utilizzare spray contenenti gas infiammabili come bombolette ad aria compressa per rimuovere la polvere. L'elevato calore generato dal proiettore potrebbe provocare incendi.

## **Attenzione**

- Non pulire l'obiettivo subito dopo aver spento il proiettore. Ciò potrebbe provocare danni all'obiettivo.
- Non usare materiali aggressivi per pulire l'obiettivo e non sottoporre l'obiettivo a impatti, altrimenti potrebbe risultarne danneggiato.



Prima di pulire l'alloggiamento del proiettore, spegnerlo e scollegarne il cavo elettrico.

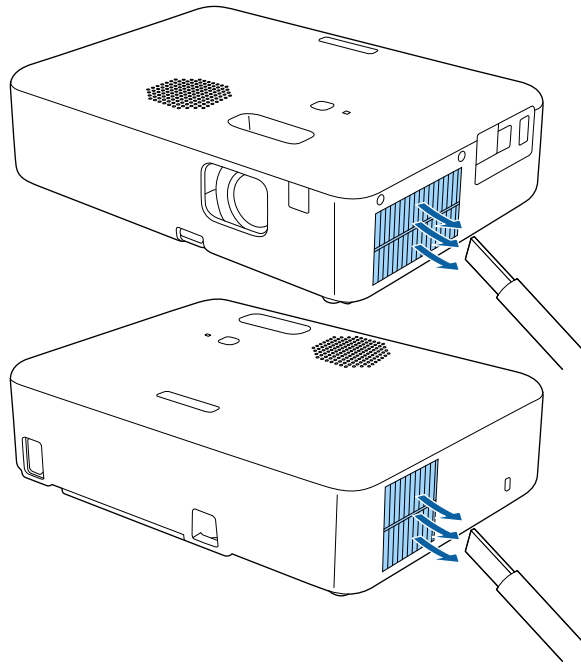
- Per rimuovere la polvere o lo sporco, usare un panno morbido, asciutto e senza pelucchi.
- Per rimuovere lo sporco difficile, usare un panno morbido inumidito con acqua e sapone neutro. Non spruzzare liquidi direttamente sul proiettore.

### **Attenzione**

Non usare cera, alcol, benzene, acquaragia, o altre sostanze chimiche per pulire l'alloggiamento del proiettore. Essi potrebbero danneggiare l'alloggiamento. Non usare aria compressa, o i gas potrebbero lasciare residui infiammabili.

Pulire periodicamente le prese/uscite d'aria del proiettore o ogni volta che si nota della polvere sulla superficie delle stesse per evitare che il proiettore si surriscaldi a causa dell'ostruzione della ventilazione.

- 1** Spegnere il proiettore e scollegare il cavo elettrico.
- 2** Rimuovere con cura la polvere utilizzando un aspirapolvere o una spazzola.



# Risoluzione dei problemi

Controllare le soluzioni di queste azioni in caso di problemi nell'utilizzo del proiettore.

## ► Link correlati

- "Problemi di proiezione" [p.108](#)
- "Stato dell'indicatore sul proiettore" [p.109](#)
- "Utilizzo delle visualizzazioni guida del proiettore" [p.111](#)
- "Risoluzione di problemi di accensione o spegnimento del proiettore" [p.112](#)
- "Soluzione dei problemi di immagine" [p.113](#)
- "Soluzione dei problemi audio" [p.117](#)
- "Risolvere i problemi operativi del telecomando" [p.118](#)
- "Soluzione dei problemi di password" [p.119](#)
- "Risoluzione dei problemi di Link HDMI" [p.120](#)
- "Quando viene visualizzato il messaggio "È il momento di sostituire il proiettore."" [p.121](#)


Se il proiettore non funziona correttamente, spegnerlo, scollegarlo e poi ricollegarlo e riaccenderlo.

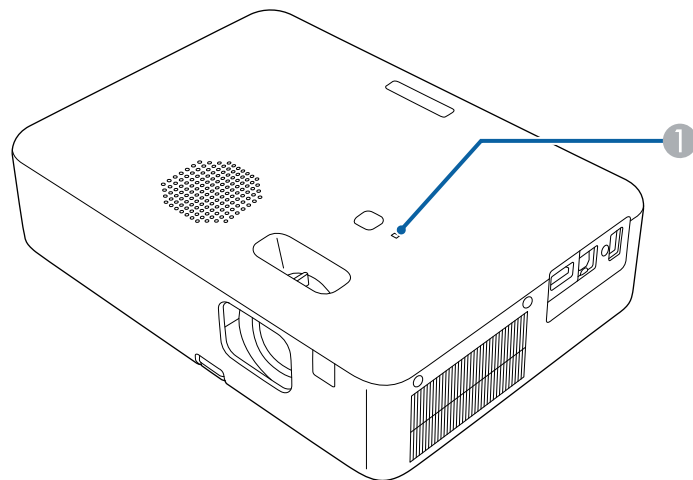
Se questo non risolve il problema, controllare quanto segue:

- Gli indicatori sul proiettore potrebbero indicare il problema.
- Il sistema Guida del proiettore può visualizzare le informazioni sui problemi comuni.
- Le soluzioni riportate in questo manuale possono aiutare a risolvere molti problemi.

Se nessuna di queste soluzioni può essere d'aiuto, contattate Epson per ottenere assistenza tecnica.

Gli indicatori sul proiettore indicano lo stato del proiettore e consentono di sapere quando si verifica un problema. Controllare lo stato e il colore degli indicatori, quindi fare riferimento a questa tabella per trovare una soluzione.

 Se gli indicatori visualizzano un lampeggiamento non elencato nella tabella qui sotto, spegnere il proiettore, scollegarlo e contattare Epson per richiedere assistenza.



① Indicatore di stato


## Stato del proiettore

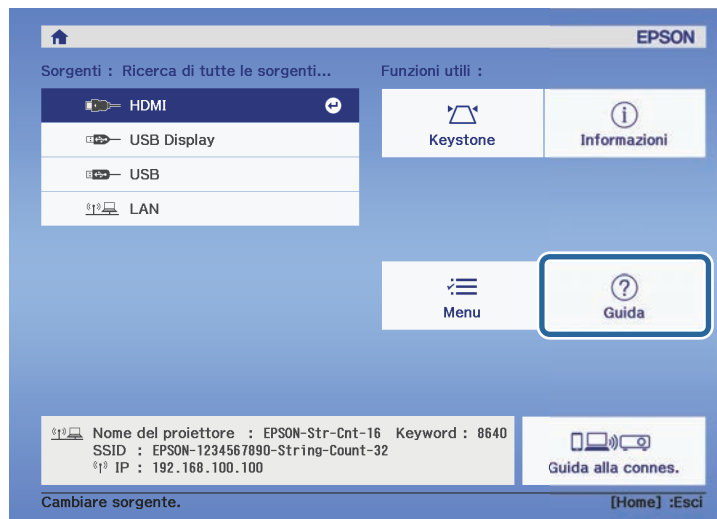
| Stato indicazione   | Problema e soluzioni  |
|---------------------|---|
| Acceso in blu       | Normale funzionamento.  |
| Lampeggiante in blu | Riscaldamento, spegnimento o raffreddamento.<br>Durante il riscaldamento, attendere circa 30 secondi prima che appaia un'immagine.<br>Le operazioni con il telecomando potrebbero essere disabilitate quando l'indicatore lampeggia in blu. |

| Stato indicazione         | Problema e soluzioni   |
|---------------------------|--|
| Off                       | Il proiettore è in standby.<br>Quando si preme l'interruttore, si avvia la proiezione.   |
| Acceso in arancione       | Il proiettore si è surriscaldato e si è spento. Lasciarlo spento per farlo raffreddare per 5 minuti. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Accertarsi che le prese d'aria non siano intasate dalla polvere o ostruite da oggetti vicini.</li> <li>• Accertarsi che la temperatura ambiente non sia troppo alta.</li> <li>• Se il problema persiste, scollegare il proiettore e contattare Epson per ottenere assistenza.</li> </ul> |
|                           | Flusso dell'aria basso attraverso il filtro dell'aria. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Accertarsi che le prese d'aria non siano intasate dalla polvere o ostruite da oggetti vicini.</li> <li>• Accertarsi che la temperatura ambiente non sia troppo alta.</li> <li>• Se il problema persiste, scollegare il proiettore e contattare Epson per ottenere assistenza.</li> </ul>   |
|                           | Flusso dell'aria basso attraverso il proiettore. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Accertarsi che le prese d'aria non siano intasate dalla polvere o ostruite da oggetti vicini.</li> <li>• Accertarsi che la temperatura ambiente non sia troppo alta.</li> <li>• Se il problema persiste, scollegare il proiettore e contattare Epson per ottenere assistenza.</li> </ul>   |
| Lampeggiante in arancione | La lampada ha un problema.<br>Spegnere il proiettore, scollegarlo e contattare Epson per richiedere assistenza.  |
|                           | Una ventola o il sensore hanno un problema.<br>Spegnere il proiettore, scollegarlo e contattare Epson per richiedere assistenza.   |
|                           | Errore interno del proiettore.<br>Spegnere il proiettore, scollegarlo e contattare Epson per richiedere assistenza.  |

| Stato indicazione | Problema e soluzioni   |
|-------------------|--|
|                   | Errore alimentazione (Ballast).<br>Spegnere il proiettore, scollegarlo e contattare Epson per richiedere assistenza. |

È possibile visualizzare le informazioni per aiutare a risolvere i problemi comuni usando il sistema di Guida del proiettore.



- 1 Accendere il proiettore.
- 2 Premere il tasto  sul telecomando.
- 3 Selezionare **Guida** nella Schermata iniziale.



Viene visualizzato il menu della Guida.

- 4 Usare i tasti freccia su e giù per evidenziare il problema che si desidera risolvere.



- 5 Premere [Enter] per visualizzare le soluzioni.
- 6 Effettuare una delle seguenti azioni una volta terminato.
  - Per selezionare un altro problema da risolvere, premere .
  - Per uscire dal sistema della guida, premere .

Se il proiettore non si accende quando si preme l'interruttore o si spegne inaspettatamente, provare le seguenti soluzioni.

## » Link correlati

- "Risoluzione dei problemi di alimentazione del proiettore" [p.112](#)
- "Risoluzione dei problemi di spegnimento del proiettore" [p.112](#)

## Risoluzione dei problemi di alimentazione del proiettore

Se il proiettore non si accende quando si preme il tasto di alimentazione, provare le seguenti soluzioni finché non si risolve il problema.

- 1** Controllare quanto segue.
  - Se si utilizza il telecomando, controllarne le batterie.
  - Accertarsi che il cavo elettrico sia collegato in sicurezza al proiettore e a una presa di corrente funzionante.

- 2** Scollegare il cavo e contattare Epson per richiedere assistenza.

## » Link correlati

- "Quando la lampada di proiezione non si accende" [p.112](#)

## Quando la lampada di proiezione non si accende

Se la lampada di proiezione non si accende quando si preme il pulsante di alimentazione, la lampada potrebbe essere rotta.

### **Avvertenza**

- Non far oscillare o inclinare il proiettore. Potrebbero cadere dei frammenti di vetro e causare lesioni.
- Se delle schegge entrano negli occhi o nella bocca, contattare immediatamente un medico.

## Risoluzione dei problemi di spegnimento del proiettore

Se il proiettore si spegne improvvisamente, provare le seguenti soluzioni finché non si risolve il problema.

- 1** Il proiettore potrebbe essere entrato in autospegnimento dopo un periodo di inattività. Effettuare una qualsiasi operazione per riattivarlo. Per disattivare l'autospegnimento, selezionare **Off** come impostazione di **Autospegnimento**.

☛ **Impostazioni > Funzionamento > Autospegnimento**

- 2** Se il proiettore si spegne inaspettatamente, il timer A/V Mute potrebbe essere abilitato. Quindi, disattivare il timer A/V Mute, selezionare **Off** come impostazione **Timer A/V Mute** nel menu **Impostazioni** del proiettore.

☛ **Impostazioni > Funzionamento > Timer A/V Mute**

- 3** Quando l'indicatore di stato si illumina in arancione, il proiettore è surriscaldato e si spegne.



Le ventole di raffreddamento possono essere in funzione in standby a seconda delle impostazioni del proiettore. Inoltre, quando il proiettore si riattiva dallo standby, le ventole potrebbero provocare rumori insoliti. Non si tratta di un guasto.

## » Link correlati

- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.86](#)



Controllare le soluzioni in queste sezioni in caso di problemi con le immagini proiettate.


## » Link correlati

- "Soluzione dei problemi di immagine mancante" [p.113](#)
- "Regolazione di un'immagine non rettangolare" [p.113](#)
- "Regolazione di un'immagine sfocata o disturbata" [p.114](#)
- "Risoluzione di problemi di immagine parziale" [p.114](#)
- "Regolazione di un'immagine che presenta rumore o interferenze elettrostatiche" [p.115](#)
- "Regolazione dello sfarfallio di un'immagine" [p.115](#)
- "Regolazione di un'immagine con luminosità o colori non corretti" [p.115](#)
- "Regolazione di un'immagine capovolta" [p.116](#)
- "Risoluzione dei problemi del display USB" [p.116](#)

## Soluzione dei problemi di immagine mancante

Se non viene proiettata alcuna immagine, provare le seguenti soluzioni finché non si risolve il problema.

### 1 Verificare lo stato del proiettore:

- Premere il tasto  sul telecomando per vedere se l'immagine è stata temporaneamente disattivata.
- Controllare l'indicatore di stato per confermare che il proiettore si trovi in un normale stato di funzionamento.
- Premere l'interruttore del proiettore per riattivarlo dalla modalità stand by o dalla sospensione. Inoltre, verificare che il computer collegato sia in autospegnimento o visualizzi uno screensaver vuoto.

 **Impostazioni > Funzionamento > Autospegnimento**

### 2 Controllare il collegamento del cavo:

- accertarsi che tutti i cavi necessari siano stati collegati e che l'interruttore sul proiettore sia acceso.
- Collegare la sorgente video direttamente al proiettore.


- Sostituire il cavo HDMI con uno più corto.

### 3 Verificare lo stato della sorgente video:

- Accendere la sorgente video collegata e premere il tasto di riproduzione per avviare il video, se necessario.
- Accertarsi che il dispositivo connesso soddisfi lo standard HDMI CEC. Per ulteriori informazioni, vedere la documentazione fornita con il dispositivo.
- Se si sta proiettando da un computer notebook, accertarsi che sia configurato per la visualizzazione su un monitor esterno.

### 4 Controllare quanto segue:

- Spegnerne il proiettore o la sorgente video connessa e poi riaccenderli.
- Impostare di nuovo la funzione CEC del dispositivo connesso e riavviare il dispositivo.
- Accertarsi che la risoluzione dello schermo del computer non superi quella del proiettore e i limiti di frequenza. Se necessario, selezionare una differente risoluzione per lo schermo del computer. (Per i dettagli, vedere il manuale del computer.)
- Ripristina tutte le impostazioni del proiettore ai valori predefiniti.

 **Reset > Azzera tutto**

## » Link correlati

- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.86](#)
- "Opzioni di reset del proiettore - Menu Reset" [p.98](#)

## Regolazione di un'immagine non rettangolare

Se l'immagine proiettata non è omogeneamente rettangolare, provare le seguenti soluzioni finché non si risolve il problema.

- ### 1
- Collocare il proiettore direttamente di fronte al centro dello schermo, rivolto perpendicolarmente ad esso, se possibile.

**2** Regolare la forma dell'immagine tramite le impostazioni **Keystone**.

☛ **Impostazioni > Installazione > Keystone > H/V-Keystone**

☛ **Impostazioni > Installazione > Keystone > Quick Corner**

## » Link correlati

- "Opzioni di reset del proiettore - Menu Reset" [p.98](#)
- "Correzione della forma dell'immagine con il tasto Keystone" [p.38](#)
- "Correzione della forma dell'immagine con Quick Corner" [p.39](#)

## Regolazione di un'immagine sfocata o disturbata

Se l'immagine proiettata è sfocata o disturbata, provare le seguenti soluzioni finché non si risolve il problema.

**1** Regolare la messa a fuoco dell'immagine tramite la leva di regolazione della messa a fuoco.

**2** Controllare quanto segue:

- Collocare il proiettore abbastanza vicino allo schermo.
- Posizionare il proiettore in modo che l'angolo di regolazione del keystone non sia ampio al punto da distorcere l'immagine.

**3** Pulire la lente del proiettore.



Per evitare che si formi condensa sulla lente dopo aver spostato il proiettore da un ambiente freddo a uno caldo, lasciare che quest'ultimo si riscaldi a temperatura ambiente prima di usarlo.

**4** Regolare l'impostazione **Nitidezza** nel menu **Immagine** del proiettore per migliorare la qualità immagine.

☛ **Immagine > Impost. dettagliate > Nitidezza**


**5** Se si sta proiettando da un computer, usare una risoluzione inferiore o selezionare una risoluzione corrispondente alla risoluzione nativa del proiettore.

## » Link correlati

- "Impostazioni della qualità dell'immagine - Menu Immagine" [p.84](#)
- "Messa a fuoco dell'immagine usando la leva di regolazione della messa a fuoco" [p.41](#)
- "Pulizia dell'obiettivo" [p.104](#)

## Risoluzione di problemi di immagine parziale

Se viene proiettata solo un'immagine parziale dal computer, provare le seguenti soluzioni finché non si risolve il problema.

**1** Se l'immagine viene ingrandita o rimpicciolita con l'impostazione **Zoom**, premere il tasto  finché il proiettore torna a una visualizzazione completa.

**2** Accertarsi di aver selezionato il modo di proiezione corretto. È possibile selezionarlo tramite l'impostazione **Proiezione** nel menu **Impostazioni** del proiettore.

☛ **Impostazioni > Installazione > Proiezione**

**3** Controllare le impostazioni di visualizzazione del computer per disabilitare e impostare la risoluzione entro i limiti del proiettore. (Per i dettagli, vedere il manuale del computer.)

## » Link correlati

- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.86](#)

## Regolazione di un'immagine che presenta rumore o interferenze elettrostatiche

Se l'immagine proiettata presenta rumore o interferenze elettrostatiche, provare le seguenti soluzioni finché non si risolve il problema.

- 1** Controllare i cavi che collegano la sorgente video al proiettore. Essi devono essere:
  - Separati dal cavo elettrico per evitare interferenze
  - Connessi saldamente ad entrambe le estremità
  - Non collegati a una prolunga
- 2** Se la forma dell'immagine è stata regolata usando i controlli del proiettore, provare a diminuire l'impostazione **Nitidezza** nel menu **Immagine** del proiettore per migliorare la qualità dell'immagine.  
☛ **Immagine > Impost. dettagliate > Nitidezza**
- 3** Se viene collegata una prolunga, provare a proiettare senza di essa per vedere se è la causa delle interferenze nel segnale.
- 4** Selezionare una risoluzione video per il computer e una frequenza di aggiornamento compatibili con il computer.

### » Link correlati

- "Impostazioni della qualità dell'immagine - Menu Immagine" [p.84](#)

## Regolazione dello sfarfallio di un'immagine

Se si verifica uno sfarfallio dell'immagine a schermo, provare le seguenti soluzioni finché non si risolve il problema.

- 1** Se lo schermo sfarfalla solo quando viene immesso un segnale video, provare a sostituire il cavo che collega il proiettore e il dispositivo video oppure provare a collegare il dispositivo video utilizzando Epson

iProjection. Se si collega il computer tramite un cavo USB, provare a cambiare il metodo di connessione su HDMI.

- 2** Se si imposta **Emissione luminosa** su **Bassa (Eco)**, modificare l'opzione su **Normale** e provare a proiettare un'immagine per circa due ore per verificare se sfarfalla ancora.
- 3** Scollegare tutti i cavi che collegano il proiettore e i dispositivi video, verificare che non venga ricevuto alcun segnale, quindi ripristinare tutte le impostazioni del proiettore eseguendo **Azzera tutto** nel menu **Reset** del proiettore.

### » Link correlati

- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO" [p.95](#)
- "Opzioni di reset del proiettore - Menu Reset" [p.98](#)

## Regolazione di un'immagine con luminosità o colori non corretti

Se l'immagine proiettata è troppo scura o chiara, oppure se i colori non sono corretti, provare le seguenti soluzioni finché non si risolve il problema.

- 1** Provare modalità colore diverse per immagine e ambiente selezionando l'impostazione **Modo colore** nel menu **Immagine** del proiettore.
- 2** Controllare le impostazioni della sorgente video.
- 3** Regolare le impostazioni disponibili nel menu **Immagine** del proiettore per la sorgente in ingresso corrente, come **Luminosità**, **Contrasto**, **Tinta**, e **Intensità colore**.  
☛ **Immagine > Impost. dettagliate > Luminosità**  
☛ **Immagine > Impost. dettagliate > Colore**

**4** Accertarsi che tutti i cavi siano collegati saldamente al proiettore e all'attrezzatura video. Se vengono collegati cavi lunghi, provare a collegare cavi più corti.

**5** Collocare il proiettore abbastanza vicino allo schermo.

#### » Link correlati

- "Impostazioni della qualità dell'immagine - Menu Immagine" [p.84](#)

---

## Regolazione di un'immagine capovolta

Se l'immagine proiettata è capovolta, selezionare la modalità di proiezione corretta.

☛ **Impostazioni > Installazione > Proiezione**

#### » Link correlati

- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.86](#)

---

## Risoluzione dei problemi del display USB

Se non appare nessuna immagine o se l'immagine viene visualizzata in modo non corretto usando la funzione USB Display, provare quanto segue fino alla risoluzione del problema.

**1** Scollegare il cavo USB e ricollegarlo.

**2** Accertarsi che il software Epson USB Display sia stato installato correttamente.

A seconda del sistema operativo o delle impostazioni del computer, il software potrebbe non essere installato automaticamente. Scaricare il software più recente dal seguente sito Web e installarlo.

[epson.sn](http://epson.sn)

**3** Per Mac, selezionare l'icona **USB Display** nella cartella **Dock**. Se l'icona non viene visualizzata sul **Dock**, fare doppio clic su **USB Display** nella cartella **Applicazioni**.

Se si seleziona **Esci** dal menu delle icone **USB Display** sul **Dock**, **USB Display** non viene avviato automaticamente quando si collega il cavo USB.





**4** Se il cursore del mouse sfarfalla, selezionare **Rendere fluido il movimento del puntatore del mouse** nel programma **Impostazioni di Epson USB Display** sul computer.

**5** Disattivare l'impostazione **Trasferisci finestra a più livelli** nel programma **Impostazioni di Epson USB Display** sul computer.



- Se si cambia la risoluzione del computer durante la proiezione, le prestazioni e la qualità del video possono diminuire.
- Per le immagini proiettate con Windows Media Center, ridurre le dimensioni dello schermo dalla modalità schermo intero.
- Per le immagini proiettate da applicazioni che utilizzano Windows DirectX, disattivare le funzioni DirectX.

Se non viene emesso alcun audio o il volume è troppo basso, provare le seguenti soluzioni finché non si risolve il problema.

- 1** Regolare le impostazioni di volume del proiettore tramite il tasto  o  sul telecomando.
- 2** Controllare il collegamento dei cavi tra il proiettore e la sorgente video.
- 3** Controllare le seguenti impostazioni sul proiettore:
  - Premere il tasto  sul telecomando per riprendere il video e l'audio, qualora fossero stati temporaneamente arrestati.
  - Premere il tasto  sul telecomando per riattivare l'audio se è stato disabilitato.
- 4** Controllare le seguenti impostazioni sull'attrezzatura video:
  - Controllare la sorgente video per accertarsi che il volume sia alto e che l'uscita audio sia impostata per la sorgente corretta.
  - Impostare il dispositivo connesso sull'uscita PCM.
  - Quando si collega il proiettore a un Mac tramite cavo HDMI, assicurarsi che il Mac supporti l'audio tramite la porta HDMI.

## » Link correlati

- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.86](#)

Se il proiettore non risponde al telecomando, provare le seguenti soluzioni finché non si risolve il problema.



Se viene perso il telecomando, è possibile ordinarne un altro da Epson.

- 1** Controllare che le batterie del telecomando siano installate correttamente e siano cariche. Se necessario, sostituirle.
- 2** Controllare per vedere se un tasto sul telecomando è rimasto incastrato, provocando l'autospegnimento. Rilasciare il tasto per riattivare il telecomando.
- 3** Accertarsi che si stia usando il telecomando entro l'angolo e la portata di ricezione del proiettore.
- 4** Accertarsi che il proiettore non si stia scaldando o spegnendo.
- 5** Una illuminazione fluorescente forte, la luce solare diretta o i segnali a infrarossi di dispositivi potrebbero interferire con i ricevitori remoti del proiettore. Abbassare le luci o allontanare il proiettore dalla luce del sole o da apparecchi che possano interferire.

#### » Link correlati

- "Funzionamento del telecomando" [p.20](#)

Se non è possibile inserire o ricordare una password, provare con le seguenti soluzioni:

- 1** Se si imposta una password per Epson Web Control e si dimenticano l'ID utente o la password, tentare inserendo quanto segue:
  - ID utente: **EPSONWEB**
  - Password predefinita: il numero di serie del proiettore
  
- 2** Se si imposta una password per il telecomando (in Epson Web Control) e si dimenticano l'ID utente o la password, tentare inserendo quanto segue:
  - ID utente: **EPSONREMOTE**
  - Password predefinita: il numero di serie del proiettore



Se è stata inserita una password non corretta troppe volte e viene visualizzato un nuovo messaggio in cui viene visualizzato un codice di richiesta, scrivere il codice e contattare Epson per richiedere assistenza. Fornire il codice di richiesta e un'attestazione di proprietà per ottenere assistenza nello sblocco del proiettore.

## » Link correlati

- "Menu Rete - Menu Basilari" [p.90](#)

Se non è possibile utilizzare i dispositivi connessi tramite le funzionalità di Link HDMI, tentare quanto segue finché non si risolve il problema.

- 1** Accertarsi che il cavo soddisfi lo standard HDMI CEC.
- 2** Accertarsi che il dispositivo connesso soddisfi lo standard HDMI CEC. Per ulteriori informazioni, vedere la documentazione fornita con il dispositivo.
- 3** Verificare se il dispositivo è disponibile nell'elenco **Connes. periferica**.  
Se il dispositivo non viene visualizzato nell'elenco **Connes. periferica**, non soddisfa lo standard HDMI CEC. Connettere un dispositivo diverso.  
**☛ Impostazioni > Funzionamento > Link HDMI > Connes. periferica**
- 4** Verificare che tutti i cavi richiesti per Link HDMI siano collegati in modo corretto.
- 5** Accertarsi che i dispositivi connessi siano accesi e in standby. Per ulteriori informazioni, vedere la documentazione fornita con il dispositivo.
- 6** Se si collega un nuovo dispositivo o si modifica il collegamento, impostare di nuovo la funzione CEC del dispositivo connesso e riavviare il dispositivo.

## » Link correlati

- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.86](#)



Al termine della vita utile della lampada di proiezione, viene visualizzato il messaggio "È il momento di sostituire il proiettore. Consulta la documentazione per maggiori informazioni.". Spegnere il proiettore e valutare la possibilità di sostituire il proiettore anche se la lampada continua a funzionare.

## **Avvertenza**

- Se si continua ad utilizzare il proiettore una volta scaduta la lampada, il rischio di un'esplosione della lampada sarà più probabile.
- Se la lampada si rompe, notare i seguenti punti:
  - Aerare immediatamente l'area.
  - Non far oscillare o inclinare il proiettore. Potrebbero cadere dei frammenti di vetro e causare lesioni.
  - Se delle schegge entrano negli occhi o nella bocca, contattare immediatamente un medico.

# Appendice

Controllare queste sezioni per le specifiche tecniche e gli avvisi importanti sul prodotto.

## ► **Link correlati**

- "Accessori opzionali e parti di ricambio" [p.123](#)
- "Dimensioni dello schermo e distanza di proiezione" [p.124](#)
- "Risoluzioni di visualizzazione supportate dal monitor" [p.126](#)
- "Specifiche del proiettore" [p.127](#)
- "Dimensioni esterne" [p.129](#)
- "Requisiti di sistema per USB Display" [p.130](#)
- "Elenco dei simboli e istruzioni per la sicurezza" [p.131](#)
- "Etichette di avvertenza" [p.133](#)
- "Glossario" [p.134](#)
- "Avvisi" [p.136](#)

Sono disponibili i seguenti accessori opzionali e parti di ricambio. Si consiglia di acquistare questi prodotti in base alle necessità.

L'elenco seguente di accessori opzionali e parti di ricambio è valido a partire dal mese di marzo 2022.

I dettagli relativi agli accessori sono soggetti a modifiche senza preavviso e la loro disponibilità può variare a seconda del Paese in cui sono stati acquistati.

## » Link correlati

- "Supporti" [p.123](#)
- "Per il collegamento wireless" [p.123](#)
- "Dispositivi esterni" [p.123](#)

---

## Supporti

### Montaggio a soffitto ELPMB23

Utilizzare questo montaggio per installare il proiettore sul soffitto.

### Set cavo di sicurezza ELPWR01

Utilizzare quando si collega il proiettore al supporto per l'installazione in modo da evitare che il proiettore cada.

### Tubo a soffitto (450 mm) ELPFP13

### Tubo a soffitto (700 mm) ELPFP14

Utilizzare questi tubi per installare il proiettore su un soffitto alto.



Per questo tipo di installazione del proiettore al soffitto occorrono competenze specifiche. Contattare Epson per richiedere assistenza.

---

## Per il collegamento wireless

### Modulo LAN wireless ELPAP11

Usare per proiettore le immagini da un computer mediante comunicazione wireless.

---

## Dispositivi esterni

### Telecamera documenti ELPDC21/ELPDC13/ELPDC07

Utilizzare questa telecamera per proiettare immagini quali libri, documenti OHP o diapositive.

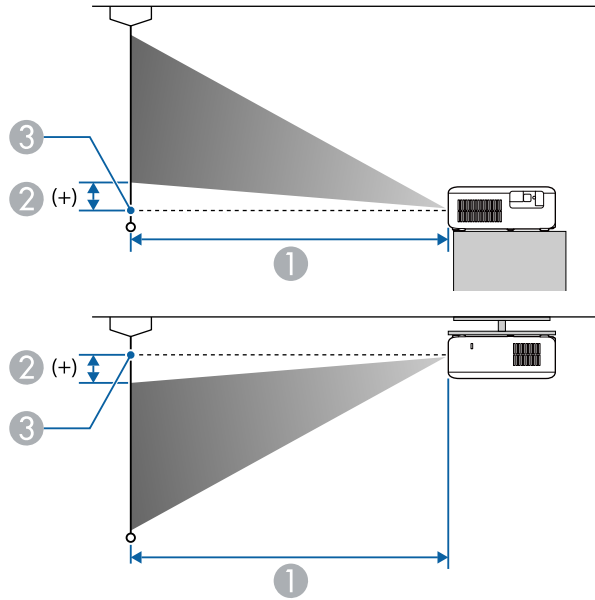
### Custodia morbida ELPKS69

Utilizzare per trasportare a mano il proiettore.

### Letture multimediale in streaming ELPAP12

Utilizzare il lettore multimediale in streaming per guardare i contenuti online.

Controllare la tabella in basso per determinare a quale distanza collocare il proiettore dallo schermo in base alla dimensione dell'immagine proiettata.



- ① Distanza di proiezione (cm)
- ② Distanza dal centro dell'obiettivo alla base dello schermo (o sulla parte superiore dello schermo, se sospeso al soffitto) (cm)
- ③ Centro dell'obiettivo

### CO-FH01/CO-FD01

| Dimensioni dello schermo 16:9 |         | ①                                      | ②      |
|-------------------------------|---------|--|--------|
|                               |         | Da più breve (Wide) a più lungo (Tele) |        |
| 26"                           | 58 × 32 | 67 - 91                                | -4 - 0 |
| 34"                           | 75 × 42 | 89 - 120                               | -5 - 1 |
| 40"                           | 89 × 50 | 105 - 142                              | -6 - 1 |

| Dimensioni dello schermo 16:9 |           | ①                                      | ②       |
|-------------------------------|-----------|--|---------|
|                               |           | Da più breve (Wide) a più lungo (Tele) |         |
| 60"                           | 133 × 75  | 158 - 214                              | -9 - 1  |
| 80"                           | 177 × 100 | 211 - 286                              | -12 - 1 |
| 100"                          | 221 × 125 | 264 - 358                              | -15 - 2 |
| 200"                          | 443 × 249 | 531 - 717                              | -30 - 4 |
| 290"                          | 642 × 361 | 771 - 1041                             | -43 - 5 |
| 300"                          | 664 × 374 | 797 - 1077                             | -44 - 6 |
| 391"                          | 866 × 487 | 1040 - 1404                            | -58 - 7 |

| Dimensioni dello schermo 16:10 |           | ①                                      | ②       |
|--------------------------------|-----------|--|---------|
|                                |           | Da più breve (Wide) a più lungo (Tele) |         |
| 24"                            | 52 × 32   | 67 - 91                                | -4 - 0  |
| 32"                            | 69 × 43   | 90 - 122                               | -5 - 1  |
| 40"                            | 86 × 54   | 113 - 154                              | -6 - 1  |
| 60"                            | 129 × 81  | 171 - 231                              | -10 - 1 |
| 80"                            | 172 × 108 | 228 - 309                              | -13 - 2 |
| 100"                           | 215 × 135 | 286 - 387                              | -16 - 2 |
| 150"                           | 323 × 202 | 430 - 581                              | -24 - 3 |
| 200"                           | 431 × 269 | 574 - 776                              | -32 - 4 |
| 268"                           | 577 × 361 | 770 - 1040                             | -43 - 5 |
| 300"                           | 646 × 404 | 862 - 1165                             | -48 - 6 |
| 362"                           | 780 × 487 | 1041 - 1406                            | -58 - 7 |

| Dimensioni dello schermo 4:3 |           | ①                                      | ②       |
|------------------------------|-----------|--|---------|
|                              |           | Da più breve (Wide) a più lungo (Tele) |         |
| 21"                          | 43 × 32   | 66 - 91                                | -4 - 0  |
| 28"                          | 57 × 43   | 89 - 121                               | -5 - 1  |
| 40"                          | 81 × 61   | 128 - 174                              | -7 - 1  |
| 60"                          | 122 × 91  | 194 - 262                              | -11 - 1 |
| 80"                          | 163 × 122 | 259 - 350                              | -14 - 2 |
| 100"                         | 203 × 152 | 324 - 438                              | -18 - 2 |
| 150"                         | 305 × 229 | 487 - 658                              | -27 - 3 |
| 200"                         | 406 × 305 | 650 - 878                              | -36 - 5 |
| 237"                         | 482 × 361 | 771 - 1041                             | -43 - 5 |
| 300"                         | 610 × 457 | 976 - 1319                             | -54 - 7 |
| 320"                         | 650 × 488 | 1042 - 1407                            | -58 - 7 |

| Dimensioni dello schermo 4:3 |           | ①                                      | ②       |
|------------------------------|-----------|--|---------|
|                              |           | Da più breve (Wide) a più lungo (Tele) |         |
| 22"                          | 45 × 34   | 67 - 91                                | -4 - 0  |
| 29"                          | 59 × 44   | 89 - 120                               | -5 - 1  |
| 40"                          | 81 × 61   | 123 - 167                              | -7 - 1  |
| 60"                          | 122 × 91  | 186 - 251                              | -11 - 1 |
| 80"                          | 163 × 122 | 248 - 336                              | -15 - 2 |
| 100"                         | 203 × 152 | 311 - 420                              | -18 - 2 |
| 150"                         | 305 × 229 | 467 - 631                              | -27 - 3 |
| 200"                         | 406 × 305 | 623 - 842                              | -37 - 4 |
| 247"                         | 502 × 376 | 770 - 1040                             | -45 - 5 |
| 300"                         | 610 × 457 | 936 - 1264                             | -55 - 6 |
| 334"                         | 679 × 509 | 1042 - 1407                            | -61 - 7 |

## CO-W01/CO-WX01/CO-WX02

| Dimensioni dello schermo 16:10 |           | ①                                      | ②       |
|--------------------------------|-----------|--|---------|
|                                |           | Da più breve (Wide) a più lungo (Tele) |         |
| 25"                            | 54 × 34   | 67 - 91                                | -4 - 0  |
| 33"                            | 71 × 44   | 89 - 121                               | -5 - 1  |
| 40"                            | 86 × 54   | 108 - 147                              | -6 - 1  |
| 60"                            | 129 × 81  | 164 - 222                              | -10 - 1 |
| 80"                            | 172 × 108 | 219 - 296                              | -13 - 1 |
| 100"                           | 215 × 135 | 274 - 371                              | -16 - 2 |
| 200"                           | 431 × 269 | 550 - 744                              | -32 - 3 |
| 280"                           | 603 × 377 | 771 - 1042                             | -45 - 5 |
| 300"                           | 646 × 404 | 826 - 1116                             | -48 - 5 |
| 378"                           | 814 × 509 | 1042 - 1407                            | -61 - 7 |

| Dimensioni dello schermo 16:9 |           | ①                                      | ②        |
|-------------------------------|-----------|--|----------|
|                               |           | Da più breve (Wide) a più lungo (Tele) |          |
| 24"                           | 53 × 30   | 66 - 90                                | -2 - 2   |
| 32"                           | 71 × 40   | 89 - 121                               | -3 - 3   |
| 40"                           | 89 × 50   | 111 - 151                              | -4 - 3   |
| 60"                           | 133 × 75  | 168 - 228                              | -6 - 5   |
| 80"                           | 177 × 100 | 225 - 304                              | -8 - 7   |
| 100"                          | 221 × 125 | 282 - 381                              | -10 - 9  |
| 150"                          | 332 × 187 | 424 - 573                              | -15 - 13 |
| 200"                          | 443 × 249 | 566 - 764                              | -19 - 17 |
| 272"                          | 602 × 339 | 770 - 1040                             | -26 - 24 |
| 300"                          | 664 × 374 | 849 - 1147                             | -29 - 26 |
| 367"                          | 812 × 457 | 1040 - 1404                            | -36 - 32 |

La tabella qui elenca la frequenza di aggiornamento compatibile e la risoluzione per ciascun formato di visualizzazione video compatibile.

## Segnali di ingresso porta HDMI

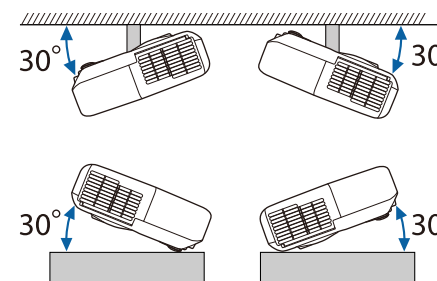
| Segnale          | Frequenza di refresh (Hz)     | Risoluzione (punti) |
|------------------|-------------------------------|---------------------|
| VGA              | 60                            | 640 × 480           |
| SVGA             | 60                            | 800 × 600           |
| XGA              | 60                            | 1024 × 768          |
| WXGA             | 60                            | 1280 × 800          |
|                  | 60                            | 1366 × 768          |
| WXGA+            | 60                            | 1440 × 900          |
| WXGA++           | 60                            | 1600 × 900          |
| SXGA             | 60                            | 1280 × 960          |
|                  | 60                            | 1280 × 1024         |
| SXGA+            | 60                            | 1400 × 1050         |
| WSXGA+           | 60                            | 1680 × 1050         |
| UXGA             | 60                            | 1600 × 1200         |
| 1920 × 1080      | 50/60                         | 1920 × 1080         |
| SDTV (480i/480p) | 59,94                         | 720 × 480           |
| SDTV (576i/576p) | 50                            | 720 × 576           |
| HDTV (720p)      | 50/59,94/60                   | 1280 × 720          |
| HDTV (1080i)     | 50/59,94/60                   | 1920 × 1080         |
| HDTV (1080p)     | 23,98/24/29,97/30/50/59,94/60 | 1920 × 1080         |

|                                       |  |
|---------------------------------------|--|
| Nome del prodotto                     | CO-FH01/CO-FD01/CO-W01/CO-WX01/CO-WX02   |
| Dimensioni                            | 295 (L) × 82 (A) × 211 (P) mm (sezione sollevata non inclusa)  |
| Dimensioni del pannello LCD           | <b>CO-FH01/CO-FD01:</b><br>0,62"<br><b>CO-W01/CO-WX01/CO-WX02:</b><br>0,59"  |
| Metodo di visualizzazione             | Matrice attiva TFT in polisilicone   |
| Risoluzione                           | <b>CO-FH01/CO-FD01:</b><br>2.073.600 pixel<br>Full HD (1.920 (L) × 1.080 (A) punti) × 3<br><b>CO-W01/CO-WX01/CO-WX02:</b><br>1.024.000 pixel<br>WXGA (1.280 (L) × 800 (A) punti) × 3 |
| Regolazione della messa a fuoco       | Manuale  |
| Regolazione dello zoom                | Da 1 a 1,35 (Zoom digitale)  |
| Lampada                               | Lampada UHE, 188 W   |
| Vita utile della lampada              | Modalità Normale Emissione luminosa: fino a 6.000 ore<br>Modalità Bassa (Eco) Emissione luminosa: fino a 12.000 ore  |
| Uscita audio max.                     | 5 W  |
| Altoparlante                          | 1  |
| Alimentazione                         | 100-240V AC±10% 50/60Hz 2,9 - 1,3 A  |
| Consumo energia (area da 100 a 120 V) | In funzione: 284 W   |
| Consumo energia (area da 220 a 240 V) | In funzione: 270 W   |
| Consumo energia in standby            | 0,5 W  |
| Altitudine                            | Altitudine da 0 a 3.048 m  |

|                              |  |
|------------------------------|--|
| Temperatura d'esercizio *    | Altitudine da 0 a 2.286 m: da 5 a +40°C (senza condensa)<br>Altitudine da 2.287 a 3.048 m: da 5 a +35°C (umidità dal 20 all'80%, senza condensa) |
| Temperatura di conservazione | Da -10 a +60°C (umidità dal 10 all'90%, senza condensa)  |
| Massa                        | Circa 2,4 kg   |

\* La luminosità della lampada si regola automaticamente se la temperatura circostante aumenta troppo. (Circa 35°C a un'altitudine compresa tra 0 e 2.286 m e circa 30°C a un'altitudine compresa tra 2.287 e 3.048 m; tuttavia, ciò può variare a seconda dell'ambiente circostante.)

### Angolo di inclinazione



L'utilizzo del proiettore con un angolo di inclinazione superiore ai 30° potrebbe causare danni e incidenti.

### ► Link correlati

- "Specifiche connettore" [p.127](#)

## Specifiche connettore

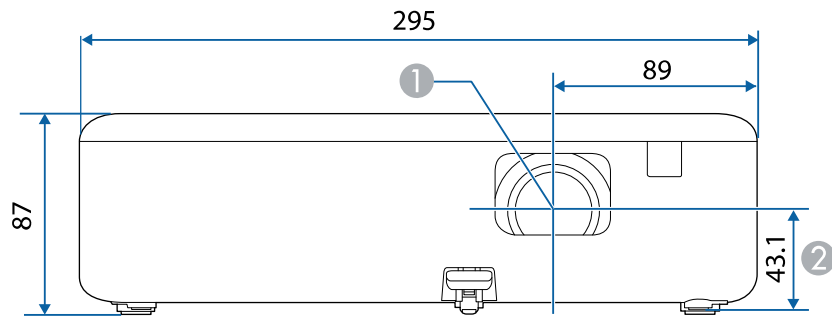
|             |                                     |
|-------------|-------------------------------------|
| Porta HDMI  | HDMI (audio supportato solo da PCM) |
| Porta USB-B | Connettore USB (Tipo B)             |

|                         |                         |
|-------------------------|-------------------------|
| Porta USB-A (5V===2.0A) | Connettore USB (Tipo A) |
|-------------------------|-------------------------|



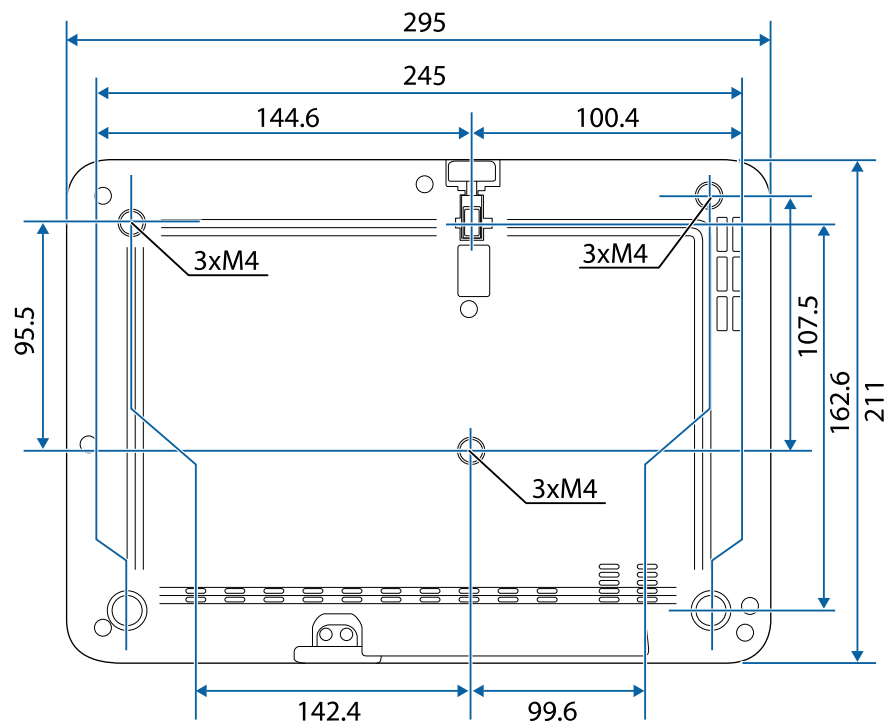
- Le porte USB-A e USB-B supportano USB 2.0. Tuttavia, non si garantisce che le porte USB funzionino con tutte le periferiche che supportano l'USB.
- La porta USB-B non supporta USB 1.1.





L'unità di queste illustrazioni è il mm.









- ① Centro dell'obiettivo
- ② Distanza dal centro dell'obiettivo al punto di fissaggio della staffa di sospensione














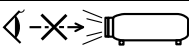





Per usare il software Epson USB Display il computer deve soddisfare i seguenti requisiti di sistema.






| Requisiti              | Windows   | Mac  |
|------------------------|---|--|
| Sistema operativo      | Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8.1 (32 e 64 bit)</li> <li>• Windows 8.1 Pro (32 e 64 bit)</li> <li>• Windows 8.1 Enterprise (32 e 64 bit)</li> </ul>  | macOS <ul style="list-style-type: none"> <li>• 10.13.x (64 bit)</li> <li>• 10.14.x (64 bit)</li> <li>• 10.15.x (64 bit)</li> <li>• 11.0.x (64 bit)</li> <li>• 12.0.x (64 bit)</li> </ul> |
|                        | Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 10 Home (32 e 64 bit)</li> <li>• Windows 10 Pro (32 e 64 bit)</li> <li>• Windows 10 Enterprise (32 e 64 bit)</li> </ul> |  |
| CPU                    | Intel Core2Duo o superiore<br>(si consiglia Intel Core i3 o superiore)  | Intel Core2Duo o superiore<br>(si consiglia Intel Core i5 o superiore)   |
| Memoria                | 2 GB o superiore<br>(si consigliano 4 GB o superiore)   |  |
| Spazio su disco rigido | 20 MB o superiore   |  |
| Schermo                | Risoluzione tra 640 × 480 e 1920 × 1200<br>Colore 16-bit o superiore  |  |

La seguente tabella elenca il significato dei simboli di sicurezza etichettati sull'apparecchio.

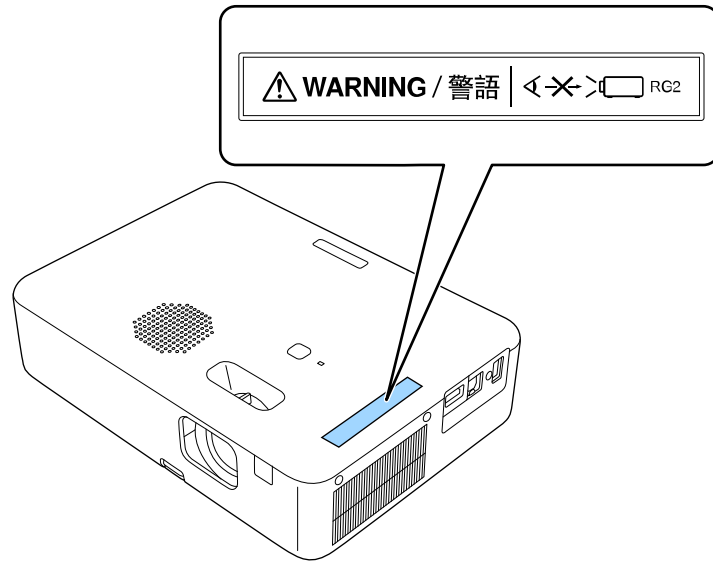
| No. | Simbolo   | Standard approvati                    | Descrizione  |
|-----|---|---------------------------------------|--|
| 1   |    | IEC60417<br>No. 5007                  | "ON" (alimentazione)<br>Per indicare il collegamento alla rete.  |
| 2   |    | IEC60417<br>No. 5008                  | "OFF" (alimentazione)<br>Per indicare la disconnessione dalla rete.  |
| 3   |    | IEC60417<br>No. 5009                  | Standby<br>Per identificare l'interruttore o la posizione dell'interruttore con il quale si accende parte dell'apparecchiatura per portarla in standby.  |
| 4   |    | ISO7000<br>No. 0434B,<br>IEC3864-B3.1 | Attenzione<br>Per identificare una precauzione generale quando si usa il prodotto.   |
| 5   |   | IEC60417<br>No. 5041                  | Attenzione, superficie calda<br>Per indicare che l'elemento contrassegnato può essere caldo e deve essere toccato con cautela.   |
| 6   |  | IEC60417<br>No. 6042<br>ISO3864-B3.6  | Attenzione, rischio di scosse elettriche<br>Per identificare l'apparecchio che presenta rischi di scosse elettriche.   |
| 7   |  | IEC60417<br>No. 5957                  | Solo per uso interno<br>Per identificare le apparecchiature elettriche progettate principalmente per uso interno.  |
| 8   |  | IEC60417<br>No. 5926                  | Polarità del connettore di alimentazione CC<br>Per identificare i collegamenti positivi e negativi (la polarità) su parti dell'apparecchiatura a cui è possibile collegare un alimentatore CC. |

| No. | Simbolo   | Standard approvati    | Descrizione   |
|-----|---|-----------------------|---|
| 9   |    | —                     | Uguale al No. 8.  |
| 10  |    | IEC60417<br>No. 5001B | Batteria, generale<br>Apparecchio alimentato a batteria. Per identificare un dispositivo, ad esempio un coperchio del vano batterie, o terminali del connettore.  |
| 11  |    | IEC60417<br>No. 5002  | Posizionamento delle celle<br>Per identificare il vano batterie e il posizionamento delle celle all'interno del vano batterie.  |
| 12  |    | —                     | Uguale al No. 11.   |
| 13  |    | IEC60417<br>No. 5019  | Messa a terra di protezione<br>Per identificare i terminali da collegare ad un conduttore esterno per la protezione da scosse elettriche in caso di guasto o il terminale di un elettrodo di messa a terra di protezione. |
| 14  |   | IEC60417<br>No. 5017  | Terra<br>Per identificare un terminale di terra (massa), nei casi in cui il simbolo No. 13 non sia esplicitamente richiesto.  |
| 15  |  | IEC60417<br>No. 5032  | Corrente alternata<br>Per indicare sulla targhetta che l'apparecchio è adatto solo per corrente alternata; per identificare i terminali pertinenti.   |
| 16  |  | IEC60417<br>No. 5031  | Corrente diretta<br>Per indicare sulla targhetta che l'apparecchio è adatto solo per corrente diretta; per identificare i terminali pertinenti.   |

| No. | Simbolo   | Standard approvati              | Descrizione  |
|-----|---|---------------------------------|--|
| 17  |    | IEC60417<br>No. 5172            | Apparecchio di Classe II<br>Per identificare l'apparecchio che soddisfa i requisiti di sicurezza per un apparecchio Classe II in conformità a IEC 61140. |
| 18  |    | ISO 3864                        | Divieto generale<br>Per identificare azioni o operazioni proibite.   |
| 19  |    | ISO 3864                        | Divieto di contatto<br>Per indicare lesioni che potrebbero verificarsi a seguito di contatto con una parte specifica dell'apparecchio.                   |
| 20  |    | —                               | Non guardare mai nella lente ottica quando il proiettore è acceso.   |
| 21  |    | —                               | Per indicare con l'elemento contrassegnato di non collocare oggetti sul proiettore.  |
| 22  |   | ISO3864<br>IEC60825-1           | Attenzione, radiazione laser<br>Per indicare che l'apparecchio dispone di un componente con radiazione laser.  |
| 23  |  | ISO 3864                        | Divieto di smontaggio<br>Per indicare il rischio di lesione, ad esempio di scosse elettriche, se si smonta l'apparecchio.                                |
| 24  |  | IEC60417<br>No. 5266            | Standby, standby parziale<br>Per indicare che parte dell'attrezzatura è in stato pronto.   |
| 25  |  | ISO3864<br>IEC60417<br>No. 5057 | Attenzione, parti in movimento<br>Per indicare di stare lontano dalle parti in movimento conformemente agli standard di sicurezza.                       |

| No. | Simbolo   | Standard approvati              | Descrizione   |
|-----|---|---------------------------------|---|
| 26  |  | IEC60417<br>No. 6056            | Attenzione (pale delle ventole in movimento)<br>Come precauzione di sicurezza, tenersi lontani dalle pale delle ventole in movimento.   |
| 27  |  | IEC60417<br>No. 6043            | Attenzione (spigoli)<br>Per indicare gli spigoli che non devono essere toccati.   |
| 28  |  | —                               | Per indicare che è proibito guardare nell'obiettivo durante la proiezione.  |
| 29  |  | ISO7010<br>No. W027<br>ISO 3864 | Attenzione, radiazioni ottiche (come raggi, UV, radiazioni visibili, IR)<br>Prestare attenzione per evitare lesioni ad occhi e cute quando in prossimità della radiazione ottica. |
| 30  |  | IEC60417<br>No. 5109            | Non destinato ad aree residenziali.<br>Per identificare apparecchiature elettriche che non sono adatte a un'area residenziale.  |

Questo prodotto è dotato di etichette di avvertenza.



Come per ogni sorgente abbagliante, non fissare il fascio luminoso, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.

Questa sezione fornisce una breve spiegazione dei termini difficili di cui non è stata fornita la spiegazione all'interno della guida. Per ulteriori dettagli, fare riferimento ad altre pubblicazioni disponibili in commercio.

|                  |  |
|------------------|--|
| Rapporto aspetto | Il rapporto tra la lunghezza e l'altezza dell'immagine.<br>Gli schermi con un rapporto di 16:9 fra le dimensioni orizzontali e verticali, per esempio gli schermi HDTV, sono denominati schermi panoramici.<br>Gli schermi SDTV e quelli generici per computer hanno un rapporto aspetto di 4:3.   |
| Contrasto        | Luminosità relativa delle aree di luce e ombra di un'immagine che può essere aumentata o diminuita per dare rilievo ai testi e alle parti grafiche oppure per attenuarne l'intensità. La regolazione di questa specifica proprietà dell'immagine è chiamata regolazione del contrasto.   |
| DHCP             | Acronimo di Dynamic Host Configuration Protocol. Questo protocollo assegna automaticamente un indirizzo IP all'apparecchiatura collegata alla rete.  |
| Full HD          | Formato standard dello schermo con una risoluzione di 1.920 punti (orizzontale) x 1.080 punti (verticale).   |
| Ind. Gateway     | Si tratta di un server (router) per la comunicazione tra una rete (sottorete) divisa in base alle maschere di sottorete.   |
| HDCP             | HDCP è l'acronimo di High-bandwidth Digital Content Protection.<br>Si utilizza per impedire la copia illegale e proteggere i diritti d'autore tramite la crittografia dei segnali digitali inviati sulle porte DVI e HDMI.<br>Poiché le porte HDMI del proiettore supportano HDCP, il proiettore è in grado di proiettare immagini digitali protette dalla tecnologia HDCP.<br>Tuttavia è possibile che il proiettore non sia in grado di proiettare immagini protette da versioni aggiornate della crittografia HDCP. |

|               |   |
|---------------|---|
| HDMI™         | Acronimo di High Definition Multimedia Interface. HDMI™ è uno standard studiato per l'elettronica domestica digitale e i computer. Lo standard di trasmissione digitale per immagini HD e segnali audio multi-canale.<br>Evitando di comprimere il segnale digitale, l'immagine può essere trasferita con la qualità massima possibile. Fornisce inoltre una funzione di codifica per il segnale digitale.            |
| HDTV          | Acronimo di High-Definition Television che fa riferimento a impianti ad alta definizione conformi alle seguenti condizioni: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Risoluzione verticale 720p o 1080i o superiore (p = Progressivo, i = Interlacciato)</li> <li>• Rapporto aspetto dello schermo di 16:9</li> </ul>   |
| Interlacciato | Trasmette le informazioni necessarie per creare uno schermo inviando le righe alternatamente, a partire dalla sommità dell'immagine e procedendo verso il basso.<br>Lo sfarfallio delle immagini è più probabile perché un quadro viene visualizzato a righe alterne.   |
| Indirizzo IP  | Numero di identificazione di un computer collegato a una rete.  |
| Progressivo   | Proietta le informazioni per creare uno schermo alla volta, visualizzando un'immagine per fotogramma.<br>Anche se il numero di righe di scansione è identico, lo sfarfallio delle immagini diminuisce perché il volume di informazioni è doppio rispetto al sistema interlacciato.  |
| Freq. refresh | L'elemento di emissione della luce di uno schermo mantiene la stessa luminosità e lo stesso colore solo per un brevissimo lasso di tempo.<br>A causa di questo inconveniente, l'immagine deve essere scansionata diverse volte al secondo in modo che l'elemento di emissione della luce venga aggiornato.<br>Il numero di operazioni di refresh al secondo è chiamata Frequenza refresh ed è espressa in hertz (Hz). |
| SDTV          | Acronimo di Standard Definition Television che fa riferimento a impianti televisivi standard non conformi alle condizioni dell'HDTV High-Definition Television.   |
| SSID          | Il SSID è il dato di identificazione per la connessione a un altro dispositivo o una rete wireless. È possibile la comunicazione wireless tra dispositivi con lo stesso SSID.   |

|               |   |
|---------------|---|
| Mas.Sottorete | Si tratta di un valore numerico che definisce il numero di bit utilizzati per l'indirizzo di rete su una rete suddivisa (sottorete) dall'indirizzo IP.  |
| SVGA          | Formato standard dello schermo con una risoluzione di 800 punti (orizzontale) x 600 punti (verticale).  |
| SXGA          | Formato standard dello schermo con una risoluzione di 1.280 punti (orizzontale) x 1.024 punti (verticale).  |
| Sync.         | Trasmissione dei segnali dai computer ad una frequenza specifica.<br>Se la frequenza del proiettore non corrisponde a questa frequenza si otterrà una bassa qualità delle immagini.<br>La procedura in grado di fare corrispondere le fasi di questi segnali (la posizione relativa delle creste e delle onde nel segnale) è chiamata Sincronizzazione.<br>Se i segnali non sono sincronizzati, è possibile che si verifichino fenomeni quali sfarfallio, sfocature e interferenze orizzontali. |
| VGA           | Formato standard dello schermo con una risoluzione di 640 punti (orizzontale) x 480 punti (verticale).  |
| XGA           | Formato standard dello schermo con una risoluzione di 1.024 punti (orizzontale) x 768 punti (verticale).  |
| WXGA          | Formato standard dello schermo con una risoluzione di 1.280 punti (orizzontale) x 800 punti (verticale).  |

Controllare queste sezioni per gli avvisi importanti sul proiettore.

► **Link correlati**

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [p.136](#)
- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive" [p.136](#)
- "Limitazioni di impiego" [p.136](#)
- "Come smaltire il proiettore" [p.136](#)
- "Riferimenti ai sistemi operativi" [p.137](#)
- "Marchi di fabbrica" [p.137](#)
- "Nota sul copyright" [p.137](#)
- "Attribuzione del copyright" [p.138](#)

---

## Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION  
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan  
Telephone: 81-266-52-3131  
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.  
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5,1101 BA Amsterdam Zuidoost  
The Netherlands  
Telephone: 31-20-314-5000  
<http://www.epson.eu/>

---

## Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION  
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan  
Telephone: 81-266-52-3131  
<http://www.epson.com/>

Importer: Epson (UK) Ltd.  
Address: Westside, London Road, Hemel Hempstead, Hertfordshire, HP3 9TD, United Kingdom  
<http://www.epson.co.uk>

---

## Limitazioni di impiego

Quando questo prodotto viene impiegato in applicazioni che richiedono un alto grado di affidabilità o sicurezza, come nel caso di dispositivi per trasporto aereo, treno, nave, motoveicoli, ecc., dispositivi per la prevenzione di disastri, dispositivi di sicurezza vari, ecc. o dispositivi di precisione/funzionali ecc., deve essere utilizzato solo dopo aver considerato l'inclusione nel progetto di elementi di ridondanza e resistenza ai guasti aventi lo scopo di mantenere la sicurezza e l'affidabilità dell'intero sistema. Poiché questo prodotto è stato progettato per essere usato in applicazioni che richiedono un altissimo grado di affidabilità o sicurezza, come in apparecchiature aerospaziali, reti di comunicazione, controllo di impianti nucleari o apparecchi per l'assistenza medica utilizzati nella cura diretta dei pazienti, ecc., è necessario usare il proprio giudizio nel valutare l'idoneità del prodotto.

---

## Come smaltire il proiettore

La lampada di questo prodotto contiene mercurio (Hg). Quando si smaltisce il proiettore al termine del ciclo di vita di un prodotto, verificare le leggi e le



normative locali in materia di smaltimento o riciclaggio. Non smaltire con i rifiuti ordinari.

---

## Riferimenti ai sistemi operativi

- Sistema operativo Microsoft® Windows® 8.1
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 10
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 11

Nella presente guida, i suddetti sistemi operativi sono indicati rispettivamente con "Windows 8.1", "Windows 10" e "Windows 11". Inoltre, tali sistemi operativi sono indicati collettivamente con il termine "Windows".

- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x
- macOS 10.15.x
- macOS 11.0.x
- macOS 12.0.x

Nella presente guida, il termine collettivo "Mac" è utilizzato in riferimento a tutti i sistemi operativi di cui sopra.

---

## Marchi di fabbrica

EPSON è un marchio registrato, EXCEED YOUR VISION, ELPLP e i relativi logo sono marchi o marchi registrati di Seiko Epson Corporation.

iPad, iPhone, Mac, OS X, iOS e macOS sono marchi di fabbrica di Apple Inc.

Microsoft, Windows e il logo Windows sono marchi o marchi registrati di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o in altri Paesi.

HDMI, il logo HDMI e High-Definition Multimedia Interface sono marchi commerciali o marchi registrati di HDMI Licensing Administrator Inc.



"Codice QR" è un marchio commerciale di DENSO WAVE INCORPORATED.

Intel® è un marchio di fabbrica registrato di Intel Corporation negli Stati Uniti e/o in altri Paesi.

Wi-Fi® è un marchio di fabbrica di Wi-Fi Alliance®.

Il marchio e logo Bluetooth® sono marchi di fabbrica registrati di Bluetooth SIG, Inc., e Seiko Epson Corporation utilizza questi marchi sotto licenza. Gli altri marchi o nomi depositati appartengono ai rispettivi proprietari.

Gli altri nomi di prodotti citati in questo documento sono utilizzati anche a scopi identificativi e possono essere marchi commerciali dei rispettivi proprietari. Epson rinuncia espressamente a tutti i diritti su questi marchi.

---

## Nota sul copyright

Tutti i diritti riservati. Nessuna parte di questa pubblicazione può essere riprodotta, memorizzata in sistemi informatici o trasmessa in qualsiasi forma o con qualsiasi mezzo, elettronico, meccanico, con fotocopie, registrazioni o altro mezzo, senza previa autorizzazione scritta di Seiko Epson Corporation. Non viene assunta alcuna responsabilità esplicita né relativamente all'uso delle informazioni contenute nel presente documento. Né si assume alcuna responsabilità per eventuali danni derivanti dall'uso delle informazioni contenute nel presente documento.

Né Seiko Epson Corporation né le sue società affiliate potranno essere ritenute responsabili nei confronti dell'acquirente di questo prodotto o verso terzi per danni, perdite, oneri o spese sostenute o subite dall'acquirente o da terzi in seguito a incidenti, uso errato o uso improprio del presente prodotto, oppure a modifiche, interventi di riparazione o alterazioni non autorizzate effettuate sullo stesso, oppure (con esclusione degli Stati Uniti) alla mancata stretta osservanza delle istruzioni operative e di manutenzione fornite da Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation non potrà essere ritenuta responsabile per eventuali danni o inconvenienti derivanti dall'uso di accessori opzionali o materiali di consumo diversi da quelli indicati da Seiko Epson Corporation come Prodotti originali Epson o Prodotti approvati Epson.

Il contenuto di questo manuale è soggetto a modifica o aggiornamento senza preavviso.

---

## Attribuzione del copyright

Queste informazioni sono soggette a modifica senza preavviso.

© 2022 Seiko Epson Corporation

2022.6 414272701IT